

عناصر التجديد والاستدامة بالمتحف اليوناني الروماني

"رؤية في التنمية المتحفية"

د/عزيزة حسن السيد سليمان محجوب

أستاذ الآثار اليونانية والرومانية المساعد

قسم الآثار المصرية كلية الآداب جامعة المنصورة

المستخلص

تهدف المتاحف إلى حفظ التراث الإنساني، وعرض المقتنيات الأثرية الحضارية، مما يسهم في إحياء التراث ويضمن امتداده وتناقله عبر الأجيال، فالمتاحف تعرض لتراث مادي وغير مادي ممتد الأثر، مع الأخذ في الاعتبار ضرورة إتاحة هذا التراث لفئات المجتمع كافة، ومواكبة التطورات التي تلحق بالمجتمع ليس فقط في مجال الحفظ والعرض، بل على الجانب التكنولوجي الذي يضمن استخدام آليات التكنولوجيا الحديثة داخل المتاحف وتفعيل تطبيقاتها المختلفة، وكذلك الرؤى التنموية التي تضمن دوام الاستدامة للعنصر المتحفى وما يتبعه من استفادة على الجانب الأثرى والثقافى والاجتماعى والاقتصادى والسياحى.

يعد المتحف اليونانى الرومانى بالإسكندرية من أهم العناصر المعمارية الأثرية على الإطلاق، وقد تبلورت فكرة إنشاء المتحف عام ١٨٩١ م ، وتم إغلاق المتحف عام ٢٠٠٥، وإيمانًا بفكر التطور والتنمية فقد كانت تلك الأعوام تضم مشروعًا من أهم المشروعات الأثرية للمتحف، وهو مشروع تطوير المتحف ودعم التراث الحضارى لمدينة الإسكندرية.

وتأكيدًا لفكرة التنمية والاستدامة؛ فنجد أن أعمال التطوير قد اشتملت على العديد من الجوانب المعمارية، وكذلك العوامل الثقافية والفنية والأثرية. كما نجد داخل المتحف العديد من صور الرقمنة التي عرضت لها الدراسة، هذا بالإضافة إلى العديد من الأنشطة المجتمعية والفاعليات. وقد عرضت الدراسة لكل جوانب التطوير التي لحقت بالمتحف، ليس فقد على الجانب الأثرى بل الثقافى والاجتماعى والاقتصادى، الذى يضمن الاستفادة القصوى من المنتج الأثرى والثقافى لتحقيق تنمية وتطوير لهما صفة الاستدامة.

الكلمات الدالة: المتحف اليونانى الرومانى، الاستدامة، الرؤية البصرية، التنمية.

أهمية البحث

يهدف البحث إلى إلقاء الضوء على عناصر التجديد التي شهدتها المتحف اليوناني الروماني في الآونة الأخيرة، وما شمله من عمليات تنمية على الأصعدة كافة، مما يدل على الأدوار المتعددة التي لا بد أن تلحق بالمتاحف إلى جانب دورها في عرض الآثار والفنون المختلفة

أهداف البحث

١. القيام بدراسة وصفية تحليلية لعناصر التجديد التي لحقت بالمتحف اليوناني الروماني .
٢. التعرف على أهمية الهوية البصرية في التعبير عن روح ورؤية المتاحف.
٣. التأكيد على مفهوم الاستدامة من خلال عرض تجربة المتحف اليوناني الروماني بين الماضي والحاضر، وآليات التجديد التي عمقت مفهوم الاستدامة والتنمية.

منهج البحث

المنهج الوصفي التحليلي

اتبعت الباحثة هذا المنهج لوصف وتحليل آليات التجديد والاستدامة التي نجد صداها في المتحف اليوناني الروماني.

الإطار الزمني والمكاني

الإطار الزمني: بين الماضي والحاضر .

الإطار المكاني: المتحف اليوناني الروماني .

تمهيد

يعد المتحف اليوناني الروماني بالإسكندرية هو درة متاحف بمدينة الإسكندرية، ويحكي المتحف من خلال مقتنياته قصة ألف عام عاشتها الإسكندرية كعاصمة لمصر، وقد تم إغلاق المتحف قرابة ١٨ عامًا، وخلال تلك الفترة لحقت العديد من التطورات بالمتحف مما جعله عنصر جذب رئيس على الجانب الأثري والسياحي.

ومن أعمال التطوير التي لحقت بالمتحف أنه أصبح يتكون من طابقين وطابق سفلى مخصص للمخازن، بعدما كان طابق واحد فقط، كما ضم المتحف مقتنيات جديدة إلى جانب ما كان معروض بالمتحف فيما سبق، كما اتبع المتحف سيناريو عرض يعتمد على التسلسل الزمني منذ دخول الإسكندر الأكبر وحتى نهاية العصر البيزنطي في مصر ودخول الإسلام في منتصف القرن السادس الميلادي، كما يضم المتحف حديقة متحفية ومركزًا لحفظ وترميم الآثار، ومركزًا لبحوث العمله، ومكتبة متحفية.

ومواكبة للتطورات التكنولوجية الحديثة واستخدامًا لأساليب الرقمنة نجد داخل المتحف منظومة الكترونية للبوابات، وكذلك منظومة رقمية لحجز التذاكر، بالإضافة لوجود QR code خاص بالمتحف وموقعه على منصات التواصل الاجتماعي، كذلك وجود منظومة مخزنية إلكترونية... وغيرها من آليات التطوير والتجديد.

يقوم المتحف -أيضًا- بالعديد من الأنشطة المجتمعية والفاعليات والندوات التي تؤكد على ضرورة المشاركة المجتمعية لما لها من دور فاعل في تدعيم الاستدامة داخل المتحف، وتعرض تلك الدراسة لكل جوانب وآليات التطوير التي لحقت بالمتحف، مع توضيح لفكر الاستدامة ليس فقد على الجانب الأثرى بل الثقافي والاجتماعي والاقتصادي، الذي يضمن الاستفادة القصوى من المنتج الأثرى والثقافي لتحقيق تنمية وتطوير لهما صفة الاستدامة.

ماهية المتاحف وفقًا لآليات الاستدامة

تمثل المتاحف دور الوسيط الثقافي لإنشاء جسر من التواصل بين الأجيال، تتشارك معهم المعرفة، و تكون مسرحاً لعرض الثقافات المختلفة، وينعكس دور المتاحف ورسالتها في الطريقة التي تتغل بها هذه الرسالة، والتي تقدم بها برنامجها للزوار ومدى إشراكهم في هذا البرنامج^١. والمتاحف تحوى على مجموعات متحفية تمثل الإنسان ونشاطه، وهى أيضاً انعكاس للبيئة والثقافة الاجتماعية، حيث تتحدث المتاحف عن الإنسان وبيئته بلغة خاصة هى لغة العرض، والتي تظهر المعروض سواء كان منفرداً أو وسط مجموعة، وذلك بتسهيل الاتصال المباشر بين المعروضات والزائر سواء كان هذا الزائر أمياً أو راشداً، ويكون المقياس الوحيد لهذا التأثير هو مدى تاثر الزائر بالانطباعات البصرية للمقتنيات؛ لذلك فهى تعتبر مرآة تعكس مدى تقدم المجتمع ورمزاً ثقافياً يظهر مجد وجلال الدول والمدن^٢.

وقد تعددت تعريفات المتاحف وذكرته العديد من المصادر، ولعلنا لسنا بصدد عرض كافة تلك التعريفات إلا أننا نذكر تعريف المجلس الدولي للمتاحف، وما لحقة من تطور يواكب مفهوم الاستدامة، ويتمشى مع متطلبات العصر الحديث.

فتعريف المتحف، وفقاً للمجلس الدولي للمتاحف، والصادر في عام ٢٠٠٧ ينص بأنه: "مؤسسة دائمة غير هادفة للربح، تعمل في خدمة المجتمع وتنميته؛ مفتوح للعامة، يقوم

Othman, Abdul Rahman, 2017:27.

(١)

(٢) دعيس، يسرى، ٢٠٠٥، ١٨: ١٩.

بالاقتناء، الحفظ، الدراسة، والإتاحة والعرض للتراث المادي وغير المادي للبشرية والبيئة المحيطة؛ وذلك بغرض الدراسة، التعليم، والإمتاع^١.

بينما أدرج المجلس الدولي للمتاحف ICOM تعريفه الأخير للمتاحف عام ٢٠٢٣ وذكر أن المتحف هو "مؤسسة دائمة تعمل على خدمة المجتمع وتقوم بالبحث والحفظ والتفسير وعرض التراث المادي وغير مادي، وهي مفتوحة للجمهور وتعزز التنوع والاستدامة، وتضمن مشاركة المجتمعات وتبادل الخبرات والمعرفة"^٢.

ونلاحظ أن الفارق بين التعريفين هو التأكيد على مفهوم التنوع والاستدامة، وكذلك ضمان اشراك فئات المجتمع المختلفة في التجربة المتحفية، ولعل تلك الأهداف إلى جانب العديد من الأهداف المتعارف عليها من حيث التعلم والإمتاع والبحث... وغيرها من الأهداف تتضح في المتاحف كافة، إلا أننا نؤكد على دور الإنسان وعلاقته بالمتحف سواء من حيث علاقته بالمقتنيات أو ما يقدمه المتحف من خدمات أخرى تيسر على الإنسان فهم مضمون التجربة المتحفية والاندماج في مكوناتها.

إن تلك المفاهيم كافة تؤكد على مفهوم الاستدامة التي لا بد أن تعززه التجربة المتحفية في عصرنا الحالي؛ سواء كانت استدامة معمارية، أو هوية بصرية، أو استدامة ثقافية واجتماعية، وهي تلك الجوانب التي تعرض لها الدراسة في جوانبها.

والمتاحف الحديثة وكذلك المتاحف التي لحقها العديد من التطورات -وفقاً لما أقره التعريف الأخير للمنظمة الدولية للمتاحف- تعزز مفهوم الاستدامة كما هو موضح أعلاه. وفي تلك الدراسة نؤكد على تلك المفاهيم من خلال عرض تجربة المتحف اليوناني الروماني بين الماضي والحاضر، وآليات التجديد التي عمقت مفهوم الاستدامة والتنمية.

نشأة المتحف اليوناني الروماني وأساليب العرض المتحفي

تبلورت فكرة إنشاء المتحف حوالي عام ١٨٩١ وذلك لحفظ اثار مدينة الاسكندرية وانتهى العمل في المتحف بصورة متكاملة عام ١٨٩٥ حيث افتتحه الخديوي عباس حلمي الثاني، وكان عدد قاعاته ١١ قاعة ونتيجة للنشاط الأثرى وتزايد الاكتشافات زادت عدد قاعاته حتى وصلت ٢٤ قاعة^٣.

(١) [/https://icom.museum/en/resources/standards-guidelines/museum-definition](https://icom.museum/en/resources/standards-guidelines/museum-definition)

(٢) [/https://icom.museum/en](https://icom.museum/en)

(٣) هيئة الآثار المصرية، د.ت: ١.

حصل المتحف على جزء من معروضاته التي ترجع إلي العصر اليوناني الروماني وخاصة مجموعات العملة من متحف بولاق بالقاهرة (المتحف المصري حالياً). وحينما تولى الإيطالي " جوسبي بوتى " مسؤولية إدارة المتحف، قام بإثرائه بعدة مجموعات حصل عليها من حفائره - بالتعاون مع " سيلفيو بيجه " - في المدينة والمنطقة المحيطة بها. وعندما تولى " إيفرستو بريشيا " ثم " أخيل أدياني " من بعد ذلك إدارة المتحف، استمرا في إثرائه بالقطع التي حصلوا عليها من حفائرها في المدينة. كما بدءا بعدها في تزويد المتحف ببعض القطع المكتشفة في منطقة الفيوم، فقد اكتشف بريشيا معبدًا من الحجر الجيري مخصصاً لعبادة الإله التمساح " سوبك " يعود إلي عصر بطليموس السابع في ثياديلفيا بالفيوم، وقام بنقله إلي حديقة المتحف والتي زينت أيضاً ببعض التوابيت اليونانية الرومانية التي عثر عليها في منطقة الوردان بالإسكندرية، وكما ذكرنا فإن المتحف كان يتكون من ٢٤ قاعة (صورة ١)¹.

تقسيم المتحف ومقتنياته

كان المتحف اليوناني الروماني يتكون من ٢٤ قاعة ضمت القاعات ١، ٢، ٤، ٥ مجموعة هامة من العصر القبطي عثر عليها بالاسكندرية منها لوح رخامى مصور للقديس أبومينا بين جملين رابضين وقاعدة تمثال رخامى عليها نص يخلد تطهير ترعة الاسكندرية القديمة ومجموعة من الأواني الفخارية التى تصور الفن المصرى على هيئة طيور داجنة وتيجان فخمة من الرخام على هيئة سلال من الخوص المجدول وتمثال للراعى الصالح رمز للسيد المسيح يرجع للقرن السادس الميلادى.

بينما ضمت القاعة رقم ٣ مجموعة من الحلى الذهبية والتماثيل وودائع اساس معبد السيرابيوم والتحف الفنية، أما القاعة ٦ فكانت تعرض رأس لاسكندر الأكبر من الرخام الأبيض وقطعتان من الفسيفساء على الجدارين الشرقي والغربي، وتمثال للمعبود حربوقراط وتمثال يجسد الصورة المصرية للإله سيرابيس معبود دولة البطالمة فى هيئة ثور أسود ورأس من الجرانيت الأحمر لاسكندر الأكبر، وتمثال للإلهة ايزيس بملامح رومانية تمسك بيدها اليسرى إناء لحفظ مياه النيل².

وضمت القاعة رقم ٧ مجموعة من القطع الأثرية ترجع لعصور مختلفة أقدمها عصر الدولة الوسطى وتمثال ضخمة من الجرانيت الوردى لرمسيس الثانى. أما القاعة رقم ٨ كانت تعرض موميאות بطلمية ورومانية. أما القاعة رقم ٩ فضمت مجموعة من الآثار التى عثر عليها داخل

(١) حسن، فكرى ، ٢٠٠٣: ٢٢.

(٢) هيئة الآثار المصرية، د.ت: ٣.

معبد التمساح بقرية بطن بالفيوم وفى الجانب الغربى من القاعة كان يوجد باب المعبد الخشبي وتعلوه كتابة يونانية وكذلك كانت توجد لوحتان من الحجر الجيري مكتوبتان باللغة اليونانية وكذلك جزء من جذع مسلة من الكوارتزيت نقش بالكتابة الهيروغليفية وكان يوجد بالقاعة خزانتان توجد بهما مجموعة من الأواني وتمثال من الأرباب المصرية واليونانية.

وعرفت القاعة رقم ١٠ بقاعة جون انطونيدس وهو من مواطنى المدينة اليونانيين وقد أهدى المتحف مجموعاته الأثرية. وكانت القاعة رقم ١١ تعرض القطع الأثرية التى توضح التأثيرات الإغريقية الفنية التى طرأت على مدرسة الفن المصري.

وكان يتوسط القاعة رقم ١٢ تمثال ضخم للامبراطور الرومانى يرتدى الزى العسكرى الامبراطورى، وكذلك رأس ضخم لبطليموس الرابع ورأس لبطليموس السادس، وتمثال من الرخام لسيدة وتمثال لإله الخمر باكوس ورأس لإحدى ملكات البطالمة ورأس لاسكندر الأكبر عثر عليها فى قاع خليج ابى قير ووتمثال لإله النيل.

وكان يتوسط القاعة رقم ١٣ تمثال لامبراطور رومانى يرتدى حلة عسكرية وكان يوجد بهذه القاعة بالجدران أربعة محاريب يوجد بها أربعة تماثيل رخامية للخطباء أو الفلاسفة. وضمت القاعة رقم ١٤ مجموعة نادرة من تماثيل أباطرة روما. كما كانت القاعة رقم ١٥ تضم عناصر معمارية من بقايا مباني ومقابر الاسكندرية ذات الطابع المصري اليونانى المختلط.

أما القاعة رقم ١٦ فكانت تضم ساعد ضخم يمسك بكرة وتمثال لنهر النيل على هيئة رجل مترهل وشاهد قبر على هيئة رجل مسن جالس مطرقاً فى هدوء وغطاء ضخم على هيئة كاهنة وتمثال كيريس الهة الزراعة وتمثال لنسر ضخم وتمثال للاله تيخى وتمثال للاله فينوس وتمثال للاله أبوللو وتمثال لاله الحب افروديت.

وتميزت القاعة رقم ١٧ بأنها كانت أكثر قاعات المتحف رحابة وتعرض مجموعة من الآثار الرومانية من التوابيت، وكذلك تمثال ضخم لشخص جالس على عرش يعتقد أنه الامبراطور دقلديانوس وتمثالان من الرخام ضخمان للالهين سرابيس وهيرقل.

وكانت القاعة ١٨ تعرض العديد من الاوانى الاغريقية الرومانية المستعملة فى الحياة اليومية وفى المعابد وفى المناسبات والاعياد المختلفة ودمى للعب الاطفال على هيئة حيوانات.

وكانت تضم القاعة رقم ١٩ مصدر اجتماعى للتعرف على سيدات الاسكندرية خلال العصر البطلمى ومستوى الجمال البشرى والطبقة الاجتماعية والازياء واساليب تصفيف الشعر وهى احد الينابيع الرئيسية للفن السكندري^١.

(١) هيئة الآثار المصرية، د.ت: ٤-٥.

وكان يتوسط القاعة رقم ٢٠ أرضية فسيفساء ملونة مزخرفة بوردة متفتحة ويحيط بكل ركن من أركان الورد كأس ذو أيادي حلزونية. وكانت القاعة رقم ٢١ تضم مجموعات من القطع الاثرية المكتشفة من جبانات الشاطبي والحضرة ومجموعة رائعة من القوارير. وعرضت القاعة رقم ٢٢ لمجموعة رائعة من المسارج والاولانى والكؤوس من العصور البطلمية الرومانية، وكانت القاعة رقم ٢٣ تضم مجموعة متنوعة من القطع الاثرية بكانوب القديمة وهى مهداه من الأمير عمر طوسون وتمثال نادر من الرخام الأبيض ورأس رخام للمعبود الأسيوى ومجموعة من الأباريق الفخارية. وكانت القاعة رقم ٢٤ تضم مجموعة من العملات اليونانية والرومانية والاسلامية والذهب والفضة والبرونز^١.

أشكال العرض المتحفى قبل التطوير

يعتبر العرض روح المتحف حيث لابد أن يخضع لعدد من الأسس التى تعتمد فى المقام الأول على الذوق السليم وعلى روح فنية عالية مما يتيح فى النهاية مشاهدة جيدة ويترك فى نفس الزائر أثراً طيباً ويرتقى بالذوق الفنى لدى النشء، ولابد أن يراعى العرض المتحفى الحفاظ على التحف الأثرية وقيها التلف والضياع. والعرض المتحفى الجيد له هدفان، الأول: إظهار المعروضات بطريقة مباشرة تسر العين وتبهج المشاهد. والثانى: الاستفادة القصوى من تلك المعروضات باعتبارها وسيلة لنقل المعرفة والثقافة^٢.

ونتطرق لأشكال العرض المتحفى من خلال بعض العناصر مثل:

١- نوع العرض وطريقته.

٢- وسائل الإضاءة.

٣- وسائل العرض.

١- نوع العرض وطريقته

ويخضع العرض المتحفى لأسلوبين هما:

الأول : التتابع التاريخى أو التسلسل التاريخى.

الثانى: العرض الموضوعى حسب المادة للمعروضات

وقد يتبع المتحف إحدى الأسلوبين فى العرض أو كليهما معاً حيث يمكن عرض المعروضات فى تتابع تاريخى من الأقدم إلى الأحدث أو طبقاً لتتابع عصور معينة مثل العصر الفرعونى يليه العصر اليونانى يليه الرومانى يليه الإسلامى حيث يظهر من خلال هذا العرض

(١) هيئة الآثار المصرية، د.ت: ٦- ٧.

(٢) راشد، محمد جمال، ٢٠٢١: ٣٠.

أسلوب العصر في الزخرفة أو التكنيك. أو عرض المعروضات طبقاً للمادة المصنوع منها الأثر مثل الخشب أو الخزف... إلخ.^١

والجدير بالذكر أن المتحف اليوناني الروماني كان يتبع أسلوب العرض الموضوعي فيما سبق، على عكس ما هو موجود الآن، حيث اتبع المتحف أسلوب التتابع التاريخي

٢- وسائل الإضاءة المختلفة

تعد الإضاءة من الأشياء الهامة والحيوية في أي متحف، ومصدر الإضاءة نوعان: مصدر طبيعي وهو الشمس ومصدر صناعي وهو الكهرباء أو المصابيح الكهربائية.^٢

وكانت الإضاءة بالمتحف اليوناني الروماني تعتمد على المصدر الصناعي للإضاءة، بينما يمزج المتحف الآن بين الإضاءة الطبيعية والصناعية؛ حيث أن بعض المقتنيات تتواجد في حديقة المتحف وتعرض للشمس وهو المصدر الطبيعي للإضاءة بينما داخل القاعات نجد مصادر الإضاءة الصناعية المختلفة والتي تتنوع بشكل كبير من حيث التقنية المستخدمة والتي سنشاهدها في صور المعروضات لاحقاً.

٣- وسائل العرض المختلفة

يقصد بوسائل العرض الفترينات حيث توجد ثلاثة أنواع من الفترينات:

فترينات حائطية:

وهذا يعنى أن الفترينة تعلق على الحائط أو أن توجد الفترينة داخل بانوهات في الحائط نفسه حيث تعرض بها التحف الأثرية.

فترينات وسطية:

ان الفترينة توضع في الوسط بعيدة عن الجدران ليتمكن الالتفاف حولها لرؤية الأثر من جميع جوانبه وقد تغطي أرضية هذه الفترينات بنوع من القماش (حرير - قطيفة) ذات لون يعكس جمال الأثر ويحافظ على التضارب اللوني بينها وبين الأثر.^٣

فترينات معلقة:

وهذه الفترينات تعلق بين حائطين بدون أرجل لعرض التحف وتكون بارتفاع مناسب يمكن الزائر من رؤية الآثار بسهولة ويسر.^٤

(١) قادوس، عزت زكى حامد ، ٢٠١٣ : ٢٠-٢٢.

(٢) قادوس، عزت زكى حامد ، ٢٠١٣ : ٢٤

(٣) قادوس، عزت زكى حامد ، ٢٠١٣ : ٢٥.

(٤) قادوس، عزت زكى حامد ، ٢٠١٣ : ٢٦.

وتجدر الإشارة إلى عدم وجود فترينات معلقة في وسائل العرض بالمتحف اليوناني الروماني في أي من فترات وتاريخ المتحف، فكان الاعتماد - وحتى الآن - على الفترينات الحائطية والوسطية، وكذلك العرض الحر للتماثيل بدون فترينات، وأساليب العرض البانورامي للقطع الأثرية.

يتضح من الصور (٩:٢) أنماط العرض المتحفي فيما سبق بالمتحف اليوناني الروماني والتي توضح أشكال العرض والفترينات، والإضاءة.

إن ما عرضناه سلفاً من أساليب العرض المتحفي قبل أعمال التطوير إنما يشكل نظرة عامة توضح ما كان عليه المتحف فيما سبق، وأنه كان يضم العديد من المقتنيات التي ذكرتها العديد من المصادر والتي تؤكد على تميز المتحف وتفردة بأنه ضم حقبة تاريخية مختلفة ومجموعة أثرية متنوعة من حيث الموضوع والمادة، وحتى إن بدت أساليب العرض أقل مما نشاهده الآن في العديد من المتاحف والتي من ضمنها المتحف اليوناني الروماني ذاته بعد أعمال التطوير كما سنري لاحقاً - إلا أن تلك التقنيات كانت مناسبة جداً في وقتها، بل أن المتحف كان يضم العديد من مظاهر التطور من حيث كونه يضم حديقة متحفية، وكذلك ضم أجهزة قياس للرطوبة ودرجات الحرارة داخل الفترينات، وبطاقات تعريفية للأثر؛ وهي إن بدت أساليب بسيطة إلا أنها كانت تواكب العصر آنذاك، وكل من عاصر المتحف في تلك الحقبة السالفة كان يشعر بهذا الأمر.

وبعد إغلاق المتحف وما عقب ذلك من مشروع تنموي لتطوير المتحف يقترب الآن من ١٨ عاماً، شاهدنا العديد من أساليب التطور التي واكبت - أيضاً - مقتضيات العصر الحالي من حيث الشكل والمضمون، وفيما يلي نعرض لأهم ملامح هذا التطور.

أساليب وآليات التجديد بالمتحف اليوناني الروماني

يمكننا تقسيم ملامح التطور والتغير إلى عدة جوانب كالتالي:

١) الجانب المعماري

- التطوير المعماري على مستوى المباني (صورة ١٠)، والتوسع في المبنى المتحفي ليصبح طابقين بالإضافة إلى الطابق الأرضي (صورة ١١).
- تطوير المنطقة المحيطة بالمتحف، ووجود حديقة متحفية يعرض بها بعض المقتنيات (صورة ١٢).

٢) الجانب الأثري

- تم إضافة ١٠ قطع أثرية من مختلف المناطق الأثرية أهمها "إيزيس فاريا" (صورة ١٣).

- تطوير سيناريو العرض المتحفي، ويتبع المتحف أسلوب التسلسل الزمني.
- أول عرض للوحنتين من الآثار الغارقة نقراطيس وهيراكليون.
- تطور الإضاءة، وفتارين العرض (صورة ١٤ - ١٥).
- شاشات عرض (صورة ١٦).
- البطاقات التعريفية بثلاثة لغات (عربي وانجليزي وفرنسي)، كما توجد لوحات تعريفية (صورة ١٧).

٣) الجانب المجتمعي

- أماكن انتظار للسيارات، وكافتريات (صورة ١٨).
- أماكن لذوى الهمم.
- أنشطة وفعاليات ثقافية واجتماعية.
- قاعات للمحاضرات والاجتماعات (صورة ١٩).

٤) الجانب العلمي

- مركز حفظ وترميم الآثار، مركز بحوث العمله.
- مكتبة. (صورة ٢٠)
- مدرسة تربية متحفية، وأنشطة تشمل مشاركة الأطفال.

٥) الجانب التكنولوجي (الرقمنة) (صورة ٢١)

- منظومة الكترونية للبوابات.
- قاعات وسائط متعددة.
- حجز التذاكر عبر الانترنت أو باستخدام visa card.
- وجود QR Code للمتحف يضم معلومات عن المتحف عبر وسائل التواصل الاجتماعي.
- الموقع الالكتروني للمتحف.

هناك العديد من أنماط التطوير والتجديد التي لحقت بالمتحف، والتي يتضح من خلالها أساليب العرض المتحفي من فاترينات وسطية وحائطية، وكذلك أساليب العرض البانورامي، والعرض الحر للتماثيل داخل القاعات، وكذلك توضح الصور أنماط الإضاءة التي تركز على تقنيات حديثة تجعل من الرؤية الأثرية رؤية فنية تحقق متعة المشاهدة والجذب للزائر. (صور ٢٢: ٢٧)

الهوية البصرية للمتحف اليوناني الروماني

الهوية البصرية تشكل منظومة متكاملة من الأشكال والرموز والألوان التي تحمل خبرات وتجارب الحضارات المختلفة والتي نتوارثها عبر الأجيال، فلولا وجود الصور والرسوم في الكهوف والحضارات القديمة لما تعرفنا على تطور حياة البشر في العالم كله بالرغم من إختلاف المكان، فالهوية البصرية سواء كانت أشياء أو خبرات قديمة أو أحداث حديثة جارية فهي عبارة عن معلومات بصرية ورمزية تعبر عن عنصر ما حياة المجتمعات وما بها من وسائل إتصال تساعد على التكيف والتوافق مع بعضهم البعض، فهي حالة من خلالها يتم البحث عن المعلومات والمعاني عن طريق الصورة، لاكتساب خبرات جديدة وإنتاج أعمال فنية جمالية قائمة على فهم وإدراك المدركات البصرية في البيئة المحيطة، فالمعرفة البصرية للأشياء أساسها الإدراك والفهم للعالم المحيط بنا، ذلك أن الثقافة البصرية لا تتم إلا من خلال إدراك بصرى^١.

الهوية البصرية سواء كانت شعاراً أو علامة تجارية الغرض من استخدامها هو إثبات الملكية، وتحقيق الخصوصية، لذا كلما كانت الهوية البصرية مكتملة العناصر والأركان من حيث الشكل واللون والرموز والصور كلما كانت مؤثرة وفاعلة في تحسين الصورة الذهنية لدى المتلقى^٢.

إن الهوية البصرية للمتاحف تتضح من خلال الشكل المعماري للمبنى والشعارات الخاصة بالمتحف التي تحمل ملامح المتحف وتوضح رؤيته، وفي ظل تلك المعطيات أصبح لدينا فرصة كبيرة للاستفادة منها في ظل عهد الرقمنة وإعادة الإحياء الرقمي في الوقت الحالي؛ حيث توظيف آليات الهوية البصرية عبر وسائط متعددة كالمواقع الالكترونية الخاصة بالمتحف، وما تحمله من شعارات ورسوم خاصة بالمتحف، كما ذكرنا سلفاً في المتحف اليوناني الروماني وأساليب الرقمنة التي تحمل هوية بصرية خاصة بالمتحف تتضح في شكل مواقع الالكترونية وكافة أنشطته. (أنظر صورة ٢١).

تري الباحثة أنه من الممكن استغلال الهوية البصرية في المتاحف كونها مؤسسه ثقافية، ويتم ذلك من خلال توحيد الشعار الخاص بالمتحف ويكون التوحيد ليس في اللون والخطوط فحسب ولكنه يتلاءم بهدف المتحف، فيكون مثلاً اللوجو موجود على بطاقات العرض الشارحة وملابس العاملين والموظفين، بل من الممكن استغلال ذلك في عمل مواد مطبوعة مثل كتيبات، تقارير ونشرات، لتوضح مقتنيات وهدف المتحف ويكون بذلك عامل جذب للسائحين.

Armstrong T, 2003, p:9.

(١)

Alina, R, 2005, p:22.

(٢)

كما ترى الدراسة أنه من الممكن توظيف عناصر الهوية البصرية في التسويق المتحفي والسياحي، ويتم ذلك عن طريق البدء بالخطوة الأولى من تصميم لوجو خاص بالمتحف ووضعه على منتجات خاصة بالمتحف من (دفاتر - أقلام - تذكارات .. الخ) ، وبيعها في مزارات خاصة ملحقة بالمتحف مما يحقق عائد اقتصادي وانتشار ثقافي في نفس الوقت، فالمتحف الآن ليس مؤسسة ثقافية فحسب، بل أصبح مؤسسه ترفيه ذات أهداف اقتصادية مستدامة، لذا يجب على المتاحف العناية بهويتها البصرية ويجب على مصمم الهوية البصرية للمتحف أن يكون على دراية تامة بهدف المتحف وما يحتويه من مقتنيات وغيره، الهوية البصرية للمتاحف تلعب دوراً هاماً في الانتماء المجتمعي بصورة عامة والانتماء المتحفي بصورة خاصة، ولهذا فإن الهوية البصرية تلعب دوراً هاماً في تدعيم العمل الأثري ويكون ذلك من خلال شرح مبسط للتصميم وما يحتويه من رموز ودلالات تخص الحقبة الزمنية المعني بها المتحف.

والهوية البصرية للمتحف اليوناني الروماني تتضح في العديد من الجوانب ذكرنا منها سلفاً شكل العرض الرقمي على شبكات التواصل الاجتماعي والانترنت، وأهم مظهر من مظاهر تدعيم الهوية البصرية للمتحف هو مبنى المتحف (صورة ٢٨) ، وما يحمله من عناصر معمارية يونانية فالمتحف على شكل المعبد اليوناني من الطراز الدوري وهناك كتابة باليونانية لكلمة متحف MOYΣEION (صورة ٢٩)، وحتى شعار المتحف المصور على كافة المطبوعات (صورة ٣٠)، وهى تلك العناصر المرئية التى ما إن يشاهدها الزائر يتعرف على هوية المتحف قبل الخوض داخل أروقة المتحف وقاعاته والبحث فى مقتنياته.

رؤية تنموية للمتاحف فى ضوء الرقمنة وثورة المعلومات

تتضح العلاقة بين كل المتاحف فى العصر الحديث وبين الأصول الرقمية كأمثلة توابك العصر الرقمي، وتبرز لدينا الحاجة إلى تحسين جودة التجربة المتحفية ومواكبة تغيرات العصر الرقمي، مما يسهم فى رفع قيمة تجربة الزائر عبر توظيف التكنولوجيا الرقمية فى العرض المتحفي وفى العديد من الأنشطة الرقمية الأخرى التى عرضنا لها.

والسؤال هنا كيف يمكن توظيف تلك التحديات فى دعم روابط الاستدامة للمتاحف حتى تتمكن الأجيال الحالية واللاحقة من اكتشاف جذورها بشكل يتفق وطبيعة عصرهم الرقمي، ولا يصبح المتحف مجرد مبنى أثرى للعرض فقط دون تحقيق أبعاد الاستدامة؟

إن الوسائل التكنولوجية من التقنيات المتخصصة تحدد بعض الأهداف الرئيسة، كما تحدد تطبيقات بعينها لها أدواتها ووسائلها لتحقيق هذه الأهداف، فمهمة التقنية هو تحقيق ظهور نوعي متميز للمنجز التصميمي، والذي من شأنه أن يعزز التأثير الاتصالي^١.

إن الثورة الرقمية للمتاحف مدفوعة بالمحتوى، حيث أن المتاحف منظمات غنية بالمحتوى. تعد قدرة على إنتاج محتوى الوسائط المتعددة. إن قدرتها على إنشاء محتوى الوسائط المتعددة اليوم تبقىها على صلة بالزوار الذين يقومون بالوصول السريع إلى البيانات عبر منصات جديدة أثناء تطويرها^٢. ولذلك يجب أن تكون استدامة المعلومات وتطوير واستخدام الخدمات الرقمية المتنوعة، أولوية قصوى للخطط الاستراتيجية للعديد من المؤسسات^٣. فالمشاركة المجتمعية للوسائط الرقمية بالمتاحف تعد تجربة مهمة للزائر من أجل فهم المواد المعروضة وربطها بطريقة مريحة وسهلة. وتعد القاعدة الأكبر من جماهير المتاحف هي الأجيال التي ارتبطت بتطبيقات التكنولوجيا الرقمية. فالشبكات الاجتماعية ومنصات المشاركة، وقوة المعلومات المشتركة وقنوات الاتصالات الجديدة، هي الانعكاس للهوية الرقمية للمتحف^٤.

إن الهدف الأسمى للمتاحف هو ربط الإنسان بالمتحف وخلق تجربة متحفية تركز على الزائر وعلاقته بالعناصر المختلفة داخل المتحف، ومع مرور الوقت ظهرت أنواع جديدة من تجارب المتحف تدريجياً، فقد ازدادت درجة التطور، والانغماس بشكل كبير عندما تم تعزيز التجارب من خلال الوسائط التفاعلية والرقمية في العديد من المتاحف العلمية والتكنولوجية^٥.

يمكن رصد التجربة الرقمية للمتحف اليوناني الروماني من خلال الوسيط الإلكتروني (الموقع- QR CODE - شاشات العرض Touch Screen - الحجز الإلكتروني - موقع المتحف على الخريطة الإلكترونية - وسائل التواصل الاجتماعي عبر الانترنت).

إلا أن هناك العديد من الرؤى والعديد من أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات التي يمكن دمجها في التجربة المتحفية، و بالإضافة إلى هذه الأدوات، فإن المحتوى الرقمي الذي تنتجه

(١) اسماعيل، شوقي، ١٩٩٩: ١٢.

Smith, S., 2013: 229.

Kitsios , F., Kamariotou , M., 2011: 21.

Minoska, M., 2019: 156.

Vermeeren, A. Calvi, L. Sabiescu, A. Trocchianesi, R., StuedahlRadice, S, 2018,: 3. (٥)

المتاحف لا يقل أهمية. على سبيل المثال: تعد تصميمات الويب التفاعلية، سريعة الاستجابة معايير هامة عند إنشاء موقع على شبكة الإنترنت لمؤسسات المتاحف^١.

كذلك نجد تقنية الشاشات التفاعلية التي تسمح للزائرين بالتفاعل المباشر، وتجذب اهتمامهم وتساهم بتوصيل المعلومة بقدر من الإمتاع. تنقسم هذه الشاشات إلى شاشات تفاعلية باللمس والأخرى شاشات بأجهزة استشعار وكاميرا، تستطيع أن تعرض محتوى ديناميكي تفاعلي متعدد الوسائط للتفاعل مع حركة الزائرين في الوقت نفسه^٢. وهو ما شاهدناه في المتحف اليوناني الروماني (أنظر صورة ١٦)

التسويق الرقمي وعلاقتها بالتسويق المجتمعي والسياحي

إن التسويق أداة مساعدة للمتحف في أداء مهمته من خلال السعي إلى فهم أفضل وتصور وتوقعات للشرائح المستهدفة لجذب الجمهور. وفي السنوات القليلة الماضية ظهرت سلسلة من الصعوبات في اقتصاديات المتاحف ومتطلباتها، مما فرض تعميم فكرة التسويق المتحفي والعروض الافتراضية والخدمات الرقمية للتواصل مع الجمهور، حيث استخدمت العروض الافتراضية كنهج أساسي، للتفاعل مع الجمهور وتحويل تركيز المتحف من اقتناء المجموعات وحفظها في المقام الأول إلى تقديم خدمات للزوار والتعاون معهم^٣.

يعتبر التسويق السياحي الرقمي خدمة تعتمد علي ثقة السائحين في جودة وصحة المعلومات المعروضة في مواقع الشركات والمؤسسات السياحية علي شبكة المعلومات، وما تحتويه علي معلومات مطابقة تماما للواقع^٤ وترى الدراسة أن التسويق السياحي المتحفي يجعل السائح يتطلع على ثقافات الشعوب من خلال المقتنيات المتحفية الموجودة داخل كل متحف باختلاف طرق عرضها سواء كانت تلك الطرق تقليدية أو رقمية^٥. كما تقدم المتاحف أنشطة متنوعة (المعارض المؤقتة، البرامج التعليمية، الخدمات الثقافية، وغيرها من الخدمات)، في حين إن الموارد المالية التقليدية لم تستطع تغطية احتياجات المتاحف المالية، ومن المتوقع مع استخدام التسويق الرقمي

(١) Minoska, M., 2019:153.

(٢) قطب محمد ، محمد حسن، ٢٠١٨، ص ٦٣٣ : ٦٣٤.

(٣) Kim, S. 2018:243.

(٤) Voronkova, L., 2018:155.

(٥) Nechita , F, 2014:56.

للمتاحف زيادة التدفق السياحي، مما يؤدي إلى إنشاء صور واضحة للعلامة التجارية التي يمكن تحديدها عن طريق الاعلان والتسويق الرقمي.

أدوات التسويق الرقمي للمتاحف

هناك العديد من أدوات التسويق الرقمي للمتاحف ألا وهي:

(الموقع الإلكتروني - البريد الإلكتروني - الاعلانات المجانية أو المدفوعة - محركات البحث). ويشهد علم المتاحف تحولاً كبيراً في العصر الرقمي، فقد أثر العصر الرقمي على كل جانب من جوانب المجتمع الحديث، مما تسبب في تحول ثقافي في جميع أنحاء العالم. لذلك، من الضروري صياغة دراسة لعلم المتاحف من خلال بأربعة تركيبات رئيسية مترابطة بشكل وثيق في العصر الرقمي: المكان، والمجتمع، والثقافة والتكنولوجيا^١. تعد المتاحف جزءاً من هذا الارتباط، حيث تؤثر التكنولوجيا بعمق على الوظائف الأساسية للمتحف، ويمكن للمتاحف الاستفادة من التغيير الرقمي في جميع الوظائف الأساسية التي يمكن تطويرها بشكل واضح^٢.

ونشاهد داخل أروقة المتحف اليوناني الروماني مقومات رقمية عديدة عرضنا لها سلفاً، كما أنها تستخدم أدوات التسويق الرقمي التي عرضنا لها، إلا إننا نصبو أن يضم المتحف تقنيات رقمية ممكنة التطبيق كالعروض الافتراضية، وتقنيات الواقع المعزز والهولوجرام ونظام العرض ثلاثي الأبعاد، وكذلك شاشات اللمس التفاعلية وهي تقنية سهلة التطبيق وتعمق تجربة الزائر وتجعلها أكثر متعة وثراء، والعديد من المظاهر الرقمية التي تدعم بدورها مفهوم الاستدامة للعنصر المتحفي وتؤكد على بواعث التنمية التي لا بد أن تلحق -ليس فقط- بالمتحف ومقتنياته، بل المحيط المجتمعي الذي يضمن مشاركة الأفراد والجماعات في أنشطة المتحف، ويركز بشكل قوى على الطفل الذي يعد هو الامتداد للجيل الحالي، والذي لا بد لنا من تحقيق كافة الإمكانيات الرقمية له لتكون مواكبة لطبيعة عصره وتحفزه للاندماج في التجربة المتحفية، وبالتالي تحقيق الاستدامة من الجانبين التقني والإنساني. وتلك الأنشطة شاهدناها في المتحف اليوناني الروماني من خلال مدرسة التربية المتحفية واستقبال الأطفال وادماجهم في ورش عمل فنية خاصة بموضوعات المتحف.

Smith, S., 2013: 7.

Minoska, M., 2019: 148.

(١)

(٢)

الخاتمة والنتائج

إن الحركة التكنولوجية أنتجت أشكالاً ثقافية وتقنية ساعدت الإنسان على التكيف مع حياته وفقاً لما تقتضيه طبيعة تلك المتغيرات في العالم كله، وأصبح الشكل الرقمي للثقافة مطلباً ضرورياً لتسهيل مجريات الحياة وكيفية التواصل والاتصال بالعوالم المختلفة. وطالت تلك الحركة المتاحف، وأصبح لزاماً علينا الخضوع لمتطلبات التكنولوجيا لمواكبة متطلبات المجتمع والسير على نهج التطور.

وبمرور الزمن أخذت فكرة المتاحف تتطور من حيث الشكل والمضمون والدور الوظيفي، فلم يعد مضمونها مجرد عرض مجموعة من التحف، ولم يعد دورها مجرد امتاع الزائر وإثارة الحس الفني لدية، إنما تعدى دور المؤسسات المتحفية ذلك بمراحل.

أصبح المتحف أكثر تركيزاً على الاحتياجات والاهتمامات الخاصة للزوار، أصبح من الضروري أن تتكيف المتاحف مع مجتمع متغير، مما يعني ليس فقط الاعتراف بالأدوات الرقمية الجديدة للاتصال وإدماجها، ولكن الأهم من ذلك هو إدراك الاحتياجات والتطلعات المتغيرة للمجتمع.

النتائج

- من عوامل تطور أهداف المتحف اليوناني الروماني تبني قضية الاستدامة في كافة العناصر الثقافية والاجتماعية.
- تعدد الأنشطة المجتمعية المتمثلة في الندوات وورش العمل والاحتفالات المجتمعية التي تقام داخل المتحف ودورها التثقيفي الهام.
- تطور البعد المعماري للمتحف، كذلك تطور أساليب العرض المتحفي والإضاءة والتسلسل الزمني للعرض.
- الطفرة الرقمية التي حلت بالمتحف فكان لها العديد من المظاهر من مواقع إلكترونية على الوسائط المختلفة وشبكات التواصل الاجتماعي، وطرق الحجز الإلكتروني، وأنظمة البوابات، وكذلك تقنية الـ QRcode... وغيرها من التقنيات الرقمية. وقد عرضت الدراسة لبعض أشكال الرقمنة والتي يمكن تطبيقها في المتحف اليوناني الروماني لاحقاً، والاستفادة من تجارب المتاحف الأخرى سواء داخل مصر أو خارجها.
- وضوح الهوية الرقمية للمتحف من خلال مبنى المتحف واللوجوهات... وغيرها من العناصر

المراجع

أولاً: المراجع العربية

- اسماعيل، شوقي، ١٩٩٩: الفن والتكنولوجيا، القاهرة.
- دعبس، يسرى، ٢٠٠٥: علم الانسان المتحفى، الملتقى المصرى للابداع والتنمية، الاسكندرية.
- هيئة الآثار المصرية، د.ت: المتحف اليونانى الرومانى، الاسكندرية.
- حسن، فكرى. العبادى، مصطفى وآخرون ٢٠٠٣: الإسكندرية" المتحف اليونانى الرومانى"، مركز توثيق التراث الحضارى والطبيعى.
- راشد، محمد جمال، ٢٠٢١: علم المتاحف، العربى للنشر والتوزيع.
- قادوس، عزت زكى حامد، ٢٠١٣: علم المتاحف، الحضرى للطباعة، الإسكندرية.
- محمد قطب، محمد حسن، ٢٠١٨: وظيفة التفاعلية في تصميم أساليب العرض المتحفية، مجلة العمارة والفنون، العدد (١١).

ثانياً: المراجع الاجنبية

- Alina, R, 2005: Designing Brand- Identity: Acomplete Guide To Creating: Building and U.K.
- Armstrong T, 2003: Multiple intelligences in Classroom Alexandria; Association for Supervision & Cumiculum Development.
- Kim, S, 2018: Virtual exhibitions and communication Factors in: museum management and curatorship.
- Kitsios , F., Kamariotou , M. , 2011:Strategy planning for virtual exhibitions and visitors experience: A multidisciplinary approach for museum in digital age, Digital Applications in Archaeology and Culture Heritage.
- Minoska, M., 2019: Digital Strategies for Museum, Macedonia: Journal of Sustainable Development. Vol.(9)Issue 22.
- Nechita, F, 2014: The new concepts shaping the marketing communication strategies of museum, Bulletin of the Transylvania University of Brasov, volume (7).

- Othman, Abdul Rahman, 2017: AL Matahef AL Ethnografia, Museum Brochures, NO.7. Egypt: ICOM.
- Smith, S., 2013 Museum in Digital AGE: Changing Meanings of Place Community and Culture. UK: Altamira Press.
- Vermeeren, A. Calvi, L. Sabiescu, A. Trocchianesi, R., StuedahlRadice, S, 2018: Museum Experience Design: Crowds, Ecosystems and Novel Technologies., Switzerland. Springer International Publishing.
- Voronkova, L, 2018: Virtual Tourism: on the Way to the Digital Economy Conference Series: Materials Science and Engineering,, Issue 4,p:155.

ثالثاً: مواقع الانترنت

- <https://icom.museum/en/resources/standards-guidelines/museum-definition/>
- <https://icom.museum/en/>

ملحق الصور



(صورة ١)

تقسيم القاعات ومحتوياتها

نقلًا عن:

حسن، فكرى ، ٢٠٣٣ : ٢٢.



(صورة ٣)



(صورة ٢)

نقلًا عن:

هيئة الآثار المصرية، د.ت: ٨.



(صورة ٥)

تمثال للإله "سيرابيس" يتوسط القاعة



(صورة ٤)

توضح شكل الفاترينات ونمط العرض

نقلًا عن:

يتضح في الصورتين أشكال الفاترينات الحائطية والوسطية، وكذلك العرض الحر لبعض التماثيل



هيئة الأثار المصرية، د.ت: ٩.

(صورة ٧)

تابوت من الحجر الجيري سُلطت عليه
الإضاءة لتوضيح تفاصيل التابوت وزخارفه
نقلًا عن:

هيئة الأثار المصرية، د.ت: ١٠.



(صورة ٦)

تمثال العجل أبيس يتضح من خلاله تسليط
الإضاءة الصناعية على الأثر



(صورة ٩)

مومياء تعرض داخل تابوت
بشكل حر على أرضية المتحف

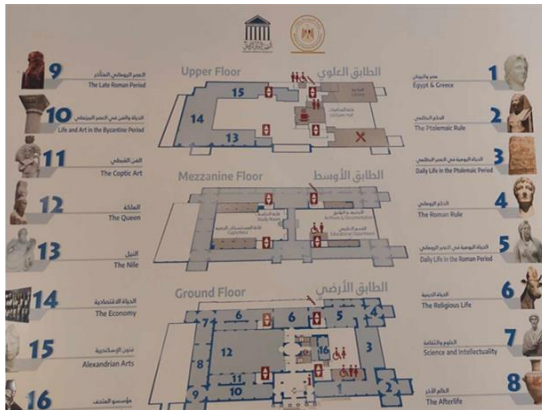
نقلًا عن:

هيئة الأثار المصرية، د.ت: ١١.



(صورة ٨)

أرضية من الفسيفساء تعرض بإحدى
قاعات المتحف بشكل حر على أرضية المتحف



(صورة ١١)

رسم توضيحي لطوابق المتحف وملحقاته الجديد

تصوير الباحثة



(صورة ١٠)

التطوير المعماري على مستوى المباني



(صورة ١٢)

تطوير المنطقة المحيطة بالمتحف

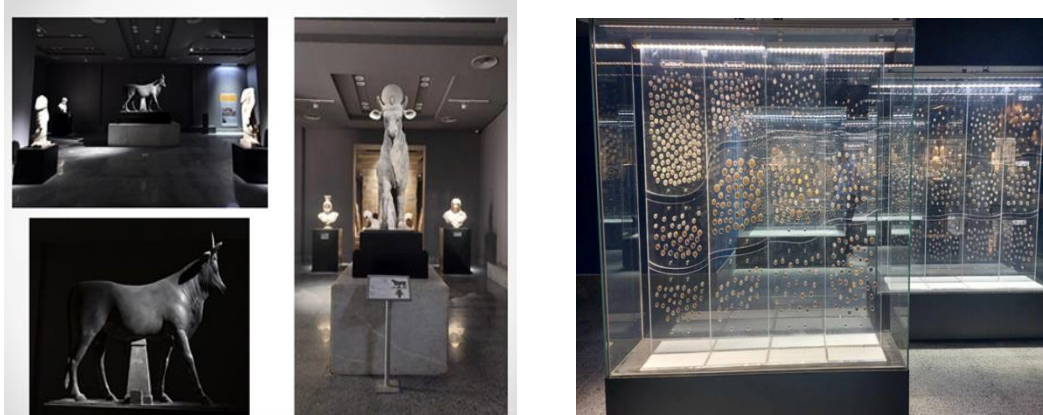
نقلًا عن:

<https://www.abou-alhool.com/arabic1/details.php?id=38026>


تمثال "إيزيس فاريا"

(صورة ١٣)

تصوير الباحثة



(صورة ١٥)

صورة توضح توزيع الاضاء وتطورها

(صورة ١٤)

طريقة عرض العملات لإظهار الوجهين

تصوير الباحثة



(صورة ١٧)

البطاقات التعريفية اللوحات بثلاثة لغات



(صورة ١٦)

شاشات عرض داخل المتحف

تصوير الباحثة

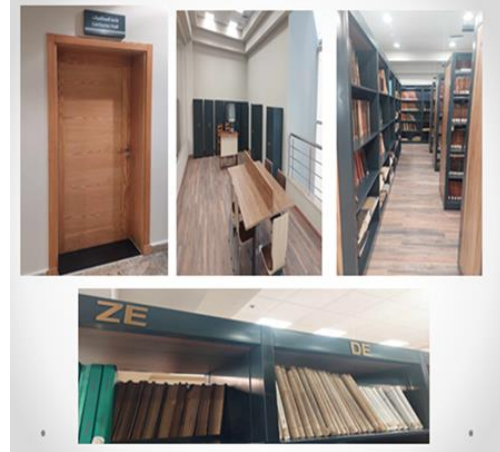


(صورة ١٩)



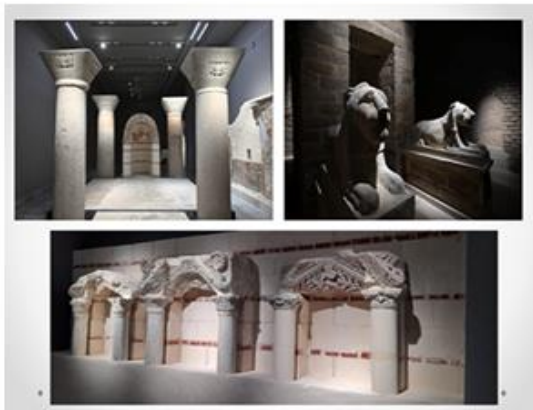
(صورة ١٨)

تصوير الباحثة



(صورة ٢١)

أساليب الرقمة بالمتحف
تجميع الباحثة من موقع المتحف



(صورة ٢٣)

(صورة ٢٠)

تصوير الباحثة



(صورة ٢٢)

تصوير الباحثة



(صورة ٢٤)



(صورة ٢٥)

تصوير الباحثة

(صورة ٢٧)

(صورة ٢٦)

تصوير الباحثة



(صورة ٢٨)

مبنى المتحف والهوية البصرية



(صورة ٢٩)

(صورة ٣٠)

اسم المتحف باليونانية والعربية يوضح الهوية البصرية