

التفاعل بين نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي والأسلوب المعرفي ببيئة تعلم إلكتروني وأثره على الحمل المعرفي ومهارات إنتاج العروض التعليمية للطالبات المعلمات

أ.م.د. حنان إسماعيل محمد أحمد

أستاذ مساعد تكنولوجيا التعليم
كلية البنات - جامعة عين شمس

مستخلص البحث:

الفيديو التشعبي من أهم المتغيرات التصميمية التي يجب الإهتمام بها، والبحث فيها، إذ أن عدم وعي المتعلم بمعلومات حول مسارات التنقل والإبحار في الفيديو التشعبي يعد مشكلة معقدة، مما قد يؤدي معه إلى زيادة الحمل المعرفي على المتعلم. ويقدم الفيديو التشعبي دعماً إبحارياً متقدماً ومرناً يتيح للمتعلم التحكم في عرض مقاطع الفيديو التشعبي، حيث يتفاعل المتعلم مع الفيديو التشعبي وفقاً لقدراته وحاجاته أثناء معالجة مواد الفيديو التعليمية، ويتم هذا التفاعل من خلال عدة أنماط، يتم من خلالها قيام المتعلم بالتحكم في عرض مشاهد الفيديو التشعبي، وتتمثل هذه الأنماط في قوائم المحتويات، خرائط الصور، المخططات الزمنية، المناطق الحساسة (نقاط الربط)، وقد اقتصر البحث الحالي على نمطين فقط من أنماط التحكم في عرض الفيديو التشعبي وهما نمط قائمة المحتويات، ونمط خريطة الصور.

يمتلك الفيديو عديد من الإمكانيات والمميزات الفريدة، فهو أكثر الوسائط التعليمية ثراءً للمعلومات بأشكالها المتعددة، إذ يجمع بين الوسائط المختلفة، الصور، الرسومات، الثابتة والمتحركة، والصوت والمؤثرات الصوتية، والنصوص في وسيط واحد. وعلى الرغم من أنه لا جدال في أن الفيديو يسهم في تحقيق العديد من الأهداف التعليمية، إلا أن الفيديو الخطي يعد تجربة سلبية، وقد يؤدي إلى تعلم سطحي وغير كافٍ للتأثير على اكتساب سلوكيات التعلم المختلفة، بالإضافة إلى أنه يستغرق من المتعلمين وقتاً طويلاً للعثور على المعلومات المطلوبة، الأمر الذي جعل النتائج العلمية حول الفعالية العامة للفيديو غير متسقة، وقد دعا ذلك الباحثين إلى محاولة التغلب على هذه المشكلات من خلال تطوير تقنيات جديدة للفيديو؛ من أهمها الفيديو التشعبي. ويعد التحكم في عرض

تكنولوجيا التعليم سلسلة دراسات وبحوث محكمة

يتأثر التعلم من الفيديو التشعبي، وتحديد أنماط التحكم في عرضه بعوامل عديدة، ومن ثم يصعب القول بتفضيل نمط على آخر. ومن أهم العوامل التي تؤثر في التعلم من الفيديو التشعبي وتحديد النمط الأكثر فاعلية، أسلوب التعلم، لذا فقد أهتم البحث الحالي بدراسة أثر التفاعل بين نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات، خريطة صور)، والأسلوب المعرفي (تحمل/ عدم تحمل) الغموض على مهارات إنتاج العروض التعليمية والحمل المعرفي. وقد تم ذلك باستخدام نموذج محمد خميس (٢٠٠٧م) للتصميم التعليمي، وفي ضوء مجموعة من المعايير التصميمية التي تم تحديدها. كما تم إعداد اختبار تحصيلي لقياس الجانب المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمية، وإعداد بطاقة لتقييم الجانب الادائي من مهارات إنتاج العروض التعليمية، بالإضافة إلى إعداد بطاقة لقياس الحمل المعرفي. وقد كشفت النتائج عن عدم وجود تأثير أساسي يرجع لنمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي على كل من: الجانب المعرفي، والادائي لمهارات إنتاج العروض التعليمية، والحمل المعرفي. كما أنه يوجد تأثير أساسي يرجع لأسلوب التعلم على الجانب المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمية، كما أنه يوجد تأثير أساسي يرجع لأسلوب التعلم على الجانب الادائي من مهارات إنتاج العروض التعليمية لصالح الطالبات ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي، ويوجد تأثير أساسي يرجع لأسلوب التعلم على الحمل المعرفي لصالح الطالبات ذوات أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي، كما كشفت النتائج

عن وجود تأثير أساسي للتفاعل بين نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي، وأسلوب التعلم على الجانب المعرفي لمهارات إنتاج العروض التعليمية لصالح الطالبات ذوات تحمل الغموض المعرفي في كلا من نمطي التحكم، بالإضافة إلى عدم وجود تأثير أساسي يرجع للتفاعل بين نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي، وأسلوب التعلم على كلا من: الجانب الادائي من مهارات إنتاج العروض التعليمية، والحمل المعرفي.

الكلمات المفتاحية: الفيديو التشعبي، أنماط التحكم في عرض الفيديو التشعبي، بيئة التعلم الإلكتروني، الأسلوب المعرفي (تحمل، عدم تحمل) الغموض، الحمل المعرفي، مهارات إنتاج العروض التعليمية.

المقدمة:

يعد الفيديو أحد أكثر وسائط التعلم تمايزاً وفعالية؛ إذ أثبتت نتائج العديد من الدراسات فعالية الفيديو في تحقيق أغراض التعلم، وتوفير بيئة تعليمية حسية تدعم فهم المتعلمين وتستدعي المعلومات بشكل أفضل، وعلى الرغم من أنه لا جدال في أن الفيديو يساهم في تحقيق العديد من الأهداف التعليمية، إلا أنه توجد بعض الدراسات (Krammer, Ratzka, Klieme, Lipowsky, Pauli & Reusser, 2006; Fern, Givan & Siskind, 2011) التي تبحث بمقارنته بالتمثيلات الثابتة والديناميكية في عرض محتوى التعلم، وقد استعرضت نتائج هذه الدراسات بعض عيوب الفيديو في التعلم، وأوضحت أن الفيديو الخطي يعد تجربة

غير الخطية للفيديو وعروض المعلومات الديناميكية، وترتبط معلومات الفيديو بأنواع مختلفة من المعلومات الاضافية مثل النصوص، الصور، الصوت، مقاطع فيديو أخرى، كما عرفه محمد خميس (٢٠٢٠، ص. ٢٨٤) بأنه فيديو غير خطي، يمثل بيئة تعليمية كاملة، يجمع بين إمكانيات الفيديو وبنية الوسائط التشعيبية، يتكون من مشاهد مترابطة بطريقة ذات معنى، ويمكن أن يشتمل على معلومات إضافية بأشكال مختلفة (نصوص، صور، أصوات، رسوم، فيديوهات أخرى)، ويمكن التجول بين مشاهد الفيديو، أو الانتقال للمعلومات الخارجية بطريقة غير خطية.

وقد تناولت دراسات عديدة (Chambel, Zahn & Finke, 2004; Girgensohn, Wilcox, Shipman & Bly, 2004; Stahl, et., al., 2005; Winkler, Herczeg & Ide, 2013; Cattaneo, et. al., 2018; Palaigeorgiou, Chloptsidou & Lemonidis, 2018) الفيديو التشعيبية، في أنه يجمع بين إمكانيات الفيديو وإمكانيات الوسائط المتشعبة في أشكال جديدة للتفاعلية من خلال الروابط المتشعبة، كما أنه فيديو غير خطي، يمكن مشاهدته بطريقة غير خطية، حيث يتيح للمتعلم الوصول إلى أجزاء ومقاطع معينة في الفيديو، ويشتمل الفيديو التشعيبية على كل أنواع الوسائط المتعددة، سواء أكان داخل الفيديو نفسه أو خارجه، كما أنه يعد من الوسائط الثرية الغنية بالمراجع ذات الدلالة الضمنية، بالإضافة إلى أنه يقدم دعماً ملاحياً متقدماً من خلال تزويد المتعلمين بطرق مرنة للتنقل داخل

سلبية، وقد يؤدي إلى تعلم سطحي وغير كافٍ للتأثير على إكتساب سلوكيات التعلم المختلفة، بالإضافة إلى أنه يستغرق من المتعلمين وقتاً طويلاً للعثور على المعلومات المطلوبة، الامر الذي جعل النتائج العلمية حول الفعالية العامة للفيديو غير متسقة، وقد دعا ذلك الباحثين إلى محاولة التغلب على هذه المشكلات من خلال تطوير تقنيات جديدة للفيديو؛ من أهمها الفيديو التشعيبية.

عرف زاهن، باركيرو، وشوان Zahn, Barqero and Schwan (2004, p.276) الفيديو التشعيبية بأنه الجمع بين الفيديو الرقمي والنص التشعيبية، ويستخدم في بنيته وسائط سمعية وبصرية، ويتكون من مشاهد مترابطة تشتمل على روابط متشعبة ديناميكية تقدم معلومات إضافية مكتوبة ومصورة ومرسومة. كما عرفته إمار ستاهل، زاهن، وفينك Stahl, Zahn and Finke (2005) بأنه فيديو قائم على الوسائط المتعددة، يجمع بين بنية المعلومات غير الخطية، وتقديم المعلومات السمعية والبصرية الديناميكية. وعرفه كل من كاتانيو، ميچ، أبريا، وزاهن Cattaneo, Meij, Aprea and Zahn (2018) بأنه أداة معرفية متكاملة تقدم وظيفتين هما تسهيل معالجة المعلومات عن طريق تمثيلات متعددة للمعرفة، ودعم المرونة المعرفية من خلال هيكلية المعلومات غير الخطية. واتفق كل من (Stahl, et., al., 2005; Meixner, 2017; Palaigeorgiou, Papadopoulou and Kazanidis, 2019) على تعريف الفيديو التشعيبية بأنه التكنولوجيا التي تجمع بين الهيكلية

تكنولوجيا التعليم سلسلة دراسات وبحوث محكمة

وتعزز التعلم المتمايز، وأوضح كل من شامل وفينك (2006) Chambel and Finke أن الفيديو التشعبي يساهم في تقديم التعلم بعدة طرق مختلفة، كما أنه يدعم المعالجة المعرفية ذاتية التنظيم للمرئيات الديناميكية التي يعرضها الفيديو التشعبي، وأكدت الدراسة أن الفيديو التشعبي له من الإمكانيات التي ساعدت على تحفيز وتسهيل عمليات التعلم، والتي ساهمت في بناء المعرفة خاصة في مجال العلوم التي تعتمد على عرض الظواهر البصرية، هذا بالإضافة إلى إمكانيات الفيديو التشعبي في تقديم معلومات السياق بطريقة فعالة تدعم نتائج التعلم وتحسنه، وأوصت الدراسة بأنه يمكن استخدام الفيديو التشعبي في تعلم المهارات الأدائية المختلفة من خلال تجزئة هذه المهارات إلى مهارات فرعية، وتقديم المهارات الفرعية كوحدات مستقلة في مقاطع الفيديو التشعبي. كما أكدت نتائج دراسة زاهن وآخرين (2004) Zahn, et al. أن اتباع الطلاب لمسارات مختلفة في عرض معلومات الفيديو التشعبي له تأثير كبير على اكتساب المعرفة، كما أن أسلوب تعلم الطالب واستراتيجيته الفردية في التعلم وسلوكه في الإبحار بين مقاطع الفيديو التشعبي له دور كبير في اكتساب المعارف والمعلومات التي يتم تقديمها عبر الفيديو التشعبي. هذا وأكدت نتائج دراسة جرجنسون وآخرين, Girgensohn, et., (2004) أن التعلم من الفيديو التشعبي يعزز ويدعم الوصول التفاعلي للمعلومات السمعية والبصرية في سياق مساحات الوسائط المتعددة القائمة على الفيديو التشعبي، كما أنه يساعد على

الفيديو، مما يساعد المتعلمين على فهم بنية الفيديو بشكل أفضل، كما أنه يسمح للمتعلمين بالتعبير عن احتياجاتهم وأساليبهم الفردية في التعلم من خلال تمكينهم من التحكم في اختيار مسارات عرض المعلومات القائمة على الفيديو التشعبي، ويدعم إمكانية الوصول السريع للمعلومات داخل الفيديو من خلال تضمين مجموعة من الارتباطات في مناطق مختلفة من إطار الفيديو دون الحاجة إلى واجهة مستخدم معقدة، كما أن الفيديو التشعبي يتمتع بالتنظيم؛ فهو يساعد المتعلم على الحصول على إجابة محددة من خلال الانتقال مباشرة إلى مقطع محدد قصير يقدم معلومات مركزة، بالإضافة إلى أنه يسمح للمتعلم بتصفح مزيد من المعلومات من خلال الانتقال إلى وسائط تشعبية أخرى قد تكون نصوص، صور، رسوم، صوت، ملفات فيديو أخرى.

هذا وأكدت دراسات عديدة على أهمية الفيديو التشعبي في تحقيق أهداف التعلم، فأوضحت الدراسات (Dimou, Tsoumakas, Mezaris, Kompatsiaris & Vlahavas, 2009; Papadopoulou & Palaigeorgiou, 2016) أن الفيديو التشعبي يوفر بيئة حسية تساعد المتعلمين على فهم المعلومات واستدعائها بشكل أفضل، وتدعم تحسين طرق التعلم وفقاً لاحتياجات المتعلمين وأساليبهم التعليمية. كما أوضحت نتائج دراسة بلاجورجيو وآخرين (2018) Palaigeorgiou, et., al. أن تعلم الطلاب من الفيديو التشعبي أكثر متعة وفاعلية، حيث يستفيد الطلاب من مقاطعه الغنية بالمعلومات

خلال تقديم تمثيلات المعرفة بطرق غير خطية، وعليه فإنه لا يجب تقديم مشاهد الفيديو كتسلسل خطي، ولكن يجب إعطاء الفرصة للمتعلمين للتحكم في الوصول للمعلومات من خلال مسارات مختلفة لتمثيل المعلومات. هذا وترتكز نظرية معالجة المعلومات على العمليات العقلية التي يجريها المتعلم لمعالجة المعلومات التي يستقبلها، وعليه فإن العمليات العقلية التي يجريها المتعلم على المعلومات التي يستقبلها من الفيديو التشعبي تعتمد على مكونات النظرية الثلاثة (ذاكرة المسجل الحسي، ذاكرة الأمد القصير، ذاكرة الأمد الطويل)، حيث يستقبل المتعلم المعلومات من الفيديو التشعبي عن طريق حواسه، ويتم تخزينها في ذاكرة المسجل الحسي، وتنتقل هذه المعلومات من الذاكرة الحسية إلى ذاكرة الأمد القصير عن طريق الإدراك الانتقائي لهذه المعلومات، ويتم معالجة هذه المعلومات وتقويتها من خلال عاملين تقوم عليهم بنية الفيديو التشعبي ويتوافقان مع نظرية معالجة المعلومات، وهذان العاملان هما: (١) التردد (حيث يمكن للمتعم إعادة مشاهدة مقاطع الفيديو التشعبي أكثر من مرة لتقوية المعلومات الداخلة والاحتفاظ بها)، (٢) التكنيز (حيث تعتمد بنية الفيديو التشعبي على تقسيم الفيديو إلى مقاطع قصيرة تمثل وحدات معلومات ذات معنى)، وبعد أن يتم معالجة المعلومات في الذاكرة العاملة، يتم تحويلها إلى ذاكرة الأمد الطويل، وبالتالي يتم الاحتفاظ بالتعلم، وتسهل عمليات استدعائه.

نظراً لأن البحوث والدراسات سالفه الذكر قد أثبتت فاعلية استخدام الفيديو التشعبي في تحقيق

بناء المعرفة من خلال ربط المفاهيم والتوسع فيها باستخدام الشروح والتفسيرات والخرائط المعرفية. وحيث أن البحوث والدراسات سالفه الذكر قد أثبتت فاعلية استخدام الفيديو التشعبي في اكتساب المهارات، لذلك فإن البحث الحالي يستخدمه في اكتساب مهارات إنتاج العروض التعليمية لدى الطالبات المعلمات، بكلية البنات للآداب والعلوم والتربية، وذلك ضمن مقرر "الحاسب الآلي التعليمي في التخصص"، والذي يهدف إلى اكتساب الطالبات المعلمات لمجموعة من الكفايات المعرفية والمهارية العملية المتصلة باستخدام الكمبيوتر، وإنتاج عروض الوسائط المتعددة التعليمية، ويطلب منهم إنتاج عروض تقديمية لمحتويات التعلم المختلفة، مما يتطلب إتقانهم لهذه المهارات وفق مجموعة من الأسس والمعايير الفنية والتربوية.

ويعتمد التعلم من خلال تكنولوجيا الفيديو التشعبي على العديد من نظريات التعلم؛ ففي ضوء نظرية المرونة المعرفية أوضحت ستاهل وآخرون (2005) أن تكنولوجيا الفيديو التشعبي تعتمد على المبادئ التي تقوم عليها نظرية المرونة المعرفية، إذ أن إمكانيات الفيديو التشعبي في اكتساب المتعلم للمعرفة من خلال العقد الغير منظمة وغير الخطية بطريقة تضمن الاستخدام المرن يدعم نقل المعارف وإمكانية تطبيقها في مواقف جديدة. كما أكد Spiro and Jehng (1990) أن نظرية المرونة المعرفية تعد إطاراً نظرياً تكميليًا يعالج بشكل خاص الهيكلية والتفكير اللاخطي، حيث تفترض النظرية أن التعلم يحدث من

تكنولوجيا التعليم سلسلة دراسات وبحوث محكمة

والإحباط، وهو ما يتوافق مع النظرية القائلة أن المتعلمين يعرفون ما هو الأفضل بالنسبة لهم، ويبدلون المزيد من الجهد العقلي في تعلمهم، إذا كان لديهم القدرة على التحكم والسيطرة على مسارات تعلمهم، وأثبتت نتائج هذه الدراسات أن المتعلمين لا يتخذون أفضل القرارات في تعلمهم عندما يكون تحكمهم في التعلم مقيد. وقد دعا ذلك الباحثة إلى البحث في أنماط التحكم في عرض الفيديو التشعبي.

يقدم الفيديو التشعبي دعماً إبحاريًا متقدمًا ومرئياً يتيح للمتعلم التحكم في سياق العرض المرئي لمقاطع الفيديو التشعبي، حيث يتفاعل المتعلم مع الفيديو التشعبي وفقاً لقدراته وحاجاته أثناء معالجة مواد الفيديو التعليمية، ويتم هذا التفاعل من خلال أنماط عدة يتم من خلالها قيام المتعلم بالتحكم في سياق عرض مشاهد الفيديو التشعبي، وتتمثل هذه الأنماط في قوائم المحتويات، خرائط الصور، المخططات الزمنية، المناطق الحساسة (نقاط الربط)، وقد اقتصر البحث الحالي على نمطين فقط من أنماط التحكم في عرض الفيديو التشعبي وهما نمط قائمة المحتويات، ونمط خريطة الصور.

يعد نمط قوائم المحتويات أحد أنماط التحكم في عرض الفيديو التشعبي، وتوفر قوائم المحتويات وصولاً سريعاً إلى مقاطع المحتوى المختلفة داخل الفيديو التشعبي، ويحتوى كل عنصر في قائمة المحتويات على وحدة معلومات ذات معنى تم تلخيصها في عنوان هذا العنصر داخل قائمة المحتويات، لذلك تساعد قائمة المحتويات

العديد من الأهداف التعليمية ونواتج التعلم، فقد اتجه البحث الحالي نحو تحسين الفيديو التشعبي وزيادة فاعليته، وذلك عن طريق دراسة متغيراته التصميمية البنائية. ومن أهم هذه المتغيرات التي تستحق الدراسة التحكم في عرض الفيديو التشعبي. إذ أن عدم وعي المتعلم بمعلومات حول مسارات التنقل والإبحار في الفيديو التشعبي يعد مشكلة معقدة، مما قد يؤدي معه إلى زيادة الحمل المعرفي على المتعلم. وهو ما أكده كامبل وآخرون (Chambel, et. al. (2004) من أن توفير أدوات وأشكال لتحكم المتعلم في سياق عرض المعلومات بالفيديو التشعبي يساعده على تكوين هياكل معرفية غنية ومرنة تتوافق مع نموذج العقلية، ويمكنه من إنشاء تمثيلات غنية تعزز الفهم العميق لديه، وتحسن من فهمه للمعلومات التي يقدمها الفيديو التشعبي، وذلك بسبب التفسيرات السياقية التي يتم دمجها في مقاطع الفيديو التشعبي. كما أكدت العديد من الدراسات على ضرورة توفير أدوات وأساليب لتحكم المتعلم في سياق عرض المعلومات التي يتضمنها الفيديو التشعبي، فأكدت دراسة كل من (Vural, 2013; Seidel, 2015; Meixner, 2017) أنه عند التعلم من الفيديو التشعبي يجب تعزيز تحكم المتعلمين من خلال توفير الأدوات التي تسمح لهم باتخاذ قرارات خاصة باختيار مسارات تعلمهم وفق احتياجاتهم وإهتماماتهم الخاصة، مما يحفزهم على التعلم، والوصول إلى أداءات مرتفعة، حتى يكونوا أكثر سيطرة على تجربة التعلم، الأمر الذي يزيد من دافعهم للتعلم، ويخفض لديهم الملل والقلق

نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات، خريطة صور)، والأسلوب المعرفي (تحمل/ عدم تحمل) الغموض على مهارات إنتاج العروض التعليمية والحمل المعرفي.

يلعب الأسلوب المعرفي دوراً مؤثراً في العملية التعليمية لا يمكن تجاهله في كونه يمثل الطريقة الشخصية التي يستخدمها الطلاب أثناء عملية التعلم، وتعرف الأساليب المعرفية بأنها طرائق مميزة وثابتة يستخدمها الفرد في إدراك المعلومات، وتنظيمها، والاحتفاظ بها (محمد خميس، ٢٠١٥، ص. ٢٧٤). ومن ضمن الأساليب المعرفية التي أهتمت العديد من الدراسات والابحاث بتناولها أسلوب تحمل/ عدم تحمل الغموض، الذي يرتبط بالفروق بين الأفراد في تقبل ما يحيط بهم من موضوعات وأحداث غير مألوفة. وقد عرف أحمد نوري (٢٠٠٧، ص. ١٠٥) الأسلوب المعرفي (تحمل/ عدم تحمل) الغموض بأنه مدى قدرة الفرد على إحتواء المعرفة الجديدة الغامضة في البناء المعرفي الموجود. كما عرف محمد خليل (٢٠٠٩) تحمل الغموض بأنه القدرة على التعامل مع المواقف الغامضة والجديدة، والقدرة على إيجاد الحلول لها دون توتر نفسي، بالإضافة إلى إيجاد نوع من الإتزان النفسي للفرد دون أية تأثيرات جانبية. وعليه حددت رانيا توفيق (٢٠١٥) تعريف تحمل الغموض الأكاديمي في أنه استعداد المتعلم لتقبل المواقف التعليمية الجديدة أو المعقدة أو المتناقضة، وقدرته على التفاعل مع هذه المواقف التعليمية حيث لا يعتبرها مصدر للقلق أو التهديد، وتحدد إتجاهات الطلاب في هذه المواقف التعليمية في

المتعلمين في الحصول على نظرة عامة على محتويات الفيديو التشعبي بالكامل. ويتشابه نمط قوائم المحتويات مع نمط خرائط الصور في أنه يوفر نظرة عامة على محتوى الفيديو التشعبي، ويعتمد نمط خريطة الصور على مجموعة من الصور (الأيقونات) القابلة للنقر، والتي يتم من خلالها التنقل بين مشاهد الفيديو التشعبي، ويتم إنشاؤها عن طريق النقاط إطارات ثابتة للفيديو بطرق مختلفة، ويتميز نمط خريطة الصور بأنه أكثر وضوحاً للكشف عن محتويات مقطع الفيديو التشعبي، مما يساعد المتعلمين على تحديد خطواتهم التالية بصرياً. (Chambel, et., al., 2006; Cattaneo, et., al., 2018; Palaigeorgiou, Papadopoulou & Kazanidis, 2019).

وبالرغم من أهمية متغير أنماط التحكم في عرض الفيديو التشعبي، والحاجة إلى تحديد النمط الأكثر مناسبة وفاعلية؛ قوائم محتويات، أم خرائط الصور، إلا أنه لم توجد حتى الآن بحوث ودراسات قارنت بين هذين النمطين، مما يتطلب الحاجة إلى دراسات وبحوث عديدة للمقارنة بين هذه الأنماط، وتحديد النمط الأكثر مناسبة وفاعلية منها في تنمية مهارات إنتاج العروض التعليمية لدى الطالبات المعلمات بكلية البنات، جامعة عين شمس. وذلك لأن التعلم من الفيديو التشعبي، وتحديد أنماط التحكم في عرضه يتأثر بعوامل عديدة، ومن ثم يصعب القول بتفضيل نمط على آخر. ومن أهم هذه العوامل التي تؤثر في التعلم من الفيديو التشعبي وتحديد النمط الأكثر فاعلية، أسلوب التعلم، لذا يهدف البحث الحالي إلى دراسة أثر التفاعل بين

تكنولوجيا التعليم سلسلة دراسات وبحوث محكمة

صورة إستجابة إما أن تكون قبول لهذه المواقف التعليمية (وهو ما يمثل أسلوب تحمل الغموض)، ويظهر ذلك في سلوك توافق ومشاعر ارتياح وميل لهذه المواقف، أو قد تكون هذه الاستجابة في شكل رفض (وهو ما يمثل أسلوب عدم تحمل الغموض) ويظهر ذلك في صورة إنسحاب وهروب واحباط وقلق وعدم ارتياح.

ويقوم الأسلوب المعرفي (تحمل/ عدم تحمل) الغموض، على العديد من نظريات التعلم، ففسرت نظرية المجال أسلوب (تحمل/ عدم تحمل) الغموض المعرفي من خلال قدرة المتعلم على إعادة تنظيم المجال الإدراكي والموضوعات الموجودة في المجال الذي يوجد فيه، وكذلك قدرته على إدراك وتنظيم العلاقات الموجودة بين هذه الموضوعات في صورة جديدة، تشتمل على الفهم للعلاقات المنطقية بين عناصر الموقف، وعليه فإن المتعلم متحمل الغموض في ضوء هذه النظرية يمتلك القدرة على إدراك الموقف الجديد بكل عناصره، بينما المتعلم غير متحمل الغموض يصعب عليه إدراك عناصر المواقف الجديدة فتمثل لديه بأنها مواقف غامضة ومهددة. كما فسرت نظرية الاتساق والتنافر المعرفي تحمل الغموض المعرفي بأنها تعني قدرة المتعلم على حل المتناقضات أو التنسيق بين المعلومات أو المواقف غير المتشابهة والمتناقضة، والوصول إلى إزالة المعلومات غير المتسقة مع بعضها، أما عدم تحمل الغموض المعرفي في سياق هذه النظرية فيقصد به عجز الفرد عن حل هذه التناقضات وعدم قدرته على التمييز بين المعلومات المتناقضة. هذا وفسرت

نظرية أوزوبل الأسلوب المعرفي (تحمل/ عدم تحمل) الغموض بأنه يعني مدى قدرة الفرد على إحتواء المعرفة الجديدة الغامضة في البناء المعرفي الموجود، وأن تحمل الغموض المعرفي يعين الفرد على القيام بعمليات التصنيف والتبويب، والتي من خلالها يتم إزالة الغموض عن المعلومات الغير واضحة من خلال استرجاع نظام التصنيف التي تنتمي إليه.

لم تقتصر الدراسات في مجال تكنولوجيا التعليم بدراسة الأساليب المعرفية، ولكن أهتمت بدراسة التفاعل بين الأساليب المعرفية والمعالجات، وهو ما يطلق عليه تفاعل الاستعداد والمعالجة، الذي يهدف إلى التعرف على كيف يتعلم الطلاب، وكيف يمكن تكييف طرق التعلم المختلفة لكل متعلم يتميز بأسلوب معرفي أو خصائص تعليمية معينة، وقد أكد نبيل محمد (٢٠١٤) أن التفاعل بين الاستعداد والمعالجة يهدف إلى تصميم معالجات كافية بحيث يمكن لكل متعلم أن ينجح في أحد هذه المعالجات، وبذلك يمكن توجيه كل متعلم إلى المعالجة التي تناسب أسلوبه في التعلم، وبالتالي فإن الهدف الأساسي للاستعدادات والمعالجات هو إيجاد التوافق بين استعدادات الطلاب (مثل أسلوبهم المعرفي)، وبين المعالجات المقدمة لهم من أجل تحقيق تعلم فعال. وقد أوصت دراسة كل من (Abeysekera & Dawson, 2015; زينب خليفة، ٢٠١٦) بضرورة دراسة التفاعل بين الأساليب المعرفية ومتغيرات التصميم التعليمي في بيئات التعلم الإلكتروني؛ حيث يتمثل الاستعداد في استعداد المتعلم لتلقي وتجهيز المعلومات ومعالجتها

عرض المعلومات البصرية مادة مسموعة فإن ذلك يعمل على تحسين الفهم، ويجعل التعلم أكثر فعالية مما يؤدي إلى تعظيم السعة المحدودة للذاكرة العاملة. كما أضاف عبد العاطي محمد (٢٠١٢) أنه يمكن تقليل الحمل المعرفي من خلال إيجاد طرق فعالة لعرض المعلومات، إذا أن تقليل الحمل المعرفي يخفف الضغط على الذاكرة العاملة مما يؤدي إلى فاعلية المعالجة. هذا وأكد كل من واثق موسى، جنار أحمد (٢٠١٣) أن استخدام تقنيات وتكنولوجيات تساعد على مواجهة محدودية سعة الذاكرة العاملة يساعد على تقليل الحمل المعرفي المصاحب لعملية التعلم. كما أوضح محمد الزغبى (٢٠١٧) أن التعلم من وسائط متعددة مفيد، ويعد حل مناسب للمحتوى المعقد الذي يشكل حملاً معرفياً؛ إذ أوضحت الدراسة أن التعلم من خلال الوسائط المتعددة يتيح بناء تمثيل عقلي مترابط، وهو عملية عقلية معرفية أساسية في التعلم المبني على المعنى للتركيز على العناصر الرئيسية وتنظيمها عقلياً بطريقة تجعلها مفهومة وواضحة.

وفي ضوء العرض السابق للدراسات التي تناولت الفيديو التشعبي، وأنماط التحكم في عرض مقاطعه، وكذلك الدراسات التي تناولت الأسلوب المعرفي، والحمل المعرفي وطرق تقليله، قامت الباحثة بالبحث الحالي، والذي هدف إلى دراسة أثر التفاعل بين نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي والأسلوب المعرفي ببيئة تعلم إلكتروني وأثره على الحمل المعرفي ومهارات إنتاج العروض التعليمية للطالبات المعلمات.

للحصول على المعرفة، ويتم ذلك في ضوء المعالجة التجريبية المقدمة وفقاً لمتغيرات بنائية محددة. وقد قامت الباحثة في البحث الحالي بدراسة أثر التفاعل بين نمطين للأسلوب المعرفي وهو تحمل/ عدم تحمل الغموض المعرفي في ضوء نمطين للتحكم في مسارات عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات، خريطة صور)، وذلك بهدف دراسة التأثير الأساسي لكل متغير منهما، وكذلك التأثير الأساسي للتفاعل بينهما على مهارات إنتاج العروض التعليمية والحمل المعرفي.

يعد الحمل المعرفي من المشكلات التي تهدد التعلم، حيث يحدث الحمل المعرفي بسبب استخدام الوسائط التعليمية التي تقوم بضخ المعلومات للطالب بصورة مستمرة، وعدم إعطاء المتعلم الفرصة لفهم هذه المعلومات وترميزها ومعالجتها وتخزينها في الذاكرة العاملة، ثم الذاكرة طويلة المدى مما يؤدي إلى الإجهاد والنفور من التعلم (رمضان على، ٢٠١٦). وقد أوضحت دراسة كل من (Chambel, et., al., 2004; Dongsik, 2011) أن الحمل المعرفي ينشأ لدى الطالب الجامعي نتيجة ضعف قدرته على التركيز على أكثر من موضوع، فالمعلومات الجديدة المخزونة في الذاكرة العاملة إذا لم تتوفر لها المعالجة المطلوبة ستفقد خلال فترة زمنية مقدارها (١٥ - ٣٠) ثانية.

وقد دعا ذلك العديد من الدراسات في البحث عن الطرق التي يتم من خلالها خفض الحمل المعرفي، فأشار كل من (Burkes, 2007) ; ميرفت فتحى، سحر فؤاد، (٢٠١٧) إلى أنه إذا صاحب

مشكلة البحث:

تمكنت الباحثة من بلورة مشكلة البحث، وتحديدتها، وصياغتها من خلال المحاور الآتية:

أولاً: الحاجة إلى المقارنة بين نمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (نمط قائمة المحتويات، ونمط خريطة الصور) لتحديد النمط الأكثر مناسبة وفاعلية في تنمية مهارات إنتاج العروض التعليمية لدى الطالبات المعلمات بكلية البنات، جامعة عين شمس. فقد أثبتت البحوث والدراسات فاعلية الفيديو التشعبي على تحقيق العديد من الأهداف التعليمية ونواتج التعلم. لذلك فقد اتجه البحث الحالي نحو تحسين الفيديو التشعبي وزيادة فاعليته، وذلك من خلال دراسة متغيراته التصميمية البنائية. وتعد أنماط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من أهم هذه المتغيرات، وتوجد عدة أنماط للتحكم في عرض الفيديو التشعبي؛ منها: (١) نمط قائمة المحتويات، (٢) نمط خريطة الصور، كما هو موضح في مقدمة البحث. ولكن البحوث والدراسات لم تتوصل إلى نتائج قاطعة بشأن أفضلية أحدهما على الآخر، حيث أكدت الدراسات (Chambel, et., al., 2006; Cattaneo, et., al., 2018; Palaigeorgiou, Papadopoulou & Kazanidis, 2019) أن كل من نمط قائمة المحتويات، ونمط خريطة الصور يتشابهان في توفير نظرة عامة على محتوى الفيديو التشعبي، إلا أن كل نمط منهما له أسلوب وطريقة في التحكم تعتمد بشكل كبير على الأسلوب المعرفي للمتعلم. الأمر الذي جعل هذه الدراسات تتباين في نتائجها بشأن تحديد أيًا من نمطي التحكم (قائمة المحتويات، خريطة الصور) أكثر مناسبة وفاعلية،

وأرجعت هذه الدراسات هذا التباين إلى العديد من العوامل والمتغيرات، ومن أهم هذه العوامل "الأسلوب المعرفي" وبصفة خاصة أسلوب (تحمل الغموض، عدم تحمل الغموض) المعرفي، حيث توجد علاقة بين قدرة المتعلم على إدراك الموقف الجديد بكل عناصره، وكيف تتمثل هذه العناصر بالنسبة له، كونها مواقف مرغوب فيها أو مواقف غامضة ومهددة، وهو ما يمثل أسلوب (تحمل الغموض، عدم تحمل الغموض) المعرفي، وبين طريقة التحكم في عرض عناصر التعلم، وهو ما يمثل نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات، خريطة الصور)، ورغم وجود هذه العلاقة إلى أن الدراسات السابقة لم تتناولها بالشكل الكاف، لذلك توجد حاجة لدراسة أثر التفاعل بين نمطين للأسلوب المعرفي وهو تحمل/ عدم تحمل الغموض المعرفي في ضوء نمطين للتحكم في مسارات عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات، خريطة صور)، وذلك بهدف دراسة التأثير الأساسي لكل متغير منهما، وكذلك التأثير الأساسي للتفاعل بينهما على مهارات إنتاج العروض التعليمية والحمل المعرفي.

ثانياً: الحاجة إلى اكساب الطالبات المعلمات بالفرقة الثالثة تربيوي شعبة رياضيات بكلية البنات، جامعة عين شمس، مهارات إنتاج العروض التعليمية من خلال مقرر "الحاسب الآلي التعليمي في التخصص"؛ حيث تقوم الباحثة بتدريس مقرر "الحاسب الآلي التعليمي في التخصص" لطالبات الفرقة الثالثة شعبة رياضيات تربيوي. وهذا المقرر يشتمل على وحدة عن العروض التعليمية، تهدف

كالنصوص أو الصور أو الفيديو، أو تفضيلاتها لأن تتكامل جميع أشكال الوسائط السابقة بشكل مدمج لعرض محتوى التعلم، وأسفرت نتائج استطلاع الآراء عما يلي:

- اتفقت الطالبات بنسبة (١٠٠%) أنهن بحاجة إلى إكتساب مهارات إنتاج العروض التعليمية؛ إذ أن لهذه المهارات دور أساسي في تنمية كفاياتهن المهنية.
- اتفقت الطالبات بنسبة (١٠٠%) أن المقررات التي سبق لهن دراستها، لم تتطرق لتنمية مهارتهن في إنتاج العروض التعليمية بشكل يساعدن على تنمية كفاياتهن اللازمة لممارسة مهنتهم المستقبلية.
- اقترحت الطالبات بنسبة (٩٦%) ضرورة توافر وسيلة تكنولوجية تعرض عليهن مهارات إنتاج العروض التعليمية، بحيث تساعدن هذه الوسيلة على إكتساب مهارات تصميم وإنتاج عرض تعليمي وفقاً لمجموعة من المعايير الفنية والتربوية.
- اتفقت الطالبات بنسبة (٩٥%) على رغبتهن في التفاعل مع الوسط التعليمي الذي سيعرض عليهم محتوى التعلم، وترك حرية التحكم في عرض محتواه المرني لهم ووفقاً لرغباتهن واحتياجاتهن.

وأضح من نتائج الدراسة الاستكشافية أنه توجد حاجة لأكساب الطالبات المعلمات بالفرقة الثالثة شعبة رياضيات بكلية البنات - جامعة عين

إلى تزويد الطالبات المعلمات بالمعرفة النظرية والمهارات العملية لإنتاج العروض التعليمية. وقد لاحظت الباحثة عدم تمكن الطالبات من هذه المهارات بالشكل المطلوب. وأرجعت ذلك إلى أن التدريب على المهارات التكنولوجية يتطلب وقتاً طويلاً وممارسات عديدة، وهو غير متاح في ظل ظروف التعليم التقليدي المحدد بالوقت والمكان. وهذا ما أكدته البحوث والدراسات من أن التدريب على المهارات التكنولوجية يحتاج إلى وقت وتدريب طويل (محمد الشماط، ٢٠١٣؛ أشرف القصاص، ٢٠١٥؛ إيمان النهار، ٢٠١٩). وللتأكد من ذلك، أجرت الباحثة دراسة دراسة استكشافية بهدف استطلاع آراء الطالبات المعلمات بالفرقة الثالثة شعبة رياضيات بكلية البنات - جامعة عين شمس (ملحق ١)، من خلال عدد من الأسئلة المفتوحة، والتي كان من أهمها سؤالهن عن مدى حاجتهن لاكتساب مهارات إنتاج العروض التعليمية، ومدى أهمية هذه الحاجات بالنسبة لتنمية كفاياتهن المهنية في التخصص، وكذلك سؤالهن عن مدى حاجتهن لوسيلة تكنولوجية تساعدن على إنتاج العروض التعليمية، وكذلك سؤال الطالبة المعلمة عن مدى رغبتها في أن تكون مسنولة عن التحكم في الطريقة التي يتم بها عرض محتوى التعلم، أم تفضل أن يتم التحكم من قبل بيئة التعلم، وكذلك سؤال الطالبة عن مدى تفضيلها لأن يتم عرض المحتوى بشكل متسلسل خطي، أم يتم عرضه بشكل غير خطي وفقاً لرغبتك في اختيار مسار عرض محتوى التعلم، وكذلك سؤالها عن تفضيلاتها في عرض محتوى التعلم ومعلوماته في شكل وسط تعليمي واحد

تكنولوجيا التعليم سلسلة دراسات وبحوث محكمة

شمس للمعرفة النظرية والمهارات العملية الخاصة بإنتاج العروض التعليمية.

ثالثًا: الحاجة إلى استخدام بيئة تعلم الكتروني قائمة على الويب لاكساب الطالبات المعلمات بالفرقة الثالثة شعبة رياضيات بكلية البنات - جامعة عين شمس مهارات إنتاج العروض التعليمية: فقد أكدت الدراسات والبحوث (محمد الشماط، ٢٠١٣؛ أشرف القصاص، ٢٠١٥؛ إيمان النهار، ٢٠١٩) أن اكساب الطلاب للمهارات التكنولوجية يحتاج إلى وقت طويل، وممارسات عديدة، كي يتمكنوا من إنتاج العروض التعليمية، وقد أوضحت نتائج الدراسة الاستكشافية سالفه الذكر عدم تمكن الطالبات من مهارات إنتاج العروض التعليمية، وقد أرجعت الباحثة ذلك إلى الحاجة إلى مزيد من الوقت والتدريب، كما أوصت بذلك البحوث سالفه الذكر، وهذا الوقت غير متاح في ظل ظروف التعليم التقليدي المحدود بالوقت والمكان، وعلى ذلك فالبيئة التقليدية ليست هي البيئة المناسبة لاكساب الطالبات المعلمات بالفرقة الثالثة شعبة رياضيات بكلية البنات - جامعة عين شمس مهارات إنتاج العروض التعليمية. وتعد بيئة التعلم الإلكتروني هي البيئة المناسبة لذلك، لأنها تتيح فرص التدريب طول الوقت، ولذلك توجد حاجة إلى استخدام بيئة تعلم الكتروني لتنمية مهارات إنتاج العروض التعليمية للطالبات المعلمات.

رابعًا: الحاجة إلى استخدام الفيديو التشعبي لاكساب الطالبات المعلمات بالفرقة الثالثة شعبة رياضيات بكلية البنات - جامعة عين شمس مهارات

إنتاج العروض التعليمية: فقد أثبتت البحوث والدراسات أن الفيديو يعد وسيطًا مناسبًا لتعلم المهارات (Krammer, Ratzka, Klieme, Lipowsky, Pauli & Reusser, 2006; Fern, Givan & Siskind, 2011)، وذلك لأنه يعرض مراحل وعمليات تعلم المهارات، هذا بالإضافة إلى أن الفيديو التشعبي يتميز بإمكانية التحكم في عرض محتويات التعلم، كما أنه يساعد المتعلمين على زيادة الدافعية والانخراط في التعلم، وتحسين التعلم النشط، وتسهيل استدعاء المعلومات (Chambel, et., al., 2006; Winkler, et., al., 2013; Palaigeorgiou, et., al., 2018) هذا بالإضافة إلى توصية العديد من الدراسات باستخدام الفيديو التشعبي في تعلم المهارات الأدائية المختلفة من خلال تجزئة هذه المهارات إلى مهارات فرعية، وتقديم المهارات الفرعية كوحدات مستقلة في مقاطع الفيديو التشعبي (Chambel, et. al., 2006; Zahn, et al. 2004)

من خلال ما سبق شعرت الباحثة بوجود مشكلة تتعلق بعدم الاهتمام باكساب الطالبات المعلمات لمهارات إنتاج العروض التعليمية، وهي من المهارات المهنية المهمة في المجال التدريسي المستقبلي للطالبة المعلمة، الأمر الذي تطلب معه البحث عن طريقة تكنولوجية لاكساب هذه المهارات للطالبات المعلمات، فقامت الباحثة بدراسة أثر التفاعل بين نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي والاسلوب المعرفي ببيئة تعلم إلكتروني على الحمل المعرفي ومهارات إنتاج العروض التعليمية للطالبات المعلمات.

صياغة مشكلة البحث:

في ضوء الحاجات سالفة الذكر تمكنت الباحثة من صياغة مشكلة البحث في العبارة التقريرية الآتية:

توجد حاجة إلى اكساب الطالبات المعلمات بالفرقة الثالثة تربوي شعبة رياضيات بكلية البنات، جامعة عين شمس، مهارات إنتاج العروض التعليمية باستخدام الفيديو التشعبي، بنمطيه (قائمة محتويات، خريطة صور) في بيئة تعلم إلكتروني، والكشف عن أثر تفاعلها مع الأسلوب المعرفي (تحمل/ عدم تحمل) الغموض، على الحمل المعرفي ومهارات إنتاج العروض التعليمية من خلال مقرر "الحاسب الآلي التعليمي في التخصص".

أهداف البحث:

يهدف البحث الحالي إلى اكساب الطالبات المعلمات بالفرقة الثالثة تربوي شعبة رياضيات بكلية البنات، جامعة عين شمس، مهارات إنتاج العروض التعليمية، وذلك من خلال:

١. التوصل إلى قائمة المعايير التصميمية التي ينبغي توافرها عند تصميم بيئة تعلم إلكتروني قائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي.

٢. تقديم صورة لبيئة التعلم الإلكتروني القائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي بعد تصميمها بنموذج محمد عطيه خميس (٢٠٠٧) للتصميم التعليمي في ضوء المعايير السابقة.

٣. الكشف عن التأثير الأساسي لنمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة

المحتويات/ خريطة الصور) في بيئة تعلم إلكتروني على التطبيق البعدي لكل من (الاختبار التحصيلي للجانب المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمي، بطاقة تقييم المنتج لمهارات إنتاج العروض التعليمي، مقياس الحمل المعرفي).

٤. الكشف عن التأثير الأساسي لنمط الأسلوب المعرفي (تحمل الغموض/ عدم تحمل الغموض) في بيئة تعلم إلكتروني على التطبيق البعدي لكل من (الاختبار التحصيلي للجانب المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمي، بطاقة تقييم المنتج لمهارات إنتاج العروض التعليمي، مقياس الحمل المعرفي).

٥. الكشف عن أثر التفاعل بين كل من نمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور) في بيئة تعلم إلكتروني وبين الأسلوب المعرفي (تحمل الغموض/ عدم تحمل الغموض) على التطبيق البعدي لكل من (الاختبار التحصيلي للجانب المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمي، بطاقة تقييم المنتج لمهارات إنتاج العروض التعليمي، مقياس الحمل المعرفي).

صياغة أسئلة البحث:

في ضوء مشكلة البحث، وأهدافه، أمكن صياغة السؤال الرئيس التالي:

كيف يمكن تصميم بيئة تعلم إلكتروني قائمة على الفيديو التشعبي بنمطيه (قائمة محتويات، خريطة

- المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمية؟
- (٦) ما التأثير الأساسي لنمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور) على التطبيق البعدي لبطاقة تقييم المنتج للجانب الأداي من مهارات إنتاج العروض التعليمية؟
- (٧) ما التأثير الأساسي لنمط الأسلوب المعرفي (متحمل الغموض، غير متحمل الغموض) على التطبيق البعدي لبطاقة تقييم المنتج للجانب الأداي من مهارات إنتاج العروض التعليمية؟
- (٨) ما أثر التفاعل بين كل من نمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور)، والأسلوب المعرفي (متحمل الغموض، غير متحمل الغموض) على التطبيق البعدي لبطاقة تقييم المنتج للجانب الأداي من مهارات إنتاج العروض التعليمية؟
- (٩) ما التأثير الأساسي لنمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور) على التطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي؟
- (١٠) ما التأثير الأساسي لنمط الأسلوب المعرفي (متحمل الغموض، غير متحمل الغموض) على التطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي؟
- (١١) ما أثر التفاعل بين كل من نمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور)، والأسلوب المعرفي (متحمل

- صور)، والكشف على أثر تفاعلها مع الأسلوب المعرفي (تحمل/ عدم تحمل) الغموض، على الحمل المعرفي ومهارات إنتاج العروض التعليمية لدى الطالبات المعلمات؟
- ويتفرع عن هذا السؤال الأسئلة الفرعية الآتية:
- (١) ما المعايير التصميمية التي ينبغي مراعاتها عند تصميم بيئة تعلم إلكتروني قائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي؟
- (٢) ما التصميم التعليمي لبيئة التعلم الإلكتروني القائمة على الفيديو التشعبي بنمطين للتحكم في عرض الفيديو باستخدام نموذج محمد عطيه خميس (٢٠٠٧) للتصميم التعليمي في ضوء المعايير السابقة؟
- (٣) ما التأثير الأساسي لنمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور) على التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي للجانب المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمية؟
- (٤) ما التأثير الأساسي لنمط الأسلوب المعرفي (متحمل الغموض، غير متحمل الغموض) على التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي للجانب المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمية؟
- (٥) ما أثر التفاعل بين كل من نمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور)، والأسلوب المعرفي (متحمل الغموض، غير متحمل الغموض) على التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي للجانب

الغموض، غير متحمل الغموض) على

التطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي؟

عينة البحث:

تكونت عينة البحث من طالبات الفرقة الثالثة تربوي شعبة رياضيات بكلية البنات جامعة عين شمس للعام الجامعي ٢٠١٨-٢٠١٩، بالفصل الدراسي الثاني، وقد بلغ عدد الطالبات (٦٨) طالبة، وتم تطبيق مقياس الأسلوب المعرفي (تحمل الغموض/ عدم تحمل الغموض)، وفي ضوء ذلك تم تقسيم العينة إلى مجموعتين: الأولى تكونت من (٣٣) طالبة ذات أسلوب تحمل الغموض المعرفي، والمجموعة الثانية تكونت من (٣٥) طالبة ذات أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي، ثم بعد ذلك تم تقسيم كل مجموعة عشوائياً إلى مجموعتين تبعاً لنمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (نمط قائمة المحتويات، ونمط خريطة الصور)، وكانت المجموعات الأربعة كالتالي:

• المجموعة (١): عدد (١٧) طالبات ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي، ويدرسن بيئة تعلم إلكتروني قائمة على نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال قائمة المحتويات.

• المجموعة (٢): عدد (١٧) طالبات ذوات أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي، ويدرسن بيئة تعلم إلكتروني قائمة على نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال قائمة المحتويات.

• المجموعة (٣): عدد (١٦) طالبات ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي، ويدرسن بيئة تعلم إلكتروني قائمة على نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال خريطة الصور.

• المجموعة (٤): عدد (١٨) طالبات ذوات أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي، ويدرسن بيئة تعلم إلكتروني قائمة على نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال خريطة الصور.

متغيرات البحث:

أولاً: المتغيرات المستقلة:

يشتمل البحث على متغيرين مستقلين هما:

المتغير المستقل الأول: أنماط التحكم في عرض الفيديو التشعبي، وهما:

- نمط قائمة المحتويات.
- نمط خريطة الصور.

المتغير المستقل الثاني: وهو متغير تصنيفي: ويتمثل في الأسلوب المعرفي وله نمطان:

- نمط أسلوب تحمل الغموض.
- نمط أسلوب عدم تحمل الغموض.

ثانياً: المتغيرات التابعة:

• الجانب المعرفي والأدائي لمهارات إنتاج العروض التعليمية.

• الحمل المعرفي.

ثالثاً: المتغيرات الضابطة:

• التطبيق القبلي للاختبار التحصيلي.

حدود البحث:

أ- منهج البحث الوصفي التحليلي في تحليل المضمون وخصائص المتعلمين واشتقاق المعايير، وفي مرحلة الدراسة والتحليل للتصميم التعليمي.

ب- منهج التطوير المنظومي (System's Development Method) وذلك بتطبيق نموذج التطوير المنظومي (ISD) لمحمد عطيه خميس (٢٠٠٧).

ج- منهج البحث التجريبي وذلك عند قياس أثر التفاعل بين نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات / خريطة صور) في بيئة تعلم إلكتروني وبين نمطين للأسلوب المعرفي (تحمل الغموض / عدم تحمل الغموض)، على الحمل المعرفي، ومهارات إنتاج الطالبات للعروض التعليمية.

التصميم التجريبي:

استخدم البحث الحالي التصميم شبه التجريبي المعروف بالتصميم العاملي (2*2 Factorial Design) مع القياس البعدي، كما هو موضح شكل (1).

التطبيق البعدي لأدوات البحث	نمط خريطة صور	نمط قائمة محتويات	نمط التحكم في العرض
			الأسلوب المعرفي
- اختبار تحصيلي (بعدي) للجانب المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمية. - بطاقة تقييم منتج (بعدي) للجانب الأدائي من مهارات إنتاج العروض التعليمية. - مقياس الحمل المعرفي.	مجموعة (3) عددها (16)	مجموعة (1): عددها (17)	أسلوب تحمل الغموض المعرفي
	مجموعة (4) عددها (18)	مجموعة (2) عددها (17)	أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي

شكل (١) التصميم شبه التجريبي للبحث- التصميم العاملي (2*2 Factorial Design)

المجموعات التجريبية:
يتضح من شكل (1) أن التصميم يحتوي على أربع مجموعات تجريبية وهي:
المجموعة (١): طالبات ذوات أسلوب معرفي لتحمل الغموض، ويدرسون بيئة التعلم الإلكتروني على نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال قائمة المحتويات.
المجموعة (٢): طالبات ذوات أسلوب معرفي لعدم تحمل الغموض، ويدرسون بيئة التعلم الإلكتروني على نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال قائمة المحتويات.
المجموعة (٣): طالبات ذوات أسلوب معرفي لتحمل الغموض، ويدرسون بيئة التعلم الإلكتروني على نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال خريطة الصور.
المجموعة (٤): طالبات ذوات أسلوب معرفي لعدم تحمل الغموض، ويدرسون بيئة التعلم الإلكتروني على نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال خريطة الصور.

خريطة الصور) دال إحصائيا عند مستوى دلالة (٠.٠٥) على التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي في الجانب المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمية.
(٢) يوجد تأثير أساسي يرجع لنمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور) دال إحصائيا عند مستوى دلالة (٠.٠٥) على التطبيق البعدي لبطاقة تقييم المنتج في الجانب الأدائي من مهارات إنتاج العروض التعليمية.
(٣) يوجد تأثير أساسي يرجع لنمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور) دال إحصائيا عند مستوى دلالة (٠.٠٥) على التطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي.

ثانياً: التأثير الأساسي لنمط الأسلوب المعرفي (متحمل الغموض، غير متحمل الغموض):
(٤) يوجد تأثير أساسي يرجع لنمط الأسلوب المعرفي (متحمل الغموض، غير متحمل الغموض) دال إحصائيا عند مستوى دلالة (٠.٠٥) على التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي في الجانب المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمية.

(٥) يوجد تأثير أساسي يرجع لنمط الأسلوب المعرفي (متحمل الغموض، غير متحمل الغموض) دال إحصائيا عند مستوى دلالة (٠.٠٥) على التطبيق البعدي لبطاقة تقييم المنتج في الجانب الأدائي من مهارات إنتاج العروض التعليمية.

فروض البحث:

قامت الباحثة بصياغة الفروض الآتية للإجابة عن أسئلة البحث:

أولاً: الفروض الخاصة بالتأثير الأساسي لنمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور) ببيئة التعلم الإلكتروني:

(١) يوجد تأثير أساسي يرجع لنمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/

٦) يوجد تأثير أساسي يرجع لنمط الأسلوب المعرفي (متحمل الغموض، غير متحمل الغموض) دال إحصائيا عند مستوى دلالة (٠.٠٥) على التطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي.

ثالثاً: تأثير التفاعل بين كل من نمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور) وبين نمطي الأسلوب المعرفي (متحمل الغموض، غير متحمل الغموض) ببيئة التعلم إلكتروني:

٧) يوجد تفاعل بين كل من نمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور)، وبين نمطي الأسلوب المعرفي (متحمل الغموض، غير متحمل الغموض) دال إحصائيا عند مستوى دلالة (٠.٠٥) على التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي في الجانب المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمية.

٨) يوجد تفاعل بين كل من نمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور)، وبين نمطي الأسلوب المعرفي (متحمل الغموض، غير متحمل الغموض) دال إحصائيا عند مستوى دلالة (٠.٠٥) على التطبيق البعدي لبطاقة تقييم المنتج في الجانب الأدائي من مهارات إنتاج العروض التعليمية.

٩) يوجد تفاعل بين كل من نمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور)، وبين نمطي الأسلوب

المعرفي (متحمل الغموض، غير متحمل الغموض) دال إحصائيا عند مستوى دلالة (٠.٠٥) على التطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي.

أدوات البحث:

١- مقياس الأسلوب المعرفي (تحمل الغموض / عدم تحمل الغموض). (من إعداد الباحثة).

٢- اختبار تحصيلي (بعدي) للجانب المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمية. (من إعداد الباحثة).

٣- بطاقة تقييم منتج (بعدي) للجانب الأدائي من مهارات إنتاج العروض التعليمية. (من إعداد الباحثة).

٤- مقياس الحمل المعرفي. (من إعداد الباحثة).

خطوات البحث:

لتحقيق أهداف البحث الحالي، سار البحث وفقاً للخطوات الآتية:

١- إعداد الإطار النظري للبحث، ويتضمن مراجعة وتحليل الأدبيات والدراسات السابقة المرتبطة بمتغيرات البحث، وهي:

- الفيديو التشعبي: ويتضمن (تعريفه، خصائصه، فوائده، مميزاته، بنيته، أنواعه، أنماط التحكم في عرض الفيديو

نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات، خريطة صور).

٣- التصميم التعليمي لبيئة التعلم الإلكتروني القائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات، خريطة صور)، للطالبات المعلمات بالفرقة الثالثة شعبة رياضيات بكلية البنات - جامعة عين شمس، وفقاً لنموذج محمد خميس (٢٠٠٧م).

٤- إجراء تجربة البحث، والتي تضمنت:
- اختيار عينة البحث.

- التطبيق القبلي للاختبار التحصيلي لاختبار التجانس بين المجموعات.

- تعلم المعارف والمهارات التي تتضمنها الفيديوهات التشعبية ببيئة التعلم الإلكتروني.

- التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي، وبطاقة تقييم المنتج، ومقياس الحمل المعرفي.

- تصحيح ورصد الدرجات لإجراء المعالجة الاحصائية.

٥- عرض نتائج البحث ومناقشتها وتفسيرها.

٦- تقديم التوصيات، والمقترحات.

التشعبي، عناصر التفاعلية في الفيديو التشعبي، الأسس النظرية لتكنولوجيا الفيديو التشعبي، التحديات التي تواجه استخدام الفيديو التشعبي وكيفية التغلب عليها، الارشادات والمعايير التي يجب مراعاتها عند إنتاج وتطوير الفيديو التشعبي).

- الأسلوب المعرفي (تحمل، عدم تحمل) الغموض: ويتضمن (تعريفه، السمات الشخصية للأفراد "متحملي/ غير متحملي" الغموض المعرفي، النظريات المفسرة للأسلوب المعرفي "تحمل، عدم تحمل" الغموض المعرفي، التفاعل بين الاسلوب المعرفي ونمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي).

- الحمل المعرفي (تعريفه، أنواعه، العلاقة بين الحمل المعرفي وتكنولوجيا الفيديو التشعبي).

- العروض التعليمية (تعريفها، خصائصها، مواصفات ومعايير العرض التعليمي الجيد، عمليات ومراحل إنتاجها، مهاراتها).

٢- إعداد قائمة بالمعايير التصميمية لبيئة التعلم الإلكتروني القائمة على

أهمية البحث:

تكمن أهمية البحث الحالي في النتائج التي يتوقع أن يصل إليها، وفي العائد والفائدة من تصميم بيئة تعلم إلكتروني قائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور)، مع مراعاة الأسلوب المعرفي للطلّابات (تحمل الغموض/ عدم تحمل الغموض)، وذلك على النحو التالي:

١. قد تسهم نتائج البحث في تزويد مصممي ومطوري بيئات التعلم الإلكتروني القائمة على أنماط للتحكم في عرض مقاطع الفيديو التشعبي بمجموعة من المعايير، والمبادئ التصميمية عند تصميم هذه البيئات.

٢. يتوقع أن يساعد تطبيق بيئة تعلم إلكتروني قائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي على رفع مستوى التحصيل المعرفي والأدائي لمهارات إنتاج العروض التعليمية لطلّاب الجامعة بصفة عامة، ولطلّابات الفرقة الثالثة تربوي بكلية البنات - جامعة عين شمس بصفة خاصة، وذلك ضمن مقرر "الحاسب الآلي التعليمي في التخصص".

٣. يتوقع أن يساعد تطبيق بيئة تعلم إلكتروني قائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي على تقليل الحمل المعرفي الناتج من دراسة مقاطع الفيديو التشعبي التي تتضمن العديد من

المهارات، والعديد من الوسائط المتعددة، وذلك لطلّاب الجامعة بصفة عامة، ولطلّابات الفرقة الثالثة تربوي بكلية البنات - جامعة عين شمس بصفة خاصة، وذلك ضمن مقرر "الحاسب الآلي التعليمي في التخصص".

٤. قد تسهم نتائج البحث في توجيه نظر الباحثين إلى أنماط التحكم في عرض مقاطع الفيديو التشعبي، ومحاولة دراستها وربطها بأساليب التعلم ومتغيرات الشخصية للطلّاب.

مصطلحات البحث:

الفيديو التشعبي:

عرفه زاهن وآخرون Zahn, et., al. (2004, p.276) بأنه الجمع بين الفيديو الرقمي والنص التشعبي، ويستخدم في بنيته وسائط سمعية وبصرية، ويتكون من مشاهد مترابطة تشتمل على روابط متشعبة ديناميكية تقدم معلومات إضافية مكتوبة ومصورة ومرسومة. كما عرفته إمار ستاهل وآخرون Stahl, et., al. (2005) بأنه فيديو قائم على الوسائط المتعددة، يجمع بين بنية المعلومات غير الخطية، وتقديم المعلومات السمعية والبصرية الديناميكية.

وقد اتفقت الباحثة مع تعريف محمد خميس (٢٠٢٠، ص. ٢٨٤) للفيديو التشعبي بأنه فيديو غير خطي، يمثل بيئة تعليمية كاملة، يجمع بين إمكانات الفيديو وبنية الوسائط التشعبيية، يتكون من مشاهد مترابطة بطريقة ذات معنى، ويمكن

الحمل المعرفي:

عرف يوسف قطامي (٢٠١٣، ص.٢٦٠) الحمل المعرفي بأنه الكمية الكلية من النشاط الذهني الذي يبذله المتعلم أثناء معالجة المعلومات في الذاكرة العاملة خلال فترة زمنية محددة، ويمكن قياسه بعدد الوحدات والعناصر المعرفية التي تدخل ضمن المعالجة الذهنية في وقت محدد. وعرفته وسن جليل (٢٠١٥، ص.٢٣) بأنه مجموعة العمليات والإجراءات التي يتبعها المتعلم لتنشيط الذاكرة أثناء لكتساب المعلومات، وزيادة فاعلية الذاكرة العاملة أثناء معالجة وتخزين المعلومات، والتي تساعد على إستبقاء المعلومات وسرعة استدعائها.

وتعرف الباحثة الحمل المعرفي إجرائياً بأنه المقدار الكلي للنشاط العقلي المفروض على الذاكرة العاملة أثناء اتباع الطالبة لأحد أنماط التحكم في عرض الفيديو التشعبي لمشاهدة مقاطعه، واستقبال المعلومات من خلاله، ويتحدد هذا المقدار بدرجة تمثل الحمل المعرفي على مقياس الحمل المعرفي الذي قامت الباحثة بإعداده.

مهارات إنتاج العروض التعليمية:

عرفت الباحثة مهارات إنتاج العروض التعليمية إجرائياً بأنها مجموعة الجوانب المعرفية والأدائية التي تساعد الطالبة المعلمة على تصميم وإنتاج سلسلة من الشرائح التعليمية المدعمة بالوسائط المتعددة باستخدام برنامج العروض التقديمية **Power Point Presentation**، وفق مجموعة من الأسس والمعايير التربوية والفنية،

التجول بين مشاهد الفيديو، أو الانتقال للمعلومات الخارجية بطريقة غير خطية.

عرض الفيديو التشعبي من خلال نمط قائمة المحتويات:

أنفق كل من (Cattaneo, et., al., 2018; Palaigeorgiou, et., al., 2019) على تعريف نمط عرض الفيديو التشعبي من خلال نمط قائمة المحتويات على أنه أحد أنماط التحكم في مسارات عرض الفيديو التشعبي، ويعتمد هذا النمط على مجموعة من الروابط النصية التي توفر وصولاً سريعاً إلى مقاطع المحتوى المختلفة داخل الفيديو التشعبي، ويحتوى كل رابط في قائمة المحتويات على وحدة معلومات ذات معنى، تم تلخيصها في عنوان هذا الرابط. وقد تبنت الباحثة هذا التعريف.

عرض الفيديو التشعبي من خلال نمط خريطة الصور:

أنفق كل من (Cattaneo, et., al., 2018; Palaigeorgiou, et., al., 2019) على تعريف نمط عرض الفيديو التشعبي من خلال نمط خريطة الصور على أنه أحد أنماط التحكم في مسارات عرض الفيديو التشعبي، ويعتمد هذا النمط على مجموعة من الروابط الصورية (الأيقونات)، والتي يتم من خلالها التنقل بين مشاهد الفيديو التشعبي، ويحتوى كل رابط في خريطة الصور على وحدة معلومات ذات معنى، تم تلخيصها في شكل صوري معبر لهذا الرابط. وقد تبنت الباحثة هذا التعريف.

بهدف تقديم المادة التعليمية للمتعلم وفقاً لقدراته وحاجاته التعليمية.

أسلوب تحمل الغموض المعرفي:

عرفت الباحثة أسلوب تحمل الغموض المعرفي إجرائياً بأنه مدى استعداد الطالبة المعلمة للتفاعل مع أنماط التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات، خريطة صور)، وقدرتها على التحكم والتفاعل مع هذه الأنماط دون أن تعتبرها مصدر للقلق أو التهديد، ويظهر ذلك في شعور الطالبة بالارتياح عند التعامل مع هذه الأنماط.

أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي:

عرفت الباحثة أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي إجرائياً بأنه مدى استعداد الطالبة المعلمة للتفاعل مع أنماط التحكم في عرض الفيديو التشعبي، وقدرتها على التحكم والتفاعل مع هذه الأنماط وهي تعتبرها جديدة، وغير مألوفة بالنسبة لها، ويظهر ذلك في شعور الطالبة بالقلق وعدم الارتياح عند التعامل مع هذه الأنماط.

الإطار النظري للبحث

نظراً لأن البحث الحالي يهدف إلى دراسة أثر التفاعل بين نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي والأسلوب المعرفي ببيئة تعلم إلكتروني على الحمل المعرفي ومهارات إنتاج العروض التعليمية للطالبات المعلمات، لذلك فقد تناول الإطار النظري للبحث أربعة محاور، وهي: المحور الأول يتناول الفيديو التشعبي، المحور الثاني يتناول الأسلوب المعرفي (تحمل، عدم تحمل) الغموض،

المحور الثالث يتناول الحمل المعرفي، المحور الرابع يتناول العروض التعليمية، وفيما يلي عرض هذه المحاور بالتفصيل.

المحور الأول: الفيديو التشعبي:

يتناول هذا المحور تعريف الفيديو التشعبي، خصائصه، فوائده، مميزاته، بنيته، أنواعه، أنماط التحكم في عرض الفيديو التشعبي، عناصر التفاعلية في الفيديو التشعبي، الأسس النظرية لتكنولوجيا الفيديو التشعبي، التحديات التي تواجه استخدام الفيديو التشعبي وكيفية التغلب عليها، الارشادات والمعايير التي يجب مراعاتها عند إنتاج وتطوير الفيديو التشعبي، وذلك على النحو التالي:

تعريف الفيديو التشعبي:

اتفق زاهن وآخرون Zahn, et., al. (2004, p.276) على تعريف الفيديو التشعبي بأنه الجمع بين الفيديو الرقمي والنص التشعبي، ويستخدم في بنيته وسائط سمعية وبصرية، ويتكون من مشاهد مترابطة تشتمل على روابط متشعبة ديناميكية تقدم معلومات إضافية مكتوبة ومصورة ومرسومة. كما عرفته إلمار ستاهل وآخرون Stahl, et., al. (2005) بأنه فيديو قائم على الوسائط المتعددة، يجمع بين بنية المعلومات غير الخطية، وتقديم المعلومات السمعية والبصرية الديناميكية. وعرفه كاتانيو وآخرون Cattaneo, et., al. (2018) بأنه أداة معرفية متكاملة تقدم وظيفتين هما تسهيل معالجة المعلومات عن طريق

لمشاهد الفيديو غير الخطية، والتي تتضمن عرض معلومات متنوعة قد تكون نصوص، صور، رسوم، صوت، أو ملفات فيديو أخرى. كما عرفه كل من Adallah, Aubert & Prié (2011) بأنه مستند تفاعلي للوسائط التشعبية تتمحور حول الفيديو، مبني على محتوى سمعي بصري، وفيه يتم عرض العديد من أنواع المعلومات ذات الصلة داخل المستند بطريقة متزامنة مع الوقت لزيادة الجزء السمعي البصري. وعرف محمد خميس (٢٠٢٠، ص. ٢٨٤) الفيديو التشعبي بأنه فيديو غير خطي، يمثل بيئة تعليمية كاملة، يجمع بين إمكانيات الفيديو وبنية الوسائط التشعبية، يتكون من مشاهد مترابطة بطريقة ذات معنى، ويمكن أن يشتمل على معلومات إضافية بأشكال مختلفة (نصوص، صور، أصوات، رسوم، فيديوهات أخرى)، ويمكن التجول بين مشاهد الفيديو، أو الانتقال للمعلومات الخارجية بطريقة غير خطية.

وتعرف الباحثة الفيديو التشعبي إجرائياً بأنه فيديو غير خطي، يتكون من مجموعة من المقاطع السمعية والبصرية المترابطة بطريقة ذات معنى، ويمكن للطالبة التحكم في عرض هذه المقاطع وفق مجموعة من أنماط التحكم المختلفة.

خصائص الفيديو التشعبي:

تناولت العديد من الدراسات (Chambel, et., al., 2004; Girgensohn, et., al., 2004; Stahl, et., al., 2005; Winkler, et., al., 2013; Cattaneo, et., al., 2018;

تمثيلات متعددة للمعرفة، ودعم المرونة المعرفية من خلال هيكلية المعلومات غير الخطية. واتفق كل (Meixner, 2017; Palaigeorgiou, et., al., 2019) على تعريف الفيديو التشعبي بأنه التكنولوجيا التي تجمع بين الهيكلية غير الخطية للفيديو وعروض المعلومات الديناميكية، وتتضمن معلومات الفيديو أنواع مختلفة من المعلومات الإضافية مثل النصوص، الصور، الصوت، مقاطع فيديو أخرى.

هذا واتفقت دراسة كل من (Smith & Stotts, 2002; Finke & Wichert, 2003; Leiva & Vivo, 2013) على تعريف الفيديو التشعبي بأنه فيديو يحتوي على نقاط ربط يمكن للمتعلم النقر عليها للتنقل بين مقاطع الفيديو وعناصر الوسائط التشعبية الأخرى، ويتيح للمتعلمين إمكانية التغيير في الترتيب الخطي لمقاطع الفيديو إلى تصور مرئي غير خطي غني بالميزات. وعرف كل من لوكاتس، تشروهاس، وبانفارد (Locatis, Charuhas and Banvard (1990) الفيديو التشعبي بأنه عبارة عن مجموعة من المفاهيم والتقنيات لتكثيف عرض المعلومات السمعية والبصرية في وحدات صغيرة (مقاطع الفيديو)، وتسريع وتيرة العرض من خلال تقليل كمية المعلومات في كل عقدة. بينما اتفق كل من Weston & Barker, 2001; Dimou, Tsoumakas, Mezaris, Kompatsiaris & Vlahavas, 2009; Grill, Kosch, 2014) على تعريف الفيديو التشعبي بأنه تنظيم سمعي بصري

اختيار مسارات عرض المعلومات القائمة على الفيديو التشعبي.

(٦) الوصول السريع للمعلومات: يدعم الفيديو

التشعبي إمكانية الوصول السريع للمعلومات داخل الفيديو من خلال تضمين مجموعة من الارتباطات في مناطق مختلفة من إطار الفيديو دون الحاجة إلى واجهة مستخدم معقدة.

(٧) التنظيم: يتمتع الفيديو التشعبي بالتنظيم،

فهو يساعد المتعلم على الحصول على إجابة محددة من خلال الانتقال مباشرة إلى مقطع محدد قصير يقدم معلومات مركزة، كما يسمح للمتعلم بتصفح مزيد من المعلومات من خلال الانتقال إلى وسائط تشعبية أخرى قد تكون نصوص، صور، رسوم، صوت، ملفات فيديو أخرى.

(٨) الذاتية: يعتمد الفيديو التشعبي على

تصميم هياكل بصرية سمعية تشعبية تغير من ثقافة التعلم الخطي نحو تعلم أكثر ذاتية يعتمد على اختيارات المتعلم واحتياجاته، ويتوافق مع أسلوب تعلمه وبنائه المعرفي.

(٩) الشمولية: يعتمد تصميم الفيديو التشعبي

على تعزيز فهم المتعلم للهيكल الدلالي للفيديو التشعبي من خلال تصميم بنية شاملة تعتمد على ربط المعلومات الاضافية ذات الصلة بالمعلومات التي يتضمنها الفيديو التشعبي بشكل متكامل.

Palaiageorgiou, et., al., 2018؛ محمد خميس،

(٢٠٢٠) خصائص الفيديو التشعبي، والتي يمكن توضيحها فيما يلي:

(١) التفاعلية: يجمع الفيديو التشعبي بين

إمكانيات الفيديو وإمكانيات الوسائط المتشعبة في أشكال جديدة للتفاعلية والإبحار في الفيديو التشعبي من خلال الروابط المتشعبة، سواء أكان ذلك داخل الفيديو أو أي وسائط أخرى (نصوص، صور، رسوم، أصوات، فيديو آخر).

(٢) التشعب: الفيديو التشعبي فيديو غير

خطي، يمكن مشاهدته بطريقة غير خطية، حيث يمكن للمتعلم الوصول إلى أجزاء ومقاطع معينة في الفيديو.

(٣) الثراء: يشتمل الفيديو التشعبي على كل

أنواع الوسائط المتعددة، سواء أكان داخل الفيديو نفسه أو خارجه، وبالتالي فهو يعد من الوسائط الثرية الغنية بالمراجع ذات الدلالة الضمنية.

(٤) الدعم الملاحى: يقدم الفيديو التشعبي

دعمًا ملاحيًا متقدمًا من خلال تزويد المتعلمين بطرق مرنة للتنقل داخل الفيديو، مما يساعد المتعلمين على فهم بنية الفيديو بشكل أفضل.

(٥) التحكم: يعد التحكم من أهم خصائص

الفيديو التشعبي التي تسمح للمتعلمين بالتعبير عن احتياجاتهم وأساليبهم الفردية في التعلم من خلال تمكينهم من التحكم في

أوضح شامبل وآخرون Chambel, et., (2006) أن تكامل هياكل الوسائط الفائقة في الفيديو التشعبي من خلال تضمين المعلومات الإضافية معه يساعد على زيادة القدرات التعليمية للفيديو التشعبي، ويساهم في تقديم التعلم بعدة طرق مختلفة، كما أنه يدعم المعالجة المعرفية ذاتية التنظيم للمرئيات الديناميكية التي يعرضها الفيديو التشعبي، بالإضافة إلى إمكانيات الفيديو التشعبي التي تساعد المتعلمين على بناء المعرفة التأملية والتفصيلية بشكل فردي وتعاوني، وأثبتت نتائج الدراسة أن الفيديو التشعبي له من الإمكانيات التي ساعدت على تحفيز وتسهيل عمليات التعلم، والتي ساهمت في بناء المعرفة خاصة في مجال العلوم التي تعتمد على عرض الظواهر البصرية، هذا بالإضافة إلى إمكانيات الفيديو التشعبي في تقديم معلومات السياق بطريقة فعالة تدعم نتائج التعلم وتحسنه، وأوصت الدراسة بأنه يمكن استخدام الفيديو التشعبي في تعلم المهارات الأدائية المختلفة من خلال تجزئة هذه المهارات إلى مهارات فرعية، وتقديم المهارات الفرعية كوحدات مستقلة في مقاطع الفيديو التشعبي.

هذا وأكدت نتائج دراسة زاهن وآخرون Zahn, et al. (2004) أن إتباع الطلاب لمسارات مختلفة في عرض معلومات الفيديو التشعبي له تأثير كبير على إكتساب المعرفة، كما أن أسلوب تعلم الطالب واستراتيجيته الفريدة في التعلم وسلوكه في الإبحار بين مقاطع الفيديو التشعبي له دور كبير في إكتساب المعارف والمعلومات التي يتم تقديمها عبر الفيديو التشعبي. وقد اتفقت هذه

(١٠) التحفيز: يعد الفيديو التشعبي محفزاً لخلق ثقافة تعلم أفضل من خلال السماح للمتعلم ببناء المعرفة، واستدعاء المعلومات بشكل أفضل، بالإضافة إلى إمكانياته في تعزيز التعلم المتميز.

فوائد الفيديو التشعبي:

أكدت دراسات عديدة على أهمية وفوائد الفيديو التشعبي كأداة مرجعية قوية تسهل وتحفز بناء المعرفة، فأوضحت دراسة كل من (Dimou, et., al., 2009; Papadopoulou & Palaigeorgiou, 2016) أن الفيديو التشعبي يوفر بيئة حسية تدعم المتعلمين لفهم المعلومات واستدعائها بشكل أفضل، وتساعد على تحسين طرق التعلم وفقاً لاحتياجات المتعلمين وأساليبهم التعليمية. كما أوضحت نتائج دراسة بالاجيرجيو وآخرون Palaigeorgiou, et., al, (2018) أن تعلم الطلاب من الفيديو التشعبي أكثر متعة وفاعلية، حيث يستفيد الطلاب من مقاطعه الغنية بالمعلومات وتعزز التعلم المتميز، هذا وفسر عزمي (2013) Azmy نتائج ارتفاع التحصيل المعرفي والأدائي للمتعلمين من الفيديو التشعبي في أن تعلم المتعلمين من خلال الفيديو التشعبي نمى لديهم القدرة على بناء نماذج عقلية جديدة تستند إلى الإدراك المتعدد للوسائط التشعبيية التي يتضمنها الفيديو التشعبي، مما يعكس معه الخيارات الجديدة لهياكل السلوك لدى المتعلمين.

- أن استخدام الفيديو التشعبي يعزز حل المشكلات من خلال تعاون الطلاب مع بعضهم البعض.
- أن استخدام الفيديو التشعبي مناسب لتعزيز تبادل الآراء والحجج العلمية والخاصة بمحتوى التعلم.
- أن الفيديو التشعبي يسمح للمعلمين ببناء المعرفة بشكل غير خطي يعزز تقديم مسارات مختلفة للمتعلمين تراعي احتياجاتهم وخصائصهم الفردية.
- أن التعلم من خلال الفيديو التشعبي ساعد على جعل بنية هياكل الوسائط التشعبيية مفهومة بالنسبة للمتعلم، مما يقلل من الحمل المعرفي الذي قد يحدث من عدم فهم المتعلم لبنية الفيديو التشعبي.

مميزات الفيديو التشعبي:

في ضوء العرض السابق لخصائص وفوائد الفيديو التشعبي في العملية التعليمية، تناولت العديد من الدراسات Guimarães, Chambel & Bidarra, 2000; Cairncross & Mannion, 2001; Chambel & Guimarães, 2002; Finke & Wichert, 2003; Chambel, et., al., 2004; Finke, 2005; Krammer, Ratzka, Klieme, Lipowsky, Pauli & Reusser, 2006; Sadallah, Aubert & Prie, 2011; Winkler, et., al., 2013; التشعبي في تحقيق أغراض التعلم، والتي يمكن توضيحها فيما يلي:

النتائج مع نتائج دراسة جرجنسون وآخرون (Girgensohn, et., al. (2004) التي أكدت أن التعلم من الفيديو التشعبي يعزز ويدعم الوصول التفاعلي للمعلومات السمعية والبصرية في سياق مساحات الوسائط المتعددة القائمة على الفيديو التشعبي، كما أنه يساعد على بناء المعرفة من خلال ربط المفاهيم والتوسع فيها باستخدام الشروح والتفسيرات والخرائط المعرفية، بالإضافة إلى أن تصميم الفيديو التشعبي يمنح للطلاب إمكانية التواصل مع بعضهم البعض لمناقشة الأفكار وتبادل المعلومات والمعارف المختلفة. هذا وأثبتت العديد من الدراسات (Onasich, 1994; Chen, Wang, 2002; Zahn, Finke, 2003) الفيديو التشعبي على العديد من المتغيرات التابعة مثل الأداء الأكاديمي، والمواقف والمهارات العملية، والتفكير الابداعي والتأملي، والتنظيم الذاتي، والكفاءة الذاتية، وغير ذلك من المتغيرات التابعة.

وعلى الجانب التطبيقي قام وينكلر وآخرون (Winkler, et., al. (2013) بعمل استبانة على المعلمين بعد استخدام طلابهم للفيديو التشعبي، وهدفت الاستبانة إلى تقييم التعلم من خلال الفيديو التشعبي، وتمثلت نتائج الاستبانة في:

- أكد المعلمين أن الفيديو التشعبي يعد أداة سهلة الاستخدام من قبل طلابهم.
- أن استخدام الفيديو التشعبي مناسب لشرح الموضوعات المعقدة، والتي يتم تجزئتها إلى وحدات صغيرة عبر مقاطعه.

المدى إلى الذاكرة طويلة المدى، مما يسهم في تحسين نتائج التعلم والاحتفاظ به.

(٧) يتميز الفيديو التشعبي بهيكلية السرد غير الخطي التي تتحقق من خلال الارتباطات التشعبية لمقاطع الفيديو التشعبي، وهذا يتيح للمتعلم فرصة الوصول العشوائي إلى عناصر المعلومات، مما يشجع المتعلم على لعب دور نشط من خلال منحه إمكانية التحكم في عرض معلومات الفيديو التشعبي.

(٨) تمثل الارتباطات التشعبية في الفيديو التشعبي علاقات دلالية بين محتويات العقدة، حيث تؤدي عقد الروابط إلى معالجة أعمق لمحتوى المعلومات التي يقدمها الفيديو التشعبي، وذلك من خلال تعزيز وعي المتعلمين وفهمهم للعلاقات الدالية بين محتويات الفيديو التشعبي.

(٩) يسهم الفيديو التشعبي في تركيز انتباه المتعلمين، وتقديم تعلم أكثر عمقاً، وتنظيم الحمل المعرفي للمتعلم أثناء معالجة معلومات محتوى الفيديو التشعبي، بالإضافة إلى إكسابه في تنمية مهارات التعلم المنظم ذاتياً، والتحكم الذاتي.

(١٠) يتميز الفيديو التشعبي بدرجة عالية من المرونة من خلال دمج الوسائط والمستندات بمقاطع الفيديو التشعبي، بهدف تعزيز الإدراك المعرفي، وتعزيز

(١) تتميز بنية الفيديو التشعبي بإمكانياتها على دمج مقاطع الفيديو مع وسائط متعددة، مما يمكن المتعلمين من إنشاء تمثيلات معرفية غنية لوحدة المعلومات السمعية والبصرية، وتعزيز فهم أعمق بسبب التفسيرات والإيضاحات السياقية المدمجة.

(٢) يُسهل التعلم من الفيديو التشعبي من عملية البحث عن المعلومات من خلال تقديم طرق مختلفة للتنقل بين مقاطع الفيديو التشعبي، والتي تتناسب مع أنماط مختلفة لأساليب تفاعل الطلاب، مما يجعل التعلم من خلاله أكثر مرونة وجاذبية.

(٣) يدعم الفيديو التشعبي إمكانات التحكم المتعلم تساعده على التحكم في وتيرة عرض محتوياته، وتدعم عمليات ربط المفاهيم من خلال السياقات الدالية بين مقاطع الفيديو التشعبي.

(٤) يدعم الفيديو التشعبي إمكانية التواصل بين المتعلمين والمعلمين من خلال التشارك في مناقشة الأفكار وتبادل المعلومات المختلفة.

(٥) يدعم الفيديو التشعبي مهارات التنظيم الذاتي، ويسمح للمتعلمين بتنظيم المعلومات بشكل أفضل وفقاً لاحتياجاتهم، مما يساعدهم على إيجاد معاني أعمق يمكن ربطها بمعارفهم وخبراتهم السابقة.

(٦) يزيد الفيديو التشعبي من قدرة المتعلم على نقل المعرفة من الذاكرة قصيرة

تجربة القراءة النشطة، وإبراز المشاركة النشطة الديناميكية للمتعلمين. (١١) يُمكن الفيديو التشعبي المتعلم من الوصول إلى المعلومات التي يحتاجها بسرعة، كما يوفر ملخصاً موجزاً للموضوعات التعليمية، بالإضافة إلى توفيره لروابط لعرض التفاصيل المختلفة للمعلومات.

(١٢) يساهم تقديم الفيديو التشعبي في شكل مقاطع قصيرة في إكساب المتعلمين الوقت الكافي لفهم المعلومات في كل مقطع قبل البدء في مقطع جديد.

(١٣) يقدم الفيديو التشعبي للمتعلم تصورات ديناميكية، مما يسهل عمليات التعلم التأملي، بالإضافة إلى مرونته المعرفية في عرض المعلومات، ومنح المتعلم تحكم وإستقلالية أكبر لاستكشاف معلومات الفيديو المكتملة والإضافية.

(١٤) يُزيد الفيديو التشعبي من تحفيز المتعلمين، ويحسن من أدائهم التعليمي، ويزيد من رضائهم عن عملية التعلم.

(١٥) يساعد الفيديو التشعبي المتعلم في تقديم فهم أعمق للمحتوى؛ فهو يعد محفزاً لخلق ثقافة تعلم أفضل من خلال السماح للمتعلم ببناء معرفته والوصول إلى العديد من المراجع ذات الدلالات الضمنية لمحتوى التعلم.

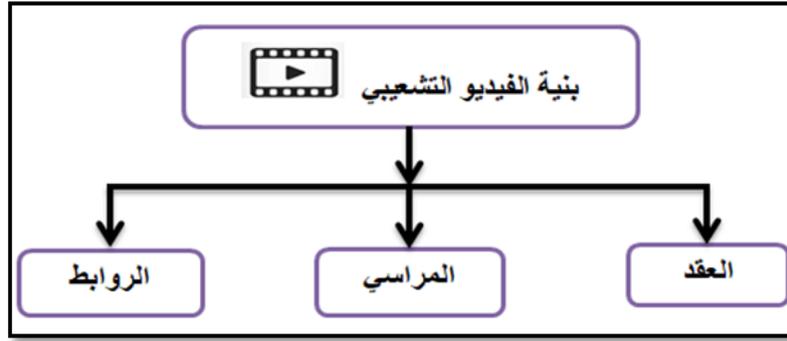
بنية الفيديو التشعبي:

تتكون بنية الفيديو التشعبي من مكونات أساسية وضحاها فينك (2005) Finke في المكونات الآتية:

(١) عقد الفيديو التشعبي:

وهي عبارة عن أجزاء الفيديو التي تتضمن معلومات المحتوى، ويتم ترميز كل عقدة بواسطة وسيط واحد فقط مثل النص، أو الصورة، أو الفيديو أو عن طريق مجموعة من الوسائط المختلفة (النص/ الصورة، أو النص/ الصوت، أو الصورة/ الصوت)، وعليه يمكن تعريف عقد الفيديو التشعبي بأنها وحدات للمعلومات الأساسية للمحتوى التعليمي، ويمكن تقسيم العقدة إلى ثلاثة مكونات مجردة، وهي:

- اسم العقدة: يتم استخدام اسم العقدة للتعريف داخل بنية الفيديو التشعبي، ويجب أن يكون هذا الاسم فريداً ومميزاً داخل مستند الفيديو التشعبي.
- محتوى العقدة: ويقصد به معلومات المحتوى الفعلية التي تمثلها العقدة.
- الروابط: تتضمن العقدة مجموعة من الروابط التي تمكن المتعلم من الانتقال والإبحار بحرية بين العقد الفرعية المختلفة، وبالتالي التحكم في تسلسل عرض محتويات العقدة في سياق الاختيار الذي يحدده المتعلم.



شكل (٢) بنية الفيديو التشعبي

الهيكل التنظيمية للارتباطات التشعبية في الفيديو التشعبي:

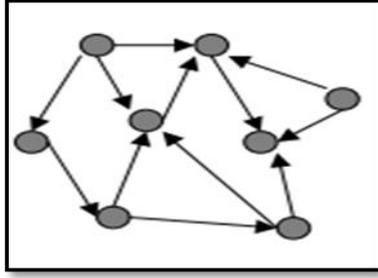
تناولت دراسات عديدة الهياكل التنظيمية للارتباطات التشعبية في الفيديو التشعبي؛ فحدد كل من (DeRose, 1989; Tergan, 2002, Fink, 2005) نوعان من الهياكل التنظيمية للارتباطات التشعبية، وهي:

(أ) النوع الأول: الهيكل غير المنتظم للارتباطات التشعبية:

هذا النوع يقترب من فكرة النص التشعبي، لأنه يحتوى على روابط محايدة القيمة، وبالتالي يدعم بشكل كامل شكل التعلم المنظم ذاتياً، إلا أنه من النادر استخدام هذا الهيكل التنظيمي في الممارسة العملية لأنه يؤدي إلى حدوث إرتباك للمتعم داخل مستند الفيديو التشعبي.

(٢) المراسي Anchors: ويقصد بها الوضع المكاني داخل العقدة، حيث تصف المرساة نقطة الاقتران بين العقدة والرابط، ويتم تعريف نقطة الاقتران (نقطة الاتصال) هذه على أنها مرتكز لتمثيل تسلسل عرض الفيديو .

(٣) الارتباطات التشعبية: تتمثل المهمة الرئيسية للارتباطات التشعبية في توصيل العقد داخل مستند الفيديو التشعبي، وتُمكن الارتباطات التشعبية المتعلم من الانتقال بشكل مستقل بين عقد الفيديو التشعبي، وتتمثل ميزة الارتباطات التشعبية داخل الفيديو التشعبي في الوصول الفعال والمباشر بوحدات المعلومات داخل بنية المعلومات غير الخطية التي يمثلها الفيديو التشعبي، ويمكن التمييز بين أنواع الارتباطات التشعبية من خلال شكل الهيكل التنظيمي لترتيب العقد والروابط داخلها.



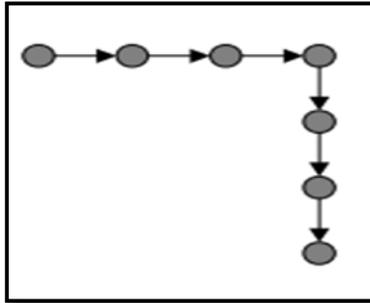
شكل (٣) الهيكل غير المنتظم للارتباطات التشعبية داخل الفيديو التشعبي

يحدد الشكل الخطي للهيكل التنظيمي ترتيب إضافة وحدات المعلومات، ويتم استخدام هذا الشكل عندما يكون الهدف هو دعم المتعلم عديم الخبرة بعمليات التوجيه والإبحار.

(ب) النوع الثاني: الهيكل المنتظم للارتباطات التشعبية:

يشتمل هذا النوع على ثلاثة أشكال للهيكل التنظيمية للارتباطات التشعبية، يمكن توضيح هذه الأنواع فيما يلي:

I. الهيكل التنظيمي الخطي:

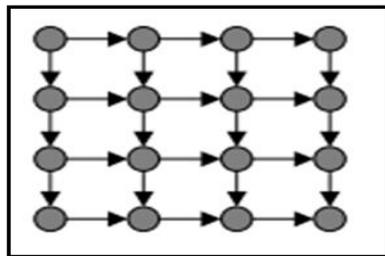


شكل (٤) الهيكل التنظيمي الخطي للارتباطات التشعبية داخل الفيديو التشعبي

لاختيار وحدات المعلومات، ولكن على عكس الهيكل التنظيمي الخطي يمكنه اختيار ترتيب وحدات المعلومات ضمن إطار عمل مقيد.

II. الهيكل التنظيمي المصفوفة:

يمكن رؤية الهيكل التنظيمي المصفوفة كإمتداد للهيكل التنظيمي الخطي، حيث يتم توجيه المتعلم

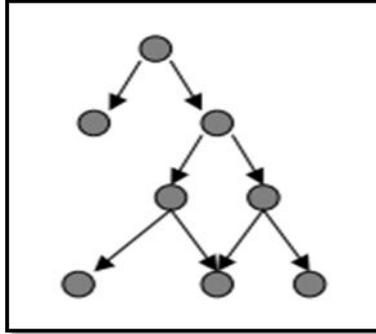


شكل (٥) الهيكل التنظيمي المصفوفة للارتباطات التشعبية داخل الفيديو التشعبي

التشعبية في هذا الهيكل لها مستويات مختلفة من التفصيل.

III. الهيكل التنظيمي الهرمي:

يعد الهيكل التنظيمي الهرمي هو الهيكل المثالي لاستخراج محتوى المعلومات، حيث تكون الارتباطات



شكل (٦) الهيكل التنظيمي الهرمي للارتباطات التشعبية داخل الفيديو التشعبي

أنواع الفيديو في ثلاثة فئات رئيسية يمكن توضيحها فيما يلي:

الفئة الأولى: وتتضمن أنواع الفيديو التشعبي من حيث تكامل الفيديو في الوسائط التشعبية:

تتضمن الفئة الأولى من أنواع الفيديو التشعبي من حيث تكامل الفيديو في الوسائط التشعبية على ثلاثة أنواع أساسية وهي:

(١) الفيديو التشعبي

المتجانس: Homogeneous

Hypervideo

وهذا النوع يكون فيه الفيديو هو الوسيط الوحيد المستخدم بدون أي مواد أخرى ملحقه أو مكملة، ويتكون من مجموعة من المشاهد السمعية والبصرية الديناميكية المترابطة، والتي يمكن للمتعلم التنقل بينها وفق أنماط مختلفة من الأبحار

والبحت الحالي يستخدم الهيكل التنظيمي المصنوفة حيث يتم توجيه الطالبة المعلمة لاختيار وحدات المعلومات التي قد تكون في شكل عناصر في قائمة محتويات، أو قد تكون في شكل وحدات معلومات صورية يعبر عنها بخريطة صور، وفي كلا النمطين يمكن للطالبة المعلمة اختيار ترتيب وحدات المعلومات الموجودة في إطار قائمة المحتويات، أو خريطة الصور، ويتم هذا الاختيار في ضوء احتياجات الطالبة وخصائصها التعليمية.

أنواع الفيديو التشعبي:

تكمّن جذور الهياكل الفائقة للفيديو التشعبي في النص التشعبي عندما وسع نيلسون Nelson (1974) نموده للوسائط الفائقة ليشمل الأفلام المتشعبة، ومنذ ذلك الحين تطورت مستويات وأنواع مختلفة للفيديو التشعبي، ويمكن تصنيف

واندرج البحث الحالي ضمن فئة الفيديو التشعبي المتجانس الذي يشتمل على فيديوهات تعليمية مقسمة إلى مقاطع قصيرة يمكن الوصول إليها بطريقة غير خطية وفقاً لاختيار الطالبة وحاجاتها التعليمية.

الفئة الثانية: وتتضمن أنواع الفيديو التشعبي من حيث خيارات الإبحار فيه:

يعتمد الإبحار في الفيديو التشعبي على أساس التتابع الزمني للمشاهد والأحداث، حيث يقوم المتعلم بالتنقل بين هذه المشاهد بطريقة غير خطية، وقد أوضح (محمد خميس، ٢٠٢٠، ص. ٢٨٥، ٢٨٦) أن تتابعات الفيديو التشعبي تنظم بطريقة خطية، لأنه في الأساس هو فيديو قائم على الزمن، ولكن الإبحار والتنقل فيه يكون بطرق مختلفة، وتشتمل هذه الفئة من أنواع الفيديو التشعبي من حيث خيارات الإبحار فيه على ثلاثة أنواع أساسية وهي:

(١) الفيديو التشعبي الشبكي:

في هذا النوع يتم تنظيم عقد الفيديو في شكل شبكة، حيث يتم ربط عدد كبير من مشاهد الفيديو القصيرة معاً ليتمكن المتعلمون من التنقل بحرية بين هذه المقاطع. (Sawhney, et al., 1996)

غير الخطي، أي أن التشعب في هذا النوع من الفيديو يكون داخل الفيديو نفسه (محمد خميس، ٢٠٢٠، ص. ٢٨٨؛ Chambel, et., al., 2006). وينقسم هذا النوع إلى نوعين آخرين وهما:

- فيديوهات قصيرة ترتبط ببعضها البعض داخل فيديو واحد.
- فيديوهات طويلة مقسمة إلى مشاهد قصيرة، يمكن الوصول إليها بطريقة غير خطية.

(٢) الفيديو التشعبي غير المتجانس:

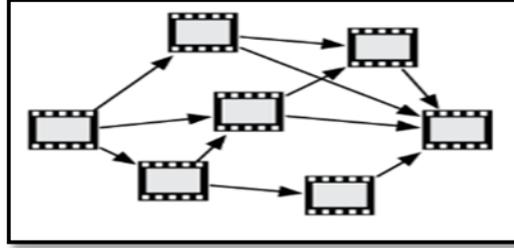
Heterogeneous Hypervideo

وهو الفيديو الذي يمكن دمجها بشكل متكامل مع الوسائط الأخرى، ويقدم العديد من المعلومات ذات الصلة بالفيديو، وقد يرتبط بفديوهات أخرى توضحه وتكمله، ويعتبر هذا النوع هو المنظور الأوسع للفيديو التشعبي، ويسمى بالفيديو القائم على الوسائط التشعبية أو الفيديو المرتبط تشعبياً Hyperlinked Video. (محمد خميس، ٢٠٢٠، ص. ٢٨٨؛ Chambel, et., al., 2006).

(٣) الفيديو التشعبي الهجين: Hybrid

Hypervideo

وهو فيديو تشعبي يجمع بين المتجانس وغير المتجانس، حيث يتم الربط بمشاهد داخلية ومعلومات خارجية. (محمد خميس، ٢٠٢٠، ص. ٢٨٨)

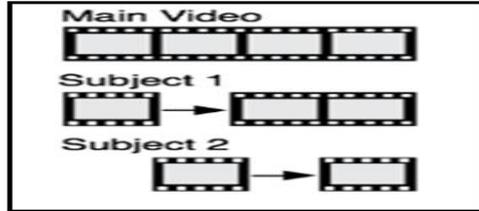


شكل (٧) الفيديو التشعبي الشبكي

ملفات الصوت، مقاطع فيديو أخرى، وبعد زيارة الارتباط الذي تم الانتقال إليه يتم الرجوع إلى الفيديو الرئيسي، وقد يستمر المتعلم في مشاهدته كما كان من قبل، وهذا النوع يشبه إلى حد كبير النص التشعبي الهرمي. (Chambel, et., al., 2006, Cattaneo, et., al., 2018)

(٢) الفيديو التشعبي الهرمي:

في هذا النوع يتم تقديم فيلم رئيسي في شكله الأصلي (أي بالتسلسل الخطي)، ولكنه يحتوى على ارتباطات تشعبية ديناميكية مرتبطة بكائنات مرئية داخل الفيديو، تتفرع إلى عناصر معلومات إضافية مثل النصوص، الصور، الرسوم،

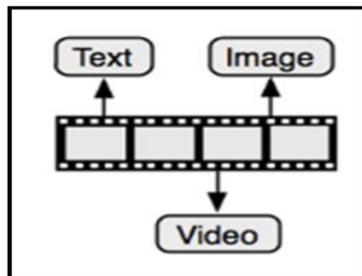


شكل (٨) الفيديو التشعبي الهرمي

ترتيب تسلسل مختلف من مقاطع فيلم الفيديو واختيارها من قبل المتعلمين ليتم عرضها على التوالي، وفي هذا النوع يفترض أن يقوم المتعلمون بتطوير تمثيل عقلي أكثر مرونة لهيكل ومحتوى الفيديو.

(٣) الفيديو التشعبي الخطي:

في هذا النوع يتم تقسيم فيلم الفيديو الخطي إلى مشاهد فردية، وفقاً لموضوعات مختلفة، يمكن التنقل فيها كمسارات مواضيعية في الفيديو التشعبي، اعتماداً على الموضوع المحدد، ويمكن



شكل (٩) الفيديو التشعبي الخطي

هوفمان، كوكيمز، وهرزيغ، Hoffmann, (2008) Kochems and Herczeg أنواع الفيديو التشعبي من حيث بنية الارتباطات بين تتابعات الفيديو والمعلومات الإضافية إلى نوعين أساسيين، هما:

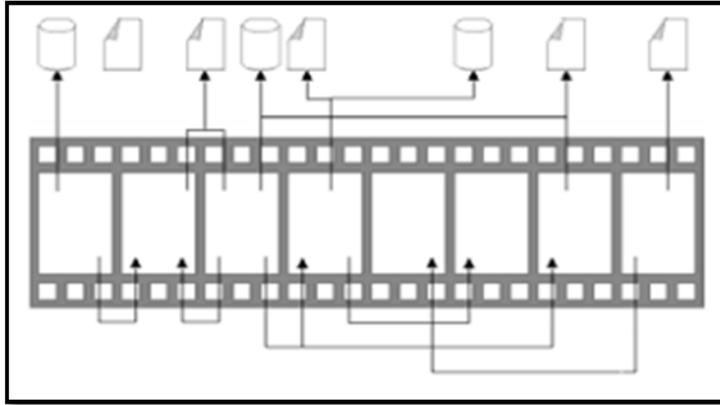
(١) الفيديو التشعبي المغلق Closed Hypervideo Structure (only :Internal Links)

تعتمد بنية هذا النوع على وجود فيديو واحد فقط ترتبط به جميع المعلومات الإضافية، أي أنه يتم استدعاء إطار محدد في الفيديو لمشاهدته. واندرج الفيديو التشعبي في البحث الحالي ضمن فئة الفيديو التشعبي المغلق.

واندرج الفيديو التشعبي في البحث الحالي ضمن فئة الفيديو التشعبي الخطي الذي يشتمل على فيلم الفيديو الذي يتم تقسيمه إلى مشاهد وفقاً لموضوعات محددة، يمكن التنقل فيها كمسارات مواضيعية في الفيديو التشعبي، اعتماداً على الموضوع المحدد، ويمكن ترتيب تسلسل مختلف من مقاطع فيلم الفيديو واختيارها من قبل الطالبات المعلمات.

الفئة الثالثة: وتتضمن أنواع الفيديو التشعبي من حيث بنية الارتباطات بين تتابعاته:

يتكون الفيديو التشعبي من روابط تتضمن تتابعات داخلية وخارجية، وقد تكون هذه التتابعات داخل الفيديو نفسه، أو تكون مرتبطة بوسائط متعددة أخرى خارج الفيديو، وعليه قسم كل من

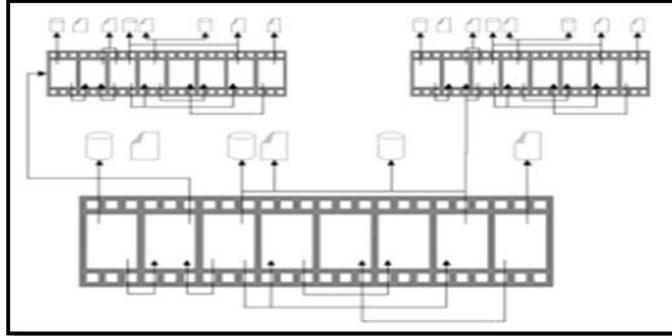


شكل (١٠) الفيديو التشعبي المغلق

نفسه، أي أنه توجد روابط تشير إلى مقاطع فيديو خارج إطارات الفيديو نفسه.

(٢) الفيديو التشعبي المفتوح Open Hypervideo Structure (Internal and External Links)

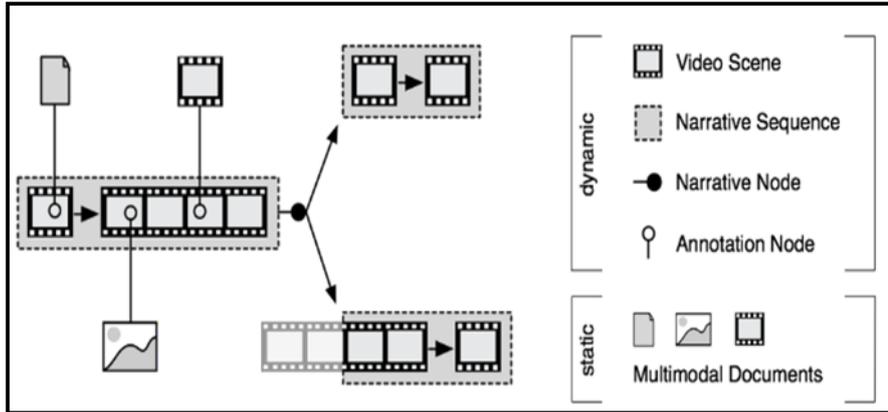
تعتمد بنية هذا النوع على وجود روابط لمصادر معلومات إضافية خارج الفيديو



شكل (١١) الفيديو التشعبي المفتوح

ويمثل كياناً معلوماتياً مستنتجاً، وأوضح شاوني وآخرون أن مشهد الفيديو غير مرتبط بنقطة بداية أو نهاية ملف فيديو معين، وبالتالي يمكن تضمين أجزاء مختلفة من المشهد نفسه في العديد من التتابعات السردية شريطة أن يظل التتابع نفسه يعمل كوحدة سرد مختصرة، وقد استعرضت الدراسة مكونات بنية الفيديو التشعبي المفتوح في الشكل الآتي:

ويعتمد هذا النوع من الفيديو على عدة مبادئ تتمثل في التجزئة، والانفتاح، وعدم الخطية مع التركيز القوي على الفيلم كمكون هيكلي، وقد اقترح شاوني وآخرون (Shawney, et al., 1996) نموذج للفيديو التشعبي المفتوح، وأوضح أن الوحدات المعمارية الرئيسية هي التتابعات السردية، حيث يحتوى تتابع السرد على مشهد فيديو واحد على الأقل،



شكل (١٢) مكونات بنية الفيديو التشعبي المفتوح

نفسه ثابت، وليس جزءاً من البنية الديناميكية المفتوحة للفيديو.

وأوضح شاوني وآخرون أن أهم ما يميز هذا النوع من الفيديو التشعبي أن مستند الفيديو

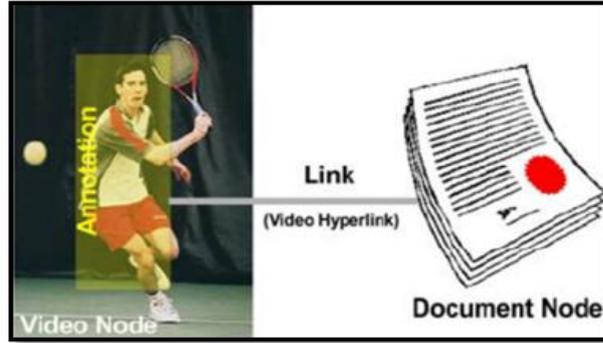
عناصر التفاعلية في الفيديو التشعبي:

روابط تصل المتعلمين بمواد تعليمية إضافية بأشكال مختلفة من المعلومات، والتي قد تكون وثائق نصية، أو ملفات صوت، أو صور، أو ملفات فيديو أخرى، بهدف تعميق التعلم وتوسيعه، وذلك باستخدام البقع المضئنة، أو العلامات، ويمكن توضيح ذلك من خلال الشكل (١٣) التالي، الذي يوضح انتقال المتعلم إلى مقاطع فيديو نصية، ورسوم توضيحية من خلال الروابط التشعبية التي يتضمنها الفيديو التشعبي.

يعد الفيديو التشعبي أحد أشكال الفيديوهات التفاعلية التي تساعد على معالجة العديد من المشكلات التعليمية، نظراً لأنه يقدم خيارات التفاعل بأشكال مختلفة لتوفير تجربة مشاهدة للمتعلم أكثر جاذبية ونشاطاً، وتتضمن التفاعلية في الفيديو التشعبي مجموعة من العناصر الأساسية، تتمثل في:

(١) الروابط التشعبية:

أوضح محمد خميس (٢٠٢٠، ص. ٢٨٩) أن واجهة تفاعل الفيديو التشعبي تتضمن

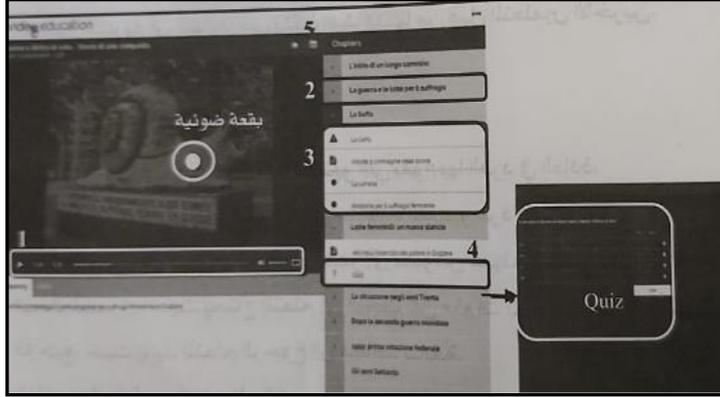


شكل (١٣) روابط متشعبة بالفيديو التشعبي

(٢) تبادل الآراء:

عليه، وتقديم التغذية الراجعة، كما يمكن استخدام الأسئلة الضمنية القصيرة والتفاعل والرد عليها، بما يضمن إنخراط المتعلمين في عملية التعلم. (Cattaneo, et., al., 2018) ; (Meixner, 2017; محمد خميس، ٢٠٢٠) (١) شريط الأدوات، (٢) أجزاء الفصل، (٣) العلامات، (٤) أسئلة قصيرة، (٥) معلومات تعليمية

يتضمن الفيديو التشعبي إمكانيات تدعم إتاحة الفرص لتبادل الآراء ووجهات النظر بين المعلمين والمتعلمين من خلال التعليقات، بهدف تحسين التأمل وعمليات التفكير المعرفية، حيث يستطيع المتعلم اختيار عنصر التعليق في الفيديو باستخدام العلامات، والتعليق



شكل (١٤) تبادل الآراء من خلال الفيديو التثقيبي

(٣) التحكم:

التثقيبي، فأكدت دراسة كل من (Vural, 2013; Seidel, 2015; Meixner, 2017) أنه عند التعلم من الفيديو التثقيبي يجب تعزيز تحكم المتعلمين من خلال توفير الأدوات التي تسمح لهم باتخاذ قرارات خاصة باختيار مسارات تعلمهم وفق احتياجاتهم وإهتماماتهم الخاصة، مما يحفزهم على التعلم، والوصول إلى أداءات مرتفعة، حتى يكونوا أكثر سيطرة على تجربة التعلم، الأمر الذي يزيد من دافعهم للتعلم، ويخفف لديهم الملل والقلق والإحباط، وهو ما يتوافق مع النظرية القائلة أن المتعلمين يعرفون ما هو الأفضل بالنسبة لهم، ويبدلون المزيد من الجهد العقلي في تعلمهم، إذا كان لديهم القدرة على التحكم والسيطرة على مسارات تعلمهم، وأثبتت نتائج هذه الدراسات أن المتعلمين لا يتخذون أفضل القرارات في تعلمهم عندما يكون تحكمهم في التعلم مقيد.

وقد تناولت بعض الدراسات طرق للتحكم والتفاعل في الفيديو التثقيبي، فحدد ميكسنير (Meixner ٢٠١٧) عدة طرق للتحكم

يعد التحكم في عرض الفيديو التثقيبي من أهم المتغيرات التصميمية التي يجب الإهتمام بها، إذ أن عدم وعي المتعلم بمعلومات حول مسارات التنقل والإبحار في الفيديو التثقيبي يعد مشكلة معقدة، مما قد يؤدي معه إلى زيادة الحمل المعرفي على المتعلم. وهو ما أكده شامبل وآخرون (Chambel, et., al. 2004) من أن توفير أدوات وأشكال لتحكم المتعلم في سياق عرض المعلومات بالفيديو التثقيبي يساعده على تكوين هياكل معرفية غنية ومرنة تتوافق مع نموذج العقلية، ويمكنه من إنشاء تمثيلات غنية تعزز الفهم العميق لديه، وتحسن من فهمه للمعلومات التي يقدمها الفيديو التثقيبي، وذلك بسبب التفسيرات السياقية التي يتم دمجها في مقاطع الفيديو التثقيبي.

وقد أكدت العديد من الدراسات على ضرورة توفير أدوات وأساليب لتحكم المتعلم في عرض المعلومات التي يتضمنها الفيديو

- التلخيص غير الآلي (غير التلقائي).
- تلخيص شامل للموضوع الرئيسي للفيديو التشعبي.
- تلخيص يوضح العلاقات الدلالية بين مقاطع الفيديو التشعبي.
- (د) الفئة الرابعة: أنماط التحكم والتفاعل لتعليقات المتعلمين على الفيديو التشعبي، وتتضمن:
- تسليط الضوء High lights
- التعليقات المرتبطة Linked Comments
- (هـ) الفئة الخامسة: أنماط التحكم والتفاعل للمؤلفين ومصممي الفيديو التشعبي، وتتضمن:
- نقاط الجذب Hot Spots.
- الأسئلة المتضمنة Embedded
- Questions
- التسميات التوضيحية Captions
- تسليط الضوء High lights
- الوسائط الجانبية Side Media
- العناصر المركبة Overlay
- Elements
- والبحث الحالي يندرج ضمن الفئة الأولى والتي تتضمن أنماط التحكم في عرض الفيديو التشعبي، والجزء التالي يوضح أنماط التحكم في عرض الفيديو التشعبي بشئ من التفصيل.

والتفاعل في الفيديو التشعبي تمثلت في: التعليق التوضيحي للفيديو، تصفح الفيديو، التنقل والإبحار داخل الفيديو، استرجاع الفيديو، تلخيص الفيديو، توصية الفيديو، في حين قام بلاجيورجيو وآخرون (Palaigeorgiou, et., al.,2019) بتصنيف طرق التحكم والتفاعل في الفيديو التشعبي - باعتبارها أحد أنواع الفيديوهات التفاعلية - في خمسة فئات رئيسية، وحددت الدراسة أنماط التحكم والتفاعلات الفرعية التي تتضمنها كل فئة من الفئات الخمسة فيما لي:

- (أ) الفئة الأولى: أنماط التحكم في عرض الفيديو التشعبي، وتتضمن:
- قوائم المحتويات.
- خرائط الصور.
- المخططات الزمنية.
- نقاط الربط والتشعب.
- (ب) الفئة الثانية: أنماط التحكم والتفاعل للتفاعلات بين المتعلمين في الفيديو التشعبي، وتتضمن:
- المناقشات حول المحتوى.
- تقييمات التعليق بين المتعلمين.
- تتبع تفاعلات المتعلمين.
- الظهور المفاجئ لتعليقات المتعلمين.
- التغذية الراجعة.
- (ج) الفئة الثالثة: أنماط التحكم والتفاعل لتلخيص الفيديو التشعبي، وتتضمن:
- التلخيص الآلي (التلقائي).

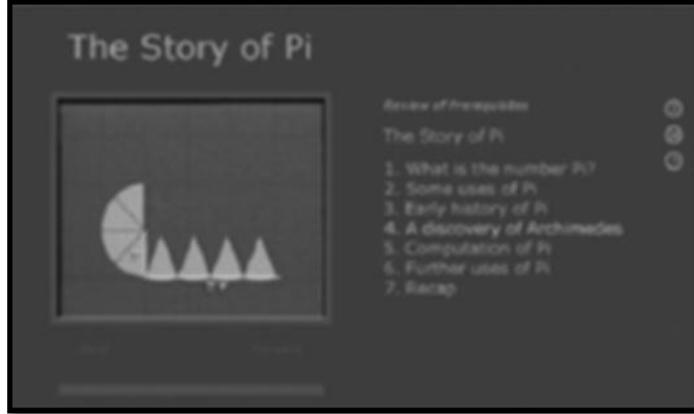
أنماط التحكم في عرض الفيديو التشعبي:

يقدم الفيديو التشعبي دعماً إبحارياً متقدماً ومرناً يتيح للمتعلم التحكم في سياق العرض المرئي لمقاطع الفيديو التشعبي، حيث يتفاعل المتعلم مع الفيديو التشعبي وفقاً لقدراته وحاجاته أثناء معالجة مواد الفيديو التعليمية، ويتم هذا التفاعل من خلال عدة أنماط يتم من خلالها قيام المتعلم بالتحكم في عرض مشاهد الفيديو التشعبي، وتتمثل هذه الأنماط فيما يلي (Stahl, et., al., 2005; Cattaneo, et., Chambel, et., al., 2006; :al., 2018; Palaigeorgiou, et., al., 2019)

(١) قوائم المحتويات:

تعد قوائم المحتويات أحد أنماط التحكم في عرض الفيديو التشعبي، وتوفر قوائم المحتويات وصولاً سريعاً إلى مقاطع المحتوى المختلفة داخل الفيديو التشعبي، ويحتوي كل عنصر في قائمة المحتويات على وحدة معلومات ذات معنى تم تلخيصها في عنوان هذا العنصر داخل قائمة المحتويات، لذلك تساعد قائمة المحتويات المتعلمين في الحصول على نظرة عامة على محتويات الفيديو التشعبي بالكامل.

يعد تحكم المتعلم في تطبيقات الفيديو التشعبي هو المكون الرئيسي في عملية التعلم، لذا تناولت دراسات عديدة الإبحار والتحكم في عرض الفيديو التشعبي، فحدده كل من توندورف، هاندتشيغل، ويندتشيلد، كوش، وجرانيزر (Tonndorf, Handschigl, Windscheid, Kosch and Granitzer (2015) بأنه درجة التحكم التي يتمتع بها الطالب عند التنقل داخل الفيديو التشعبي، ويتم ذلك بأن يكون إبحار وتنقل حر، أو إبحار وتنقل حر مع الاستشارة والتوجيه، وأوضحت الدراسة أن التحكم الحر في عرض الفيديو التشعبي يوفر التحكم الكامل في التوقيت والتسلسل ومسارات الإبحار ونقاط الاكتشاف في الفيديو التشعبي، وأثبتت نتائج الدراسة أن الإبحار الحر أفضل وأكثر فعالية من الإبحار الحر مع الإرشادات، إلا أن شامبل وآخرون (Chambel, et., al. (2006) أكدوا أن التحكم الحر في عرض الفيديو التشعبي قد يكون غير فعال بسبب افتقار المتعلم إلى المهارات وراء معرفية، مما قد يؤدي إلى الارتباك وإنخفاض الأداء، وأن التحكم الحر مع الاستشارة والتوجيه في عرض الفيديو التشعبي يوفر مرونة فيما يتعلق بالوقت والتسلسل، من خلال عرض الإرشادات والتوجيهات في النقاط الرئيسية باستخدام التعليمات المرئية وخرائط الإبحار والتنقل المرتبطة بالفيديو التشعبي، وهو ما يسمى بأنماط التحكم في عرض الفيديو التشعبي.



شكل (١٥) نمط قوائم المحتويات في الفيديو التشعبي

إلتقاط إطارات ثابتة للفيديو بطرق مختلفة، ويتميز نمط خريطة الصور بأنه أكثر وضوحاً للكشف عن محتويات مقطع الفيديو التشعبي، مما يساعد المتعلمين على تحديد خطواتهم التالية بصرياً.

(٢) خرائط الصور:

يتشابه نمط خرائط الصور مع نمط قوائم المحتويات في أنه يوفر نظرة عامة على محتوى الفيديو التشعبي، ويعتمد هذا النمط على مجموعة من الصور (الأيقونات) القابلة للنقر، والتي يتم من خلالها التنقل بين مشاهد الفيديو التشعبي، ويتم إنشاؤها عن طريق

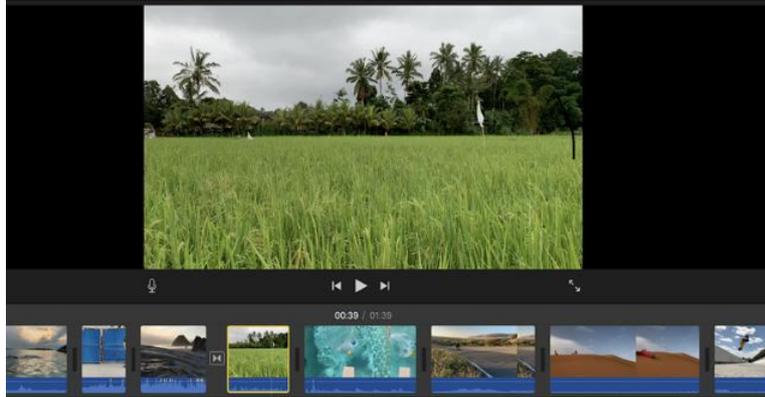


شكل (١٦) نمط خرائط الصور في الفيديو التشعبي

الوصول المباشر إلى موضع محدد في الفيديو التشعبي، وتلعب هذه المخططات الزمنية جزءاً أساسياً من وعي المتعلم بالاتباطات التشعبية التي يتضمنها الفيديو التشعبي.

(٣) المخططات الزمنية:

تعد المخططات الزمنية أحد أنماط التحكم في مسارات عرض المعلومات بالفيديو التشعبي، ويوضع المخطط الزمني أسفل مقاطع الفيديو، ويوفر هذا النمط إمكانية



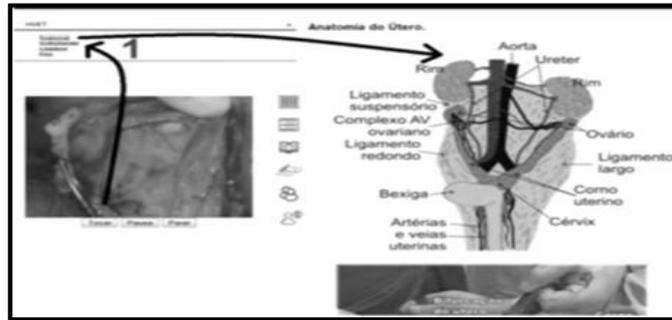
شكل (١٧) نمط المخططات الزمنية في

عليها بالماوس فيتم عرض المعلومات التي تتضمنها هذه النقطة، وتميز هذه المناطق والنقاط الحساسة بأن لها خصائص زمانية ومكانية معينة، مما يسمح بتمييز كائن معين أو شخص داخل الفيديو لإطار زمني محدد مسبقًا.

الفيديو التشعبي

(٤) المناطق الحساسة (نقاط الربط):

تعد نقاط الربط أحد أنماط التحكم في مسارات عرض المعلومات بالفيديو التشعبي، عبارة عن مناطق حساسة داخل الفيديو التشعبي للوصول إلى المعلومات الإضافية، ويتم التفاعل مع هذه النقاط من خلال النقر



شكل (١٨) نمط نقاط الربط في الفيديو التشعبي

تفترض نظرية المرونة المعرفية أنه لكي يتم حدوث عملية التعلم يجب على الطالب فهم المعرفة وإكتساب المفاهيم وتطبيقها بمرونة في سياقات متنوعة. ويتفق كل من (Frantiska, 2001; Carvalho, Moreira, 2005; Rohodes, Rozell, 2017) على عدة مبادئ لنظرية المرونة

وقد اقتصر البحث الحالي على نمطين من أنماط التحكم في عرض الفيديو التشعبي وهما نمطا قائمة المحتويات، وخريطة الصور.

الأساس النظري لتكنولوجيا الفيديو التشعبي:

(١) نظرية المرونة المعرفية Cognitive Flexibility Theory

المعرفية تتمثل في: (١) استخدام تمثيلات متعددة في عملية التعلم، (٢) تجنب التبسيط الزائد في تعلم المحتوى التعليمي، (٣) التأكيد على بناء المعرفة وليس مجرد نقل المعلومات كما هي، (٤) أن تكون مصادر المعرفة شديدة الارتباط فيما بينها، (٥) ربط المفاهيم المجردة بأمثلة واقعية لتحقيق فهم أعمق لهذه المفاهيم، (٦) توفير الفرصة لتطبيق المعارف السابقة في المواقف الجديدة.

أوضحت ستاهل وآخرون (٢٠٠٥) Stahl, et., al. أن تكنولوجيا الفيديو التشعبي تعتمد على المبادئ التي تقوم عليها نظرية المرونة المعرفية من خلال إمكانية الفيديو التشعبي على اكساب المتعلم للمعرفة من خلال العقد الغير خطية التي تضمن الاستخدام المرن الذي يدعم نقل المعارف وإمكانية تطبيقها في مواقف جديدة. كما أكد Spiro and Jehng (1990) أن نظرية المرونة المعرفية تعد إطاراً نظرياً تكميلياً يعالج بشكل خاص الهيكلية والتفكير اللاخطي، حيث تفترض النظرية أن التعلم يحدث من خلال تقديم تمثيلات المعرفة بطرق غير خطية. وعليه فإنه لا يجب تقديم مشاهد الفيديو كتسلسل خطي من الأجزاء فقط، ولكن يجب إعطاء الفرصة للمتعلمين للتحكم في الوصول للمعلومات من خلال مسارات مختلفة لتمثيل المعلومات.

وترى الباحثة أن تكنولوجيا الفيديو التشعبي وما يرتبط به من أنماط للتحكم في عرض المعلومات من خلاله، ترتبط ارتباطاً وثيقاً بالمبادئ الأساسية التي تقوم عليها نظرية المرونة المعرفية؛ حيث يقدم الفيديو التشعبي تمثيلات متعددة للمعرفة

في عملية التعلم من خلال أنماط التحكم فيه، وما يرتبط بها من مسارات متعددة لمعالجة المعلومات تعتمد على اختيارات المتعلمين للتتابعات المرئية لمشاهد الفيديو التشعبي ومقاطعها، هذا بالإضافة إلى أن الفيديو التشعبي يعتمد على مبدأ التكنيز للمعلومات من خلال تقديم محتوى الفيديو في مقاطع قصيرة ذات معنى، بحيث يقدم كل مقطع وحدة معلوماتية محددة، وتتربط هذه المقاطع معاً فيما يحقق مبادئ أساسيين في نظرية المرونة المعرفية، وهما التبسيط غير المخل، وقوة الارتباط بين مصادر المعرفة.

٢) نظرية معالجة المعلومات Information Processing Theory:

أوضح محمد خميس (٢٠١١، ص.٢٠٦-٢٠٧) أن نظرية معالجة المعلومات تركز على العمليات العقلية التي يجريها المتعلم لمعالجة المعلومات التي يستقبلها؛ حيث ترى هذه النظرية أن التعلم عملية معرفية توصف بأنها تغير في المعرفة المخزنة في الذاكرة، وأن الذاكرة تلعب دوراً مهماً في التعلم المعرفي، وتفترض النظرية أن معالجة المعلومات تتكون من ثلاثة مكونات أساسية، وهي:

أ) ذاكرة المسجل الحاسي Sensory Register Memory:

وفيها يستقبل المتعلم المعلومات عن طريق الحواس، ثم تخزن في ذاكرة المسجل الحاسي، ويعتمد استقبال الحواس للمعلومات الداخلة، وتحويلها إلى المخزن

على مكونات النظرية الثلاثة السابق ذكرها؛ حيث تستقبل الطالبة المعلومات من الفيديو التشعبي عن طريق حواسها، ويتم تخزينها في ذاكرة المسجل الحسي، وتنتقل هذه المعلومات من الذاكرة الحسية إلى ذاكرة الأمد القصير عن طريق الإدراك الانتقائي لهذه المعلومات، ويتم معالجة هذه المعلومات وتقويتها من خلال عاملين يقوم عليهم بنية الفيديو التشعبي ويتوافقان مع نظرية معالجة المعلومات، وهذان العاملان هما: (١) التردد (حيث يمكن للطالبة إعادة مشاهدة مقاطع الفيديو التشعبي أكثر من مرة لتقوية المعلومات الداخلة والاحتفاظ بها)، (٢) التكنيز (حيث تعتمد بنية الفيديو التشعبي على تقسيم الفيديو إلى مقاطع قصيرة تمثل وحدات معلومات ذات معنى)، وبعد أن يتم معالجة المعلومات في الذاكرة العاملة، يتم تحويلها إلى ذاكرة الأمد الطويل، وبالتالي يتم الاحتفاظ بالتعلم، وتسهل عمليات استدعائه.

(٣) النظرية المعرفية لتعلم الوسائط المتعددة

Cognitive Theory Multimedia :Learning

حددت بعض الدراسات (Alabbasi, Alwehaiby & Alenezy, 2018; Cattaneo, et., al., 2018) الافتراضات الأساسية التي تقوم عليها النظرية المعرفية لتعلم الوسائط المتعددة لماير (2011) Mayer في ثلاثة افتراضات أساسية، وهي:

أولاً: القناة المزدوجة: والتي تعني أن لدى المتعلم قناتين منفصلتين لمعالجة المعلومات؛ بصرية (تأتي

الحسي على الانتباه إلى هذه المعلومات، وفي هذه الذاكرة تشكل المعلومات في أنماط قابلة للتعرف، ثم تدخل ذاكرة الأمد القصير، وتحتفظ هذه الذاكرة بالمعلومات لفترة وجيزة جداً تتراوح من ثانية إلى أربع ثوان، ثم تتحلل وتختفي، أو تحل محلها معلومات أخرى.

(ب) ذاكرة الأمد القصير (الذاكرة العاملة)

:Short Term Memory

وفيها تنتقل المعلومات من الذاكرة الحسية إلى ذاكرة الأمد القصير عن طريق الإدراك الانتقائي، وتحتفظ هذه الذاكرة بالمعلومات لفترة وجيزة أيضاً أقل من ٢٠ ثانية، ما لم يتم معالجتها وتقويتها عن طريق التردد والتكنيز؛ ويقصد بالترديد عملية تكرار المعلومات بهدف تقويتها وبقائها فترة أطول، بينما التكنيز هو تقسيم المعلومات إلى وحدات أو أجزاء صغيرة ذات معنى.

(ج) ذاكرة الأمد الطويل (الحفظ الدائم) Long

:Term Memory

بعد أن يتم معالجة المعلومات في الذاكرة العاملة، يتم تحويلها إلى ذاكرة الأمد الطويل. وهذه الذاكرة هي المخزن الدائم للمعلومات، حيث تحتفظ بالمعلومات لفترة طويلة، وهي ذاكرة غير محدودة السعة.

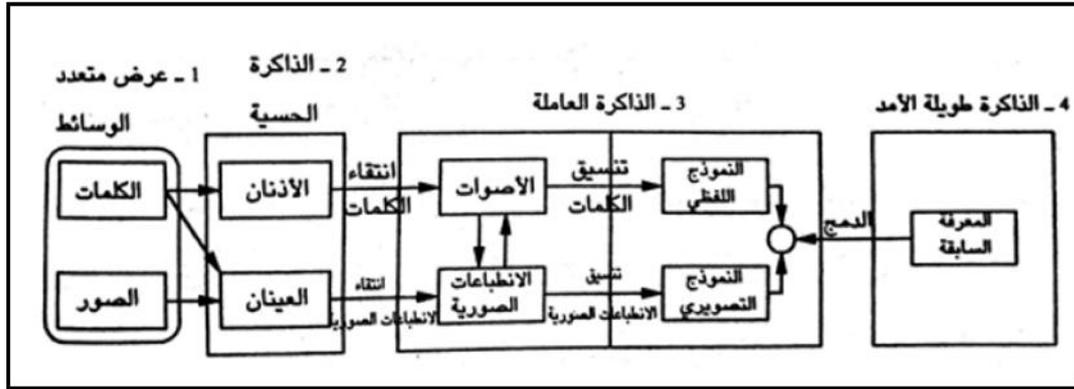
وفي ضوء نظرية معالجة المعلومات، يمكن القول أن العمليات العقلية التي تجريها الطالبة للمعلومات التي تستقبلها من الفيديو التشعبي تعتمد

ثالثاً: المعالجة الفعالة: ويقصد بهذا الافتراض أن الانسان ينهك بفعالية في معالجة معرفية لإنشاء تمثيل ذهني مترابط يتوافق مع خبراته، ومن المعالجات المعرفية المستخدمة في التعلم الفعال كما ذكرها ريتشارد ماير: إنتقاء المادة ذات العلاقة (جلب المادة من الخارج إلى الذاكرة العاملة)، وبناء علاقات هيكلية بين العناصر، وبناء روابط بين المادة المنتقاه وبين أجزاء المعرفة السابقة ذات الصلة بها.

ويوضح الشكل (١٩) التالي وجهة نظر ريتشارد ماير (2005) Mayer لمعالجة المعلومات عند الإنسان. فهي تمثل مخازن الذاكرة: (١) الذاكرة الحسية (تدخل لها عن طريق العينين والأذنين)، (٢) الذاكرة العاملة (حفظ ومعالجة المعرفة بشكل مؤقت) في العقل الواعي، (٣) الذاكرة طويلة الأمد (المخزون المعرفي لدى المتعلم).

من العينين مثل الصور والفيديو والنصوص)، وسمعية (تأتي من الأذنين مثل الأصوات والسردي)، وأوضح ماير مؤسس النظرية أن المتعلمين يستطيعون تحويل التمثيلات بحيث يتم معالجتها في القناة الأخرى، أي أنه عند عرض نص على الشاشة ستعالجه القناة البصرية في البداية ثم يستطيع المتعلم تحويل الانطباعات الصورية بذهنه إلى أصوات تتم معالجتها بالقناة السمعية.

ثانياً: القدرة المحدودة على الاستيعاب: والتي تعني محدودية المعلومات التي يمكن للانسان معالجتها في كل قناة وبنفس الوقت، فمثلاً عندما يُعرض على المتعلم رسم لا يستطيع الاحتفاظ إلا بقليل من الانطباعات الصورية في ذاكرته العاملة، وبالتالي فإن لكل قناة قدرة محدودة في المعالجة، والتي تعتمد على كمية المعلومات التي يتم معالجتها في كل قناة.



شكل (١٩) النظرية المعرفية للتعلم بالوسائط المتعددة

كما أن المبادئ التي تقوم عليها النظرية تتوافق مع تكنولوجيا الفيديو التشعبي، ويمكن توضيح هذا التوافق في العناصر الآتية:

من العرض السابق للنظرية المعرفية لتعلم الوسائط المتعددة لماير يمن القول أنها تشرح كيف يمكن للفيديو التشعبي دعم المتعلم، حيث يعد التعلم عملية نشطة لاختيار المعلومات وتنظيمها ودمجها،

(٢) المبادئ الخاصة بمعالجة المعلومات،
وتتمثل في:

• مبدأ التجزئة Segmenting Principle:
يؤكد هذا المبدأ على أن التعلم يتم بشكل
أفضل عند تقديم المحتوى بشكل يتيح
للمتعلم التنقل بين أجزاءه بدلاً من عرضها
بشكل مستمر تلقائي، وكذلك تقسيم
المحتوى إلى وحدات صغيرة، ويعتبر هذا
المبدأ هو الأساس التصميمي لتكنولوجيا
الفيديو التعليمي.

• مبدأ الشكل/ النمط Modality
:Principle

يؤكد هذا المبدأ على أن التعلم يتم بشكل
أفضل من خلال الصور والرسوم
المصحوبة بتعليق صوتي، وليس الصور
المصحوبة بنص مكتوب، ويعد هذا المبدأ
أساس عند عرض المشاهد الفيديوية في
الفيديو التعليمي.

(٣) المبادئ الخاصة بتعزيز تحويل
المعلومات، وتتمثل في:

• مبدأ الوسائط المتعددة Multimedia
:Principle

يؤكد هذا المبدأ على أن التعلم يتم بشكل
أفضل عندما يتم الربط بين أكثر من وسط
في عرض محتوى التعلم، ويعتبر هذا
المبدأ أساسياً عند عرض الفيديو
التعليمي الذي يعتمد على عرض مشاهد
فيديو مترابطة تحتوي على إرتباطات
تشعبية لعناصر إضافية من المعلومات قد

(١) المبادئ الخاصة بالحد من تداخل
المعلومات، وتتمثل في:

• مبدأ الترابط المنطقي Coherence
:Principle

يؤكد هذا المبدأ على أن التعلم يتم بشكل
أفضل عند إزالة الحشو والمحتوى الذي لا
داعي له، وهو الأساس الذي يقوم عليه
الفيديو التعليمي الذي يعتمد على تلخيص
المعلومات وتركيزها بعمق في مجموعة
من المشاهد الفيديوية المترابطة مع
بعضها البعض.

• مبدأ التجاور الزمني Temporal
:Contiguity Principle

يؤكد هذا المبدأ أن التعلم يتم بشكل أفضل
عند تزامن ظهور التعليق (صوتي أو
نصي) مع الحركة وليس بشكل منفصل،
وهو ما تقوم عليه تكنولوجيا الفيديو
التعليمي التي تعتمد على التكامل في
عرض الوسائط المتعددة.

• مبدأ التجاور المكاني Spatial
:Contiguity Principle

يؤكد هذا المبدأ على أن التعلم يتم بشكل
أفضل عندما يظهر نص التعليق الخاص
بالصورة بالقرب منها وليس بعيداً عنها،
وهو ما يوفره الفيديو التعليمي عند
عرض الوسائط التي تعتمد على الصور،
حيث أنها تكون مصحوبة بنصوص
مترابطة ومتوافقة مع هذه الصور.

تكون نصوص، صور، رسوم، مقاطع فيديو أخرى.

• مبدأ التخصيص Personalization :Principle

يؤكد هذا المبدأ على أن التعلم يتم بشكل أفضل عندما يتم تقديم المحتوى وكأنه يخاطب المتعلم، حيث أنه عند شعور المتعلم بأنه طرف في المحادثة فسوف يبذل المزيد من الجهد لفهم موضوع التعلم، وهو ما يتم مراعاته عند تصميم مشاهد الفيديو التشعبي.

التحديات التي تواجه استخدام الفيديو التشعبي وكيفية التغلب عليها:

أوضحت العديد من الدراسات أن التعلم من خلال الفيديو التشعبي يواجه العديد من التحديات يمكن توضيحها فيما يلي:

➤ التحدي الأول: زيادة الحمل المعرفي:

أكدت دراسة كل من (Locatis, et., al.,1990; Chambel, et., al., 2006; Tonndorf, 2015) أن التعلم من الفيديو التشعبي يؤدي إلى زيادة الحمل المعرفي نتيجة معالجة المعلومات القائمة على الفيديو التشعبي، وكذلك نتيجة ثراء محتواه، وإرتباطه بالعديد من الوسائط التشعبية الأخرى.

وقد حاولت الدراسات السابقة مواجهة هذا التحدي من خلال قيامها بعرض بعض الارشادات والمعايير التصميمية لتطوير

أطر إنتاج الفيديو التشعبي، بحيث تتوافر في أدوات تأليف الفيديو التشعبي المرونة والفعالية لمواجهة التحدي الخاص بزيادة الحمل المعرفي عند التعلم من خلاله.

➤ التحدي الثاني: القابلية للاستخدام:

أوضح شامبل وآخرون (Chambel, et., al. (2006) أن تعلم الطلاب من الفيديو التشعبي قد يسبب مشكلات قابلية الاستخدام؛ حيث يحدث الارتباك عندما لا يعرف المتعلمون مكان وجودهم في الشبكة، وكيف يمكنهم الوصول إلى المحتوى المطلوب أثناء عرض معلومات الفيديو التشعبي، مما قد يصرف المتعلمون عن أهدافهم التعليمية الأصلية.

وقد أوضحت دراسة كل من (Mendoza, Caranto & David, 2015)

(Finke, 2005) أن التحدي الخاص بقابلية الاستخدام يتعلق بفكرة تعزيز فهم الطلاب لمحتوى الفيديو التشعبي، وكيفية التحكم في عرض محتواه، مما يساعدهم على فهم أعمق وأشمل للمحتوى المعروض، وأوصت الدراسات السابقة بضرورة وضع معايير تصميمية يتم على أساسها إنتاج وتطوير الفيديو التشعبي بشكل يساعد الطلاب على بناء نماذجهم العقلية، وتطوير استراتيجياتهم الخاصة للتفاعل بسهولة مع الوسائط التشعبية القائمة على الفيديو التشعبي.

توصياتها بضرورة توفير العديد من الإرشادات والمعايير التصميمية عند إنتاج وتطوير الفيديو التشعبي، فقد أسترضت هذه الدراسات أهم هذه الإرشادات والمعايير، فيما يلي:

(١) التحكم: من أهم المعايير التي يجب تصميم الفيديو التشعبي على أساسها هو توفير آليات تزود المتعلمين بمعلومات حول وجود ارتباطات تشعبية على الفيديو التشعبي، وكذلك توفير آليات تساعد المتعلمين على التحكم في ديناميكية عرض المعلومات بالفيديو التشعبي؛ حيث أنه إذا كانت سرعة عرض محتويات الفيديو التشعبي عالية فإن المتعلمين يخطنون في معالجة المعلومات أو يتناولوها بطريقة سطحية، لذا فإن تحكم المتعلم يتغلب على هذه الآثار السلبية، وهو ما أكدته الدراسات (Chambel, et., al., 2006; Meixner, 2017) التي وضحت أنه إذا كان المتعلمون قادرين على التحكم في عرض الفيديو التشعبي فإنه يمكنهم تكييف العرض وفقاً لقدراتهم واحتياجاتهم.

(٢) الإتساق والتماسك: يعد الاتساق بين بنية وهيكل الفيديو التشعبي وواجهته التفاعلية، ونظم الأبحار والتنقل بين مقاطعه من أهم المعايير التي يجب مراعاتها عند تصميم وإنتاج الفيديو التشعبي، وقد أكدت الدراسات (Finke, 2005; Azmy, 2013; Meixner, 2017) أن مراعاة هذا المعيار يساهم في

التحدي الثالث: عدم فهم بنية الفيديو التشعبي: يؤدي عدم فهم المتعلم لبنية وهيكل الروابط التشعبية في الفيديو التشعبي إلى حدوث العديد من المشكلات؛ كزيادة الحمل المعرفي، وصعوبة الاستخدام الأمثل والفعال للفيديو التشعبي، وهو ما دعا دراسة كل من (Chambel, et., al., 2004; Girgensohn, et., al., 2004; Azmy, 2013) إلى ضرورة التأكيد على فهم المتعلمين لبنية وهيكل الفيديو التشعبي، وتزويده بمهارات التحكم في عرض محتويات الفيديو التشعبي، وكذلك إكسابه لقواعد التنقل عبر عقد الفيديو التشعبي، بالإضافة إلى توصية الدراسات السابقة بضرورة تقليل كمية الروابط في الوسائط التشعبية القائمة على الفيديو التشعبي، وكذلك ضرورة إتباع الإرشادات والمعايير التصميمية الجيدة عند إنتاج وتطوير الفيديو التشعبي، مما يساهم في تقليل العديد من المشكلات المرتبطة بالتعلم من الفيديو التشعبي.

الإرشادات والمعايير التصميمية التي يجب مراعاتها عند إنتاج وتطوير الفيديو التشعبي:

في ضوء توصيات الدراسات السابقة والتي أكدت على ضرورة مواجهة التحديات التي تقابل التعلم من الفيديو التشعبي، والتي أقرت في

وقد راعت الباحثة في البحث الحالي الإرشادات والمعايير التصميمية التي أوصت بها الدراسات السابقة عند إنتاج وتطوير الفيديو التعليمي، وقد قامت الباحثة بعرض هذه المعايير بشكل تفصيلي ضمن قائمة المعايير الخاصة بتصميم بيئة التعلم الإلكتروني القائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التعليمي في ملحق (٣).

المحور الثاني: الأسلوب المعرفي (تحمل/ عدم تحمل) الغموض:

تزايد الاهتمام بدراسة الأساليب المعرفية باعتبارها تمثل أبعاداً مهمة داخل المجال المعرفي للمتعلم، وميزة مهمة داخل مجال الشخصية، ويلعب الأسلوب المعرفي دوراً في العملية التعليمية لا يمكن تجاهله في كونه يمثل الطريقة الشخصية التي يستخدمها الطلاب أثناء عملية التعلم. وقد أكد Sanders, Conli (2012) أن الأساليب المعرفية للمتعلمين تعد أحد العوامل التي تؤثر على تفاعلات المتعلمين وإنجازهم في بيئات التعلم الإلكتروني.

حدد كفي الأساليب المعرفية بأنها عادات في معالجة المعلومات، تتمثل في شكل الإدراك، والتفكير، وحل المشكلات، والتذكر، التي يتبعها المتعلم، وتعرف الأساليب المعرفية بأنها طرائق مميزة وثابتة يستخدمها الفرد في إدراك المعلومات، وتنظيمها، والاحتفاظ بها (محمد خميس، ٢٠١٥، ص. ٢٧٤). ومن ضمن الأساليب المعرفية التي أهتمت العديد من الدراسات والأبحاث بتناولها أسلوب تحمل/ عدم تحمل الغموض، الذي يرتبط بالفروق بين الأفراد في تقبل ما يحيط بها من

تقليل الحمل المعرفي الناتج من التعلم من الفيديو التعليمي بوسائطه المكتملة.
(٣) الألفة: يقصد بهذا المعيار الألفة التي يشعر بها المتعلم بالنسبة لأنماط الإبحار التي يتضمنها الفيديو التعليمي، وهو ما يساهم في تقليل الحمل المعرفي، وزيادة دافعية المتعلم للتعلم من خلاله.

(٤) الاستمرارية: ويراعى هذا المعيار عند التنقل بين الوسائط الديناميكية والساكنة التي يتضمنها الفيديو التعليمي، مما يشعر المتعلم بوحدة المحتوى المعروض وتماسكه.

(٥) تجنب إضافة معلومات أو تعليقات توضيحية غير إلزامية، قد تؤدي إلى تشتت المتعلم بعيداً عن أهداف التعلم.

(٦) تزويد المتعلمين بإمكانية التحكم في تقرير ما إذا كان يجب عرض المحتوى الجانبي المصاحب لعرض الفيديو التعليمي بشكل أصغر أو أكبر أو لا يظهر على الإطلاق.

(٧) توفير أنماط مختلفة للإبحار والتنقل بين مقاطع الفيديو التعليمي، مما يوفر للطلاب مسارات مختلفة لعرض محتوى الفيديو التعليمي وفقاً لأساليب تعلم الطلاب وبما يتوافق مع احتياجاتهم ومتطلباتهم.

(٨) ضرورة تضمين الفيديو التعليمي بالمحفزات الكافية التي تجعل المتعلمين لديهم الرغبة في مشاهدة الفيديو مرة أخرى بهدف تعزيز محتويات التعلم، والاحتفاظ به.

أما فيما يتعلق بالعنصر الثاني الخاص بطبيعة الإدراك كمصاد تهديد، فقد أوضح بودنر أن إدراك الفرد تجاه الشيء يتضح من استجابته تجاه هذا الشيء، وأنه كلما كان الموقف بالنسبة للفرد غامض كلما أصبح مصدر تهديد بالنسبة له، وهو ما جعل بودنر يقسم مدى استجابة وإدراك الفرد للمواقف الغامضة بصورة عامة إلى قسمين، هما: الخضوع، والرفض. وقد أوضح والاس Wallace (1971, p. 179-180) بأن الخضوع يعني إدراك الموقف كحقيقة وجودية غير قابلة للتوضيح، ولا يستطيع الفرد أن يغيرها. بينما أوضح ماكوبي Maccoby (1966, p.174-175) بأن الرفض هو أداء فعل ما يتغير به الواقع الموضوعي لكي يلائم رغبات الفرد، وفي ضوء ما سبق ظهرت العديد من التعريفات لأسلوب تحمل/ عدم تحمل الغموض المعرفي.

تعريف أسلوب (تحمل/ عدم تحمل) الغموض المعرفي:

عرف أحمد نوري (٢٠٠٧، ص. ١٠٥) الأسلوب المعرفي (تحمل/ عدم تحمل) الغموض بأنه مدى قدرة الفرد على إحتواء المعرفة الجديدة الغامضة في البناء المعرفي الموجود. كما عرف غيماريس وآخرون Guimarães, et., al. (2000) تحمل الغموض بأنه القدرة على التعامل مع المواقف الغامضة والجديدة، والقدرة على إيجاد الحلول لها دون توتر نفسي، بالإضافة إلى إيجاد نوع من الإتزان النفسي للفرد دون أية تأثيرات جانبية. وأتفق كل من (عبد الهادي عبده، ١٩٩٥،

موضوعات وأحداث غير مألوفة، وترجع أولى المحاولات التي تناولت مصطلح الغموض إلى ماكدوجال (1929) Mcdougall الذي حاول ربط سمات الشخصية بمتغير الغموض، تلى ذلك العديد من الدراسات التي حاولت التعرف على مصطلح الغموض، وتوالت التفسيرات لهذا المصطلح وفقاً للفلسفة النظرية لكل دراسة إلى أن فسر بودنر (1962, p.40) Buduner مصطلح عدم تحمل الغموض بأنه الميل لإدراك (تفسير) المواقف الغامضة كمصادر تهديد، كما فسر بودنر تحمل الغموض بأنه الميل لإدراك المواقف الغامضة كمواقف مرغوبة.

يتضح من تعريفات بودنر لتحمل/ عدم تحمل الغموض أن هناك عنصرين أساسيين في هذه التعريفات، وهما (١) طبيعة المواقف الغامضة، (٢) طبيعة الإدراك كمصادر تهديد. وفيما يتعلق بالعنصر الأول والخاص بطبيعة المواقف الغامضة فقد أتفق كل من بودنر (1962, p.40) Buduner مع عبد الخالق البهادلي (١٩٩٤) على تعريف الموقف الغامض بأنه الموقف الذي لا يستطيع الفرد أن يفصله أو يضعه في فئة بسبب عدم وجود احتمالات كافية، وقد أوضح أنه توجد أربعة أنواع للمواقف الغامضة، وهي: النوع الأول: موقف جديد وجميع دلالاته غير مألوفة، النوع الثاني: موقف معقد يحتوى على عدد كبير من الدلالات التي يجب أخذها في الاعتبار، النوع الثالث: موقف متناقض يحتوى على عناصر مختلفة تحمل دلالات مختلفة في بناءات وأشكال مختلفة، والنوع الرابع: موقف طارئ تحدث دلالاته فجأة وتمر بسرعة.

تكنولوجيا التعليم سلسلة دراسات وبحوث محكمة

ص. ٣٩؛ على الجاسم، ٢٠٠٩) على تعريف الأسلوب المعرفي تحمل/ عدم تحمل الغموض بأنه بُعد يتعلق باستعداد الشخص لإدراك وتقبل الموضوعات التي تتعارض مع خبراته التقليدية، فإما أن يكون شخص بمقدوره تحمل الأحداث والأفكار التي لا تشبه ما هو مألوف، أو أن يكون شخص يفضل ما هو شائع وتقليدي ولا يتحمل الجديد أو غير المألوف. بينما أوضح (محمد البحيري، ٢٠٠٢، ص. ٦١) أن تحمل الغموض هو تلك البوصلة المعرفية ذات القطبين التي تحتوى على الطرق والاستراتيجيات العقلية المميزة للفرد والثابتة نسبياً في إدراك وتناول المعلومات التي قد تكون محددة، قاطعة، حاسمة، واضحة، وبسيطة، وقد تكون متداخلة، متشابهة، متعددة، مبهمة، غير مألوفة، وغير متوقعة ومتأثرة بمتغيرات إجتماعية، أو بينية، أو شخصية عن موقف أو مثير معين، ومن ثم تحدد إتجاه الفرد تجاه هذا الموقف أو المثير في صورة استجابة شعورية أو لاشعورية، أما عدم تحمل الغموض فهو ظاهرة في صورة أعراض سلوكية تتميز بالانسحاب والاحباط والقلق.

أوضح إبراهيم قشقوش (١٩٨٥) أن تحمل/ عدم تحمل الغموض المعرفي يعد أحد الأساليب المعرفية المهمة التي يتحدد على أساسها طبيعة الإدراك وفاعليته لدى المتعلمين، والتي بدورها تحدد بشكل كبير طبيعة العلاقات والارتباطات الموجودة بين أجزاء المنبه ونوعيته التي يتعرض لها المتعلم في مواقف التعلم المختلفة.

وعليه حددت رانيا توفيق (٢٠١٥) تعريف تحمل الغموض المعرفي في أنه استعداد المتعلم لتقبل المواقف التعليمية الجديدة أو المعقدة أو المتناقضة، وقدرته على التفاعل مع هذه المواقف التعليمية حيث لا يعتبرها مصدر للقلق أو التهديد، وتتحدد إتجاهات الطلاب في هذه المواقف التعليمية في صورة إستجابة إما أن تكون قبول لهذه المواقف التعليمية (وهو ما يمثل أسلوب تحمل الغموض)، ويظهر ذلك في سلوك توافق ومشاعر ارتياح وميل لهذه المواقف، أو قد تكون هذه الاستجابة في شكل رفض (وهو ما يمثل أسلوب عدم تحمل الغموض) ويظهر ذلك في صورة انسحاب وهروب واحباط وقلق وعدم ارتياح.

عرفت الباحثة أسلوب تحمل الغموض المعرفي إجرائياً بأنه مدى استعداد الطالبة المعلمة للتفاعل مع أنماط التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات، خريطة صور)، وقدرتها على التحكم والتفاعل مع هذه الأنماط دون أن تعتبرها مصدر للقلق أو التهديد، ويظهر ذلك في شعور الطالبة بالارتياح عند التعامل مع هذه الأنماط، كما عرفت الباحثة أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي إجرائياً بأنه مدى استعداد الطالبة المعلمة للتفاعل مع أنماط التحكم في عرض الفيديو التشعبي، وقدرتها على التحكم والتفاعل مع هذه الأنماط وهي تعتبرها جديدة، وغير مألوفة بالنسبة لها، ويظهر ذلك في شعور الطالبة بالقلق وعدم الارتياح عند التعامل مع هذه الأنماط.

- يستطيعون التعامل مع المواقف كثيرة التفاصيل والمتشعبة العناصر.
- يتصفون بقوة الأنا وكفاءة الإنجاز.
- لديهم القدرة على بذل مجهود عقلي كبير لفهم وإدراك المواقف التعليمية الجديدة.
- لديهم القدرة على تمثيل عدد كبير من الأفكار في وقت واحد.
- لديهم القدرة على مقارنة المعلومات المعروضة عليهم ببعضها البعض، والخروج بمعلومات كافية تلخص الأفكار وتحددها.
- القدرة على استيعاب الأفكار المعقدة والغير منتظمة.

ثانيًا: سمات الأشخاص غير متحملي الغموض المعرفي:

- لديهم دافع منخفض للبحث عن المعرفة.
- يفضلون كل ما هو تقليدي وشائع.
- يختارون مجالات التعلم المنتظمة.
- أقل مرونة في التعامل مع المواقف الغير مألوفة.
- يميلون إلى التفكير الجامد غير المرن.

السمات الشخصية للأفراد (متحملي/ غير متحملي) الغموض المعرفي:

حددت العديد من الدراسات (فاروق رشيد، ٢٠٠٥؛ عايذة شعبان، ٢٠٠٦؛ أحمد نوري، ٢٠٠٧؛ شريف ابراهيم، ٢٠١٠؛ محمد غنيم، ٢٠١٣؛ راضي الوقفي، ٢٠١٤؛ عمار الشولورة، ٢٠١٥) السمات الشخصية للأفراد (متحملي/ غير متحملي) الغموض المعرفي فيما يلي:

أولًا: سمات الأشخاص متحملي الغموض المعرفي:

- لديهم دافع مرتفع للبحث عن المعرفة.
- يتقبلون الأفكار الجديدة دون تبرم.
- يختارون مجالات التعلم غير المنتظمة.
- أكثر مرونة في التعامل مع المواقف الغير مألوفة.
- يميلون إلى التفكير البناء.
- أكثر قدرة على حل المشكلات التي تواجههم.
- يرتبط التفكير الابتكاري بتحمل الغموض.
- يتميزون بالصبر عند مواجهة المواقف التعليمية الجديدة أو غير المألوفة.
- يتميزون بالنظرة الكلية للمواقف التي تواجههم لاختيار أنسب البدائل.

ضوء هذه النظرية يمتلك القدرة على إدراك الموقف الجديد بكل عناصره، بينما المتعلم غير متحمل الغموض يصعب عليه إدراك عناصر المواقف الجديدة فتمثل لديه بأنها مواقف غامضة ومهددة. (أحمد نوري، ٢٠٠٧، ص ١٠١-؛ ١٠٣؛ أنور الشرفاوي، ٢٠١٢، ص ٥٩).

(٢) نظرية الاتساق والتناظر المعرفي:

توضح هذه النظرية أن الفرد يشعر بعدم الارتياح وعدم التوازن أو التناظر المعرفي عندما تتصارع أو تتناقض جوانب معرفية لديه، لذا فإن عدم التوازن يجعل الفرد في حالة قلق وتوتر بسبب كونه في مواجهة غير متسقة مع بعضها مما يجعله يختار موقفاً يوفق بين هذه المتناقضات، وفي سياق هذه النظرية أوضح أحمد نوري (٢٠٠٧، ص ١٠٤) أن تحمل الغموض المعرفي يعني قدرة الفرد على حل المتناقضات أو التنسيق بين المعلومات أو المواقف غير المتشابهة والمتناقضة، والوصول إلى إزالة المعلومات غير المتسقة مع بعضها، أما عدم تحمل الغموض المعرفي في سياق هذه النظرية فيقصد به عجز الفرد عن حل هذه التناقضات وعدم قدرته على التمييز بين المعلومات المتناقضة.

(٣) نظرية أوزوبل (التعلم القائم على المعنى):

يرى أوزوبل أن عملية الاحتواء المعرفي تؤدي دوراً مهماً في البناء المعرفي لدى الفرد، حيث أنه كلما كانت الأفكار والمعلومات الرئيسية من المفاهيم العامة الموجودة أصلاً في البناء المعرفي لدى المتعلم ثابتة ومنظمة ومحدودة ومتصلة بما يراود تعلمه، فإن عملية الاحتواء

- أقل قدرة على حل المشكلات التي تواجههم.
- لا يرتبط التفكير الابتكاري بعدم تحمل الغموض.
- يفتقدون القدرة على التعامل مع المواقف كثيرة التفاصيل والمتشعبة العناصر.
- يفتقدون النظرة الكلية للمواقف التي تواجههم لاختيار أنسب البدائل.
- يفتقدون القدرة على استيعاب الأفكار المعقدة والغير منتظمة.
- يفتقدون القدرة على تمثيل عدد كبير من الأفكار في وقت واحد.

النظريات المفسرة لأسلوب (تحمل/ عدم تحمل) الغموض المعرفي:

فسرت العديد من النظريات الأسلوب المعرفي (تحمل/ عدم تحمل) الغموض، ومن بين هذه النظريات:

(١) نظرية المجال:

يفسر أصحاب هذه النظرية أسلوب (تحمل/ عدم تحمل) الغموض المعرفي من خلال قدرة المتعلم على إعادة تنظيم المجال الإدراكي والموضوعات الموجودة في المجال الذي يوجد فيه، وكذلك قدرته على إدراك وتنظيم العلاقات الموجودة بين هذه الموضوعات في صورة جديدة، تشتمل على الفهم للعلاقات المنطقية بين عناصر الموقف، وعليه فإن المتعلم متحمل الغموض في

التفاعل بين الأسلوب المعرفي (تحمل/ عدم تحمل) الغموض، ونمطا التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات، خريطة صور):

إن الدراسات في مجال تكنولوجيا التعليم لم تهتم فقط بدراسة الأساليب المعرفية، ولكن أهتمت بدراسة التفاعل بين الأساليب المعرفية والمعالجات، وهو ما يطلق عليه تفاعل الاستعداد والمعالجة، الذي يهدف إلى التعرف على كيف يتعلم الطلاب، وكيف يمكن تكييف طرق التعلم المختلفة لكل متعلم يتميز بأسلوب معرفي أو خصائص تعليمية معينة، وقد أكد نبيل محمد (٢٠١٤) أن التفاعل بين الاستعداد والمعالجة يهدف إلى تصميم معالجات كافية بحيث يمكن لكل متعلم أن ينجح في أحد هذه المعالجات، وبذلك يمكن توجيه كل متعلم إلى المعالجة التي تناسب أسلوبه في التعلم، وبالتالي فإن الهدف الأساسي للاستعدادات والمعالجات هو إيجاد التوافق بين استعدادات الطلاب (مثل أسلوبهم المعرفي)، وبين المعالجات المقدمة لهم من أجل تحقيق تعلم فعال.

وقد أوصت دراسة كل من (Abeysekera

Dawson, 2015 & زينب خليفة، ٢٠١٦)

بضرورة دراسة التفاعل بين الأساليب المعرفية ومتغيرات التصميم التعليمي في بيئات التعلم الإلكتروني؛ حيث يتمثل الاستعداد في استعداد المتعلم لتلقي وتجهيز المعلومات ومعالجتها للحصول على المعرفة، ويتم ذلك في ضوء المعالجة التجريبية المقدمة وفقاً لمتغيرات بنائية محددة.

للمعلومات الجديدة تتم بدرجة كبيرة من الفاعلية، مما يسهل عملية التعلم القائم على المعنى، وكلما زاد التفاعل بين ما هو موجود في البناء المعرفي والمعلومات الجديدة، كلما أدى ذلك إلى إعادة تنظيم البنية المعرفية للمتعلم، ويتحقق معه الثبات والاستقرار لهذه المعلومات الجديدة. (أنور الشراوي، ٢٠٠٦)

وعليه فإن تحمل الغموض المعرفي في سياق هذه النظرية يعني مدى قدرة الفرد على إحتواء المعرفة الجديدة الغامضة في البناء المعرفي الموجود، وأوضح أحمد نوري (٢٠٠٧) أن تحمل الغموض المعرفي يعين الفرد على القيام بعمليات التصنيف والتبويب، والتي من خلالها يتم إزالة الغموض عن المعلومات الغير واضحة من خلال استرجاع نظام التصنيف الذي تنتمي إليه.

٤) نظرية بياجيه للإرتقاء المعرفي:

يرى بياجيه أن الفرد يستطيع تنظيم المعلومات المتناثرة في نظام معرفي متناسق حتى يمكنه الوصول إلى حالة التكيف، وعليه فإن تحمل الغموض المعرفي في سياق هذه النظرية يمكن تحديده من خلال قدرة المتعلم على تنظيم المعلومات وإحتوائها في نظام معرفي واضح المعالم وصولاً لحالة التكيف معها، أما عدم تحمل الغموض المعرفي فيعني عدم قدرة المتعلم على تنظيم المعلومات والتكيف معها، مما ينجم عنه تأخر في النمو المعرفي للمتعلم. (ابراهيم الصباطي، محمد سالم، حسام عبد الحميد، ٢٠١٧)

وقد قامت الباحثة في البحث الحالي بدراسة أثر التفاعل بين نمطين للأسلوب المعرفي وهو تحمل/ عدم تحمل الغموض المعرفي في ضوء نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات، خريطة صور)، وذلك بهدف دراسة التأثير الأساسي لكل متغير منهما، وكذلك التأثير الأساسي للتفاعل بينهما على مهارات إنتاج العروض التعليمية والحمل المعرفي.

المحور الثالث: الحمل المعرفي:

يرتبط الحمل المعرفي بنظرية الحمل المعرفي Cognitive Load Theory، والتي وضع جون سويلر Sweller حجر الأساس لها، وهي إحدى نظريات التعلم التي تنتمي لنظرية معالجة المعلومات، والهدف الأساسي للنظرية هو كيفية تقديم المعلومات الجديدة منظمة لخفض الحمل المعرفي غير الضروري عن الذاكرة العاملة، أي توفير الموارد المعرفية والجهد العقلي لدى المتعلم لبناء وتطوير المخططات المعرفية، وبالتالي تسهيل حدوث التغيير في ذاكرة المدى الطويل، أي تسهيل حدوث التعلم، كذلك يهدف التصميم التعليمي إلى توفير الشروط والمواصفات التعليمية المناسبة لتحقيق الأهداف التعليمية بكفاءة وفعالية، وبالتالي فالعلاقة بين التصميم التعليمي ونظرية الحمل المعرفي علاقة وثيقة. (محمد خميس، ٢٠١١، ص ٧٤)،

تعريف الحمل المعرفي:

يعتمد مفهوم الحمل المعرفي على فكرة أن الذاكرة قصيرة الأمد (الذاكرة العاملة) ذات إمكانات

محدودة في كم المعلومات وعدد العناصر التي تستقبلها، وتتواجد بها في نفس الوقت، وفي العمليات التي تجريها على هذه المعلومات. وقد أوضح كل من (Chipperfield, 2006; Moreno, 2006) أن التعلم يحدث بشكل أفضل تحت الشروط التي تحددها البنية المعرفية للفرد، والتي تتمثل في إمكانات الذاكرة العاملة. وفي ضوء هذه الفكرة الرئيسية للحمل المعرفي ظهرت له العديد من التعريفات يمكن عرضها فيما يلي:

عرف سويلر (Sweller, 2003) الحمل المعرفي بأنه مقدار الطاقة العقلية اللازمة لمعالجة المعلومات المقدمة للمتعلم في وقت ما. كما عرفه مندل (Mendel, 2010, p.8) بأنه الشحنة المعرفية الكلية الخاصة بإحدى المهام من خلال جزأين أساسيين وهما: الحمل المعرفي الداخلي، والحمل المعرفي الخارجي، ويعبر الحمل المعرفي الداخلي عن صعوبة مواد المهمة الموكلة إلى المتعلم، بينما يمثل الحمل المعرفي الخارجي عن الصعوبة المضافة وغير الضرورية التي تفرضها طريقة عرض محتوى التعلم. وعرفه (يوسف قطامي، ٢٠١٣، ص. ٢٦٠) بأنه الكمية الكلية من النشاط الذهني الذي يبذله المتعلم أثناء معالجة المعلومات في الذاكرة العاملة خلال فترة زمنية محددة، ويمكن قياسه بعدد الوحدات والعناصر المعرفية التي تدخل ضمن المعالجة الذهنية في وقت محدد. هذا وعرفه حلمي الفيل (٢٠١٤) بأنه إجمالي الطاقة العقلية الكلية التي يستهلكها المتعلم لأداء مهمة معينة، وهذه الطاقة تختلف من موضوع لآخر، ومن مهمة لأخرى، ومن متعلم لآخر. وأتفقت

كل من (هالة، عبد العاطي، ٢٠١٥، ص. ٤٦٠؛
هيا العتيبي، ٢٠١٧، ص. ٤٢٩) على تعريف الحمل
المعرفي بأنه النشاط العقلي الذي يتوجب على
المتعلم إتمامه لعملية التعلم، ولإبقاء الذاكرة العاملة
نشطة من أجل فهم ومعالجة وترميز وتخزين
محتوى التعلم في الذاكرة طويلة المدى.

وتناولت بعض الدراسات تعريف الحمل
المعرفي من جانب العمليات والاجراءات التي يتبعها
المتعلم أثناء انجاز مهام التعلم، فعرفته وسن جليل
(٢٠١٥، ص. ٢٣) بأنه مجموعة العمليات
والاجراءات التي يتبعها المتعلم لتنشيط الذاكرة أثناء
إكتساب المعلومات، وزيادة فاعلية الذاكرة العاملة
أثناء معالجة وتخزين المعلومات، والتي تساعد
على إستبقاء المعلومات وسرعة استدعائها. وفي
هذا الاطار عرفه مروان الحربي (٢٠١٥) بأنه
مجموعة الأنشطة المعرفية التي يقوم المتعلم بها
أثناء تركيزه على معالجة وتجهيز مدخلات التعلم
في الذاكرة العاملة، أو أثناء أداء مهام معرفية معينة
استناداً على تصميمات وبيئات تعليمية تتخطى حدود
النظام المعرفي للتعلم.

وتعرف الباحثة الحمل المعرفي إجرائياً بأنه
المقدار الكلي للنشاط العقلي المفروض على الذاكرة
العاملة أثناء اتباع الطالبة لأحد أنماط التحكم في
عرض الفيديو التشعبي لمشاهدة مقاطعه،
واستقبال المعلومات من خلاله، ويتحدد هذا المقدار
بدرجة تمثل الحمل المعرفي على مقياس الحمل
المعرفي الذي قامت الباحثة بإعداده.

أنواع الحمل المعرفي:

عرض كل من (محمد خميس، ٢٠١١؛ زينب
السلامي، حنان ربيع، ٢٠١٤؛ Mayer &
Moreno, 2010؛ Sweller, 2011) أنواع الحمل
المعرفي فيما يلي:

(١) الحمل المعرفي الكلي Total
:Cognitive Load

ويقصد به المقدار الكلي للنشاط العقلي
المبذول في الذاكرة العاملة في لحظة معينة،
والعامل الرئيس الذي يسهم في الحمل المعرفي هو
عدد العناصر التي يحتاج إلى استحضارها إليه.

(٢) الحمل المعرفي الداخلي Intrinsic
:Cognitive Load

ويقصد به العمليات المعرفية التي يحتاجها
العقل للقيام بمهامه، أي أنها عمليات التفكير
المطلوبة للتعامل مع المهمة التعليمية. ويتوقف
هذا الحمل على مستوى صعوبة أو تعقيد المحتوى
المطلوب تعلمه، وعلى خبرة المتعلم ومعرفته
السابقة وحجم بنيته المعرفية، ومدى قدرته على
ربط العناصر، ومقدار دافعيته نحو التعلم.

وقد أوضح كاليوغا (2011) Kalyuga أن
المتعلم ذو الخبرة يتعامل مع العناصر العديدة على
أنها عنصر واحد عكس المتعلم المبتدئ الذي
يتعامل معها كعناصر متعددة، فزيادة التفاعل بين
العناصر يؤدي إلى حمل معرفي مرتفع، فإذا أمكن
دمج العناصر المتفاعلة في المخطط المعرفي
للمتعلم، فإن المتعلم يقوم بمعالجة المخطط المعرفي
في الذاكرة العاملة، وليست العناصر المتفاعلة،

٤) الحمل المعرفي الخارجي Extraneous

:Cognitive Load

وينتج هذا الحمل من الأساليب التي عرضت بها المعلومات التي تم تعلمها، وهذا الحمل لا يسهم في التعلم، ويمكن تغييره عن طريق التصميم التعليمي، بعدة طرائق متنوعة، مثل دقة التنظيم، التكنيز، وأساليب عرض المعلومات، وتنظيم واجهة التفاعل، وحذف المعرفة الزائدة والمكررة وغير المتصلة بمهمة التعلم.

وهذه الأنواع تعمل معاً على ألا يتجاوز الحمل المعرفي الكلي الإجمالي للفرد للموارد المتاحة بالفعل للذاكرة العاملة لديه، والتعلم الفعال يمثل إدارة الحمل المعرفي الأساسي، وزيادة الحمل المعرفي وثيق الصلة، وخفض الحمل المعرفي غير المرتبط (الداخلي) (عادل البناء، ٢٠٠٨، ص ١٥).

وعليه يتم خفض الحمل المعرفي. وهو ما أكده سويلر (2011) Sweller عندما أوضح أنه يمكن خفض الحمل المعرفي بتقسيم المحتوى وأنشطة التعلم، ويؤكد أن الحمل المعرفي الداخلي يعتمد على مدى التفاعلية والتشابك بين المعلومات.

٣) الحمل المعرفي وثيق الصلة German

:Cognitive Load

ويقصد به العمليات المعرفية وثيقة الصلة بالموضوع، التي تساعد المتعلم على بناء مخطط البنية المعرفية المعقدة بشكل متتابع. ومن ثم فهو الجهد الذاتي الذي يبذله المتعلم في تكوين بنية معرفية جديدة، تصل به إلى مستوى الخبير من خلال براعة ومرونة طريقة تنظيم المعلومات في هذه المخططات، حتى يسهل استرجاعها عند الحاجة إليها، وعليه تتم عملية التعلم بقليل من الجهد والانتباه.



شكل (٢٠) التعلم الفعال والحمل المعرفي (عادل البناء، ٢٠٠٨، ص ١٥)

العلاقة بين الحمل المعرفي وتكنولوجيا الفيديو التشعبي:

يعد الحمل المعرفي من المشكلات التي تهدد التعلم، حيث يحدث الحمل المعرفي بسبب استخدام الوسائط التعليمية التي تقوم بضخ المعلومات للطالب بصورة مستمرة، وعدم إعطاء المتعلم الفرصة لفهم هذه المعلومات وترميزها

ولكي يتم خفض الحمل المعرفي الدخيل إلى أقل حد ممكن، وخفض الحمل المعرفي الأساسي إلى المستوى الملائم لحدوث عملية الفهم، كذلك تنمية الحمل المعرفي وثيق الصلة لابد من الاهتمام بكيفية تقديم وعرض المعلومات في وسائط التعلم المختلفة عند تصميم التعليم الإلكتروني بحيث تسهل انتقال المعلومات من الذاكرة العاملة إلى ذاكرة المدى الطويل.

(2018) et., al. أن استخدام تقنيات وتكنولوجيايات تساعد على مواجهة محدودية سعة الذاكرة العاملة يساعد على تقليل الحمل المعرفي المصاحب لعملية التعلم.

وفي ضوء الدراسات السابقة التي توضح طرق تقليل الحمل المعرفي، وكذلك المبادئ التي يتم على أساسها تقليل الحمل المعرفي الخارجي (العرضي)، وزيادة الحمل المعرفي وثيق الصلة، قامت الباحثة بتصميم نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي، وراعت الباحثة في تصميمها المبادئ التي يتم على أساسها تقليل الحمل المعرفي، ويمكن توضيح ذلك فيما يلي:

➤ مبدأ تكنيز المعلومات **Chunking**، ويقصد به تقسيم المعلومات إلى وحدات أو أجزاء صغيرة تسمى مكانز، والمكنز هو أي وحدة معلوماتية ذات معنى، وتعد الذاكرة العاملة ذاكرة محدودة السعة، إذ يمكنها الاحتفاظ بعدد من ٥ - ٩ مكانز معلومات، ويمكن زيادة سعة هذه الذاكرة، وتسهيل عملية التذكر، إذا تم تكنيز المعلومات (محمد خميس، ٢٠١١، ص. ٢٠٦). وتتوافق تكنولوجيا الفيديو التشعبي مع هذا المبدأ، إذ أن بنية وهيكل الفيديو التشعبي تعتمد على تقديم محتوى الفيديو في مقاطع قصيرة ذات معنى؛ بحيث يقدم كل مقطع وحدة معلوماتية محددة، وتترابط وتتكامل هذه المقاطع مع بعضها البعض لتكون البنية المعرفية لمحتوى التعلم لدى الطالبة المعلمة.

ومعالجتها وتخزينها في الذاكرة العاملة، ثم الذاكرة طويلة المدى مما يؤدي إلى الإجهاد والنفور من التعلم (رمضان حسن، ٢٠١٦). وقد أوضح كل من (Chambel, et., al., 2004; Dongsik,2011) أن الحمل المعرفي ينشأ لدى الطالب الجامعي نتيجة ضعف قدرته على التركيز على أكثر من موضوع، فالمعلومات الجديدة المخزونة في الذاكرة العاملة إذا لم تتوفر لها المعالجة المطلوبة ستفقد خلال فترة زمنية مقدارها (١٥ - ٣٠) ثانية.

وقد دعا ذلك العديد من الدراسات في البحث عن الطرق التي يتم من خلالها خفض الحمل المعرفي، فأشار بيركس (2007) Burkes إلى أنه إذا صاحب عرض المعلومات البصرية مادة مسموعة فإن ذلك يعمل على تحسين الفهم، ويجعل التعلم أكثر فعالية مما يؤدي إلى تعظيم السعة المحدودة للذاكرة العاملة. كما أضاف عبد العاطي محمد (٢٠١٢) أنه يمكن تقليل الحمل المعرفي من خلال إيجاد طرق فعالة لعرض المعلومات، إذ أن تقليل الحمل المعرفي يخفف الضغط على الذاكرة العاملة مما يؤدي إلى فاعلية المعالجة. هذا وأوضح بلاجيورجيو وآخرون (Palaiageorgiou, et., al. 2019) أن التعلم من وسائط متعددة مفيد، ويعد حل مناسب للمحتوى المعقد الذي يشكل حملاً معرفياً؛ إذ أوضحت الدراسة أن التعلم من خلال الوسائط المتعددة يتيح بناء تمثيل عقلي مترابط، وهو عملية عقلية معرفية أساسية في التعلم المبني على المعنى للتركيز على العناصر الرئيسية وتنظيمها عقلياً بطريقة تجعلها مفهومة وواضحة، كما أوضح بلاجيورجيو وآخرون (Palaiageorgiou,

تكنولوجيا التعليم سلسلة دراسات وبحوث محكمة

الفديو التشعبي التي تعتمد على أن يقوم كل مقطع بتقديم معلومات مركزة، ومختصرة، ومحددة، بعيدة عن التشتت وعن المعلومات المكررة والزائدة.

➤ المبدأ القائم على عرض المعلومات بصيغ وأشكال مختلفة، وفقاً لنظرية الترميز الثنائي، فإن المعلومات التي تقدم بصيغ وأشكال مختلفة (نصوص، صور، رسوم، صوت، فيديو) يتم استقبالها ومعالجتها في الذاكرة العاملة بشكل أفضل من المعلومات التي تقدم في شكل واحد، لأن المعلومات المختلفة الأشكال تعالج في أجزاء مختلفة من المخ، مما يسهل عملية الاستقبال والتميز والمعالجة، كما يسهل عملية انتقال المعلومات من الذاكرة قصيرة الأمد (العاملة) إلى الذاكرة طويلة الأمد (الدائمة) (محمد خميس، ٢٠١١، ص. ٢٢٢ - ٢٢٣). ويتوافق هذا المبدأ مع هيكلية الفيديو التشعبي الذي يعتمد على عرض متكامل لمقاطع الفيديو التي تقدم روابط للمعلومات في صيغ وأشكال مختلفة قد تكون نصوص، صور، رسوم، صوت، فيديو .

➤ المبدأ القائم على تقليل الجهد الذي تبذله الذاكرة العاملة، ويتم مراعاة هذا المبدأ من خلال التكامل بين المعلومات المقدمة (محمد خميس، ٢٠١١، ص. ٢١٣). ويتوافق ذلك مع بنية الفيديو التشعبي التي تعتمد مقاطعه على تقديم وحدات من المعلومات المترابطة والمتكاملة معاً.

➤ مبدأ أثر الوسائط المتعددة Multimedia Effect، يعتمد هذا المبدأ على فكرة أن المتعلم يتعلم بشكل أفضل عند استخدام العديد من وسائط التعلم معاً (محمد خميس، ٢٠١١، ص. ٢١٣). ويعتبر هذا المبدأ هو العمود الفقري لتكنولوجيا الفيديو التشعبي التي تجمع بين إمكانيات الفيديو وبنية الوسائط التشعبيية؛ حيث يتكون الفيديو التشعبي من مشاهد مترابطة بطريقة ذات معنى، ويمكن أن يشتمل على معلومات إضافية بأشكال مختلفة (نصوص، صور، أصوات، رسوم، فيديوهات أخرى).

➤ مبدأ أثر الترابط Coherence Effect، يعتمد هذا المبدأ على أن يتم استخدام النصوص والصور والرسوم بشكل مترابط ومتكامل، وكل منها يكمل الآخر (محمد خميس، ٢٠١١، ص. ٢١٤). ويتكامل هذا المبدأ مع مفهوم الفيديو التشعبي الذي يتكون من مجموعة من المقاطع المترابطة معرفياً لبناء البنية المعرفية للمتعلم حول موضوع التعلم الذي يتم عرضه من خلال هذه المقاطع.

➤ مبدأ أثر تقسيم الانتباه Split Attention Effect، ويعتمد هذا المبدأ على أن استخدام صور ورسوم ونصوص غير ضرورية يعوق التعلم (محمد خميس، ٢٠١١، ص. ٢١٤). وهو ما يتوافق مع الفكرة التي يتم على أساسها تقديم مقاطع

➤ المبدأ القائم على زيادة سعة الذاكرة العاملة، ويتم تطبيق هذا المبدأ من خلال استخدام المعلومات السمعية والبصرية بشكل متكامل، وليس متداخل؛ حيث أن التكامل يقلل الحمل المعرفي، والتداخل يزيده (محمد خميس، ٢٠١١، ص. ٢١٣). وهو ما تعتمد عليه تكنولوجيا الفيديو التشعبي في عرض المعلومات السمعية البصرية بشكل متكامل يدعم موضوع التعلم الذي يقدمه الفيديو التشعبي.

العلاقة بين الحمل المعرفي وأساليب التعلم:

تُفسر أساليب التعلم الفروق في الطريقة التي يدرك بها الطلاب المعلومات ويحتفظون بها ويعالجونها (Lehman, 2019, p.40). وبالتالي فإن الحمل المعرفي الواقع على الذاكرة أثناء عملية التعلم يرتبط بأسلوب التعلم المفضل لدى المتعلم، وطريقته في معالجة المعلومات التي تعرض عليه (Paas, Renki & Sweller, 2003, p.3). وربطت دراسات عديدة بين الحمل المعرفي وأساليب تعلم الطلاب، فأكدت نتائج دراسة أويانج، وين، ووانج (Ou Yang, Yin & Wang, 2010) وجود علاقة بين أسلوب التعلم المفضل لدى المتعلم ومستوى الحمل المعرفي، وأن الحمل المعرفي يعد عاملاً أساسياً في التأثير على تعلم الطلاب في بيئة التعلم، كما هدفت دراسة (محمد عبد الكريم، ٢٠١٢) إلى التعرف على العلاقة بين أساليب التعلم (البصري، السمعي، الحركي)،

ومستوى الحمل المعرفي لدى طلاب الجامعة، وتوصلت الدراسة إلى وجود فروق دالة إحصائية في الحمل المعرفي ترجع لأساليب التعلم، وأن أسلوب التعلم البصري، والحركي يساهم في التنبؤ بمستوى الحمل المعرفي، بينما أسلوب التعلم السمعي لا يساهم في التنبؤ به. وهدفت دراسة عبد الرحمن، وبولاي (Abdul Rahman & Boulay (2014) إلى اختبار استراتيجيات التعلم البرنامجي على الحمل المعرفي، وعلاقة الحمل المعرفي بأساليب التعلم لدى الطلاب، وتوصلت الدراسة إلى وجود اختلاف في الحمل المعرفي لدى الطلاب يرجع لأساليب التعلم لديهم. كما هدفت دراسة غالب البدارين، ميرفت الخوالدة (٢٠١٧) إلى بحث الأساليب المعرفية والكفاءة الذاتية كمتنبئات بالحمل المعرفي، وأظهرت النتائج وجود قدرة تنبؤية دالة إحصائية للأساليب المعرفية بالحمل المعرفي الممثل في الجهد الذهني، وكذلك وجود قدرة تنبؤية ذات دلالة إحصائية للأسلوب المعرفي بالحمل المعرفي الممثل في الذاكرة قصيرة المدى البصرية، بينما لم تظهر النتائج وجود قدرة تنبؤية للكفاءة الذاتية بالحمل المعرفي.

ويتضح مما سبق اهتمام الدراسات ببحث العلاقة بين الحمل المعرفي وأساليب التعلم المختلفة، وقد اهتمت الدراسة الحالية بدراسة التفاعل بين نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي والأسلوب المعرفي ببيئة تعلم إلكتروني وأثره على الحمل المعرفي ومهارات إنتاج العروض التعليمية للطلاب المعلمات.

المحور الرابع: العروض التعليمية:

تستخدم العروض التعليمية في عملية التعلم لدعم وزيادة الفهم والاستيعاب والتعلم عند الطلاب، فهي تعد مواردًا تعليميًا يستخدم لتحسين قدرات ومهارات الطلاب، وتحسين طريقة استيعابهم للمعلومات والمساهمة في تطويرها. وقد تناولت دراسات عديدة العروض التعليمية بأشكالها المختلفة، وأنماطها المتعددة، الأمر الذي أدى إلى إختلاف تعريف الدراسات لها وفقًا لنمط العرض التعليمي المقدم، وتتناول الباحثة العروض التعليمية التقديمية التي تعتمد في تصميمها وإنتاجها على تكامل عناصر الوسائط المتعددة بالعرض التعليمي التقديمي، وفيما يلي عرض لبعض تعريفات العروض التعليمية التقديمية القائمة على تكامل عناصر الوسائط المتعددة.

تعريف العروض التعليمية:

عرف فتح الباب عبد الحليم (١٩٩٥، ص ١٦٦) العرض التعليمي بأنه منظومة تعتمد على التكامل بين وسيلتين أو أكثر من وسائل الاتصال والتعليم، مع استخدام النص المكتوب مع الصوت المسموع، والصورة المناسبة والمتحركة، في توصيل الأفكار، والحقائق التعليمية. ويعرفه نبيل عزمي (٢٠٠١، ص ١٢) بأنه منظومة تعليمية تتكامل فيه عدة وسائط للاتصال كالنص، والصوت، والصور والرسوم الثابتة والمتحركة، والتي يتعامل معه المتعلم بشكل تفاعلي. كما عرف السعيد عبد الرازق (٢٠١١، ص ٥) العرض التعليمي بأنه طريقة لتقديم التعلم باستخدام الوسائل البصرية

لشرح المفاهيم والحقائق، وهي تتطلب الإعداد والتهيئة والعرض من جانب المعلم، والملاحظة من جانب المتعلم، وتسمح للمتعلمين برؤية الكيفية التي يتم بها أداء مهمة محددة أو حل مشكلة معينة. في حين يعرفه وليد الخلفاوي (٢٠١١، ص ١٨) بأنه برمجية تعليمية يتم من خلالها استخدام الكمبيوتر في مزج وتقديم النصوص المكتوبة، والرسوم والصور الثابتة والمتحركة، والصوت في نظام متكامل، وربط هذه الوسائل ببعضها بحيث يمكن للمتعلم أن يتفاعل مع محتوى التعلم، مما يجعل العملية التعليمية أكثر فاعلية. بينما يعرف محمود عتافي (٢٠١٤، ص ٩٤) العروض التعليمية بأنها عروض مصممة بالكمبيوتر بطريقة مترابطة ومتسلسلة وفق أسس تربوية سليمة، تهدف إلى نقل المعارف والمفاهيم والمهارات للمتعلم بطريقة مبسطة وجذابة. ويعرف أحمد أحمد (٢٠١٧، ص ٤٩٢) العرض التعليمي بأنه استخدام أحد برامج العروض التقديمية في إنتاج مجموعة من الشرائح التي تتضمن النصوص، والصور، والرسوم، والأصوات، والمؤثرات الصوتية والحركية، لتحقيق أهداف تعليمية محددة خلال الوقت المحدد بدقة عالية.

وتعرف الباحثة العروض التعليمية إجرائيًا بأنها تصميم وإنتاج الطالبة المعلمة لسلسلة من الشرائح التعليمية المدعمة بالوسائط المتعددة باستخدام برنامج العروض التقديمية Power Point Presentation، وفق مجموعة من الأسس والمعايير التربوية والفنية، بهدف تقديم

حاجات كل متعلم من خلال تقديمها
بتشكيلات وتنظيمات متعددة تتوافق
وأساليب التعلم المختلفة لدى الطلاب.

(٦) تعدد المثيرات التعليمية

Multimodality: تشتمل العروض
التعليمية على العديد من الوسائط
كالنصوص، والصور، والرسوم،
والصوت، والفيديو، لتقديم كافة أنواع
المفاهيم والحقائق والمهارات، وبما
يتوافق مع حاجات المتعلمين وخصائصهم.

(٧) التتابعات **Sequences**: تعتمد العروض

في تصميمها على مجموعة من الشاشات،
والشرائح المتتابعة والمتراصة لتقديم
محتوى التعلم.

(٨) الثراء **Richey**: تتميز العروض التعليمية

بثراء المحتوى المقدم من خلالها، نظراً
لاشتماله على كل أشكال المعلومات من
نصوص، صور، رسوم، مؤثرات صوتية
وحركية.

(٩) المرونة **Flexibility**: تتكون العروض

التعليمية من سلسلة من الشرائح
والتتابعات التعليمية التي يمكن إعادة
تصميمها، وتعديلها، بما يتناسب
والحاجات التعليمية المختلفة.

(١٠) الديمومة **Durability**: بمعنى أن

العروض التعليمية قابلة للاستخدام
مرات عديدة دون حدوث أي تغييرات
فيها.

المادة التعليمية للمتعلم وفقاً لقدراته وحاجاته
التعليمية.

خصائص العروض التعليمية:

تناولت دراسات عديدة (محمد خميس، ٢٠١٥؛

Koper, 2001; Shabajee, 2002; ٢٠١٩؛

Koper, 2004) خصائص العروض التعليمية

القائمة على تكامل عناصر الوسائط المتعددة،

ويمكن تناول هذه الخصائص فيما يلي:

(١) النظامية **Systematic**: يمثل العرض

التعليمي نظام تعليمي كامل له مكوناته
المتفاعلة والمتكاملة، وله أهداف واحدة
ومحددة، وهي المخرجات التعليمية
المرجو تحقيقها.

(٢) التكامل والترابط **Integration**: تتكامل

الوسائط المتعددة داخل العرض التعليمي،
وترتبط معاً في نظام واحد لتحقيق
الأهداف التعليمية.

(٣) الوحدة والتجمع **Combination**:

يتضمن العرض التعليمي مجموعة من
الوسائط التعليمية التي تقدم معاً في وحدة
كلية واحدة، لتحقيق أهداف مشتركة.

(٤) التنظيم **Organization**: تتضمن

العروض التعليمية مجموعة من المفاهيم
والحقائق والمهارات التي يتم عرضها
بشكل متسلسل ومترابط لإحداث أكبر تأثير
ممكن لتحقيق أهداف التعلم.

(٥) الموائمة والتكيف **Adaptation**: يتم

إنتاج العروض التعليمية بشكل يتناسب مع

مواصفات ومعايير العرض التعليمي الجيد:

تعتمد العروض التعليمية في الأساس، على جودة تصميم المحتوى والوسائط التعليمية التي تتضمنها، وقد تناولت العديد من الدراسات معايير ومواصفات العروض التعليمية الجيدة، فاستعرضت حنان هاشم (٢٠١٤) معايير العرض التعليمي الجيد في المحاور التالية:

(١) المحور الخاص بالمعايير التربوية للعرض

التعليمي الجيد:

- أن تعرض الأهداف التعليمية في بداية العرض التعليمي.
 - أن يتضمن العرض التعليمي الوسائط الأكثر ملائمة لدعم عرض الحقائق والمفاهيم والمهارات.
 - توافر السلامة اللغوية عند تقديم محتوى العروض التعليمية.
 - أن يتضمن العرض التعليمي تصميم أنشطة تطبيقية تحقق أهداف التعلم المختلفة.
 - إتباع استراتيجية واضحة لتقديم محتوى التعلم بالعروض التعليمية.
 - تقديم محتوى العرض التعليمي بناءً على خصائص وحاجات الفئة المستهدفة منه.
- (٢) المحور الخاص بالمعايير الفنية للعرض التعليمي الجيد:
- سهولة قراءة النص من خلال اختيار ألوان، وأنواع، وأحجام، وأنماط،

وتنسبقات مناسبة للخطوط

المستخدمة في تقديم نصوص محتوى العرض التعليمي.

- معيارية تقسيم شرائح العرض التعليمي لتقديم الوسائط التي يتضمنها، وتحديد أماكن ثابتة لعرض النصوص، والصور، والرسوم في كافة شرائح العرض التعليمي.
- استخدام الصور والرسوم الواضحة، والمبسطة، والمرتبطة بمحتوى التعلم.
- مراعاة التدرج في عرض أحجام خطوط النصوص، والتي تختلف من العنوان الرئيسي، والفرعي، والفقرات.
- مراعاة وجود تباين لوني بين خلفية النص وخلفية الصورة في شرائح العرض التعليمي.
- مراعاة تحديد عدد مناسب من الصور في شريحة العرض التعليمي، بما لا يزيد عن صورتين.
- استخدام خلفية موحدة لجميع شرائح العرض التعليمي، أو توحيد خلفية لكل عنصر تعليمي يتضمنه العرض التعليمي.
- استخدام المؤثرات الحركية للتعبير عن المفاهيم المجردة.

- أن يكون محتوى العرض التعليمي خالي من الحشو والتطويل الزائد الممل دون التقصير المخل.
 - أن ينظم محتوى العرض التعليمي بطريقة منطقية توضح الأفكار الأساسية والعلاقات بينها.
 - أن يقوم العرض التعليمي على أساس تعدد الوسائط، المكتوبة، والمسموعة، والمرسومة، والمصورة بالشكل المطلوب دون إسراف أو تقصير.
 - أن يتضمن العرض التعليمي وسائط تعليمية مناسبة لنوعية المحتوى التعليمي المقدم.
 - أن تكون الوسائط التعليمية التي يتضمنها العرض التعليمي جذابة ومثيرة وجيدة فنيًا من حيث البساطة والوضوح والتباين والتوازن والتناسق.
 - أن يشتمل العرض التعليمي على توجيهات وإرشادات تساعد المتعلمين على إنجاز أنشطة التعلم.
 - أن يقدم العرض التعليمي المعلومات الجديدة بشكل يتناسب مع طبيعة المهمات التعليمية وخصائص المتعلمين.
 - أن يُلخص العرض التعليمي الأفكار والحقائق والمفاهيم والمبادئ والقواعد والعمليات والإجراءات التي وردت فيه.
- وقد راعت الباحثة تدريب الطالبات المعلمات على اتباع مجموعة من المعايير التي تم على أساسها تقييم عروضهم التعليمية، لذا فقد تضمنت

- مراعاة تقديم ملخص عن عناصر التعلم التي يتضمنها العرض التعليمي في نهايته.
- تناول محمد خميس (٢٠١٩) العديد من المعايير التي يجب أن تتوافر في عروض الوسائط التعليمية، وبرمجيات التعلم، وقد تناول هذه المعايير من جميع محاور ومكونات هذه العروض، ومن بين هذه المعايير الواجب توافرها عند تصميم وإنتاج عروض التعلم، ما يلي:
- أن تُذكر الأهداف التعليمية من العرض التعليمي بوضوح في بدايته.
- أن يتم اختيار محتوى العرض التعليمي بدقة على أساس الأهداف التعليمية المحددة مسبقًا.
- أن يزود العرض التعليمي المتعلمين بالمعلومات والخبرات التي يحتاجونها بالفعل.
- أن يكون محتوى العرض التعليمي مناسبًا لمستوى المتعلمين، وقدراتهم، وخبراتهم السابقة.
- أن يشتمل محتوى العرض التعليمي على تدريبات وأنشطة تفاعلية مناسبة ومنتظمة.
- أن يراعي محتوى العرض التعليمي الربط والتكامل بين عناصر المعرفة المتضمنة فيه.
- أن يكون محتوى العرض التعليمي سليمًا من الناحية اللغوية والعلمية.

بطاقة تقييم العروض التعليمية بملحق (٥) المعايير التي يجب على الطالبة المعلمة مراعاتها عند تصميم وإنتاج عرضها التعليمي.

عمليات ومراحل إنتاج العروض التعليمية:

حددت دراسات وبحوث عديدة العمليات والمراحل التي يجب إتباعها عند تصميم وإنتاج العروض التعليمية، فحددت دراسة السعيد عبد الرازق (٢٠١١) أربعة مراحل في هذا الصدد، وهي:

(١) مرحلة تخطيط وإنشاء العرض التعليمي:

وتشتمل على وصف العرض التعليمي (الهدف منه، الوسائط المستخدمة فيه، الإجراءات، النتائج المرجوة منه)، تحديد خصائص المتعلمين، تحديد المحتوى المراد تقديمه، تحديد المصادر المستخدمة، تحديد الوسائط التعليمية المراد تضمينها في العرض التعليمي، تحديد الأنشطة والتدريبات المتضمنة.

(٢) مرحلة تصميم شرائح العرض التعليمي:

وتشتمل على تهيئة برنامج العرض التعليمي قبل التعامل معه، وفهم إمكاناته، وإنشاء مخطط تفصيلي لشرائح العرض، وتحديد استراتيجيات عرض وتنظيم محتوى العرض التعليمي.

(٣) مرحلة بتنسيق شرائح العرض التعليمي:

وتتضمن تحديد مواصفات معيارية لتنسيق جميع عناصر الوسائط التعليمية التي يحتويها العرض التعليمي من نصوص، وصور، ورسوم، وصوت، وفيديو.

(٤) مرحلة تحسين مستوى تقديم العرض التعليمي: وتتضمن مراجعة الشرائح، وتدقيقها لغوياً، وإملائياً، وعلمياً، وكذلك معايير خاصة بمراجعة عمليات التنسيق الخاصة بكافة عناصر الوسائط المتعددة التي يتضمنها العرض التعليمي، ومراجعة التسلسل المنطقي لعرض محتوى التعلم، والتأكيد على ترابط عناصره وتكاملها لتحقيق أهداف التعلم.

وحدد أشرف القصاص (٢٠١٥) مراحل إنتاج العروض التعليمية، في المراحل الآتية:

(١) مرحلة التحليل، وتتضمن الخطوات الآتية:

- تحديد خصائص المتعلمين.
- تحديد الأهداف التعليمية.
- تحديد المحتوى التعليمي وتنظيمه.
- تحديد طرق واستراتيجيات التعلم وفقاً لطبيعة المحتوى، والمتعلمين، وطبيعة الأهداف التعليمية.

• اختيار وتحديد الوسائط التعليمية المستخدمة في العرض التعليمي.

(٢) مرحلة التصميم، وتتضمن الخطوات الآتية:

- تصميم مخطط السير في العرض التعليمي.
- تصميم واجهات التفاعل (الشرائح).
- تصميم الوسائط المتعددة التي يتضمنها العرض التعليمي من نصوص، وصور، ورسوم، وأصوات، وغيرها.

• يتم في هذه المرحلة تحويل جميع عناصر الوسائط المتعددة إلى صيغة رقمية يمكن للكمبيوتر فهمها، والتعامل معها، ويتم تجميع كافة هذه العناصر في برنامج لتقديم شرائح العرض التعليمي، وما يتضمنه من وسائط.

(٣) مرحلة إنتاج العرض التعليمي، وتتضمن الخطوات الآتية:

• يتم إعداد العرض التعليمي من خلال دمج ما تم إعداده، وإضافة اللمسات المناسبة للخروج بعرض تعليمي مناسب وموائم لمعايير إنتاج العروض التعليمية.

وفي ضوء ما سبق حددت الباحثة المراحل والعمليات التي يجب أن تتبعها الطالبة المعلمة عند إنتاج العروض التعليمية، وتتمثل هذه المراحل فيما يلي:

(١) مرحلة التخطيط لإنتاج العرض التعليمي، وفيها تقوم الطالبة المعلمة بالخطوات الآتية:

- تحديد خصائص الفئة المستهدفة من العرض التعليمي.
- تحديد موضوع العرض التعليمي.
- تحديد الحاجات التعليمية للفئة المستهدفة.
- تحديد الأهداف التعليمية للعرض التعليمي.

(٣) مرحلة كتابة سيناريو العرض التعليمي، وتتضمن الخطوات الآتية:

• عمل وصف تفصيلي نهائي لشرائح العرض التعليمي، وما يتضمنه من وسائط مختلفة.

• تحديد موضع كل عنصر في الشريحة، ومراعاة المعايير التصميمية الخاصة بكل عنصر.

(٤) مرحلة الإنتاج للعرض التعليمي، وتتضمن الخطوات الآتية:

• تحويل السيناريو إلى عرض تعليمي برمجي، وإنتاج عناصر الوسائط المتعددة التي يتضمنها العرض التعليمي، ويتم ذلك في ضوء الأهداف التعليمية المراد تحقيقها.

كما حدد حسن عبد الرؤوف (٢٠١٧) مراحل إنتاج العروض التعليمية، في المراحل الآتية:

(١) مرحلة وضع المخطط العام للعرض التعليمي، وتتضمن الخطوات الآتية:

• ويتم في هذه المرحلة توفير كافة المواد والوسائط المختلفة التي يتضمنها العرض، من حيث: كتابة النصوص، إعداد الصور والرسوم الثابتة والمتحركة، تسجيل المواد الصوتية، إعداد الفيديوهات والمؤثرات المرئية.

(٢) مرحلة تحويل عناصر الوسائط المتعددة إلى الصيغة الرقمية، وتتضمن الخطوات الآتية:

مهارات إنتاج العروض التعليمية:

تتطلب مهارات إنتاج العروض التعليمية قدرًا من المعلومات والمعارف التي تلزم لأداء عمل معين، حيث يعتمد اكتساب هذه المهارات على سلامة الطريقة المستخدمة في اكتسابها للمتعلم، ومدى ملائمة نمط تقديم محتوى التعلم، ومدى التكامل بين هذا النمط والوسائط المستخدمة لتقديم المحتوى، وقد راعت الباحثة ذلك عند إكساب الطالبات المعلمات لمهارات إنتاج العروض التعليمية، بما يتوافق مع أسلوب تعلمها، واستخدام نمط التحكم المناسب لها في عرض محتوى الفيديو التشعبي. والعرض التالي يتناول مهارات إنتاج العروض التعليمية من خلال تعريف المهارة بشكل عام، وتحديد خصائصها، ومصادر اشتقاقها، وتصنيفات مهارات إنتاج العروض التعليمية: تعريف المهارة:

عرف حسن زيتون (٢٠٠٥، ص ٤) المهارة بأنها القدرة على أداء عمل أو عملية معينة، وهذا العمل أو العملية يتكون من مجموعة من الأداءات الفرعية. وعرفها كل من حسن شحاته، وزينب النجار (٢٠٠٣، ص ٣٠٢) بأنها السهولة والدقة في إجراء عمل من الأعمال، وهي تنمو نتيجة لعملية التعلم. كما عرفها السيد أبو هاشم (٢٠٠٤، ص ٦٥٧) بأنها وصف الشخص بأنه على درجة من الكفاءة والجودة في الأداء. وعرفت أمل محمد (٢٠١٣، ص. ص. ٢٠١، ٢٠٢) المهارة بأنها إنجاز العمل في ضوء معايير متقنة متفق عليها، وهذه المعايير هي الدقة المنطوية على قلة الأخطاء

- تحديد استراتيجية تقديم محتوى العرض التعليمي.
- اختيار وتحديد الوسائط التعليمية المستخدمة في العرض التعليمي.
- (٢) مرحلة التصميم للعرض التعليمي، وتتضمن الخطوات الآتية:
 - تصميم محتوى العرض التعليمي.
 - تحديد مكونات وشكل شرائح العرض التقديمي، وطريقة تنظيم عناصره على شرائحه.
 - تصميم الوسائط المتعددة التي يتضمنها العرض التعليمي من نصوص، وصور، ورسوم، وغيرها.
 - مراعاة المعايير التصميمية عند تصميم كل عنصر من عناصر الوسائط المتعددة بالعرض التعليمي.
- (٣) مرحلة إنتاج العرض التعليمي، وتتضمن الخطوات الآتية:
 - استخدام أحد برامج إنتاج العروض التعليمية برمجياً، وهو برنامج العروض التقديمية Power Point Presentation.
 - إعداد شرائح العرض التعليمي وإضافة عناصر الوسائط المتعددة المختلفة لتقديم محتوى التعلم.
 - مراعاة جميع المعايير التصميمية السابق ذكرها، عند إنتاج العروض التعليمية.

التي يمكن تحديدها، وتؤدي بتنظيم وتنسيق وفي تتابع زمني، (٥) تنمي المهارة من خلال التدريب والممارسة. وحددت خديجة مشرف (٢٠١٠) خصائص المهارة في: (١) القدرة على القيام بعمل ما، وهذا العمل يتكون من مجموعة من الأداءات البسيطة، (٢) يعتمد تقييم المهارة على عاملان أساسيان وهما: مدى الدقة في القيام بها، والسرعة في إنجازها، يتم تنمية المهارة من خلال التدريب والممارسة.

وقد حددت الباحثة خصائص مهارات إنتاج العروض التعليمية في البحث الحالي في:

- تعتمد المهارة على قيام الطالبة بأداء مجموعة من المهام تتسق مع الأهداف التعليمية المحددة.
- يعتمد اكتساب مهارات إنتاج العروض التعليمية على فهم الطالبة المعلمة للجوانب المعرفية المتعلقة بهذه المهارات.
- يعتمد تقييم المهارة على إنجاز الطالبة للمهام المطلوبة في الوقت المحدد لذلك.
- يعتمد تقييم المهارة على مدى مراعاة الطالبة للمعايير الفنية والتربوية الخاصة بتصميم وإنتاج العروض التعليمية.
- يتحسن أداء الطالبة للمهارات من خلال تكرار التدريب على المهارة ومداومة ممارستها.

في أداء عمل ما، والسرعة، أي قلة الزمن المستخدم في أداء هذا العمل. وعرفها إبراهيم جابر (٢٠١٨، ٣٠) بأنها قدرة المتعلم على التمكن من إنجاز مهمة ما أو نشاط معين بدقة وسرعة وتبعاً للإجراءات المحددة.

وفي ضوء ما سبق عرفت الباحثة مهارات إنتاج العروض التعليمية إجرائياً بأنها مجموعة الجوانب المعرفية والأدائية التي تساعد الطالبة المعلمة على تصميم وإنتاج سلسلة من الشرائح التعليمية المدعمة بالوسائط المتعددة باستخدام برنامج العروض التقديمية Power Point Presentation، وفق مجموعة من الأسس والمعايير التربوية والفنية، بهدف تقديم المادة التعليمية للمتعلم وفقاً لقدراته وحاجاته التعليمية.

خصائص المهارة:

حدد حسن زيتون (١٩٩٩) خصائص المهارات العملية في: (١) إن الأداء المهاري يبني على الجانب المعرفي من المهارة، (٢) تتكون المهارة من خليط من الاستجابات العقلية، (٣) يتحسن الأداء المهاري للفرد من خلال عملية التدريب أو الممارسة، والذي يعتبر تكرار هادف ومعزز وموجه لغرض معين لتحسين الأداء. في حين حددت أماني الموجي (٢٠٠٧) خصائص المهارات في أنها (١) أداء منظم ومتسق لتحقيق الأهداف، (٢) عملية فيزيقية، عقلية، لها أساس معرفي، (٣) عبارة عن سلسلة من الاستجابات تعبر عن فهم المعارف وإمكانية تطبيقها عملياً، (٤) تركز المهارة على مجموعة من المهارات الفرعية

تكنولوجيا التعليم سلسلة دراسات وبحوث محكمة

مصادر اشتقاق مهارات إنتاج العروض التعليمية:
تعددت المصادر التي يمكن من خلالها
اشتقاق مهارات إنتاج العروض التعليمية، ومن أهم
هذه المصادر ما يلي:

(١) تحديد وتقدير الحاجات التعليمية Needs Assessment:

يعتمد هذا المصدر على تقدير حاجات
المعلمين والمتعلمين والمهتمين بالتعليم وكذلك
حاجات المجتمع المعاصر، وترجمة هذه الحاجات
إلى مهارات تعليمية خاصة ببرامج إعداد المعلم،
ويعرف محمد الحيلة (١٩٩٩، ص. ١١٨) تحديد
الحاجات بأنها سلسلة من الدراسات والإجراءات
الاستطلاعية التي تكشف عن الاحتياجات غير
المشبعة، والعمل على إشباعها وفقاً لسلم من
الأوليات، كما تعرف بأنها دراسة لتحليل وكشف
مقدار التباين بين الوضع القائم والوضع المستقبلي
المنشود، كما يوضح عبد اللطيف الجزار (١٩٩٩،
ص. ٨٤) أن جمع البيانات عن المتعلمين
وخصائصهم البنائية والمحتوى التعليمي وتحليل هذه
البيانات يوضح مدى الحاجات التعليمية، وذلك
بمقارنة الواقع الحالي بما نريده وننشده، لذا يعد
أسلوب تقدير الحاجات أسلوباً مقبولاً لاشتقاق
المهارات التعليمية اللازمة للمعلم وأكثرها ملائمة
لبرامج إعداد المعلم قبل وبعد الخدمة.

(٢) قوائم المهارات Skills Lists:

يعتمد هذا المصدر على قوائم المهارات
السابقة الإعداد والتي تشتمل على عدد كبير من

المهارات التعليمية، وهي من إعداد القائمين على
تطوير المناهج أو من نتائج الدراسات السابقة،
حيث يمكن الاستعانة بها واختيار المهارات
المناسبة.

(٣) الخبراء والمتخصصون:

يهتم هذا المصدر بآراء الخبراء
والمتخصصون كأساس لاشتقاق المهارات
التعليمية، إذ أن المعرفة والخبرة التي يملكها هؤلاء
الخبراء والمتخصصون تساعد في تحديد المهارات
والأهداف التعليمية بدقة ووضوح وشمولية، ولا
يشترط أن يكون هؤلاء الخبراء والمتخصصون
عاملين في مجال التعليم (محمد الحيلة، ١٩٩٩،
ص. ١١٨).

(٤) تحليل المهام التعليمية Task / Job Analysis:

يعتمد هذا المصدر على تحليل مهام
ومسئوليات المعلم أثناء العملية التعليمية، واستنتاج
عدة أوصاف لسلوك المعلم الفعال، ثم تحليلها
واستخراج مجموعة من المعايير السلوكية التي
تمثل المهارات التعليمية، إذ أن تحليل المهام
التعليمية يعد من أهم المصادر الرئيسية التي يجب
أن يتبعها المصمم التعليمي في اشتقاق المهارات
والأهداف التعليمية، وهذا التحليل يزود المصمم
التعليمي بالمعارف الدقيقة والمهارات التي تتطلبها
المهام، والخطوات الإجرائية الفرعية التي تشتمل
عليها كل مهارة، ومن ثم معرفة كيفية تحليل
التسلسل في إنجازها، وهذه الخطوات تمثل الأهداف
التعليمية السلوكية التي يتوقع من المتعلم التمكن

الأول وحتى العنصر الأخير، وبعد التوصل إلى الحاجات التعليمية للطالبات المعلمات قامت الباحثة بتحليل الحاجات والمهام التعليمية تحليلًا إجرائيًا وهرميًا وتنظيم تتابعها، ووفقًا لطريقة تتابعها بحيث تعتمد كل مهارة رئيسية على المهارات الفرعية التي تحتها، ثم قامت الباحثة بحصر وتضمين هذه المهارات التعليمية في قائمة مشتقة من الأهداف التعليمية التي تم تحديدها في ملحق (٢).

تصنيف مهارات إنتاج العروض التعليمية:

تناولت دراسات عديدة عدة تصنيفات لمهارات إنتاج العروض التعليمية؛ حيث صنف ممدوح إبراهيم (٢٠١٣، ص. ص. ٢٢٥ - ٢٢٦) مهارات إنتاج العروض التعليمية في: (١) مهارات خاصة بالتخطيط لإنشاء العروض التعليمية، (٢) مهارات خاصة بتصميم العروض التعليمية، (٣) مهارات خاصة بتنسيق شرائح وشاشات العروض التعليمية، (٤) مهارات خاصة بإضافة الوسائط المتعددة للعروض التعليمية، (٥) مهارات خاصة بمستوى تقديم العروض التعليمية، (٥) مهارات خاصة بحفظ وطباعة العروض التعليمية. بينما صنفت خديجة مشرف (٢٠١٠، ص. ص. ٩) مهارات إنتاج العروض التعليمية في: (١) المهارات المعرفية، وتمثل في المعلومات التي يحتاج الطالب إلى اكتسابها ليصل إلى المعرفة ويصدر حكمه على صحتها وقيمتها، ويتم قياسها بالاختبارات التحصيلية، (٢) المهارات الأدائية، وتعتمد على مدى دقة الطالب على إتقان مهارات إنتاج العروض التعليمية، ويتم قياسها من خلال بطاقات لملاحظة

منها، وإتقانها في نهاية عملية التعلم، وتوجد عدة أساليب مختلفة للقيام بتحليل المهام التعليمية، حيث يتم اختيار الأسلوب المناسب منها بناءً على الهدف من عملية التحليل (Rowland & Reigeluth, 1996, P.121).

وقد حدد "كيمب" (Kemp, 1977, p.p86-87) طريقتين لتحليل العمل أو الأداء، الطريقة الأولى هي أن نطلب من شخص خبير أن يقوم بهذا الأداء، وأن يصف كل عنصر وخطوة في عملية القيام بهذا العمل، وترتيب تتابعها بدءاً من العنصر الأول إلى العنصر الأخير للعملية، والطريقة الثانية هي أن نلاحظ شخصاً خبيراً يقوم بهذا الأداء أو نسجل ونُصِف عناصر وخطوات العمل وفق تتابعها، ويجب التأكد عند تحليل عناصر عملية معينة من أن التحليل قد تناول عناصر العملية وفقاً لتتابعها الإجرائي، وتفيد عملية تحليل العمل في اختيار المحتوى، وتحديد الأهداف التعليمية.

وقد قامت الباحثة باتتباع بعض مصادر الاشتقاق السابقة عند اشتقاق قائمة المهارات التعليمية الخاصة بإنتاج العروض التعليمية؛ حيث قامت الباحثة بتقدير وتحديد حاجات الطالبات المعلمات، وذلك عن طريق الاطلاع على الدراسات والأدبيات التي تناولت تصميم وإنتاج العروض التعليمية، كذلك قامت الباحثة بتحليل الأداء عند إنتاج العروض التعليمية باستخدام برنامج Power Point Presentation، وذلك عن طريق وصف كل خطوة في عملية إنتاج العروض التعليمية وترتيب تتابعها بدءاً من العنصر

الأداء. وصنف أشرف القصاص (٢٠١٥، ص. ٤٣ - ٤٤) مهارات إنتاج العروض التعليمية إلى: (١) مهارات وصف العرض التعليمي، والهدف منه، وإجراءاته، والنتائج المرجوة منه، (٢) مهارات تصميم شرائح وشاشات العرض التعليمي، (٣) مهارات تنسيق العرض التعليمي، من خلال التحكم في تنسيق عناصر الوسائط المتعددة به، (٤) مهارات إدراج عناصر الوسائط المتعددة بالعرض التعليمي.

صنفت الباحثة مهارات إنتاج العروض التعليمية في البحث الحالي إلى ثمانية مهارات رئيسية (ملحق ٢)، وتمثلت في المهارات الرئيسية الآتية: (١) مهارات الإلمام بالمعارف الخاصة بتصميم وإنتاج العروض التقديمية، (٢) مهارات إنشاء عرض تقديمي جديد، (٣) مهارات إدراج النصوص في شرائح العرض التقديمي وتنسيقها، (٤) مهارات إضافة الصور والأشكال التلقائية في شرائح العرض التقديمي وتنسيقها، (٥) مهارات إضافة الجداول في شرائح العرض التقديمي وتنسيقها، (٦) مهارات إضافة التأثيرات الحركية على شرائح العرض التقديمي، (٧) مهارات التعامل مع شرائح العرض التقديمي، (٨) مهارات عرض شرائح العرض التقديمي.

الإجراءات المنهجية للبحث:

يهدف البحث الحالي إلى الكشف عن أثر التفاعل بين نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي والاسلوب المعرفي ببيئة تعلم إلكتروني على الحمل المعرفي ومهارات إنتاج العروض

التعليمية للطالبات المعلمات، وقد شملت إجراءات البحث تطوير بيئة تعلم إلكتروني قائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي (نمط قائمة المحتويات، نمط خريطة الصور)، وذلك باستخدام نموذج محمد عطيه خميس (٢٠٠٧)، كما شملت الإجراءات إعداد أدوات البحث، وتطبيق تجربة البحث، وفيما يلي عرض لهذه الإجراءات:

أولاً: تحديد المعايير التصميمية الخاصة بتصميم بيئة تعلم إلكتروني قائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات، خريطة صور):

قامت الباحثة باشتقاق قائمة بالمعايير التصميمية ملحق (٣)، والتي تم بناءً عليها تصميم بيئة تعلم إلكتروني قائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات، خريطة صور)، والخاصة بالبحث الحالي، حيث اشتملت هذه القائمة على (١٢) معياراً رئيسياً، و(١٠٦) مؤشراً، وذلك من خلال القيام بالخطوات الآتية:

١- إعداد قائمة مبدئية بالمعايير:

اعتمدت الباحثة في اشتقاقها لقائمة المعايير على تحليل الأدبيات والدراسات السابقة (Stahl, et., al., 2005; Winkler, et., al., 2013; Cattaneo, et., al., 2018; Palaigeorgiou, et., al., 2018) التي اهتمت بتصميم بيئات التعلم الإلكتروني، وتصميم بنية الفيديو التشعبي، ومنها تم التوصل لصورة مبدئية لقائمة المعايير التصميمية، والتي تكونت من (١٢) معياراً، حيث يتكون كل معيار من مجموعة من المؤشرات الدالة عليه.

٢- التأكد من صدق المعايير :

للتأكد من صدق المعايير تم عرض القائمة المبدئية على مجموعة من المحكمين المتخصصين في مجال تكنولوجيا التعليم، وذلك بهدف إبداء آرائهم للتأكد من صحة الصياغة اللغوية، والدقة العلمية لكل معيار ومؤشراته، وتحديد درجة أهمية هذه المعايير ومؤشراتها، ومدى ارتباط كل مؤشر بالمعيار المندرج منه، وقد اتفقوا جميعاً على أهمية المعايير التي تم اقتراحها، وقد تم القيام بجميع التعديلات المطلوبة والتي تمثلت في إعادة صياغة بعض العبارات، وحذف بعض المؤشرات المكررة، وإضافة مؤشرات أخرى.

٣- التوصل إلى الصورة النهائية:

بعد إجراء التعديلات أصبحت قائمة المعايير في صورتها النهائية، والتي اشتملت على عدد (12) معياراً، وعدد (106) مؤشراً، وتمثلت هذه المعايير في:

المعيار الأول: أن تُصمم لبيئة التعلم الإلكتروني القائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات، خريطة صور)، أهدافاً تعليمية سلوكية واضحة، ومناسبة لطبيعة المحتوى التعليمي، وخصائص الطالبات المعلمات، وقد اشتمل على (٨) مؤشرات.

المعيار الثاني: أن يُصمم محتوى مقاطع الفيديو التشعبي ببيئة التعلم الإلكتروني

بحيث يكون قابلاً للاستخدام، وملائماً لخصائص الطالبات المعلمات، ويحقق الأهداف التعليمية بكفاءة وفاعلية، وقد اشتمل على (١٢) مؤشراً.

المعيار الثالث: أن تُصمم لبيئة التعلم الإلكتروني القائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات، خريطة صور)، أنشطة تعليمية مرتبطة بالأهداف التعليمية وتحققها، وقد اشتمل على (10) مؤشرات.

المعيار الرابع: أن تُصمم لبيئة التعلم الإلكتروني القائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات، خريطة صور)، تغذية راجعة فورية، مناسبة لطبيعة المحتوى، وخصائص الطالبات المعلمات، وقد اشتمل على (6) مؤشرات.

المعيار الخامس: أن تُصمم لبيئة التعلم الإلكتروني القائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات، خريطة صور)، مساعدات وتوجيهات محددة وواضحة، تساعد الطالبة المعلمة في التعامل معها، وقد اشتمل على (6) مؤشرات.

بالوضوح والوظيفية، وتضمنها لأنماط إبحار وتحكم سهلة وواضحة، ومناسبة لخصائص الطالبات المعلمات، وطبيعة المحتوى، وتساعد على التجول داخل بيئة التعلم بسهولة ويسر، وقد اشتمل على (6) مؤشرات.

المعيار العاشر: أن تتكامل وتتربط أشكال المعلومات بالفيديوهات التشعبية التي يتم تقديمها في بيئة التعلم الإلكتروني لتحقيق أهداف التعلم، وبشكل يتناسب مع خصائص الطالبات المعلمات، وقد اشتمل على (7) مؤشراً.

المعيار الحادي عشر: أن تتضمن بيئة التعلم الإلكتروني أساليب تقويم متنوعة وشاملة، تتناسب مع الأهداف التعليمية ومهارات إنتاج العروض التعليمية بشقيها المعرفي والأداني، وقد اشتمل على (9) مؤشرات.

المعيار الثاني عشر: أن تتسم بيئة التعلم الإلكتروني بالقابلية للاستخدام، وقد اشتمل على (12) مؤشراً.

ثانياً: تطوير بيئة تعلم إلكتروني قائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي، باستخدام نموذج محمد خميس (٢٠٠٧):

قامت الباحثة بتطوير بيئة تعلم إلكتروني قائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي

المعيار السادس: أن يتضمن الإبحار والتحكم في عرض الفيديو التشعبي وفقاً لنمط قائمة المحتويات على روابط للإبحار سهلة وواضحة، ومناسبة لخصائص الطالبات المعلمات، وطبيعة المحتوى، وتساعد على التجول بين مقاطع الفيديو التشعبي، وقد اشتمل على (١٠) مؤشرات.

المعيار السابع: أن يتضمن الإبحار والتحكم في عرض الفيديو التشعبي وفقاً لنمط خريطة الصور على روابط للإبحار سهلة وواضحة، ومناسبة لخصائص الطالبات المعلمات، وطبيعة المحتوى، وتساعد على التجول بين مقاطع الفيديو التشعبي، وقد اشتمل على (10) مؤشرات.

المعيار الثامن: أن تُصمم بنية الفيديو التشعبي ببيئة التعلم الإلكتروني بما يتناسب وطبيعة المحتوى التعليمي، ووفقاً لخصائص الطالبات المعلمات واحتياجاتهن التعليمية، وقد اشتمل على (١٠) مؤشرات.

المعيار التاسع: أن تتسم واجهة تفاعل بيئة التعلم الإلكتروني القائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات، خريطة صور)،

ب- تحليل المهمات التعليمية:

تم في هذه الخطوة تحليل الحاجات التعليمية إلى مكوناتها الرئيسية والفرعية، باستخدام المدخل الهرمي من أعلى لأسفل، حيث يبدأ بالمفاهيم العامة، ويندرج لأسفل نحو المهمات الفرعية، والتي تشكل الأداء النهائي، الذي ينبغي أن تصل إليه الطالبات بعد الانتهاء من دراسة موضوعات المحتوى التعليمي، ومن خلال هذه العملية تم التوصل إلى قائمة بالمعارف والمهارات الخاصة بإنتاج العروض التعليمية، وتم تحديد هذه المعارف والمهارات في المهمات التعليمية الآتية:

المهمة الأولى: إكتساب المعارف الخاصة بتصميم وإنتاج العروض التقديمية، وقد تضمنت هذه المهمة (٦) مهمات فرعية.

المهمة الثانية: إكتساب المعارف والمهارات الخاصة بمهارات إنشاء عرض تقديمي جديد، وقد تضمنت هذه المهمة (٤) مهمات فرعية.

المهمة الثالثة: إكتساب المعارف والمهارات الخاصة بإدراج النصوص التعليمية وتنسيقها في شرائح العرض التقديمي، وقد تضمنت هذه المهمة (١٠) مهمات فرعية.

المهمة الرابعة: إكتساب المعارف والمهارات الخاصة بإدراج الصور والأشكال التلقائية وتنسيقها في شرائح العرض التقديمي، وقد تضمنت هذه المهمة (٩) مهمات فرعية.

المهمة الخامسة: إكتساب المعارف والمهارات الخاصة بإدراج الجداول وتنسيقها في شرائح

(قائمة محتويات، خريطة الصور)، وفقاً لمراسل وخطوات التصميم والتطوير التعليمي لنموذج محمد خميس (٢٠٠٧)، وفيما يلي إجراءات استخدام النموذج:

(١) مرحلة التحليل: واشتملت هذه المرحلة على الخطوات الآتية:

أ- تحليل المشكلة وتقدير الحاجات:

تحدد المشكلة في الحاجة إلى إكساب الطالبات المعلمات بالفرقة الثالثة تربيوي شعبة رياضيات إلى المعارف والمهارات الخاصة بإنتاج العروض التعليمية باستخدام برنامج Microsoft Office Power Point مقرر "الحاسب الآلي التعليمي في التخصص"، حيث لم تتضمن المقررات التي سبق للطالبات دراستها الاهتمام بهذه المعارف والمهارات، رغم أهمية إكتساب الطالبات المعلمات لهذه المعارف والمهارات، والتي تساعد الطالبة المعلمة على إنتاج الدروس والوحدات التعليمية، وتعد هذه المهارات من المتطلبات المهنية الأساسية التي يجب على الطالبة المعلمة إكتسابها، وقد رأت الباحثة أن تطوير بيئة تعلم إلكتروني قائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي ووفقاً للأسلوب المعرفي للطالبات المعلمات، سيساعدهن على إكتساب المعارف والمهارات الخاصة بإنتاج العروض التعليمية للدروس والوحدات التعليمية مما ينمي مهاراتهم المهنية المستقبلية.

والاتصال بالانترنت، ويستطعن الاتصال بالانترنت وهن بالمنزل، مما يسهل عليهن الدخول على بيئة التعلم الالكتروني الخاصة بالبحث الحالي، وأداء المهمات التعليمية المطلوبة.

د- تحليل الموارد والقيود في البيئة التعليمية:

تمثلت الموارد المتاحة في وجود معمل كمبيوتر متعدد الوسائط في قسم تكنولوجيا التعليم والمعلومات متصل بالانترنت، يمكن من خلاله تعامل الطالبات مع بيئة التعلم الالكتروني إذا ارادت ذلك، أو العمل على البيئة في المنزل من خلال الكمبيوتر الخاص بها والمتصل بالانترنت، أما القيود فتمثلت في بطء الانترنت عند بعض الطالبات لتشغيل مقاطع الفيديو التشعبي، مما تسبب في تأخير بعض الطالبات عن أداء المهمات المطلوبة منهن في الوقت المحدد، بالإضافة إلى كثرة أعباء طالبات عينة البحث وانشغالهم بالمحاضرات الدراسية أو بمشروعاتهم التعليمية.

(٢) مرحلة التصميم: واشتملت هذه المرحلة

على الخطوات الآتية:

أ- تصميم الأهداف السلوكية:

- لتحديد الأهداف السلوكية تم ترجمة المهمات التعليمية إلى أهداف سلوكية قابلة للملاحظة والقياس، حيث اشتملت المهمة التعليمية الأولى على (٦) أهداف، والمهمة التعليمية الثانية على (٤) أهداف، والمهمة التعليمية الثالثة على (١٠) أهداف، والمهمة التعليمية

العرض التقديمي، وقد تضمنت هذه المهمة (٨) مهمات فرعية.

المهمة السادسة: إكتساب المعارف والمهارات الخاصة بإضافة التأثيرات الحركية على شرائح العرض التقديمي، وقد تضمنت هذه المهمة (٩) مهمات فرعية.

المهمة السابعة: إكتساب المعارف والمهارات الخاصة بمهارات التعامل مع شرائح العرض التقديمي، وقد تضمنت هذه المهمة (٧) مهمات فرعية.

المهمة الثامنة: إكتساب المعارف والمهارات الخاصة بعرض شرائح العرض التقديمي، وقد تضمنت هذه المهمة (٤) مهمات فرعية.

ج- تحليل خصائص المتعلمين:

تتمثل عينة البحث في طالبات الفرقة الثالثة تربوي شعبة رياضيات، بكلية البنات جامعة عين شمس، للعام الجامعي ٢٠١٨-٢٠١٩م، بالفصل الدراسي الثاني، عددهن (٦٨) طالبة، تتراوح أعمارهن ما بين ٢٠-٢١ عام، ليس لديهن تعلم سابق بالمحتوى التعليمي الخاص بإنتاج العروض التعليمية باستخدام برنامج Microsoft Office Power Point، يتميزون بالدافعية لتعلم كل ما هو جديد ومفيد لمهنتهم المستقبلية، لديهم رغبة، واهتمام بدراسة موضوعات مقرر "الحاسب الآلي التعليمي في التخصص"، من خلال بيئة تعلم إلكتروني قائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي، يمتلكن المهارات الأولية المطلوبة للتعامل مع جهاز الكمبيوتر،

بنفس ترتيب تسلسل المهمات التعليمية موديولات التعلم.

د- تصميم استراتيجيات التعليم والتعلم:

اعتمد التعلم باستخدام بيئة التعلم الإلكتروني على الجمع بين أكثر من استراتيجية للتعليم والتعلم، حيث تم استخدام استراتيجية العرض عند عرض عناصر محتوى التعلم من خلال مقاطع الفيديو التشعبي، كما تم استخدام استراتيجية التعلم بالاكتشاف، والتي تتناسب مع طبيعة أنماط التحكم في عرض الفيديو التشعبي، والتي تستكشف من خلالها الطالبة محتوى التعلم بواسطة نمطي التحكم (قائمة المحتويات، خريطة الصور) عند عرض مقاطع الفيديو التشعبي، ويتطلب ذلك من الطالبة قراءة روابط قائمة المحتويات أو خريطة الصور لاكتشاف محتواها والتنبؤ به، ثم استعراض هذه الروابط وفهمها، وتفسيرها، وتطبيق المهارات التي تتضمنها عملياً لإنتاج العروض التعليمية، الأمر الذي يساعد على تفعيل دور الطالبة في موقف التعلم، ويحفزها لفهم محتوى التعلم، وقد تضمنت استراتيجية التعلم، أساليب التعلم النشط التي تعتمد فيه الطالبة على ذاتها في الحصول على المعلومات، ومعالجتها، واكتساب المهارات، هذا بالإضافة إلى استراتيجية التعلم فوق المعرفية، والتي تهتم بالتفكير في التعلم الذي يقدم للطالبات، وتركز على عمليات ربط مقاطع الفيديو التشعبي وفهم بنيته بشكل يساعد الطالبة على فهم عناصر التعلم وترتيبها بالشكل الذي يتناسب وبنيتها المعرفية، ويتوافق مع أسلوب تعلمها.

الرابعة على (٩) أهداف، والمهمة التعليمية الخامسة على (٨) أهداف، والمهمة التعليمية السادسة على (٩) أهداف، والمهمة التعليمية السابعة على (٧) أهداف، والمهمة التعليمية الثامنة على (٤) أهداف، ملحق (٢).

• تم تصنيف الأهداف السلوكية لكل مهمة تعليمية وفقاً لتصنيف "بلوم" للأهداف التعليمية، ويمكن الرجوع لجدول المواصفات للاختبار، وذلك في الجزء الخاص بأدوات البحث، ومنه يتضح مستويات بلوم للأهداف التعليمية الرئيسية التي تشكل مهمات التعلم.

ب- تصميم أدوات القياس محكية المرجع:

والتي تضمنت اختبار تحصيلي قبلي/بعدي، بطاقة تقييم المنتج، مقياس الحمل المعرفي، وسوف يتم تناول عملية إعدادها، وبناءها بالتفصيل في الجزء الخاص بأدوات البحث.

ج- تصميم المحتوى التعليمي وأنشطة التعلم:

تم في هذه الخطوة تحديد عناصر المحتوى التعليمي، وتقسيمه إلى ثمانية مهمات رئيسية، في ضوء قائمة الأهداف التي تم تحديدها مسبقاً، واختيار محتوى تعليمي مناسب للأهداف التعليمية، وطبيعة المهمات التعليمية، وخصائص المتعلمين، وقد تم تنظيم تتابع عرض المحتوى تتابعياً وفق ترتيب موديولات التعلم، إذ لا بد أن تسير الطالبة

هـ- تصميم بيئة التعلم الإلكتروني القائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي:

تم تصميم بيئة التعلم الإلكتروني في البحث الحالي، بنسختها اللتان تختلفان فقط في نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي، حيث تعتمد النسخة الأولى على نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال قائمة محتويات، بينما تعتمد النسخة الثانية على نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال خريطة الصور، وفيما يلي عرض لمكونات بيئة التعلم الإلكتروني في البحث الحالي:

١- الصفحة الرئيسية لبيئة التعلم الإلكتروني:

تعد الصفحة الرئيسية هي بوابة الدخول لبيئة التعلم الإلكتروني، وهي تتضمن المكونات الأساسية لبيئة التعلم الإلكتروني، ويتم من خلال الصفحة الرئيسية الإبحار لباقي صفحات البيئة، وتتضمن الصفحة الرئيسية المكونات الآتية:

- العنوان: ويشير إلى المحتوى التعليمي الذي تتضمنه بيئة التعلم الإلكتروني، وهو "إنتاج العروض التقديمية ببرنامج Power Point Presentation".
- البانر: وهو عبارة عن صورة مستطيلة توضع في أعلى صفحات بيئة التعلم، وهي تحمل رمزاً أو شعاراً أو رسالة، وتعبّر

عن المحتوى التعليمي الذي تتضمنه بيئة التعلم.

• روابط الإبحار الرئيسية في بيئة

التعلم الإلكتروني، وتشتمل على:
- رابط "مقدمة البرنامج": وهو يشير إلى الرابط الذي يقوم باستعراض مقدمة البرنامج، والتي لا تقدم محتوى تعليمي، ولكن تعطي نظرة عامة عن موضوع التعلم الذي تتضمنه بيئة التعلم.

- رابط "التعليمات": وهو يشير

إلى الرابط الذي يعرض تعليمات التعلم من خلال بيئة التعلم الإلكتروني بنسختها القائمة على (نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال قائمة محتويات- نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال خريطة الصور)، والتي تتمثل في تعليمات تسجيل الدخول لبيئة التعلم، والدخول لعناصر المحتوى، وتعليمات دراسة المحتوى التعليمي، وتعليمات خاصة بطريقة تنفيذ أنشطة التعلم، والخطوات الإجرائية التي تحدها بيئة التعلم للتفاعل مع الفيديو التشعبي بنمطي

الاتصال بالباحثة من خلال إرسال إيميل لها من داخل بيئة التعلم، للاستفسار عن أي مشكلة فنية قد تواجهها، أو أي مشكلة أخرى تتعلق بإجراءات سير الطالبة في بيئة التعلم وتتطلب تدخل الباحثة.

- رابط دخول الأعضاء: ويتم من خلال هذا الرابط تسجيل الطالبة ببيئة التعلم من خلال اسم للمستخدم، وكلمة مرور خاصة بكل طالبة.

ويوضح الشكل (٢١) التالي الصفحة الرئيسية لبيئة التعلم الإلكتروني، والتي يظهر فيها العنوان، الباتر، وروابط الإبحار (المقدمة، التعليمات، مودبيولات التعلم، مقياس الحمل المعرفي، الاتصال بالمشرف، دخول الأعضاء).

التحكم (قائمة محتويات، خريطة الصور).

- رابط "مودبيولات التعلم": وعند الإشارة على هذا الرابط تظهر قائمة بمودبيولات التعلم الموجودة في بيئة التعلم، وعند الضغط على أي موديول يتم الانتقال إلى الصفحة الرئيسية لهذا الموديول، والتي تتضمن العديد من المكونات.

- رابط "مقياس الحمل المعرفي": ويتضمن هذا الرابط مقياس الحمل المعرفي، ويتضمن عدد (٣٧) عبارة، تقوم الطالبة بالاجابة على هذا المقياس بعد إنتهاء التعلم.

- رابط "الاتصال بالمعلم": ويتيح هذا الرابط للطالبة إمكانية



شكل (٢١) الصفحة الرئيسية لبيئة التعلم الإلكتروني

٢- الصفحات الخاصة بموديولات

التعلم:

يعد الرابط الخاص بموديولات التعلم هو الرابط المسئول عن عرض الموديولات التعليمية التي تتضمنها بيئة التعلم، ويتضمن كل موديول تعليمي مجموعة من المكونات تتمثل في مقدمة الموديول، أهداف الموديول، الاختبار القبلي للموديول، محتويات وعناصر

الموديول، الاختبار البعدي للموديول.

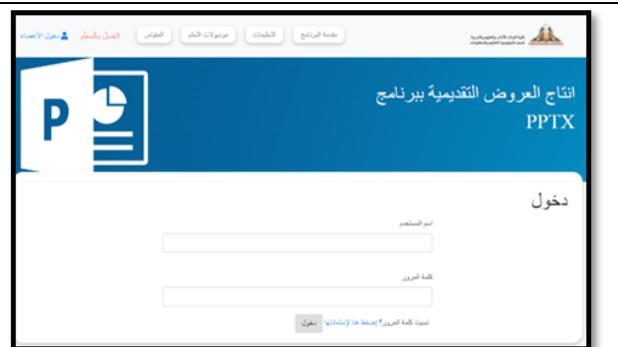
وتوضح الاشكال من شكل (٢٢) إلى شكل (٢٦) مقدمة أحد الموديولات التعليمية، وشاشة تسجيل الدخول لبيئة التعلم، وشاشة الاتصال بالمعلم، وشاشة توضح موديولات التعلم، وشاشة توضح العناصر التعليمية لأحد موديولات التعلم.



شكل (٢٢) الشاشة الخاصة بمقدمة أحد الموديولات التعليمية



(٢٤) شاشة الاتصال بالمعلم



(٢٣) شاشة تسجيل الدخول لبيئة التعلم



(٢٦) شاشة توضح عناصر أحد موديولات التعلم



(٢٥) شاشة توضح موديولات بيئة التعلم

الاشكال من (٢٢ إلى ٢٦) شاشات بيئة التعلم الالكتروني

من خلال خريطة الصور، وذلك على النحو الآتي:

أولاً: نمط التحكم في عرض الفيديو من خلال قائمة المحتويات:

قامت الباحثة بتصميم نمط التحكم في عرض الفيديو من خلال قائمة المحتويات من خلال الخطوات الآتية:

١. تم عمل سيناريو لفيديو كل مهارة تعليمية رئيسية.
٢. تم تقسيم الفيديو الخاص بكل مهارة رئيسية إلى مجموعة من المقاطع الفيديوية التي تعبر عن المهارات الفرعية للمهارة الرئيسية التي يعبر عنها الفيديو.
٣. تم تحديد المدى الزمني لكل مقطع من مقاطع الفيديو.
٤. تم التأكيد على أن كل مقطع فيديو يمثل وحدة معلومات متكاملة ذات

٣- تصميم التفاعلية والتحكم:

نظراً لأن هذا البحث يهدف إلى اكساب الطالبات المعلمات بالفرقة الثالثة تربوي شعبة رياضيات بكلية البنات، جامعة عين شمس، مهارات إنتاج العروض التعليمية باستخدام الفيديو التشعبي، بنمطيه (قائمة محتويات، خريطة صور) في بيئة تعلم إلكتروني، والكشف عن أثر تفاعلها مع الأسلوب المعرفي (تحمل/ عدم تحمل) الغموض، على الحمل المعرفي ومهارات إنتاج العروض التعليمية من خلال مقرر "الحاسب الآلي التعليمي في التخصص؛ لذلك قامت الباحثة بتطوير معالجتين للفيديو التشعبي؛ المعالجة الأولى: بيئة تعلم إلكتروني قائمة على نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال قائمة محتويات، والمعالجة الثانية: بيئة تعلم إلكتروني قائمة على نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي

٧. ثم يتم ربط كل مقطع فيديو بعبارة نصية نشطة "لينك نصي" تعبر عن محتوى المقطع.
٨. يتم وضع العبارات النصية النشطة في شكل مجموعة من العناصر في قائمة على الجانب الأيمن من الفيديو التشعبي الذي يشتمل على مجموعة المقاطع الفيديوية.
٩. بمجرد أن تقوم الطالبة بالضغط على أي عبارة نصية نشطة "عنصر" في القائمة يتم عرض مقطع الفيديو المرتبط بها.

الأشكال الآتية توضح هذا النمط من التحكم في عرض الفيديو التشعبي:

- معنى محدد، ويشير إلى أحد المهارات الفرعية.
٥. تم رفع مقاطع الفيديوهات على موقع الفيديوهات الشهير "يوتيوب" Youtube على القناة الخاصة بالباحثة.
٦. أعتد إضافة روابط الفيديو المرفوعة مسبقاً على قناة اليوتيوب الخاصة بالباحثة على تجهيز لوحة تحكم خاصة بالمعلم للعمل كمدير للموقع system administration
- لاضافة المحتوى التعليمي وإدارة عمليات التعلم؛ حيث يتم إضافة روابط الفيديو المرفوعة في المكان المخصص لها بصفحات كل موديول تعليمي.

(٢٧) شاشات نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال قائمة المحتويات

خاصة بالمعلم للعمل كمدير للموقع
system administration لاضافة
المحتوى التعليمي وإدارة عمليات
التعلم؛ حيث يتم إضافة روابط الفيديو
المرفوعة في المكان المخصص لها
بصفحات كل موديول تعليمي.

٧. تم التقاط إطارات ثابتة "صور"
لبداية مقاطع الفيديو، بحيث تعبر كل
صورة يتم التقاطها عن محتوى
المقطع.
٨. يتم ربط كل مقطع فيديو بالصورة
النشطة "أيقونة" التي تعبر عن
محتوى المقطع.
٩. يتم وضع الصور النشطة في شكل
خريطة صور في الجانب الأيمن من
الفيديو التشعبي الذي يشتمل على
مجموعة المقاطع الفيديوية.
١٠. بمجرد أن تقوم الطالبة بالضغط على
أي صورة نشطة في خريطة الصور
يتم عرض مقطع الفيديو المرتبط بها.
الأشكال الآتية توضح هذا النمط من التحكم
في عرض الفيديو التشعبي:

ثانيًا: نمط التحكم في عرض الفيديو من خلال
خريطة الصور:

قامت الباحثة بتصميم نمط التحكم في
عرض الفيديو من خلال خريطة الصور من
خلال الخطوات الآتية:

١. تم عمل سيناريو لفيديو كل مهارة
تعليمية رئيسية.
٢. تم تقسيم الفيديو الخاص بكل مهارة
رئيسية إلى مجموعة من المقاطع
الفيديوية التي تعبر عن المهارات
الفرعية للمهارة الرئيسية التي يعبر
عنها الفيديو.
٣. تم تحديد المدى الزمني لكل مقطع من
مقاطع الفيديو.
٤. تم التأكيد على أن كل مقطع فيديو
يمثل وحدة معلومات متكاملة ذات
معنى محدد، ويشير إلى أحد المهارات
الفرعية.
٥. تم رفع مقاطع الفيديوهات على موقع
الفيديوهات الشهير "يوتيوب"
Youtube على القناة الخاصة
بالباحثة.
٦. أعتد إضافة روابط الفيديو المرفوعة
مسبقًا على قناة اليوتيوب الخاصة
بالباحثة على تجهيز لوحة تحكم



(٢٨) شاشات نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال خريطة الصور

التعلم، وإضافة أدوات التقييم، ومتابعة الطالبات، ويمكن توضيح شاشات قاعدة البيانات التي قامت الباحثة من خلالها بالتحكم في بيئة التعلم الإلكتروني، وتتمثل في:

٤- تصميم قاعدة بيانات بيئة التعلم الإلكتروني: قامت الباحثة بتصميم قاعدة بيانات لبيئة التعلم الإلكتروني حتى يمكن من خلالها التحكم في ادارة عمليات التعلم؛ والتي تتمثل في: تسجيل الطالبات، وإضافة محتويات

لوحة التحكم - إنتاج العروض التقديمية

الاسم	الرقم	الصفحة	المحتوى	التعليق	الحالة
عبدالله	1	1	مقدمة		متم
عبدالله	2	2	مقدمة		متم
عبدالله	3	3	مقدمة		متم
عبدالله	4	4	مقدمة		متم
عبدالله	5	5	مقدمة		متم
عبدالله	6	6	مقدمة		متم
عبدالله	7	7	مقدمة		متم
عبدالله	8	8	مقدمة		متم
عبدالله	9	9	مقدمة		متم
عبدالله	10	10	مقدمة		متم
عبدالله	11	11	مقدمة		متم
عبدالله	12	12	مقدمة		متم
عبدالله	13	13	مقدمة		متم
عبدالله	14	14	مقدمة		متم
عبدالله	15	15	مقدمة		متم
عبدالله	16	16	مقدمة		متم
عبدالله	17	17	مقدمة		متم
عبدالله	18	18	مقدمة		متم
عبدالله	19	19	مقدمة		متم
عبدالله	20	20	مقدمة		متم

شكل (٣٠) قائمة بأسماء الطالبات بقاعدة بيانات بيئة التعلم

لوحة التحكم - إنتاج العروض التقديمية

الاسم:

الرقم:

الصفحة:

المحتوى:

التعليق:

الحالة:

حفظ

شكل (٢٩) إضافة الطالبات في بيئة التعلم الإلكتروني

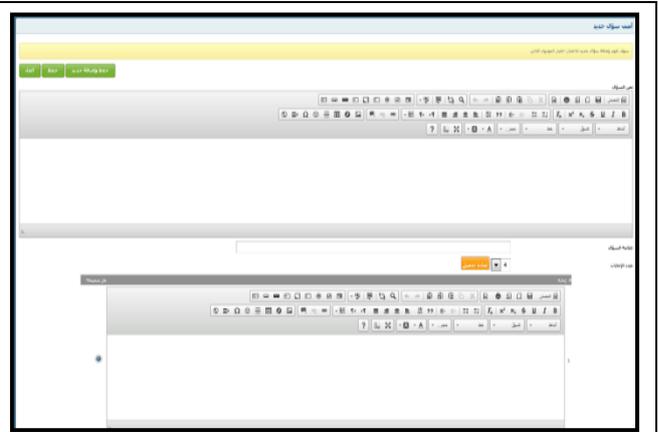
لوحة التحكم - إنتاج العروض التقديمية

الصفحة الرئيسية | التوثيق والتوثيق | الصفات | التخصيص | التوافق | مركز إبتداع

إنتاج الامتحان التلقائي خارج النسخ

عنوان الامتحان

الترتيب	اسم الامتحان	الوقت	عدد الأسئلة	عدد التلميذ	تاريخ	حالة
1	امتحان العنونة الأول	فلس	33 / 13	33 / 13	2015-01-24	متم
2	امتحان العنونة الأول	معلم	33 / 26	33 / 26	2015-01-24	متم
3	امتحان العنونة الثاني	فلس	44 / 16	44 / 16	2015-01-24	متم
4	امتحان العنونة الثالث	معلم	44 / 22	44 / 22	2015-01-25	متم
5	امتحان العنونة الثالث	فلس	33 / 9	33 / 9	2015-01-25	متم
6	امتحان العنونة الثالث	معلم	33 / 19	33 / 19	2015-01-25	متم
7	مناقشة العمل الصفراء	معلم	37 / 22	37 / 22	2015-01-27	متم



شكل (٣٢) شاشة نتائج الطالبات في الاختبار التحصيلي القبلي والبعدي

شكل (٣١) شاشة تسجيل أسئلة الاختبارات في بيئة التعلم

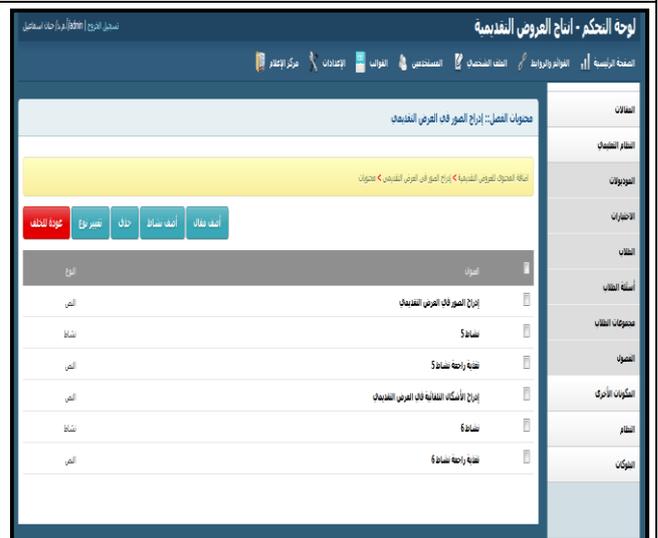
لوحة التحكم - إنتاج العروض التقديمية

الصفحة الرئيسية | التوثيق والتوثيق | الصفات | التخصيص | التوافق | مركز إبتداع

إنتاج الامتحانات التلقائية مع التتبع

عنوان الامتحان

الترتيب	اسم الامتحان	الوقت	عدد الأسئلة	تاريخ	حالة
1	عندة في العروض التقديمية				
2	عندة في العروض التقديمية				
3	عندة في العروض التقديمية				
4	عندة في العروض التقديمية				
5	عندة في العروض التقديمية				
6	عندة في العروض التقديمية				
7	عندة في العروض التقديمية				
8	عندة في العروض التقديمية				
9	عندة في العروض التقديمية				



شكل (٣٤) شاشة نتائج الطالبات في أنشطة التعلم

شكل (٣٣) شاشة لعناصر المحتوى في بيئة التعلم

مقدمة لبيئة التعلم الالكتروني تتضمن أهمية إنتاج العروض التعليمية للطالبة المعلمة، وتأثير ذلك على كفاءتها المهنية مستقبلاً، مما زاد من دافعية الطالبات المعلمات للتعلم، كما أن بيئة التعلم الالكتروني في البحث الحالي شجعت الطالبات المعلمات على التعلم في أي وقت وأي مكان، حيث يعتمد التعلم بشكل

و- تصميم استراتيجية التعليم العامة:

تم تصميم خطة عامة منظمة تتكون من مجموعة محددة من الأنشطة والإجراءات التعليمية، مرتبة في تسلسل مناسب، لتحقيق الأهداف التعليمية، وذلك على النحو التالي:

- جذب الانتباه واستثارة الدافعية: تم القيام بهذا الاجراء من خلال عرض

تكنولوجيا التعليم سلسلة دراسات وبحوث محكمة

- تقديم الأنشطة التعليمية والتغذية الراجعة: بعد عرض مثيرات التعلم (المحتوى التعليمي)، لابد من تحرير استجابة الطالبات، وقد أتمدت الأنشطة بشكل أساسي على عرض مقاطع الفيديو التشعبي، ثم يطلب من كل طالبة إنجاز مجموعة من المهام الأدائية، بعدها تقوم بيئة التعلم بتقديم تغذية راجعة لما ترسله الطالبات من نتائج إنجازها لمهام التعلم.

- تطبيق الاختبار محكي المرجع: تم إعداد اختبار محكي المرجع، وتطبيقه قبلًا لاختبار التجانس بين المجموعات، كما تم إعداد اختبار بعدي؛ ويشتمل هذا الاختبار على أسئلة موضوعية من نوعية "الاختيار من متعدد"، وأسئلة من نوعية "الصح والخطأ"، وذلك لقياس مدى تحقق الأهداف التعليمية، كما تم إعداد بطاقة تقييم المنتج، كما تم إعداد مقياس للحمل المعرفي.

س- اختيار عناصر الوسائط المتعددة لبيئة تعلم إلكتروني القائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات، خريطة صور):

تم اختيار عناصر الوسائط المتعددة بحيث تكون مناسبة لخصائص المتعلمين، وطبيعة

أساسي على عرض مقاطع الفيديو التشعبي التي تحفز المتعلم، وتثثيره للتعرف على محتواها، واكتساب مهارات تطبيقها، وإنتاج العروض التعليمية.

- التعريف بالأهداف التعليمية: تم تعريف الطالبات بالأهداف التعليمية، وذلك قبل البدء في تعلم عناصر المحتوى، وقد روعي عند صياغة الأهداف التعليمية أن تكون واضحة ومصاغة بشكل سليم، وأن توضح السلوك المتوقع بعد الانتهاء من أداء مهمات التعلم.

- مراجعة التعلم السابق: لا يوجد تعلم سابق مرتبط بإنتاج الطالبات المعلمات للعروض التعليمية باستخدام برنامج Microsoft Power Point Presentation.

- تقديم المحتوى التعليمي: تم تقديم المحتوى التعليمي في شكل مهمات تعليمية، حيث تضمن المحتوى التعليمي ثمانية مهمات رئيسية تمثل المهارات الرئيسية التي يتضمنها محتوى التعلم، أدرج تحتها خمس واربعون مهمة فرعية، وقد تم عرض كل مهارة رئيسية في فيديو تشعبي؛ يتضمن كل فيديو مجموعة من المقاطع الفيديوية، يعبر كل مقطع عن مهارة فرعية.

تضمنت بيئة التعلم العديد على العديد من عناصر الوسائط المتعددة، كعرض النصوص التعليمية، والصور، ومقاطع الفيديوهات، ويتضح ذلك في شكل (٣٥) الآتي.

المحتوى التعليمي الإلكتروني، حيث أتمدت بيئة التعلم الإلكتروني في تقديم المحتوى على عرض مجموعة من الفيديوهات التشعبية التي روعي عند تصميمها العديد من المعايير التصميمية، كما



التشعبية، والوسائط، وعناصر المحتوى التي تشملها، وطريقة تصميمها، وتنظيمها داخل بيئة التعلم الإلكتروني.

(٣) مرحلة التطوير: واشتملت هذه المرحلة على الخطوات الآتية:

(أ) الإنتاج الفعلي لبيئة التعلم الإلكتروني القائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات، خريطة صور):

• لإنتاج بيئة تعلم إلكتروني قائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات، خريطة صور)، تم تجهيز جميع المواد والوسائط التعليمية المطلوبة بعد معالجتها بالبرامج

ح- تصميم سيناريو بيئة تعلم إلكتروني قائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي:

تم في هذه الخطوة تصميم سيناريو لبيئة التعلم الإلكتروني القائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي، ووسائط التعلم التي تم استخدامها وعرضها على صفحات بيئة التعلم الإلكتروني، والتي أعدتها الباحثة باعتبارها استاذة المقرر، وقد تم ذلك لكل مهمة تعليمية، وقد اشتمل السيناريو على وصف للفيديوهات التشعبية ومقاطعها المختلفة، التي تتضمنها بيئة التعلم الإلكتروني، ووصف لأنماط التحكم في عرض هذه الفيديوهات

تكنولوجيا التعليم سلسلة دراسات وبحوث محكمة

صفحات الويب، لغة البرمجة CSS وهي اختصار لعبارة Cascading Style Sheets وهي لغة تضيف لمسات سحرية على تصميم المواقع، لغة البرمجة Java script وهي من اللغات التي تستخدم في برمجة صفحات الويب، تقنية أجاكس Ajax وهي اختصار لعبارة Asynchronous JavaScript XML وهي عبارة عن تقنية تستخدم عدة برمجيات معروفة مسبقاً لعملها، أهمها: جافا سكريبت Java script، الأكس إم إل XML والإتش تي إم إل HTML، وتتيح هذه التقنية إمكانية العمل على متصفحات الويب.

(ب) التقويم البنائي للنسخة الأولية لبيئة التعلم الإلكتروني:

• عرض النسخة الأولية على الخبراء والمتخصصين: بعد الانتهاء من الإنتاج الأولي لبيئة التعلم الإلكتروني بنسختها، تم عرضه على خبراء متخصصين في مجال تكنولوجيا التعليم، لاستطلاع آرائهم في ضوء المعايير التصميمية التي تم إعدادها (ملحق ٣)، كما تم تطبيق بيئة التعلم الإلكتروني بنمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات، خريطة صور) على عينة استطلاعية تكونت من أربعة طالبات من طالبات الفرقة الثالثة تربوي شعبة رياضيات بكلية البنات جامعة عين

المتخصصة، وإنتاج نسختين من بيئة التعلم، أحدهما خاصة بنمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال قائمة محتويات، والآخرى خاصة بنمط بنمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال خريطة صور، وقد تم ذلك وفقاً للتصميم الذي أعدته الباحثة، والذي نفذته متخصصين في مجال إنتاج المواقع وتصميم الجرافيك، من خلال حجز نطاق Domain وربطه باستضافة Host على سيرفر لينكس، وقد تم استخدام العديد من البرامج ولغات البرمجة مثل: برنامج دريم ويفر macromedia Dreamweaver، وهو برنامج متخصص في تحرير صفحات الويب، برنامج معالجة الرسومات والصور Adobe Photoshop، برنامج الفلاش macromedia flash، وتصميم قواعد البيانات My SQL، برنامج معالجة النصوص Microsoft Office Word 2010، برنامج الرسام Paint استخدمته الباحثة لإدخال بعض الرسومات، لغة البرمجة PHP وهي اختصار لعبارة Personal Home Page tools المستخدمة في برمجة صفحات الويب، لغة البرمجة HTML وهي اختصار لعبارة Hypertext Transfer Protocol وهي من اللغات التي تستخدم لتصميم

(قائمة محتويات، خريطة صور) بكل خصائص وإمكانات شبكة الويب، حيث تستطيع الطالبة المعلمة الوصول إليها في أي وقت ومن أي مكان، وقامت الباحثة بعمل واجهة تفاعل لقاعدة بيانات بيئة التعلم بعنوان <http://www.itech.edu.com/videos/administrator>

ثالثاً: إعداد أدوات البحث:

تمثلت أدوات البحث في: اختبار تحصيلي، بطاقة تقييم المنتج، ومقياس الحمل المعرفي، وفيما يلي عرض تفصيلي لكيفية إعداد وبناء كل أداة من أدوات البحث:

(١) الاختبار التحصيلي البعدي:

اشتمل الاختبار على عدد (١٠٠) سؤال موضوعي، حيث تتضمن (٧٠) مفردة اختيار من متعدد، (٣٠) مفردة صواب وخطأ، (ملحق ٤)، وكات الدرجة النهائية للاختبار التحصيلي هي (١٠٠ درجة) بمعدل درجة لكل سؤال، هذا وقد تم إعداد الاختبار وفقاً للخطوات الآتية:

- تحديد الهدف من الاختبار: يهدف الاختبار التحصيلي لقياس الجوانب المعرفية من مهارات إنتاج العروض التعليمية، وذلك ضمن مقرر "الحاسب الآلي التعليمي في التخصص"، لطالبات الفرقة الثالثة تربوي شعبة رياضيات، بكلية البنات- جامعة عين شمس.

شمس، حيث تم تطبيق بيئة التعلم الإلكتروني القائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات، خريطة صور)، وذلك وفقاً للأسلوب المعرفي (تحمل/ عدم تحمل) الغموض، وقد تم التقويم البنائي بشكل مكثف حتى يمكن الانتهاء منه خلال اسبوع، وتم تجميع كافة تعليقات وآراء الخبراء، وكذلك ماتم ملاحظته من قبل طالبات العينة الاستطلاعية، وأخذها جميعاً بعين الاعتبار، وإجراء التعديلات اللازمة في ضوء التقويم البنائي.

• التشطيب والإخراج النهائي لبيئة التعلم الإلكتروني: بعد الانتهاء من عمليات التقويم البنائي، وإجراء التعديلات اللازمة، تم إعداد النسخة النهائية لبيئة التعلم الإلكتروني القائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي.

• رفع بيئة التعلم الإلكتروني على شبكة الإنترنت: تمتلك الباحثة مساحة على الويب؛ قامت من خلالها برفع بيئة التعلم الإلكتروني على شبكة الويب، والمساحة المحجوزة للباحثة بعنوان <http://www.itech.edu.com>، وتم رفع بيئة التعلم الحالية على العنوان

<http://http://www.itech.edu.com/videos>

وبذلك تتمتع بيئة التعلم الإلكتروني القائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي

مستويان فقط من مستويات بلوم وهي التذكر والفهم، أما باقى مستويات الأهداف فقد تحققت من خلال التدريب على أداء مهمات الجانب الأدائي من مهارات إنتاج العروض التعليمية ببرنامج Microsoft Office Power Point Presentation التي تطلب من كل طالبة في بيئة التعلم الإلكترونية.

• صياغة أسئلة الاختبار وإعداد جدول المواصفات: في ضوء الأهداف التعليمية الخاصة بالمحتوى التعليمي (ملحق ٢)، تم إعداد أسئلة مناسبة من حيث العدد والصياغة تقيس كل هدف من الأهداف التعليمية، وفقاً لتصنيف "بلوم"، وتم إعداد جدول المواصفات الذي يوضحه جدول (١)، حيث يتضح من الجدول أن الاختبار قد مثل

جدول (١) مواصفات الاختبار التحصيلي للأهداف التعليمية

النسبة المئوية لعدد الأسئلة	المستويات المعرفية "بلوم"		عدد الأسئلة	الأهداف التعليمية الرئيسية
	فهم	تذكر		
١٠%	٣	٧	١٠	المعارف الخاصة بتصميم وإنتاج العروض التقديمية.
١٣%	٦	٧	١٣	الجانب المعرفي من مهارات إنشاء عرض تقديمي جديد
١٩%	٧	١٢	١٩	الجانب المعرفي من مهارات إدراج النصوص في شرائح العرض التقديمي وتنسيقها
١٧%	٩	٨	١٧	الجانب المعرفي من مهارة إضافة الصور والاشكال التلقائية في شرائح العرض التقديمي وتنسيقها
٧%	٢	٥	٧	الجانب المعرفي من مهارة إضافة الجداول في شرائح العرض التقديمي وتنسيقها
١٢%	٥	٧	١٢	الجانب المعرفي من مهارة إضافة التأثيرات الحركية على شرائح العرض التقديمي
١٢%	٤	٨	١٢	الجانب المعرفي من مهارات التعامل مع شرائح العرض التقديمي
١٠%	٣	٧	١٠	الجانب المعرفي من مهارات عرض شرائح العرض التقديمي
١٠٠%	٣٩%	٦١%		النسبة المئوية لعدد الأسئلة

كيفية الإجابة على مفردات الاختبار، درجة كل مفردة، ودرجة الاختبار ككل.

• صياغة تعليمات الاختبار: تمت صياغة تعليمات الاختبار بحيث تضمنت الهدف من الاختبار، عدد مفردات الاختبار،

بالملاحظات والمقترحات التي أبقاها هؤلاء الخبراء والمتخصصين عند إعداد الصورة النهائية للاختبار.

- حساب ثبات الاختبار: تم حساب ثبات الاختبار باستخدام معامل "ألفا" لكرونباخ والذي يعرف بمعامل الثبات الداخلي للاختبار، وذلك باستخدام حزمة البرامج الإحصائية SPSS، حيث تم حساب معامل الثبات (α) لنتائج التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي، كما في الجدول (٢) التالي.

جدول (٢) الثبات الإحصائي للتطبيق البعدي للاختبار التحصيلي

مقياس الثبات	عدد الطالبات	عدد مفردات الإختبار	قيمة (α)
معامل (α)	٦٨	١٠٠	٠.٧٦٩

وقد تم إعداد هذه البطاقة وفقاً للخطوات الآتية:

- تحديد الهدف من بطاقة تقييم المنتج: تهدف البطاقة إلى تقييم أداء الطالبات المعلمات في إتباع المعايير الخاصة بإنتاج العرض التعليمي، والتي تتمثل في مراعاة المعايير الخاصة بغاوين العرض التعليمي، مراعاة المعايير الخاصة بمحتوى العرض التعليمي، مراعاة المعايير الخاصة بكتابة النصوص وتنسيقها في العرض التعليمي، مراعاة المعايير الخاصة بإدراج الصور وتنسيقها في العرض التعليمي، مراعاة المعايير الخاصة بإدراج الجداول وتنسيقها في العرض التعليمي، مراعاة المعايير

- تحديد صدق الاختبار: تم مراجعة مفردات الاختبار للتأكد من الدقة العلمية، واللغوية، وشمول الاسئلة لجميع الأهداف التعليمية، ومناسبة المفردات لمستويات الاهداف التي تقيسها أسئلة الاختبار، وكذلك تم مراجعة تعليمات الاختبار للتأكد من وضوحها، وسهولة فهمها، ثم تم عرض الاختبار على مجموعة من الخبراء والمتخصصين في مجال تكنولوجيا التعليم، وتم الأخذ

من جدول (٢) يتضح أن التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي حقق معدلاً مرتفعاً (٠.٧٦٩) من الثبات الإحصائي (التماسك الداخلي)، حيث أن القيمة المحايدة لمعامل الثبات (٠.٥٢)، ومن ذلك يتضح أن الاختبار يتصف بالتماسك الداخلي.

(٢) بطاقة تقييم المنتج (العرض التعليمي):

تم إعداد بطاقة تقييم المنتج لقياس الجانب الأدائي من مهارات إنتاج العروض التعليمية، وقد اشتملت البطاقة على عدد (٧) عناصر رئيسية للتقييم، أدرج منها (٤٥) عنصر فرعي، (ملحق ٥)، وكانت الدرجة النهائية لكل عنصر فرعي تساوي (٢ درجة)، وعليه فإن الدرجة الإجمالية لبطاقة تقييم المنتج تساوي (٤٥ درجة)،

• الصورة النهائية لبطاقة تقييم المنتج: تطلب الحصول على الصورة النهائية لبطاقة تقييم المنتج (ملحق ٥) إجراء ما يلي:

➤ تحديد صدق بطاقة تقييم المنتج: تم في هذه الخطوة عرض بطاقة تقييم المنتج على مجموعة من السادة المحكمين، وذلك لإبداء الرأي حول الدقة العلمية واللغوية لبنود البطاقة، ومدى ملائمتها للأهداف التعليمية، والتأكد من مدى ارتباط عناصر التقييم الفرعية بعناصر التقييم الرئيسية، وإبداء أى ملاحظات أو مقترحات، وقد وافق السادة المحكمين على شمول البطاقة لجميع جوانب التقييم، وتم عمل جميع التعديلات المطلوبة من حيث إعادة صياغة بعض بنودها.

➤ حساب ثبات بطاقة تقييم المنتج: تم حساب ثبات بطاقة تقييم المنتج، باستخدام معامل "ألفا" لكرونباخ، والذي يعرف بمعامل الثبات الداخلى، وذلك باستخدام حزمة البرامج الإحصائية SPSS، حيث تم حساب معامل الثبات (α) لنتائج تطبيق بطاقة تقييم المنتج، كما يوضحه جدول (٣).

الخاصة بعمل التأثيرات الحركية في العرض التعليمي، ومراعاة المعايير الخاصة بتنسيق محتوى العرض التعليمي بشكل عام.

• صياغة الصورة المبدئية لبطاقة تقييم المنتج: تم صياغة بنود بطاقة تقييم المنتج تبعاً للأهداف التعليمية التي تم تحديدها، مع ملاحظة أنه تم قياس الجانب المعرفى للأهداف التعليمية من خلال الاختبار التحصيلي، وذلك لأن تمكن طالبات عينة البحث من المعارف التي تتضمنها هذه الأهداف مطلب أساسى حتى تتمكن الطالبات من أداء المهارات العملية التي يتطلبها إنتاج العروض التعليمية، وقد اشتملت بطاقة تقييم المنتج على سبعة عناصر رئيسية للتقييم تضمنت (٤٥) عنصر فرعي، وقد تضمنت كل بطاقة ثلاثة أعمدة، العمود الأول يختص بالعناصر الرئيسية للتقييم، والعمود الثانى يختص بنود التقييم، والعمود الثالث يختص بمستوى الاداء في المهارة، حيث تُعطى الطالبة على (٢) درجة إذا تحققت عنصر التقييم بشكل صحيح ودقيق، وتعطى (١) درجة إذا قامت بمراعاة جزء من عنصر التقييم، ولم تراعيه بشكل كامل في العرض التعليمي، وتعطى (٠) درجة إذا لم تراعي الطالبة عنصر التقييم أو راعته بشكل خاطئ، وقد تم عرض بطاقة تقييم المنتج في ملحق (٥).

جدول (٣) الثبات الإحصائي لتطبيق بطاقة تقييم المنتج

مقياس الثبات	عدد الطالبات	عدد مفردات بطاقة تقييم المنتج	قيمة (α)
معامل (α)	٦٨	٤٥	٠.٨٤٣

المقياس، وقد تم صياغة هذه المفردات بما يتناسب وطبيعة متغيرات البحث الحالي.

(ب) مكونات مقياس الحمل المعرفي:

تكون المقياس من (٣٧) بند يتم قياسها لحساب مدى الحمل المعرفي لكل طالبة.

(ج) بناء مقياس الحمل المعرفي:

تكون المقياس من (٣٧) عبارة، وقد تم عرض هذه العبارات في ملحق (٦).

(د) تعليمات مقياس الحمل المعرفي:

تم كتابة تعليمات المقياس بحيث تضمنت هذه التعليمات وصفاً للهدف من المقياس، وطريقة التعامل مع عباراته، وهذه التعليمات تم إعطائها للطالبة في مقدمة المقياس التمهيدي، وقد تم تطبيق هذا المقياس إلكترونياً.

(هـ) الصورة النهائية لمقياس الحمل المعرفي:

تطلب الحصول على الصورة النهائية لمقياس الحمل المعرفي (ملحق ٦) إجراء ما يلي :

➤ تحديد صدق المقياس بعرضه على السادة المحكمين:

حيث تم في هذه الخطوة عرض مقياس الحمل المعرفي على مجموعة من السادة المحكمين المتخصصين في مجال تكنولوجيا التعليم، وذلك لإبداء الرأي حول الدقة العلمية واللغوية لعبارة

من الجدول السابق جدول (٣) يتضح أن تطبيق بطاقة تقييم المنتج حقق معدلاً مرتفعاً (٠.٨٤٣) من الثبات الإحصائي (التماسك الداخلي)، حيث أن القيمة المحايدة لمعامل الثبات (٠.٥٢)، ومن ذلك يتضح أن البطاقات تتصف بالتماسك الداخلي.

(٣) مقياس الحمل المعرفي:

قامت الباحثة بإعداد "مقياس الحمل المعرفي" (ملحق ٦)، وتم التحكيم عليه للتأكد من صدقه، وتم التأكد من ثباته بحساب معامل (α) لكرونباخ، وتم تطبيقه بعدياً، وقد تم إعداد المقياس وفقاً للخطوات الآتية:

• تحديد الهدف من مقياس الحمل المعرفي: هدف هذا المقياس إلى قياس مدى الحمل المعرفي الذي يقع على الطالبة من استخدام أيًا من نمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي.

• صياغة الصورة المبدئية لمقياس الحمل المعرفي: تم القيام بهذه الخطوة وفق الاجراءات الآتية:

(أ) صياغة مفردات مقياس الحمل المعرفي:

قامت الباحثة بمراجعة وتحليل البحوث والأدبيات التي تناولت للحمل المعرفي، واستقرت الباحثة على صياغة عدد (٣٧) مفردة تمثل

المقياس، وشمول العبارات، وإبداء أى ملاحظات أو مقترحات، وقد وافق السادة المحكمين على شمول المقياس، مع المطالبة لإجراء بعض التعديلات بالنسبة لطريقة صياغة بعض العبارات، وقد تم عمل جميع التعديلات المطلوبة.

➤ ثبات مقياس الحمل المعرفي:

جدول (٤) الثبات الإحصائي للتطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي

مقياس الثبات	عدد الطالبات	عدد مفردات المقياس	قيمة (α)
معامل (α)	٦٨	٣٧	٠.٧٤٢

قائمة المحتويات، ونمط خريطة الصور)، وكانت المجموعات الأربعة كالتالي:

المجموعة (١): عدد (١٧) طالبات ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي، ويدرسن بيئة تعلم إلكتروني قائمة على نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال قائمة المحتويات.

المجموعة (٢): عدد (١٧) طالبات ذوات أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي، ويدرسن بيئة تعلم إلكتروني قائمة على نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال قائمة المحتويات.

المجموعة (٣): عدد (١٦) طالبات ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي، ويدرسن بيئة تعلم إلكتروني قائمة على نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال خريطة الصور.

المجموعة (٤): عدد (١٨) طالبات ذوات أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي، ويدرسن بيئة تعلم إلكتروني قائمة على نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال خريطة الصور.

من جدول (٤) يتضح أن التطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي حقق معدلاً مرتفعاً (٠.٧٤٢) من الثبات الإحصائي (التماسك الداخلي)، حيث أن القيمة المحايدة لمعامل الثبات (٠.٥٢)، ومن ذلك يتضح أن المقياس يتصف بالتماسك الداخلي.

رابعاً: عينة البحث:

تكونت عينة البحث من طالبات الفرقة الثالثة تربوي شعبة رياضيات بكلية البنات جامعة عين شمس للعام الجامعي ٢٠١٨-٢٠١٩، بالفصل الدراسي الثاني، واللاتي بلغ عددهن (٦٨) طالبة، وتم تطبيق مقياس الأسلوب المعرفي (تحمل الغموض/ عدم تحمل الغموض)، وفي ضوء ذلك تم تقسيم العينة إلى مجموعتين: الأولى تكونت من (٣٣) طالبة ذات أسلوب تحمل الغموض المعرفي، والمجموعة الثانية تكونت من (٣٥) طالبة ذات أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي، ثم بعد ذلك تم تقسيم كل مجموعة عشوائياً إلى مجموعتين تبعاً لنمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (نمط

خامساً: التصميم التجريبي للبحث:

تم استخدام التصميم التجريبي المعروف باسم التصميم العامل (2*2 Factorial Design) ليكون هو التصميم الذي يتبناه البحث، ويشتمل هذا التصميم على عاملين، العامل الأول: هو نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي، ولهذا العامل مستويان (نمط قائمة المحتويات، نمط خريطة الصور)، والعامل الثاني: هو الأسلوب المعرفي، ولهذا العامل مستويان (تحمل الغموض المعرفي، وعدم تحمل الغموض المعرفي)، وكان التصميم التجريبي يحتوي على أربع مجموعات تجريبية وهي:

المجموعة (١): طالبات ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي، ويدرسن بيئة تعلم إلكتروني قائمة على نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال قائمة المحتويات.

المجموعة (٢): طالبات ذوات أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي، ويدرسن بيئة تعلم إلكتروني قائمة على نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال قائمة المحتويات.

المجموعة (٣): طالبات ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي، ويدرسن بيئة تعلم إلكتروني قائمة على نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال خريطة الصور.

المجموعة (٤): طالبات ذوات أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي، ويدرسن بيئة تعلم إلكتروني

قائمة على نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال خريطة الصور.

سادساً: إجراء تجربة البحث:

بعد التوصل للصورة النهائية لبيئة التعلم الإلكتروني بنمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات، خريطة صور)، تم تجريب بيئة التعلم الإلكتروني، وذلك للكشف عن أثرها على اكتساب طالبات الفرقة الثالثة تربوي شعبة رياضيات لمهارات إنتاج العروض التعليمية، وعلى الحمل المعرفي، وقد استغرق تطبيق البحث الحالي حوالي شهر ونصف بالفصل الدراسي الثاني ٢٠١٨-٢٠١٩م، وقد سبق تطبيق التجربة النهائية مرحلة إعداد وتدريب الطالبات على كيفية التعامل مع بيئة التعلم الإلكتروني، وذلك في كل من نمطها (قائمة محتويات، خريطة صور)، وفيما يلي عرض لخطوات إجراء تجربة البحث:

■ تم إعداد جلسة تمهيدية مع الطالبات قبل البدء في تجربة البحث، وذلك لتعريفهم بالهدف من بيئة التعلم الإلكتروني بنمطها، وتعريفهم بكيفية التعامل معها بنسختها (نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال قائمة محتويات، نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال خريطة صور)، وتنبيه الطالبات في هذه الجلسة بأنه سيتم ارسال بريد إلكتروني لكل منهن يحتوي على عنوان بيئة التعلم URL، واسم المستخدم، وكلمة المرور الخاصة بكل منهن، والتأكيد عليهن بضرورة قراءة تعليمات البيئة

- جيداً بعد الدخول فيها، لسهولة التفاعل والتعامل معها.
- تم تطبيق مقياس الأسلوب المعرفي (تحمل الغموض، عدم تحمل الغموض)، الذي قسم عينة البحث إلى أربعة مجموعات تجريبية وفقاً للأسلوب المعرفي، ووفقاً لنمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي.
- التأكد من تجانس المجموعات الأربعة: حيث تم تحليل نتائج التطبيق القبلي للاختبار التحصيلي، قبل البدء في التجربة الأساسية للبحث، وتمت معالجة التطبيق إحصائياً، باستخدام اختبار تحليل التباين أحادي الاتجاه One Way Anova، ويوضح جدول (٥) التالي، اختبار تحليل التباين لحساب تكافؤ المجموعات الأربعة في التطبيق القبلي للاختبار التحصيلي.

جدول (٥) اختبار تحليل التباين لدلالة الفروق بين متوسطات درجات الطالبات في المجموعات التجريبية الأربعة في التطبيق القبلي للاختبار التحصيلي للجانب المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمية

الاختبار	المجموعة	العدد (ن)	المتوسط	قيمة (ف) لتجانس المجموعات	مستوى الدلالة	الدلالة
الاختبار التحصيلي القبلي	المجموعة الأولى	١٧	٦.٨٨٢	0.674	٠.571	غير دالة عند مستوى (٠.٠٥)
	المجموعة الثانية	١٧	5.529			
	المجموعة الثالثة	١٨	6.187			
	المجموعة الرابعة	١٦	6.055			

(0.05)، أي أنه لا توجد دلالة إحصائية عند هذا المستوى، وهذا يعني أن المجموعات الأربعة متجانسة.

- وبعد التأكد من تجانس المجموعات الأربعة بدأت الطالبات في تنفيذ تجربة البحث، وتم ذلك من خلال قيام كل طالبة بكتابة العنوان الإلكتروني لبيئة التعلم الإلكتروني بعنوان

باستقراء النتائج في جدول (٥) يتضح أن المتوسط الحسابي للتطبيق القبلي للاختبار التحصيلي في كل مجموعة من المجموعات الأربعة يساوي (٦.٨٨٢، 5.529، 6.187، 6.055) على الترتيب، وبحساب قيمة (ف) لحساب تجانس المجموعات، وجد أنها تساوي (0.674)، عند درجة الحرية (٦٤)، وكانت الدلالة المحسوبة (0.571)، أكبر من مستوى الدلالة الفرضي

هذا العنصر وعناصره الفرعية وتطلب منها مشاهدة الفيديو التشعبي وما يتضمنه من مقاطع لتعلم عنصر التعلم.

- بالنسبة للطلبة التي تنتمي للمجموعة القائمة على نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال قائمة المحتويات، تجد الفيديو التشعبي وجواره مجموعة من الروابط النصية التي يتم من خلالها التنقل بين مقاطع الفيديو التشعبي وروابطه، أما بالنسبة التي تنتمي للمجموعة القائمة على نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال خريطة الصور، تجد الفيديو التشعبي وجواره مجموعة من الروابط الصورية في شكل خريطة صور تعبر عن مقاطع الفيديو التشعبي وروابطه.
- بعد انتهاء الطلبة من مشاهدة عنصر التعلم، تنتقل إلى مجموعة من الأنشطة التعليمية لقياس مدى قدرتها على إكتساب المعارف الخاصة بهذا العنصر، وبعد تحرير الطلبة لاستجابتها تقدم لها شاشة تغذية راجعة توضح للطلبة نقاط القوة والضعف في استجابتها، ثم تستكمل الطلبة تعلم باقي عناصر الموديول، وبعد الانتهاء من جميع عناصر الموديول تظهر لها شاشة نشاط تطلب منها تطبيق المهارات التي قامت بتعلمها في هذا الموديول على محتوى تعليمي لإنتاج عرض تعليمي باستخدام برنامج Power

<http://www.itech->

[edu.com/videos](http://www.itech-edu.com/videos) فتظهر صفحة المقدمة، فتقوم كل طالبة بقراءتها، ثم الضغط على مفتاح التالي فتنقل إلى صفحة تسجيل الدخول لبيئة التعلم.

- تطلب صفحة تسجيل الدخول أن تقوم كل طالبة بإدخال اسم المستخدم وكلمة المرور الخاصة بها.
- تقوم الطالبة بقراءة التعليمات جيداً، وفتح الملفات المرفقة في صفحة التعليمات من خلال الروابط التي تتضمنها التعليمات، وتفهمها جيداً، ثم الضغط على مفتاح التالي.
- بعدها تنتقل مباشرة إلى الاختبار القبلي لمحتوى بيئة التعلم الإلكتروني للإجابة عليه قبل البدء في دراسة محتوى التعلم.
- بعدها تبدأ الطالبة في دراسة محتوى التعلم، والقيام بمهام التعلم المطلوبة، تبعاً لنمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات، خريطة صور).
- تقوم الطالبة بالدخول على الموديول الأول ببيئة التعلم وتقرأ مقدمة الموديول وأهدافه، ثم تنتقل إلى عناصر محتوى الموديول، وتبدأ الطالبة في تعلم عناصر الموديول بالترتيب، ووفقاً لنمط التحكم الخاص بها.
- عندما تبدأ الطالبة في تعلم عنصر التعلم تجد شاشة توضيحية توضح لها طبيعة

Point Presentation، ثم تنتقل إلى

الاختبار البعدي للموديول لقياس مدى إكتسابها لأهداف الموديول والمعارف المتضمنة فيه، وبعد التأكد من وصولها لدرجة التمكن تنتقل إلى الموديول التالي.

▪ وتكرر هذه الخطوات في جميع موديولات التعلم، وبعد الانتهاء من دراسة جميع موديولات التعلم، تنتقل الطالبة إلى الاختبار البعدي النهائي.

▪ وقد تابعت الباحثة تنفيذ طالبات عينة البحث لجميع مهام وأنشطة التعلم، وذلك من خلال لوحة التحكم الخاصة بنسختي بيئة التعلم الإلكتروني، والتي يمكن من خلالها متابعة الطالبات.

سابعاً: التطبيق البعدي لأدوات البحث:

تم تطبيق أدوات القياس البعدي للبحث على عينة البحث، وتضمنت الأدوات الآتية:

- الإختبار التحصيلي للجانب المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمية.
- بطاقة تقييم المنتج لمهارات إنتاج العروض التعليمية.
- المقياس البعدي للحمل المعرفي.

بعد ذلك تم رصد نتائج المجموعات التجريبية الاربعة؛ تمهيداً لإجراء المعالجة الإحصائية لتحديد أثر التفاعل بين نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات، خريطة صور) والاسلوب المعرفي (تحمل الغموض، عدم تحمل الغموض) ببيئة تعلم إلكتروني على الحمل المعرفي

ومهارات إنتاج العروض التعليمية للطالبات المعلمات.

ثامناً: الطرق والأساليب الإحصائية المستخدمة في البحث الحالي:

تمت المعالجة الإحصائية للبيانات التي حصلت عليها الباحثة من المرحلة السابقة، وذلك باستخدام حزمة البرامج الإحصائية للعلوم الاجتماعية (SPSS) بهدف اختبار فروض البحث، وقد تم استخدام الأساليب الإحصائية الآتية لمعالجة البيانات:

▪ أساليب الإحصاء الوصفي (المتوسط والانحراف المعياري).

▪ اختبار تحليل التباين الأحادي **One Way Anova**.

▪ اختبار تحليل التباين الثنائي **Two Way Anova**.

▪ حساب معامل الثبات الداخلي (ألفا - كرونباخ) لأدوات البحث.

نتائج البحث واختبار صحة الفروض:

أولاً: النتائج الخاصة بالجانب المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمية:

ترتبط هذه النتائج بالفروض البحثية الأولى، والرابع، والسابع، حيث تختص هذه الفروض بالتأثير الأساسي للمتغيرات المستقلة كل على حدة، وأثر التفاعل الثنائي بين كل من: نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور) في بيئة التعلم

الالكتروني والاسلوب المعرفي (تحمل / عدم تحمل) التباين ثنائي الاتجاه 2-Way ANOVA، ويوضح جدول (٦) نتائج التحليل. والاختبار صحة هذه الفروض تم استخدام تحليل جدول (٦) نتائج تحليل التباين ثنائي الاتجاه بين نمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي والاسلوب المعرفي في بيئة التعلم الالكتروني على التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي

التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي						
مصدر التباين	مجموع المربعات	درجة الحرية	متوسط المربعات	قيمة (ف)	مستوى الدلالة	الدلالة عند (٠.٠٥)
(أ) نمط التحكم	59.948	١	59.948	3.026	٠.٠٨٧	غير دال
(ب) نمط الاسلوب المعرفي	3.125	١	3.125	12.159	٠.٠١٦	*دال
(أ) × (ب)	228.109	١	228.109	11.514	٠.٠٠١	*دال
الخطأ	1267.949	٦٤	24.107			
المجموع	567226	٦٨				

* دالة عند مستوى دلالة (α=0.05)

إنتاج العروض التعليمية"، وتدل هذه النتيجة على أن إختلاف نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي في بيئة التعلم الالكتروني ليس له تأثير على التحصيل، أي أن متوسط التحصيل للطالبات اللاني درسن ببيئة التعلم الالكتروني القائمة على نمط قائمة المحتويات في عرض الفيديو التشعبي، لا يختلف بفرق دال عن متوسط التحصيل للطالبات اللاني درسن ببيئة التعلم الالكتروني القائمة على نمط خريطة الصور في عرض الفيديو التشعبي.

ب- التأثير الأساسي للأسلوب المعرفي (تحمل / عدم تحمل) الغموض على التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي:

يلاحظ من البيانات التي يعرضها جدول (٦) أن قيمة (ف) لنوع الاسلوب المعرفي عند درجتي الحرية (١، ٦٤) = 12.159، بدلالة محسوبة

أ- التأثير الأساسي لنمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور) في بيئة التعلم الالكتروني على التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي:

يلاحظ من البيانات التي يعرضها جدول (٦) أن قيمة (ف) للتأثير الأساسي لنمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي في بيئة التعلم الالكتروني عند درجتي الحرية (١، ٦٤) = 3.026، بدلالة محسوبة (٠.٠٨٧) < (α=٠.٠٥)، وهذا يعني قبول الفرض الصفري، ورفض الفرض البحثي الأول الذي ينص على أنه "يوجد تأثير أساسي يرجع لنمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور) دال إحصائيا عند مستوى دلالة (٠.٠٥) على التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي للجانب المعرفي من مهارات

تأثير على الجانب المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمية، أي أن متوسط درجات الطالبات ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي في التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي يختلف بفرق دال عن متوسط درجات للطالبات ذوات أسلوب عدم تحمل الغموض، لصالح المتوسط الأكبر، وبالنظر للمتوسطات الحسابية للتطبيق البعدي للاختبار التحصيلي تبعاً لنمط الأسلوب المعرفي، كما في جدول (7):

جدول (7) المتوسطات الحسابية والانحرافات المعيارية للتطبيق البعدي للاختبار التحصيلي تبعاً لنمط الأسلوب المعرفي

التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي		
الانحراف المعياري	المتوسط	نمط الأسلوب المعرفي
4.815	91.454	تحمل الغموض
5.913	90.011	عدم تحمل الغموض

ج- أثر التفاعل بين نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور) بيئة التعلم الإلكتروني، والأسلوب المعرفي (تحمل / عدم تحمل) الغموض على التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي:

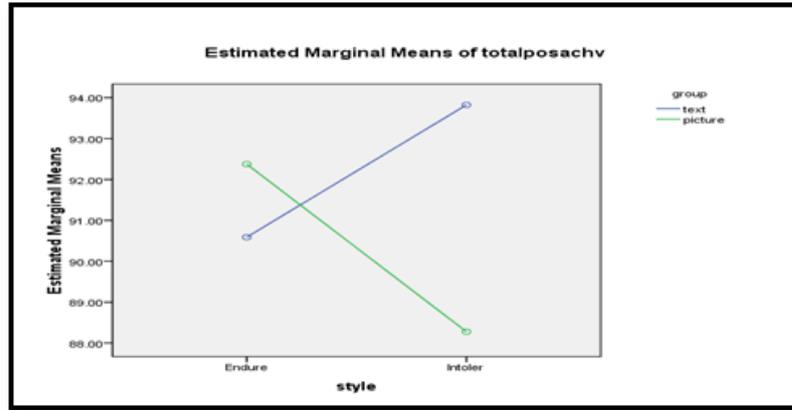
يلاحظ من البيانات التي عرضها جدول (٦) أن قيمة (ف) للتفاعل الثنائي بين نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي في بيئة التعلم الإلكتروني ونوع الأسلوب المعرفي عند درجتَي الحرية (١)، $F(٦, 11.514) = 11.514$ ، بدلالة محسوبة (٠.٠٠١) > $(\alpha = ٠.٠٥)$ وبالتالي فهي دالة عند مستوى $(\alpha = ٠.٠٥)$ ، وهذا يعني رفض الفرض الصفري، وقبول الفرض البحثي السابع الذي ينص على أنه "يوجد تفاعل بين كل من نمطي التحكم في عرض

(٠.٠٠١) > $(\alpha = ٠.٠٥)$ وبالتالي فهي دالة عند مستوى $(\alpha = ٠.٠٥)$ ، وهذا يعني رفض الفرض الصفري، وقبول الفرض البحثي الرابع الذي ينص على أنه "يوجد تأثير أساسي يرجع لنمط الأسلوب المعرفي (متحمل الغموض، غير متحمل الغموض) دال إحصائياً عند مستوى دلالة (٠.٠٥) على التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي للجانب المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمية"، وتدل هذه النتيجة على أن الأسلوب المعرفي له

يلاحظ من جدول (7) أن متوسط الطالبات ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي في التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي بلغ (91.454) وهو أعلى من متوسط درجات الطالبات ذوات أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي في التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي الذي بلغ (90.011)، وبالتالي تم رفض الفرض الصفري، وقبول الفرض البحثي الرابع الذي يؤكد وجود فرق دال إحصائياً عند مستوى (٠.٠٥) بين متوسطي درجات الطالبات ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي والطالبات ذوات أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي في التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي، يرجع إلى التأثير الأساسي لنمط الأسلوب المعرفي، وذلك لصالح الطالبات ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي.

التحصيلي للطالبات ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي، والطالبات ذوات أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي، سواء درسن بيئة التعلم الإلكتروني نمط التحكم من خلال قائمة المحتويات أو نمط التحكم من خلال خريطة الصور، وشكل (٣٦) يوضح ذلك لأن خطي متغير نمط التحكم ومتغير الأسلوب المعرفي يتقاطعان عند نقطة ما، مما يشير إلى وجود تفاعل بين متغير نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات/ خريطة صور) ومتغير الأسلوب المعرفي (متحمل/ غير متحمل) الغموض على التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي للجانب المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمية.

الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور)، وبين نمطي الأسلوب المعرفي (متحمل الغموض، غير متحمل الغموض) دال إحصائيا عند مستوى دلالة (٠.٠٥) على التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي للجانب المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمية"، وتدل هذه النتيجة على وجود أثر للتفاعل بين نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور) ببيئة التعلم الإلكتروني، والأسلوب المعرفي (تحمل / عدم تحمل) الغموض على التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي، وهذا يعني أن العلاقة بين التحصيل والأسلوب المعرفي تتغير بتغير نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي، أي أنه توجد فروق دالة بين متوسط درجات التطبيق البعدي للاختبار



شكل (٣٦) رسم بياني لأثر التفاعل بين نمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي ونمطي الأسلوب المعرفي على التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي في الجانب المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمية.

الباحثة بتحليل التباين الأحادي One way ANOVA للكشف عن دلالة الفروق بين المجموعات التجريبية الأربعة، وكانت النتائج كما بجدول (٨)

وللكشف عن دلالة الفروق بين المجموعات التجريبية الأربعة لتحديد طبيعة التفاعل بين نمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات/ خريطة الصور) ونمطي الأسلوب المعرفي (متحمل/ غير متحمل) الغموض، قامت

جدول (٨) نتائج تحليل التباين الأحادي بين المجموعات التجريبية الأربعة على التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي

نمط التباين	مجموع المربعات	درجة الحرية	متوسط المربعات	قيمة (ف)	مستوى الدلالة	الدلالة عند (٠.٠٥)
بين المجموعات	229.168	3	99.723	5.034	0.003	*دال
داخل المجموعات	1267.949	64	19.812			
المجموع	17.000	67				

* دالة عند مستوى دلالة ($\alpha=0.05$)

يستلزم المتابعة باختبار "المدى المتعدد Multiple Range Test" للكشف عن دلالة الفروق بين المجموعات التجريبية الأربعة في التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي، وقد طبقت الباحثة اختبار "شيفيه" (Scheffe)، ويوضح جدول (٩) نتائج هذا الاختبار:

يُلاحظ من البيانات التي يعرضها جدول (٨) أن قيمة (ف) التباين بين المجموعات التجريبية الأربعة عند درجة حرية (٣، 64) تساوي (5.034) بدلالة محسوبة تساوي (0.003) وهي أقل من حدود الدلالة ($\alpha=0.05$) وبالتالي فهي دالة عند مستوى ($\alpha=0.05$)، وحيث أن (ف) دالة، فإنه

جدول (٩) اختبار "شيفيه" (Scheffe) للمدى المتعدد بين المجموعات التجريبية الأربعة في التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي

الاختبار	متوسط المجموعات التجريبية	المجموعة الأولى	المجموعة الثانية	المجموعة الثالثة	المجموعة الرابعة
التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي	المجموعة الأولى (متحمل الغموض - قائمة محتويات)	—	٠.٢٢٤	*٠.٠٠٦	٠.٥٠٧
	المجموعة الثانية (غير متحمل الغموض - قائمة محتويات)	—	—	٠.٨٣٢	٠.٧٢٣
	المجموعة الثالثة (متحمل الغموض - خريطة صور)	—	—	—	٠.٠٧٧
	المجموعة الرابعة (غير متحمل الغموض - خريطة صور)	—	—	—	—

* دالة عند مستوى دلالة ($\alpha=0.05$)

محتويات، خريطة الصور)، وذلك في التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي.

ثانياً: النتائج الخاصة بالجانب الأدائي من مهارات إنتاج العروض التعليمية:

ترتبط هذه النتائج بالفروض البحثية الثاني، والخامس، والثامن، حيث تختص هذه الفروض بالتأثير الأساسي للمتغيرات المستقلة كل على حدة، وأثر التفاعل الثنائي بين كل من : نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور) في بيئة التعلم الالكتروني والأسلوب المعرفي (تحمل / عدم تحمل) الغموض على التطبيق البعدي لبطاقات تقييم المنتج (العروض التعليمية)، واختبار صحة هذه الفروض تم استخدام تحليل التباين ثنائي الاتجاه 2-Way ANOVA، ويوضح جدول (١٠) نتائج التحليل.

جدول (١٠) نتائج تحليل التباين ثنائي الاتجاه بين نمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي والأسلوب المعرفي في بيئة التعلم الالكتروني على التطبيق البعدي لبطاقة تقييم المنتج الخاصة بالجانب الأدائي من مهارات إنتاج العروض التعليمية

الجانب الأدائي من مهارات إنتاج العروض التعليمية						
مصدر التباين	مجموع المربعات	درجة الحرية	متوسط المربعات	قيمة (ف)	مستوى الدلالة	الدلالة عند
(أ) نمط التحكم	132.529	١	132.529	3.754	0.075	غير دال
(ب) نمط الأسلوب المعرفي	1173.777	١	1173.777	33.248	0.000	*دال
(أ) × (ب)	47.302	١	47.302	1.340	0.251	غير دال
الخطأ	2259.410	٦٤	35.303			
المجموع	462351	٦٨				

* دالة عند مستوى دلالة (α=0.05)

بيئة التعلم الالكتروني على الجانب الأدائي من مهارات إنتاج العروض التعليمية:

أ- التأثير الأساسي لنمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور) في

يلاحظ من البيانات التي يعرضها جدول (١٠) أن قيمة (ف) لنوع الأسلوب المعرفي عند درجتي الحرية (١، ٦٤) = 33.248، بدلالة محسوبة $(0.000) > (\alpha = 0.05)$ وبالتالي فهي دالة عند مستوى $(\alpha = 0.05)$ ، وهذا يعني رفض الفرض الصفري، وقبول الفرض البحثي الخامس الذي ينص على أنه " يوجد تأثير أساسي يرجع لنمط الأسلوب المعرفي (متحمل الغموض، غير متحمل الغموض) دال إحصائياً عند مستوى دلالة (٠.٠٥) على التطبيق البعدي لبطاقة تقييم المنتج للجانب الأدائي من مهارات إنتاج العروض التعليمية"، وتدل هذه النتيجة على أن الأسلوب المعرفي له تأثير على الجانب الأدائي من مهارات إنتاج العروض التعليمية، أي أن متوسط درجات الطالبات ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي في التطبيق البعدي لبطاقة تقييم المنتج يختلف بفرق دال عن متوسط درجات للطالبات ذوات أسلوب عدم تحمل الغموض، لصالح المتوسط الأكبر، وبالنظر للمتوسطات الحسابية للتطبيق البعدي لبطاقة تقييم المنتج تبعاً لنمط الأسلوب المعرفي، كما في جدول (١١):

يلاحظ من البيانات التي يعرضها جدول (١٠) أن قيمة (ف) للتأثير الأساسي لنمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي في بيئة التعلم الإلكتروني عند درجتي الحرية (١، ٦٤) = 3.754، بدلالة محسوبة $(0.075) < (\alpha = 0.05)$ ، وهذا يعني قبول الفرض الصفري، ورفض الفرض البحثي الثاني الذي ينص على أنه " يوجد تأثير أساسي يرجع لنمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور) دال إحصائياً عند مستوى دلالة (٠.٠٥) على التطبيق البعدي لبطاقة تقييم المنتج للجانب الأدائي من مهارات إنتاج العروض التعليمية"، وتدل هذه النتيجة على أن نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي في بيئة التعلم الإلكتروني ليس له تأثير على مهارات إنتاج العروض التعليمية، أي أن متوسط درجات الطالبات اللاتي درسن ببيئة التعلم الإلكتروني القائمة على نمط قائمة المحتويات في عرض الفيديو التشعبي لا يختلف بفرق دال عن متوسط درجات الطالبات اللاتي درسن ببيئة التعلم الإلكتروني القائمة على نمط خريطة الصور في عرض الفيديو التشعبي ببيئة التعلم الإلكتروني، وذلك على التطبيق البعدي لبطاقة تقييم المنتج للجانب الأدائي من مهارات إنتاج العروض التعليمية.

ب- التأثير الأساسي للأسلوب المعرفي (تحمل / عدم تحمل) الغموض في بيئة التعلم الإلكتروني على الجانب الأدائي من مهارات إنتاج العروض التعليمية:

جدول (١١) المتوسطات الحسابية والانحرافات المعيارية للتطبيق البعدي لبطاقة تقييم المنتج تبعاً لنمط الأسلوب المعرفي

التطبيق البعدي لبطاقة تقييم المنتج		
نمط الأسلوب المعرفي	المتوسط	الانحراف المعياري
تحمل الغموض	86.454	3.153
عدم تحمل الغموض	78.057	7.907

الإلكتروني ونوع الأسلوب المعرفي عند درجتي الحرية (١، ٦٤) = 1.340، بدلالة محسوبة (0.251) < (α = 0.05) وبالتالي فهي ليست دالة عند مستوى (α = 0.05)، وهذا يعني قبول الفرض الصفري، ورفض الفرض البحثي الثامن الذي ينص على أنه " يوجد تفاعل بين كل من نمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور)، وبين نمطي الأسلوب المعرفي (متحمل الغموض، غير متحمل الغموض) دال إحصائياً عند مستوى دلالة (0.05) على التطبيق البعدي لبطاقة تقييم المنتج في الجانب المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمية"، وتدل هذه النتيجة على عدم وجود أثر للتفاعل بين نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور) وبين نمط التعلم الإلكتروني، والأسلوب المعرفي (تحمل / عدم تحمل) الغموض على التطبيق البعدي لبطاقة تقييم المنتج في الجانب المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمية، أي أنه لا توجد فروق دالة بين متوسط درجات الطالبات ذوات تحمل الغموض المعرفي وبين درجات الطالبات ذوات عدم تحمل الغموض المعرفي، سواء درسن باستخدام نمط قائمة المحتويات أو نمط خريطة الصور عند عرض محتوى الفيديو التشعبي بيئة التعلم

يُلاحظ من جدول (١١) أن متوسط الطالبات ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي في التطبيق البعدي لبطاقة تقييم المنتج بلغ (86.454) وهو أعلى من متوسط درجات الطالبات ذوات أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي في التطبيق البعدي لبطاقة تقييم المنتج الذي بلغ (78.057)، وبالتالي تم رفض الفرض الصفري، وقبول الفرض البحثي السابع الذي يؤكد وجود فرق دال إحصائياً عند مستوى (0.05) بين متوسطي درجات الطالبات ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي والطالبات ذوات أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي في التطبيق البعدي لبطاقة تقييم المنتج، يرجع إلى التأثير الأساسي لنمط الأسلوب المعرفي، وذلك لصالح الطالبات ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي.

ج- أثر التفاعل بين نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور) وبين نمط التعلم الإلكتروني، والأسلوب المعرفي (تحمل / عدم تحمل) الغموض على الجانب الأدائي من مهارات إنتاج العروض التعليمية:

يلاحظ من البيانات التي يعرضها جدول (١٠) أن قيمة (ف) للتفاعل الثنائي بين نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي في بيئة التعلم

التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور) في بيئة التعلم الالكتروني والأسلوب المعرفي (تحمل / عدم تحمل) الغموض على التطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي، ولاختبار صحة هذه الفروض تم استخدام تحليل التباين ثنائي الاتجاه 2-Way ANOVA، ويوضح جدول (١٢) نتائج التحليل.

الالكتروني، وذلك على التطبيق البعدي لبطاقة تقييم المنتج للجانب الأدائي من مهارات إنتاج العروض التعليمية.

ثالثاً: النتائج الخاصة بالحمل المعرفي:

ترتبط هذه النتائج بالفروض البحثية الثالث، والسادس، والتاسع، حيث تختص هذه الفروض بالتأثير الأساسي للمتغيرات المستقلة كل على حدة، وأثر التفاعل الثنائي بين كل من : نمط

جدول (١٢) نتائج تحليل التباين ثنائي الاتجاه بين نمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي والأسلوب المعرفي في بيئة التعلم الالكتروني على التطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي

التطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي						
مصدر التباين	مجموع المربعات	درجة الحرية	متوسط المربعات	قيمة (ف)	مستوى الدلالة	الدلالة عند (٠.٠٥)
(أ) نمط التحكم	12.064	١	12.064	0.497	0.407	غير دال
(ب) نمط الأسلوب المعرفي	2846.432	١	2846.432	110.075	0.000	*دال
(أ) × (ب)	49.954	١	49.954	1.932	0.169	غير دال
الخطأ	1654.971	٦٤	25.859			
المجموع	115928	٦٨				

* دالة عند مستوى دلالة ($\alpha=0.05$)

وهذا يعني قبول الفرض الصفري، ورفض الفرض البحثي الثالث الذي ينص على أنه " يوجد تأثير أساسي يرجع لنمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور) دال إحصائياً عند مستوى دلالة (٠.٠٥) على التطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي"، وتدل هذه النتيجة على أن نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي في بيئة التعلم الالكتروني ليس له تأثير على الحمل المعرفي، أي أن متوسط درجات

أ- التأثير الأساسي لنمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور) في بيئة التعلم الالكتروني على الحمل المعرفي: يلاحظ من البيانات التي يعرضها جدول (١٢) أن قيمة (ف) للتأثير الأساسي لنمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي في بيئة التعلم الالكتروني عند درجتَي الحرية (١، ٦٤) = 0.497، بدلالة محسوبة (0.407) < ($\alpha=0.05$)، وبالتالي فهي غير دالة عند مستوى ($\alpha=0.05$)،

الفرض الصفري، وقبول الفرض البحثي السادس الذي ينص على أنه "يوجد تأثير أساسي يرجع لنمط الأسلوب المعرفي (متحمل الغموض، غير متحمل الغموض) دال إحصائياً عند مستوى دلالة (0.05) على التطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي"، وتدلل هذه النتيجة على أن الأسلوب المعرفي له تأثير على الحمل المعرفي، أي أن متوسط درجات الطالبات ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي يختلف بفرق دال عن متوسط درجات الطالبات ذوات أسلوب عدم تحمل الغموض على مقياس الحمل المعرفي، لصالح المتوسط الأكبر، وبالنظر للمتوسطات الحسابية للتطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي تبعاً لنمط الأسلوب المعرفي، كما في جدول (13):

جدول (13)

المتوسطات الحسابية والانحرافات المعيارية للتطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي تبعاً لنمط الأسلوب المعرفي

التطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي		
الانحراف المعياري	المتوسط	نمط الأسلوب المعرفي
5.033	33.818	تحمل الغموض
5.158	46.742	عدم تحمل الغموض

مستوى (0.05) بين متوسطي درجات الطالبات ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي والطالبات ذوات أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي في التطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي، يرجع إلى التأثير الأساسي لنمط الأسلوب المعرفي، وذلك لصالح الطالبات ذوات أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي.

الطالبات اللاني درسن بيئة التعلم الالكتروني القائمة على نمط قائمة المحتويات في عرض الفيديو التشعبي لا يختلف بفرق دال عن متوسط درجات الطالبات اللاني درسن بيئة التعلم الالكتروني القائمة على نمط خريطة الصور في عرض الفيديو التشعبي وذلك على التطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي.

ب- التأثير الأساسي للأسلوب المعرفي (تحمل / عدم تحمل) الغموض في بيئة التعلم الالكتروني على الحمل المعرفي:

يلاحظ من البيانات التي يعرضها جدول (12) أن قيمة (ف) لنوع الأسلوب المعرفي عند درجتي الحرية (1، 64) = 110.075، بدلالة محسوبة (0.000) > (0.05 = α) وبالتالي فهي دالة عند مستوى (0.05 = α)، وهذا يعني رفض

يلاحظ من جدول (13) أن متوسط الطالبات ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي في التطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي بلغ (33.818) وهو أقل من متوسط درجات الطالبات ذوات أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي في التطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي الذي بلغ (46.742)، وبالتالي تم رفض الفرض الصفري، وقبول الفرض البحثي السادس الذي يؤكد وجود فرق دال إحصائياً عند

ج- أثر التفاعل بين نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور) ببيئة التعلم الالكتروني، والأسلوب المعرفي (تحمل / عدم تحمل) الغموض على الحمل المعرفي:

يُلاحظ من البيانات التي يعرضها جدول (١٢) أن قيمة (ف) للتفاعل الثنائي بين نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي في بيئة التعلم الالكتروني ونوع الاسلوب المعرفي عند درجتي الحرية (١، ٦٤) = 1.932، بدلالة محسوبة $(0.169) < (\alpha = 0.05)$ وبالتالي فهي ليست دالة عند مستوى $(\alpha = 0.05)$ ، وهذا يعني قبول الفرض الصفري، ورفض الفرض البحثي التاسع الذي ينص على أنه "يوجد تفاعل بين كل من نمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور)، وبين نمطي الأسلوب المعرفي (متحمل الغموض، غير متحمل الغموض) دال إحصائياً عند مستوى دلالة (٠.٠٥) على التطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي"، وتدلل هذه النتيجة على عدم وجود أثر للتفاعل بين نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور) ببيئة التعلم الالكتروني، والأسلوب المعرفي (تحمل / عدم تحمل) الغموض على مقياس الحمل المعرفي، أي أنه لا توجد فروق دالة بين متوسط درجات الطالبات ذوات تحمل الغموض المعرفي وبين درجات الطالبات ذوات عدم تحمل الغموض المعرفي، سواء درسن باستخدام نمط قائمة المحتويات أو نمط خريطة الصور عند عرض محتوى الفيديو

التشعبي ببيئة التعلم الالكتروني، وذلك في التطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي.

مناقشة النتائج وتفسيرها:

(١) مناقشة النتائج الخاصة بالتحصيل في الجانب المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمية:

من العرض السابق لنتائج التحليل الإحصائي لاختبار صحة فروض البحث الخاصة بالتحصيل في الجانب المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمية، والتي ترتبط بالفروض البحثية الأولى، والرابع، والسابع، تبين أنه لا يوجد تأثير أساسي يرجع لنمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور) دال إحصائياً عند مستوى دلالة (٠.٠٥) على التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي في الجانب المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمية، أي أن متوسط التحصيل للطالبات اللاتي درسن ببيئة التعلم الالكتروني القائمة على نمط قائمة المحتويات في عرض الفيديو التشعبي، لا يختلف بفرق دال عن متوسط التحصيل للطالبات اللاتي درسن ببيئة التعلم الالكتروني القائمة على نمط خريطة الصور في عرض الفيديو التشعبي، بينما تبين وجود تأثير أساسي يرجع لنمط الأسلوب المعرفي (متحمل الغموض، غير متحمل الغموض) دال إحصائياً عند مستوى دلالة (٠.٠٥) على التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي للجانب المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمية، حيث أكدت النتائج وجود فرق دال إحصائياً عند مستوى (٠.٠٥) بين متوسطي درجات الطالبات ذوات أسلوب تحمل

البعدي للاختبار التحصيلي، ويمكن تفسير هذه النتائج على النحو التالي:
❖ أولاً: تفسير نتائج الفرض الأول، على النحو التالي:

(أ) يمكن إرجاع نتائج هذا الفرض إلى مجموعة المعايير والارشادات التصميمية التي اتبعتها الباحثة عند إنتاج وتطوير الفيديوهات التشعبية التي تتضمنها بيئة التعلم الإلكتروني، وقد قامت الباحثة بعرض هذه المعايير بشكل تفصيلي ضمن قائمة المعايير الخاصة بتصميم بيئة التعلم الإلكتروني القائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي في ملحق (٣)، وقد ساعدت هذه المعايير على مواجهة التحديات التي تقابل التعلم من خلال الفيديو التشعبي، وساهمت في تقليل الحمل المعرفي الناتج من التعلم من الفيديو التشعبي بوسائطه المكمل، وساعدت على زيادة دافعية المتعلم للتعلم من خلاله.

(ب) تؤكد النتائج المرتبطة بالفرض الأول توجهات نظرية الترميز الثنائي "Dual Code Theory" التي تشير إلى أن المعلومات التي تمثل في شكل بصري ولفظي، يتم تذكرها بصورة أفضل من المعلومات التي تمثل في شكل واحد فقط. ويعد الفيديو التشعبي من أهم مثيرات التعلم التي تساعد على الاحتفاظ بالمعلومات في الذاكرة، كما أنها تساعد

الغموض المعرفي والطلاب ذات أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي في التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي، يرجع إلى التأثير الأساسي لنمط الأسلوب المعرفي، وذلك لصالح الطالبات ذات أسلوب تحمل الغموض المعرفي، كما تبين وجود تفاعل بين كل من نمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور)، وبين نمطي الأسلوب المعرفي (متحمل الغموض، غير متحمل الغموض) دال إحصائياً عند مستوى دلالة (٠.٠٥) على التطبيق البعدي للاختبار التحصيلي في الجانب المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمية، أي أنه توجد فروق دالة بين متوسط التحصيل للطالبات ذات أسلوب تحمل الغموض المعرفي والطالبات ذات أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي، سواء درسن بيئة التعلم الإلكتروني نمط التحكم من خلال قائمة المحتويات أو نمط التحكم من خلال خريطة الصور، وبالكشف عن دلالة الفروق بين المجموعات التجريبية الأربع لتحديد طبيعة التفاعل بين نمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات/ خريطة الصور) ونمطي الأسلوب المعرفي (متحمل/ غير متحمل) الغموض؛ وجد أن التفاعل يحدث بين الطالبات ذات أسلوب تحمل الغموض المعرفي وبين نمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات، خريطة الصور)، وهذا يؤكد تفوق الطالبات ذات تحمل الغموض المعرفي في كلا من نمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات، خريطة الصور)، وذلك في التطبيق

الحالي فيما يختص بتنمية الجانب المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمية.

(د) تصميم بيئة تعلم إلكتروني قائمة على الفيديو التشعبي ساعدت على توفير بيئة حسية تدعم المتعلمين لفهم المعلومات واستدعائها بشكل أفضل، وتساعد على تحسين طرق التعلم وفقاً لاحتياجات المتعلمين وأساليبهم التعليمية، كما أنه ينمي نمو لدى الطالب القدرة على بناء نماذج عقلية جديدة تستند إلى الإدراك المتعدد للوسائط التشعبية التي يتضمنها الفيديو التشعبي، وذلك باختلاف نمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي، فكل التصميمين يوفر الخبرات البديلة التي تنمي لدى الطالبات الملمات القدرة على فهم محتوى التعلم، وتزيد من ثقتهم بأنفسهم من خلال المعلومات التي يتلقونها من خلال مصادر التعلم المتعددة التي يتلقونها من خلال الفيديو التشعبي وما يتضمنه من وسائط تشعبية متعددة.

(هـ) نظراً لأن تنظيم محتوى التعلم تم في صورة مودولات تعليمية، لها عناصر ومكونات محددة، حيث تتعرف الطالبة المعلمة في البداية على عنوان المودول والأهداف التعليمية المطلوب تحقيقها، وعناصر المحتوى التعليمي المطلوب اكتسابها لتحقيق الأهداف التعليمية، ثم تقوم بيئة التعلم الإلكتروني بتقديم عناصر المحتوى

الطالبات على توضيح المفاهيم، وإدراك المعلومات، والاحتفاظ بها في الذاكرة طويلة المدى (محمد خميس، ٢٠١٥، ص. ٥٣٨)، كما تتفق هذه النتائج مع ما أشار إليه (Girgensohn, et., al., 2004; Meixner, 2017; Cattaneo, et., al., 2018) من أن التعلم منة خلال الفيديو التشعبي يساعد الطالب على تنظيم المعلومات داخل بنيته المعرفية "Cognitive Structure"، الأمر الذي يعمل على سهولة معالجتها واستقبالها واستدعائها من الذاكرة البشرية عند الحاجة إليها، كما أنه يساعد على تكوين التعلم ذو المعنى "Meaningful Learning" من خلال قدرته على دمج الخبرات السابقة بالخبرات اللاحقة.

(ج) أثبتت العديد من الدراسات التي أجريت على الفيديو التشعبي ببيئات التعلم الإلكتروني (Zahn, et., al., 2004; Finke, 2005; Dongsik, 2011; Tonndorf, et., al., 2015) أن التعلم من خلال هذه الفيديو التشعبي يسهم في رفع مستوى تحصيل المتعلمين، ومستوى تمكنهم، كما أنه يوفر للمتعلمين فرص التعلم الفعال، ويسمح للطالبات الملمات بمعالجة المعلومات المتوفرة ببيئة التعلم بهدف تعميق التعلم، وهذه النتائج تدعم وتساند النتائج التي توصل إليها البحث

على مقارنة المعلومات المعروضة عليهم ببعضها البعض، والخروج بمعلومات كافية تلخص الأفكار وتحددها، جميع هذه السمات ساعدت في تفوق الطالبات المعلمات ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي في كلا من نمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات، خريطة الصور).

(ب) تتفق نتيجة الفرضين الرابع والسابع مع نتائج الدراسات السابقة (نبيل السيد، ٢٠١٤؛ زينب خليفة، ٢٠١٦، آيات خليف، ٢٠١٩) في أن الطلاب ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي لديهم القدرة على إحتواء المعرفة الجديدة الغامضة في البناء المعرفي الموجود، ويستطيعون القيام بعمليات التصنيف والتبويب، والتي من خلالها يتم إزالة الغموض عن المعلومات الغير واضحة، كما أن لديهم القدرة على تنظيم المعلومات واحتوائها في نظام معرفي واضح المعالم وصولاً لحالة التكيف معها، الامر الذي ساهم في تفوق الطالبات المعلمات ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي في كلا من نمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة محتويات، خريطة الصور).

(ج) تتفق نتيجة الفرضين الرابع والسابع مع معطيات النظرية المعرفية للتعلم من خلال الوسائل المتعددة "Cognitive Theory Of Multimedia Learning"، تلك

من خلال مجموعة من الفيديوهات التشعبيية التي تجذب انتباه الطالبات المعلمات، وساعدتهن على بناء تعلمهن بأنفسهن، وتنظيم وتوجيه وتسهيل التعلم وفهم محتوى التعلم وفقاً لهذا التنظيم؛ الامر الذي جعل التعلم يسير في مسارات منظمة ومرتبطة وموجهة نحو تحقيق الأهداف التعليمية، وهذا التنظيم الجيد أدى إلى تنمية الجانب المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمية للطالبات المعلمات.

❖ ثانياً: تفسير نتائج الفرض الرابع والسابع، على النحو التالي:

(أ) يمكن تفسير نتيجة الفرضين الرابع والسابع في أن الطالبات ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي يتسمون بالعديد من السمات التي ساعدتهن على التفوق سواء درسن وفق نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال قائمة المحتويات، أو درسن وفق نمط التحكم في عرض الفيديو التشعبي من خلال خريطة الصور؛ إذ يتسم أصحاب هذا الأسلوب المعرفي بتقبلهم للأفكار الجديدة، وقدرتهم على حل المشكلات التي تواجههم، وقدرتهم على التعامل مع المواقف كثيرة التفاصيل والمتشعبة العناصر، بالإضافة إلى قدرتهم على بذل مجهود عقلي كبير لفهم وإدراك المواقف التعليمية الجديدة، وكذلك قدرتهم

٢) مناقشة النتائج الخاصة بالجانب الأدائي**من مهارات إنتاج العروض التعليمية:**

من العرض السابق لنتائج التحليل الإحصائي لاختبار صحة فروض البحث الخاصة بالجانب الأدائي من مهارات إنتاج العروض التعليمية، والتي ترتبط بالفروض البحثية الثاني والخامس والثامن، تبين أنه لا يوجد تأثير أساسي يرجع لنمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور) دال إحصائياً عند مستوى دلالة (٠.٠٥) على التطبيق البعدي لبطاقة تقييم المنتج للجانب الأدائي من مهارات إنتاج العروض التعليمية، أي أن متوسط درجات الطالبات اللاتي درسن بيئة التعلم الإلكتروني القائمة على نمط قائمة المحتويات في عرض الفيديو التشعبي لا يختلف بفرق دال عن متوسط درجات الطالبات اللاتي درسن بيئة التعلم الإلكتروني القائمة على نمط خريطة الصور في عرض الفيديو التشعبي ببيئة التعلم الإلكتروني، وذلك في بطاقة تقييم المنتج، بينما تبين وجود تأثير أساسي يرجع لنمط الأسلوب المعرفي (متحمل الغموض، غير متحمل الغموض) دال إحصائياً عند مستوى دلالة (٠.٠٥) على التطبيق البعدي لبطاقة تقييم المنتج للجانب الأدائي من مهارات إنتاج العروض التعليمية، حيث أكدت النتائج وجود فرق دال إحصائياً عند مستوى (٠.٠٥) بين متوسطي درجات الطالبات ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي والطالبات ذوات أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي في التطبيق البعدي لبطاقة

الوسائل التي قدمها الفيديو التشعبي وما يتضمنه من وسائط تشعبية متعددة في البحث الحالي بشكل متكامل ومنظم، ووفق مجموعة من المعايير التصميمية، وتشير توجهات هذه النظرية أن المتعلم شخص نشط يكون بناء معرفي، وأن التعلم الهادف يحدث عندما يجمع المتعلمين المعلومات من خلال المثيرات المعروضة عليهم، ويرتبون المعلومات في تمثيلات منسقة، ويقومون بجهود لربط ما يكتسبون من معلومات بما هو متوافر لديهم (أماني عبد العزيز، ٢٠٠٨، ص. ٩٩).

(د) تتفق نتيجة الفرضين الرابع والسابع مع النظرية الاتصالية التي تدعم فكرة التعلم المتمركز حول المتعلم، فالمتعلم هو الذي يتحكم في عملية تعلمه في البحث الحالي، وذلك من خلال توفير بيئة التعلم الإلكتروني لنمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي، الأمر الذي ساعد الطالبة المعلمة على تكوين هياكل معرفية غنية ومرنة تتوافق مع نموذجها العقلي، ويمكنها من إنشاء تمثيلات غنية تعزز الفهم العميق لديها، ويحسن من فهمها للمعلومات التي يقدمها الفيديو التشعبي، وذلك بسبب التفسيرات السياقية التي يتم دمجها في مقاطع الفيديو التشعبي.

يتسمن بقدرتهن على حل المشكلات التي تواجههن، ويتميزن بالنظرة الكلية للمواقف التي تواجههم لاختيار أنسب البدائل، كما أنهن يتصفون بكفاءة الإنجاز، ودقة إنجاز المهارات، بالإضافة إلى قدرتهن على استيعاب الأفكار المعقدة، والمهام المتعددة التفاصيل؛ جميع هذه السمات كان لها دور كبير في تفوقهن في الجانب المهاري على الطالبات المعلمات ذوات أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي.

■ كما تتفق النتائج الخاصة بالفرض الخامس مع نتائج بعض الدراسات (نبيل السيد، ٢٠١٤؛ زينب خليفة، ٢٠١٦) التي أكدت على تأثير أسلوب (تحمل الغموض / عدم تحمل الغموض) المعرفي على نتائج تقييم المنتج النهائي لمهارات التعلم.

■ يمكن إرجاع نتائج الفروض الثاني والثامن إلى إمكانيات بيئة التعلم الإلكتروني القائمة على الفيديو التشعبي الذي يجمع بين إمكانيات الفيديو وإمكانيات الوسائط المتشعبة في أشكال جديدة للتفاعلية والإبحار في الفيديو التشعبي من خلال الروابط المتشعبة، سواء أكان ذلك داخل الفيديو أو فيديو آخر، أو أي وسائط أخرى (نصوص، صور، رسوم، أصوات، فيديو)، هذا بالإضافة إلى ما يتمتع به الفيديو التشعبي من قدرته على مساعدة الطالبة المعلمة على الحصول على إجابة محددة من

تقييم المنتج، يرجع إلى التأثير الأساسي لنمط الأسلوب المعرفي، وذلك لصالح الطالبات ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي، كما تبين عدم وجود تفاعل بين كل من نمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور)، وبين نمطي الأسلوب المعرفي (متحمل الغموض، غير متحمل الغموض) دال إحصائياً عند مستوى دلالة (٠.٠٥) على التطبيق البعدي لبطاقة تقييم المنتج في الجانب المعرفي من مهارات إنتاج العروض التعليمية، أي أنه لا توجد فروق دالة بين متوسط درجات الطالبات ذوات تحمل الغموض المعرفي وبين درجات الطالبات ذوات عدم تحمل الغموض المعرفي، سواء درسن باستخدام نمط قائمة المحتويات أو نمط خريطة الصور عند عرض محتوى الفيديو التشعبي ببيئة التعلم الإلكتروني، وذلك في بطاقة تقييم المنتج، ويمكن تفسير هذه النتائج على النحو التالي:

■ بالنسبة لنتيجة الفرض الخامس والخاصة بوجود فرق دال إحصائياً عند مستوى (٠.٠٥) بين متوسطي درجات الطالبات ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي والطالبات ذوات أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي في التطبيق البعدي لبطاقة تقييم المنتج، يرجع إلى التأثير الأساسي لنمط الأسلوب المعرفي، وذلك لصالح الطالبات ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي، يمكن إرجاع هذه النتيجة إلى أن الطالبات المعلمات ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي

خلال الانتقال مباشرة إلى مقطع محدد قصير يقدم معلومات مركزة، تساعد على إنجاز مهام التعلم بكفاءة وفاعلية، هذا بالإضافة إلى بنية الفيديو التشعبي التي ساعدت على تجزئة المهارات الرئيسية إلى مجموعة من المهارات الفرعية، ثم تقديم المهارات الفرعية كوحدات مستقلة في مقاطع الفيديو التشعبي؛ مما دعم المعالجة المعرفية ذاتية التنظيم للمرنيات الديناميكية التي يعرضها الفيديو التشعبي لدى الطالبات المعلمات.

كما تتفق النتائج المرتبطة بالجانب الأدائي من مهارات إنتاج العروض التعليمية مع نتائج المقابلة المفتوحة الغير مقننة التي قامت بها الباحثة مع جميع طالبات عينة البحث بعد الانتهاء من تجربة البحث، للتعرف على آرائهن فيما تم دراسته ببيئة التعلم الالكتروني القائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي، وقد أفادت بعض الطالبات بأن "إعطائي الفرصة للتحكم في مسار عرض محتوى الفيديو التشعبي، جعلني اشعر بالراحة، ونمى لدي الشعور بالثقة في اختيار مسارات التعلم التي تناسب حاجاتي التعليمية"، وأفادت طالبات اخريات "أن تكنولوجيا الفيديو التشعبي سهلت من عملية البحث عن المعلومات، مما جعل التعلم من خلاله أكثر مرونة وجاذبية"، وقد رأت الباحثة أن جميع هذه العوامل ساعدت على رفع جودة وكفاءة المنتج المهاري (العروض التعليمية) للطالبات المعلمات بشكل عام.

جاءت النتائج المرتبطة بالاداء المهاري لإنتاج العروض التعليمية في البحث الحالي متسقة مع نظرية الإدراك والتعرف البصري الذي يتضمن عمليات تركيز الانتباه وترميز المعلومات في الذاكرة، وهذه العمليات الإدراكية تبدأ بعد استقبال المعلومات البصرية عن طريق العين ووصولها إلى المخ، وترتبط هذه العمليات الإدراكية بنظرية الجشطالت التي تعتمد على أن إدراك المتعلم لعناصر المشهد في ذهن المتعلم من حيث مبادئ الاستبصار والتي تمثلت في: مبدأ التقارب الذي يوضح أن الأشياء الأقرب زمائاً ومكاناً مع بعضها يمكن إدراكها، وكذلك مبدأ التشابه الذي يوضح أن العناصر المتشابهة يدركها المتعلم كوحدات مجمعة، بالإضافة إلى مبدأ الاتصال الذي يوضح أن الأشياء التي ترتبط مع بعضها يدركها المتعلم كوحدة واحدة، ومبدأ الشمول الذي يعتمد على أن المتعلم يدرك الأشياء إذا وجد ما يجمعها ويشملها، وكذلك مبدأ التماثل الذي يؤكد أن المتعلم يدرك الأشياء المتماثلة كصيغ واحدة، في حين أوضح أن مبدأ الغلق يدعو المتعلم إلى إدراك الأشياء الناقصة كاملة للوصول إلى حالة الثبات الإدراكي، وفي ضوء هذه المبادئ تساعد بيئة التعلم الالكتروني القائمة على الفيديو التشعبي الطالبة المعلمة على النظر إلى مشهد التعلم بشكل صحيح من خلال إدراكه لبنية الفيديو

التشعبي ومكوناته، الأمر الذي ساهم على تنمية مهارات إنتاج العروض التعليمية.

(٣) مناقشة النتائج الخاصة بالحمل المعرفي:

من العرض السابق لنتائج التحليل الإحصائي لاختبار صحة فروض البحث الخاصة بالجانب الأدائي من مهارات إنتاج العروض التعليمية، والتي ترتبط بالفروض البحثية الثالث، والسادس، والتاسع، تبين أنه لا يوجد تأثير أساسي يرجع لنمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور) دال إحصائياً عند مستوى دلالة (٠.٠٥) على التطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي، أي أن متوسط درجات الطالبات اللاتي درسن بيئة التعلم الإلكتروني القائمة على نمط قائمة المحتويات في عرض الفيديو التشعبي لا يختلف بفرق دال عن متوسط درجات الطالبات اللاتي درسن بيئة التعلم الإلكتروني القائمة على نمط خريطة الصور في عرض الفيديو التشعبي ببيئة التعلم الإلكتروني في مقياس الحمل المعرفي، بينما تبين وجود تأثير أساسي يرجع لنمط الأسلوب المعرفي (متحمل الغموض، غير متحمل الغموض) دال إحصائياً عند مستوى دلالة (٠.٠٥) على التطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي، حيث أكدت النتائج وجود فرق دال إحصائياً عند مستوى (٠.٠٥) بين متوسطي درجات الطالبات ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي والطالبات ذوات أسلوب عدم تحمل الغموض

المعرفي في التطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي، يرجع إلى التأثير الأساسي لنمط الأسلوب المعرفي، وذلك لصالح الطالبات ذوات أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي، كما تبين عدم وجود تفاعل بين كل من نمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور)، وبين نمطي الأسلوب المعرفي (متحمل الغموض، غير متحمل الغموض) دال إحصائياً عند مستوى دلالة (٠.٠٥) على التطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي، أي أنه لا توجد فروق دالة بين متوسط درجات الطالبات ذوات تحمل الغموض المعرفي وبين درجات الطالبات ذوات عدم تحمل الغموض المعرفي، سواء درسن باستخدام نمط قائمة المحتويات أو نمط خريطة الصور عند عرض محتوى الفيديو التشعبي ببيئة التعلم الإلكتروني، ويمكن تفسير هذه النتائج على النحو التالي:

- تتفق نتيجة الفرض الثالث والتاسع مع نتائج دراسة كل من (Azmy, 2013; Winkler, et., al., 2013; Papadopoulou, et., al., 2016; Cattaneo, et., al., 2018) التي أكدت أن التعلم من خلال الفيديو التشعبي ساعد على جعل بنية هياكل الوسائط التشعبيية مفهومة بالنسبة للمتعلّم، مما يقلل من الحمل المعرفي الذي قد يحدث من عدم فهم المتعلم لبنية الفيديو التشعبي، هذا بالإضافة إلى أن الفيديو التشعبي ساهم

(Lehman, 2019; 2014) على وجود تأثير لأساليب التعلم المختلفة على الحمل المعرفي؛ حيث أكدت نتائج الدراسة الحالية وجود تأثير أساسي يرجع لنمط الأسلوب المعرفي (متحمل الغموض، غير متحمل الغموض) دال إحصائياً عند مستوى دلالة (0.05) على التطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي، واتضح ذلك من خلال وجود فرق دال إحصائياً عند مستوى (0.05) بين متوسطي درجات الطالبات ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي والطالبات ذوات أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي في التطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي، يرجع إلى التأثير الأساسي لنمط الأسلوب المعرفي، وذلك لصالح الطالبات ذوات أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي.

تتفق نتيجة الفرض السادس مع بعض نظريات التعلم، كمنظريّة المجال التي فسرت أسلوب (تحمل/ عدم تحمل) الغموض المعرفي من خلال قدرة المتعلم على إعادة تنظيم المجال الإدراكي والموضوعات الموجودة في المجال الذي يوجد فيه، وكذلك قدرته على إدراك وتنظيم العلاقات الموجودة بين هذه الموضوعات في صورة جديدة، تشتمل على الفهم للعلاقات المنطقية بين عناصر الموقف، وعليه فإن المتعلم متحمل الغموض في ضوء هذه النظرية يمتلك

في تركيز إنتباه المتعلمين، وتقديم تعلم أكثر عمقاً، وتنظيم الحمل المعرفي للمتعمّن أثناء معالجة معلومات محتوى الفيديو التشعبي.

كما يمكن إرجاع نتائج الفروض الثالث والتاسع إلى إمكانيات بيئة التعلم الإلكتروني القائمة على الفيديو التشعبي، حيث راعت الباحثة مجموعة من المعايير والارشادات التصميمية عند إنتاج وتطوير بيئة التعلم الإلكتروني القائمة على الفيديو التشعبي، وقد ساعدت هذه المعايير على عدم وجود تأثير أساسي يرجع لنمطي التحكم في عرض الفيديو التشعبي (قائمة المحتويات/ خريطة الصور) دال على التطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي، أي أن متوسط درجات الطالبات اللاني درسن ببيئة التعلم الإلكتروني القائمة على نمط قائمة المحتويات في عرض الفيديو التشعبي لا يختلف بفرق دال عن متوسط درجات الطالبات اللاني درسن ببيئة التعلم الإلكتروني القائمة على نمط خريطة الصور في عرض الفيديو التشعبي ببيئة التعلم الإلكتروني في مقياس الحمل المعرفي.

تتفق نتيجة الفرض السادس للدراسة الحالية مع نتائج الدراسات السابقة (Ou Yang, Yin, Wang, 2010; Allen, 2011, Abdul Rahman, Boulay,

الغموض المعرفي في التطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي، يرجع إلى التأثير الأساسي لنمط الأسلوب المعرفي، وذلك لصالح الطالبات ذوات أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي؛ يمكن إرجاع هذه النتائج إلى سمات الأشخاص الغير متحملي الغموض المعرفي، إذا يتصف هؤلاء الأشخاص إلى أنهم يميلون إلى التفكير الجامد غير المرن، كما أنهم يفتقدون القدرة على التعامل مع المواقف كثيرة التفاصيل والمتشعبة العناصر، ويفتقدون النظرة الكلية للمواقف التي تواجههم لاختيار أنسب البدائل، ويفتقدون القدرة على استيعاب الأفكار المعقدة والغير منتظمة، ويفتقدون القدرة على تمثيل عدد كبير من الأفكار في وقت واحد، وقد ساعدت كل هذه السمات على وجود تأثير أساسي يرجع لنمط الأسلوب المعرفي (متحمل الغموض، غير متحمل الغموض) دال إحصائياً عند مستوى دلالة (٠.٠٥) على التطبيق البعدي لمقياس الحمل المعرفي لصالح الطالبات المعلمات ذوات أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي، وارتفاع الحمل المعرفي لديهن.

توصيات البحث:

(١) توظيف واستخدام بيئة التعلم الإلكتروني التي تم تطويرها في البحث الحالي والقائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التشعبي؛

القدرة على إدراك الموقف الجديد بكل عناصره، بينما المتعلم غير متحمل الغموض يصعب عليه إدراك عناصر المواقف الجديدة فتمثل لديه بأنها مواقف غامضة ومهددة. وكذلك نظرية الاتساق والتنافر المعرفي التي فسرت أسلوب تحمل الغموض المعرفي بأنه يعني قدرة الفرد على حل المتناقضات أو التنسيق بين المعلومات أو المواقف غير المتشابهة والمتناقضة، والوصول إلى إزالة المعلومات غير المتسقة مع بعضها، أما عدم تحمل الغموض المعرفي في سياق هذه النظرية فيقصد به عجز الفرد عن حل هذه التناقضات وعدم قدرته على التمييز بين المعلومات المتناقضة. في حين ترى نظرية التعلم القائم على المعنى أن تحمل الغموض المعرفي يعين الفرد على القيام بعمليات التصنيف والتبويب، والتي من خلالها يتم إزالة الغموض عن المعلومات الغير واضحة من خلال استرجاع نظام التصنيف التي تنتمي إليه، وقد أدى ذلك إلى ارتفاع الحمل المعرفي لدى الطالبات المعلمات ذوات أسلوب عدم تحمل الغموض المعرفي.

■ بالنسبة لنتيجة الفرض السادس والخاص بوجود فرق دال إحصائياً عند مستوى (٠.٠٥) بين متوسطي درجات الطالبات ذوات أسلوب تحمل الغموض المعرفي والطالبات ذوات أسلوب عدم تحمل

العديد من العمليات العقلية العليا التي تحسن من مستويات تفكيرهم، وتكسبهم العديد من المهارات العقلية العليا.

(٦) التأكيد على إكساب الطالبات المعلمات مهارات إنتاج العروض التعليمية، مما ينمي كفاياتهن التخصصية، والمهنية المستقبلية.

(٧) الاهتمام بزيادة الحمل المعرفي وثيق الصلة، وتقليل الحمل المعرفي الداخلي عند تصميم بيئات التعلم الإلكتروني بصفة عامة، وبيئات التعلم الإلكتروني القائمة على تكنولوجيا الفيديو التفاعلي بكافة أنواعه ومستوياته.

(٨) استخدام نموذج محمد عطيه خميس (٢٠٠٧) لتطوير بيئات التعلم الإلكتروني القائمة على تكنولوجيات الفيديو التفاعلي.

(٩) الاستعانة بقائمة المعايير التي تم التوصل إليها في البحث الحالي عند تطوير بيئة التعلم الإلكتروني القائمة على نمطين للتحكم في عرض الفيديو التفاعلي.

(١٠) ضرورة الاستفادة من نتائج البحث الحالي على المستوى التطبيقي، خاصة إذا ما دعمت البحوث المستقبلية هذه النتائج.

مقترحات البحث:

(١) دراسة المقارنة بين بيئات التعلم الإلكتروني القائمة على أنواع مختلفة من الفيديو التفاعلي (المتجانس/ غير المتجانس)، وأثر

حيث أثبتت النتائج التأثير الإيجابي لها على الجوانب المعرفية والمهارية لإنتاج العروض التعليمية بصفة عامة.

(٢) عقد دورات تدريبية للمعلمين وأعضاء هيئة التدريس لتدريبهم على تصميم بيئات التعلم الإلكتروني القائمة على تكنولوجيا الفيديو التفاعلي بكافة أنواعه، للاستفادة من خصائصه ومميزاته في تحقيق أهداف التعلم.

(٣) دعم العديد من أنماط التحكم في الفيديو التفاعلي، ودراسة أثر التفاعل بين هذه الأنماط وأساليب التعلم المختلفة، وبحث تأثير هذا التفاعل على الجوانب المعرفية والمهارية لكفايات التعلم المختلفة لدى طلاب الجامعة.

(٤) تشجيع أعضاء هيئة التدريس والهيئة المعاونة على تطبيق بيئات التعلم الإلكتروني التي تعتمد على الفيديو التفاعلي بصفة عامة، والفيديو التفاعلي بصفة خاصة؛ وذلك في أبحاثهم العلمية ومع طلابهم؛ لما أثبتته البحث الحالي من أن طلاب الجامعة قادرين على التعلم في هذه البيئات بشكل دعم تعلمهم ونتج عنه العديد من النتائج الإيجابية لصالح عملية التعلم.

(٥) توعية مصممي بيئات التعلم الإلكترونية إلى ضرورة مراعاة المعايير التصميمية عند تطوير بيئات التعلم الإلكتروني القائمة على الفيديو التفاعلي، بهدف خلق بيئة تعليمية مثالية للمتعلمين تساعدهم على استخدام

للتحكم في تكنولوجيات التعلم المختلفة
كالفيديو التشعبي.
(٨) دعم نمط التفاعل التشاركي في بيئات التعلم
الإلكتروني القائمة على الفيديو التشعبي،
مع اختلاف أعداد الأفراد بالمجموعة لبحث
نتائج ذلك، وتأثيره على تنمية المهارات
المختلفة لدى طلاب الجامعة.

- الاختلاف بين هذه الأنواع على تنمية كفايات
التعلم المختلفة، وأساليب التفكير المختلفة،
والرضا عن محتوى التعلم.
(٢) دراسة العلاقة بين أنماط التغذية الراجعة
المقدمة في بيئات التعلم الإلكتروني القائمة
على الفيديو التشعبي، وأثرها على تحسين
مهارات التعلم بصفة عامة، والكفاءة الذاتية.
(٣) دراسة تصميم بيئات تعلم تكيفية وفقاً
لمستويات التحكم في الفيديو التشعبي،
وأثرها على التحصيل ومهارات التعلم
المختلفة.
(٤) دراسة العلاقة بين مستويات التحكم في
الفيديو التشعبي والأساليب المعرفية
المختلفة، أثرها على التحصيل واكتساب
مهارات التعلم المختلفة.
(٥) دراسة نظم التفاعل الفردي والتعاوني مع
الفيديو التشعبي في بيئات التعلم الإلكتروني،
وأثرها على تنمية المهارات الأدائية،
ومهارات التعلم المنظم اجتماعياً.
(٦) إجراء دراسات مستمرة لإكساب الطلاب
المعلمين لكفايات إنتاج العروض التعليمية،
حتى تتماشى مع الأفاق الجديدة لتطور
منظومات التعلم في المدارس.
(٧) إجراء المزيد من البحوث التي تهتم بالكشف
عن آراء واتجاهات الطلاب ومدى رضاهم
عن التعلم عند تقديم تقديم أنماط مختلفة

Abstract:

Video is one of the most distinctive and effective learning multimedia, with its various possibilities and features, it is the richest educational media of information in its various forms, as it is combining different media such as images, graphics (still images, moving images), sound and sound effects, and texts in a particular medium. Although video contributes to achieving many of the educational goals, the linear video is a negative experience and may lead to superficial and insufficient learning to influence the earning of different learning behaviors. Besides, learners are taking a long time to find out the required information, which has made scientific findings of the overall effectiveness of video are inconsistent. This has prompted researchers to try to overcome these problems by developing new video technologies, the most important of which is the hypervideo. Controlling the display of the hypervideo is one of the most important design variables that have to be considered, and need more researches, as the learner's lack of awareness of information about the paths of mobility and navigation within the video is a complex issue, which may lead to increased cognitive load on the learner.

The hypervideo provides advanced and flexible navigation support that allows the learner to control the display of video segments, where the learner interacts with the video according to his abilities and needs during the processing of educational video components, and this interaction is carried out through several patterns, through which the learner controls the display of the hypervideo scenes, these patterns are; the content lists, image maps, timelines, and sensitive points (binding points). The current research has been limited to only two patterns of control of the hypervideo display; the content lists, and the image maps. Learning from hypervideo is influenced by many factors, and it is difficult to say that one pattern is preferred over another. One of the most important factors affecting learning from hypervideo and determining the most effective pattern is

the learning style, so current research has been studying the effect of the interaction between two patterns to control the display of hypervideo (content list, image map), and cognitive style (tolerance/Unrealistic), and ambiguity on educational presentation production skills and cognitive load. This was come out depending on; the Mohammed Khamis model (2007) of educational design, some set of design standards that have been identified, a test that was prepared to measure the cognitive aspects of the skills of producing educational presentations, an evaluation card that was prepared to evaluate the performance aspects of the educational presentation production skills, and an evaluation card that has prepared to measure cognitive load.

The findings have revealed the following; No basic effect due to the controlling pattern of the hypervideo display on the cognitive aspect, the performance of the skills of producing educational presentations, and cognitive load, There is also basic impact due to the learning style on the cognitive aspect of the skills of producing educational presentations, and there is a fundamental effect due to the learning style on the skills of producing educational presentations for female students with tolerance cognitive ambiguity, There is a basic effect due to the learning style on cognitive load for female students with unrealistic cognitive ambiguity, Figured a basic effect of the interaction between the pattern of controlling the display of the hypervideo, and the learning style on the cognitive aspect concerning the skills of producing educational presentations for the female students with tolerance cognitive ambiguity in both control patterns, There is no basic effect due to the interaction between the pattern of control of the hypervideo display, and the learning style on both; educational presentations production skills, and cognitive load.

Keywords: Hypervideo, controlling patterns of the hypervideo, electronic learning environment, cognitive style (tolerance/ Unrealistic) ambiguity, cognitive load, and educational presentation production skills.

مراجع البحث:

أولاً: المراجع العربية:

إبراهيم أحمد جابر المشيخي (٢٠١٨). تصميم بيئة تعلم إلكتروني تشاركي وأثره في تنمية بعض مهارات تطبيقات الكمبيوتر لدى طلاب المرحلة المتوسطة. *المجلة الدولية للعلوم التربوية والنفسية*، المؤسسة العربية للبحث العلمي والتنمية البشرية، ص. ص. ١٢ - ٦٦.

إبراهيم سالم الصباطي، محمد عبد السلام سالم، حسام حمدي عبد الحميد (٢٠١٧). الشيادة المخية وعلاقتها بتحنل الغنوض الأكاديمي لدى كل من الطلاب المتفوقين دراسيا والعاديين في ضوء النوع والتخصص. *مجلة دراسات عربية في التربية وعلم النفس*. العدد الثاني والثمانون، فبراير ٢٠١٧.

إبراهيم قشقوش (١٩٨٥). *مدخل الدراسة علم النفس المعرفي*. القاهرة، مكتبة الأنجلو المصرية.

٢٥ أحمد عبد الهادي ضيف كيشار (٢٠١٨). فعالية برنامج تدريبي قائم على نظرية المرونة المعرفية في مهارات اتخاذ القرار والاتجاه نحو مادة المهارات الجامعية لدى طلاب الجامعة. *مجلة كلية التربية، جامعة الأزهر*، العدد: (١٧٩، الجزء الثاني) يوليو لسنة ٢٠١٨م.

أحمد محمد أحمد محمد (٢٠١٧). المهارات اللازمة لإنتاج الدروس الالكترونية التفاعلية متعددة الوسائط لدى طلاب تكنولوجيا التعليم، *مجلة كلية التربية، جامعة الأزهر*، العدد ١٧٤، الجزء الثاني، يوليو ٢٠١٧.

أحمد محمد نوري (٢٠٠٧). تحمل الغموض المعرفي لدى الطلبة المتميزين والطالبات المتميزات في مركز محافظة نينوي، *مجلة أبحاث كلية التربية الأساسية، كلية التربية الأساسية، جامعة الموصل*، المجلد الخامس، العدد الثاني، ص. ص ٩٨ - ١١٥.

أشرف كمال القصاص (٢٠١٥). أثر موقع ويب تفاعلي في تنمية مهارات تصميم العروض التقديمية لدى طلبة الكلية الجامعية للعلوم التطبيقية. رسالة ماجستير غير منشورة، كلية التربية، الجامعة الإسلامية، غزة.

السعيد السعيد عبد الرازق (٢٠١١). تصميم العروض التقديمية متعددة الوسائط على شبكة الانترنت، *مجلة التعليم الالكتروني، الرياض*، العدد السابع، مايو ٢٠١١.

السيد محمد أبو هاشم. (٢٠٠٤). *سيكولوجية المهارات*. القاهرة، مكتبة زهراء الشرق، الطبعة الأولى.

أمل حسين محمد (٢٠١٣). برنامج تدريبي لتحسين بعض المهارات الأكاديمية والسلوك التكيفي لدى الأطفال صعوبات التعلم غير اللفظية استرجع بتاريخ 8/ 9/ 8190 من موقع :

http://www.eulc.edu.eg/eulc_v5/libraries/start.aspx=ExploreSubjectAre

- أماني محمد سعد الدين الموجي (٢٠٠٧). فعالية النشاطات المعملية والبرمجيات التعليمية في تنمية المهارات العملية والتحصيل لدى تلاميذ الصف الثالث الإعدادي. *مجلة التربية*، العدد العاشر، المجلد الثالث، ص.ص. ١٩١-١٩٣.
- أماني محمد عبد العزيز عوض (٢٠٠٨). أثر التفاعل بين موضع المنظمات الرسومية ومصدرها في برنامج تعليمي إلكتروني على تنمية تحصيل طلاب كلية التربية وأدائهم واتجاهاتهم. *مجلة تكنولوجيا التعليم، سلسلة دراسات وبحوث*، ١٨ (٤)، ص. ص. ٨١-١٥٣.
- أنور محمد الشراقوي (٢٠٠٦). *الأساليب المعرفية في علم النفس والتربية*. القاهرة، مكتبة الانجلو المصرية.
- أنور محمد الشراقوي (٢٠١٢). *التعلم نظريات وتطبيقات*. القاهرة، مكتبة الانجلو المصرية، الطبعة السادسة.
- آيات أحمد محمد خليف (٢٠١٩). *أثر نمطين للتشارك (متزامن ولا متزامن) في بيئة التعلم المقلوب على تنمية مهارات التصميم التعليمي والحمل المعرفي لدى طلاب تكنولوجيا التعليم متحملي الغموض وغير متحملي الغموض*. رسالة دكتوراه غير منشورة. كلية التربية النوعية، جامعة عين شمس.
- خديجة بنت علي بن مشرف الغامدي (٢٠١٠). *فاعلية التعلم المدمج في إكساب مهارات وحدة برنامج العروض التقديمية PowerPoint نطابا١ انصف الثاني الثانوي بمدينة الرياض*. رسالة ماجستير غير منشورة، كلية التربية، جامعة الملك سعود.
- حسن حسين زيتون (١٩٩٩). *تصميم التدريس "رؤية منظومية"*. المجلد الأول، القاهرة: عالم الكتب.
- حسن حسين زيتون (٢٠٠٥). *التعليم الإلكتروني: رؤية جديدة في التعليم*. المملكة العربية السعودية، الرياض، الدار الصولتية للتربية.
- حسن سلمان عبد الرؤوف المشهراوي (٢٠١٧). *فاعلية برنامج قائم على الوسائط المتعددة في تنمية مهارات الاستماع لدى طلاب الصف السادس الأساسي*. رسالة ماجستير غير منشورة، كلية التربية، الجامعة الإسلامية، غزة.
- حسن سيد شحانه، زينب علي النجار (٢٠٠٣). *معجم المصطلحات التربوية والنفسية*. القاهرة، الدار المصرية اللبنانية.
- حلمي محمد الفيل (٢٠١٤). *تصميم مقرر الكتروني في علم النفس قائم على نظرية المرونة المعرفية وتأثيره في تنمية الذكاء المنظمي وخفض العبء المعرفي لدى طلاب كلية التربية النوعية جامعة الاسكندرية*. رسالة دكتوراه غير منشورة، كلية التربية، جامعة الاسكندرية.
- حمدي علي الفرماوي (١٩٩٤). *الأساليب المعرفية بين النظرية والتطبيق*. القاهرة، مكتبة الانجلو المصرية.

- حنان بنت أسعد هاشم الزين (٢٠١٤). معايير تصميم عروض تقديمية فعالة في التعليم الجامعي من وجهة نظر أعضاء الهيئة التعليمية. مجلة كلية التربية، جامعة الأزهر، العدد ١٥٧، المجلد الثالث، ص. ص. ١٦٢-١٣١.
- حنان محمد ربيع، زينب حسن السلامي (٢٠١٤). العلاقة بين نمطي واجهة التفاعل المجازية (المتكامل- المركب) بالتعليم الإلكتروني ومستوى الانتباه وأثرها على الحمل المعرفي والقابلية للاستخدام لدى تلاميذ المرحلة الابتدائية. مجلة تكنولوجيا التعليم، سلسلة دراسات وبحوث محكمة، المجلد (٢٤)، العدد الثاني، ابريل ٢٠١٤.
- راضي الوقفي (٢٠١٤). مقدمة في علم النفس. القاهرة، دار الشروق للنشر والتوزيع، الطبعة الرابعة.
- رانيا محمد توفيق (٢٠١٥). المرونة - التصلب المعرفي وعلاقته بتحمل الغموض الأكاديمي لدى طلبة كلية التربية. رسالة ماجستير غير منشورة، كلية التربية، جامعة حلوان.
- رمضان علي حسن (٢٠١٦). العبء المعرفي وعلاقته بالتفكير الناقد لدى طلاب الجامعة. مجلة دراسات تربوية واجتماعية. (٢٢) ١. ص. ص. ٤٩٣-٥٤٣.
- زينب محمد حسن خليفة (٢٠١٦). أثر التفاعل بين توقيت تقديم التوجيه والأسلوب المعرفي في بيئة التعلم المعكوس على تنمية مهارات إنتاج المقررات الإلكترونية لدى أعضاء الهيئة التدريسية المعاونة. مجلة دراسات عربية في التربية وعلم النفس، العدد ٧٧، ص. ص. ٦٧-١٣٨.
- شريف شعبان ابراهيم (٢٠١٠). أثر التفاعل بين نمط الاجار والاسلوب المعرفي على تنمية مهارات تصميم مواقع الانترنت التعليمية لدى طلاب قسم تكنولوجيا التعليم بكلية التربية النوعية جامعة بنها. رسالة ماجستير غير منشورة، كلية التربية النوعية، جامعة بنها.
- عادل سعيد البنا (٢٠٠٨). العبء المعرفي المصاحب أسلوب حل المشكلات في ضوء مستويات صعوبة المهمة وخبرة المتعلم. كلية التربية، جامعة الإسكندرية، دمنهور، مصر.
- عايدة فاروق شعبان (٢٠٠٦). أثر التفاعل بين (تحمل/ عدم تحمل) الغموض ومعالجتين تعليميتين (الصور الفوتوغرافية الواقعية/ الرسوم الخطية البسيطة) لإنتاج الرسوم والتكوينات الخطية باستخدام الكمبيوتر على التحصيل والإنتاج الابتكاري لدى طلاب. رسالة دكتوراه غير منشورة، كليات التربية، جامعة الإسكندرية.
- عبد الخالق نجم البهادلي (١٩٩٤). تحمل الغموض وعلاقته بالتفوق لدى طلبة الجامعة، كلية الآداب. جامعة بغداد، رسالة ماجستير غير منشورة.
- عبد العاطي محمد (٢٠١٢). العبء المعرفي وعلاقته بأساليب التعلم لدى عينة من طلاب الجامعة: دراسة تنبؤية. مجلة كلية التربية، جامعة الأزهر، العدد (١٥)، المجلد الثالث، ص. ص. ٦٩٥ - ٧٤١.

- عبد اللطيف بن الصفي الجزار (١٩٩٩). مقدمة في تكنولوجيا التعليم النظرية والعملية. القاهرة: وحدة المعلومات وتكنولوجيا التعليم والتدريب- وحدة ذات طابع خاص بكلية البنات، جامعة عين شمس.
- عبد الهادي السيد عبده (١٩٩٥). تحمل/ عدم تحمل الغموض وعلاقته ببعض متغيرات الشخصية لدى طلاب الجامعة، مجلة كلية التربية بالمنصورة، العدد العاشر، الجزء الاول.
- عمار ياسر الشولورة (٢٠١٥). الأسلوب المعرفي: تحمل الغموض- عدم تحمل الغموض وعلاقته باستراتيجية حل المشكلات لدى طلاب جامعة مؤتة. رسالة ماجستير غير منشورة، جامعة مؤتة- الأردن.
- غالب سليمان عليان البدارين، ميرفت سالم خلف الخوالدة (٢٠١٧). الأساليب المعرفية والكفاية الذاتية الأكاديمية كمتنبئات بالعبء المعرفي لدى طالبات المرحلة الثانوية في قسبة المفرق. الجامعة الاردنية – عمادة البحث العلمي، مجلد ٤٤، ص.ص. ٥٧- ٧٢.
- فاروق هارون رشيد (٢٠٠٥). الذكاء المتعدد وعلاقته بالأسلوب المعرفي تحمل- عدم تحمل الغموض لدى طلاب الجامعة. رسالة ماجستير غير منشورة، كلية الآداب- جامعة بغداد.
- محمد إبراهيم خليل (٢٠٠٩م): الفروق في تحمل الغموض ومستوى الطموح بين الطلاب الموهوبين والعاديين من طلبة المرحلة الثانوية بدولة الكويت. رسالة ماجستير غير منشورة، تربية الموهوبين، جامعة الخليج العربي، البحرين.
- محمد رزق البحيري (٢٠٠٢). بعض المتغيرات المرتبطة بتحمل الغموض لدى عينة من الصم: دراسة ميدانية. رسالة ماجستير غير منشورة، كلية البنات- جامعة عين شمس.
- محمد عبد السلام غنيم (٢٠١٣). علم النفس المعرفي بين النظرية والتطبيق. القاهرة، دار الكتاب الجامعي.
- محمد عبد العاطي عبد الكريم (٢٠١٢). العبء المعرفي وعلاقته بأسلوب التعلم لدى عينة من طلبة الجامعة (دراسة تنبؤية). مجلة كلية التربية، جامعة الأزهر، ١٥١ (٣). ص.ص. ٦٩٥-٧٤١.
- محمد عطيه خميس (٢٠١١). الأصول النظرية والتاريخية لتكنولوجيا التعلم الإلكتروني. القاهرة، دار السحاب للنشر والتوزيع.
- محمد عطيه خميس (٢٠١٥). مصادر التعلم الإلكتروني، الجزء الاول: الأفراد والوسائط. دار السحاب للنشر والتوزيع، الطبعة الاولى.
- محمد عطيه خميس (٢٠٢٠). اتجاهات حديثة في تكنولوجيا التعليم ومجالات البحث فيها. المركز الأكاديمي العربي للنشر والتوزيع، الطبعة الاولى.

- محمد محمود الحيلة (١٩٩٩). التصميم التعليمي نظرية وممارسة. الأردن: دار المسيرة.
- محمد يوسف الزغبى (٢٠١٧). أثر العبء المعرفي وطريقة العرض والتنظيم وزمن التقديم للمادة التعليمية في البيئات متعددة الوسائط على التذكر. *المجلة الدولية للعلوم التربوية والنفسية*، العدد (٥)، ص. ص. ١٨٩ - ٢١٨
- محمود عتاقى (٢٠١٤). *فاعلية برنامج قائم على استخدام أدوات الجيل الثاني للويب في تنمية مهارات إنتاج الدروس الإلكترونية لدى طلاب كلية التربية*. رسالة دكتوراه غير منشورة، كلية التربية جامعة الأزهر.
- مروان الحربي (٢٠١٥). *الإنهماك بالتعلم في ضوء اختلاف مصدر العبء المعرفي ومستوى العجز للمتعلم ورتبة السيطرة المعرفية لدى طلاب المرحلة الثانوية*، ٢٧ (٣)، ص. ص. ٤٦١ - ٤٨٨.
- ممدوح عبد الحميد إبراهيم (٢٠١٣). *فاعلية برمجية تدريبية مقترحة في إكساب الطالبات المعلمات بكلية رياض الأطفال بعض مهارات إنتاج عروض تقديمية تعليمية للأطفال وتحسين دافعيتهن للتعلم*. *مجلة دراسات عربية في التربية وعلم النفس، رابطة التربويين العرب*، العدد (٤٠)، المجلد الثاني، أغسطس ٢٠١٣.
- ميرفت حسن فتحي، سحر حمدي فؤاد (٢٠١٧). *فاعلية برنامج تدريبي قائم على نظرية العبء المعرفي في تنمية مهارات التفكير التحليلي في الكيمياء واتخاذ القرار والحكمة الاختبارية لدى طلاب الصف الأول الثانوي*. *مجلة دراسات عربية في التربية وعلم النفس*، العدد ٨٩، ص. ص. ٢٠ - ٩٤.
- نبيل السيد محمد حسن (٢٠١٤). *أثر التفاعل بين أنماط الدعم الإلكتروني (المتزامن/ غير المتزامن) والأسلوب المعرفي (تحمل/ عدم تحمل الغموض) في تنمية مهارات التعامل مع الفصول الافتراضية لدى طلاب الدراسات العليا*. *مجلة تكنولوجيا التعليم، سلسلة دراسات وبحوث محكمة*، المجلد (٢٤)، العدد الثالث، يوليو ٢٠١٤.
- نبيل جاد عزمي (٢٠٠١). *التصميم التعليمي للوسائط المتعددة*، المنيا، دار الهدى للنشر والتوزيع.
- هالة سعيد عبد العاطي (٢٠١٥). *توظيف نموذج التعلم المعكوس في تدريس الاقتصاد المنزلي وتأثيره في أبعاد العبء المعرفي لدى طالبات المرحلة الإعدادية واتجاهاتهن*. *مجلة كلية التربية، جامعة الإسكندرية*، المجلد (٢٥)، العدد (٦)، ص. ص. ٤٥٩ - ٥١٨.
- هيا العتيبي (٢٠١٧). *فاعلية استراتيجية الشكلية المستندة إلى العبء المعرفي على تحصيل طالبات الصف الثاني الثانوي في مادة الفقه*. *مجلة البحث العلمي في التربية*، العدد (١٨)، المجلد (٢)، ص. ص. ٤٠١ - ٤٨٤.
- واثق عمر موسى، جنار عبد القادر أحمد (٢٠١٣). *العبء المعرفي لدى طلبة المعهد التقني في كركوك وعلاقته ببعض المتغيرات*. *مجلة جامعة كركوك للدراسات الإنسانية*، المجلد الثامن، العدد الثاني.

وسن جليل (٢٠١٥). أثر التدريس وفق نظرية العبء المعرفي في تحصيل مادة الكيمياء الحياتية واستبقاء المعلومات والتطور العلمي والتكنولوجي لدى طلبة قسم الكيمياء. كلية التربية ابن الهيثم للعلوم الصرفة. *مجلة التربية العلمية*، ١٨ (٤)، ص. ١٩ - ٤٣.

وليد سالم محمد الخلفاوي (٢٠١١). *التعليم الإلكتروني، تطبيقات مستحدثة*، دار الفكر العربي، القاهرة.

يوسف قطامي (٢٠١٣). *استراتيجيات التعلم والتعليم المعرفية*. عمان: دار المسيرة.

ثانياً: المراجع الأجنبية:

Abdul-Rahman, S., Boulay, B. (2014). Learning programming via worked-examples: Relation of learning styles to cognitive load. *Computers in Human Behavior*. Volume 30, January 2014, Pages 286-298.

Abeysekera, L., Dawson, P. (2015). Motivation and cognitive load in the flipped classroom: definition, rationale and a call for research. *Journal of Higher Education Research and Development* · November 2014, Pages 1-14 | Published online: <https://doi.org/10.1080/07294360.2014.934336>

Alabbasi, D., Alwehaiby, H., Alenezy, A. (2018). The Impact of the Worked Example Modality and Sequencing on Achievement when Self-Learning Complex Multimedia Math Problems. in *International Journal for Research in Education*, vol42, Issue 3, <https://scholarworks.uaeu.ac.ae/ijre/vol42/iss3/2>.

Allen, C. G. (2011). *The effects of visual complexity on cognitive load as influenced by field dependency and spatial ability*. ew York University, ProQuest Dissertations Publishing, 2011. 3478262.

Azmy, N. (2013). Interaction Effects of Hypervideo Navigation Variables in College Students' Self-Regulated Learning. *Journal of Educational Multimedia and Hypermedia* (2013) 22 (2), 283-316.

Budner, S. (1962). *Intolerance of ambiguity as a personality variable*. *Journal of Personality*, 30(1), 29-50. <https://doi.org/10.1111/j.1467-6494.1962.tb02303.x>.

- Burkes, K.(2007). *Applying cognitive load theory to the design of online learning*. A Doctoral Dissertation, University of North Texas.
- Cairncross, S., Mannion, M. (2001). *Interactive multimedia and learning: realizing the benefits*. *Innov. Educ. Teach. Int.* 38(2), 156–164.
- Cattaneo, A.P., Meij, H., Aprea, C., Zahn, C. (2018). *A model for designing hypervideo-based instructional scenarios*. *Interactive Learning Environments*, DOI: 10.1080/10494820.2018.1486860, ISSN: 1049-4820 (Print) 1744-5191 (Online) Journal homepage: <http://www.tandfonline.com/loi/nile20>.
- Carvalho, A. A., & Moreira, A. (2005). *Criss-crossing cognitive flexibility theory based research in Portugal: an overview*. *Interactive Educational Multimedia*, 11, 1-26.
- Chambel, T., Guimarães, N.(2002).*Context Perception in Video-Based Hypermedia Spaces*. In Proceedings of ACM Hypertext'02, College Park, Maryland, USA, 11-15 June 2002.
- Chambel, T., Zahn, C., Finke, M. (2004). Hypervideo design and support for contextualized learning. *IEEE International Conference on Advanced Learning Technologies*, 2004. Proceedings. 30 Aug.-1 Sept. 2004.
- Chambel, T., Finke, M. (2006). *Hypervideo and Cognition: Designing Video Based Hypermedia for Individual Learning and Collaborative Knowledge Building*. <https://www.igi-global.com/book/cognitively-informed-systems/159>. DOI: 10.4018/978-1-59140-842-0.ch002.
- Chen, Y., & Wang, J. Z. (2002). A region-based fuzzy feature matching approach to content-based image retrieval. *IEEE Trans. Pattern Analysis and Machine Intelligence*, 24(9), 252-267.
- Chipperfield, B. (2006). *Cognitive load theory and instructional design*. Saskatoon: University of Saskatchewan. Retrieved on April 19, 2010, from <http://www.usask.ca/education/coursework/802papers/chipperfield/index.htm>.

- DeRose,, S., J. (1989). *Expanding the Notion of Links*, Proceedings of the second annual ACM conference on Hypertext, United States,.
- Dimou, A., Tsoumakas, G., Mezaris, V., Kompatsiaris, I., Vlahavas, I. (2009). *An empirical study of multi-label learning methods for video annotation*. In: Seventh International Workshop on Content-Based Multimedia Indexing (CBMI 2009), pp. 19–24. IEEE.
- Dongsik, K. (2011). *how do instructional sequencing methods affect cognitive load, and learning transfer time? Educational Research Learning*. (8). 1362-1372.
- Fern, A., Givan, R., Siskind, J.M.(2011). *Specific-to-general learning for temporal events with application to learning event definitions from video*. J. Artif. Intell. Res. 17, 379–449.
- Finke, M., Wichert, R. (2003). *Augmented Reality and Hypervideo Supporting Distributed Communities for Education & Training*. publication at: <https://www.researchgate.net/publication/2568716>. March 2003.
- Finke, M. (2005). *Unterstützung des kooperativen Wissenserwerbs durch Hypervideo-Inhalte*. zur Erlangung des akademischen Grades eines Doktor-Ingenieurs.
- Frantiska, J. J. (2001). *Misconception to concept: employing cognitive flexibility theory - based hypermedia to promote conceptual change in ill -structured domains*. unpublished doctoral dissertation, University of Massachusetts Amherst, USA.
- Hoffmann P., Kochems T., Herczeg M. (2008) *HyLive: Hypervideo-Authoring for Live Television*. In: Tscheligi M., Obrist M., Lugmayr A. (eds) *Changing Television Environments*. EuroITV 2008. Lecture Notes in Computer Science, vol 5066. Springer, Berlin, Heidelberg.

- Girgensohn, A., Wilcox, L., Shipman, F., Bly, S. (2004). *Designing Affordances for the Navigation of Detail-on-Demand Hypervideo*. Proceedings of the working conference on Advanced visual interfaces May 2004 Pages 290–297 <https://doi.org/10.1145/989863.989913>.
- Guimarães, N., Chambel, T., Bidarra, J. (2000). From Cognitive Maps to Hypervideo: Supporting Flexible and Rich Learner-Centred Environments, *IMEJ-Interactive Multimedia Electronic Journal of Computer-Enhanced Learning*, Volume 2, Number 2, Oct. 2000. ISSN: 1525-9102.
- Kalyuga, S. (2011). Informing: A Cognitive Load Perspective. *The International Journal of an Emerging Trans discipline*, 14, pp. 88-40.
- Kemp, J.E. (1977). *Instructional Design. A Plan for Unit & Course Development*. 2nd ED. Fearon Publishers, Inc.
- Koper, R. (2001). Modeling units of study from a pedagogical perspective the pedagogical meta-model behind EML, Heerlen, Open Universiteit Nederland. January 2001, publication at: <https://www.researchgate.net/publication/228328525>.
- Koper, R. (2004). Combining reusable learning resources and services to pedagogical purposeful units of learning. Heerlen, Open Universiteit Nederland. July 2004, publication at: <https://www.researchgate.net/publication/2920436>.
- Krammer, K., Ratzka, N., Klieme, E., Lipowsky, F., Pauli, C., Reusser, K. (2006). *Learning with classroom videos: conception and first results of an online teacher-training program*. *ZDM* 38(5), 422–432.
- Lehmann, J. (2019). *Influencing Learning Outcomes and Cognitive Load by Adapting the Instructional Design with Respect to the Learner's Working Memory Capacity and Extraversion*. DISSERTATION for the degree of DOCTOR of PHILOSOPHY

- Leiva, L. A., Vivo, R. (2013). *Web Browsing Behavior Analysis and Interactive Hypervideo*. ACM Trans. Web ' 7, 4, Article 20 (October 2013), 28 pages. DOI: <http://dx.doi.org/10.1145/2529995.2529996>
- Locatis, C., Charuhas, J., Banvard, R. (1990). *Hypervideo. Educational Technology Research and Development*, Vol. 38, No. 2 (1990), pp. 41-49, Stable URL: <https://www.jstor.org/stable/30219943>, Accessed: 15-05-2019 10:58 UTC.
- Maccoby, E. E. (Ed.). (1966). *The development of sex differences*. Stanford University Press.
- Mayer, R. E., (Eds.). (2005). *The cambridge handbook of multimedia learning*. New York: Cambridge University Press.
- Mayer, R. & Moreno, R. (2010). *Techniques that reduce extraneous Cognitive load during multimedia learning*. In J. Plass, R. Moreno, and R. Brunken (Eds.). *Cognitive Load Theory*. New York: Cambridge University Press.
- Mayer, R. E. (2011). *Applying the science of learning*. Boston, MA: Pearson Education - Allyn & Bacon.
- McDougall, W. (1929). The chemical theory of temperament applied to introversion and extroversion. *The Journal of Abnormal and Social Psychology*, 24(3), 293–309. <https://doi.org/10.1037/h0075883>.
- Meixner, B., Matusik, K., Grill, C., & Kosch, H. (2014). *Towards an easy to use authoring tool for interactive non-linear video*. *Multimedia Tools and Applications*, 70, 1251–1276.
- Meixner, B. (2017). *Hypervideos and Interactive Multimedia Presentations*. *ACM Computing Surveys*, Vol. 50, No. 1, Article 9, Publication date: March 2017. DOI: <http://dx.doi.org/10.1145/3038925>.

- Mendel, J. (2010). *The effect of interface consistency and cognitive load on user performance in an information search task*. A master's dissertation, Clemson University.
- Mendoza, G. L., Caranto, L. C., David, J. T. (2015). Effectiveness of Video Presentation to Students' Learning. *International Journal of Nursing Science* 2015, 5(2): 81-86, DOI: 10.5923/j.nursing.20150502.07.
- Moreno, R. (2006). *When worked examples don't work: Is cognitive load theory at an impasse? Learning and Instruction*, 16, 170-181.
- Nelson, T. (1974). *Branching presentational systems- Hypermedia*. Dream Machines, pp.44-45.
- Norton, R. W., (1975): Measurement of ambiguity Tolerance. *Journal of Personality Assessment*. v(39), is(6), pp607-619.
- Onasick, R. K. T. (1994). *Hypervideo: a qualitative tool for urban design: shadows of the unseen, voices of the unheard*. PhD Thesis, Harvard University.
- Ou Yang, Y.C., Yin, M. C., Wang, P. (2010). Cognitive Load and learning effects of mobile learning for the students with different learning styles. *International Journal of Mobile Learning and Organisation*. Volume 4, Issue 3, p.p. 281- 293.
- Paas, F., Renkl, A., & Sweller, J. (2003). *Cognitive load theory and instructional design: Recent developments*. *Educational Psychologist*, 38,1-4.
- Palaigeorgiou, G., Chloptsidou, I., Lemonidis, C. (2018). *Computational Estimation in the Classroom with Tablets, Interactive Selfie Video and Self-regulated Learning*. International Publishing AG, part of Springer Nature 2018, pp. 860-871, 2018. https://doi.org/10.1007/978-3-319-75175-7_84.

- Palaigeorgiou, G., Papadopoulou, A., Kazanidis, L. (2019). Interactive Video for Learning: A Review of Interaction Types, Commercial Platforms, and Design Guidelines. *Springer Nature Switzerland AG* 2019. TECH-EDU 2018, CCIS 993, pp. 503–518, 2019. https://doi.org/10.1007/978-3-030-20954-4_38
- Papadopoulou, A., Palaigeorgiou, G. (2016) *Interactive video, tablets and self-paced learning in the classroom: preservice teachers perceptions*. International Association for Development of the Information Society.
- Meixner, B., John, S., Handschigl, C. (2015). *Framework for hypervideo creation, playback and management*. In: Proceedings of the 23rd ACM International Conference on Multimedia, pp. 713–716. ACM, October
- Rhodes, A, E., & Rozell, T. G. (2017). *Cognitive flexibility and undergraduate physiology students: increasing advanced knowledge acquisition within an ill-structured domain*. *Advances in physiology education*, 41(3), 375-382.
- Rowland, G., Reigeluth, C. M. (1996). Task Analysis. Int. Plump, & D. Ely (Eds.), *International Encyclopedia of Educational Technology* (2nd ed., PP.121-125). Cambridge, UK.: Cambridge University Press.
- Sadallah, M., Aubert, O., Prie, Y. (2011). *Hypervideo and Annotations on the Web*. Workshop on Multimedia on the Web, Graz, 2011, pp. 10-15, doi: 10.1109/MMWeb.2011.14.
- Sanders, R.; Conti, J.(2012). identifying Individual Differences: A Cognitive Styles Tool. *Journal of Adult Education*, v(41), n(2), p p43-63. Available at: <https://eric.ed.gov/?id=EJ997575>.
- Sawhney, N., Balcom, D., & Smith, I. (1996). *HyperCafe: Narrative and Aesthetic Properties of Hipervideo*. In Proceedings of ACM Conference on Hypertext'96. Bethesda, MD, 1-10.

- Seidel, N. (2015). *Making web video accessible: interaction design patterns for assistive video learning environments*. In: Proceedings of the 20th European Conference on Pattern Languages of Programs, p. 17. ACM.
- Shabajee, P. (2002). Primary Multimedia Objects and Educational metadata – A Fundamental dilemma for developers of multimedia archives. *D-Lib Magazin*, 8(6). Retrieved April 26, 2008, from <http://www.dlib.org/dlib/june02/shabajee/06shabajee.html>
- SMITH, J., STOTTS, D. (2002). *An extensible object tracking architecture for hyperlinking in real-time and stored video streams*. Tech. Rep. 02-017, Univ. North Caroline and Chapel Hill.
- Spiro, R. J., & Jehng, J. C. (1990). *Cognitive flexibility and hypertext: Theory and technology for the nonlinear and multidimensional traversal of complex subject matter*. In D. Nix & R. J. Spiro (Eds.), *Cognition, education and multimedia: Exploring ideas in high technology* (pp. 163–205). Hillsdale, NJ: Lawrence Erlbaum Associates.
- Stahl, E., Zahn, C., & Finke, M. (2005). *How can we use hypervideo design projects to construct knowledge in University courses?* Paper presented at The Next 10Years! Proceedings of the 2005 Conference on Computer Support for Collaborative Learning, CSCL' 05, Taipei, Taiwan, May 30 – June 4, 2005.
- Sweller, J. (2003): Evolution of human cognitive architecture. In B. Ross (Ed.), *The psychology of learning and motivation*, Vol. 43, (pp. 215–266). San Diego: Academic Press.
- Sweller, J., (2011). *Cognitive Load Theory Learning*. *Lecture Notes in Computer Science*, 67, (38), 5-6.

- Tergan, S.O. (2002). *Hypertext und Hypermedia: Konzeption, Lernmöglichkeiten, Lernprobleme*. In L. Issing & P. Klimsa (Hrsg.), *Information und Lernen mit Multimedia* (S. 99-112). Weinheim: Psychologie Verlags Union.
- Tonndorf, K., Handschigl, C., Windscheid, J., Kosch, H., Granitzer, M. (2015). *The effect of non-linear structures on the usage of hypervideo for physical training*, 2015 IEEE International Conference on Multimedia and Expo (ICME), Turin, pp. 1-6, doi: 10.1109/ICME.2015.7177378. K.
- Vural, O.F. (2013). *The impact of a question-embedded video-based learning tool on e-learning*. *Educ. Sci.: Theory Pract.* 13(2), 1315–1323.
- Wallace, F. C. (1971). *PERCEPTIONS OF ORDER AND RICHNESS IN HUMAN CULTURES*. This paper was presented in abbreviated form at the symposium on science and human values during the annual meeting of the American Association for the Advancement of Science, Chicago, Illinois, December 29, 1970. <https://doi.org/10.1111/j.1467-9744.1971.tb00710.x>.
- Weston, T.J., Barker, L. (2001). *Designing, implementing, and evaluating web-based learning modules for university students*. *Educ. Technol.* 41(4), 15–22.
- Winkler, T., Herczeg, M., Ide, M. (2013). *The Use of Hypervideo in Teacher Education*. Conference: Association of Ubiquitous and Collaborative Educators international, At Cocoa Beach, Florida, USA, DOI: 10.13140/2.1.3728.9765.
- Zahn, C., & Finke, M. (2003). *Collaborative knowledge building based on hyperlinked video*. Proceedings of the International Conference on Computer Support for Collaborative Learning (CSCL), (pp. 173-175).
- Zahn, C., Barquero, B., & Schwan, S. (2004). *Learning with hyperlinked videos – design criteria and efficient strategies for using audiovisual hypermedia*. *Learning and Instruction*, 14 (3, 275- 291).