



مجلة الفنون والعمارة

JOURNAL OF ART & ARCHITECTURE

مجلة علمية دولية محكمة فصلية تصدرها
كلية الفنون الجميلة - جامعة المنصورة

The Print ISSN: 3062-570X

The Online ISSN: 3062-570X

المجلد الأول - العدد الثاني - يونيو 2025



**الذكاء الاصطناعي في خدمة التصميم الجرافيكي
دراسة حالة تصميم شعاراً مقترحاً لجامعة دمنهور باستخدام
ChatGPT / Qwen**

**Artificial Intelligence in the Service of Graphic Design
A Case Study of a Proposed Logo Design for
Using ChatGPT and Qwen Damanhour University**

**م.م / أسماء عيد محمد عبد العلي
مدرس مساعد بشعبة التصميم والزخرفة والاعلان
قسم الفنون الصناعية – كلية التربية - جامعة حلوان**

مجلة الفنون والعمارة

JOURNAL OF ART & ARCHITECTURE

مجلة علمية دولية محكمة فصلية تصدرها

كلية الفنون الجميلة - جامعة المنصورة

المجلد الأول - العدد الثاني - ٢٠٢٥

الذكاء الاصطناعي في خدمة التصميم الجرافيكي " دراسة حالة تصميم شعاراً مقترحاً لجامعة دمنهور
باستخدام ChatGPT و Qwen "

"Artificial Intelligence in the Service of Graphic Design: A Case Study of a Proposed
Logo Design for Damanhour University Using ChatGPT and Qwen"

م.م/ أسماء عيد محمد عبد العلي

مدرس مساعد بشعبة التصميم والزخرفة والاعلان- قسم الفنون الصناعية – كلية التربية- جامعة حلوان

Asmaa90512@gmail.com

ملخص البحث بالعربية:

يستعرض هذا البحث دور الذكاء الاصطناعي chatgpt و Qwen في تصميم لوجو مقترح لجامعة دمنهور، مع التركيز على دور المصمم في ظل انتشار أدوات الذكاء الاصطناعي، ويناقش البحث الفروق بين الذكاء الاصطناعي chatgpt و Qwen في تصميم اللوجو، ويوضح أهمية الفهم العميق لعملية التصميم وعملية الابتكار، كما يتناول ميزات وقصور الذكاء الاصطناعي، وتأثيرها على جودة التصميم، مع تحليل بعض النماذج التصميمية للمقارنة بين إنتاج الذكاء الاصطناعي chatgpt و Qwen وفي النهاية بلورة المصمم لجميع المراحل وإنتاجه الفكري والعملية والتطبيقي، ويخلص البحث إلى أن استخدام الذكاء الاصطناعي مفيد في مراحل معينة عند تصميم اللوجو منها: عند جمع المعلومات، وتحليل البيانات والمعلومات، والعصف الذهني وتوليد الأفكار، عند إنتاج تصور للفكرة والتعديل عليه، ثم نقد وتعديل الفكرة وعرض اقتراحات للتحسين، ولكنها لا تغني عن المصمم المحترف الذي يمتلك القدرة على الابتكار والتفكير الإبداعي والتنفيذ بطريقة ملائمة لتطبيق اللوجو.

Summary of the Research (English):

This research explores the role of the two AI models, ChatGPT and Qwen, in designing a proposed logo for Damanhour University, with a focus on the designer's role amidst the widespread use of artificial intelligence tools. The study discusses the differences between ChatGPT and Qwen in logo design and highlights the importance of a deep understanding of both the design and innovation processes. It also addresses the strengths and limitations of AI and their impact on design quality, analyzing sample designs to compare the outputs of ChatGPT and Qwen. Ultimately, the research emphasizes the designer's role in synthesizing all stages of the process through intellectual, practical, and applied contributions. The study concludes that AI can be beneficial in certain stages of logo design, such as gathering information, analyzing data, brainstorming and idea generation, creating concept drafts, modifying concepts, and providing suggestions for improvement. However, it cannot replace a professional designer who possesses the ability to innovate, think creatively, and implement designs in a manner suitable for real-world logo application.

المقدمة:

تتناول هذه الدراسة دور الذكاء الاصطناعي Qwen و chatgpt في تصميم لوجو مقترح لجامعة دمنهور، مع التركيز على دور المصمم في ظل انتشار أدوات الذكاء الاصطناعي، كما يناقش البحث الفروق الجوهرية بين إنتاج chatgpt وإنتاج Qwen وإنتاج المصمم ذاته، ويوضح أهمية الفهم العميق لعناصر وأسس التصميم وعملية الابتكار؛ كما يستعرض مزايا وقصور الأدوات وتأثير استخدام كلاً منهما على جودة التصميمات، من خلال تحليل بعض النماذج التصميمية للمقارنة بين أعمالهم وتأثيرهما على نتائج المصمم في النهاية.

مشكلة البحث:

مع تزايد استخدام أدوات الذكاء الاصطناعي في التفكير والتصميم وأشهرهم chatgpt بينما بدأت شهرة Qwen، أصبح من الضروري التعرف على دور وتأثير هذه الأدوات على العملية الإبداعية؛ وتكمن المشكلة في تحديد ما إذا كان يمكن الاعتماد على هذه الأدوات في تصميم لوجو احترافي أم أن المصمم دوره أساسي؟ هل الاختلاف بين الذكاءين كبير؟ هل النماذج المنتجة مختلفة في الجودة؟ ومتى وفي أي مرحلة يمكن الاستعانة بهذه الأدوات (Qwen ، chatgpt)؟ وفي أي مرحلة تتوقف فعالية هذه الأدوات؟ يدرس البحث تأثير الذكاء الاصطناعي chatgpt و Qwen في تصميم لوجو مقترح لجامعة دمنهور، ودورهما في العملية الإبداعية للمصمم.

أهمية البحث:

- يوضح الفروق بين أشهر الذكاءات الاصطناعية متمثلة في المقارنة بين نتائج chatgpt و Qwen في تصميم لوجو مقترح لجامعة دمنهور.
- يوضح مزايا وقصور الذكاء الاصطناعي في تصميم اللوجو المقترح.
- يسلط الضوء على تأثير الذكاء الاصطناعي على الإبداع والعملية التصميمية في تصميم اللوجو المقترح.
- يدرس دور المصمم في ظل تطورات الذكاء الاصطناعي، وتفرد إنتاجه وتبلور فكره وتطبيقه وتنفيذه.

أهداف البحث:

- دراسة دور أدوات الذكاء الاصطناعي الأشهر مثل: chatgpt و Qwen على تصميم اللوجو المقترح لجامعة دمنهور.
- تحليل الفروقات بين نتائج chatgpt و Qwen فيما يخص تصميم اللوجو.
- التعرف على مزايا وقصور الذكاء الاصطناعي في تصميم اللوجو المقترح.
- التعرف على فعالية دور المصمم ورؤيته وتطبيقه.

مصطلحات البحث:

- **الذكاء الاصطناعي (Artificial Intelligence - AI):** أحد مجالات علوم الحاسوب التي تهدف إلى تطوير أنظمة وبرمجيات قادرة على محاكاة الذكاء البشري في تنفيذ المهام المختلفة، بما في ذلك التصميم الجرافيكي.
- **نماذج اللغة الكبيرة (Large Language Models – LLMs):** أنظمة ذكاء اصطناعي مدربة على كميات هائلة من البيانات اللغوية، مما يسمح لها بفهم النصوص وتوليدها بطرق تحاكي الفهم البشري، مثل Qwen و ChatGPT.

- الإبداع الاصطناعي (Artificial Creativity): قدرة أنظمة الذكاء الاصطناعي على تقديم حلول مبتكرة في مجالات مثل الفنون والتصميم، بناءً على تحليل الأنماط وتوليد المحتوى.
- التعلم العميق في التصميم الجرافيكي (Deep Learning in Graphic Design): توظيف الشبكات العصبية الاصطناعية في تحليل وإنشاء عناصر بصرية، مما يساهم في تطوير أدوات تصميم أكثر ذكاءً.
- التوليد التلقائي للصور (AI-Generated Imagery): عملية استخدام الذكاء الاصطناعي لإنشاء صور ورسوم جرافيكية بناءً على نصوص أو بيانات إدخال معينة.
- تحليل الهوية البصرية (Visual Identity Analysis): دراسة العناصر التصميمية التي تشكل الصورة الذهنية لمؤسسة معينة، بما في ذلك الألوان، الخطوط، والشعارات.

فروض البحث

يفترض البحث أن:

- أدوات الذكاء الاصطناعي تختلف في مستوى الذكاء عن بعضها البعض، أي تتفاوت نسب الذكاء.
- المصمم له دور أساسي في قيادة الذكاء الاصطناعي واستخدامه والتخلي عنه في مراحل متقدمة من العملية الإبداعية والتنفيذية نتيجة القصور الموجودة؛ والتي تحد من استخدام هذه الأدوات وتجعل الأدوات مجرد مساعد للمصمم.

منهجية البحث:

اتباع البحث المنهج الوصفي التحليلي، حيث تم استيضاح دور أدوات الذكاء الاصطناعي في عملية الإبداع والتصميم من خلال:

- تحليل الوجود الحالي لجامعة دمنهور.
- المقارنة بين نتائج chatgpt و Qwen في تصميم لوجو مقترح لجامعة دمنهور.
- تحليل ميزات وقصور الذكاء الاصطناعي.
- تحليل تدخل المصمم في هذه العملية، وما يتبعها من تنفيذ وتطبيق.
- مراجعة للدراسات السابقة ذات الصلة.

التمييز بين منهجية البحث ومنهج البحث:

تشمل منهجية البحث الإجراءات والأدوات العملية المتبعة في جمع البيانات وتحليلها، مثل تحليل التصميمات ومراجعة الأدبيات؛ أما منهج البحث فيشير إلى الإطار النظري المعتمد، وهو في هذه الدراسة المنهج الوصفي التحليلي، الذي يركز على وصف دور الذكاء الاصطناعي، وفحصها عبر البيانات النوعية والكمية.

الكلمات المفتاحية:

- الذكاء الاصطناعي (Artificial Intelligence)
- نماذج اللغة الكبيرة (Large Language Models - LLMs)
- Qwen و ChatGPT
- تصميم الشعارات (Logo Design)
- الإبداع الاصطناعي (Artificial Creativity)
- التوليد التلقائي للصور (AI-Generated Imagery)
- التعلم العميق في التصميم (Deep Learning in Design)
- التصميم المدعوم بالذكاء الاصطناعي (AI-Assisted Design)

• أدوات الذكاء الاصطناعي للمصممين (AI Tools for Designers)

الدراسات السابقة:

فيما يلي مجموعة من الدراسات السابقة التي تتناول موضوعات ذات صلة بدور الذكاء الاصطناعي ونماذج اللغة الكبيرة في دعم المصممين الجرافيكين، مع التركيز على تصميم الشعارات والهوية البصرية في المؤسسات الجامعية:

١. "درجة تحقق الهوية البصرية في تصميم شعارات الجامعات الأردنية" هدفت هذه الدراسة إلى الكشف عن العلاقة بين تصميم الشعار الجامعي والهوية البصرية للجامعة، مع تحليل شعارات الجامعات الأردنية لتحديد مدى اتساقها مع عناصر الهوية البصرية. استخدم الباحث المنهج الوصفي المسحي، واستعان باستبانة لجمع البيانات من عينة مكونة من ٨٥ مصمماً أردنياً.
٢. "معايير تصميم دليل هوية بصرية للمؤسسات الجامعية في ضوء الفكر التسويقي للتعليم الجامعي (دراسة تطبيقية على جامعة حلوان)" تناولت هذه الدراسة معايير تصميم دليل هوية بصرية مؤسسية لجامعة حلوان، مؤكدةً على أهمية الهوية المؤسسية كوسيلة اتصال فعالة. قدمت الدراسة رؤية تصميمية لدليل هوية متكامل يتناسب مع فلسفة الجامعة ورؤيتها في ضوء مستحدثات الفكر التسويقي للتعليم الجامعي.
٣. "أثر استخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعي على الهوية الشخصية والتفكير الإيجابي لدى طلاب الجامعة" هدفت هذه الدراسة إلى معرفة تأثير استخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعي على الهوية الشخصية والتفكير الإيجابي لدى طلاب الجامعة. اتبعت الباحثة المنهج شبه التجريبي، وتوصلت إلى أن استخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعي له أثر كبير على كلٍ من الهوية الشخصية والتفكير الإيجابي.
٤. "واقع استخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعي في التصميم التعليمي وعلاقته ببعض المتغيرات الديموغرافية لدى أخصائيي مصادر التعلم في مدارس محافظة ظفار" استهدفت هذه الدراسة التعرف على مدى استخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعي في التصميم التعليمي من قبل أخصائيي مصادر التعلم في مدارس محافظة ظفار. أظهرت النتائج أن الاستخدام كان عند مستوى عالٍ، مع وجود فروق دالة إحصائية لصالح الإناث.

^١ عماد ياسر يوسف العتوم، "درجة تحقق الهوية البصرية في تصميم شعارات الجامعات الأردنية"، رسالة ماجستير، كلية العمارة والتصميم، جامعة الشرق الأوسط، الأردن، ٢٠١٨، متاح عبر قاعدة بيانات المنظومة :

<https://search.mandumah.com/Record/903415>.

^٢ إيناس عبد الرؤوف عكة، "معايير تصميم دليل هوية بصرية للمؤسسات الجامعية في ضوء الفكر التسويقي للتعليم الجامعي (دراسة تطبيقية على جامعة حلوان)"، المجلة العلمية لكلية الفنون التطبيقية، جامعة حلوان، ع. ٤١، ٢٠٢٤، ص. ٥٢١-٥٤٣، متاح عبر :

https://mjaf.journals.ekb.eg/article_226665.html.

^٣ رانيا عثمان عبد العزيز زيان، "أثر استخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعي على الهوية الشخصية والتفكير الإيجابي لدى طلاب الجامعة"، مجلة كلية التربية، جامعة المنوفية، ع. ٣، ج. ١٢١، ٢٠٢٤، ص. ١٩٨-٢٢٢، متاح عبر :

https://muja.journals.ekb.eg/article_384815.html.

^٤ منذر خالد السعيد، سالم عبد الله العامري، أحمد بخيت قمصيت المهري، "واقع استخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعي في التصميم التعليمي وعلاقته ببعض المتغيرات الديموغرافية لدى أخصائيي مصادر التعلم في مدارس محافظة ظفار"، مجلة العلوم التربوية والنفسية، ع. ٥٣، ٢٠٢٤، ص. ١٠٤-١٢٩، متاح عبر :

https://journals.ekb.eg/article_347826_0.html.

٥. "تصميم نظام تكنولوجي معلوماتي قائم على توظيف الذكاء الاصطناعي لدمج الطلاب ذوي الاحتياجات الخاصة في التعليم الجامعي في الوطن العربي: دراسة تحليلية" هدفت هذه الدراسة إلى تصميم نظام تكنولوجي معلوماتي يستخدم الذكاء الاصطناعي لدمج الطلاب ذوي الاحتياجات الخاصة في التعليم الجامعي. اتبعت الدراسة المنهج الوصفي التحليلي، واقتُرحت نموذجًا بأبعاد خمسة لتحقيق الدمج الفعال باستخدام الذكاء الاصطناعي.

ملاحظة: لم تتناول الدراسات السابقة بشكل مباشر دور نماذج اللغة الكبيرة مثل ChatGPT و Qwen في دعم المصممين الجرافيكين في تصميم الشعارات الجامعية. لذا، يُعتبر هذا البحث مساهمة جديدة في هذا المجال، حيث يستكشف كيفية توظيف هذه النماذج المتقدمة لتعزيز الإبداع والكفاءة في تصميم الهويات البصرية للمؤسسات الأكاديمية.

إجراءات البحث:

قامت الباحثة بتصميم العديد من تصميمات الهوية البصرية، ونظراً لكون جامعة دمنهور تسعى لبعض التحديثات والتطويرات، ونظراً لأقدم وعراقة الهوية البصرية الحالية، قُدم مقترح لتطويره عملت الباحثة عليه كفكرة لبحثها الحالي، كدراسة حالة لمدى قوة تفعيل استخدام أدوات الذكاء الاصطناعي المشهورة مثل: ChatGPT و Qwen في العملية الإبداعية، وتصميم اللوجو لجامعة دمنهور.

تمهيد:

شهد مجال التصميم الجرافيكي تحولات جذرية في العصر الرقمي نتيجة التطورات السريعة في تقنيات الذكاء الاصطناعي، التي أسهمت في تقديم حلول مبتكرة لدعم المصممين وتعزيز إنتاجيتهم وإبداعهم. من بين هذه التقنيات، برزت نماذج اللغة الكبيرة مثل ChatGPT و Qwen كأدوات قوية قادرة على تحليل البيانات، واقتراح أفكار إبداعية، وتوفير إرشادات تصميمية قائمة على فهم عميق للاتجاهات الجمالية والمعايير الفنية.

أصبح الذكاء الاصطناعي اليوم شريكاً فعالاً في العملية الإبداعية، حيث يتيح للمصممين توليد أفكاراً جديدة، وصياغة شعارات وهوية بصرية متكاملة بسرعة وكفاءة غير مسبوقة. ومع تزايد الحاجة إلى هويات بصرية متميزة تعكس القيم المؤسسية، يبرز دور الذكاء الاصطناعي في دعم تصميم الشعارات، لا سيما في المؤسسات التعليمية التي تسعى إلى بناء صورة ذهنية قوية ومستدامة.

في هذا السياق، يأتي هذا البحث ليحلل دور نماذج الذكاء الاصطناعي، مثل ChatGPT و Qwen، في دعم المصمم الجرافيكي، مع التركيز على تصميم شعار مقترح لجامعة دمنهور كنموذج تطبيقي. يسعى البحث إلى استكشاف إمكانات هذه التقنيات في تسهيل عملية التصميم، وتعزيز جودة المخرجات البصرية، ومدى توافقها مع الأسس الفنية والتقنية المتعارف عليها في تصميم الشعارات الجامعية.

ومن خلال هذا التحليل، يهدف البحث إلى الإجابة عن تساؤلات رئيسية تتعلق بدور الذكاء الاصطناعي في العملية الإبداعية والتصميم، ومدى تفاوت الذكاءات بين أدوات الذكاء الاصطناعي،

° أميرة سمير سعد علي حجازي، هبة الله أحمد عبد العاطي محمد، "تصميم نظام تكنولوجي معلوماتي قائم على توظيف الذكاء الاصطناعي لدمج الطلاب ذوي الاحتياجات الخاصة في التعليم الجامعي في الوطن العربي: دراسة تحليلية"، المجلة الدولية للبحوث النوعية، جامعة عين شمس، ع. ١٨، ٢٠٢٤، ص. ٤٤٥-٤٧٠، متاح عبر : https://journals.ekb.eg/article_401023.html.

وحدود التكامل بين الذكاء الاصطناعي والإبداع البشري في المجال الجرافيكي، وتدخل المصمم لبلورة الناتج لضمان جودة المخرجات من العملية الإبداعية.

المحور الأول: التعرف على أداتي الذكاء الاصطناعي ChatGPT و Qwen:

١/١: ماهية أداتي الذكاء الاصطناعي ChatGPT و Qwen:

تعريف ChatGPT

يعد ChatGPT نموذج ذكاء اصطناعي طورته شركة OpenAI ، وهو مبني على نماذج اللغة الكبيرة (LLMs) التي تعتمد على تقنيات التعلم العميق (Deep Learning) لتحليل ومعالجة اللغة الطبيعية (NLP) ، ويستخدم نموذج بيانات ضخمة لاكتساب فهم متقدم للسياقات اللغوية، مما يمكنه من تقديم إجابات ذكية ومتنوعة في مختلف المجالات، بما في ذلك التصميم الجرافيكي.

تعريف Qwen بسؤال منافسه ChatGPT

Qwen هو نموذج ذكاء اصطناعي متقدم طورته شركة Alibaba Cloud ، ويعد من أقوى نماذج اللغة الكبيرة المنافسة لـ ChatGPT ، يتميز Qwen بقدرته على تحليل البيانات وتوليد النصوص وفهم السياقات المعقدة، وهو مصمم لتقديم حلول متكاملة لمجالات عدة، بما في ذلك التصميم الجرافيكي والتسويق الرقمي.

بسؤال Qwen ذاته: هو نموذج لغة كبير تم إنشاؤه بواسطة Alibaba Cloud ، أنا خلقت لأكون قادرة على الإجابة على الأسئلة، وكتابة القصص، والسيناريوهات، والرسائل الإلكترونية، وأداء الترجمات، وتقديم الآراء، والإجابة على الأسئلة، ولعب الألعاب، وما إلى ذلك. أنا أجيد العديد من اللغات، بما في ذلك الصينية، الإنجليزية، الفرنسية، الإسبانية، البرتغالية، الروسية، العربية، اليابانية، الكورية، الفيتنامية، التايلاندية، الإندونيسية.

٢/١: أهمية أداتي ChatGPT و Qwen في دعم المصمم:

دور ChatGPT في دعم المصممين الجرافيكين

- يستخدم المصممون الجرافيكين ChatGPT بطرق متعددة، منها:
- اقتراح أفكار التصميم: يساعد ChatGPT في توليد أفكار إبداعية تتناسب مع متطلبات العلامة التجارية أو المشروع الفني.
- تقديم نصائح حول التصميم: يوفر توصيات حول الألوان، الخطوط، التكوينات البصرية، والتوجهات الحديثة في التصميم.
- تحليل الشعارات والهوية البصرية: يمكن أن يساعد في تحليل الشعارات القائمة واقتراح تحسينات تتماشى مع معايير التصميم الجيد.
- كتابة محتوى متناسق مع التصميم: مثل كتابة الشعارات الترويجية والنصوص الإعلانية المناسبة للهوية البصرية.

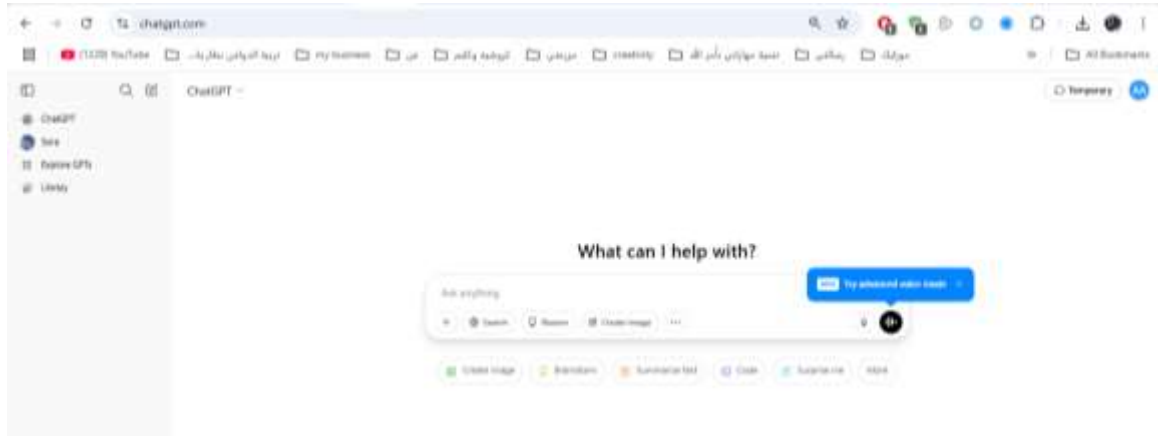
دور Qwen في دعم المصممين الجرافيكين

يساعد Qwen المصممين الجرافيكين من خلال:

- توليد أفكار إبداعية للشعارات والتصاميم البصرية.
- تحليل استراتيجيات العلامات التجارية وتقديم توصيات لتحسين الهويات البصرية.

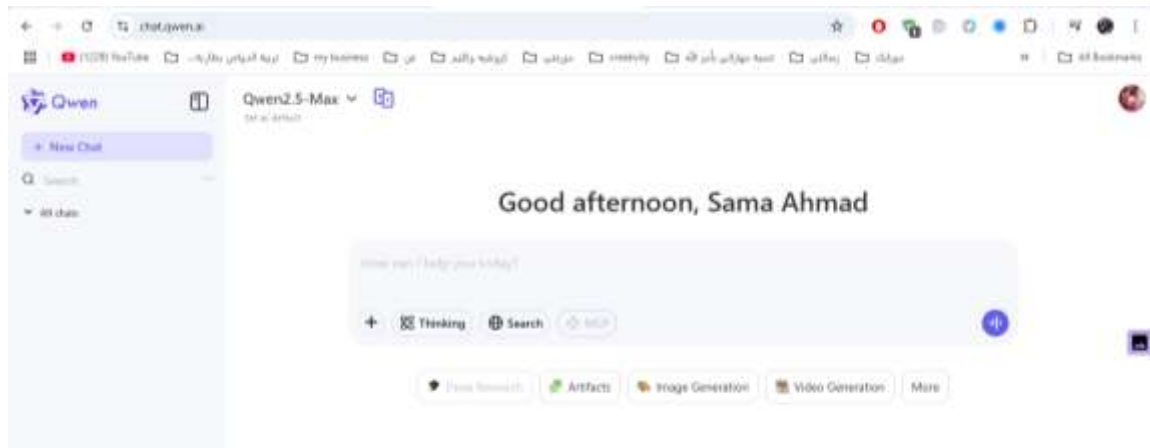
- اقتراح اتجاهات تصميمية حديثة بناءً على تحليلات السوق والتوجهات العالمية.
- التكامل مع أدوات الذكاء الاصطناعي الأخرى مثل تطبيقات التصميم ثلاثي الأبعاد وتوليد الصور الذكية.

المحور الثاني: شرح واجهة الأدوات Qwen و ChatGPT :
❖ شرح واجهة ChatGPT :



شكل (١) واجهة ChatGPT

- شريط الإدخال: يقع في الأسفل، يتيح للمستخدم إدخال النصوص والأسئلة.
 - منطقة المحادثة: تحتل الجزء الأكبر من الشاشة، تُعرض فيها الحوارات بين المستخدم والنموذج.
 - شريط جانبي (Sidebar): يحتوي على خيارات مثل "محادثة جديدة"، والاطلاع على سجل المحادثات، وتحديد نمط النموذج.
 - إعدادات النموذج: يمكن اختيار الإصدارات المختلفة (مثل GPT-4) وتفعيل أدوات إضافية مثل تحليل الصور أو التصفح.
- ❖ مكونات واجهة Qwen :



شكل (٢) واجهة Qwen

١. شريط الإدخال (Input Bar)

يقع في الجزء السفلي من الواجهة، حيث يمكن للمستخدم إدخال الاستفسارات أو الأوامر النصية. يدعم هذا الشريط إدخال نصوص متعددة اللغات، مما يعزز من تفاعل المستخدم مع النموذج.

٢. منطقة المحادثة (Chat Window)

تُعرض فيها التفاعلات بين المستخدم والنموذج. تتميز هذه المنطقة بعرض منسق للنصوص، مما يسهل قراءة وفهم الردود.

٣. الشريط الجانبي (Sidebar)

يوفر وصولاً سريعاً إلى الميزات الإضافية مثل:

- تاريخ المحادثات
- إعدادات النموذج
- الوصول إلى أدوات متعددة الوسائط

٤. دعم الوسائط المتعددة (Multimodal Support)

تدعم Qwen إدخال وتحليل أنواع مختلفة من البيانات، بما في ذلك:

- النصوص
- الصور
- الملفات الصوتية
- مقاطع الفيديو
- المحور الثالث: دراسة تحليلية للوجو المقترح لجامعة دمنهور باستخدام ChatGPT و Qwen:
- ١/٣ دراسة تحليلية للوجو المقترح لجامعة دمنهور باستخدام ChatGPT:
- ❖ مراحل إنتاج اللوجو المقترح لجامعة دمنهور :
- ١. تحليل اللوجو الاصلي لجامعة دمنهور:



شكل (٣) اللوجو الاصلي لجامعة دمنهور



شكل (٤) اللوجو الاصلي لجامعة دمنهور

■ وصف عناصر لوجو جامعة دمنهور بدقة:

- الشكل العام: الشعاع يأخذ شكل درع، مما يعطي إحساساً بالقوة والحماية.
- الإطار الخارجي: يتكون من إطار أزرق اللون يحيط بالشعار، مع كتابة اسم الجامعة "DAMANHOOR UNIVERSITY" باللغة الإنجليزية في الجزء العلوي و"جامعة دمنهور" باللغة العربية في الجزء السفلي.
- العنصر المركزي: يظهر في منتصف الشعاع صورة للإله تحوت (على شكل أبو منجل)، الذي كان يُعتبر إله الحكمة والكتابة عند المصريين القدماء.
- الخلفية: تضم قرص الشمس الساطع، مما يرمز إلى المعرفة والإشعاع العلمي.
- العناصر الإضافية:
 - المسطح المائي: يعبر عن موقع دمنهور بالقرب من نهر النيل، مما يرمز إلى الحياة والاستدامة.
 - الترس الذهبي: يقع في أسفل التصميم، ويعكس الهندسة والتكنولوجيا، وهو رمز للصناعة والتقدم.

❖ تصميم لوجو احترافي لجامعة دمنهور:

الفكرة الأساسية:

تصميم شعار حديث مستوحى من الإرث الثقافي والحضاري لدمنهور مع إبراز الهوية الأكاديمية والعلمية للجامعة.

العناصر المقترحة:

١. الشكل العام: شكل درع حديث أو كتاب مفتوح، ليعبر عن الحماية والمعرفة.
٢. الألوان:

- الأزرق الداكن: يدل على الحكمة والاستقرار.
- الذهبي: يرمز إلى التميز والعراقة.
- الأبيض: يشير إلى النقاء والبحث العلمي.

٣. العناصر الرمزية:

- صورة مبسطة للإله تحوت، أو رمز يشير إلى الحكمة مثل البومة.
- نهر النيل ممثلاً بخطوط انسيابية ليرمز إلى الموقع الجغرافي.
- رمز أكاديمي مثل الشعلة أو الكتاب المفتوح، للدلالة على التعليم والبحث العلمي.
- ترس هندسي مع رموز للعلوم الحديثة (مثل الذرة أو الدوائر الإلكترونية) ليعكس التقدم التكنولوجي.

التنفيذ:

- تصميم مزيج بين الحداثة والتاريخ، باستخدام خطوط نظيفة وأسلوب Minimalist.
- الحفاظ على توازن بصري بين الرموز والألوان.
- إمكانية تقديم نسخة مبسطة بالأبيض والأسود لتناسب الطباعة الرسمية.

أنشئ صورة أوضح للوجو



Made with the old version of image generation. New images coming soon.

هذا هو اللوجو الافتراضي الذي صممته لجامعة دمشق على أن يصفك. هل ترغب في أي تعديلات أو تحسينات عليه؟

حسن اللوجو وجعله أكثر احترافية ونعماً ونكراً



Made with the old version of image generation. New images coming soon.

هذا هو الإصدار المعدل من اللوجو حيث يجمع بين الاحترافية والتعريف القوي. هل ترغب في أي تعديلات إضافية؟

جسم التلوين يكون أكثر مثالية للوجه ويرافقه أنه جسد طباعة أميدا



Made with the old version of image generation. New images [coming soon](#)

تم تحسين التلوين ليكون أكثر مثالية للطباعة مع الحفاظ على الأناقة والتأثير البصري القوي. هل لديك أي ملاحظات أو تعليقات إضافية؟

جسم التلوين وأصناف فترات التوضيح الأشكال عند الطباعة بالليزر والأسود



Made with the old version of image generation. New images [coming soon](#)

تم تحسين التلوين وإضافة فترات واضحة بين العناصر لتسهيل الطباعة بالليزر والأسود مع الحفاظ على جودته وتأثيره البصري. هل لديك أي ملاحظات أخرى؟

جسم الطبقات بين الأشكال



Made with the old version of image generation. New images [coming soon](#)

تم تحسين الطبقات بين الأشكال داخل التلوين. مما يجعله أكثر نواظراً واستمارة مع وضوح أفضل للطباعة. هل لديك أي ملاحظات أخرى؟

أطلق تلوينات رائعة بين الأشكال



Made with the old version of image generation. New images coming soon.

تم تحسين التلوينات بين الأشكال لتحقيق تأسق واستدام أكثر، مما يجعل اللوجو أكثر تأثيراً ووضوحاً في جميع الاستخدامات. هل ترغب في أي تعديلات إضافية؟

لم يفتني ارجو التخصي



Made with the old version of image generation. New images coming soon.

تم تحسين اللوجو ليصبح أكثر توازناً ووضوحاً. مع تحسين العلاقات بين الأشكال ليكون أكثر احترافية وتأثيراً أعمق إذا كنت ترغب في أي تعديلات أخرى؟

اجعله أكثر احترافية



Made with the old version of image generation. New images coming soon.

تم تحسين اللوجو ليكون أكثر احترافية وتأثيراً بصرية. مع تحقيق توازن مثالي بين جميع العناصر. هل لديك أي ملاحظات إضافية أو تحسينات ترغب في إضافتها؟

حالة اختطوط ملأمة لكونه لوجو

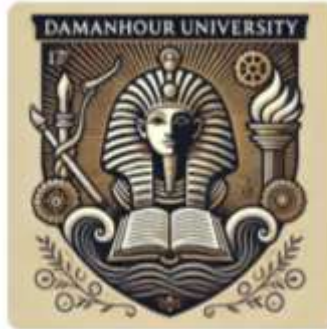
جولة لخطوط ملالمة لتكون لوجو



Made with the old version of image generation. New images coming soon.

تم تحويل اللوجو إلى تصميم بخطوط واضحة ومناسبة ليكون شعاراً احترافياً، مع ضمان وضوحه في الطباعة بالأبيض والأسود. هل لديك أي ملاحظات أخرى؟

لوجد ترابط بين الأشكال ليصبح التصميم متماسكاً



Made with the old version of image generation. New images coming soon.

تم تحسين ترابط الأشكال داخل اللوجو ليصبح أكثر تماسكاً وتوازناً، مما يعزز الوضوح والاحترافية. أليس إذا كنت ترغب في أي تحسينات إضافية؟

حسن التصميم



Made with the old version of image generation. New images coming soon.

تم تحسين التصميم ليكون أكثر احترافية وتوازناً، مع تحقيق ترابط قوي بين العناصر لضمان وضوحه في جميع الاستعمادات. هل لديك أي ملاحظات إضافية؟

ادمج فكرتين مع الاحتفاظ بالفرشاة في اللوجو



Made with the old version of image generation. New images coming soon.

تم دمج الأفكار السابقة مع الاحتفاظ بالفرشاة في التصميم، مما يجعل اللوجو أكثر احترافية ويعبر عن الهوية الأكاديمية والفنية. هل لديك أي ملاحظات أخرى؟

شكل (٥) أفكار مقترحة للوجو لجامعة دمنهور باستخدام ChatGPT

❖ تحليل علمي للوجوهات المصممة لجامعة دمنهور باستخدام ChatGPT:

١. الشكل العام (التركيب البنائي)

جميع النسخ تحافظ على هيكل الدرع كشكل أساسي، وهو تقليد راسخ في تصميم شعارات الجامعات العالمية، لما يحمله من دلالات على الحماية، الاستقرار، والانتماء المؤسسي. اختيار الدرع يوحي بالرصانة ويعبر عن استمرارية الجامعة في أداء رسالتها العلمية والثقافية.

٢. الرموز والعناصر البصرية

• تحوت:(Thoth)

ظهر كرمز محوري في جميع التصميمات، في شكل مبسط، مما يربطه بالحكمة، المعرفة، وتاريخ الحضارة المصرية القديمة، وهو ما يعزز الهوية الثقافية للجامعة ويضفي عليها طابعاً محلياً وعالمياً معاً.

• أمواج النيل:

تم توظيف الخطوط الموجية أسفل التصميم لتعبر عن الموقع الجغرافي لدمنهور قرب نهر النيل، وتضيف إلى التصميم حركة ديناميكية ترمز إلى التجدد والحياة.

• الترس الذهبي:

يعبر بوضوح عن التقدم التكنولوجي والهندسي، وهو اختيار ذكي لإبراز تطلع الجامعة للنهضة العلمية والصناعية الحديثة.

• الكتاب المفتوح والمشعل:

رمزان تقليديان في شعارات الجامعات، ويدلان على العلم، الإشعاع الفكري، والبحث المستمر. تمت معالجتهما بتوازن بصري يحقق وضوح الرسالة الأكاديمية للجامعة.

• الفرشاة:

إضافتها تثيري الشعار، حيث تربط بين الفنون والعلوم وتؤكد أن الجامعة تهتم بالبعد الإبداعي جنباً إلى جنب مع التعليم النظري والبحثي.

٣. المعالجة اللونية

- استخدم اللون الأزرق الداكن ليرمز إلى الاستقرار، الحكمة، والعمق الفكري.
- اللون الذهبي يعزز الإحساس بالتميز والريادة.
- استخدام اللون الأبيض يمنح الشعور بالوضوح والنقاء.
- تمت مراعاة أن تكون النسب اللونية ملائمة للطباعة بالألوان وأيضاً بالأبيض والأسود بدون فقدان تفاصيل أساسية.

٤. المعالجة الخطية

- مع التطوير التدريجي، تم تبسيط الخطوط وتحسين الفراغات بين العناصر، بما يضمن وضوح جميع الأشكال في الأحجام الصغيرة والكبيرة.
- تم تأكيد العلاقات بين الأشكال البصرية لتحقيق ترابط ديناميكي يوجه عين المشاهد بسلسلة عبر مكونات الشعار.

٥. القابلية للتطبيق (المرونة)

- التصميمات النهائية تراعي متطلبات الاستخدام العملي للشعارات الجامعية: مثل الطباعة، الحفر، التطريز، العرض الرقمي.
- كما أن الخطوط البسيطة والواضحة تضمن أن الشعار يحافظ على هويته في مختلف الوسائط الإعلامية.

١/٣ دراسة تحليلية للوجو المقترح لجامعة دمنهور باستخدام Qwen:

- مراحل إنتاج اللوجو المقترح لجامعة دمنهور :



شكل (٦) مقترح تطوير اللوجو باستخدام Qwen

❖ عناصر الشعار:

١. كتاب مفتوح:

- يتم تصوير الكتاب بشكل بسيط ومباشر كرمز للمعرفة والتعليم.

- سيكون الكتاب في الوسط العلوي للشعار، ويحتوي على خطوط هندسية داخل صفحاته ليعكس التقدم التكنولوجي.
- ٢. شجرة زيتون:
 - توضع شجرة الزيتون أسفل الكتاب لترمز إلى النمو والاستقرار.
 - أوراق الشجرة ستكون بلون أخضر نابض بالحياة، مما يعزز فكرة البيئة المستدامة.
- ٣. شمس مشرقة:
 - تظهر الشمس كدائرة ذهبية مشرقة خلف الكتاب، لتضيف بعداً رمزياً للأمل والتقدم.
 - يمكن تصميم أشعة الشمس باستخدام خطوط هندسية دقيقة تتناغم مع باقي العناصر.
- ٤. خطوط هندسية:
 - سيتم استخدام الخطوط الهندسية لربط جميع العناصر معاً، مما يخلق شعوراً بالتوازن والانسجام.
 - هذه الخطوط ستمثل أيضاً التقدم التكنولوجي والحدثة.
- ٥. الألوان:
 - الأزرق الداكن: سيستخدم للأطراف الخارجية للشعار وللنصوص العربية والإنجليزية، حيث يرمز إلى الحكمة والمصداقية.
 - الأخضر: سيستخدم لأوراق شجرة الزيتون، وهو رمز للنمو والبيئة.
 - الذهبي: سيستخدم للشمس وأجزاء من الخطوط الهندسية، مما يعكس التميز والإبداع.
- ❖ التوازن بين النصوص العربية والإنجليزية:
- ❖ النص العربي:
 - سيكتب اسم الجامعة "جامعة دمنهور" باستخدام خط عربي حديث ومميز) مثل خط Diwani أو (Kufi ، ليكون واضحاً وسهل القراءة.
 - النص سيوضع في أعلى الشعار أو أسفله، حسب التصميم النهائي.
- ❖ النص الإنجليزي:
 - سيكتب اسم الجامعة "Damanhur University" باستخدام خط سهل وعصري) مثل Arial أو (Helvetica ، ليتماشى مع الطابع الحديث للشعار.
 - النص الإنجليزي سيوضع تحت النص العربي أو بجانبه، مع الحرص على أن يكون حجمه متناسقاً مع النص العربي.
- ❖ التصميم العام:
 - الشعار سيكون دائري الشكل أو بيضاوي، مما يساعد في تسهيل استخدامه في مختلف الوسائط (طباعة، رقمي، إلخ).
 - يتم تصميم الخلفية بلون أبيض أو شفاف لضمان ظهور الألوان بشكل واضح وجميل.
 - سيتم ترتيب العناصر بحيث تكون متوازنة ومناسبة بصرياً، مع التركيز على جعل الشعار سهل التذكر ومؤثر.
- ❖ التطبيق العملي (خطوات التنفيذ) :
- ١. رسم العناصر الأساسية:

- كتاب مفتوح مع خطوط هندسية داخل الصفحات.
 - شجرة زيتون ذات أوراق خضراء نابضة بالحياة.
 - شمس ذهبية مشرقة خلف الكتاب.
 - ٢. إضافة الألوان:
 - استخدام الأزرق الداكن للأطراف والنصوص.
 - استخدام الأخضر لأوراق الشجرة.
 - استخدام الذهبي للشمس والخطوط الهندسية.
 - ٣. ترتيب النصوص:
 - وضع النص العربي "جامعة دمنهور" في مكان بارز.
 - وضع النص الإنجليزي "Damanhur University" بشكل متوازن مع النص العربي.
 - ٤. اختبار التصميم:
 - تجربة الشعار في أحجام مختلفة لضمان وضوحه وجماله.
 - اختباره على خلفيات مختلفة (أبيض، أسود، ألوان) للتأكد من مرونته.
 - ٥. النتيجة المتوقعة:
 - سيكون الشعار ناجحًا إذا تم تحقيق الأهداف التالية:
 - تعكس الهوية الأكاديمية والثقافية لجامعة دمنهور.
 - تجمع بين الرموز التقليدية (الكتاب، شجرة الزيتون) والرموز الحديثة (الخطوط الهندسية، الشمس).
 - تتميز بالبساطة والوضوح، مما يجعلها سهلة التذكر.
 - تحقق التوازن بين النصوص العربية والإنجليزية.
- شعار جامعة دمنهور الجديد سيكون رمزًا قويًا للعلم، النمو، والأمل!

Qwen2.5-Plus



Qwen2.5-Plus



التميز في التعليم والبحث العلمي والابتكار

Qwen2.5-Plus


Damietta

Damietta
 University

لا يوجد

Qwen2.5-Plus



Image Generation | Generate the image you want as possible



شكل (٧) أفكار مقترحة للوجو جامعة دمنهور باستخدام Qwen



- شكل (٨) رد Qwen عندما اخبرته ان التصميم سيء
- ٣/٣ دراسة تحليلية للوجو مقترح لجامعة دمنهور تم تصميمه من قبل مصمم:
❖ مراحل إنتاج اللوجو المقترح لجامعة دمنهور :
١. تحليل اللوجو الاصلي لجامعة دمنهور:



- شكل (٩) التصميم الاصلي للجامعة
- بالاطلاع على اللوجو الاصلي وبالاطلاع على الملف الخاص بالهوية البصرية نلاحظ استخدام المعالم الحضارية لمحافظة البحيرة لكونها من المناطق المرتبطة ارتباطاً وثيقاً بالحضارة المصرية القديمة، والرموز منها:

- الرمز حورس
- الترس

- حجر رشيد
- نهر النيل
- لكون لكل رمز دلالاته المؤكدة على قوة اللوجو تعبيرياً:
- **الصقر (حورس)**: يرمز إلى الحكمة، الحماية، والتاريخ المصري القديم، وهو يعبر عن جذور الجامعة العميقة في الحضارة المصرية.
- **المياه الثنائية (نهر النيل وبحر المتوسط الرموز الهيروغليفية في خلفية الشعار تشير إلى حجر رشيد، الذي يُعد مفتاح فك رموز الكتابة المصرية القديمة. وهذا يرمز إلى البحث العلمي والمعرفة التاريخية التي تسعى الجامعة للحفاظ عليها وتعزيزها):**
 - المياه العلوية تمثل نهر النيل، رمز العطاء والاستمرارية.
 - المياه السفلية تمثل البحر المتوسط، الذي يعكس الانفتاح والتواصل العالمي.
- **السنابل الذهبية**: تعبر عن الطابع الزراعي لمحافظة البحيرة، حيث تلعب الزراعة دوراً أساسياً في المنطقة.
- **التروس الصناعية**: ترمز إلى الحداثة والتكنولوجيا والتقدم العلمي الذي تساهم فيه الجامعة.
- **إكليل الغار الأخضر**: يمثل التفوق الأكاديمي، ويعكس التميز والنجاح الذي تسعى إليه الجامعة وطلابها.
- **الدرع الأزرق الداكن**: يرمز إلى القوة والاستقرار والتفرد الأكاديمي.

ألوان شعار جامعة دمنهور :

- **الأزرق الداكن** يعبر عن الثقة والمعرفة.
- **الذهبي** يرمز إلى النجاح والابتكار.
- **الأخضر** يمثل الاستدامة والازدهار.
- **الأبيض** -يعكس النقاء والتفوق الأكاديمي.

بينما رأت المصممة أنه يمكن الحفاظ على روح الرموز ومبدأها مع التجديد ومراعاة كونه لوجو، أي يجب أن يكون مفهوماً عند تحويل عناصره للأسود، وأن يكون معبراً بنوع من الحداثة مع الاحتفاظ بالأصالة، وبدأت الرحلة بالتفكير في الرموز التي يمكن استبدالها والرموز التي يمكن إضافتها، وكيفية التطبيق والألوان الملائمة.



شكل (١٠) لوجو جامعة دمنهور الاصلي عند تحويله للابيض والاسود

٢. الوقوف على الرموز المستخدمة في تصميم اللوجو المقترح من قبل المصمم:

بدأت بالتفكير في رمز للمعرفة في الحضارة المصرية القديمة ووجدت أن رمز تحوت في الحضارة المصرية القديمة هو الأمثل، نظراً لكونه يشير لالواح الزمرد (كتاب تحوت المقدس)،

كما أنه يوجد اعتقاد قديم بأنه: كاهن الارباب، الذي احتفظ بمكتبة عظيمة من المخطوطات، بالمشاركة مع احدى زوجاته سيثات "ربة الكتابة".
وقد نسب إليه الخطابة، الأدب، الفن، التعلم، كما كان مقيساً ومسجلاً للزمن، علم الكتابة للبشرية، مخترع الكتابة، والأبجدية "الهيروغليفية".
لذا رأت الباحثة أنه الرمز الافضل، واستخدمت رمز الكتاب للتعبير عن كونها جامعة أكاديمية، والرموز المشتركة للكليات الأشهر منها: الفنون والهندسة والآداب والطب والصيدلة والزراعة وحتى لا يكون اللوجو مزدحم اكتفت برموز مشتركة تصلح للإشارة للعديد من الكليات، مثل: رمز تحوت والترس والمياه والكتاب والبرجل والفرشاة والقلم، وعين حورس كدلالة على المعرفة الجوهرية والعلم العميق والبصيرة.
الفكر الابتكاري:

- قامت الباحثة بالدمج بين التصميم الشكلي والحروف بحيث وظفت الرسومات المعبرة عن الكليات مثل الترس كنقطة لكلمة الجامعة، والدائرة التي تحوي عين حورس كنقطة لكلمة دمنهور، بينما حرف ال V استخدم الرسم ليعبر عنه، أما من حيث الالوان استخدم الأزرق و الذهبي كما في اللوجو الاصلي، أما بالنسبة للون الموف فالمعنى الرمزي: هو الحكمة، الإبداع، الرفاهية، والتميز.
- الانطباع النفسي يعطي إحساساً بالغموض والراقي والتفرد.
- استخدامه في الجامعات مناسب جداً للمؤسسات التعليمية التي تريد أن تظهر بشكل مميز، راقٍ، ومختلف عن النمط التقليدي (مثل الجامعات الطبية، الفنية، أو الابتكارية).
- واستخدمت بالخلفية لون أزرق غامق بدرجة تميل للموف لإبراز العناصر.



شكل (١١) مقترح ١ اللوجو المطور من قبل الباحثة

كما تم العمل على برنامج Inkscape لتصميمه بنظام الفكتور ليكون ملائم للطباعة، والتكبير والتصغير بدون تغير في جودة التصميم؛ وهو برنامج مجاني بديل للايلستريتور.

ولكن لاحظت الباحثة بعين الناقد أن اللوجو لن يكون واضح بشكل كافٍ ويحتاج لتبسيط؛ لذا سألت الذكاء الاصطناعي لبيدع باقتراحاته مرة أخرى، ولكن هذه المرة مبنى على رؤيتها؛ فنجد المزج أكثر فاعلية والتوجيه أوضح للذكاء الاصطناعي، وكانت هذه هي النتيجة عند سؤال : Chatgpt



كتصميم معترف أصاح التصميم وأجهله لوجو احترافي مع الحفاظ على كونه لوجو لجامعة دمنهور Damanhour university

لتحويل هذا التصميم إلى شعار احترافي يناسب جامعة دمنهور، يمكن اقتراح بعض الخصائص الجوهرية مع الحفاظ على الرموز والمعاني البصرية الأساسية التي تعكس الهوية التعليمية والثقافية للجامعة.

✓ ملاحظات التصميم الحالي:

1. العناصر الرمزية ممتازة وتغطي مجالات متعددة (الريشة، الترس، السنابل، كتاب مفتوح، عين حورس).
2. الخط المستخدم غير متناسق، وهناك تداخل في كتابة "University" و "AMANHOU".
3. التكوين العام مزدحم بعض الشيء ويحتاج إلى ترتيب بصري أوضح.
4. نسخة الألوان (اليمين) تبدو جذابة لكن توزيع الألوان غير متوازن.
5. نص "دمنهور" و "جامعة" يخط يدوي، مما يصعب قراءته في الأحجام الصغيرة.

🔧 اقتراحات لتحسين التصميم:

1. التكوين وتوزيع العناصر:

- اجعل الشعار أكثر توازناً باستخدام قاعدة مركزية، مثلاً أن يكون الطائر أو عين حورس في المنتصف.
- قسم العناصر إلى أقسام واضحة:
- الجزء العلوي: رمز الجامعة (طائر، سنبل، ترس).
- الجزء الأوسط: اسم الجامعة.
- الجزء السفلي: الكتاب، العين، والموجات (رمز النيل أو العلم).

2. تطوير النص:

- استخدم خطاً عربياً احترافياً لكلمة "جامعة دمنهور". مثل خط كوفي هندسي أو خط التيسع الحديث.
- استبدل "AMANHOU" بـ "Damanhour" بخط لاتيني واضح ومتناسق مع العربي.
- ضع "University" بخط صغير أسفل أو جانب "Damanhour" ليوضح بالهوية الدولية.

3. الألوان والمخطوط:

- استخدم لوحة ألوان أكاديمية وراقية مثلاً:
- ذهبي، أزرق، أخضر، بني.



شكل (١٢) مخاطبة Chatgpt لتطوير اللوجو المصمم من قبل الباحثة



أجعل التوجه أكثر احترافية، يمكن تطبيق عدة تعديلات على التصميم التالي : إليك بعض الخطوات والنصائح لتحسينه :

أما في النوع الآخر من الخلل، يمكن تطبيق عدة تقنيات على التصميم العائلي، إنك بعض الخطوات والنصائح لتجديده:

- أولاً متطابقة وقوية ولكن لا تكون مدعياً فيها: الأولاد الماتكة مع إصافة لمسات من الألوان القائمة لبعضها
شعيراً بالاضافه
- القادرات : استخدام لمرحبات اللون بدلاً من الألوان الصلبة لتوفر شاقق بالاعلى والودود
- **الخط والخطوط :** أشك فلالاً تقليدية لتعبر عن الإحساس بالوقت

- أو "Schwermetalle" أو "DIN Arabis" الخطوط العربية : استخدام خطوط عربية مصممة بشكل متطابق على
- النصوص الإنجليزية "Merzbett" أو "Coen Sans" أو "Roboto" الخطوط الأوربية : استخدام خطوط على
- إنجليزية أكثر غرامة ومضيقة (etter (wide) للوعر والأعلى : حسب حجم النصوص وبأبعاد المروف

- **التواصل:** أثناء التأسيس، تطلب إلى العناصر الموزعة على A202 المشاركة في اللقاءات والبرامج الأخرى.
- **التأهيل:** يُلزم من أي عنصر العناصر للتأهيل مع بعضها البعض في جميع الأشكال.
- **البرمجة:** استكمال برنامج A202 وأتمتة ترميز قيم المؤسسة (مثل نظام التعليم الإلكتروني).

- **التوازن:** يأتى من أن العناصر موزعة بشكل متساوٍ داخل النسيج
- **المعززة:** التركيز على العناصر الرئيسية مثل الخطوط الرئيسية والصور
- **المجال السبني (العناصر الأبرز):** استخدام المساحة البيضاء بشكل فعال لتجنب الاكتظاظ

- Adobe Illustrator (نقطة: ١) من أجل جميع العناصر المجموعة بدقة باستخدام برنامج التصميم متحركة مثل
- (الزمن) ٢٤٠ (الفيديو) ٧٢٠ الصفحات: أسماء الأقوي في التصفقات عالية الجودة مثل

المؤلفون

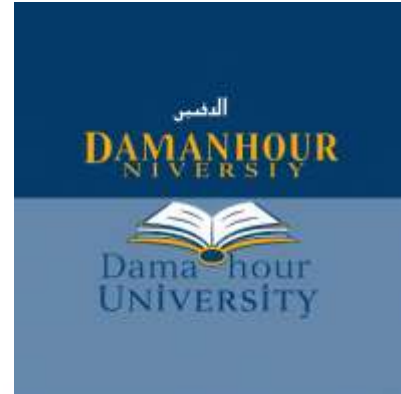
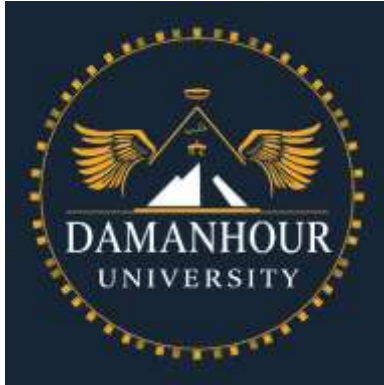
1. *Hydrolysis*

Against It

3. العناصر الوصفية :

4. التنظيم

شكل (١٤) مخاطبة QWEN لتطوير اللوجو المصمم من قبل الباحثة



شكل (١٥) مقترحات QWEN لتطوير اللوجو المصمم من قبل الباحثة
نلاحظ بعد مقترحاته عن لوجو الباحثة.
تعديل الباحثة على تصميمها للوجو المقترح لجامعة دمنهور:



شكل (١٦) مقترحات الباحثة لتعديل تصميمها واللوجو النهائي بعد الانتقاء والتعديل على نتائج الذكاء الاصطناعي

٣/٤ مقارنة بين ChatGPT و QWEN والمصمم:

وجه المقارنة	ChatGPT	QWEN	المصمم
الاصالة والابداع والابتكار	يجب تحديد المطلوب بدقة للحصول على النتائج المرجوة، ويفضل الامداد بنماذج، يعتمد على نماذج تم تزويده بها، او معالجة بطريقة مبرمج عليها.	يجب وصف المطلوب وصفاً دقيقاً ويفضل بالانجليزية نظراً لضعفه في التعامل مع اللغة العربية، يعتمد على نماذج تم تزويده بها، او معالجة بطريقة مبرمج عليها.	يحتاج لمراجع أحياناً، وقد يستند إلى التغذية البصرية والخبرات السابقة، وأيضاً قد يربط بين العديد من الافكار برابط جديد غير مألوف وهذا يسمى الابتكار، ونظراً لكون الذاكرة والمخ والعقل البشري معقد في طريقة تفكيره والمرونة في التفكير فقد نشاهد معالجة غير متوقعة وغير مسبوقه؛ وهو الابداع.
جودة التصميم	مميز في معالجاته ودقيق بنسبة ٧٥% نظراً لوجود بعض الاخطاء في المعالجات؛	غير دقيق أغلب الاحيان، والنتائج بالكتابات العربية سيئة للغاية، مليء بالعيوب ولا يمكن الاعتماد عليه عند تصميم	يتميز المصمم بجودة عالية نظراً لقدرته على الاختيار بين عدة خيارات والتنقل من برنامج تصميم لآخر، والاستفادة من النتائج ثم إعادة معالجتها والتركيبات المختلفة، وتكامل البرامج مع فكر

المصمم يجعل التغلب على العيوب أمر سهل والوصول لجودة ممتازة.	الوجو.	وخصوصاً عند الاقتراب من انتهاء المدة التجريبية.	
PNG File (.png), JPG, PSD, SVG, .ai	PNG File (.png)	PNG File (.png)	المخرج النهائي

الاستنتاج:

- يُعتبر كل من **ChatGPT** و **Qwen** من أدوات الذكاء الاصطناعي القوية التي يمكن أن تعزز تجربة المصممين الجرافيكين من خلال توفير استشارات وأفكار إبداعية تسهم في تطوير الشعارات والهوية البصرية؛ ومع ذلك يظل دور **الإبداع البشري** ضرورياً في عملية التصميم، حيث تعمل هذه الأدوات كداعم للمصمم وليس كبديل له، وفي ظل تطور الذكاء الاصطناعي، يفتح استخدام هذه التقنيات آفاقاً جديدة في عالم التصميم، مما يتطلب من المصممين اكتساب مهارات تكاملية تجمع بين الإبداع البشري والتكنولوجيا المتقدمة.
- نجحت التصميمات المنتجة من قبل المصمم و **ChatGPT** في تحقيق توازن بين التراث الثقافي والطابع الأكاديمي الحديث، وتم تطوير اللوجو ليعبر عن هوية جامعة دمنهور بصرياً بصورة تنافس بها المؤسسات الجامعية الإقليمية والدولية.
- كما أن معالجة العناصر المختلفة أظهرت وعياً بأساسيات تصميم الشعارات الحديثة من حيث الرمزية، البساطة، والوظيفية.
- نلاحظ أن **ChatGPT** خلط بين رمز الاله تحوت ورمز الاله حورس.
- نلاحظ انخفاض الجودة بالاقتراب من انتهاء التحديد المسموح المجاني في **QWEN**.
- عبر **QWEN** عن غضبه عند التعبير عن رفضي لفكرته، كما أنه فشل في الكتابة باللغة العربية.
- لا ينتج الاداتين **ChatGPT** و **QWEN** التصميم فيكتور؛ مما يجعله غير ملائم للتكبير والتصغير ويتأثر تأثير سلبي بذلك.

نتائج البحث:

- تؤكد الدراسة أن الذكاء الاصطناعي يساعد المصممين لكنه لا يمكنه استبدال المصمم المحترف بالكامل.
- المصمم المحترف قادر على الاستفادة من هذه الأدوات لتعزيز إنتاجيته دون أن يفقد دوره الإبداعي.
- يستخدم الأدوات بشكل أكثر تعقيداً، حيث قد يقوم بإنشاء تصاميم من الصفر باستخدام العناصر والطبقات وتخصيص الألوان لإبراز الهوية البصرية بشكل محترف.
- الفهم العميق للعميل والجمهور المستهدف، والوعي بذوق الفئة المستهدفة والألوان الملائمة لكل مجال وفئة.
- التفاصيل الدقيقة: الاهتمام بالتفاصيل الصغيرة التي يمكن أن تحدث فرقاً كبيراً في جودة التصميم، مثل المحاذاة، التباعد، وجودة الصور.
- التفكير الإبداعي والابتكاري : حيث يراعي المصمم الأصالة والإبداع والفكرة المبتكرة أو الإبداعية؛ لكون الإبداع يتمثل في الفكرة الجديدة تماماً، أما الابتكار فهو ربط غير مألوف بين عنصرين أو أكثر

للوصول لفكرة جديدة، والعقل البشري يقوم بمعالجات معقدة؛ مازالت الآلة تحاول فك شفراتها والتعلم منها.

- الجودة النهائية: التأكد من أن التصميم النهائي خالي من الأخطاء و متوافق مع المعايير الفنية.
- الفهم لعملية ما بعد التصميم: حيث يعي المصمم عملية النشر، و مراعاة ذلك أثناء التصميم، و تقديم التصميم بتنسيقات مناسبة للاستخدام المقصود، سواء كان للطباعة أو للعرض الرقمي.

التوصيات والمقترحات:

التوصيات:

- يجب تطوير المصمم باستمرار لذاته ومهاراته وفكره، ليكون دائماً يحمل تميزاً لا تستطيع التكنولوجيا وحدها أن تدركه.
- ضرورة الاستفادة قدر المستطاع من كل ما تقدمه التكنولوجيا من مساعدة ودعم، ولكن دون الانجراف كليةً لها، فالفكر في النهاية هو الأساس لتصميم ناجح.
- التفكير والتخطيط دائماً من قبل المصمم لدعم الإبداع والابتكار وإعمال العقل، لان استخدام التكنولوجيا باستمرار والاعتماد عليها يضعف عضلات الفكر.
- أنصح المصمم بالعمل على العديد من المشاريع سواء من خلال دائرته القريبة أو أونلاين أو بالدعاية لنفسه، أو بتدريب نفسه على مشروعات وهمية ليكتسب خبرة ؛ كما يجب التعلم المستمر وأن يمتلك عقلاً نمائياً يتطور باستمرار بالتغذية البصرية والمعرفية.
- دعم البحث في تقنيات الذكاء الاصطناعي لضمان استخدامها بطريقة تعزز الإبداع البشري.

المقترحات:

- تطوير برامج ذكاء اصطناعي متقدمة تتيح تحكماً أكبر للمصممين المحترفين.
- تنظيم ورش عمل ودورات تدريبية للمصممين للتعامل مع الأدوات الحديثة بفعالية.
- تشجيع الشركات على دمج أدوات الذكاء الاصطناعي في عملياتها التصميمية مع الحفاظ على دور المصمم البشري.

المراجع:

كتب ومراجع علمية:

- Bruce, M., & Bessant, J. (2002). *Design in business: Strategic innovation through design*. Pearson Education.
- Lupton, E. (2017). *Graphic design: The new basics*. Princeton Architectural Press.
- Brown, T. (2009). *Change by design: How design thinking creates new alternatives for business and society*. Harvard Business Press.

مقالات علمية ودوريات:

- Landoni, M., & Wilson, R. (2003). Evaluating electronic text design in digital libraries. *International Journal on Digital Libraries*, 4(1), 19–28.
- Davis, M. (2012). Graphic design theory: An introduction. *Design Issues*, 28(2), 22–35.
- McCarthy, J. (2020). AI and creativity: The role of large language models in graphic design. *Journal of Visual Culture*, 19(3), 135–148.

- Wilson, K. (2020). Evaluating user experience on Canva. *Human-Computer Interaction Journal*, 12(3), 89–103.
مصادر رقمية وتقارير تقنية:
- OpenAI. (2023). *GPT-4 technical report*. Retrieved from <https://openai.com/research>
- Alibaba Cloud. (2023). *Qwen: The next generation AI model for designers*. Retrieved from <https://www.alibabacloud.com>
- Adobe. (2022). *AI in graphic design: The future of creativity*. Available at <https://www.adobe.com>
معايير التصميم والشعارات:
- AIGA. (2019). *AIGA design guidelines for logos and branding*. Available at <https://www.aiga.org>
- W3C. (2021). *Web content accessibility guidelines (WCAG) 2.1*. Available at <https://www.w3.org/WAI/standards-guidelines/wcag/>
أبحاث علمية باللغة العربية:
- علي، جامعة حلوان. (٢٠٢٤). على جامعة حلوان. *المجلة العلمية لكلية الفنون التطبيقية، جامعة حلوان*، (41)، 543–521 متاح عبر : https://mjaf.journals.ekb.eg/article_226665.html
- زيان، ر. ع. ع. (٢٠٢٤). أثر استخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعي على الهوية الشخصية والتفكير الإيجابي لدى طلاب الجامعة. *مجلة كلية التربية، جامعة المنوفية*، (121)، 3–198. 222 متاح عبر https://muja.journals.ekb.eg/article_384815.html
- السعيد، م. خ.، العامري، س. ع.، المهري، أ. ب. ق. (٢٠٢٤). واقع استخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعي في التصميم التعليمي وعلاقته ببعض المتغيرات الديموغرافية لدى أخصائيي مصادر التعلم في مدارس محافظة ظفار. *مجلة العلوم التربوية والنفسية*، (53)، 104–129. متاح عبر https://journals.ekb.eg/article_347826_0.html
- حجازي، أ. س. س. ع.، & محمد، ه. أ. ع. ا. (٢٠٢٤). تصميم نظام تكنولوجي معلوماتي قائم على توظيف الذكاء الاصطناعي لدمج الطلاب ذوي الاحتياجات الخاصة في التعليم الجامعي في الوطن العربي: دراسة تحليلية. *المجلة الدولية للبحوث النوعية، جامعة عين شمس*، (18)، 445–470. 470 متاح عبر https://journals.ekb.eg/article_401023.html



كلية الفنون الجميلة
FACULTY OF FINE ARTS



مجلة الفنون والعمارة

JOURNAL OF ART & ARCHITECTURE