



إدمان الألعاب الإلكترونية وعلاقته بالاغتراب الزوجي لدى عينة من الأزواج بمحافظة جدة

**Video games addiction and it's relation to marital
estrangement in Jeddah Governorate.**

إعداد

ثرىا بنت علي عبد الله القرني
Thuraya Ali Abdullah Al-Qarni
رحاب بنت سفر البلادي
Rihab Safar Al-Biladi

قسم علم النفس - كلية التربية - جامعة الملك عبد العزيز

Doi: 10.21608/ejev.2025.447443

استلام البحث: ٢٠٢٥ / ٤ / ٢

قبول النشر: ٢٠٢٥ / ٦ / ١

القرني، ثرىا بنت علي عبد الله والبلادي، رحاب بنت سفر (٢٠٢٥) إدمان الألعاب الإلكترونية وعلاقته بالاغتراب الزوجي لدى عينة من الأزواج بمحافظة جدة .
المجلة العربية للتربية النوعية، المؤسسة العربية للتربية والعلوم والآداب، مصر،
٩ (٣٨)، ١٣٥ - ١٨٨.

<https://ejev.journals.ekb.eg>

إدمان الألعاب الإلكترونية وعلاقته بالاغتراب الزوجي لدى عينة من الأزواج بمحافظة جدة

المستخلص:

هدفت الدراسة الحالية إلى التعرف على إدمان الألعاب الإلكترونية وعلاقته بالاغتراب الزوجي لدى مجموعة من الأزواج بمحافظة جدة، ولتحقيق أهداف الدراسة اعتمدت الباحثتان على المنهج المختلط، وتم تطبيق استبانة الإدمان على الألعاب الإلكترونية من تصميم دقي وعبسي (٢٠٢٢) ومقياس الاغتراب الزوجي من تصميم أبو شمالة (٢٠١٨)، على عينة الدراسة التي بلغ عددها (١٦٠) زوجاً وزوجة؛ كما تم إجراء خمس مقابلات فردية مع زوجات المدمنين على الألعاب الإلكترونية. وقد توصلت الدراسة إلى وجود علاقة ارتباطية موجبة ذات دلالة إحصائية بين إدمان الأزواج على الألعاب الإلكترونية، وبين شعور الزوجة بالاغتراب الزوجي، وأن مستوى الاغتراب الزوجي لدى زوجات المدمنين على الألعاب الإلكترونية بلغ ٥٧٪، وهو ما يشير إلى أن نسبة شعورهن بالاغتراب الزوجي متوسط، وقد أظهرت النتائج أن هناك علاقة ارتباطية موجبة ذات دلالة إحصائية بين إدمان الأزواج على الألعاب الإلكترونية، وبين المشكلات في الجانب التنظيمي لدى الزوجات؛ وكذلك توجد علاقة ارتباطية موجبة ذات دلالة إحصائية بين إدمان الأزواج على الألعاب الإلكترونية، وبين الخرس الزوجي لدى الزوجات؛ وقد أثبتت الدراسة أيضاً أن هناك علاقة ارتباطية موجبة ذات دلالة إحصائية بين إدمان الأزواج على الألعاب الإلكترونية، وبين شعور الزوجة بالكدر الزوجي. كما تشير نتائج المقابلات إلى أن هناك مشكلات وتحديات وتأثيرات سلبية تواجه زوجات المدمنين على الألعاب؛ وبناءً عليه، قد أسفرت عن هذه النتائج مجموعة من التوصيات التي لخصتها الباحثتان فيما يلي: إقامة حملات توعية تبين مخاطر وسلبات الإدمان على الألعاب الإلكترونية على الحياة الزوجية خاصةً، والحياة الأسرية عامةً. وكذلك عمل برامج إرشادية وقائية من قبل الجهات المختصة بالأسرة، لإرشاد المتزوجين وتعليمهم أساليب ومهارات تعزز جودة ونجاح العلاقة الزوجية، وتقّيهم من الوصول إلى الاغتراب الزوجي.

الكلمات المفتاحية: إدمان - الألعاب الإلكترونية - الاغتراب - الاغتراب الزوجي - الزوجات والأزواج

Abstract:

to identify electronic game addiction and its relationship to marital alienation among a group of couples in Jeddah Governorate. To achieve the study's objectives, the researchers

adopted a mixed-methods approach. They applied the Electronic Game Addiction Questionnaire designed by Daqi and Absi (2022) and the Marital Alienation Scale designed by Abu Shammala (2018) to a sample of 160 husbands and wives. In addition, five individual interviews were conducted with wives of electronic game addicts. The study found a statistically significant positive correlation between husbands' electronic game addiction and their wives' feelings of marital alienation. The level of marital alienation among wives of electronic game addicts reached 57%, indicating a moderate level of marital alienation. Results also showed a statistically significant positive correlation between husbands' game addiction and organizational issues experienced by their wives; a statistically significant positive correlation between game addiction and marital silence among wives; and a statistically significant positive correlation between game addiction and wives' feelings of marital distress. Interview results indicated that marriages of electronic game addicts face problems, challenges, and negative impacts. Based on these findings, the researchers presented several recommendations, including launching awareness campaigns highlighting the dangers and negative effects of electronic game addiction on marital life in particular and family life in general, as well as implementing preventive counseling programs by relevant family authorities to guide married couples and teach them methods and skills that enhance the quality and success of the marital relationship, protecting them from reaching marital alienation.

Keywords: addiction – electronic games – alienation – marital alienation – husbands and wives

المقدمة:

نعيش اليوم، عصر الثورة التكنولوجية حيث نشهد تطوراً وتقدماً كبيراً في شتى المجالات، وتعد الألعاب الإلكترونية من المجالات التي تأثرت بهذا التطور



التكنولوجي، مما أدى تعدد استخداماتها وأنواعها لتغير كبير في مفهوم الألعاب الإلكترونية، فقد انتشرت وتطورت بشكل سريع وملحوظ، فلم يعد استخدامها قاصراً على الترفيه والمتعة فقط، بل أصبحت أحد وسائل التواصل الاجتماعي وتكوين العلاقات ما بين الافراد (كنزة وآخرون، ٢٠٢١).

وعلى الرغم من أن للألعاب الإلكترونية مميزات إيجابية إلا أن آثارها السلبية والتغيرات المصاحبة لها قد طالت الأسرة على وجه العموم والعلاقة ما بين الزوجين على وجه الخصوص، فتوجه أحد أفراد الاسرة لهذه الألعاب الإلكترونية يُعد منافسة خطيرة حيث يفضل أفرادها اللعب بها على القيام بالمهام الاجتماعية وقضاء أوقات ممتعة مع الأصدقاء أو الأسرة (غرابي، ٢٠٢١).

وكما نعلم أن الزوج أحد أهم أفراد الأسرة ونتيجةً لإقباله على استخدام الألعاب الإلكترونية والإدمان عليها من الممكن أن يترك أثراً على بناء الاسرة وتكوينها، إذ قد يترتب على انشغاله بالعالم الافتراضي ظهور عدة مشكلات أحدها سوء التوافق الزوجي المتمثل في ضعف التواصل وانعدام الحوار فيما بين الزوجين، والمعاملة السيئة، والاحساس بالاغتراب (كبدى وآخرون، ٢٠٢١).

ويعد الاغتراب الزوجي من أهم القضايا والمشكلات التي تمس كيان الأسرة وما بين أفرادها من علاقات وتفاعل وحس بالانتماء والمشاركة، إذ يعني بأنهم يعيشون تحت سقف واحد ولكن يفشلون في استمرار ترابطهم وتفاعلاتهم معاً (دسوقي، ٢٠٠٨).

وفي هذا الإطار، جاءت الكثير من الدراسات بالتأكيد على أن الاغتراب الزوجي آخر المطاف في الحياة الزوجية والتفكك الأسري، والذي قد يحدث بسببه تداعيات سلبية على العلاقة ما بين الأزواج، وعلى الجانب الاجتماعي، المالي والنفسي للأسرة (أبو شمالة، ٢٠١٦).

فالاغتراب الزوجي ظاهرة نفسية تثير لدى الزوجة النفور من الزوج وإحساسها بالعزلة وفقدان مشاعر الرضا لعدم مشاركة الزوج لها مهامها الحياتية وإهماله وانشغاله الدائم عنها (بله، ٢٠٢١)،

وبالتالي تصبح الحياة الزوجية حياة فارغة ومملة تخلو من أي عواطف وترابط فيما بين الزوجين، الأمر الذي يجعل الأسرة تعيش في جو من الاضطراب والتوتر فتفقد توازنها وصورتها في ظل الظواهر والمتغيرات الداخلية والخارجية (الطنبولي، ٢٠١٦).

وفي ضوء ما سبق، جات هذه الدراسة لتسليط الضوء ورصد العلاقة بين إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية وشعور الزوجة بالاغتراب الزوجي وذلك لدى عينة من الأزواج في محافظة جدة.

مشكلة البحث:

لقد انتشر في الآونة الأخيرة استخدام الألعاب الإلكترونية بشكل واسع، ولم يعد استخدامها حكراً على فئة عمرية دون غيرها؛ فذكرت دراسة أحمد (٢٠٢٠) أن الألعاب الإلكترونية أصبحت ركيزة أساسية في حياة أغلب الأشخاص، وأكدت إحصائيات مجلس شؤون الأسرة ذلك؛ إذ إن هناك نحو ستة ملايين مستخدم للألعاب الإلكترونية في المملكة وبعائد ٥٧٦ مليون دولار سنوياً من سوق الألعاب الإلكترونية (مجلس شؤون الأسرة، ٢٠٢٢).

وتأكيداً لذلك قامت الباحثتين بعمل استبيان وتوزيعه على عينة قوامها ٥٠ زوج للكشف عن وجود نسبة الإدمان على الألعاب الإلكترونية لدى الزوج من عدمها، وعليه جاءت نتائج هذه الدراسة بأن المتوسط العام للإدمان على الألعاب الإلكترونية كان (٣.٤٩٢) وبنسبة (٧٠%)، والتي تشير إلى إن درجة الإدمان على الألعاب الإلكترونية جاءت (مرتفعة) لدى العينة من الأزواج الذين طبق عليهم المقياس.

إذ يشكل هذا الانتشار الواسع للألعاب الإلكترونية مصدرًا لقلق الأسر، فقد تحولت من مجرد وسيلة للترفيه وملء وقت الفراغ إلى حالة من حالات الإدمان والانعزال أمام الشاشات لوقت طويل، إذ يتسبب إدمان الأبناء على الألعاب في تزايد المشكلات الأسرية والاجتماعية، وذلك نتيجة لإهمالهم للمسؤوليات والواجبات المدرسية والأسرية والاجتماعية، وتتفاقم تلك المشكلة عندما يتخذ الابن قرار الزواج وتكوين الأسرة، إذ إن الزوج يمثل العائل الأساسي للأسرة ومركز التدعيم الاجتماعي والاقتصادي، فإدمانه على الألعاب الإلكترونية قد يؤدي إلى إهمال أمور المنزل والأولاد والزوجة وإلى برود العواطف والمشاعر الزوجية مع قلة التواصل أو انعدامه (المركز الديمقراطي العربي، ٢٠٢١؛ دقي وعبسي، ٢٠٢٢).

فالزوج المدمن على الألعاب الإلكترونية يقوم بعزل ذاته عن الأصدقاء والعائلة وإهمال نفسه، وكنتيجة لذلك تتأثر الزوجات عاطفياً، ويشعرن بمزيد من الاستياء والتوتر والوحدة في علاقتهن الزوجية ويصبحن هن القائمات على الرعاية الأولية للمنزل والأطفال، وأكثر بعداً عن أزواجهن جسدياً وعاطفياً (Nortrup & Shumway, 2014).

وعلاوةً على ذلك فقد أطلقت دراسة (Lianekhammy & Venne, 2015) مصطلح "أرامل" على زوجات المدمنين على الألعاب الإلكترونية، وذلك نتيجة لانعدام اهتمام الزوج بالمسؤوليات المنزلية وما يترتب على ذلك من عبء إضافي على الزوجة، وكل ذلك يؤدي بهن في نهاية المطاف إلى الاعتراب الزوجي، حيث تؤثر مشكلة الاعتراب الزوجي على العلاقة الزوجية كما ذكر

الطنبولي (٢٠١٦) أن الاغتراب يشعر الزوجة بالعزلة مع وجود نظرة تشاؤمية من استمرار الحياة الزوجية وفتور العلاقة الزوجية وكراهية الشريك. وبناء على ما سبق ومن خلال الاطلاع على الدراسات السابقة وجد أن معظم الدراسات تناولت الإدمان على الألعاب الإلكترونية لدى الأطفال والمراهقين ، مع وجود ندرة في الأبحاث التي درست تأثير الإدمان على العلاقة الزوجية ، فمن هذا المنطلق واستكمالاً للفجوة البحثية تأتي هذه الدراسة لمحاولة ، معرفة تأثير الألعاب الإلكترونية على العلاقة الزوجية وشعور الزوجة بالاغتراب عن حياتها الزوجية، وذلك من خلال الإجابة على السؤال الرئيس التالي: هل توجد علاقة بين إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية وشعور الزوجة بالاغتراب الزوجي لدى عينة من الأزواج في محافظة جدة؟

أسئلة البحث:

يحاول البحث الإجابة عن الأسئلة الفرعية الآتية:

١. ما مستوى الاغتراب الزوجي لدى زوجات المدمنين على الألعاب الإلكترونية؟
٢. هل هناك علاقة بين إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية وحدوث مشكلات في الجانب التنظيمي؟
٣. هل هناك علاقة بين إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية والخرس الزوجي لدى زوجات المدمنين على الألعاب الإلكترونية؟
٤. هل هناك علاقة بين إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية والكدر الزوجي لدى زوجات المدمنين على الألعاب الإلكترونية؟
٥. كيف يؤثر إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية على العلاقة الزوجية؟
٦. ماهي المشكلات التي تحدث للزوجة بسبب إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية؟
٧. ماهي الصعوبات التي تواجه زوجات المدمنين على الألعاب الإلكترونية؟

أهداف البحث:

- يهدف البحث للتعرف على إدمان الألعاب الإلكترونية وعلاقتها بالاغتراب الزوجي بأبعاده كما يلي:
١. التعرف على العلاقة بين إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية والاغتراب الزوجي لدى الزوجة.
 ٢. التعرف على العلاقة بين إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية وحدوث مشكلات في الجانب التنظيمي.
 ٣. معرفة مستوى (الاغتراب الزوجي، والخرس الزوجي، والكدر الزوجي) لدى زوجات المدمنين على الألعاب الإلكترونية.
 ٤. التعرف على تأثير إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية على العلاقة الزوجية.

٥. الكشف عن المشكلات التي تحدث للزوجة بسبب إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية.

٦. معرفة الصعوبات التي تواجه زوجات المدمنين على الألعاب الإلكترونية.

أهمية البحث:

الأهمية النظرية:

- تعتبر هذه الدراسة مرجعاً مهماً لفهم ظاهرة إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية، حيث توفر استعراضاً كافياً للأبحاث السابقة وتساهم في توجيه البحوث المستقبلية في هذا المجال.

- تستكشف هذه الدراسة الآثار السلبية لإدمان الزوج الألعاب الإلكترونية على علاقته بالزوجة وشعورها بالاغتراب الزوجي.

- تساهم هذه الدراسة في تحليل مشكلة الاغتراب الزوجي الناتج من إدمان الأزواج للألعاب الإلكترونية ومحاولة فهم أعمق لهذه الظاهرة.

الأهمية التطبيقية:

- تبرز أهمية البحث في تقديم توصيات للأزواج في مدينة جدة والجهات المختصة عن مخاطر الإدمان على الألعاب الإلكترونية للمساهمة في وضع الخطط الوقائية والعلاجية المناسبة.

- تفيد الدراسة في تقديم بعض الآراء والتوصيات للجهات المعنية للأسرة في تصميم برامج دعم اجتماعي ونفسي تساعد الأسر على التخفيف من حدة وأسباب الاغتراب الزوجي.

مصطلحات الدراسة:

● **إدمان الألعاب الإلكترونية:**

هي حالة يعاني منها بعض الأشخاص حينما يصبحون متعلقين بشكل مفرط بالألعاب الإلكترونية، مما يؤثر سلباً على حياتهم الشخصية والاجتماعية. يعتبر هذا النوع من الإدمان مشكلة يواجهها العديد من الأفراد في العصر الحديث نظراً لتوفر الألعاب الإلكترونية بشكل واسع وسهولة الوصول إليها. (دقي وآخرون، ٢٠٢١)
كما يمكن تعريفه إجرائياً بأنها الدرجة التي يحصل عليها الزوج في الاستبانة الخاصة بالإدمان على الألعاب الإلكترونية والمعد من قبل (دقي وعبسي، ٢٠٢٢).

• الاغتراب الزوجي:

هو حالة انفصال بين الزوجين نفسياً مع شعورهم بالغربة اتجاه بعضهم البعض والكرهية والعجز الملزم لعلاقتهم الزوجية (عبد الرزاق وآخرون، ٢٠١٦) كما يمكن تعريفه إجرائياً بأنه افتقار الزوجين للشعور بالتكامل والترابط الزوجي، أو شعور الزوجين أن بينهما مسافات وحواجز نفسية رغم أنهما يعيشان تحت سقف واحد، ويتحدد الاغتراب الزوجي في الدراسة الحالية من خلال الدرجة الكلية التي تحصل عليها الزوجة على المقياس المخصص للاغتراب الزوجي والمعد من قبل (شمالة، ٢٠١٦).

حدود البحث:

- الحدود الموضوعية: يتناول البحث إدمان الألعاب الإلكترونية وعلاقته بالاغتراب الزوجي.
- الحدود المكانية: الأزواج والزوجات بمحافظة جدة.
- الحدود البشرية: جميع الأزواج الذين يلعبون الألعاب الإلكترونية وزوجاتهم.
- الحدود الزمانية: البحث لعام ١٤٤٥ هـ / ٢٠٢٤ م

مفهوم الألعاب الإلكترونية

أن للعب أهمية ضرورية في حياة الفرد حيث أشار الكثير من علماء النفس لذلك وفسرت العديد من النظريات ذلك المفهوم من عدة زوايا، ويعتبر مفهوم الألعاب الإلكترونية Games Electronic ظاهرة جديدة تثير الانتباه وذلك لازدياد الطلب عليها في المجتمعات ومن قبل جميع الفئات العمرية. خلال السنوات السابقة تطورت هذه الألعاب تطوراً ملحوظاً، حيث تحتوي على مؤثرات حسية وحركية ووجود عنصر التحدي في تلك الألعاب الذي ساهم في انجذاب واهتمام البعض عليها بشكل مفرط مما تؤدي بهم في نهاية المطاف إلى الإدمان عليها وعدم القدرة على تركها، خاصة بعد تطور الهواتف المحمولة إلى أجهزة ذكية يستطيع من خلالها الفرد تحميل جميع الألعاب دون الرجوع للحاسوب. ولقد عرف عبد الله الهدلق (٢٠١٠) الألعاب الإلكترونية بأنها نشاط ينخرط فيه اللاعبون في نزاع مفتعل محكوم بقواعد معينة بشكل يؤدي إلى نتائج قابلة للقياس الكمي ويطلق على لعبة ما بأنها إلكترونية في حال توفرها على هيئة رقمية ويتم تشغيلها عادة على منصة الحاسب والإنترنت والتلفاز والهواتف المحمولة. كما يعتبرها (بكة) 2015 ، بأنها نشاط ذهني أو بدني يقوم به الفرد سواء كان كبير أو صغير، من أجل تلبية حاجاته المختلفة، والتي يمكن أن يحقق تلك الحاجات

من خلالها، كتنفريغ الطاقة الزائدة، وتختلف أهميته بالنسبة للفئات العمرية المختلفة (بكة، 2015)

وتعرفها الشحراوي (2008) على أنها نوع من الألعاب التي تعرض على شاشة التلفاز (ألعاب الفيديو) ، أو على شاشة الحاسوب (العاب الحاسوب) ، والتي تزود الفرد بالمتعة من خلال تحديات استخدام اليد مع العين (التأزر البصري/ الحركي) أو تحديات الإمكانيات العقلية وهذا يكون من خلال تطوير البرامج الالكترونية. (الشحراوي، 2008)

مفهوم إدمان الألعاب الإلكترونية:

لقد ظهرت مفاهيم وتعريفات متعددة لإدمان الألعاب الإلكترونية فالإدمان هو الاعتقاد على شيء وعدم القدرة على تركه، والإدمان على الألعاب الإلكترونية هو الإفراط في استخدامها والاعتماد عليها بشكل شبه تام والشعور بالاشتياق الدائم لها فيما لو منع منها. (دقي، عبيسي ٢٠٢٢)

ويمكن تعريفه كذلك على أنه اضطراب سلوكي مشابه لإدمان الإنترنت ويتضمن فقدان الاهتمام بالأنشطة الحياتية مع الاتجاه نحو الألعاب الإلكترونية فقط، كما أن المحاولات المتكررة للتوقف عن اللعب تكون غير ناجحة غالباً، كما أنه يظهر في التوقف عن أداء المسؤوليات والوظائف المعتادة لدى الأشخاص (Vukosavljevic- Filipovic&opacic، Gvozden 2015.p388).

ويعرف أيضاً بأنه حالة نفسية أو سلوكية يتعرض لها الزوج أثناء ممارسة الألعاب الإلكترونية بشكل مفرط، وفيها يشعر بالحاجة المستمرة إلى زيادة ممارسة هذا السلوك، ومن هنا يصبح للزوج اعتماد نفسي سلوكي على هذه الممارسة، وهذه التبعية لها تأثيرات سلبية عديدة، حيث إن الانقطاع المفاجئ عنها يسبب له أعراض انسحابية تؤثر عليه وعلى من حوله (الطنبولي، ٢٠١٦).

من خلال ما سبق يتضح أن الألعاب الإلكترونية لها فوائد لها ولها أيضاً عيوبها وتزداد عيوبها أكثر إذا تحولت من مرحلة الممارسة إلى مرحلة الإدمان، حيث إن الواقع يشهد أن هذه الألعاب اليوم أصبحت الشغل الشاغل لكثير من الأزواج كما أنها استحوذت على عقولهم واهتماماتهم، ما جعل لها تأثيراً قوياً على الحياة الزوجية؛ ولهذا ينبغي الحذر منها والحد.

وأخيراً تعرف الباحثتان ظاهرة الإدمان على الألعاب الإلكترونية لدى الزوج على أنها ممارسة الألعاب الإلكترونية بشكل مبالغ فيه من قبل الزوج، مما يؤثر عليه بشكل سلبي ويجعله غير قادر على القيام بواجباته اتجاه أسرته وزوجته.

أسباب الإدمان على الألعاب الإلكترونية:

يوجد الكثير من الأسباب التي تجعل الأزواج يميلون إلى ممارسة واستخدام الألعاب الإلكترونية بإفراط، ومنها تشجيع أصدقائه بعضهم البعض وهروب الزوج من الوضع الذي يعيشه، خاصة إذا كان يواجه مشاكل كثيرة في العمل أو في الحياة الأسرية والزواجية.

ويرى البعض أن هنالك عوامل أخرى تساعد على ممارسة الألعاب الإلكترونية، منها سهولة استخدامها والجاذبية التي تتمتع بها هذه الألعاب وهناك أسباب أخرى تتعلق برغبة الزوج في تكوين علاقة شخصية مع آخر ليحقق إشباعاً عاطفياً مع هذا الآخر أو قد يحدث الإدمان على الألعاب بسبب تقليد الزوج لسلوك لمجموعة من الأشخاص بهدف الانتماء إليهم، فيشعر بالانتماء لهذه المجموعة مما يشعره بالسعادة بسبب انتمائه هذا، وبالتالي هذا يجعله يقضى أوقات أكثر أمام الألعاب الإلكترونية مما يتسبب في إدمانه (الشيبي، ٢٠١٨، ص ٣٠٩).

كما تذكر الشيبي، ٢٠١٨ أن هناك العديد من الأسباب التي تؤدي إلى إقبال الأزواج على الألعاب الإلكترونية بإدمان كغياب الألفة والمودة والحنان في العلاقة بين الزوجين، وطغيان العلاقة الروتينية المملة التي تحكمها الواجبات الزوجية، وفقد الاحترام والحب والشعور بالذات في العلاقة الزوجية

الآثار والاضرار المترتبة على إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية:

تعرف الألعاب الإلكترونية بأنها مسلية وممتعة إلا أنها تؤثر على أفراد المجتمع إيجابياً وسلبياً فقد يترك إدمان الزوج بعض الآثار الإيجابية على الحياة الزوجية، حيث تعمل الألعاب الإلكترونية على زيادة التنفيس الانفعالي لدى الزوج، والترويح عن النفس والقضاء على الفتور والملل، وكل ذلك من شأنه يساعد الزوج على البعد عن افتعال المشاكل مع الزوجة (البشري، ٢٠٢٠).

كما من الممكن أن يساعد إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية الزوج على قضاء وقت الفراغ بأقل الخسائر المادية.

ولكن في معظم الحالات قد يترتب على إدمان الزوج للألعاب الإلكترونية الكثير من السلبيات فكثافة استخدام الألعاب يؤدي إلى زيادة الإحساس بالعزلة ويرجع ذلك إلى أن الإدمان على الألعاب يجعل الزوج لا يشعر بالوقت الذي يقضيه في استخدامها، كما يؤدي الإدمان عليها إلى انخفاض الاتصال العائلي مع وجود صراعات عائلية داخل الأسرة تقترن مع كثافة استخدام الزوج لهذه الألعاب ومدى درجة إدمانه (الطنبولي، ٢٠١٦، ص ١٨٧).

النظريات المفسرة لإدمان الألعاب الإلكترونية:

لقد تعددت النظريات في تفسيرها لظاهرة الإدمان على ممارسة الألعاب ولكن سوف نذكر أهمها فيما يلي:

أولاً: نظرية التحليل النفسي:

يُفسر أنصار هذه النظرية الإدمان على أنه يُحقّق للفرد مبدئين أساسيين هما مبدأ اللذة الذي يركز على كون اللعب وسيلة لتحقيق بعض الرغبات الخاصة لدى الفرد، والتي غالباً لا يستطيع أن يحققها في الواقع، ويقوم بها أثناء ممارسة اللعب، وكونه طريقة لتفسير المشاعر المكبوتة وتفرغها، وإشباع حاجاته النفسية، والتعبير عنها والمبدأ الثاني يتمثل في تكرار التفرغ؛ بمعنى مرور الفرد بخبرة مؤلمة لا يستطيع التعبير والتنفيس عنها فتكون الألعاب وسيلة له لتحقيق ذلك (خطاطبة والأحمد، ٢٠٢٠، ص ٢٨٢).

ثانياً: النظرية السلوكية:

يرى أصحاب هذه النظرية على أن الإدمان على الألعاب الإلكترونية يمكن تفسيره بأنه نوع من أنواع التعزيز الذاتي والاجتماعي، خاصة عندما تكون العبة مكونة من فريق؛ مما يجعلهم يكررون ممارسة الألعاب لحصولهم على الفوز والتعزيز الإيجابي الذي بدوره يؤدي لخفض مستوى القلق والتوتر الذي يعاني منه الفرد في حياة الواقعية (حننول، ٢٠٢١).

فيمكننا القول بأن الإدمان على الألعاب الإلكترونية سلوك متعلم ومكتسب وفقاً لهذه النظرية حيث يتم تدعيمه من خلال خفض ما يعانيه الشخص من متاعب وصراعات نفسية.

ثالثاً: النظرية الاجتماعية:

يُفسر أصحاب هذه النظرية على أن الإدمان بشكل عام يمثل رغبة الإنسان الكامنة في التفوق والسيطرة على الآخرين، وتدفع هاتان الرغبتان للاتجاه لأي طريق يمكن أن يحققهما من خلاله، فهم يرون أن الإدمان على الألعاب نوع من الحيل الاجتماعية تُمثل سلوكاً لا شعورياً في أداء سلسلة من الخطوات غير السوية، كما تم تفسير ظاهرة الإدمان من الجانب الاجتماعي لا بكونها مرضاً أو علة نفسية، بل على أساس أنها حيلة أو خدعة اجتماعية، كما يمكن القول بأن الإدمان قد يكون ناتج عن رغبة الشخص المفرطة في تقليد ومحاكاة جماعة الرفاق (خطاطية، الأحمد، ٢٠٢٠، ص ٢٨٣).

وتتبنى الباحثتان النظرية التحليلية في تفسير ظاهرة الإدمان على الألعاب الإلكترونية، فزوج قد يتعرض بالفعل للكثير من المشاكل سواء في العمل أو في الحياة الزوجية بشكل عام والتي لا يستطيع التعبير عنها ومناقشتها بسبب النظرة

السائدة للرجل والنمط الذي وضعه المجتمع له وهو عدم البوح بمشاعره ومناقشتها ، فتنحول مع مرور الوقت إلى خبرات مؤلمة لا يمكن التخلص منها وتفرغها ، ويلجأ إلى الألعاب الإلكترونية باستمرار وإفراط لتحقيق الإحساس بالنشوة ، وبالقوة التي يشعر بها في فضاء الألعاب الإلكترونية والتي يفتقدها في الواقع ، وللقضاء على حالة الفراغ المادي والشخصي ، والهروب من العالم الواقعي بمشاكله وهمومه إلى عالم الألعاب.

المبحث الثاني: الاغتراب الزوجي:

يعتبر الزواج علاقة إنسانية تحدث بين زوجين و تنشأ الأسرة بنشأتها، وقد تتعرض هذه العلاقة لبعضاً من التحديات والصعوبات التي يجب على الزوجين التعامل معها بحكمة، ومن المشاكل التي قد تتعرض الحياة الزوجية لمشكلة الاغتراب الزوجي، حيث يعتبر من المشكلات التي تؤثر على كيان الأسرة وأنظمتها المختلفة من علاقات وتفاعلات وتعاون ومشاركة ومن الممكن القول أن الاغتراب الزوجي يجعل الأسرة كالفقعة الفارغة وهذا يعني أن الزوجين يعيشون تحت سقف واحد ولكن يفشلون في علاقاتهم وتفاعلاتهم معاً وخاصة من حيث الالتزام بتبادل العواطف فيما بينهم (أبو شمالة، ٢٠١٦، ص ٣٤)

كما يعد الاغتراب الزوجي من المشكلات النفسية التي تجعل الزوجين في حالة من الكدر وتفشي مشاعر الكراهية والخرس الزوجي فيما بينهما وتؤثر مشكلة الاغتراب الزوجي على أدائهم، وتتحول المسؤوليات المتعلقة بهما إلى مسؤوليات فردية، ويؤدي إهمال هذه المشكلة إلى تفاقمها وإيذاء كلاً من الزوجين كما تجعل الأسرة في حالة من الإضراب وعدم التوازن الأمر الذي يجعل الأسرة تحتاج إلى مساعدة كي تستعيد توازنها وتصبح في حالة من التماسك والترابط القوي حتى تتمكن من أداء دورها (أبو شمالة، ٢٠١٦؛ عبد الرازق، ٢٠١٦).

مفهوم الاغتراب الزوجي:

ويتكون لفظ الاغتراب الزوجي من مفهومين:

المفهوم الأول الاغتراب (Alienation): ويعني الإحساس بالبعد عن الواقع وعن الذات، مع عدم الارتباط الوجداني والعاطفي والفكري بالمجتمع وثقافته ومعاييره الاجتماعية والشعور بعدم جدوى المفاهيم والقيم السائدة التي تضبط وتوجه سلوك الفرد وحركة الجماعة إضافة إلى الشعور واليأس والإحباط والخوف من المستقبل (النواسية، ٢٠١٨).

المفهوم الثاني الزوجي (Marital): وهو لفظ يدور عند العرب في كلامهم أما حول الاقتران والارتباط. يقول العرب: زوج الشيء وزوجه إليه أي قرنه

به. في الاصطلاح الشرعي فهو العلاقة الناشئة بين زوجين بعقد شرعي يقتضي حل استمتاع كل طرف بالآخر (عبد الرازق، ٢٠١٦، ص ١٩٤).

أما بالنسبة لمفهوم الاغتراب الزوجي تعرفه (النوايسة، ٢٠٢٢، ص ٣٦) على أنه حالة من افتقار الزوجين للشعور بالتكامل والترابط الزوجي، مع شعورهم بوجود مسافات وحواجز نفسية، وانفصال الزوجات عن أزواجهن نفسياً مع شعورهن بالعزلة والغربة، وانعدام لمعنى في حياتهم الزوجية، مع وجود شعور بالكرهه والعجز والتمرد وعدم الرضا.

كما تم تعريف الاغتراب الزوجي على أنه انعدام التوافق بين الشريكين مما يجعلهم يفشلان في مواجهة التحديات والصعوبات التي تواجههم في حياتهم اليومية، مما ينمي لديهما الشعور بعدم الكفاءة والنقص فلا يعود لديهما دافعاً للاستمرار في هذه العلاقة الزوجية (عبد الرازق، ٢٠١٦، ص ١٨٩).

وبناءً على ما سبق تعرف الباحثتان الاغتراب الزوجي على أنه حالة نفسية تنشئ لدى الزوجة نتيجة احساسها المتكرر بتهميش من قبل الزوج مما يولد لديها شعور بالعزلة وكراهية الشريك ونظرة تشاؤمية اتجاه الحياة الزوجية بشكل عام واتجاه استمرار هذه العلاقة بشكل خاص.

أنواع الاغتراب كما ذكرها (الطنبولي، ٢٠١٦) تتمثل فيما يلي:

١. الاغتراب النفسي:

هو يعني اغتراب الفرد عن ذاته؛ أي أن الفرد يشعر أن ذاته غريبة عنه وهذا الأمر يشعره بالتعاسة والشقاء، كما يمكن اعتباره نوع من أنواع الاضطراب في العلاقة التي تهدف إلى التوفيق بين مطالب الفرد وحاجاته ورغباته من ناحية وبني الواقع وأبعاده من ناحية أخرى.

٢. الاغتراب الاجتماعي:

هو شعور الفرد بالانفصال عن المحيط به وإحساسه بالغربة، كما يمكن تعريفه على أنه الانسلاخ عن المجتمع والعجز عن التلاؤم والإخفاق في التكيف مع الأوضاع السائدة في المجتمع بمعنى آخر هو انسحاب الشخص وانفصاله وابتعاده عن مؤسسة كانت له صلة بها في السابق.

٣. الاغتراب الديني:

وهو الشعور الدائم بالعجز والضياع ومحاولة إسقاط الإنسان لقوى العقل والمسئولية والرغبة والفاعلية على الإله المعبود بحيث يصبح الإنسان خالياً من كل رغبة أو إرادة، خالياً من كل المسئولية وعاطلاً عن العقل والتفكير الرشيد، ويشير إلى أن هذه العلاقة تنتهي بالتواكل والعجز والضعف الدائم.

٤. الاغتراب الثقافي:

هو عملية نفسية اجتماعية ذات مضامين ثقافية يمر بها الفرد في ظروف معينة يعيش في ظل عالمين متناقضين حاملاً في شخصيته ثقافتين متباعتين غير متكافئتين تراثية مفعمة بالمواطنة وأخرى عولمية تغريبية تسلبه الأولى، فيصبح منفصلاً عن ذاته مغترباً عن ثقافته لا يعرف كيف يواجه تجليات العولمة وإشكالية الخصوصية.

٥. الاغتراب التكنولوجي:

هذا النوع من الاغتراب هو ما يميز عصرنا الحالي عن الماضي، ويعرف على أنه الاستغراق الكامل للإنسان في العالم الافتراضي بعيداً عن الحياة الإنسانية الطبيعية وعدم قدرة الإنسان على متابعة وملاحقة التغيرات التي تحدث في الحياة اليومية.

٦. الاغتراب الزوجي:

يقصد بالاغتراب الزوجي في هذا البحث على أنها حالة يشعر فيها الأزواج بالعزلة وعدم المشاركة في الحياة الزوجية، بما فيها عدم احترام قيم الحياة الزوجية والمجتمعية، وفقدان مشاعر الرضا عن الأدوار في الحياة الزوجية، مع وجود مشاعر كالتشاؤم في بقاء العلاقة الزوجية في المستقبل.

وذلك في ضوء مقياس الاغتراب الزوجي الذي تم استخدامه في هذا البحث يمكن تعريف أبعاد الاغتراب الزوجي كما ذكرها (البريك وآخرون، ٢٠١٨ ومحمد، ٢٠٢١) كما يلي:

● الخرس الزوجي: هو نوع من أنواع الصمت الذي ينتاب الحياة الزوجية مع فشل في اجراء النقاشات والحوارات فيما بينهم وذلك لأسباب نفسية خالصة ولا يوجد للعوامل البيولوجية والعضوية سبباً في ذلك، حيث يعيش الزوجين في منزل واحد ولكنهما منفصلين عن بعضهم البعض بسبب الخرس الزوجي وعدم تبادل الحوار فيما بينهما.

● الكدر الزوجي: تم تعريفه في الدليل التشخيصي والاحصائي للاضطرابات النفسية (DSM-4) على أنه نمط من التواصل السلبي بين الزوجين أو التواصل المشوه أو الانسحاب من النقاشات و الحوارات التي تحدث فيما بينهم مع ضعف الأداء في المجالات السلوكية والوجدانية والمعرفية، و عدم التقارب بين الزوجين بسبب المشكلات والضغطات الخارجية ، والتي بدورها تؤدي إلى عدم إشباع بعض الاحتياجات النفسية والفسولوجية مع توقع النوايا السلبية من الطرف الآخر وتجاهل السلوكيات الإيجابية للشريك.

● الجانب التنظيمي: يقصد به عدم تحمل المسؤولية الاسرية وعدم التعاون فيما بين الزوجين لأداء أدوارهم الأسرية مع عدم الحرص على متابعة الأبناء.

مراحل الاغتراب الزوجي:

- ذكر عبد الرزاق وآخرون ٢٠١٦ أن الزواج لا ينهار بين ليلة وضحاها، فالاغتراب الزوجي لا يحدث بسبب حادثة أو غلطة لأحد الزوجين، وإنما هناك مراحل تمر بها العلاقة الزوجية لتصل إلى الاغتراب الزوجي وهي:
- (١) زعزعة الثقة وفقدانها بين الزوجين والتي تتمثل في مقدار المصادقية في القول والفعل التي يتمتع بها كل طرف عند الآخر.
 - (٢) فتور وفقدان الحب، حيث يشعر الزوجان أو أحدهما أن عاطفته لم تعد كما كانت في السابق.
 - (٣) الأنانية حيث تقود الأنانية إلى هدم قواعد البناء الأسري عندما يفكر كلا الزوجين بنفسه وبمصلحته دون مراعاة لمصالح الطرف الآخر وحاجاته، وتمثل هذه المرحلة عقبة في طريق الإصلاح بين الزوجين.
 - (٤) الصمت الزوجي حيث يعتبر الصمت الزوجي أحد أوجه الجمود في العلاقة الزوجية، وهو عدم تبادل المشاعر الودية مع الطرف الآخر لقناعته بعدم جدوى الحوار معه، مما يؤدي إلى زيادة الفجوة بين الأزواج.
 - (٥) الاغتراب الزوجي وفي هذه المرحلة تكثر الحواجز بين الزوجين وتصبح المواقف التي يضطران للتعامل فيها مع بعضهما البعض قليلة جداً أو معدومة وعند الاضطرار إلى التواصل فيكون التواصل بينهم بطريقة يغلب عليها البرود أو الحدة والجدية التي تقترب من التعامل الرسمي (الطنبولي، ٢٠١٦).

مظاهر الاغتراب الزوجي:

- ذكر النواسية (٢٠٢٠) مجموعة من المظاهر التي تدل على وجود الاغتراب الزوجي بين الزوجين وهي كما يلي:
١. فتور واغتراب في العلاقة الزوجية مع غياب مشاعر الحب بين الزوجين.
 ٢. فقدان التقدير مع شعور أحد الطرفين أو كلاهما بالقسوة والجفاء اتجاه.
 ٣. افتقاد الشعور بالأمان والاستقرار والطمأنينة مع تضخيم المشاكل البسيطة.
 ٤. الميل لتعبير والحديث مع الآخرين على الشريك.
 ٥. يقدم سوء الظن وتأويل الكلام مع النظر لطرف الآخر بسلبية.
 ٦. انعدام المصارحة فيما بينهما وتجنب الحديث عن المشكلات التي تواجههما.

الاثار والنتائج المترتبة على الاغتراب الزوجي:

ذكر كلاً من نواسية، ٢٠٢٢ وعبد الرزاق وآخرون، ٢٠١٦ مجموعة من النتائج والآثار المترتبة على ظاهرة الاغتراب الزوجي ويمكن توضيحها فيما يلي:

أن الاغتراب الزوجي قد يشكل تهديداً حقيقياً على مستوى الأسرة وعلى مستوى المجتمع ككل، فقد يؤدي الاغتراب الزوجي إلى ارتفاع معدلات الانحراف والإدمان

لدى الزوجين غير المتوافقين في أمور حياتهما، كما يؤثر الاغتراب على مستوى الاسرة وذلك من خلال زيادة نسبة الإصابة بالقلق النفسي للأبناء الذين نشئوا في ظروف عائلية مضطربة يكثر فيها الخلاف والنزاعات الزوجية، مع تدني مستوى الأبناء في التحصيل الدراسي وسهولة اندماجهم في صداقات غير سوية وذلك بسبب شيوع الصمت وضعف التواصل وغياب لغة الحوار بين الزوجين.

ومن النتائج المترتبة على الاغتراب الزوجي ارتفاع نسبة الخيانة الزوجية بين الأزواج بسبب تبدل المشاعر بين الزوجين، والانسحاب من المعاشرة الزوجية وغياب الاحترام فيما بينهما، مع شيوع وتبادل السخرية والتهكم والاستهزاء ومحاوله كل طرف السيطرة على الآخر والتقليل من شأنه.

وبناءً على ما سبق قد يتعرض الزوجين للاضطرابات النفسية والعصبية الشديدة أو البسيطة كالقلق والخوف والتوتر، والتي بدورها تؤثر على أدائهم اليومي في مختلف المجالات الحياتية.

النظريات المفسرة للاغتراب:

ذكر زهران، ٢٠٠٤ و Doss & et al بعض النظريات التي تفسر ظاهرة الاغتراب وهي كما يلي:

أولاً: النظرية التحليلية

فسر فرويد الاغتراب بناءً على الشعور واللاشعور وهي كما يلي:

اغتراب الشعور: يوضح فيها فرويد أن الخبرات يتم كبتها لتقليل الألم الناتج منها، ولذلك فإن تذكرها أمر صعب ويحتاج إلى مجهود للتغلب على المقاومة التي تحول دون ظهور هذه المشاعر والخبرات إلى منطقة الشعور، وبذلك يغترب الشعور عن الخبرات المكبوتة، والمقاومة هنا تعتبر مظهر من مظاهر اغتراب الشعور.

اغتراب اللاشعور: يشير فرويد إلى أن الخبرات المكبوتة تبدأ حياة جديدة شاذة في اللاشعور، وتبقى هناك لحين تحين فرصة للخروج، وطالما أن أسباب الكبت لا زالت قائمة فإن اللاشعور يظل مغترباً على شكل انفصال عن الشعور.

ثانياً: النظرية السلوكية:

تفسر النظرية السلوكية المشكلات السلوكية بأنها أنماط من الاستجابات الخاطئة أو غير السوية المتعلمة بارتباطها بمثيرات منفردة، ويحتفظ بها الفرد لفاعليتها في تجنب مواقف أو خبرات غير مرغوبة. والفرد وفقاً لهذه النظرية يشعر بالاغتراب عن ذاته عندما ينصاع ويندمج بين الآخرين بلا رأي أو فكر محدد حتى لا يفقد التواصل معهم، وبدلاً من ذلك يفقد تواصله مع ذاته.

ثالثاً: نظرية الذات:

إن مفهوم الذات يتكون من مفهوم الذات المدرك والذات الاجتماعي والذات المثالية وبالتالي فإنه يتكون من كل ما ندركه من أنفسنا ويتم تنظيم مكوناته من المشاعر والمعتقدات التي تشكل في مجموعها إجابة عن تساؤلات من نوع: من تكون؟ وكيف ينبغي أن تتصرف؟ وإلى من تنتمي؟ فالاغتراب وفقاً لهذه النظرية ينشأ من الإدراك السلبي للذات وعدم فهمها بشكل سليم وكذلك نتيجة للهوة الكبيرة بين تصور الفرد لذاته المثالية وذاته الواقعية.

رابعاً: نظرية التبادل الاجتماعي:

تقتض هذه النظرية على أن العلاقات البشرية تُبنى ويُحافظ عليها بناءً على تبادل المنافع والمكاسب، وتعتمد النظرية على فكرة أن الأفراد يتفاعلون مع بعضهم البعض بطريقة تهدف إلى تعظيم الفوائد وتقليل التكاليف، وتوضح هذه النظرية كيف يمكن للعلاقات أن تتغير وتنتهي بناءً على تقييم الأفراد المستمر للفوائد والتكاليف المرتبطة بها.

خامساً: نظرية الاستشعار والتفسير الثقافي:

هي نظرية في علم النفس الاجتماعي، تشير إلى أن الأفراد يستخدمون أساليب مختلفة للاستشعار والتفسير للمعلومات الثقافية الجديدة، وأن هذه الأساليب تعتمد على الثقافة السابقة والتجارب الشخصية والعوامل الاجتماعية والنفسية. وتشير هذه النظرية إلى أن الاختلافات الثقافية يمكن أن تؤثر على الاستشعار والتفسير للمعلومات الجديدة، وتؤدي إلى الاغتراب الزوجي.

وتتبنى الباحثتان النظرية السلوكية في تفسير ظاهرة الاغتراب الزوجي، نظراً لأنه الاغتراب الزوجي يكون بسبب تعلم الزوجة نمط من الاستجابات الخاطئة وغير السوية، والتي تقوم بالاحتفاظ بها والتعامل على أساسها لتجنب مواجهة المواقف والتحديات والصعوبات التي تواجه حياتها الزوجية.

فمن الممكن أن تفضل شعور العزلة وكراهية الزوج على سبيل المثال، على مواجهة الموقف والتعامل معه بجدية وحزم.

البحوث والدراسات السابقة

يتم عرض البحوث والدراسات السابقة في ضوء المحاور الثلاثة الآتية:

المحور الأول: البحوث والدراسات التي تناولت إدمان الألعاب الإلكترونية.

هدفت دراسة الغنزي (٢٠٢٠) إلى التعرف على واقع ممارسة الألعاب الإلكترونية لدى الشباب والعوامل الدافعة إلى ذلك، ورصد أهم الآثار السلبية المترتبة على إدمان الألعاب الإلكترونية، واعتمد الباحث في دراسته على منهج المسح الاجتماعي، وعلى الاستبيان الإلكتروني لدى عينة تكونت من (٦٠٠) مفردة من

طلاب المرحلتين الثانوية والجامعية في مدينة الرياض، وأظهرت نتائج الدراسة أن هناك حالة إدمان لممارسة الألعاب الإلكترونية لدى فئة مرتفعة من الشباب، يرجع ذلك لما تحتويه تلك الألعاب من أساليب التشويق والاثارة، وكذلك حالة العزلة التي يعيشها الكثير من الشباب. كما ساهمت الدراسة في كشف الآثار السلبية المترتبة على إدمان الألعاب الإلكترونية وأهمها الآثار الاجتماعية والأسرية.

هدفت دراسة دقي وعيسي (٢٠٢٢) إلى التعرف على الإدمان على الألعاب الإلكترونية وعلاقته بالتوافق النفسي لدى طلاب الثانوي في الجزائر ، واستخدم الباحثون المنهج الاستكشافي من خلال تطبيق استبيان الإدمان على الألعاب الإلكترونية ومقياس التوافق النفسي على عينة من تلاميذ ثانوية حفيان محمد العيد بولاية الوادي بلغت (٢٠٠) تلميذ، وأظهرت نتائج الدراسة أن أفراد العينة يمارسون الألعاب الإلكترونية في العطل والمناسبات وهذا يعود للرقابة الذي يرفضه الوالدين مما يقلل أضرار التأثير الناجم عن الألعاب وعلاقته بالتوافق النفسي، ولا يوجد فروق بين الذكور والإناث في مقياس التوافق النفسي، وفي مقياس الإدمان الألعاب الإلكترونية، ويوجد علاقة ارتباطية بين التوافق النفسي والإدمان على الألعاب الإلكترونية لدى طلاب مرحلة التعليم الثانوي.

هدفت دراسة الشخي والزوي (٢٠٢٢) إلى محاولة التعرف على تأثير الألعاب الإلكترونية على العلاقات الأسرية ، وقد اتخذت الدراسة من لعبة " ببجي " نموذجاً ، وتعتبر هذه الدراسة من الدراسات الوصفية، ومنهجها المسح عن طريق العينة، ولتحقيق أهداف الدراسة تم الاعتماد على تصميم استبانة كأداة لجمع البيانات، وطبقت على عينة بلغ عددها (٣٨٤) مفردة بمنطقة إجابيا ، وقد توصلت الدراسة إلى أن العلاقات الأسرية الاجتماعية تأثرت نوعاً ما بالألعاب الإلكترونية (لعبة البيجي) غير أنها لم تؤثر في العلاقات الأسرية الوجدانية، وأنه توجد فروق ذات دلالة إحصائية عند مستوى معنوية (٥%) في فاعلية الاستجابات للعلاقات الأسرية الاجتماعية والوجدانية على السواء طبقاً للمتغيرات (وقت دخول اللعبة، عدد ساعات اللعب، طريقة اللعب).

المحور الثاني: البحوث والدراسات التي تناولت الاغتراب الزوجي

هدفت الدراسة التي أجراها عطية ومنصور (٢٠٢١) في مصر إلى التعرف على استراتيجيات تعامل ربة الاسرة مع المجتمعات الافتراضية ومدي ارتباط هذه الاستراتيجيات بشعورها بالاغتراب الزوجي، واتبعت الدراسة المنهج الوصفي التحليلي، حيث تم تطبيق استمارة البيانات العامة للأسرة، واستبيان الاغتراب الزوجي، واستبيان استراتيجيات تعامل ربة الاسرة مع المجتمعات الافتراضية على عينة بلغ قوامها (٣٣٨) ربة أسرة تم اختيارهن بطريقة عمدية

غرضية من المتزوجات اللاتي يحرصن على المجتمعات الافتراضية، وأظهرت النتائج تأثر استجابات ربة الاسرة على المحاور المختلفة لاستبيان الاغتراب الزوجي (عدا محور التمرد) بمكان سكن الاسرة لصالح ربات الاسر في الحضر، وزادت حدة الاغتراب عندما كان مستوى تعليم ربة الاسرة أعلي من مستوى تعليم زوجها، أما بالنسبة لاستراتيجيات تعامل ربة الاسرة مع المجتمعات الافتراضية، فلم تتأثر هذه الاستراتيجيات بالخصائص الديموغرافية للأسرة فيما عدا محور "البحث عن سند اجتماعي"، بينما تأثر سلباً استجابات ربة الاسرة علي هذا المحور عندما كان مستواها التعليمي يفوق المستوى التعليمي لزوجها.

وهدف دراسة البشري (٢٠٢٠) للتعرف على دور وسائل التواصل الاجتماعي في تحقيق الاغتراب الزوجي في مدينة جدة، وتعتبر الدراسة من الدراسات الوصفية، حيث تم استخدام منهج المسح الاجتماعي بالعينة العمدية لطلاب مرحلة الماجستير في برنامج التوجيه والإصلاح الأسري النوعي بقسم علم الاجتماع والخدمة الاجتماعية وكانت عينة الدراسة (٥٥) مفردة، وقد اعتمدت الدراسة على الاستبانة كأداة لجمع البيانات. وجاءت نتائج الدراسة لتوضح دور وسائل التواصل الاجتماعي في تحقيق عدم الرضا عن الحياة الزوجية، ودور وسائل التواصل الاجتماعي في تحقيق العزلة الاجتماعية وعدم المشاركة في الحياة الزوجية، ودور وسائل التواصل الاجتماعي في تحقيق ضعف الالتزام بالقيم الأسرية والمجتمعية في الحياة الزوجية. كما وضعت الدراسة تصوراً لدور المرشد الأسري في مساعدة الأسرة السعودية في التعامل مع مشكلة الاغتراب الزوجي من خلال بعض الاستراتيجيات مثل استراتيجية بناء الاتصالات الأسرية، استراتيجية إعادة التوازن الأسري، مع بعض الأساليب التي يستند إليها المرشد الأسري.

وهدف دراسة أبو شمالة (٢٠١٨) إلى التعرف على الضغط النفسي وعلاقته بالاغتراب الزوجي لدى عينة من الزوجات العاملات في المؤسسات الحكومية في قطاع غزة، واتبعت الباحثة المنهج الوصفي التحليلي، واستخدمت الباحثة مقياس الضغط النفسي ومقياس الاغتراب الزوجي، وتكونت العينة من (٣٨٣) موظفة من الزوجات العاملات في المؤسسات الحكومية بمحافظة غزة، وتوصلت النتائج إلى وجود علاقة طردية بين الضغط النفسي والاغتراب الزوجي لدى الزوجات العاملات في المؤسسات الحكومية بمحافظة غزة وعدم وجود فروق في مستوى الضغط النفسي لدى الزوجات العاملات في المؤسسات الحكومية بمحافظة غزة تعزى للعمر وعدد الأبناء والمستوى التعليمي للزوجة ونوع عمل الزوجة، بينما يوجد فروق تعزى لمستوى الدخل لصالح الزوجات العاملات ذات دخل ألف شيكل.

المحور الثالث: البحوث والدراسات التي تناولت إدمان الألعاب الإلكترونية وأثره على الاغتراب الزوجي.

هدفت دراسة جريفيث وآخرون (٢٠٢٣) Griffiths & et al إلى التعرف على تأثير إدمان الألعاب الإلكترونية على الاغتراب الزوجي في إيران، وتم توظيف المنهج الوصفي، حيث تم تطبيق أدوات الدراسة المتمثلة في اختبار إدمان الألعاب الإلكترونية ومقياس الاغتراب الزوجي، على عينة بلغت (٣٧٧) زوج وزوجة، وأظهرت النتائج تأثيرًا كبيرًا للمكونات الفرعية لإدمان الألعاب الإلكترونية المتمثلة في (نقص السيطرة ؛ الانسحاب الاجتماعي والصراع العاطفي ؛ مشاكل إدارة الوقت وإخفاء السلوك الإشكالي) على الاغتراب الزوجي والإرهاق العاطفي، وأظهرت مشاكل التحكم وإدارة الوقت تأثير معنوي وإيجابي على الإرهاق الجسدي، ولم تكن العينة على وعي كامل بمشاكل إدمان الألعاب الإلكترونية وخطرها على الاغتراب الزوجي.

وقد هدفت دراسة الطنبولي (٢٠٢١) لكشف العلاقة بين إدمان الأزواج للإنترنت والاغتراب الزوجي لديهم من منظور الممارسة العامة للخدمة الاجتماعية بمحافظة الدقهلية ، واستخدمت الدراسة المنهج الوصفي، والمسح الاجتماعي الشامل للعاملين بالمعاهد العليا بأكاديمية الدلتا للعلوم والتكنولوجيا ، وتكونت عينة الدراسة من (١٩٢) حالة، حيث تم تطبيق مقياس الاغتراب الزوجي عليهم، وأظهرت النتائج وجود علاقة طردية دالة إحصائيًا عند مستوى معنوية (٠.٠١) بين إدمان الأزواج للإنترنت والاغتراب الزوجي لديهم، وفقدان مشاعر الرضا عن الأدوار في الحياة الزوجية جاءت في المرتبة الأولى ويليهما الشعور بالعزلة وعدم المشاركة في الحياة الزوجية، ويليهما عدم احترام قيم الحياة الزوجية والمجتمعية وأخيرًا التساؤم من بقاء العلاقة الزوجية في المستقبل مما أثر على الحياة الأسرية.

وهدف دراسة كبدي وعكو (٢٠٢١) للبحث في أثر مواقع التواصل الاجتماعي (الفيسبوك) على العلاقات الزوجية في الجزائر، واستخدمت الباحثة المنهج الوصفي من خلال تقنية الاستمارة التي طبقت على عينة تتكون من ٥٠ زوج وزوجة وأظهرت النتائج أن لهذه المواقع آثاراً سلبية على العلاقات الزوجية، حيث يقضي معظم الأزواج وقتهم في تصفح مواقع الفيسبوك أكثر من الذي يقضونه مع أسرهم وبنسبة ٤٤ ٪، كما أن للفيسبوك دور في زيادة نسبة الطلاق بنسبة ٤٦ ٪.

وهدف دراسة محمد علي (٢٠٢١) للكشف عن العلاقة بين مواقع التواصل الاجتماعي والخرس الزوجي ومدى انتشار ظاهرة الخرس الزوجي في مدينة سوهاج، استخدمت الباحثة المنهج الوصفي التحليلي، وطريقة المسح بالعينة وبلغ حجم عينة الدراسة ٣٠٠ زوج وزوجة، وطبق عليهم استبانة لجمع البيانات التي

تتطلبها الدراسة، وحيث كشفت الدراسة عن وجود ظاهرة الخرس الزوجي بين الأزواج وقد اختلف الخرس الزوجي باختلاف كل من المستوى التعليمي السن ومدة الزواج، المهنة بالنسبة لكل من العينتين. كما اختلفت أسباب استخدام مواقع التواصل الاجتماعي باختلاف العوامل الديموغرافية لعينة الدراسة واختلفت آثار استخدام مواقع التواصل الاجتماعي للعينتين باختلاف العوامل الديموغرافية.

وهدفت دراسة عبو(٢٠٢٠) إلى تقديم قراءة وصفية اثنوجرافية لاستخدامات الأزواج للمواقع التواصل الاجتماعي، والآثار السلبية المترتبة عليها من وجهة نظر أفراد العينة، واعتمد الباحث على المنهج الاثنوجرافي كمنهج، واشتملت عينة الدراسة على مجموعة من الأزواج بمدينة مستغانم بالجزائر، وقد توصلت الدراسة إلى العديد من النتائج أهمها: أن كل الأسر التي تم أجرى البحث عليهم يستخدمون (موقع الفيسبوك، بالإضافة إلى موقع الانستغرام)، وتم ملاحظة أن معظم العائلات تقضي أوقات طويلة على مواقع التواصل الاجتماعي، تصل إلى أكثر من ثلاث ساعات في اليوم على مختلف الأوقات، كما أن حالات الطلاق بسبب مواقع التواصل أصبحت مشهداً مألوفاً؛ من خلال قضايا التي تشير إلى تفاصيل غريبة، وكشفت النتائج أن كثرة متابعة مواقع التواصل الاجتماعي زادت الفجوة بين الكثير من الأزواج، وأظهرت نتائج المقابلات التي أجريت مع مجموعة من الأزواج أن هذه المواقع خلقت تأثيرات سلبية بين الزوجين، وتأتي الخيانة والخداع على رأسها، كما توصلت الدراسة إلى ظهور ظاهرة جديدة نتيجة الممارسات الافتراضية لهذه المواقع وهي الطلاق النفسي، بالإضافة إلى الإبحار في المواقع الإباحية والخلافات بسبب الغيرة الزوجية والشك والخوف بدلاً من مشاعر الثقة والأمان.

وهدفت دراسة الشيمي(٢٠١٨) إلى التعرف على آثار إدمان الإنترنت وانتشار معدل الطلاق بين الزوجين، والكشف عن العلاقة بين آثار إدمان الإنترنت وانتشار معدل الطلاق بين الزوجين من وجهة نظر أفراد العينة، واعتمد الباحث على المنهج الوصفي المقارن كمنهج، وتم استخدام بمقياسي آثار إدمان الإنترنت وأسباب انتشار الطلاق من تصميم الباحثة، واشتملت عينة الدراسة على (٨٠) زوج وزوجه بمنطقة نجران، وقد توصلت الدراسة إلى العديد من النتائج أهمها: وجود علاقة ارتباطية موجبة بين الدرجة الكلية لمقياس آثار إدمان الإنترنت والدرجة الكلية لمقياس أسباب انتشار الطلاق مع عدم وجود فروق ذات دلالة إحصائية في آراء أفراد عينة البحث حول أبعاد مقياسي آثار إدمان الإنترنت وأسباب انتشار الطلاق وفقاً لمتغير الجنس.

هدفت دراسة السميح(٢٠١٧) إلى التعرف على العلاقة بين الطلاق العاطفي ومستوى استخدام شبكات الانترنت واعتمد الباحث على المنهج الوصفي الارتباطي لتحقيق أهداف البحث، وشملت العينة على مجموعة كبيرة من الأزواج بمنطقة عمان

وتم استخدام المقاييس لجمع البيانات من افراد العينة، وتوصلت النتائج إلى وجود علاقة ارتباطية دالة إحصائياً بين الطلاق العاطفي، ومستوى استخدام شبكات التواصل الاجتماعي، وأن من أكثر العوامل التي تأثرت في الحياة الزوجية طريقة مناقشة الخلافات والتعبير عن الذات، و الرضا عن أسلوب التواصل، مما أدى إلى خلق فجوة نفسية، وتباعد عاطفي بين الزوجين، وأثر سلباً على علاقتهم، وهدد حياتهم المشتركة بالانهيار.

تعقيب عام على البحوث والدراسات السابقة:

أولاً: التعقيب على البحوث والدراسات التي تناولت إدمان الألعاب الإلكترونية

• **من حيث الهدف:**

لقد اختلفت أهداف دراسة دقي وعبسي (٢٠٢٢) والتي تهدف إلى التعرف على الإدمان على الألعاب الإلكترونية وعلاقته بالتوافق النفسي مع أهداف الدراسة الحالية، في حين اتفقت إلى حد ما مع أهداف دراسة الشخي والزوي (٢٠٢٢) والتي تهدف إلى محاولة التعرف على تأثير الألعاب الإلكترونية على العلاقات الأسرية بشكل عام بما فيهما الزوجين. كما اتفقت كذلك مع دراسة العنزي (٢٠٢٠) والتي تهدف إلى التعرف على الإدمان والآثار السلبية المترتبة عليه.

• **من حيث المنهج المستخدم:**

اختلفت البحوث والدراسات في منهجيتها عن منهجية الدراسة الحالية، حيث اعتمدت الباحثين في الدراسة الحالية على المنهج المختلط، بينما انتهجت دراسة دقي وعبسي (٢٠٢٢) المنهج الاستكشافي، ودراسة الشخي والزوي (٢٠٢٢) انتهجت المنهج المسحي، بينما دراسة العنزي (٢٠٢٠) انتهجت المسح الاجتماعي.

• **من حيث الأدوات:**

اتفقت الدراسة الحالية مع دراسة دقي وعبسي (٢٠٢٢) في قياس إدمان الألعاب الإلكترونية باستخدام استبانة إدمان الألعاب الإلكترونية من تصميم دقي وعبسي، واختلفت مع دراسة الشخي والزوي (٢٠٢٢) حيث أنهما اعتمدا على أداة الاستبانة لقياس تأثير الألعاب الإلكترونية على الأسرة من تصميمهم، كما اعتمد العنزي (٢٠٢٠) في دراسته على الاستبيان الإلكتروني.

• **من حيث العينة:**

اختلفت الدراسات السابقة مع الدراسة الحالية في اختيار العينة، فقد اختار دقي وعبسي (٢٠٢٢) العينة من طلاب الثانوية في حين جات دراسة الشخي والزوي (٢٠٢٢) لتطبيق دراستها على أي فرد من أفراد الأسرة، ولم تقتصر على الزوجين فقط كما في الدراسة الحالية، أما العنزي (٢٠٢٠) فقد كانت العينة على طلاب المرحلتين الثانوية والجامعة.

• من حيث النتائج:

أشارت دراسة دقي وعيسي (٢٠٢٢) لوجود علاقة ارتباطية بين التوافق النفسي والإدمان على الألعاب الإلكترونية لدى طلاب مرحلة التعليم الثانوي، وتوصلت نتائج الشخي والزوري (٢٠٢٢) إلى أن العلاقات الأسرية الاجتماعية تأثرت نوعاً ما بالألعاب الإلكترونية (لعبة البيجي) غير أنها لم تؤثر في العلاقات الأسرية الوجدانية، كما أنه توجد فروق ذات دلالة إحصائية في فاعلية الاستجابات للعلاقات الأسرية الاجتماعية والوجدانية على السواء طبقاً للمتغيرات (وقت دخول اللعبة، عدد ساعات اللعب، طريقة اللعب)، بينما كشفت نتائج العنزي (٢٠٢٠) بأن أهم الآثار السلبية كانت أسرية واجتماعية.

ثانياً: التعقيب على البحوث والدراسات التي تناولت الاغتراب الزوجي

• من حيث الهدف:

اختلفت أهداف الدراسة الحالية عن اهداف الدراسات السابقة حيث هدفت دراسة عطية ومنصور (٢٠٢١) إلى التعرف على استراتيجيات تعامل ربة الاسرة مع المجتمعات الافتراضية ومدى ارتباط هذه الاستراتيجيات بشعورها بالاغتراب الزوجي، وهدفت دراسة البشري (٢٠٢٠) للتعرف على دور وسائل التواصل الاجتماعي في تحقيق الاغتراب الزوجي، بينما هدفت دراسة أبو شمالة (٢٠١٦) إلى التعرف على الضغط النفسي وعلاقته بالاغتراب الزوجي.

• من حيث المنهج المستخدم:

اختلفت البحوث والدراسات في منهجيتها عن منهجية الدراسة الحالية، حيث اعتمدت الباحثين في الدراسة الحالية على المنهج المختلط، في حين اتبعت دراسة عطية ومنصور (٢٠٢١) والبشري (٢٠٢٠) المنهج الوصفي التحليلي، بينما اتبعت دراسة أبو شمالة (٢٠١٦) منهج المسح الاجتماعي.

• من حيث الأدوات:

اتفقت الدراسة الحالية مع دراسة أبو شمالة (٢٠١٦) في قياس الاغتراب الزوجي باستخدام مقياس الاغتراب الزوجي من تصميم أبو شمالة، في حين اختلفت مع أداة دراسة عطية ومنصور (٢٠٢١) ودراسة البشري (٢٠٢٠) حيث انهما استخدمتا أداة الاستبانة لجمع البيانات من افراد العينة.

• من حيث العينة:

اختلفت البحوث والدراسات السابقة في عينة الدراسة عن الدراسة الحالية حيث اختار عطية ومنصور (٢٠٢١) العينة من ربة الاسرة واختار البشري (٢٠٢٠) العينة من طلاب مرحلة الماجستير بينما اختار أبو شمالة والسحار (٢٠١٦)

الزوجات العاملات في المؤسسات الحكومية، في حين كانت عينة الدراسة الحالية تتكون من الأزواج بمحافظة جدة.

• من حيث النتائج:

أشارت نتائج دراسة عطية ومنصور (٢٠٢١) إلى تأثير استجابات ربة الأسرة على المحاور المختلفة لاستبيان الاغتراب الزوجي (عدا محور التمرد) بمكان سكن الأسرة لصالح ربات الاسر في الحضر، وزادت حدة الاغتراب عندما كان مستوى تعليم ربة الأسرة أعلى من مستوى تعليم زوجها، وأظهرت نتائج دراسة البشري (٢٠٢٠) دور وسائل التواصل الاجتماعي في تحقيق العزلة الاجتماعية وعدم المشاركة في الحياة الزوجية، وأشارت دراسة أبو شمالة (٢٠١٦) وجود علاقة طردية بين الضغط النفسي والاغتراب الزوجي.

ثالثاً: التعقيب على البحوث والدراسات التي تناولت إدمان الألعاب الالكترونية على الاغتراب الزوجي

• من حيث الهدف:

اتفقت اهداف الدراسة الحالية مع أهداف دراسة جريفيث وآخرون (٢٠٢٣) Griffiths & et al والتي تهدف إلى التعرف على تأثير إدمان الألعاب الالكترونية على الاغتراب الزوجي، بينما تختلف مع اهداف كلاً من دراسة الطنبولي (٢٠٢١) ودراسة الشيمي (٢٠١٨) والتي تهدف إلى كشف العلاقة بين إدمان الأزواج للإنترنت بشكل عام على الاغتراب الزوجي وانتشار ظاهرة الطلاق بين الأزواج، و دراسة كبدي وعكو (٢٠٢١) ودراسة عبو (٢٠٢٠) والتي تهدف إلى البحث في أثر مواقع التواصل الاجتماعي على العلاقات الزوجية، ودراسة محمد علي (٢٠٢١) ودراسة السميحي (٢٠١٧) والتي كانت تهدف للكشف عن العلاقة بين مواقع التواصل الاجتماعي والخرس الزوجي والطلاق بين الأزواج.

• من حيث المنهج المستخدم:

من خلال استعراض الدراسات السابقة تبين انها تختلف في منهجيتها عن منهجية الدراسة الحالية، إذ اعتمدت الباحثين في الدراسة الحالية على المنهج المختلط، في حين اتفقت دراسة جريف وآخرون (٢٠٣٢) ودراسة الطنبولي (٢٠٢١) ودراسة كبدي وعكو (٢٠٢١) ودراسة محمد علي (٢٠٢١) ودراسة الشيمي (٢٠١٨) ودراسة السميحي (٢٠١٧) في اتباع المنهج الوصفي، في حين اتبعت دراسة عبو (٢٠٢٠) المنهج الاثنوجرافي.

• من حيث الأدوات:

اختلفت الدراسة الحالية مع الدراسات السابقة، حيث انها اعتمدت على المقاييس والمقابلات معاً لجمع البيانات، في حين استخدمت دراسة كلاً من جريفيث

وآخرون (٢٠٢٣) Griffiths & et al ودراسة الطنبولي (٢٠٢١) ودراسة محمد علي (٢٠٢١) ودراسة الشيمي (٢٠١٨) ودراسة السميح (٢٠١٧) المقاييس لجمع البيانات والمعلومات من أفراد العينة، في حين استخدمت دراسة كبدي وعكو (٢٠٢١) تقنية الاستمارة ودراسة عيو (٢٠٢٠) المقابلات لجمع البيانات.

من حيث العينة:

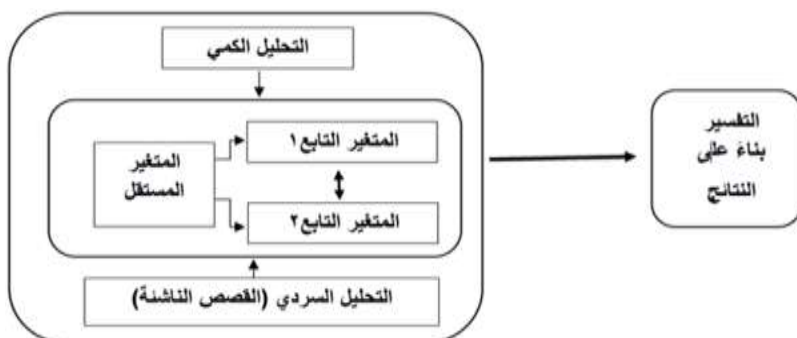
اتفقت الدراسة الحالية من حيث العينة مع دراسة كلاً من جريفث وآخرون (٢٠٢٣) Griffiths & et ودراسة الطنبولي (٢٠٢١) ودراسة كبدي وعكو (٢٠٢١) ودراسة محمد علي (٢٠٢١) ودراسة عيو (٢٠٢٠) ودراسة الشيمي (٢٠١٨) ودراسة السميح (٢٠١٧)، حيث كانت العينات التي تم تطبيق الدراسة عليها عبارة عن مجموعة من الأزواج.

• **من حيث النتائج:**

أشارت نتائج دراسة جريفث وآخرون (٢٠٢٣) Griffiths & et إلى تأثير إدمان الألعاب الإلكترونية على الاغتراب الزوجي بشكل كبير، بينما أشارت نتائج دراسة الطنبولي (٢٠٢١) إلى وجود علاقة طردية بين إدمان الأزواج للإنترنت والاعتراب الزوجي، في حين أظهرت نتائج دراسة كبدي وعكو (٢٠٢١)، ودراسة محمد علي (٢٠٢١) ودراسة عيو (٢٠٢٠) ودراسة الشيمي (٢٠١٨) ودراسة السميح (٢٠١٧)، أن لمواقع التواصل آثاراً سلبية على العلاقات الزوجية.

وقد استفادت الباحثتان من هذه الدراسات كونها كانت لهن مصدرراً لكثير من المعلومات القيمة فمن خلال التعرف على نوعية الأهداف والتساؤلات التي ترمي إليها الدراسات السابقة، تم صياغة أهداف وتساؤلات البحث الحالي، كما أنها ساعدت الباحثتين على اختيار الأداة المناسبة لقياس الإدمان على الألعاب الإلكترونية وقياس الاغتراب الزوجي لدى الزوجات.

وقد تميزت الدراسة الحالية عن الدراسات السابقة في كونها تدرس الإدمان على الألعاب الإلكترونية وعلاقته بحدوث الاغتراب الزوجي لدى عينة من الأزواج، حيث أنه لم يسبق أن جمعت أي دراسة بينهما، وتميزت الدراسة الحالية عن الدراسات السابقة باستخدام المنهج المختلط الذي يجمع بين المنهج الكمي والنوعي في وقت واحد، حيث يساعد المنهج المختلط على الحصول على نتائج أكثر دقة وفائدة.



الشكل (١) التصميم المتضمن المتزامن

تم تنفيذ إجراء سحب عينة عشوائية من عينة من الأزواج والزوجات التي يوجد لديهم ادمان للألعاب الإلكترونية والزوجات التي يوجد لديهم اغتراب زواجي، حيث تمت الاجابة على رابط الاستبيان الالكتروني لعدد (٥٠) زوجة، وطبقاً لتحديد شروط العينة وبناء على أهداف الدراسة وخصائص مجتمع الدراسة، وذلك لحساب الصدق والثبات للدراسة.

لقد شمل مجتمع الدراسة جميع الأزواج المدمنين على الألعاب الإلكترونية وزوجاتهم بمحافظة جدة لعام ١٤٤٥-١٤٤٦ هجري وفيما يلي:

الخصائص الخاصة بمجتمع الدراسة لمقياس الإدمان الإلكتروني:

يستعرض هذا الجزء وصف لتوزيع البيانات والتي تعكس خصائص وتوزيع أفراد العينة المشاركين في هذا المقياس باستخدام النسب، الجداول، والرسوم البيانية التالية.

أ- توزيع عينة الدراسة وفقاً للفئة العمرية

جدول رقم (١)

يحدد بيانات المبحوثين للدراسة وفقاً للفئة العمرية

النسبة %	التكرار	الفئة العمرية
٢٧.٥ %	٤٤	من ٢٠-٣٠ سنة
٤١.٨ %	٦٧	من ٣١-٤٠ سنة
٢٥.٦ %	٤١	من ٤١-٥٠ سنة
٥ %	٨	أكثر من ٥٠ سنة
١٠٠ %	١٦٠	المجموع

يتضح من خلال جدول (١) أن النسبة الأكبر من عينة الدراسة تقع في الفئة العمرية من (٣١-٤٠ سنة)، حيث بلغ عددهم (٦٧) فرداً و بنسبة ٤١.٨%، وقد يعود ذلك إلى أن هذا العمر هو المتوسط الطبيعي للزواج لدى الذكور، بينما نجد عدد أفراد الفئة العمرية (٢٠-٣٠ سنة)، بلغ عددهم (٤٤) فرداً ، أي بنسبة ٢٧.٥% ، وأفراد الفئة العمرية من (٤١-٥٠ سنة)، بلغ عددهم (٤١) فرداً ، أي بنسبة ٢٥.٦%، كما أن النصيب الأقل كان لصالح الفئة العمرية (٥٠ سنة فأكثر) ، إذ بلغ عددهم (٨) أفراد ، أي بنسبة ٥% وقد تعزى هذه النتيجة إلى اختلاف اهتمامات الزوج في هذه الفئة العمرية.

ب-توزيع عينة الدراسة وفقاً لعدد سنوات الزواج

جدول رقم (٢)

يحدد بيانات المبحوثين للدراسة وفقاً لعدد سنوات الزواج

عدد سنوات الزواج	التكرار	النسبة%
من ١ إلى أقل من ١٠ سنوات	٩٢	٥٧.٥%
من ١١ إلى ٢٠ سنة	٤٥	٢٨.١%
أكثر من ٢١ سنة	٢٣	١٤.٤%
المجموع	١٦٠	١٠٠%

يتضح من خلال جدول (٢) أن النسبة الأكبر من عينة الدراسة تتراوح عدد سنوات زواجهم من (١ إلى أقل من ١٠ سنوات) حيث بلغ عددهم (٩٢) فرداً، أي بنسبة ٥٧.٥%، بينما نجد عدد سنوات الزواج (من ١١ إلى ٢٠ سنوات) بلغ عدد أفرادها (٤٥) فرداً، أي بنسبة ٢٨.١%، ونجد عدد سنوات الزواج (٢١ سنة فأكثر) بلغ عدد أفرادها (٢٣) فرداً، أي بنسبة ١٤.٤%، من الحجم الإجمالي لعينة الدراسة.

ج- توزيع عينة الدراسة وفقاً للحالة الوظيفية

جدول رقم (٣)

يحدد بيانات المبحوثين للدراسة وفقاً للحالة الوظيفية

الحالة الوظيفية	التكرار	النسبة%
يعمل	١٣٨	٨٦.٢%
لا يعمل	٢٢	١٣.٨%
المجموع	١٦٠	١٠٠%

يتضح من خلال جدول (٣) أن معظم أفراد عينة الدراسة في متغير الحالة الوظيفية يعملون حيث بلغ عددهم (١٣٨) فرداً، أي بنسبة ٨٦.٢%، من الحجم الإجمالي لعينة الدراسة وذلك يعود لكون الزوج هو المسؤول والمعيّل الأول لأسرته،

بينما نجد نسبة قليلة منهم لا يعمل حيث بلغ عددهم (٢٢) فرداً، أي بنسبة ١٣.٨%، من الحجم الإجمالي لعينة الدراسة.

النتائج الخاصة بمجتمع الدراسة لمقياس الاغتراب الزوجي :

يستعرض هذا الجزء وصف لتوزيع البيانات والتي تعكس خصائص وتوزيع أفراد العينة المشاركين في هذا المقياس باستخدام النسب، الجداول، والرسوم البيانية التالية.

أ- توزيع عينة الدراسة وفقاً للفئة العمرية

جدول رقم (٤)

يحدد بيانات المبحوثين للدراسة وفقاً للفئة العمرية

النسبة %	التكرار	الفئة العمرية
٤٠ %	٦٤	من ٢٠ إلى ٣٠
٣٦.٣ %	٥٨	من ٣١ - ٤٠ سنة
٢٣.١ %	٣٧	من ٤١ - ٥٠ سنة
٠.٦ %	١	أكثر من ٥٠ سنة
١٠٠ %	١٦٠	المجموع

يتضح من خلال جدول (٤) أن معظم أفراد عينة الدراسة في متغير الفئة العمرية يقعون في الفئة العمرية (٢٠-٣٠ سنة)، حيث بلغ عددهم (٦٤) فرداً و بنسبة ٤٠ %، من الحجم الإجمالي لعينة الدراسة، وقد نفسر هذه النسبة أن معظم الشباب في الفئة العمرية (٣٠-٤٠) وهم الفئة الأكبر من العينة يتزوجوا من الفتيات الذين تتراوح أعمارهم بين ٢٠ إلى ٣٠ سنة ، بينما نجد عدد الفئة العمرية (٣٠ إلى ٤٠) سنة، بلغ عددهم (٥٨) فرداً ، و بنسبة ٣٦.٣ % ، و نجد الفئة العمرية من (٤١-٥٠ سنة)، بلغ عددهم (٣٧) فرداً ، و بنسبة ٢٣.١ %، بينما نجد الفئة العمرية من (٤١-٥٠ سنة) ، بلغ عددهم (٢٦) فرداً ، أي بنسبة ١٢.٩ % ، بينما الفئة العمرية (٥٠ فأكثر) جاءت بنسبة ٠.٦ % ، من الحجم الإجمالي لعينة الدراسة و وفق الفئة العمرية التي تم عرضها للذكور سابقاً كان هناك ٨ ذكور فقط تزيد أعمارهم عن ٥٠ سنة، ومن المتعارف عليه أن الذكور غالباً يرتبطون من النساء الأصغر منهم سناً.

ب- توزيع عينة الدراسة وفقاً لعدد سنوات الزواج

جدول رقم (٥)

يحدد بيانات المبحوثين للدراسة وفقاً لعدد سنوات الزواج

النسبة %	التكرار	عدد سنوات الزواج
٥٢.٥ %	٨٤	من ١ إلى أقل من ١٠ سنوات
٣٠ %	٤٨	من ١١ إلى ٢٠ سنة
١٤.٤ %	٢٣	من ٢١ - ٣٠ سنة
٣.١ %	٥	أكثر من ٣٠ سنة
١٠٠ %	١٦٠	المجموع

يتضح من خلال الجدول (٥) أن النسبة الأكبر من عينة الدراسة تتراوح عدد سنوات زواجهم من (١ إلى ١٠ سنوات) حيث بلغ عددهم (٨٤) فرداً، وبنسبة ٥٢,٥ %، بينما نجد عدد سنوات الزواج (من ١١ إلى ٢٠ سنوات) بلغ عدد أفرادها (٤٨) فرداً، أي بنسبة ٣٠ %، ونجد عدد سنوات الزواج (من ٢١ إلى ٣٠) بلغ عدد أفرادها (٢٣) فرداً، أي بنسبة ١٤.٤ %، ونجد عدد سنوات الزواج (من ٣٠ فأكثر) بلغ عدد أفرادها (٥) أفراد، أي بنسبة ٣.١ % من الحجم الإجمالي لعينة الدراسة.

جـ توزيع عينة الدراسة وفقاً للحالة الوظيفية

جدول رقم (٦)

يحدد بيانات المبحوثين للدراسة وفقاً للحالة الوظيفية

النسبة %	التكرار	الحالة الوظيفية
٣٥.٦ %	٥٧	تعمل
٦٤.٤ %	١٠٣	لا تعمل
١٠٠ %	١٦٠	المجموع

يتضح من خلال الجدول (٦) أن معظم أفراد عينة الدراسة في متغير الحالة الوظيفية للزوجات لا يعملون، حيث بلغ عددهم (١٠٣) فرداً، أي بنسبة ٦٤.٤ % من الحجم الإجمالي لعينة الدراسة وذلك لأن الزوج هو المسؤول عن توفير المادة لأفراد أسرته بينما الزوجة تقوم برعاية الأطفال في المنزل، كما نجد منهم من تعمل حيث بلغ عددهم (٥٧) فرداً، أي بنسبة ٣٥.٦ %، من الحجم الإجمالي لعينة الدراسة.

أدوات الدراسة:

اعتمدت الباحثتان في الدراسة الحالية على استخدام أداتين للإجابة عن أسئلة الدراسة وأهدافها والتوصل للنتائج وهي كالآتي:

أولاً: الاستبانة الإلكترونية

١- استبيان الإدمان على الألعاب الإلكترونية.

٢- مقياس الاغتراب الزوجي.

تحديد مدى فئات المقياسين من خلال الخطوات التالية:

جاءت استجابات الأزواج وفق المقياس الخماسي ليكرت وكانت الاستجابات الخماسية كما يلي: (موافق بشدة، موافق، محايد غير موافق، غير موافق بشدة) وبناء عليه تم حساب المدى (٥-١=٤)، ثم تقسيمه على عدد الخلايا للحصول على طول الخلية الصحيح أي (٥/٤=٠.٨٠) بعد ذلك تم إضافة هذه القيمة إلى أقل فيمه في المقياس (وهو الواحد الصحيح) وذلك لتحديد الحد الأعلى لهذه الخلية:

جدول (٧) لتوضيح درجة الموافقة وطول الفئة

الترج	موافق بشدة	موافق	محايد	غير موافق	غير موافق بشدة
الوزن للعبارة	٥	٤	٣	٢	١
قيمة المتوسط الحسابي	٤.٢١ _ ٥.٠٠	٣.٤١ _ ٤.٢٠	٢.٦١ _ ٣.٤٠	١.٨١ _ ٢.٦٠	١ _ ١.٨٠
درجة الإدمان	مرتفع جدًا	مرتفع	متوسط	منخفض	منخفض جدًا

ثانياً: المقابلة

قامت الباحثتان بتصميم مقابلة مفتوحة اشتملت على أسئلة متنوعة ومرتبطة بأهداف الدراسة والمقابلة.

نتائج أولية للدراسة الاستطلاعية:

أولاً: استبيان الإدمان على الألعاب الإلكترونية.

والذي تم الاستفادة من تصميم الطالبتين دقي عبير وعبسي سعيذة (٢٠٢١) ويحتوي على (٢١) بنداً، ومع العلم بأنه تم تعديل بعض المفردات لتناسب مع البيئة السعودية وكذلك تم اعتماد تدرج ليكرت الخماسي (موافق بشدة، موافق، محايد، غير موافق، غير موافق بشدة) لقياس مستوى إجابات عينة الدراسة، ومن خلال البرنامج الإحصائي (SPSS) سوف يتم حساب الخصائص السيكومترية (الصدق والثبات) على عينة استطلاعية مكونه من (٥٠) زوج .

اختبارات صدق وثبات أداة البحث:

صدق الاتساق الداخلي لفقرات المقياس

قامت الباحثتان بحساب صدق الاتساق الداخلي (الصدق البنائي) وذلك بحساب معاملات الارتباط بيرسون بين الدرجة الكلية للمقياس، وبين جميع فقرات المقياس، وقد كانت معاملات الارتباط كما هو موضح في جدول رقم (٢) والذي يبين أن معاملات الارتباط المبينة دالة عند مستوى معنوية (٠.٠١) وذلك يدل على أن فقرات المقياس مرتبطة فيما بينها ويعتبر المقياس صادقاً لما وضع لقياسه.

جدول رقم (٨)

معاملات الارتباط بين كل فقرة والدرجة الكلية للمقياس

رقم الفقرة	معامل الارتباط	مستوى الدلالة	رقم الفقرة	معامل الارتباط	مستوى الدلالة	رقم الفقرة	معامل الارتباط	مستوى الدلالة
١	**٠.٧٥٣	٠.٠٠٠	٨	**٠.٨٣١	٠.٠٠٠	١٥	**٠.٨٣٩	٠.٠٠
٢	**٠.٧٧٧	٠.٠٠٠	٩	**٠.٧٣٧	٠.٠٠٠	١٦	**٠.٦٧٦	٠.٠٠٠
٣	**٠.٨٨٨	٠.٠٠٠	١٠	**٠.٨٤٩	٠.٠٠٠	١٧	**٠.٨٦٧	٠.٠٠٠
٤	**٠.٨٨٠	٠.٠٠٠	١١	**٠.٧٠٠	٠.٠٠٠	١٨	**٠.٨٦٢	٠.٠٠٠
٥	**٠.٨١٠	٠.٠٠٠	١٢	**٠.٨٣٥	٠.٠٠٠	١٩	**٠.٩١٦	٠.٠٠١
٦	**٠.٨٠٩	٠.٠٠٠	١٣	**٠.٧٥٨	٠.٠٠٠	٢٠	**٠.٧١٩	٠.٠٠١
٧	**٠.٨٠٩	٠.٠٠٠	١٤	**٠.٧٤٧	٠.٠٠١	٢١	**٠.٨٥٢	٠.٠٠١

** مستوى الدلالة عند ٠.٠١%

يتضح من الجدول (٨) أن جميع معاملات ارتباط العبارات بالدرجة الكلية للمقياس دالة، والبعض احصائياً عند مستوى ٠.٠١، وتوضح أن قيم معامل الارتباط لجميع العبارات موجبة وتتراوح ما بين (٠.٦٧٦ إلى ٠.٩١٦) أي أن علاقة الارتباط تتراوح ما بين أكبر من الوسط إلى درجة عالية جداً، وبما أن قيم الارتباط موجبة فإن العبارات تسهم في الدرجة الكلية للمقياس، وإجمالاً نجد أن الفقرات تتمتع بقدر عالٍ من صدق الاتساق الداخلي بما يمكنه من قياس الظاهرة محل الدراسة.

ثبات الأداة (Reliability):

أما ثبات أداة الدراسة فيعني التأكد من أن الإجابة ستكون واحدة تقريباً لو تكرر تطبيقها على الأشخاص ذاتهم في أوقات وقد أجريت الباحثة خطوات الثبات على العينة نفسها باستخدام معامل ألفا كرونباخ.

معامل ألفا كرونباخ Cronbach's Alpha:

تم التحقق من ثبات الأداة باستخدام معادلة معامل الاتساق الداخلي ألفا كرونباخ والتي تعتمد على تباينات أسئلة الاختبار، وتشتت أن تقيس بنود الاختبار سمة واحدة فقط والهدف من هذه الخطوة التحقق بثبات النتائج إذا ما أعيد البحث على عينة أخرى تحت نفس الظروف، ويعتمد هذا المعامل على قياس مدى الثبات الداخلي لأسئلة الاستبانة والتي تتراوح قيمتها بين (صفر، ١)، ولذلك قامت الباحثة بحساب معامل الثبات لكل فقرة من فقرات الدراسة على أفراد، ثم حساب معامل ثبات المقياس الكلي كما هو مبين في الجدول (٨).

تشير النتائج أن معاملات الثبات لإجابات المبحوثين على الألعاب الالكترونية من خلال ما يلي:

جدول رقم (٩)

معامل الاتساق الداخلي ألفا كرونباخ لمجاور الدراسة

عدد العبارات	معامل ألفا كرونباخ	الاستبيان
٢١	٠.٩٤٨	الألعاب الالكترونية
٢١	٠.٩٤٨	الثبات الكلي العام

يتضح لنا من خلال الجدول السابق أن معامل ألفا كرونباخ (٠.٩٤٨) نستنتج مما سبق أن أداة البحث أوفت بالشروط السيكو مترية للاختبار الجيد، وأنها تفي بأغراض الدراسة.

ثانياً: مقياس الاغتراب الزوجي.

تم الاستفادة من تصميم الباحثة أبو شمالة روان فوزي (٢٠١٦) ويحتوي على (٢٤) بنداً، حيث اعتمدت الباحثة في مقياسها تدرج ليكرت الخماسي (موافق بشدة، موافق، محايد، غير موافق، غير موافق بشدة) لقياس مستوى إجابات عينة الدراسة، ومن خلال البرنامج الإحصائي (SPSS) سوف يتم حساب الخصائص السيكو مترية (الصدق والثبات) على عينة استطلاعية مكونه من (٥٠) زوجة.

اختبارات صدق وثبات أداة البحث:

صدق الاتساق الداخلي لفقرات المقياس

قامت الباحثتان بحساب صدق الاتساق الداخلي (الصدق البنائي) وذلك بحساب معاملات الارتباط بيرسون بين الدرجة الكلية للمقياس، وبين جميع فقرات المقياس، وقد كانت معاملات الارتباط كما هو موضح في جدول رقم (٤)

جدول رقم (١٠)
معاملات الارتباط بين كل فقرة والدرجة الكلية للمقياس

رقم الفقرة	معامل الارتباط	مستوى الدلالة	رقم الفقرة	معامل الارتباط	مستوى الدلالة	رقم الفقرة	معامل الارتباط	مستوى الدلالة
١	,٦٣٩	٠.٠٠١	١٠	,٤٩٣	٠.٠٠٠	١٩	,٦٤٥	٠.٠٠٠
٢	,٧٠٨	٠.٠٠١	١١	,٧٧٧	٠.٠٠٠	٢٠	,٧٢٦	٠.٠٠٠
٣	,٧٨٤	٠.٠٠٠	١٢	,٦٨٥	٠.٠٠٠	٢١	,٧٧٧	٠.٠٠٠
٤	,٧٩٩	٠.٠٠٠	١٣	,٧٥٥	٠.٠٠٠	٢٢	,٦٧٢	٠.٠٠٠
٥	,٤٦٥	٠.٠٠٠	١٤	,٨٥٤	٠.٠٠٠	٢٣	,٧٦٤	٠.٠٠١
٦	,٧٤٥	٠.٠٠٠	١٥	,٧٣٣	٠.٠٠٠	٢٤	,٧٦٥	٠.٠٠١
٧	,٥٣١	٠.٠٠٠	١٦	,٧٨٠	٠.٠٠١	-	-	-
٨	,٧٤٥	٠.٠٠١	١٧	,٧٣٧	٠.٠٠١	-	-	-
٩	,٧١٤	٠.٠٠١	١٨	,٧٣٩	٠.٠٠١	-	-	-

** مستوى الدلالة عند ٠.٠١%

يتضح من الجدول (١٠) أن جميع معاملات ارتباط العبارات بالدرجة الكلية للمقياس دالة، والبعض احصائياً عند مستوى ٠.٠١، وتوضح أن قيم معامل الارتباط لجميع العبارات موجبة وتتراوح ما بين (٠.٤٦٥ إلى ٠.٧٩٩) أي أن علاقة الارتباط تتراوح ما بين المتوسط إلى درجة عالية، وبما أن قيم الارتباط موجبة فإن العبارات تسهم في الدرجة الكلية للمقياس، وإجمالاً نجد أن الفقرات تتمتع بقدر عالٍ من صدق الاتساق الداخلي بما يمكنه من قياس الظاهرة محل الدراسة.

ثبات الأداة (Reliability):

أما ثبات أداة الدراسة فيعني التأكد من أن الإجابة ستكون واحدة تقريباً لو تكرر تطبيقها على الأشخاص ذاتهم في أوقات وقد أجريت الباحثة خطوات الثبات على العينة نفسها باستخدام معامل ألفا كرونباخ.

- معامل ألفا كرونباخ Cronbach's Alpha:

ثم حساب معامل ثبات المقياس الكلي كما هو مبين في الجدول (١١).
تشير النتائج أن معاملات الثبات لإجابات المبحوثين على الاغتراب الزوجي من خلال ما يلي:

جدول رقم (١١)
معامل الاتساق الداخلي ألفا كرونباخ لمحاوَر الدراسة

عدد العبارات	معامل ألفا كرونباخ	الاستبيان
٢٤	,٩٦٩	الاغتراب الزوجي
٢٤	,٩٦٩	الثبات الكلي العام

يتضح لنا من خلال الجدول السابق أن معامل ألفا كرونباخ (٩٦٩) نستنتج مما سبق أن أداة البحث لقد أوفت بالشروط السيكو مترية للاختبار الجيد، وأنها تقي بأغراض الدراسة.

أساليب التحليل لأداة الدراسة

أولاً: أسلوب تحليل النتائج في الاستبانة:

سيتم تحليل البيانات التي تم تجميعها، عن طريق استخدام العديد من الأساليب الإحصائية المناسبة باستخدام الحزم الإحصائية للعلوم الاجتماعية SPSS وهي كالتالي:

١. معامل ارتباط بيرسون للتحقق من صدق أداة الدراسة، وبايجاد العلاقة بين كل عبارة والدرجة الكلية للبعد الذي تنتمي إليه.
٢. معامل ألفا كرونباخ للتحقق من ثبات أداة الدراسة.
٣. التكرارات والنسب المئوية للتعرف على خصائص العينة لأفراد المجتمع وتحديد الاستجابات تجاه عبارات الأبعاد الرئيسية لأداة الدراسة.
٤. الاحصاء الوصفي (المتوسطات الحسابية) لمعرفة مستوى الاغتراب الزوجي لدى زوجات المدمنين.
٥. معامل الارتباط بيرسون للإجابة على تساؤلات العلاقات.
٦. المتوسط الحسابي لمعرفة مدى ارتفاع أو انخفاض استجابات أفراد الدراسة عن الأبعاد الرئيسية.
٧. الانحراف المعياري للتعرف على مدى انحراف استجابات أفراد الدراسة لعبارات متغيرات وأبعاد الدراسة عن متوسطها الحسابي.

ثانياً: أسلوب تحليل النتائج في المقابلة:

سوف تتبع الباحثان تحليل البيانات بطريقة تحليل المحتوى، والذي يُعرف بأنه: وصف لمحتوى نصوص سواء مكتوبة أو مسموعة وصفاً منظماً ودقيقاً مما يساعد في اظهار العلاقات والترابطات بين أجزاء ومواضيع النص (بوعموشة، ٢٠٢٢)

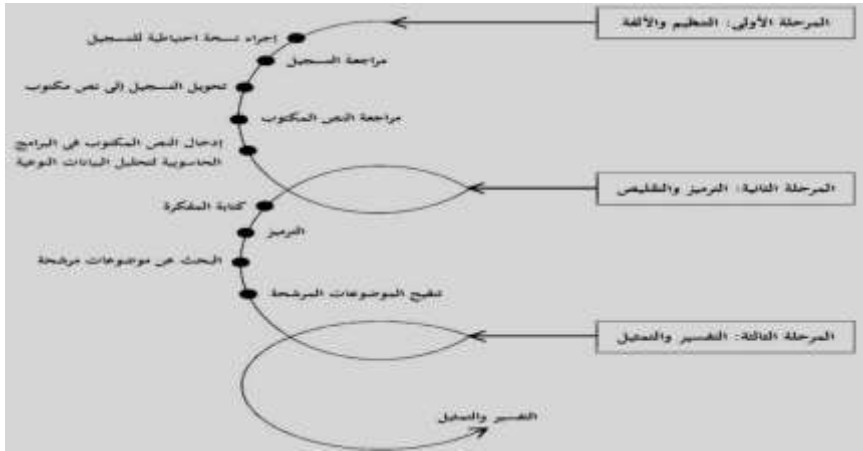
كما استخدمتا نموذج Ary et al (٢٠١٠) لتحليل البيانات النوعية، المكون من ثلاث مراحل وهي:

- المرحلة الأولى: التنظيم والألفة Familiarizing and Organizing: يقصد بها تنظيم البيانات التي تم جمعها من المستجيبين من خلال قراءتها وتنظيمها، وأن تكون جاهزة للمرحلة الثانية، مرحلة (الترميز والتقليص).
- المرحلة الثانية: الترميز والتقليص Reducing and Coding:

هذه المرحلة من أهم المراحل لتحليل البيانات النوعية، حيث يقوم الباحث هنا بعملية ترميز للبيانات المنظمة من المرحلة السابقة، ثم يقلصها، بغرض فهم ما تضمنته الاستجابات المختلفة بشكل أعمق.

• المرحلة الثالثة: التفسير والتمثيل Representing and Interpreting:

هي آخر مراحل تحليل البيانات النوعية، يتم فيها تفسير البيانات، حيث يبدأ الباحث بالانتباه والبحث عن الاختلافات والتشابه، وكل علاقة، وارتباط بين وجهات نظر المشاركين فيما يتعلق بالمشكلة محل الدراسة، وفي الشكل (٢) توضيح للمراحل السابقة والخطوات العشرة المندرجة تحت تلك المراحل الثلاث..



شكل (٢) نموذج Ary et al. (2010) لتحليل البيانات النوعية

إجراءات التطبيق وجمع البيانات:

أولاً: الاستبانة:

- تم وضع الاستبانة في قوالب إلكترونية مناسبة للنشر الإلكتروني.
- تم توزيع الاستبانة إلكترونياً بشكل عشوائي على عينة الدراسة من الأزواج بمحافضة جدة.
- تم التوصل إلى (١٦٠) من استجابات الأزواج، خلال (٥ أسابيع) من توزيع الاستبانة الإلكتروني
- ثم سيتم نقل الاستجابات إلى برنامج الرزم الإحصائية SPSS من أجل عملية الترميز وإجراء الاختبارات المناسبة لاستخراج النواتج المساعدة في التوصل لإجابات على أسئلة الدراسة.

- تم استخراج صدق الأداة وثباتها بعد توزيعها على العينة الكترونياً بالدراسة الاستطلاعية للتحقق من تقنين الأداة قبل أن يتم توزيعه على العينة الخاصة بالدراسة.

- ثانياً: المقابلة:

ستجري الباحثان مقابلة (منظمة/مفتوحة) واحدة لكل زوجة مشاركة في الدراسة عن طريق برنامج الزووم أو الهاتف أو عن طريق برنامج الواتساب، وقد تتراوح مدة المقابلة من ٢٠-٣٠ دقيقة، بعد ذلك سيتم إفراغ المقابلات على الورق وسيتم حفظ جميع الاستجابات الصادرة من العينة من خلال تسجيل المقابلة بعد اخذ اذن السماح منهم .

عند إعداد المقابلة سيتم اتخاذ الإجراءات التالية:

- كتابة أسئلة المقابلة في بطاقة خارجية للرجوع إليها عند طرح الأسئلة على المستجيبين.
- الاتفاق على موعد محدد مسبقاً يتناسب مع المستجيبين.
- التعريف بالهدف من إجراء المقابلة للمستجيب وأن المعلومات تُعامل بسرية تامة ولغرض البحث العلمي فقط.
- تكوين علاقة جيدة مع المستجيب يسودها الاحترام والإنصات وإتاحة الفرصة للتعبير عن رأيه بكل حرية.
- تسجيل الاجابات اكما هي ودون تحيز.
- اخبار المستجيب بأنه بعد الانتهاء من البحث سيتم اتلاف جميع البيانات.

نتائج الدراسة ومناقشتها:

السؤال الرئيسي للدراسة:

هل توجد علاقة بين إيمان الزوج على الألعاب الإلكترونية وشعور الزوجة بالاغتراب الزوجي لدي عينة من الأزواج بمحافظة جدة
يمكن الاجابة على هذا السؤال من خلال المتوسطات الحسابية والانحرافات المعيارية ومعامل الارتباط بيرسون ، والجدول التالي توضح ذلك:

جدول (١٢) المتوسط الحسابي والانحراف المعياري ومعامل الارتباط بيرسون

المقاييس	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	درجة الحرية	معامل الارتباط	مستوى الدلالة
إيمان الزوج على الألعاب الإلكترونية	٧٣.٣	١٣.٤	١٥٩	٠.١٧٤	٠.٠٢٦
شعور الزوجة بالاغتراب الزوجي	٥٧.٦	١٨.٢			

يتضح من الجدول السابق أنه يوجد علاقة ذات دلالة احصائية بين إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية وشعور الزوجة بالاغتراب الزوجي، حيث بلغ المتوسط الحسابي لإدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية (٧١.٩) بانحراف معياري (١٥.٢)، بينما بلغ المتوسط الحسابي إلى شعور الزوجة بالاغتراب الزوجي (٥٧.٦) بانحراف معياري (١٨.٢).

وعليه توجد علاقة ذات دلالة احصائية طردية ضعيفة بين إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية و شعور الزوجة بالاغتراب الزوجي، وذلك عند معامل ارتباط بيرسون (٠.٢٦) بقيمة دلالية مقدارها (٠.٠٢٦) وهي دالة احصائياً.

وتتفق هذي النتيجة مع دراسة كل من جريفيث وآخرون (٢٠٢٣) Griffiths&et al التي بينت وجود علاقة ارتباطية إيجابية بين تعرض الزوج للألعاب الإلكترونية وبين الاغتراب الزوجي والإهمال العاطفي بين الزوجين، ودراسة الطنبولي (٢٠٢١) التي أشارت نتائجها إلى وجود علاقة طردية بين إدمان الأزواج للإنترنت والاغتراب الزوجي ، ودراسة عبو (٢٠٢٠) التي أشارت إلى أن كثرة الجلوس على مواقع التواصل الاجتماعي تعمل على زيادة الفجوة بين الكثير من الأزواج، و جات دراسة الشخي والزوي (٢٠٢٠) لتؤكد على أن العلاقات الأسرية تتأثر نوعاً ما بالألعاب الإلكترونية حيث كانت لعبة (البجي) نموذجاً لهذه الدراسة.

وتعزو الباحثان الارتباط الضعيف بين متغيرات الدراسة إلى أن الألعاب الإلكترونية تؤثر على أفراد الأسرة إيجابياً وسلبياً وفقاً لما ذكر البشري (٢٠٢٠) في الإطار النظري للدراسة الحالية ، أن من الآثار الإيجابية الألعاب الإلكترونية أنها تعمل على زيادة التنفيس الانفعالي لدى الزوج، والترويج عن النفس، وكل ذلك من شأنه يساعد الزوج على البعد عن افتعال المشاكل مع الزوجة وعلى رغم ذلك إلا أن الإدمان على الألعاب يؤدي إلى زيادة الإحساس بالعزلة لدى الزوجة وانخفاض الاتصال العائلي مع وجود صراعات عائلية في داخل الأسرة تقترن مع استخدام الزوج لهذه الألعاب الإلكترونية.

وهذه العوامل مجتمعة يمكن أن تفسر لماذا يمكن أن يكون هناك علاقة طردية، حتى وإن كانت ضعيفة، بين إدمان الألعاب الإلكترونية

السؤال الأول:

ما مستوى الاغتراب الزوجي لدى زوجات المدمنين على الألعاب الإلكترونية
وللإجابة عن هذا السؤال؛ تم استخدام المتوسطات الحسابية والانحرافات المعيارية والوزن النسبي لاستجابات أفراد مجتمع الدراسة نحو مستوى الاغتراب الزوجي لدى زوجات المدمنين على الألعاب الإلكترونية.

جدول (١٣)
المتوسطات الحسابية والانحرافات المعيارية لاستجابات أفراد مجتمع الدراسة
(ن=١٦٠)

م	المحاور	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	الوزن النسبي	الرتبة	الترتيب
١	العاطفة بين الزوجين	٣	١.٣	٦٠%	محايد	٢
٢	الجانب الشخصي بين الزوجين	٢.٦	١.١	٥٢%	محايد	٥
٣	الجانب التنظيمي بين الزوجين	٢.٨	١.٢	٥٥%	محايد	٤
٤	الجانب الجنسي بين الزوجين	٣.١	١.٣	٦٢%	محايد	١
٥	الكدر الزوجي	٢.٩	١.٣	٥٧%	محايد	٣
٦	الخرس الزوجي	٢.٦	١.٣	٥٢%	محايد	٦
المعدل الكلي		٢.٨	١.٣	٥٧%	محايد	

يتضح من خلال الجدول (١٣) أن متوسطات استجابات أفراد مجتمع الدراسة نحو مستوى الاغتراب الزوجي لدى زوجات المدمنين على الألعاب الإلكترونية لعبارات هذا البعد وللبعد ككل يقع في مدى متوسط، بمتوسط حسابي وقدره (٢.٨) وانحراف معياري وقدره (١.٣)، ووزن نسبي وقدره ٥٧%. وتتفق هذه النتيجة مع دراسة الطنبولي (٢٠٢١) والتي أشارت إلى وجود علاقة طردية عند مستوى الدلالة (٠,٠١) بين إدمان الأزواج على الإنترنت وبين الاغتراب الزوجي ودراسة الشيمي (٢٠٢٠) والتي أشارت إلى تأثيرات سلبية أعمق من مجرد الشعور بالاغتراب الزوجي، حيث أوضحت نتائجها إلى أن هناك علاقة ارتباطية موجبة بين إدمان الإنترنت وانتشار الطلاق بين الزوجين ودراسة عبو (٢٠٢٠) والتي أوضحت من خلال المقابلات أن جلوس الزوج على الإنترنت لمدة طويلة خلق تأثيرات سلبية على طبيعة العلاقة الزوجية. ولقد أشارت دراسة العنزي (٢٠٢٠) أن عالم الألعاب الإلكترونية يأخذ الممارسين من عالمهم الواقعي ليخلق بهم في عوالمهم الخاصة بعيداً عن واقعهم الاجتماعي والاسري، كما يؤدي بهم إلى حالة من التباعد والانعزال عن أسرهم، وهذا بدوره يؤدي إلى نشوب خلافات تهدد كيان الأسرة ، و يجعل أفرادها يعيشون معاً دون وجود روح للمحبة والالفة والاحساس بالمسؤوليات اتجاه أفراد الأسرة.

جدول (١٤) المتوسطات الحسابية والانحرافات المعيارية والوزن النسبي (ن=١٦٠)

وتربط الباحثان ذلك بما جاء في الإطار النظري إذ ذكر كل من نواسية (٢٠١٦)، محمد (٢٠٢٢) أن الاغتراب الزوجي قد يشكل تهديداً حقيقياً على مستوى الأسرة ويؤدي إلى ارتفاع معدلات الانحراف والإدمان لدى الزوجين غير المتوافقين في أمور حياتهما، فالإدمان هو الاعتقاد على شيء وعدم القدرة على تركه، وهذا ما تم استنتاجه من الدرجة العامة لإدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية؛ حيث أتضح

الرتبة	النسبة المئوية	الانحراف المعياري	المتوسط الحسابي	درجة مقياس الإدمان على الألعاب الإلكترونية
موافق	٧٠%	١.٣	٣.٥	المعدل العام

ومن خلال الجدول (١٤) أن أزواج أفراد العينة لديهم مستوى عالي من الإدمان على الألعاب الإلكترونية وذلك بنسبة ٧٠٪.

وتعزو الباحثان النتيجة لمستوى الاغتراب الزوجي لدى الزوجات رغم ارتفاع نسبة الإدمان على الألعاب الإلكترونية لدى الأزواج إلى أنه تم إرسال رابط واحد للزوجين للإجابة على أسئلة المقياس، ومن المتعارف عليه أن المجتمع ذو روابط أسرية قوية، وله ثقافات وعادات تمنعه من إظهار الجانب المشين من حياته، لذلك ترى الباحثان أن أفراد العينة من الزوجات قد أنكروا وجود اغتراباً زوجياً في حياتهم الزوجية وكانت استجاباتهم غير واقعية، وقد أظهرت نتائج المقابلات التي أجريت على مجموعة من الزوجات بشكل فردي وبسرية تامة عكس ذلك.

السؤال الثاني:

هل هناك علاقة بين إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية وحدوث مشكلات في الجانب التنظيمي؟

يمكن الإجابة على هذا السؤال من خلال المتوسطات الحسابية والانحرافات المعيارية ومعامل الارتباط بيرسون ، والجدول التالي توضح ذلك:

جدول (١٥)

المتوسط الحسابي والانحراف المعياري ومعامل الارتباط بيرسون

المقاييس	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	درجة الحرية	معامل الارتباط	مستوي الدلالة
إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية	٧٣.٣	١٣.٤	١٥٩	٠.١٩٧	٠.٠١٢
الجانب التنظيمي	٩.٩	٣.٦			

يتضح من الجدول السابق أنه يوجد علاقة ذات دلالة احصائية بين إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية و حدوث مشكلات في الجانب التنظيمي، حيث بلغ المتوسط الحسابي لإدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية (٧٣.٣) بانحراف معياري (١٣.٤)، بينما بلغ المتوسط الحسابي إلى مشكلات في الجانب التنظيمي (٩.٩) بانحراف معياري (٣.٦).

وعليه توجد علاقة ذات دلالة احصائية طردية ضعيفة فكلما زاد إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية زادت المشكلات في الجانب التنظيمي، وذلك عند معامل ارتباط بيرسون (٠.٢٩) بقيمة دلالية مقدارها (٠.٠١٢) وهي دالة احصائياً.

لقد اتفقت هذي النتيجة دراسة الطنبولي (٢٠٢١) والتي أوضحت أن هناك علاقة بين الإدمان على الإنترنت وفقدان مشاعر الرضا عن الأدوار في الحياة الزوجية حيث جاء ذلك بالمرتبة الأولى لدى أفراد العينة ومن ثم يليها الشعور بالعزلة وعدم المشاركة في الحياة الزوجية، واتفقت أيضاً مع نتيجة دراسة البشري (٢٠٢٠) إذ أنها أوضحت دور الإدمان على وسائل التواصل في العزلة الاجتماعية وعدم المشاركة في الحياة الزوجية، وأوضحت أيضاً دور الإدمان في تحقيق ضعف الالتزام بالقيم الأسرية والمجتمعية في الحياة الزوجية.

تفسر الباحثان نتيجة الارتباط الضعيف بين إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية وبين المشكلات التنظيمية داخل المنزل ومن خلال النظر في خصائص العينة الدراسية، ولا سيما الحالة الوظيفية للزوجات، تُظهر النتائج أن النسبة الأكبر من الزوجات في العينة لا يعملن خارج المنزل، مما يعني أنهن يتولين بشكل أساسي الأعمال المنزلية، حيث تمتلك الزوجة المزيد من الوقت والمرونة للتعامل مع الأعمال المنزلية دون الشعور بالصعوبة أو الإجهاد.

بالإضافة إلى ذلك، يسهم التطور التكنولوجي في توفير أجهزة كهربائية منزلية تساعد في تخفيف العبء على الزوجات بالتالي، حتى في حال كان الزوج مدمناً على الألعاب الإلكترونية ويقضي وقتاً طويلاً في اللعب، فإن الزوجة تكون قادرة على إدارة الأعمال المنزلية بكفاءة بفضل توفر الوقت والأدوات المنزلية المساعدة. هذه العوامل مجتمعة تساهم في تفسير الارتباط الضعيف بين إدمان الألعاب والمشكلات في الجانب التنظيمية.

السؤال الثالث:

هل هناك علاقة بين إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية والخرس الزوجي لدى زوجات المدمنين على الألعاب الإلكترونية

يمكن الاجابة على هذا السؤال من خلال المتوسطات الحسابية والانحرافات المعيارية ومعامل الارتباط بيرسون ، والجدول التالي توضح ذلك:

آءول (١٦)

المتوسط الحسابي والانحراف المعياري ومعامل الارتباط بيرسون

المقاييس	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	درجة الحرية	معامل الارتباط	مستوي الدلالة
إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية	٧٣.٣	١٣.٤	١٥٩	٠.١٧٩	٠.٠٢٤
الخرس الزوا جي	٩.٧	٣.٧			

يتضح من الآءول السابق أنه يوجد علاقة ذات دلالة احصائية بين إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية والخرس الزوا جي لى زوجات المآمنين على الألعاب الإلكترونية ، حيث بلغ المتوسط الحسابي لإدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية (٧٣.٣) بانحراف معياري (١٣.٤) ، بينما بلغ المتوسط الحسابي إلى الخرس الزوا جي (٩.٧) بانحراف معياري (٣.٧).

وعليه توجد علاقة ذات دلالة احصائية طردية ضعيفة فكلما إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية زاد الخرس الزوا جي، وذلك عند معامل ارتباط بيرسون (٠.٢٧) بقيمة دلالية مقدارها (٠.٠٢٤) وهي دالة إحصائية.

اتفقت نتائج هذه الدراسة مع دراسة محمد علي(٢٠٢١) التي كشفت عن وجود ظاهرة الخرس الزوا جي بين الأزواج الذين يستخدموا مواقع التواصل الاجتماعي، إذ أن وسائل التواصل الاجتماعي والألعاب الإلكترونية تشترك وتتشابه في عدة عوامل تؤدي إلى الإدمان، منها التحفيز المستمر، و التفاعل الاجتماعي المكثف، والقدرة على الهروب من الواقع إلى عوالم افتراضية ممتعة وملينة بالتحديات السميحين(٢٠١٧) للإشارة إلى وجود علاقة ارتباطية دالة إحصائية بين الطلاق العاطفي، ومستوى استخدام شبكات التواصل الاجتماعي، وكما أشارت الدراسة إلى أن من أكثر العوامل التي تأثرت في الحياة الزوجية بسبب استخدام شبكات التواصل هي طريقة مناقشة الخلافات والتعبير عن الذات، والرضا عن أسلوب التواصل، مما أدى إلى خلق فجوة نفسية بين الزوجين، وأثر سلباً على علاقتهما.

وتشير النتائج إلى أن هذا الارتباط جاء بنسبة ضعيفة، حيث أفادت معظم الزوجات بأنهن يشعرن بقلّة التواصل الزوجي بين الحين والآخر، وتعزى الباحثتان ذلك إلى انتشار وسائل التواصل الاجتماعي، التي توفر بديلاً للتواصل والتفاعل الاجتماعي بالنسبة للزوجة، حيث تتيح هذه المنصات للزوجة البقاء على اتصال مع صديقاتها وأفراد عائلتها، مما يعوض بشكل جزئي عن نقص التواصل مع الزوج المآمن على الألعاب، وهذا التوازن بين الانشغال بالألعاب والتواصل الاجتماعي عبر

الإنترنت يمكن أن يكون السبب وراء النسبة الضعيفة للارتباط بين الإدمان والخرس الزوجي في هذه الدراسة.

كما يمكن تفسير نتيجة الارتباط الضعيف بالنظرية الاجتماعية للاستشعار والتفسير الثقافي إذ أن الزوجة تستخدم وسائل التواصل الاجتماعي كآلية للتكيف مع الصدمة الثقافية الناتجة عن إدمان الزوج على الألعاب.

السؤال الرابع:

هل هناك علاقة بين إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية والكدر الزوجي لدى زوجات المدمنين على الألعاب الإلكترونية؟

يمكن الإجابة على هذا السؤال من خلال المتوسطات الحسابية والانحرافات المعيارية ومعامل الارتباط بيرسون، والجدول التالي توضح ذلك:

جدول (١٧)

المتوسط الحسابي والانحراف المعياري ومعامل الارتباط بيرسون

المقاييس	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	درجة الحرية	معامل الارتباط	مستوي الدلالة
إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية	٧٣.٣	١٣.٤	١٥٩	٠.١٩٤	٠.٠١٤
الكدر الزوجي	٩.٢	٣.٦			

يتضح من الجدول السابق أنه يوجد علاقة ذات دلالة احصائية بين إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية والكدر الزوجي، حيث بلغ المتوسط الحسابي لإدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية (٧١.٩) بانحراف معياري (١٥.٢)، بينما بلغ المتوسط الحسابي إلى الكدر الزوجي (٩.٢) بانحراف معياري (٣.٦٤.٩).

وعليه توجد علاقة ذات دلالة احصائية طردية فكلما زاد إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية زاد الكدر الزوجي، وذلك عند معامل ارتباط بيرسون (٠.١٩٤) بقيمة دلالية مقدارها (٠.٠١٤) وهي دالة احصائية.

واتفقت مع هذه النتيجة دراسة الطنبولي (٢٠٢١) حيث أشارت الدراسة بوجود علاقة ارتباطية دالة احصائية بين إدمان الأزواج على الأنترنت والتشاؤم والكدر في بقاء العلاقة الزوجية في المستقبل، كما أكدت دراسة السميح (٢٠١٧) أن هناك علاقة بين مستوى استخدام شبكات الإنترنت وبين التباعد العاطفي، أي أنه كلما زاد استخدام شبكات الأنترنت زاد التباعد بين الزوجين وازدادت الفجوة بينهم، وجاءت دراسة عبو (٢٠٢٠) لتوضح التأثيرات السلبية التي خلقتها وسائل التواصل الاجتماعي وأدت إلى الكدر الزوجي و الطلاق النفسي و تأتي الخيانة والخداع على رأس هذه التأثيرات.

واتفقت الدراسة مع ما جاء في الإطار النظري إذا عرف كلٌّ من البريك (٢٠١٨)، محمد (٢٠٢١) الكدر بأنه تلك الصراعات الناشئة بين الزوجين، نتيجة لعدم التقارب في السمات الشخصية أو بسبب المشكلات و الضغوط الخارجية وإهمال شريك الحياة و مما يترتب عليه عدم إشباع بعض الحاجات النفسية والفسيولوجية التي تؤدي إلى اضطراب العلاقة الزوجية وشعور الزوجة بالكدر كما تتفق هذه النتيجة مع ما جاء في الإطار النظري للبحث من تفسير النظرية التحليلية الاغتراب الزوجي حيث ان الشعور بالكدر الزوجي يعبر عن دوافع ورغبات غير مشبعة وهذا ما قد ينتج عن انشغال وإهمال الزوج بسبب ادمانه على الألعاب الإلكترونية وأكدت النظرية التحليلية ذلك، حيث أشارت إلى أن الشعور بالاغتراب يكون ناتج عن وجود حاجات غير مشبعة.

تحليل نتائج المقابلات الشخصية مع زوجات مدمني الألعاب الإلكترونية:

قامت الباحثتان بإجراء المقابلات مع زوجات مدمني الألعاب الإلكترونية وكان عددهن ٥ سيدات فكانت تدور المقابلات عن طريق الواتس اب أو من خلال تطبيق ZOOM ، ويوضح الجدول التالي (١٧) التسلسل الزمني لعملية جمع البيانات لأداة المقابلة.

جدول (١٨) التسلسل الزمني لعملية جمع البيانات لأداة المقابلة

م	يوم / تاريخ المقابلة	نوع المقابلة	وقت المقابلة
١	٢٠٢٤/٥/٨	مقابلة افتراضية ZOOM	٥:٠٠ مساءً
٢	٢٠٢٤/٥/٩	مقابلة عن طريق الواتس اب	٧:٣٠ مساءً
٣	٢٠٢٤/٥/١٠	مقابلة افتراضية ZOOM	٥:٠٠ مساءً
٤	٢٠٢٤/٥/١٠	مقابلة عن طريق الواتس اب	٦:١٥ مساءً
٥	٢٠٢٤/٥/١٢	مقابلة عن طريق الواتس اب	٧:٣٠ مساءً

تم تفرغ جمع المقابلات كتابياً فور الانتهاء منها في مستند وورد، وتم العمل على تحليلها يدوياً، للتوصل إلى النتائج ومناقشتها وتفسيرها في ضوء الدراسات السابقة.

تحليل الأداة النوعية (المقابلة):

عند الانتهاء من جميع المقابلات وتفرغها، قرأت الباحثتان المقابلات عدة مرات واتبعتا لذلك نموذج (Ary et al 2010)؛ لتحليل البيانات كما هو موضح في الفصل الثالث.

أولاً: التنظيم والألفة :

نظمت الباحثتان في هذه المرحلة البيانات النوعية المجموعة من المشاركين كل مشارك على حدة، وطبعتها، وقرأتها أكثر من مرة وإعدادها للمرحلة الثانية.

- عمل نسخة احتياطية للتسجيلات: عملت الباحثتان نسخ احتياطية للتسجيلات؛ لتجنب تلفها أو فقدانها.

- مراجعة التسجيلات: في هذه الخطوة قانت الباحثتان بمراجعة تسجيل كل مشارك على حدة؛ من أجل تحويله لنص مكتوب.
- تحويل التسجيلات إلى نص مكتوب: فرّغت جميع التسجيلات المسجلة عن طريق ZOOM فور الانتهاء منها كتابياً في مستند وورد على جهاز الحاسب الآلي.
- مراجعة النصوص المكتوبة: راجعت الباحثتان النصوص المكتوبة؛ وتم مقارنتها بالتسجيل للتأكد وتقادي الوقوع في الأخطاء.

ثانياً: الترميز والتقليص:

- هنا رمزت الباحثتان البيانات التي تم تنظيمها في المرحلة الأولى، ومن ثم تقلصها وذلك لفهم المشكلة المدروسة بشكل أعمق.
- كتابة المذكرات: كتبت الباحثتان كل ما يجول في ذهنهما من أفكار حول البيانات المجموعة؛ حتى يسهل التفكير في تحليل النتائج وربطها بالدراسات السابقة والإطار النظري.
- الترميز للبيانات: قامت الباحثتان بترميز البيانات على ثلاث طرق (الترميز المفتوح، الترميز المحوري، الترميز الانتقائي، وفيما يلي أمثلة لمراحل الترميز المفتوح، والترميز المحوري، والترميز الانتقائي).

جدول (١٩) مثال الترميز المفتوح

الترميز المفتوح سطر بسطر	اقتباس من مقابلة المشاركة (٤)
• الوقت الذي يقضيه الزوج • وجود اتفاق بين الزوجين • وجود إيجابيات وسلبيات لموضوع الإدمان على الألعاب • المكان الذي يقضي فيه الزوج وقت اللعب	"يلعب زوجي أكثر من ٤ ساعات وفي الليل يطول أكثر واتفقنا من البداية عند انشغالي بمارس هو اللعب حتى لا يكون هناك ملل له أرى إيجابيات الموضوع أكثر من السلبيات رغم أن هناك سلبيات مثل اللعب في الاستراحات والكوفيها"

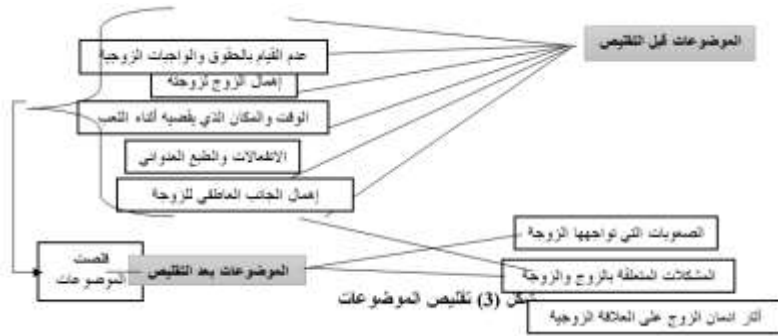
جدول (٢٠) مثال الترميز المحوري

إهمال الزوج الجانب الصحي والجسدي الوقت والمكان الذي يقضيه الزوج في اللعب إيجابيات وسلبيات الألعاب الإلكترونية الاتفاق والتفاه بين الزوجين العزلة وافتقار المشاركة العائلية عدم القيام بالواجبات والحقوق كزوج زيادة الانفعالات والطبع العدوانية إهمال الجانب العاطفي للزوجة وعدم الاكتراث لمشاعرها	أثر إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية على العلاقة الزوجية المشكلات التي تحدث بسبب إدمان زوجك للألعاب الإلكترونية الصعوبات التي تواجهك بسبب ممارسة زوجك للألعاب الإلكترونية
--	--

جدول (٢١) مثال الترميز الانتقائي

إهمال الزوج الجانب الصحي والجسدي	أثر إدمان الزوج على الألعاب
الوقت والمكان الذي يقضيه الزوج في اللعب	الالكترونية على العلاقة الزوجية
إيجابيات وسلبيات الألعاب الإلكترونية	
الدعم المعنوي والانسجام بين الزوجين	الصعوبات التي تواجهك بسبب ممارسة
العزلة وافتقار المشاركة العائلية	زوجك للألعاب الالكترونية
عدم القيام بالواجبات والحقوق كزوج	الصعوبات التي تواجهك بسبب ممارسة
زيادة الانفعالات والطبع العدوانى	زوجك للألعاب الالكترونية
إهمال عواطف الزوجة	

وضع موضوعات وتقليصها: انتهت الباحثتان في هذه المرحلة من ترميز جميع البيانات ومن ثم وضع عدة موضوعات والعمل على ربطها بعملية الترميز السابقة كما هي موضحة في الشكل التالي رقم (٣) شكل (٣) تقليص الموضوعات



ثالثاً: التفسير والتمثيل :

في هذه المرحلة الأخيرة فسرت الباحثتان البيانات من أجل فهم المشكلة المدروسة.

نتائج المقابلات:

يتضمن هذا الجزء النتائج التي توصلت إليها الباحثتان وسيتم عرضها بشكل مفصل من خلال الإجابة عن الأسئلة النوعية للدراسة وهي كالتالي:

السؤال الخامس:

كيف يؤثر إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية على العلاقة الزوجية؟

وللإجابة على ذلك جمعت البيانات من خلال أداة المقابلة من زوجات المدمنين

أزواجهن على الألعاب الإلكترونية، حيث كانت مصدراً ثرياً ساهم في الخروج بنتائج واقعية.

يوضح الجدول (٢٢) ترميز الزوجات أثناء المقابلة

م	الرمز
١	الزوجة أ
٢	الزوجة ب
٣	الزوجة ج
٤	الزوجة د
٥	الزوجة ز

ولقد اتضح من وجهات نظر الزوجات المشاركين في المقابلة معاناتهن مع الزوج، وأنهن يحاولن جاهدات للتعايش مع ذلك الأمر بإيجابية، كما اتضح أيضاً وجود تأثيرات ومشكلات وصعوبات تحد من استمرار العلاقة الزوجية بشكل صحي.

وفي هذا الصدد أشارت (الزوجة ب) بقولها " التأخير في المواعيد والزيارات بسبب النوم المتأخر"، وأيدت ذلك (الزوجة أ) " بأن نوم الزوج أصبح قليل بسبب انغماسه في اللعب لوقت متأخر" وذكرت (الزوجة ز) "زوجي يتأخر عن كل شيء حتى في أوقات الأكل يلعب حتى يخسر ثم يأكل وهو زعلان بسبب الخسارة". أما (الزوجة ج) فذكرت من التأثيرات على العلاقة الزوجية بقولها " أن أعصاب الزوج تكون مشدودة جداً من صراخ عالي مما يحصل توتر في جو البيت بشكل عام"

واختلفت مع أقوال الزوجات السابقات (الزوجة ب) حيث قالت "ليس هناك تأثير يذكر إلا أنها سبب التأخير في الموعد والزيارات والنوم المتأخر".

مناقشة السؤال الخامس:

فسرت الباحثتان أقوال الزوجات والتي اتفقت مع ما جاء في دراسة جريفيث (٢٠٢٣) بوجود تأثيراً كبيراً لإدمان الألعاب الإلكترونية مثل (نقص السيطرة؛ مشاكل إدارة الوقت) وعدم وعي الزوج بخطورة تلك التأثيرات يشعر الزوجة بالاغتراب الزوجي حيث ذكر الطنبولي (٢٠١٦) أن في هذه المرحلة تكثر الحواجز بين الزوجين وتصبح المواقف التي يضطرون للتعامل فيها مع بعضهما البعض قليلة جداً أو معدودة وعند الاضطرار للتواصل فيكون بينهم هذا التواصل بطريقة يغلب عليها البرود والجدية التي تقترب من التعامل الرسمي.

كما اتفقت نتائج المقابلات مع دراسة عبو (٢٠٢٠) والتي أوضحت بأن جلوس الزوج على الإنترنت لمدة طويلة ساهم في خلق تأثيرات سلبية على طبيعة العلاقة الزوجية وذلك يتوافق مع ما جاء في الإطار النظري وفق ما ذكر الطنبولي (٢٠١٦) من آثار وأضرار مترتبة على إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية فكتافة استخدام

الزوج لهذه الألعاب ومدى درجة إدمانه يؤدي إلى انخفاض الاتصال العائلي وكثرة الصراعات العائلية داخل الأسرة، كما توافق كل ذلك مع النتائج الكمية للدراسة الحالية فكانت نسبة إدمان الزوج ٧٠% وهي نسبة مرتفعة.

السؤال السادس:

ماهي المشكلات التي تحدث للزوجة بسبب إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية؟ وللإجابة على هذا السؤال كانت إجابات الزوجات متقاربة إلى حد ما فذكرت (الزوجة ز) "أكثر المشكلات أن زوجي يتجاهلني من أجل اللعب وهذا أكثر ما ينفرني ويخرجني من طوري".

وأيدت (الزوجة أ) ذلك بقولها "مشكلتي مع زوجي هي عدم الاكتراث والاستماع لمشاعري وشعوره بأنني أبالغ في الطلبات وأيضاً فقدت مشاركاته العائلية داخل المنزل بل وصل الأمر أنه يعتذر عن الذهاب إلى أهله من أجل خاطر اللعبة والمجموعات داخل اللعبة.

وأشارت (الزوجة ب) "هناك تأجيل من زوجي لبعض الأمور الضرورية، وبعده عن الأهل والزيارات العائلية، وأحياناً قلة الحديث مع بعض والشعور بالملل، وأصبحت حالياً أفكر في إدمان الألعاب الإلكترونية للتغلب على بعض هذه المشاكل" مما أثار هذا الأمر فضول الباحثان.

كما لاحظت الباحثتان أن هناك من الزوجات من فكرن بإيجابية لتقادي أي مشكلات بسبب إدمان الزوج الألعاب الإلكترونية فجاء قول (الزوجة د) "كان هناك اتفاق من البداية بيني وبين زوجي وكان هذا الاتفاق مريح للطرفين حيث أنه يلعب في الوقت الذي انشغل فيه مع أطفاله حتى لا أشعر بالملل وهو يلعب"

وقول (الزوجة ج) "أني أرحم زوجي لأنه قليل الخروج من المنزل فالألعاب متنفس له، وأنا اشغل نفسي بأمور المنزل".

مناقشة السؤال السادس:

تظهر تجارب الزوجات تفاوتاً كبيراً في كيفية تأثير إدمان الألعاب الإلكترونية على الحياة الزوجية، فمن جهة تتسبب هذه الألعاب في مشاكل كبيرة تتعلق بالتجاهل والإهمال وقلة التفاعل العائلي، مما يؤثر سلباً على العلاقة الزوجية ويزيد من مشاعر الإحباط والملل لدى الزوجات، ومن جهة أخرى يمكن للتفاهم والاتفاقات المسبقة أن يساعد في التخفيف من هذه المشاكل والحفاظ على توازن العلاقة، إذ تظهر بعض الزوجات قدرة على التكيف والتفاهم مع هذا الوضع.

وتعزو الباحثتان هذه النتائج إلى ما ورد في الإطار النظري وفق ما ذكر الطنبولي (٢٠١٦) حول آثار إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية، فقد يكون للإدمان بعض الآثار الإيجابية على الحياة الزوجية، مثل زيادة التنفيس الانفعالي،

والترويح عن النفس، والقضاء على الفتور والملل. إلا أنه في الغالب، يترتب على إدمان الزوج العديد من السلبيات، مثل زيادة إحساس الزوجة بالعزلة بسبب عدم شعور الزوج بالوقت الذي يقضيه في اللعب، وانخفاض مستوى الاتصال العائلي، وظهور صراعات عائلية مرتبطة بكثافة استخدام الزوج لهذه الألعاب.

السؤال السابع:

ماهي الصعوبات التي تواجه زوجات المدمنين على الألعاب الإلكترونية؟

وللإجابة على هذا السؤال وتحديد الصعوبات أثر ادمان الزوج من وجهة نظر الزوجات أشارت (الزوجة أ) "أصبح زوجي كثير العناد ويرفض الحوار ويتضايق من الطلبات، وعدائي جداً أثناء وخارج أوقات اللعب"
وأكدت (الزوجة ب) ذلك بقولها "زوجي أصبح قليل الحديث معي وشعور بالملل في علاقتنا"

أما (الزوجة ج) عبرت مستاءة بقولها "لا يراعي زوجي وجود طفل صغير بالمنزل أحياناً يستيقظ بسبب الصراخ والصوت العالي وأحياناً ينتقل انفعاله لي، ولا يساعدني عندما أريد أخذ وقت لنفسي، وهذه أنانية وعدم مراعاة لي"
وكتبت الزوجة (ز) بأنها تواجه صعوبة وعبرت بشدة من خلال الرموز التعبيرية عن مشاعر ها **فكان قولها** "دائماً أشعر بالطفش والملل وأرغب بقضاء وقتي مع زوجي وممارسة أمور مشتركة لكن يتعذر دائماً أنه مشغول ويفضل أصحابه الذين ينتظرونه في اللعبة".

أما (الزوجة د) والتي أشارت سابقاً بوجود اتفاق بينها وبين زوجها أشارت **بقولها** "بالنسبة لزوجي أرى أن الموضوع لها إيجابيات أكثر من سلبياته بسبب أنه يلعب في المنزل وقت انشغالي فزوجي ليس مثل الشباب الذين يلعبون في الاستراحات والمقاهي، رغم أن الألعاب من الأولويات لديه لكن بسبب الاتفاق الذي كان بيننا لم تتأثر حياتنا بشكل كبير".

مناقشة السؤال السابع:

واتفقت هذه النتيجة مع ما جاءت به دراسة البشري (٢٠٢٠) حيث أوضحت أن هناك دور لوسائل التواصل الاجتماعي في تحقيق عدم الرضا عن الحياة الزوجية، والعزلة الاجتماعية وعدم المشاركة في الحياة الزوجية، كما أوضحت أيضاً دور وسائل التواصل الاجتماعي في تحقيق ضعف الالتزام بالقيم الأسرية والمجتمعية في الحياة الزوجية، فقد تشابه الألعاب الإلكترونية مع وسائل التواصل الاجتماعي في عدة عوامل تؤدي إلى الإدمان، منها القدرة على الهروب من الواقع إلى عوالم افتراضية ممتعة وملينة بالتحديات فجاءت نتائج هذه الدراسة متفقة مع دراسة محمد

علي(٢٠٢١) التي كشفت عن وجود ظاهرة الخرس الزوجي بين الأزواج الذين يستخدمون مواقع التواصل الاجتماعي.

وتفسر الباحثتان هذا الإجابات من قبل الزوجات وتربطها مع ما جاء في الإطار النظري للدراسة الحالية إذ أوضحت نظرية التبادل الاجتماعي، إن الأفراد يتفاعلون في علاقاتهم الاجتماعية بناءً على تقييم الفوائد والتكاليف وإذا كانت التكاليف (مثل الإهمال العاطفي، العناد، والأنانية) تفوق الفوائد يؤدي ذلك إلى شعور الزوجة بالاغتراب و بعدم الرضا عن العلاقة ، في حين الزوجة التي ترى أن بقاء زوجها في المنزل فائدة تفوق بعض التكاليف (مثل الادمان على الألعاب الإلكترونية)، قد تكون راضية عن هذا التبادل الاجتماعي لأن بقاء الزوج في المنزل يعتبر أقل ضرراً مقارنة بالذهاب إلى المقهى أو الاستراحة.

نتائج الدراسة :

بعد أن تمت معالجة البيانات وتحليلها احصائيا توصلت الباحثة الي عدة نتائج وهي ما يلي :

١. توجد علاقة طردية ذات دلالة احصائية بين إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية وشعور الزوجة بالاغتراب الزوجي، عند معامل ارتباط بيرسون (٠.١٧٤) بقيمة دلالية مقدارها (٠.٠٢٦) وهي دالة احصائياً.
٢. جاءت درجة ادمان الزوج للألعاب الإلكترونية من وجهة نظر الأزواج، بمتوسط حسابي وقدره (٣.٥)، ونسبة مئوية ٧٠%
٣. جاءت درجة الاغتراب الزوجي لدى زوجات المدمنين على الألعاب الإلكترونية، بمتوسط حسابي وقدره (٢.٨) وانحراف معياري وقدره (١.٣)، ووزن نسبي وقدره ٥٧%،
٤. توجد علاقة طردية ذات دلالة احصائية بين إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية والمشكلات في الجانب التنظيمي، عند معامل ارتباط بيرسون R (٠.١٩٧) بمستوى دلالية مقدارها (٠.٠١٢).
٥. توجد علاقة طردية ضعيفة ذات دلالة احصائية بين إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية والخرس الزوجي، عند معامل ارتباط بيرسون R (٠.١٧٩) بمستوى دلالية مقدارها (٠.٠٢٤).
٦. توجد علاقة طردية ذات دلالة احصائية بين إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية والكدر الزوجي، عند معامل ارتباط بيرسون R (٠.١٩٤) بمستوى دلالية مقدارها (٠.٠١٤).
٧. يؤكد أثر لإدمان الزوج على الالعاب الالكترونية على العلاقة الزوجية من وجه نظر الزوجات، حيث بلغ معامل الارتباط R عند (٠.٢٧٤)، ومعامل التحديد R²

عند (٠.٣٠) أي أن قيمته (٣٠%) من إدمان الزوج على الألعاب الإلكترونية تؤثر في العلاقة الزوجية، حيث كانت قيمة T المحسوبة (٢.٣)، عند مستوى دلالة (٠.٠٢٧) وقد كان حجم الأثر بنسبة ٣٠%.

توصيات الدراسة:

بناءً على النتائج السابقة توصلت إليها الدراسة إلى عدد من التوصيات، وهي كما يلي:

١. ضرورة التأكيد على أهمية التوجيه والارشاد النفس لحماية منظومة الزواج من أجل الحد من خاطر الألعاب الإلكترونية والانترنت على الحياة الزوجية.
٢. إقامة حملات توعية تبين مخاطر وسلبات الإدمان على الألعاب الإلكترونية على الحياة الزوجية والأسرية.
٣. عمل برامج إرشادية وقائي من قبل الجهات المختصة بالأسرة لإرشاد المتزوجين وتعليمهم أساليب وفنيات لنجاح علاقتهم والوقائية من الوصول إلى الاغتراب الزوجي.
٤. تفعيل برامج إرشادية في مجال الإرشاد الأسري لتعامل مع حالات إدمان الألعاب الإلكترونية.
٥. تكثيف جهود الاعلام في نشر الوعي ومدى خطورة الاغتراب الزوجي على الأبناء.
٦. العمل على تنمية اتجاهات الأزواج نحو القيم الأسرية والاجتماعية.

المقترحات البحثية وهي كما يلي:

١. عمل دراسة بنفس متغيرات البحث مع الاعتماد على المنهج النوعي فقط للوصول إلى نتائج أكثر دقة ومصادقية.
٢. عمل دراسة مسحية لدراسة تأثير إدمان الألعاب الإلكترونية على توزيع الأدوار والمسؤوليات المنزلية.
٣. عمل دراسة للتعرف على استراتيجيات التكيف والدعم للأسرة في ظل إدمان الألعاب الإلكترونية.
٤. دراسة تأثير إدمان الإنترنت للوالدين على التربية والأساليب الوالدية.
٥. إجراء بحوث ومقاييس حول الأسباب التي تؤدي إلى إدمان الألعاب الإلكترونية لدى الزوج.

٦. دراسة إدمان الزوج أو الزوجة على الألعاب الإلكترونية ومدى تأثيره على الأبناء في ضوء بعض المتغيرات التربوية أو النفسية.

المراجع:

- أبو شمالة، روان فوزي علي. (٢٠١٦). الضغط النفسي وعلاقته بالاغتراب الزوجي لدى عينة من الزوجات العاملات في المؤسسات الحكومية في محافظات غزة). أطروحة ماجستير). الجامعة الإسلامية، فلسطين (قطاع غزة)
- أحمد، رندا محمد. (٢٠٢٠). العلاقة بين مخططات المعرفة اللاتكيفية في خدمة الفرد وإدمان الألعاب الإلكترونية لدى عينة من طالبات الجامعات. دراسة تنبؤية، مجلة دراسات في الخدمة الاجتماعية والعلوم الإنسانية، ٥١ (٣) ٨٨٣-٩٢٦
- البشري، هندي. (٢٠٢٠). دور وسائل التواصل الاجتماعي في تحقيق الاغتراب الزوجي، مجلة الخدمة الاجتماعية، ١ (٦٦): ٥٥-٧٩.
- الخبوشي، عمر. (٢٠١٢). أساليب البحث العلمي. دار وائل للنشر والتوزيع.
- الزوي، إيمان والشيخ، بسمة صالح. (٢٠٢٢). الألعاب الإلكترونية وأثرها على العلاقات الأسرية لعبة الببجي نموذجاً، مجلة العلوم الإنسانية والطبيعية، ٣ (٧)، ٢٢٥-٢٧٥.
- السيد بله، وفاء. (٢٠٢١). إدمان الزوج للإنترنت وعلاقته بالاغتراب الزوجي لدى عينة من الزوجات، مجلة التصميم الدولية، ٥ (١١): ١٩٣-٢٠٦.
- السميحي، فادية عايد. (٢٠١٧). الطلاق العاطفي وعلاقته بمستوى استخدام شبكات التواصل الاجتماعي لدى عينة من النساء المتزوجات، مجلة الدراسات العلوم التربوية، ٤٦ (٢).
- الشمسي، نجلاء فتحى. (٢٠١٨). إدمان الانترنت وعلاقته بمعدل انتشار الطلاق بين الأزواج، مجلة الثقافة والتنمية، ٢ (٣٠): ٢٩٧-٣٤٤.
- الطنبولى، غزة. (٢٠١٦). العلاقة بين إدمان الأزواج للإنترنت والاغتراب الزوجي لديهم من منظور الممارسة العامة للخدمة الاجتماعية، مجلة الخدمة الاجتماعية بالمنصورة، ٦٩ (١): ٧٥-١٠٦.
- العنزي ا. ه. (٢٠٢٠). التداعيات السلبية لإدمان الألعاب الإلكترونية: دراسة ميدانية على طلاب المرحلتين الثانوية والجامعية بمدينة الرياض. المجلة العربية للدراسات الأمنية، ٣٦ (٣)، ٤٨٣-٥٠٢.

<https://doi.org/10.26735/ZYRO5939>

- الامل، ناجح (٢٠٢٠). التبادل الاجتماعي في حكاية قاضي الغابة لكمال كيلاني (رسالة ماجستير). جامعة مولانا ملك إبراهيم الإسلامية الحكومية.
- بوحنى، كنزه، لعور، خديجة وبوصله، أمينة (٢٠٢١). أثر استخدام مواقع التواصل الاجتماعي على العلاقة الزوجية دراسة ميدانية على عينة من الأزواج، رسالة ماجستير منشورة، جامعة جيجل، الجزائر



بوعموشة، نعيم. (٢٠٢٢). تقنية تحليل المضمون في العلوم الاجتماعية. مجلة دراسات في علم اجتماع المنظمات، ١٠(١)، ٦٤-٧٥.

<https://www.asjp.cerist.dz/en/article/199634>

بريك، نبيلة والأسود، مهيرة (٢٠١٨). الكدر الزوجي لدى المتزوجين في ضوء المتغيرات، مجلة العلوم الاجتماعية، ٢١٠(٧): ٢٠٩-٢٢١.
دقي، عبير وعيسى، سعيدة. (٢٠٢١). الإدمان على الألعاب الإلكترونية وعلاقته بالتوافق النفسي لدى طلاب الثانوية، رسالة ماجستير منشورة، جامعة الشهيد خمه لخضر، الجزائر.

٦ ملايين مستخدم للألعاب الإلكترونية في المملكة. أغسطس ٢٠٢٢، ١٤

<https://makkahnewspaper.com/article/1569964>

عبد الرازق، عماد؛ الراجح، نهى. (٢٠١٦). الاغتراب الزوجي وعلاقته بالنظرة للحياة والكفاية الشخصية، مجلة الإرشاد النفسي، ٤٦(١)، ١٨٨-٢٧٦.

عطية، نبيل ومنصور، رشا. (٢٠٢١). استراتيجيات تعامل ربة الاسرة مع المجتمعات الافتراضية وعلاقتها بالاغتراب الزوجي، مجلة البحوث النوعية في مجالات التربية النوعية جامعة المنيا، ٧(٣٤): ١٧١٧-١٧٦٧.

عبو، فوزية. (٢٠٢٠). مواقع التواصل الاجتماعي وأثرها على العلاقات الزوجية، المجلة الجزائرية لبحوث الاعلام والرأي العام، ٣(٢).

غرابي، خليفه. (٢٠٢١). أثر الألعاب الإلكترونية في رفع درجة الاغتراب النفسي لدى الطلبة الجامعيين، رسالة ماجستير غير منشورة، جامعة محمد بوضياف، الجزائر

دسوقي، ممدوح محمد. (٢٠٠٨) بحوث تطبيقية في خدمة الفرد، المكتب الجامعي الحديث، الاسكندرية

نسيمة آمال، كبدي وزوهره، عكو. (٢٠٢١). العلاقات الزوجية في ظل الإدمان على وسائل التواصل الاجتماعي (الفيسبوك) دراسة ميدانية على عينة من الأزواج المستخدمين لمواقع التواصل (الفيسبوك) ، رسالة ماجستير منشورة، جامعة مولود معمري تيزي وزو، الجزائر.

محمد، علي وفاء (٢٠٢١). مواقع التواصل الاجتماعي والخرس الزوجي: دراسة ميدانية على عينة من الأزواج بمدينة سوهاج، مجلة علوم الإنسان والمجتمع، ٢(١٠): ٣٧-١٧.

المراجع الأجنبية:

- D. Ary, L. C. Jacobs, C. Sorensen, & A. Razavieh, (2010). Introduction to research in education (8th ed.): Cengage Learning.
- Northrup, J. C., & Shumway, S. (2014). Gamer widow: A phenomenological study of spouses of online video game addicts. The American Journal of Family Therapy, 42(4), 269-281. doi:10.1080/01926187.2013.847705
- Lianekhammy, J., & Van De Venne, J. (2015). World of warcraft widows: Spousal perspectives of online gaming and relationship outcomes. The American Journal of Family Therapy, 43(5), 454-466
- González ,P, & Yagin, F,& Zadeh, KH, & Clemente,F,. (2023). Exploring obesity, physical activity, and digital game addiction levels among adolescents, Journal Movement Science and Sport Psychology, 1(14): 109-138.