

تقويم الخصائص الكينماتيكية للارتقاء في الوثب الطويل

* د . محمود فتحي محمود

مقدمة البحث

تحتل مسابقة الوثب الطويل مكانه بارزة بين سباقات العالبي القوي حيث تمارس في كافة المراحل السنبة ولكلا الجنسين ، وتمثل في المسابقات المركبة . وقد تبدو انها اسهل سباقات الميدان ، بينما هي في الحقيقة تعد اصعب السباقات التي يمكن ان يتقدم فيها اللاعب رقميا .

ويتحدد مستوى الاداء الرقمي بالعديد من العوامل كالتركيب المورفولوجي لجسم اللاعب وقدراته البدنية ومستوى الاداء الفني بالاضافة الي كثير من العوامل الاخرى التي يجب معرفتها وتوافرها . وقد اشارت المراجع العلمية الي مواصفات الاداء الفني ، حيث لخصها كل من (هاي Hay) (١٤:١٦) ، (دايسون Dy-son) (١١:١٧٧) ، (بوش Buch) (١٧:٨٤) (شمسينولسكي Schamalinaky) (١٢:٢٢٢) ، (واولينغ كولوندي) (١:٢٣٤) ، (وسوسن) (٤:٢٢٨) ، (والقصعي) (٥:٩٥) ، (درويش) (٢:٢٢،٦٣) ، في انها تتمثل في شكل الوضع الطبيعي للرأس ، الظهر

* ا . م بقسم العاب القوي - كلية التربية الرياضية للبنين بالقاهرة - جامعة حلوان

المفرد ، والفرد الكامل لرجل والارتقاء ، والوضع الصحيح لمرجحة الرجل الحرة ، والدفع القوي بالذراعين ، وسرعة الاداء الحركي علي اللوحة .

ونجد الخصائص الكينماتيكية المرتبطة بعملية الارتقاء تلخص لنا النتائج الكمية لشكل الاوضاع وحركات الجسم السابقة الذكر والمتمثلة في مقادير لكل من سرعة الانطلاق ، زاوية الانطلاق (الطيران) ، ارتفاع نقطة مركز ثقل الجسم عن الارض لحظة الارتقاء .

وخلال حركة الجسم في الهواء منذ لحظة ترك الارض حتي لمس القدمين لحفرة الرمل يخضع الجسم خلالها الي قانون القذائف (حيث يرسم مسار حركة مركز ثقل الجسم منحني قطع مكافئ لحين العودة لنقطة الانطلاق) من الاسطح المائية ويقع الجسم اثنائها تحت تأثير الحركة المنظمة للتغيير بعجلة تناقصية اثناء الصعود ثم تزايديه خلال الهبوط وذلك بفعل قوي الجاذبية رأسيا ، واما افقيا فهو يتأثر فقط بمقاومة الهواء والتي يمكن اهمالها في حدود مانص عليه قانون المسابقة .

وتشكل الاجراءات العملية التنفيذية لاستخراج البيانات التطبيقية لقانون القذائف احدي الصعوبات البالغة التي يقابلها العاملين في مجال العاب القوي لما تتطلبه من اجهزة وادوات بالاضافة الي ماتحتاجه من وقت ومجهود كبيرين ، والي ضرورة الاستعانة بمتخصصين في مجال البيوميكانيك .

وقام الباحثين بعديد من الدراسات البيوميكانيكية استهدفت استخراج مقادير هذه المتغيرات الكينماتيكية في كثير من المسابقات الاخرى ، وذلك للاستفادة منها في التنبؤ بمستوي الاداء الرقمي ، ذلك الامر يصعب علي المدربين في المجال استخراج مثل هذه البيانات لاستخدامها في المجال العلمي التطبيقي بالملعب ، وعلي الرغم من اهمية مرحلة الارتقاء كأحدي المراحل الفنية الاساسية- ، وسهولة ادائه والتدريب عليه الا انه يشكل احدي الصعوبات علي المدرب اذا ما اراد تقويمه كينماتيكيا بصورة موضوعية وسهلة ، بعيدا عن الاجراءات الطويلة لتحليل الكينماتوجرافي .

وتعتبر دراسة مستويات الاداء العاليه للابطال في الدورات الاولمبية وبطولات العالم من افضل المحكات الموضوعية التي يمكن الاستفادة بها في دراسة العلاقات بين مكوناتها كي يمكن الاستفادة منها في توفير المعلومات وزيادة المعرفة عن طبيعة أداء الوثب الطويل .

ومن خلال خبرة الباحث العملية في مجال تدريب العاب القوي ، وشعورة بضرورة استخدام الاسلوب العلمي عند تقويم ومعالجة اداء الارتقاء في الوثب

الطويل وتحديد قيم متغيراته الكينماتيكية بطريقة مبسطة وفورية توفر للمدرب القدرة علي استخدامها مباشرة في الملعب - ظهرت مشكلة وما هية البحث في كيفية تقويم الخصائص الكينماتيكية للارتقاء في الوثب الطويل ، بالاستعانة ببعض المعالجات الحسابية البسيطة بعد قياس كل من المسافة الافقية وزمن الطيران .

مشكلة البحث :

ان تحقيق افضل مستوي رقمي في مسابقة الوثب الطويل يعتمد علي مدى الاستفادة الكاملة من مقادير المتغيرات الكينماتيكية المكونه لقانون القذائف من الاسطح المائلة ، حيث تتحدد مقاديرها لحظة الارتقاء التي تتميز بصغر الفترة الزمنية التي تتم خلالها اذا ما قورنت بزمن اداء مرحلة الطيران ، وتكون معادلة القذائف كما يلي :

$$W = \frac{V_0^2 \cos \Theta}{g} \left(\sin \Theta + \sqrt{\sin^2 \Theta + \frac{2gh}{V_0^2}} \right)$$

حيث (W) هي المسافة الافقية للوثب (V₀) سرعة الانطلاق ، (g) الجاذبية الارضية (Θ) زاوية الطيران ، (h) ارتفاع نقطة مركز الثقل عن الارض لحظة الانطلاق .

وتظهر مشكلة صعوبة الارتفاع بمستوي الاداء الرقمي في الوثب الطويل اثناء اداء الارتقاء ، حيث يكون الجسم مكتسبا سرعة كبيرة ناتجة عن جري الاقتراب ، وتحتم علي اللاعب ضرورة ايجاد وتوافر الربط المثالي بين مقادير مركبات كل من السرعة الافقية والسرعة الرأسية حيث يتحدد من خلال مقاديرهما السرعة المحصلة (سرعة الانطلاق وسرعة الطيران) واتجاهها ممثلا في زاوية الطيران لمركز ثقل الجسم لحظة الانطلاق ، وبناء علي هذه المقادير وعلاقتها المتداخلة تتحدد المسافة الافقية للوثب .

وبذلك تظهر بعض الاسئلة التي تطرح نفسها لتحديد ماهية ومشكلة البحث في هذه الدراسة وهي :

١ - كيف يستطيع المدرب معرفة مقادير الخصائص الكينماتيكية (السرعة الافقية ، السرعة الرأسية ، السرعة المحصلة ، زاوية الطيران) ، اثناء اداء الارتقاء في الوثب الطويل ؟

٢ - ماهي طبيعة العلاقات المتبادلة بين الخصائص الكينماتيكية الناتجة اثناء الارتقاء ، والمستوي الرقمي في الوثب الطويل ومتغيراته ؟

٣ - هل يمكن تحديد شكل بياني (نومجرام) لتوضيح العلاقة المتداخلة بين المسافة الافقية للوثب الطويل ، وزمن الطيران ، السرعة المحصلة (الطيران) وزاوية الطيران في الوثب الطويل ؟

وللإجابة علي هذه الاسئلة نجد ان المدرب اثناء عمله في التدريب يملك فقط ساعة الايقاف ، وشريط المقياس المستخدم لمعرفة مسافة الوثب ولايتوافر لديه أى اجهزة أو أدوات أخرى تساعد علي تحديد قيم ومقادير أى من المتغيرات الكينماتيكية السابقة الذكر ، وبذلك تظهر مشكلة البحث في كيفية أستخراج وتحديد قيمة مركبتي السرعة الأفقية والرأسية ومحصلتها وزاوية الطيران اثناء اداء الارتقاء في الوثب الطويل .

وذلك بطريقتة موضوعية وسهلة تساعد المدرب علي الاستفادة من نتائج هذه الدراسة في التطبيق العملي ويتسنى له تقويم الأداء بشكل فوري وتساهم في الارتقاء بالمستوى الرقمي لمتسابقى الوثب الطويل .

أهداف البحث :

نظرا لأن هذا البحث محاولة علمية عملية لكيفية استخراج ومعرفة الخصائص الكينماتيكية المرتبطة بتقويم الارتقاء في الوثب الطويل فقد حددت الأهداف كما يلي :-

-- التعرف علي مقادير كل من السرعة الافقية والسرعة الرأسية والسرعة المحصلة (الطيران) وزاوية الطيران من خلال المسافة الأفقية للوثب وزمن الطيران .

- دراسة طبيعة العلاقات المتبادلة بين الخصائص الكينماتيكية لأداء الارتقاء في الوثب الطويل .

- تحديد شكل العلاقات المتداخلة بين مسافة الوثب الافقية ، زمن الطيران ، السرعة المحصلة (الطيران) ، زاوية الطيران خلال مرحلة الأرتقاء .

فروض البحث :

نظرا لطبيعة اجراءات البحث فقد صيغت الفروض في شكل التساؤلات التالية :-

١ - هل يمكن استخدام معامل زمني لتحديد كل من السرعة الافقية والرأسية والسرعة المحصلة (الطيران) ، زاوية الطيران لحركة مركز الثقل اثناء اداء الأرتقاء من خلال المسافة الافقية للوثب وزمن الطيران ؟

٢ - ماهي طبيعة وترتيب معاملات الارتباط بين الخصائص الكينماتيكية (سرعة افقية / سرعة رأسية / سرعة محصلة زاوية طيران) لحظة الارتقاء وكل من المسافة الأفقية للوثب وزمن الطيران أثناء اداء الوثب الطويل ؟

٣ - هل يمكن وضع شكل بياني (نوموجرام) للعلاقة المتداخلة بين كل من المسافة الأفقية للوثب وزمن الطيران للتعرف علي السرعة المحصلة (الطيران) وزاوية الطيران أثناء أداء الأرتقاء في الوثب الطويل ؟

الدراسات النظرية والأبحاث المشابهة :

يهدف اللاعب إلى تحقيق أقصى مسافة أفقية بحصل عليها باستغلال أقصى قدراته الذاتية ومايستطيع توفيرة من خصائص ميكانيكية مميزة للمسابقة ويلخص (بيتي هافن Betty Haven) (١٥ :١٠) الحدود النظرية للوثب الطويل فيما يلي :

١ - السرعة مثل ابطال العالم في العدو .

٢ - قدرات بدنية للاعب كرة سلة .

٣ - قوة انفجارية للاعب الوثب العالي .

٤ - التوافق للتحكم في السرعة .

٥ - الجمع بين مميزات الخصائص السابقة .

٦ - العوامل الميكانيكية الهامة المؤثرة في كل من الارتقاء والهبوط .

(ويذكر ميكى ويكيك Mike Waiacik) (٦٥:١٩) بأن مسابقة الوثب الطويل من أكثر المسابقات التي يستخف بها المدربين في سباقات الميدان ، وهناك عديد من المدربين واللاعبين يعتقدون أنها مسابقة فطرية ولا يمكن تنميتها بطريقة جديه ، وهذا الافتراض غير صحيح ويؤكد علي أنه لكي يصل اللاعب لافضل أداء يجب أن

يحقق سرعة عدو عاليه ، قدره (أرتدادية) ، مرونة ، توافق ، وأداء فني جيد .
ويضيف (بوب تيل Bob Tell) (١٩:١١) ، أن الوثب الطويل عملية مستمرة من
الاداء ، حيث يعقب كل مرحلة أخرى متصلة بها .

وقام « دافيدلي David Lee » (١٩:١٣:١٤) وآخرون بدراسة (دليل الرؤية في
الوثب الطويل) أوضح فيها أن هناك أهمية خاصة في الاداء للمس لوحه الأرتقاء
في مساحة قدرها ١٠م وذلك بعد العدو لمسافة ٤٠ متر .

- أن المسافة الأفقية للوثب تخضع لطريقتين للقياس أحدهما للمنافسة وهي
المسافة الرسمية (Official D.) ويتم بوساطة قضاة المسابقة ، وتقاس من أقرب
أثر تركه أى جزء من حسم أو أطراف المتنافس في منطقة الهبوط أقرب إلي نقطة
الأرتقاء أو أمتداده ويجب ان تكون عمودية ، والقياس الآخر يتم لغرض التحليل
البيوميكانيكي وتسمى المسافة الحقيقية أو المسافة الفعلية وهي المسافة المقاسة
من مشط قدم الارتقاء في وضع الأرتقاء الي أقرب علامة يتركها اللاعب في حفرة
الرمل والفرق بين القياسين يوضح مدى مايفقده اللاعب اثناء الارتقاء نتيجة
للتوقيت الخاطيء أثناء جرى الاقتراب ، وكلا القياسين يستخدم في الأبحاث ويتم
تناولهما في المراجع العلمية .

وعن مكونات مراحل المسابقة من حيث النواحي الفنية لدراستها بصفة عامه
قسمت إلى اربعة مراحل هي اقتراب وارتقاء وطييران وهبوط وحددت مراحل
لبداية ونهاية كل مرحلة علي حده ، وهناك تقسيم آخر لمسافة الوثب فقط وقسمت
فيه مسافة الوثب إلى ثلاثة أجزاء وفقا لمسقط نقطة مركز الثقل (هاي) (١٦:٤٨)
، وهي مسافة الارتقاء ، مسافة الطيران ، مسافة الهبوط ، وهذا التقسيم الذي
يستخدم في الأبحاث البيوميكانيكية لدراسة مسار حركة مركز ثقل الجسم وفقا
لمسقط نقطة مركز الثقل .

وفي دراسة (هاي Hay 1978) (١٤:٩) التي اجريت علي ٢٥ متسابق (الماني
غربي / سويسري) متخصصين في الوثب الطويل والعشارى ومستوي ادائهم
(٦٧,٦٧ متر) وجد أن هناك نسب مئوية تنسب إليها هذه المسافات تتمثل في (٣,٥ %
، ٨٨,٥ % ، ٨ %) لكل من مسافة الأرتقاء والطييران والهبوط علي الترتيب . وفي
دراسة أخرى (هاي ١٩٨٣) علي ١٢ لاعب مستوي عالي ولهم أرقام شخصية أكبر
من (٧٠,٧٠ متر) تمثلت النسب التالية :- (٤,٩ % ، ٩٢,٩ % ، ١,٧ %) (١٢:٣) ويرى
الباحث أن اختلاف هذه النسب قد يرجع الي كيفية طريقة القياس لهذه النسب
هل هي للمسافة المقاسة رسميا ام للمسافة المحققة فعليا أم اختلفت وفقا لطريقة
القياس ومستوى الاداء .

ويذكر (دايسون G.Dyson) (١٧٣:١١) أن الخبرة أوضحت أن حوالي ٦٪ من السرعة تفقد اثناء الاعداد للارتقاء بالاضافة إلي (١٠-١٥٪) تفقد خلال اداء اوضاع الجسم للارتقاء ، وهذا يوضح صعوبة أن يحدث أقل مسار منحنى لطيران مركز ثقل الجسم بدون فقد جزء من السرعة الافقية الامامية .

وهناك العديد من الأبحاث التي تناولت السرعة وحصل فيها الباحثين على العديد من العلاقات ما بين قياسات السرعة وكل من المسافة الرسمية أو الفعلية . وحيث هناك اختلاف في طرق قياس السرعة وتحديدتها فقد اختلفت نتائجهم عند مقارنتها .

وقد قام (ليكن ١٩٤٩ Lukin) (٢٧١:١٥) ، (٩:١٤) ، بإعداد بيانات (١٩٥٦ لاعب ، ١٢٤ لاعبه وقسموا وفقا لمستويات الأداء ، ووضح الارتباط بين سرعة الاقتراب وطول الوثبة ، بيان سرعة الاقتراب من أهم العناصر وتقل أهميتها كلما تحسنت النتائج ، وقدم ليكن ، توضيحا لذلك بأنه كلما ازدادت القوة وباقي العناصر البدنية ، وتم تعديل وتصحيح الأداء الفني يصبح لهم أهمية أكبر من سرعة الاقتراب .

وقد قام (كاراس وآخرون) (Karas et al) (٢٧:١٥) ، (٩:١٤) ، (١٠-١٢) ، بتحليل حوالي (٧٠٠) وثبة للاعبين الذين لديهم خبرات ومستويات مختلفة من التنافس ، وحصل على نتائج متشابهة لنتائج ليكن وقد وصلا لبعض النتائج المتطابقة .

وهناك عديد من الباحثين اوجدوا ارتباطات معنوية بين سرعة الاقتراب ومسافة الوثبة ، واستخرجوا معادلات الانحدار او بعض المعلومات عن ميل خط الانحدار .

فقد قام (تيوبا وآخرون 1982Tupa et al) (١١:١٤) معادلات الانحدار غير الخطية التاليه :

$$D=0.021V^2 +0.725V-1.65$$

حيث (D) المسافة الفعلية المقاسه بالمتر ، (V) سرعة الاقتراب م/ث

كما قام (سيليانوف Silyanov ماكسيموف Maximov) (١١:١٤) بإيجاد العلاقة بين مسافة الوثبة (D) وسرعة جري الاقتراب (V) وذلك للأداء الفردي للاعبين هما:

$$D=0.83v$$

بيمون Bemön

$$D=0.79v$$

تير - أوفنسيان Ter-Ovansesan

ومع الأخذ في الاعتبار بمستويات الأداء الضعيفة استنتجوا أن التحسن في الأداء المهاري يرتبط بالتغيير في ميل خط الانحدار ، وذلك مثلما يحدث من زيادة في ارتفاع معامل الارتباط .

وقد أجمع كل من (بوبوف 1971 Popov) ، (كاراس واخرون 1983) (٥:١٣) علي أن الزيادة في سرعة الأقتراب بمقدار (١ م/ث) يتبعه زيادة في مسافة الوثبة بمقدار (٠.٨ ، ١.٠ ، ١.٢ م) وأكدت هذه الحسابات ما قدمه (نيجج Nigg 1974) .

وعن سرعة الارتقاء وزاوية الطيران قام أبوبوف ١٩٧١ (١٥:١٤) بدراسة اتضح فيها أن السرعة الافقية عندما تنقص بمقدار (١-٢ متر/ث) أو أكبر فهذا يعني أنها تقل بمقدار (٩,٥٪ - ١٨٪) من سرعة الأقتراب وهذا النقص يظهر بوضوح أكثر كلما زادت قيمة زاوية الطيران وارتفع الجسم إلى أعلى ، وأكدت هذه المعلومات (تيوبا ١٩٨٢) (٢٨٤:١٥) بزيادة مقدار معامل الارتباط (ر=٠,٦٦) بين مقدار النقص في السرعة الافقية والزيادة في مقدار السرعة العمودية خلال الارتقاء .

وعن الارتباط بين السرعة الافقية والرأسية أثناء الارتقاء مع مسافة الوثب أوضحت دراسة (نيجج ١٩٧٤) (٧:١٢) أن ارتباط كل من السرعة الافقية والرأسية مع مسافة الوثب كانت (ر=٠,٧٩ ، ر=٠,٨) علي الترتيب .

ويذكر كل مم (بالريش Ballrech ١٩٧٠ ، كولان Kallath ١٩٨٠) (٧:١٣)(١٥:١٤)(٢٧٤:١٥) أن الأبحاث التي تمت علي مجموعات غير متجانسة في الأداء ، أوضحت تباينا كبيرا في مقدار السرعة الرأسية حيث وعمدوا الي زيادة مقدار السرعة الرأسية وان النسب بين السرعة الافقية والرأسية تتراوح ما بين (١:٢) ، (١:٣) وهذه النسب هي المسئولة عن زاوية الانطلاق (٢٦,٦ : ١٨,٤) علي الترتيب . وقد اقترح (بوبوف) بأن من الأفضل أن نحاول الوصول الي زاوية انطلاق بين (٢٠ - ٢٢) وإذا زادت الزاوية عن ذلك تزداد اهمية سرعة الأقتراب ، وإذا انخفضت الزاوية عن هذه القيم تزداد اهمية اخراج القوة أثناء الارتقاء .

واشار (نيجج ١٩٧٨) (٢٧٤:١٥) بأن زاوية الانطلاق تنخفض كلما زادت سرعة الاقتراب ويفسر ذلك بأن قوة الوثب للاعبين الاسرع لها تقريبا نفس مقدار اللاعبين الابطأ ، وذلك بسبب الصعوبة البالغة للوثب لأعلى مع السرعة الكبيرة للأقتراب .

ويذكر (ميكي ويكيك) (٦:١٩) أن سرعة الأقتراب (السرعة الافقية) التي يحققها اللاعب علي اللوحه تشكل كلاً من المسافة الحقيقية المقاسه ، ويجب أن يدرك اللاعب أن الارتقاء هو استمراراً للعجلة التزايدية أماما ثم الدفع لأعلي من علي لوحه الارتقاء ، ولذا يجب أن نضحي بالسرعة الافقية من أجل الارتقاء .

ويضيف (بوب تل) أن اللاعب يفقد حوالي (١٦-٢٠٪) من سرعته أثناء الأرتقاء ، وكلما صغر زمن الأرتقاء علي اللوحه زادت السرعة الأفقية وأن الزاوية ليست لها أهمية السرعة ، وتتراوح زوايا الأنطلاق لمعظم اللاعبين مابين (١٧-٢٠) وتكون دائماً قريبة من (٢٠) .

ويتفق كل من (دايسون) (١٦:١١) ، (هاى) (٤١:١٦) ، (سوسن عبد المنعم) (٢٢٦:٤) عن تأثير مقاومة الهواء بإنها تعتمد علي الحجم والشكل والكتله والسرعه التي تحرك بها الجسم بالاضافة الي زمن الطيران المستغرق ، وفي مسابقات الوثب وحيث يكون للجسم مساحه كبيرة فإن المسار يكون متسقاً نظراً لصغر زمن الطيران وكبر كتلة الجسم .

وفي ضوء قراءات الباحث عن ماتم القيام به من دراسات في البيئة المحلية فقد وجد أن هناك العديد من الدراسات التي تناولت موضوعات مختلفة عن الوثب الطويل فطرحها كما يلي :-

*قام سمير مسلط (١٩٧٦) بدراسة عن تأثير تمارينات السرعة علي المستوي الرقمي للوثب الطويل للمبتدئين ومن نتائجها وجود علاقة طردية بين سرعة الأقتراب والمسافه المحققة . وقامت أكرام الشماع (١٩٧٦) بدراسة حول أثر تطبيق التدريب الدائري بغرض تنمية السرعة والقوة علي مهارة الوثب الطويل ومن نتائجها أن البرنامج المقترح له أثر ايجابي علي المجموعة التجريبية . وقام (السيد محمود جاد) ١٩٧٩ بدراسة لمعرفة أثر بعض طرق الاحماء علي نتائج مسابقة الوثب الطويل للناشئين ، ومن نتائجها ان مستوي الاداء يتحسن بأستخدام الاحماء المركب والوثب والسرعة والاثقال عن الاحماء المعتاد كما قام نفس الباحث (١٩٨٠) بدراسة عن اثر استخدام بعض الطرق الفنية لتعليم الوثب الطويل علي المستوي الرقمي لتلاميذ المرحلة الابتدائية ومن نتائجها ان ترتيب افضلية الطرق كانت طريقة الخطوة ، التعلق ، ثم المشي في الهواء ، ثم القرفصاء وتوصل ماهر احمد موسي (١٩٨٢) في دراسة عن العناصر البدنية الخاصة المساهمة في المستوي الرقمي للوثب الطويل الي ان السرعة الحركية سجلت أعلى نسبة مساهمه في زيادة المستوي الرقمي يليها القوة العضلية للرجلين ، وأجري عبد الحليم محمد عبد الحليم (١٩٨٥) دراسة عن تأثير تنمية القوة المميزة بالسرعة بأساليب مختلفة علي المستوي الرقمي للوثب الطويل للناشئين تحت ١٥ سنة وتوصل الي أن تنمية العناصر يتبعه تحسن للمستوي الرقمي .

وقامت سميرة درديري وامينه عفان (١٩٨٧) بدراسة تأثير برنامج مقترح لتنمية عنصري السرعة والقدرة علي تقدم المستوي الرقمي للوثب الطويل وتوصلتا الباحثتان الي ان البرنامج المقترح له تأثير ايجابي علي المستوي

وقامت (سامية حامد بدر) ١٩٨٠ بدراسة تحليلية حول سرعة الاقتراب واثره علي سرعة وقوة الارتقاء في سياق الوثب الطويل بهدف التعرف علي العلاقة بين المتغيرات المؤثرة علي الوثب الطويل مستخدمه التحليل الكينماتوجرافي واستعان بالقياسات الانثروبوميترية وذلك لعينة (٢٠) لاعب ومن نتائجها ان زمن الازتقاء (١ - ١٥ ث) وأنه ليس هناك شكل مخد للجرى ، وأن الوثابين يفقدون جزء كبير من السرعة ثم يعودون لاكتسابها وهكذا وبدون تنظيم .

- كما قامت هناء رزق حسين (١٩٨٣) بدراسة عن القوة العضلية النسبية للرجلين وعلاقتها بديناميكية الارتقاء في الوثب الطويل وتوصلت الي ان زيادة القوة العضلية العاملة في حركة مفاصل رجل الارتقاء تؤدي لزيادة المستوي الرقمي للوثب الطويل .

- وفي دراسة (محمد امين رمضان) (٨) عن الخصائص الديناميكية للتمرينات الخاصة وعلاقتها بالخصائص الديناميكية المؤثرة في المستوي الرقمي للوثب الطويل ، والتي استخدم فيها التحليل الكينماتوجرافي أوصي بضرورة الاهتمام بتمرينات الحجل وبأشكاله المختلفة والاهتمام بالخصائص الديناميكية عند التعليم والتدريب واسفر البحث عن العديد من معادلات الانحدار .

- وقام (بوسكو ، لوتافين ، كومي) (١٨) بدراسة كينماتيكية كينماتيكية للارتقاء في الوثب الطويل بهدف التعرف علي اختلافات رد فعل وازاحات مركز الثقل في الأرتقاء وتحديد العوامل المؤثرة في الاداء الجيد واستخدمت منصبه قياس القوة والتصوير السنمائي واسفرت النتائج عن أن فترة الارتكاز ترتبط عكسيا مع مسافة الوثب (٨٩) ، وان السرعة الرأسية ليس لها ارتباط مع مسافة الوثب وان الاداء الجيد يرتبط بانخفاض ثانوي في السرعة الرأسية الافقية خلال الارتكاز الامامي وهذا النقص يتزايد مع تغييرات الوضع لمركز ثقل الجسم ، وان الزيادة الكبيرة في السرعة الرأسية ترتبط بنفس القدر في انخفاض السرعة الافقية .

ويتبين في الدراسات السابقة المحلية أن معظمها يعتمد علي استخدام برامج ووسائل وطرق تدريب بهدف ايجاد العلاقة مع مسافة الوثب وأنه لم يتم تناول دقائق الاداء الفني فيما عدا الدراسات البيوميكانيكية والتي اوضحت بعض المعلومات عن مكونات الاداء الاساسية والعوامل المؤثرة فيها ، وان جميع هذه الابحاث لم تتناول متغيرات مرحلة الطيران وعلاقتها بمرحلة الارتقاء او مستوي الاداء ، ويجاد العلاقات بين زمني الطيران وكل من المركبات الرأسية والافقية او بين زمن الطيران والمسافة الافقية المحققة .

إجراءات البحث

عينة البحث

إستعان الباحث بعينه عمدية مختارة من أفضل اللاعبين علي مستوي العالم وقد بلغ عددهم (١٦) لاعبا قاموا بأداء (٢٣) محاوله وهم اللاعبين الثمانية الاوائل في كل من الدورة الاوليمبية بسول (١٩٨٨) (١٥) وبطولة العالم بروما (١٩٧٨) (١٤) واللاعبين الثلاثة الاوائل في بطولة العالم للناشئين بأثينا (١٩٨٦) (١٣) بالإضافة الي (٤) محاولات إضافية للاعب كارل لويس . وذلك وفقا لما هو منشور عن التقارير النهائية لنتائج هذه البطولات والمنشور عن الاتحاد الدولي لالعاب القوي الهواة .

وهم ينتمون إلى دول مختلفة ، ويتراوح مستوي أدائهم الرقمي ما بين (٨,٧٢م - ٧,٧٧م) وللحصول علي البيانات الخام أستخدم التحليل الكينماتوجرافي بأستخدام عدد (٢) كاميرا تصوير سينمائي ذات سرعة عالية (Locam Highspeed Cameras) بتردد (٢٠٠ كادر /ث) بالإضافة الي أحدث اجهزة التحليل الحركي .

وقد استعان الباحث بهذه العينة للأسباب التالية :-

- ١ - أن المستوي الرقمي يعبر عن أفضل مستوي أداء فني علي المستوي العالمي والأولمبي حيث يبذل فيه اللاعب أقصى طاقاته وقدراته مما يدعم من نتائج البحث
- ٢ - أن المستوي الفني للعينة يعبر عن أحدث نظم التدريب العملي وتطبيقات الابحاث العلمية في دول مختلفة علي مستوي العالم .
- ٣ - عدم توفر العدد الكافي من اللاعبين المحليين علي نفس المستوي للأداء الفني .
- ٤ - اختصار العديد من الاجراءات والخطوات التنفيذية للحصول علي البيانات الخام التي بنيت عليها فكرة اجراء هذه الدراسة .
- ٥ - عدم توافر مثل هذه الاجهزة والأدوات والأماكن التي يمكن الاستعانة بها في اجراءات التصوير أو تحليل البيانات من حيث استخدام التصوير المتزامن بين الكاميرات وكذلك اجهزة التحليل البيوميكانيكي .

منهج البحث :

انتهج الباحث أسلوب البحث الوصفي المبني علي الدراسة التحليلية لمستويات من الاداء العملية . وتبني الباحث أسلوب البحث الأرتباطي (٧:٢١٤) ، وذلك لدراسة العلاقات بين متغيرات الدراسة ثم استخدمت هذه العلاقات لمحاولة التنبؤ بقيم ومقادير المتغيرات . واستعان الباحث بما يتناسب من المعالجات من المعادلات الرياضية والقوانين الميكانيكية الخاصة بدراسة الحركة الرياضية .

المعادلات والقوانين المستخدمة (١٦،١١،٦) :

في ضوء الفكرة الاساسية للبحث ووفقا للأهداف والفروض وبناء علي الدراسات النظرية السابقة يتم قياس المسافة الأفقية الفعلية للوثب ، وكذلك قياس زمن مرحلة الطيران منذ لحظة نهاية الارتقاء وحتى لحظة لمس الكعبين للرمل ، ومن خلال هذين القياسين يمكن حساب مركبه السرعة الأفقية ، ثم تم حساب مركبة السرعة الرأسية (بأستخدام المعامل الزمني) ويمكن بعد ذلك حساب زاوية الطيران ، والسرعة المحصلة (الطيران) تم أستخراج العلاقات الأرتباطية بين الخصائص الكينماتيكية للارتقاء .

وقد قام الباحث بالاستعانة بالبيانات الخام المتوفرة لديه بحساب قيمة المعامل الزمني وذلك وفقا للإجراءات التالية :-

$$(1) D = V_{oc} \cos 0 . T$$

حيث المسافة الأفقية الفعلية للوثب (D) ، السرعة المحصلة (للطيران) (Vo) ، جيب تمام الزاوية ، (cos0) زمن الطيران (T) .

ولحساب زمن الطيران من نقطة الانطلاق حتي أعلي نقطة (زمن الصعود) يصل إليها الجسم تستخدم المعادلة التالية :-

$$(2) T_{up} = \frac{v_{oy}}{g}$$

حيث (Voy) السرعة العمودية الابتدائية ، (g) عجلة الجاذبية الأرضية (Tup) زمن الصعود لأعلي نقطة .

ولحساب الزمن (الجزئي) خلال الصعود لأعلي نقطة والهبوط لنفس مسوي الانطلاق استخدم الباحث المعادلة

$$(3) T_t = 2V_o \sin 0$$

حيث (Tt) الزمن خلال الصعود والهبوط ، (Vo) السرعة المحصلة = (sin0) ، جيب الزاوية .

ويتم حساب المعامل الزمني للطيران وهو العلاقة بين زمن الصعود الي زمن الطيران المنقضي ($\frac{T_{up}}{T}$)

وكي تتم اجراءات تقويم اداء الأرتقاء حسابيا وفقا للمعالجات الرياضية ، يجب أن يتوافر للمدرب قياس مسافة الوثب الأفقية ، وقياس زمن الطيران المنقضي ويتم بعد ذلك اجراء الخطوات التالية :

- تحسب مركبة السرعة الافقية من المعادلة (١) حيث $D = V_o \cos 0 . T$

- يحسب زمن الصعود وهو حاصل ضرب المعامل الزمني - زمن الطيران المقاس .

- تحسب مركبة السرعة الرأسية باستخدام المعادلة (٢) حيث $T_{up} = \frac{N_{oy}}{g}$

وتكون السرعة الرأسية حاصل ضرب زمن الصعود في عجلة الجاذبية الارضية

وبأستخدام نظرية فيثاغورث تكون السرعة المحصلة (سرعة الطيران) وهي :

$$V_o = \sqrt{(V_{oy})^2 + (V_{ox})^2}$$

وبأستخدام علاقة ظل الزاوية تحدد زاوية الطيران وفقا لما يلي

$$\tan^{-1} = \frac{N_{oy}}{N_{ox}}$$

حيث (Tan-1) هي ظل الزاوية θ

- وقد قام الباحث بإيجاد العلاقة البيانية بين كل من المسافة الأفقية وزمن الطيران والسرعة المحصلة (سرعة الطيران) وزاوية الانطلاق ، وذلك بأستخدام الحاسب الآلي في ايجاد شكل العلاقة بيانيا (نومجرام) لهذه المتغيرات الاربعة .
المعالجة الاحصائية :

اجريت المعالجات الرياضية بأستخدام الحاسب الآلي (I.B.M) المتوافر لدي الباحث وذلك لرسم العلاقة بين المتغيرات الكينماتيكية الاربعة (نومجرام) . كما استخدم الباحث معالجات اختبارات دلالة الفروق بين المتوسطات (اختيار - ت) بالاضافة الي معاملات الارتباط والانحدار لتحديد العلاقات الارتباطية ، واستخدمت جداول (جاريت) (٤٩:٣٦٥) للتعرف علي الدلالة المعنوية للارتباط .

عرض النتائج ومناقشتها :

اولا : عرض النتائج :

جدول (١) المتغيرات الكينماتيكية الخام للارتقاء للوثب الطويل والازمنه المحسوبة للطيران والبيانات الوصفية الاحصائية

اسم اللاعب	المسافة الرسمية	المسافة الفعلية	السرعة الافقية	السرعة الرأسية	السرعة الموضك	زاوية الطيران	زمن الصعود	زمن الصعود والهبوط	زمن الطيران	المعامل الزمني
١- كارل لويس Lewis	٨,٧٢	٨,٩٠	٩,٣	٣,٥	١٠,٠	٢٠,٨	٣,٥٦	٧,٢٤	٩,٤٩	٣,٧٥
٢- بويل Powell	٨,٤٩	٨,٥٧	٩,٥	٣,١	١٠,٠	١٧,٩	٣,١٦	٦,٢٧	٩,٠١	٣,٥١
٣- ميريكس Myricks	٨,٢٧	٨,٤٤	٩,٢	٣,٣	٩,٨	١٩,٥	٣,٣٦	٦,٦٧	٩,١٧	٣,٦٦
٤- ايفانجليستس Evan-geisti	٨,٠٨	٨,١٤	٨,٩	٣,٢	٩,٥	١٩,٩	٣,٢٦	٦,٦٠	٩,١١	٣,٥٨
٥- كورجس Corgas	٧,٩٩	٨,٠٩	٨,٧	٣,٢	٩,٣	٢٠,٣	٣,٢٦	٦,٥٨	٩,١٣	٣,٥٧
٦- شرالما Szalma	٨,٠	٨,١٦	٩,١	٣,٩	٩,٦	١٧,٨	٢,٩٦	٥,٩٨	٨,٩٣	٣,٢٨
٧- بيرج Brige	٧,٩٧	٨,٠٧	٩,١	٣,١	٩,٦	١٩,٢	٣,١٦	٦,٤٤	٨,٩٠	٣,٥٥
٨- فولشاين Voloshin	٧,٨٧	٧,٩٣	٨,١	٣,٥	٨,٨	٢٣,٣	٣,٥٧	٧,١٠	٩,٨١	٣,٦٤
٩- هيرشبيرج Hirschberg	٨,١٦	٨,٢١	٩,١	٣,١	٩,٦	١٨,٨	٣,١٦	٦,٣١	٩,٠٣	٣,٤٩
١٠- كونلي Conley	٨,١٠	٨,٢٩	٨,٦	٣,٣	٩,٥	٢٠,٦	٣,٣٦	٦,٨١	٩,٣٢	٣,٦١
١١- اميدجينوف Anidjinov	٨,٠٥	٨,٢١	٩,١	٣,١	٩,٦	١٨,٩	٣,١٦	٦,٣٤	٩,٠٤	٣,٤٩
١٢- اميان Emmian	٨,٣٥	٨,٦٣	٨,٥	٤,٠	٩,٤	٢٤,٩	٤,٠٨	٨,٠٧	١٠,١٢	٤,٠٣
١٣- اميريكس Myricks	٨,٣٣	٨,٧٥	٩,٠	٣,٦	٩,٧	٢٢,١	٣,٦٧	٧,٤٤	٩,٧٤	٣,٧٧
١٤- ايفانجليستس Evangelisti	٨,٣٨	٨,٠١	٨,٨	٣,٣	٩,٤	٢٠,٣	٣,٣٦	٦,٥١	٩,٧٤	٣,٤٥
١٥- جيفرسون Jefferson	٨,١٤	٨,٢٢	٨,٧	٣,٥	٩,٤	٢٢,٠	٣,٥٧	٧,١٨	٩,٤٣	٣,٧٩
١٦- لويس Lewis	٨,٦٧	٨,٨٤	٩,٩	٣,٢	١٠,٤	١٧,٧	٣,٢٦	٦,٤٥	٨,٩٢	٣,٦٥
١٧- لويس Lewis	٨,٦٥	٨,٦٨	٩,٢	٣,٤	٩,٨	٢٠,٢	٣,٤٧	٦,٨٩	٩,٤٤	٣,٦٨
١٨- لويس Lewis	٨,٦٧	٨,٦٧	٨,٩	٣,٥	٩,٦	٢١,٥	٣,٥٧	٧,١٧	٩,٧١	٣,٦٨
١٩- لويس Lewis	٨,٤٣	٨,٦٤	٨,٨	٣,٥	٩,٥	٢١,٦	٣,٣٦	٧,١٣	٩,٧٨	٣,٦٥
٢٠- لويس Lewis	٨,٦٠	٨,٧٦	٩,٢	٣,٣	٩,٩	١٩,٨	٣,٢٦	٦,٨٤	٩,٤٠	٣,٥٧
٢١- هاف دايتار Haaf Diatar	٧,٩٣	٧,٩٣	٨,٥	٣,٣	٩,١	٢١,٢	٣,٠٦	٦,٧١	٩,٣٥	٣,٤٩
٢٢- كرسك Krsek Ivo	٧,٨٧	٧,٩١	٨,٦	٣,٠	٩,١	١٩,٢	٣,١٤	٦,١٠	٩,٢٠	٣,٢٣
٢٣- والف ثوماس WaltThoma	٧,٧٧	٧,٨٢	٨,٦	٣,١	٩,١	١٩,٨	٣,٣٦	٦,٢٨	٩,١٣	٣,٤٤
المتوسط الحسابي	٨,٢٣٩	٨,٣٦٧	٨,٩٣	٣,٣٠٤	٩,٥٥	٧٢,٠٣	٣,٠٢٤	٦,٧٤	٨,٩٦	٣,٥٩
الانحراف المعياري	±٢٩٥	±٣٤٤	±٣٨٥	±٢٤	±٣٥١	±١,٧٥	±٠,٢٤	±٠,٤٩	±١,٧٥	±٠,١٦
المدى	٨,٧٢ ٧,٧٧	٨,٩٠ ٧,٨٢	٩,٩ ٨,٥	٤,٠ ٣,٠	١٠,٠ ٨,٨	٢٤,٩ ١٧,٨	٤,٠٨ ٢,٩٦	٨,٠٧ ٥,٩٨	١٠,١٢ ٨,٩٠	٤,٠٣ ٣,٢٣

يوضح جدول (١) المتوسط الحسابي والانحراف المعياري والمدى للمتغيرات الكينماتيكية للبيانات الخام والمتغيرات الزمنية المحسوبة عن طريق البيانات الخام للارتقاء في الوثب الطويل والتي تم حسابها وفقا للمعادلات الرياضية

جدول (٢) المتغيرات الكينماتيكية المحسوبة باستخدام المعامل الزمني (٢٥٩) والبيانات الوصفية الاحصائية للمتغيرات

مسلسل	مسافة الوثب الفعلي	زمن الطيران الكلي	السرعة الافقية	زمن الصعود	السرعة الموصلة	زاوية الطيران	السرعة المحصلة
١	٨,٩٠	,٩٤٩	٩,٢٨	,٣٤١	٣,٣٥	١٩,٦٣	٩,٤٨
٢	٨,٥٧	,٩٠١	٩,٥١	,٣٢٣	٣,١٧	١٨,٤٣	١٠,٠٢
٣	٨,٤٤	,٩١٧	٩,٢٠	,٣٢٩	٣,٢٣	١٩,٣٣	٩,٧٥
٤	٨,١٤	,٩١١	٨,٩٤	,٣٢٧	٣,٢٩	١٩,٧٤	٩,٤٩
٥	٨,٠٩	,٩٣٣	٨,٦٧	,٣٣٥	٣,١٥	٢٠,٧٦	٩,٢٧
٦	٨,١٦	,٨٩٣	٩,١٤	,٣٢١	٣,١٣	١٩,٠١	٩,٦٧
٧	٨,٠٧	,٨٩٠	٩,٠٧	,٣١٩	٣,٤٥	١٩,٠٦	٩,٥٩
٨	٧,٩٣	,٩٨١	٨,٠٨	,٣٥٢	٣,١٨	٢٣,١٤	٨,٧٩
٩	٨,٢١	,٩٠٣	٩,٠٩	,٣٢٤	٣,٢٩	١٩,٢٧	٩,٦٣
١٠	٨,٢٩	,٩٣٢	٨,٨٩	,٣٣٥	٣,١٩	٢٠,٢٩	٩,٤٨
١١	٨,٢١	,٩٠٤	٩,٠٨	,٣٢٥	٣,٥٦	١٩,٣٥	٩,٦٢
١٢	٨,٦٣	,١٠١	٨,٥٤	,٣٦٣	٣,٤٢	٢٢,٦٤	٩,٢٥
١٣	٨,٧٥	,٩٧٤	٨,٩٨	,٣٥٩	٣,٤٢	٢٠,٨٧	٩,٦١
١٤	٨,٠١	,٩٧٤	٨,٢٢	,٣٤٩	٣,٣٣	٢٢,٦١	٨,٩٠
١٥	٨,٢٢	,٩٤٣	٨,٧٢	,٣٢٩	٣,١٤	٢٠,٨٨	٩,٤٣
١٦	٨,٨٤	,٨٩٢	٩,٩٠	,٣٢٠	٣,٣٣	١٧,٥٩	١٠,٣٩
١٧	٨,٦٨	,٩٤٤	٩,١٩	,٣٣٩	٣,٤٢	١٩,٨٩	٩,٧٧
١٨	٨,٦٧	,٩٧١	٨,٩٣	,٣٤٩	٣,٤٤	٢٠,٩٨	٩,٥٦
١٩	٨,٦٤	,٩٧٨	٨,٨٣	,٣٥١	٣,٣١	٢١,٣٠	٩,٤٨
٢٠	٨,٧٦	,٩٤٠	٩,٣٢	,٣٣٧	٣,٣٩	١٩,٥٠	٩,٨٩
٢١	٨,٩٣	,٩٣٥	٨,٤٨	,٣٣٦	٣,٢٤	٢١,٧٩	٩,١٣
٢٢	٧,٩١	,٩٢٠	٨,٠٦	,٣٣٠	٣,٢٢	٢٠,٦٣	٩,١٩
٢٣	٧,٨٢	,٩١٣	٨,٥٧	,٣٢٨	٣,٢٩٨	٢٠,٥٩	٩,١٥
							المتوسط الحسابي
٩,٥٠٢			٨,٩٢٧	,٣٣٦	,١١٩	٢٠,٣١	
							الانحراف المعياري
,٣٥٥			,٤١٨	,٠١٢	٣,٤٥	١,٣٨٤	
							المدى
١٠,٣٩			٩,٩	,٣٤٩	٣,١٥	٢٣,١٤	
٨,٧٩			٨,٠٨	,٣٢٠	١٧,٥٩		

يوضح جدول (٢) قيم المتغيرات الكينماتيكية المحسوبة لمسافة الوثب الفعلية وبقياس زمن مرحلة الطيران واستخرجت باقي المتغيرات الكينماتيكية وفقا لاستخدام قيمة المعامل الزمني .

جدول (٣) دلالة الفروق بين المتوسطات للمتغيرات الكينماتيكية الخام والمحسوبة بأستخدام المعامل الزمني

مستوي الدلالة	قيمة (ت)	بأستخدام المعامل		البيانات الخام		البيان
		الانحراف المعياري	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	المتوسط الحسابي	
غير دال	,.٢٣	,٤١٨	٨,٩٢٦	,٣٨٥	٨,٩٣	السرعة الافقية
غير دال	,١.٥	,١١٩	٣,٢٩٨	,٢٤	٣,٣.٤	السرعة الرأسية
غير دال	,٤٦٩	,٣٥٥	٩,٥.٢	,٣٥١	٩,٥٥٢	السعة المحصلة
غير دال	,.٠٦	١,٣٨٤	٢٠,٣١٧	١,٧٤	٢,٣٢	زاوية الطيران

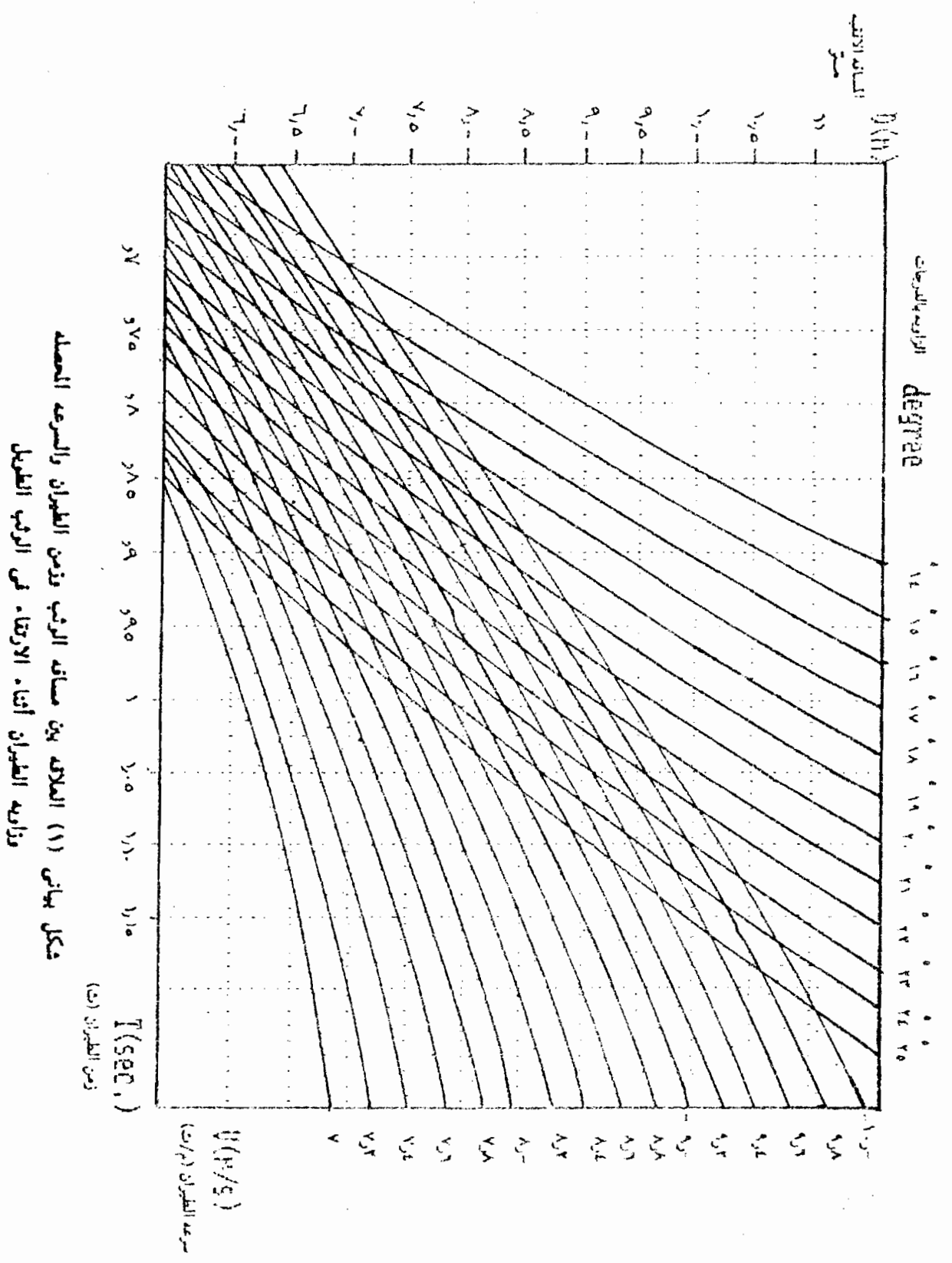
* قيمة (ت) الجدولية بدرجة حرية ٢٢ ومستوي الدلالة المعنوية (٠.٥) = ٢,٠٧
 ومستوي (٠.١) = ٢,٨٢ يوضح جدول (٣) قيمة (ت) المحسوبة للفروق بين
 المتوسطات الحسابية لكل من قيمة المتغيرات الكينماتيكية الخام والمحسوبة
 بواسطة المعامل الزمني

جدول (٤) قيم معاملات الارتباط ودلالاتها ومعادلات الانحدار لكل من مسافة الوثب ، وزمن الطيران المحسوب مع المتغيرات الكينماتيكية للارتقاء في الوثب الطويل

البيان	قيمة معامل الارتباط	المقدار الثابت	المعامل	معادلة خط الانحدار (س = أ + ب ص)
مسافة الوثب وكل من				
زمن الطيران	.٢٧	.٧٠٨	.٢٧١	
المعامل الزمني	** .٥٩٣	.١٢٥	.٢٨١	المعامل الزمني = $٠.٢٨١ + ٠.٢٨٠ \times$ المسافة الأفقية
السرعة الأفقية	** .٦١٦	٢.٠٨٩	.٧٠.٢	السرعة الأفقية = $٠.٨٩ + ٠.٧٠ \times$ المسافة الأفقية
السرعة الرأسية	* .٤٧٥	.٤٩٤	.٣٣٧	السرعة الرأسية = $٠.٤٩٤ + ٠.٣٣٧ \times$ المسافة الأفقية
السرعة المحصلة	** .٧٩٤	٢.١٩٤	.٨٢٢	السرعة المحصلة = $٠.٦٩٤ + ٠.٨٢٢ \times$ المسافة الأفقية
زاوية الطيران	.٠٨٣	١٦.٧٥	.٤٢٧	
زمن الطيران وكل من				
السرعة الأفقية	* .٥٠٥-	١٤.٢٧	٥.٧١٨-	السرعة الأفقية = $١٤.٢٧ - ٥.٧١٨ \times$ زمن الطيران
السرعة الرأسية	* .٨٨٤	٢.٥٢٧-	٦.٢٤١	السرعة الرأسية = $٢.٥٢٧ - ٦.٢٤١ \times$ زمن الطيران
السرعة المحصلة	.٢٩٥-	١٢.٣٩	٢.٠٤٨-	
زاوية الطيران	** .٨٩٣	٢٢.٥٦٣-	٤٥.٨٩٣	زاوية الطيران = $٢٢.٥٦٣ - ٤٥.٨٩٣ \times$ زمن الطيران
زمن الصعود	** .٨٧٨	.٢٦٥-	.٦٤٣	زمن الصعود = $٠.٢٦٥ + ٠.٦٤٣ \times$ زمن الطيران

* دلالة معامل الارتباط (ن=٢٣) عند مستوى الدلالة المعنوية (٠.١) ، ** = ٠.٠٥ ، وعند مستوى (٠.٥) * = ٠.٤٠٤ .

يوضح جدول (٤) قيم معاملات الارتباط ودلالاتها الاحصائية ، ومحتويات معادلات الاتخذار لمعاملات الارتباط الداله احصائيا وذلك لكل من مسافة الوثب الفعلية وزمن الطيران الكلي كل علي حدة مع المتغيرات الكينماتيكية اثناء الارتقاء في الوثب الطويل .



شكل بياني (١) العلاقة بين مسافة الارتفاع وزمن الطيران والسرعة المحصلة
 وزاوية الطيران أثناء الارتفاع. في الارتفاع الطويل

زمن الطيران (ث)

T (SEC.)

سرعة الطيران (م/ث)
 V (M/SEC)

الزاوية بالدرجات
 degree
 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

المسافة الارتفاع
 متر

ρ (kg/m³)

1.2
 1.205
 1.21
 1.215
 1.22
 1.225

7
 7.5
 8
 8.5
 9
 9.5
 10
 10.5
 11

17

17.5

18

18.5

19

19.5

20

20.5

21

21.5

22

22.5

23

23.5

24

24.5

25

ويوضح الرسم البياني (النومجرام) العلاقة بين مسافة الوثب الفعلية وزمن الطيران والسرعة المحصلة وزاوية الطيران .

ثانيا : مناقشة النتائج :

اعتمادا علي اجراءات البحث وفي حدود العينه ومتغيرات الدراسة وفي اطار اهداف وفروض البحث نجد ان :

- بالنسبة للهدف والفرض الاول : وهو هل يمكن استخدام معامل زمني لتحديد كل من السرعة الافقية والرأسية والسرعة المحصلة (الطيران) وزاوية الطيران لحركة مركز الثقل اثناء اداء الارتقاء من خلال المسافة الافقية للوثب وزمن الطيران ؟

يوضح جدول (١) كل من المتغيرات الكينماتيكية لحركة مركز الثقل اثناء الارتقاء في الوثب الطويل وذلك للبيانات الخام التي استخرجت بواسطة التحليل الكينماتيكي وعرضت لكل لاعب بمفرده ، ويوضح الجدول المدي (الحدود العليا والدنيا) للعينه في كل من هذه المتغيرات والتي يستطيع اللاعب فيها ان يحول السرعة الافقية للاقتراب الي سرعه محصله (طيران) تحلل الي مركبتين افقية ورأسية ، وتعتبر هذه القيم عن افضل المقادير للقياسات الكينماتيكية للاعبين علي مستوي العالم ، والتي يمكن ان استخدامها اثناء التدريب وتحدد كأهداف يسعى اللاعبون الوصول اليها وذلك لتحسين مستوي ادائهم .

وفي الجزء الايسر من جدول (١) قام الباحث بحساب كل من زمن الصعود لاعلي نقطة بالاضافة الي كل من زمن الصعود والهبوط وذلك وفقا للمعادلات التي استعرضها في اجراءات البحث (المعادلات ٢،٢،١) ونري ان زمن الصعود والهبوط يختلف في قيمته عن زمن الطيران . وهذا الفرق له دلالة الاحصائية حيث بلغت (ت المحسوبة = ٥,٧٢) ويرجع ذلك الفرق بين المتوسطين الي ان زمن الصعود والهبوط هو الزمن المستغرق منذ الانطلاق حتي العودة الي نفس مستوي الانطلاق ، بينما زمن الطيران يوضح الفرق بين الوصول الي مستوي الانطلاق وحتى الهبوط بالقدمين الي سطح الرمل ، اي ان الفرق الواضح بين المتوسطين يعتمد علي قدرات اللاعب وطريقته في الهبوط بأطالة فترة الطيران وقد يستغل اللاعب في ذلك السرعة الافقية وشكل اوضاع اجزاء الجسم في الهواء لتحقيق اقصى مسافة افقية .

وقد قام الباحث بحساب قيمة مقدار المعامل الزمني (ناتج قسمة زمن الصعود لاعلي نقطة علي زمن الطيران) لكل لاعب بمفرده ، وبلغ المتوسط الحسابي للمعامل (٢٥٩,٠٢) ويدل صغر مقدار الانحراف المعياري علي مدي التجانس

لطبيعة الاداء مع زمن الازداد لعينة البحث في هذين المقدارين وتناسبها معاً مما يؤكد علي موضوعية استخدام هذا المعامل في المعالجة المستقبلية .

وفقاً للهدف والفرض الاول للبحث نجد انه من السهل علي المدرب قياس زمن الطيران بدقه وذلك باستخدام ساعة الايقاف وهي طريقة موضوعيه ، وكذلك قياس مسافة الوثب الافقية . ثم يتم اجراء الحسابات الرقمية من خلال هذين القياسين حيث يمكن معرفة وتحديد مقدار السرعة الافقية باستخدام المعادلة

($D = V_0 \cos \theta T$) وللمعرفة السرعة الرأسية يتم ضرب زمن الطيران المقاس في مقدار المعامل الزمني (٣٥٩) . ويصبح لدينا قيمة وهي زمن الصعود لاعلي نقطة ويستخرج منها مقدار المركبة الرأسية بواسطة المعادلة $V_{0y} = g t$ وذلك بضرب زمن الصعود المحسوب في عجلة الجاذبية الارضية .

ولحساب السرعة المحصلة (الطيران) نستخدم نظرية فيثاغورث (باعتبار احد الضلعين يمثل السرعة الافقية والاخر يمثل السرعة الرأسية والوتر يمثل السرعة المحصلة (الطيران)

ومن خلال علاقة الظل للمثلث القائم الزاوية يمكن حساب مقدار زاوية الطيران عن طريقة العلاقة $(\tan^{-1} = \frac{V_y}{V_x})$.

ويوضح جدول (٢) الاجراءات السابقة والتي يفترض ان يقوم بها المدرب عند تقويم الارتقاء حيث يتضمن العمود الاول والثاني المسافة الافقية وزمن الطيران واستخدمت المعالجة بالمعادلات السابقة واجريت الحسابات لتحديد الخصائص الكينماتيكية للارتقاء وعرضت البيانات الاحصائية الوصفية في نهاية الجدول

وللتأكد من صدق وسلامة الاجراءات السابقة باستخدام المعامل الزمني (٣٥٩) يوضح جدول (٣) دلالة الفروق بين المتوسطات عن عدم وجود فروق ذات دلالة احصائية بين المتوسطات مما يؤكد علي صدق استخدام قيمة المعامل الزمني (٣٥٩) في حساب المتغيرات الكينماتيكية للارتقاء في الوثب الطويل ، وبذلك يتحقق الاجابة علي سؤال الفرض الاول بالاجاب وهو انه يمكن تحديد كل من السرعة الافقية والسرعة الرأسية والسرعة المحصلة (الطيران) وزاوية الطيران لحركة مركز الثقل من خلال المسافة الافقية للوثب وزمن الطيران بواسطة المعامل الزمني (٣٥٩) .

- بالنسبة للهدف والفرض الثاني والذي يتساءل عن طبيعة معاملات الارتباط بين الخصائص الكينماتيكية لحظة الارتقاء لكل من المسافة الافقية وزمن الطيران اثناء اداء الوثب الطويل :

نجد ان جدول (٤) يوضح قيم معاملات الارتباط اثناء اداء الوثب الطويل وكذلك محتويات معادلات الانحدار لمعاملات الارتباط الداله احصائيا وذلك لمسافة الوثب الافقية الفعلية وكل من الخصائص الكينماتيكية وكذلك بالنسبة لزمن الطيران وكل من الخصائص الكينماتيكية .

ويتضح ان هناك ترتيب عام لقيم معاملات الارتباط لمسافة الوثب الافقية مع الخصائص الكينماتيكية حيث اخذت الترتيب الاول السرعة المحصله (٠,٧٩) ثم السرعة الافقية (٠,٦٢) ثم المعامل الزمني (٠,٥٩) واخيرا السرعة الرأسية (٠,٤٨).

وبالنسبة لترتيب يتم معاملات الارتباط لزمن الطيران وكل من الخصائص الكينماتيكية فقد احتلت زاوية الطيران (٠,٨٩) الترتيب الاول ثم السرعة الرأسية (٠,٨٨) يليها زمن الصعود لاعلي ارتفاع (٠,٨٨) واخيرا السرعة الافقية (٠,٥١-)

ويري الباحث ان ترتيب العلاقات الارتباطية لمسافة الوثب الافقية لها تفسيراتها المنطقية حيث كانت السرعة المحصلة في الترتيب الاول يعقلها السرعة الافقية ثم المعامل الزمني واخيرا السرعة الرأسية ، وحيث لم تظهر دلالة معامل الارتباط مع كل من زمن الطيران وزاوية الطيران ، ووجود دلالة للمعامل الزمني وكل من السرعة الافقية والرأسية فهذا يدل علي مدى التداخل بين الخصائص الكينماتيكية حيث يعبر المعامل الزمني عن العلاقة بين زمن الصعود وزمن الطيران حيث يرتبطا معا ولهما تأثيرهما علي مسافة الوثب ، ويؤكد ذلك وجود ارتباط عالي بين زمن الصعود وزمن الطيران (٠,٨٨) ونفس التداخل يظهر مابين كل من السرعة الرأسية والافقية حيث تمثلهما علاقة الزاوية والتي لم تظهر لها دلالة احصائية بينما وضحت العلاقة الموجبة لكل من السرعة الرأسية والافقية بمفردهما مع مسافة الوثب الافقية .

وحيث كانت العلاقات الارتباطية لها ترتيب خاص مع زمن الطيران حيث احتلت زاوية الطيران الترتيب الاول ثم السرعة الرأسية يليها زمن الصعود ثم السرعة الافقية ، حيث اوضحت النتائج عدم وجود دلالة احصائية بين زمن الطيران والسرعة المحصلة (-٠,٢٠) وجود علاقة سالبة (-٠,٥١) وموجبه (٠,٨٨) لكل من السرعة الافقية والرأسية علي الترتيب ولكبر قيمة معامل ارتباط السرعة الرأسية غير ان هناك تفاعلا داخليا قد حدث بين كل مركبتي السرعة حيث انصهر كل منهما في الاخر وظهر ذلك في قيمة معامل ارتباط السرعة المحصله وعدم وجود دلالة بينما ظهر قيمة معامل الارتباط كبيراً لزاوية الطيران حيث يتمثل فيها قيمة كل من مركبتي السرعة مع الاحتفاظ بمقدار كل منهما .

ويري الباحث ان جميع هذه العلاقات الارتباطية توضح مدى التداخل بين المكونات الكينماتيكية حيث ان جميعها لها تأثيرها علي الاداء وبالتالي فإن معرفة مقادير كل منها يكون له تأثيره المباشر علي تقويم الاداء وحيث يستطيع المدرب قياس مسافة الوثب الافقية ويمكن كذلك استخدام المسافة الافقية للوثب بمفردها او زمن الطيران بفرده لتحديد ومعرفة الخصائص الكينماتيكية المختلفة للارتقاء ويسهل عليه تقويمها . وبذلك نجد ان الاجابة علي السؤال في الفرض الثاني قد اوضحت ان هناك طبيعة ترتيبية خاصة ومتميزة لمعاملات الارتباط بين الخصائص الكينماتيكية لخطه الارتقاء في الوثب الطويل .

- بالنسبة للهدف والفرض الثالث ، حيث يتساءل عن امكانية وضع شكل بياني (نوموجرام) للعلاقة المتداخلة بين كل من المسافة الافقية للوثب وزمن الطيران للتعرف علي السرعة المحصلة (الطيران) وزاوية الطيران اثناء اداء الارتقاء في الوثب الطويل .

نجد ان شكل (١) يوضح هذه العلاقة حيث استخدم كل من المحور الافقي السفلي لزمن الطيران ، المحور الافقي العلوي لزاوية الطيران ، والمحور الرأسي الايسر لمسافة الوثب ، المحور الرأسي الايمن للسرعة المحصلة (الطيران) واستخدمت التمييزات (ثانيه ، درجه ، متر ، م/ث) لتحديد قيم هذه المحاور علي الترتيب . وقد تم توقيع هذه المحاور والنقاط من خلال البيانات الخام المعروضة في الجزء الايمن من جدول (١) ، واستخدم فيها الحاسب الالي للحصول علي هذا الرسم البياني (النوموجرام) .

ويمكن استخدام (النوموجرام) ، ويتم تحديد النقطة المحددة للارتقاء مسطوي كل من مسافة الوثب وزمن الطيران ، وقد تقع نقطة الالتقاء للمسقطين علي نقطة ، ويتم التقاء خطين من شكل متوازي الاضلاع او داخله . ومن هذه النقطة يتجه الي احد الخطين الي الاتجاه الايمن لتحديد سرعة الطيران ، والخط الاخر الي اعلي لتحديد مقدار زاوية الطيران ، وعند سقوط النقطة بعيدا عن التقاء خطين يتجه مسار نقطة الالتقاء في كل من الاتجاهين الي اليمين والي اعلي موازيا لاقرب خط وكل منهما علي حده لتحديد قيم المتغيرات (السرعة ، الزاوية) ويتميز هذا النوموجرام بسهولة الاستخدام وفورية الحصول علي البيانات بالاضافة الي الموضوعية والدقة في القياس لتقدير قيم الخصائص الكينماتيكية وبذلك تسهل عملية التقويم للارتقاء في الوثب الطويل

وبهذا يتضح انه امكن تحقيق الهدف الثالث والاجابه علي السؤال في الفرض الثالث في البحث والخاص بأمكانية وضع الشكل البياني (نوموجرام) للعلاقة بين كل من المسافة الافقية للوثب وزمن الطيران للتعرف علي السرعة المحصلة

(الطيران) وزاوية الطيران اثناء اداء الارتقاء في الوثب الطويل

استنتاجات البحث :

اعتمادا علي اهداف البحث وفي حدود الاجراءات وعرض ومناقشة النتائج وفي اطار مستوي الاداء يمكن التوصل الي الاستنتاجات التالية :

- يمكن التنبؤ وتحديد قيم الخصائص الكينماتيكية للارتقاء (السرعة الافقية ، الرأسية ، المحصلة ، زاوية الطيران) في الوثب الطويل بواسطة متغيرين هما المسافة الافقية الفعلية للوثب وزمن الطيران .

- انه يمكن تحديد الخصائص الكينماتيكية للارتقاء في الوثب الطويل بأكثر من طريقة وهي طريقة المعادلات الرياضية وطريقة التنبؤ بواسطة معادلات الانحدار وطريقة الرسم البياني (النوموجرام)

- يكون استخراج الخصائص الكينماتيكية للارتقاء في الوثب الطويل باستخدام المعامل الزمني (٣٥٩) وفقا لما يلي :

١ - حساب السرعة الافقية بقسمة المسافة الافقية للوثب علي زمن الطيران وتكون (V_x)

٢ - ناتج ضرب المعامل الزمني (٣٥٩) في زمن الطيران يساوي زمن الصعود لاعلي ارتفاع .

٣ - حاصل ضرب زمن الصعود في عملية الجاذبية الارضية يساوي السرعة الرأسية (V_y)

٤ - باستخدام نظرية فيثاغورث تحصل علي اسرعه المحصله (سرعه الطيران) وهي الجذر التربيعي لحاصل جمع مربعي السرعة الرأسية والافقية .

٥ - ناتج قسمة السرعة الرأسية علي السرعة الافقية هو ظلنا الزاوية .

$$\text{Tan-1} = \frac{V_x}{V_y}$$

- ان المعلومات التي يجب اضافتها لعلاقات معاملات الارتباط للخصائص الكينماتيكية للارتقاء في الوثب الطويل كانت علي الترتيب التالي وفقا للمعادلات التنبؤية للانحدار :

١ - بالنسبة لقياس المسافة الافقية للوثب وكل من :

- السرعة المحصلة = $2,694 + 0,822 \times$ المسافة الأفقية ($r = 0,79$)
- السرعة الأفقية = $3,089 + 0,7 \times$ المسافة الأفقية ($r = 0,616$)
- المعامل الزمني = $0,125 + 0,237 \times$ المسافة الأفقية ($r = 0,593$)
- السرعة الرأسية = $0,494 + 0,237 \times$ المسافة الأفقية ($r = 0,475$)

ب - بالنسبة لقياس زمن الطيران وكل من :

- زاوية الطيران = $22,563 + 45,89 \times$ زمن الطيران ($r = 0,893$)
- السرعة الرأسية = $2,027 - 6,241 \times$ زمن الطيران ($r = 0,884$)
- زمن الصعود = $0,265 + 0,643 \times$ زمن الطيران ($r = 0,878$)
- السرعة الأفقية = $14,27 + (-0,718) \times$ زمن الطيران ($r = -0,505$)

- ان طريقة استخدام الرسم البياني (نوموجرام) يجب توخي الدقة فيها أثناء توقيع نقط الالتقاء لكل المسافة الأفقية للوثب وزمن الطيران ونحصل منها علي السرعة المحصلة (سرعة الطيران) وزاوية الطيران .

- لمقارنة أداء لاعبيننا وتحديد اهداف تدريبية يجب الوصول اليها فإن مقادير الخصائص الكينماتيكية لأداء الارتقاء في الوثب الطويل للمستويات العالية من الاداء كما يلي :

- المسافة الأفقية ($m = 8,27 - 0,24 \pm$) السرعة المحصلة ($m = 9,05 - 0,35 \pm$)
- السرعة الأفقيه ($m = 8,93 \pm$ /ث - $0,29 \pm$) السرعة الرأسية ($m = 3,20 - 0,24 \pm$ /ث)

زاوية الطيران ($m = 20,22 - 0,75 \pm$) زمن الطيران ($m = 0,896$, $0,18 \pm$)

توصيات البحث :

من خلال اهداف البحث ومناقشة النتائج والاستنتاجات يوصي الباحث بما يلي

- ضرورة اجراء واستخدام مثل هذا النوع من الابحاث التي يستخدم فيها نتائج الاداء النهائي لمعرفة دقائق الاداء الشكوبية والتي تحتاج الي وقت ومجهود في معرفتها ولها اثرها المباشر علي الاداء الفني وخاصة في السباقات ذات التكنيك الصعب

- ضرورة استخدام نتائج هذا البحث بواسطة المدرب عند تقويم أداء الارتقاءات في الوثب الطويل بيوميكانيكا ويمكن استخدام أكثر من طريقة لتحديد مقادير العوامل البيوميكانيكية .

- ضرورة استخدام طريقة البحث في معرفة الخصائص الكينماتيكية للارتقاء في الوثب الطويل حيث توفر كثيرا من الوقت والجهد وتعطي نتائج موضوعية الي حد كبير ويمكن حسابها ومعرفتها مباشرة خلال التدريب.

- أهمية إجراء دراسات مشابهة علي سباقات اخري في العاب القوي لتقييم مستوي الاداء ومعالجته بمثل هذه الطرق للتعرف علي نواحي القصور والضعف في الاداء الفني .

- ضرورة الاهتمام بمقادير الخصائص الكينماتيكية لاداء الارتقاء في الوثب الطويل عند تقويم الاداء ومراعاة هذه القيم عند التخطيط للتدريب ومتابعة التطور لمستوي الاداء للاعب .

- عند اجراء ابحاث بيوميكانيكية يجب وضع تصور شامل لامكانية الاستفادة من معرفة المتغيرات البيوميكانيكية المختلفة التي يسهل قياسها ويستدل علي ما يصعب معرفته وقياسه وبخاصة في الابحاث التطبيقية حتي يمكن توفير المعرفة العملية للمدربين عن خصائص الاداء الفني .

- ضرورة استخدام اجهزة الفيديو لتحديد ازمنة الطيران أو الاستعانة باكثر من فرد مدرب لقياس زمن الطيران حيث له اهميته القصوي في تحديد مقادير المتغيرات الكينماتيكية ، ويراعي قياس مسافة الوثب الفعلية وليست الرسمية .

- بأهمية دور المدرب بعد تحديد الخصائص الكينماتيكية للارتقاء في معرفته بالتدريبات التي تساعد علي تطوير وتنمية هذه الخصائص ، وكيفية تحديد وتوجيه حركة أجزاء الجسم اثناء الاداء لزيادة أهدني مركبات السرعة عن الأخرى .

- بأهمية دور كل من الاتحاد المصري للالعاب القوي للهواة ومركز التنمية الاقليمي بالقاهرة بنشر وتوزيع مثل هذه الابحاث علي المدربين العاملين في المجال بغرض الارتقاء بالمستوي العلمي وتأهيلهم وصقلهم .

المراجع العربية والاجنبية

- (١) اولينغ كولودي وآخرون : العاب القوي ، ترجمة مالك حسن ، دار (رادوغا) الاتحاد السوفيتي ١٩٨٦ ، موسكو .
- (٢) زكي درويش وآخرون : الوثب والقفز ، دار المعارف ، القاهرة ، ١٩٧٠ .
- (٣) سامية حامد بدر : دراسة تحليلية حول سرعة الاقتراب واثره علي سرعة وقوة الارتقاء في سباق الوثب الطويل ، رسالة دكتوراه غير منشورة - كلية التربية الرياضية للبنات بالقاهرة ١٩٨٠ .
- (٤) سوسن عبد المنعم وآخرون : البيوميكانيك في المجال الرياضي ، جزء أول ، دار المعارف عصر ١٩٧٧ .
- (٥) علي حسين القصعي : الوثب والقفز في العاب القوي . دار الكتب الجامعية ، الاسكندرية ١٩٦٨ .
- (٦) ليف ليفينسون : اسس الميكانيكا التطبيقية ، دار مير للطباعة والنشر ، الاتحاد السوفيتي ١٩٦٨ موسكو .
- (٧) محمدحسن علاوي ، اسامه راتب : البحث العلمي في المجال الرياضي ، دار الفكر العربي ١٩٨٧ .
- (٨) محمد امين رمضان : الخصائص الديناميكية للتمرينات الخاصة وعلاقتها بالخصائص الديناميكية المؤثرة في المستوي الرقمي للوثب الطويل رسالة دكتوراه غير منشورة كلية التربية الرياضية بالهرم ١٩٨٥ .
- (٩) محمد السيد خيرى : الاحصاء في البحوث النفسية والتربوية والاجتماعية ، دار النهضة العربية ١٩٧٠ طبعة رابعة .
- (١٠) هناء رزق حسين : القوة العضلية النسبية للرجلين وعلاقتها بديناميكية الارتقاء في الوثب الويل ، رسالة دكتوراه غير منشورة - كلية التربية الرياضية للبنات بالقاهرة ١٩٨٣ .

- 11- Geoffrey Dyson, Dyson, s Mechanics of Atheleties8th ed. Hodder and scoughton, London1986.
- 12- Gerhardt Schmolinsky, Track and Field Sportverlage, Berlin1978.
- 13- IAAF.Ist World Junior chempionships, Athen,s86, Scientific Report Part1.
- 14- IAAF.II World cup. championships, Scientific Report Rome1987.
- 15- IAAF.Scientific Research project at the Gams of the xxiv the olympiad. Seoul1988. Final Report.
- 16- James G.Hay. The Biomechanics of sports techniques,2nd Ed. Prentic Hall engle-wood clippes N.J.1978.
- 17- Jim Bush, Dynamic Track and Field, Allyn & Bacon inc, Boston, London, Syd-ny1978.
- 18- P.Luhtanen, GBosco and P.V Komi: Kinetics and Kinematic of the take off in the long Jump, in Biomechanics V.B. University park press London, Baltimore, tokyo1976.
- 19- Track & Field Quarterly Review, Volume83. No4 Winter1983.

ملخص بحث

تقويم الخصائص الكينماتيكية للارتقاء في الوثب الطويل

استهدفت الدراسة التعرف علي مقادير كل من السرعة الافقية والرأسية وسرعة الطيران وزاوية الطيران أثناء الارتقاء في الوثب الطويل من خلال المسافة الافقية للوثب وزمن الطيران ودراسة طبيعة العلاقات المتبادلة بين اهم الخصائص الكينماتيكية لاداء الارتقاء في الوثب الطويل وتحديد الرسم البياني (النوموجرام) الذي يوضح العلاقة بين مسافة الوثب الافقية وزمن الطيران وكل من سرعة الطيران ، واختيرت ٢٣ محاولة وثب طويل لها تحليلاتها الكينماتيكية للارتقاء وذلك لابطال دورة سول الاوليمبية وكل من بطولة العالم في روما وأثينا (الناشئين).

وقد تمت المعالجة بثلاث طرف للتعرف علي المتغيرات الكينماتيكية من خلال المسافة الافقية للوثب وزمن الطيران واستخدمت المعالجات الاحصائية المناسبة وكانت اهم النتائج وجود معامل زمني يستخرج من خلاله السرعة الرأسية للارتقاء وكانت معاملات الارتباط مع المسافة الافقية وكل من المعامل الزمني (٠,٥٩) ، السرعة الافقية (٠,٦٢) والسرعة الرأسية (٠,٤٨) والسرعة المحصلة (٠,٧٩) . كما بلغت معاملات الارتباط بين زمن الطيران وكل من السرعة الافقية (٠,٥١) ، السرعة الرأسية (٠,٨٨) وزاوية الطيران (٠,٨٩) ، زمن الصعود لاعلي ارتفاع (٠,٨٨).

وقد تم وضع النوموجرام الذي يستخرج منه سرعة الطيران وزاوية الطيران بواسطة المسافة الافقية للوثب وزمن الطيران وقد اوضح الباحث اثناء مناقشة النتائج كيفية استخراج وحساب المتغيرات الكينماتيكية المختلفة للارتقاء في الوثب الطويل .