# السلوك والإحتياج الإنساني وأثرهما على تصميم فراغات المنتجعات السياحية الساحلية

م.م / مرام عادل علي محمود عبيد\*

#### ملخص

تكشف هذه الورقة البحثية عن سلوك الإنسان داخل فراغات المنتجعات السياحية الساحلية واحتياجاته منها بهدف التعرف على تصنيف احتياجات المستخدم من الفراغ ومعرفة التأثيرات المتبادلة الإيجابية والسلبية بين عناصر تصميم وتنسيق الفراغ وبين مستخدميه.

تعتبر المشروعات السياحية بصفة عامة والمنتجعات السياحية الساحلية بصفة خاصة الوسط الذي يحتوي على كتل وفراغات تتم خلالها كافة التفاعلات الإنسانية، وأن الأفراد تفضل الإتجاه نحو منتجعات معينة دون آخرى إعتماداً على تصميمات فراغات تشبع حاجاتهم المختلفة.

ونظراً لإن الثقافة والخبرات السابقة للإنسان من أهم العوامل التي تحكم الإنسان عند تعامله مع الفراغ الخارجي للمنتجعات السياحية الساحلية التي يفضلها، حيث يكون صورة ذهنية لها تجعله يميزها ويفردها بشخصيته.

مع إستمرار حياة الإنسان وحدوث تغيرات في تكنولوجيا الحياة تزداد حاجاته وتتنوع ميوله واتجاهاته وتظهر مشكلات في الصورة الذهنية التي سبق أن كونها عن المنتجعات السياحية الساحلية التي يفضلها، ومن هنا يبحث عن منتجعات آخري تشبع رغباته واهتماماته، ولذلك تستهدف الورقة البحثية دراسة سلوك واحتياجات المستخدم داخل الفراغ لمعرفة علاقة التأثير والتأثر المتبادلة بين المستخدم والفراغ ،وتتناول الورقة البحثية هذه الإشكالية من خلال ثلاث محاور: المحور الأول يستعرض مفهوم السلوك الإنساني والعوامل المؤثره عليه داخل الفراغ، والمحور الثاني يستعرض مفهوم الاحتياج الإنساني حيث التعرف على كيفية تلبية تلك الاحتياجات داخل الفراغ ومنها التعرف على تصنيف الإحتياجات الإنسانية داخل الفراغ، ويختص المحور الثالث بنتيجة الورقة البحثية التي تتمثل في التأثيرات المتبادلة الإيجابية والسلبية بين عناصر تصميم وتنسيق الفراغ وبين مستخدميه والتي تم التوصل إليها من خلال الدراسة.

الكلمات الدالة: السلوك الإنساني - الإحتياج الإنساني - الفراغات- المنتجعات السياحية- المنتجعات السياحية الساحلية.

## ١ - الاشكالية البحثية

محاولة البحث عن العلاقة بين المصمم والمستخدم حيث علاقة الإغتراب على المستوى المعماري والعمراني بينهما،

والمصمم يرى أن الإنسان يمكنه العيش في فراغ مجرد مع وجود الإحساس بالراحة، ونتيجة لهذا التوجه فانه يرى عدم وجود فائدة من إشراك الناس في العملية التصميمية لأن

<sup>\*</sup> طالب دكتوراة جامعة القاهرة، مدرس مساعد بالأكاديمية الحديثة للهندسة والتكنولوجيا - قسم العمارة

معظمهم يجد صعوبة في التعبير عما بداخله.

المصمم المعماري و العمر اني ومصمم تنسيق الموقع يستطيع توفير الراحة لهم من خلال تأهيله وخبر اته،

إذا حاول المعماري تحقيق احتياجات المستخدم فإنه يجد صعوبة كبيرة في التعرف على هذه الإحتياجات، ولذلك فإنه يمكن تحديد المشكلة البحثيه فيما يلي:

"كيفية تعظيم وتوظيف الإستفادة من عناصر تصميم وتنسيق فراغات المنتجعات السياحية الساحلية لتلبية احتياجات المستخدم داخل تلك الفراغات"، بحيث يتم التعرف على:

- العوامل المؤثرة على السلوك الإنساني داخل الفراغ.
- احتياجات المستخدم الشخصية أثناء تواجده داخل المنتجع السياحي التي تدفعه نحو منتجع معين دون آخر، حتى يمكن التوصل إلى منظومة عمل متكاملة تتضمن احتياجات المستخدمين وتصنيفها.
- بالإضافة إلى حلول لمشاكل الصورة الذهنية لدى المستخدمين من الوضع الراهن للفراغات ويظهر ذلك في:
  \* شكل إستكمال وإعادة تغيير ماهو قائم بشكل جديد للفراغات الخارجية للمنتجعات السياحية ومراعاة ذلك في التصميمات الجديدة وهو ما يمثل هدف البحث.

#### ١-١- هدف البحث

"صياغة ووضع الخطوط العريضة لإمكانيات وحدود إسهام العلوم الإنسانية والسلوكية في مرحلة إعداد تصميم وتنسيق فراغات المنتجعات السياحية الساحلية والإستفادة بهذه الخبرة في التصميمات المستقبلية الجديدة، وتوعية العاملين في هذا المجال".

#### ١-٢- منهجية البحث

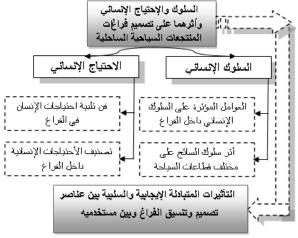
دراسة السلوك والإحتياج الإنساني وأثر هما على تصميم فراغات المنتجعات السياحية الساحلية من خلال الدراسة التفصيلية لكل من "السلوك الإنساني والإحتياج الإنساني" كلا على حدى بهدف التوصل إلى التأثيرات المتبادلة الإيجابية

والسلبية بين عناصر تصميم وتنسيق الفراغ ومستخدميه، وتتمثل منهجية البحث في الشكل رقم (١).

## ٢ - المحور الأول - السلوك الإنساني

مجموعة الأنشطة المتعددة التي يقوم بها الإنسان في حياته لكى يتكيف مع متطلبات البيئة المحيطة به وهذه الأنشطة هي محصلة التفاعل بين العوامل الشخصية والعوامل البيئية شكل رقم (٢) [(www.caoa.gov.eg/NR/rdlonlyres(1)]

كما يمكن تعريفه أيضاً بأنه عبارة عن الاستجابات الفكرية والنفسية والحركية التي تصدر عن الفرد، أو تلك التي يؤديها في حياته اليومية، وتشمل الأفعال الخارجية،الحركة والأكل والإستجابة اللفظية وتعبيرات الجسم المختلفة، بينما الأفعال الداخلية تتمثل في الأنشطة غير الملموسة التي لا يلاحظها غير صاحبها فقط حيث الأفكار والمشاعر والتأمل والإدراك، وهذا وفقا لما جاء في دراسة [(2)-H. Donald).



شكل رقم ١- المنهجية المتبعة في الدراسة



شكل رقم ٢- العلاقة بين العوامل الشخصية للإنسان والعوامل البينية (www.caoa.gov.eg/NR/rdlonlyres- (1)]

1-1- العوامل المؤثرة على السلوك الإنساني داخل الفراغ تتضم تلك العوامل بالنقاط التالية كما ورد في دراسة [L. Chi-Wen - 2012 (3)] & [S. Abeer - 2012 (3)]

# أولاً - العوامل غير المادية المؤثرة في السلوك الإنساني

- \* القدرات النفسية للمستخدمين التي تؤثر على الإستجابات السلوكية.
- \* شخصية الفرد التي تميزه عن الآخرين، والتي تجعله منفرد في أسلوب تفاعله مع البيئة المحيطة.
- \* السياق الإجتماعي الذي يحدد تعامل الفرد مع الآخرين في ضوء القواعد التي تحدد أعماله الروتينية، وإطار العلاقات بين الأفراد كما يفترض أن تكون.
- \* الإطار الثقافي يتمثل في مجموعة قيم ومعتقدات المجتمع الذي ينتمي إليه الفرد والتي توجه سلوكه من خلال الخبرة.
  - \* احتياجات الإنسان الإجتماعية والإقتصادية.
    - \* المساواه بين جميع المستخدمين.
    - \* الحرية في التعامل مع الفراغ العام.

# ثانياً - العوامل المادية المؤثرة في السلوك الإنساني

- \* المالك وإمكانياته المادية.
- \* المزيد من حدود المباني والأشجار يزيد من قوة الفراغ.
- \* محتوى الفراغ والذي يتمثل في المباني والخضرة يساعد عى زيادة التفاعل الإيجابي بين الإنسان والبيئة المحيطة.
- \* نظام الحركة الذي يؤثر في أداء الفرد للأنشطة المختلفة، والسير، ووجود أماكن مخصصة لإنتظار السيارات.
- \* خصائص المكان التي تساعدعلى تحسين الكفاءة السلوكية للمستخدم في الفراغ.

# ٢-٢- أثر فهم سلوك السائح على تصميم الفراغ

أن يكون المستولون عن المنتج السياحي قادرين على تلبية احتياجات المستخدمين كما يجب الإهتمام بتحليل سلوكه.

بدراسة بعض المستخدمين تم التوصل إلى أن المستخدم

ليس بسيط ولكنه يرجع لعدة عوامل مختلفة، وأن فهم سلوك السائح بالفراغ يعد وسيلة أساسية لإنجاح المنتج السياحي، وهذا وفقا لما جاء في دراسة [(5) [C. Therdchal - 2011] شكل رقم ٣.



السائحين هم المنتجات التي تتغير بتغير التركيبة السكانية والتي تتسم بالخبرة والمرونة واستقلال التفكير.

أن معظم السياح الأمريكيين يبحثون عن القيم الثقافية والتعليمية في حين يسعى السائح السنغافوري للحداثة.

إن معظم المنتجات السياحية المنقدمة في الولايات المتحدة الأمريكية موجهه للجوانب الثقافية والتعليمية، وفي سنغافورة نظراً للقيود الجغرافية فإن معظم المنتجات السياحية هي من صنع الإنسان، في حين أن بعض الدراسات ترى السائح الأسيوي يبحث عن العطلات ذات القيمة وأنه يفضل المطاعم الفاخرة مما يجعلها تتزايد بهونج كونج نظراً للطلب عليها.

أظهر مركز السياحة الأوروبي أن السواح الأوروبيين يهتمون بالطبيعة وعلى سبيل المثال أن (٢٠%) من السياح الألمان يقولوا أن الإستمتاع بالطبيعة تعد أهم أسباب رحلاتهم العلاجية ومثال على ذلك تايلاند التي اعتمدت في تصميم منتجعاتها السياحية واختيار مواقعها على الطبيعة لتوفير مطالب السياح وهذا أكبر دليل على أهمية سلوك المستخدم السياحي في تطوير المنتجات السياحية.

ومن هنا يمكن القول أن فهم سلوك السائح مفيد جداً في تطوير المنتجات السياحية من أجل تلبية الطلب السياحي. [C. Therdchal -2011(5)]

# ثانياً - كيف يعتبر سلوك السائح مفيد في ترويج المنتج السياحي؟

- \* يميل السائح إلى القلق بشأن السلامة والأمن والصحة على أنهم أهم ما يحتاجه في سفره.
- \* العديد من البلدان حاولت تعزيز المنتجات السياحية بالعناية بصحة السائح حيث أنها تعد عنصر جذب سياحي.
- \* حوالي ٢٠ مليون شخص في أوروبا بما في ذلك روسيا يفضل السياحة العلاجية.
- \* أكثر من ١,٤ مليون ألماني يـذهبون لهـذه المنتجعات بصفة مستمرة و ١٣ مليون دون انتظام.
- \* نظراً للطلب على هذا النوع من السياحة فإن الحكومة الألمانية تشجعه منذ عام ١٩٩٥، وبحلول عام ١٩٩٨ أصبح في ألمانيا ٣٣٠ منتجع علاجي وذلك نتيجة لفهم سلوك السائح، وألمانيا الآن أكبر دولة يتواجد بها منتجعات علاجية.
- \* تؤكد المعلومات أن فهم سلوك السائح يساعد في معرفة ما تحتاج إليه المنتجعات السياحية والتي ينبغي تشجيعها من أجل الحصول على منابع اقتصادية واعدة مما يوضح أن فهم سلوك السائح هو وسيلة للتسويق السياحي.

## [C.Therdchal-2011(5)].

# ثالثاً - كيف يعتبر سلوك السائح مفيد في إستثمار المنتج السياحي؟

تكشف بعض الدراسات عن أن عملية إتخاذ القرار السياحي يتكون من مراحل تتمثل في:

(الحاجة، البحث عن معلومات حول المواقع السياحية المختلفة، تقييم البدائل، إتخاذ قرار الزيارة).

يرى العلماء أن فهم سلوك السائح في عصر العولمة والتكنولوجيا يساعد على جودة المنتج السياحي.

إلا أنه يجب إضافة "اللمسة الإنسانية" للتصميم حيث أن التكنولوجيا تستخدم في أجزاء معينة فقط وليس التصميم بأكمله. [(5) 1011-101]

أن سلوك السائح يؤثر في مختلف قطاعات السياحة كما جاء في در اسة،[(6) O.Stanciu, M. Tichindelean – 2010)، على النحو التالى:

#### ٢-٣- أثر سلوك السائح على مختلف قطاعات السياحة

معظم الفراغات التي لم تنجح كانت تفتقر الى التركيــز
 على السائح،

- إن لم تتحقق حاجة السائح من الفراغ فإنه سرعان ما يشعر بالتوتر تجاه الفراغ وبالتالي يحاول المصمم خلق منتج يوفر الخدمات وإحتياجات السائح من الفراغ والتي من شأنها توفيركل احتياجاته المرجوة التي تسمح بالحد من هذا التوتر.

- أهم ما يحتاجه السائح بالفراغ السياحي الإسترخاء، ممارسة الأنشطة، الشعور بالحنين والمغامرة، المهارات الجديدة والتفرد.

هذه العوامل تختلف من سائح لآخر وما يحدد هذا الإختلاف هو شخصية السائح نفسه وطبيعة سلوكه بالفراغ، وإن الإختلافات الديموجرافية تؤثر في احتياجات السياح حيث أن:

- \* الشباب: يريدون الإسترخاء وتكوين صداقات.
  - \* كبار السن: يفضلوا الأنشطة الوقورة.
- \* الآباء: هدفهم إرضاء أطفالهم وجعلهم سعداء.
- كما أن دوافع الرجال نحو الشعور بالرضا تختلف عن النساء، وأنه توجد فروق بين الجنسين.

# ٣- المحور الثاني- الاحتياج الإنساني

يقصد بالإحتياج هو حالة من عدم الشعور بالرضا نتيجة الإحساس بفقدان شئ ضرورى أو شعور بنقص وهو أيضا حالة من التوتر أو عدم الإتزان في البيئة، مما يدفع الإنسان بإطلاق السلوك بهدف التخفيف من التوتر أو تحقيق الإتزان، [www. ar.wikipedia.org/wiki- (7)].

# ٣-١- كيفية تلبية احتياجات الإنسان في الفراغ

تؤثر نظم التصميم التي تقوم بتصميم وتخطيط البيئة

بدرجة كبيرة على التكوين النفسي والعمراني من حيث تحقيق المتطلبات النفسية والعمرانية للمستخدمين.

يجب على المصممين الوعي باحتياجات الفرد الذي يستخدم هذا الفراغ ويكون لديهم فن البحث في التصورات الفكرية وإمكانية تنفيذها في معالجات يدوية من خلال الرسومات الهندسية الخاصة بالموقع.

أن التصميم الفعال لا يعتمد على ذاكرتهم التي تجعل استخدام الفراغ أكثر سهولة وجزء هام في حياتهم اليومية.

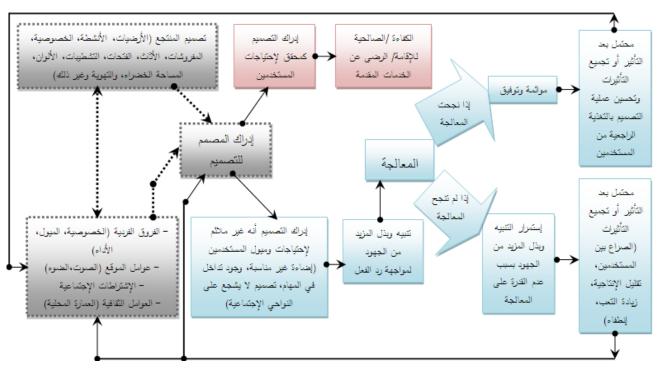
نرى أن التصميم الفعال في موقع الفراغ الخارجي يرتبط بزيادة عدد الزائرين للموقع بينما التصميم الأقل فعالية يرتبط بقلة عدد الزائرين له، وبناء على ما تقدم فإن ذاكرة تصميم الموقع تؤثر على المصمم والمستخدم في آن واحد [G. Ebru & Q. Basak -2012-2012]

الشكل رقم (٤) يوضح مدى تأثير البيئة المادية كهيئة للسلوك الإنساني على تصميم وتخطيط المنتجع السياحي، حيث أن:

\* المصمم يدرك التصميم من خلال الأرضيات والأنشطة

والمفروشات والأثاث والفتحات والتشطيبات والألوان والمساحات الخضراء والتهوية بالإضافة إلى دراسة الفروق الفردية بين المستخدمين من حيث الخصوصية والميول والأداء، وعوامل الموقع والإشتراطات الإجتماعية والعوامل الثقافية.

- \* إذا كان إدراك التصميم لدى المصمم محقق لاحتياجات المستخدمين يكون هناك رضى عن الخدمات في الموقع.
- \* إذا كان إدراك التصميم غيرملائم لإحتياجات المستخدمين يبذل المصمم مزيد من الجهد ويقوم بالمعالجة إذا نجحت المعالجة تحدث موائمة وتوفيق ويحدث تحسن في التصميم نتيجة للتعذية الراجعية من خلال احتياجات المستخدمين والرجوع إلى الخطوة رقم (١).
- \* إذا فشلت المعالجة يبذل المصمم مزيد من الجهد لدراسة مزيد من احتياجات المستخدمين لزيادة الإنتاجية وقد تشعر بالتعب مما يدفعه إلى الرجوع إلى الخطوة (١) مرة آخرى حتى يستم إدراك التصميم بحيث يحقق احتياجات المستخدمين.



شكل رقم ٤- مدى تأثير البيئة المادية كهيئة للسلوك الإنساني على تصميم وتخطيط المنتجع السياحي(A. Paul, C. Thomas, D. Jeffrey, B. Andrew - 2011(9)

#### ٣-٢ - تصنيف الإحتياجات الإنسانية داخل الفراغ

وبعد أن تعرفنا على الإحتياج الإنساني وكيفية تلبيته داخل الفراغ يمكن تقسيم الإحتياجات من حيث طبيعتها إلى

نوعين من خلال الجدول رقم (١):[عمل الباحثة بناءً عن تصور هبة على فراج-٢٠٠٦].

جدول رقم ١- تصنيف الأحتياجات الإنسانية داخل الفراغ [تصورالباحثة بناء على تصور هبة على فراج، ٢٠١٠)]

#### تصنيف الإحتياجات الإنسانية داخل الفراغ

أولا- الاحتياجات المرئية للمستخدم والتي بدورها تنقسم إلى نوعين من احتياجات المستخدمين[١- تصميمية مادية، ٢- تصميمية بصرية] ١- الاحتياجات التصميمية المادية وتشمل الاحتياجات التي يحتاجها المستخدم لممارسة أنشطته المختلفة وأداء احتياجاته الفسيولوجية من خلال الخدمات التي يتم توفيرها له في الفراغ والتي يجب وأن تتواجد وأن تكون مصممه بشكل جيد في الوقت ذاته وفي حالة جيدة أيضاً وهذه النوعية من الاحتياجات هي ذات الأولوية الأولى ضمن احتياجات المستخدم.

#### أ- احتياجات لمناطق ممارسة الأنشطة والخدمات

# مناطق خضراء مفتوحة

- \* يجب أن تكون الممرات حرة التشكيل وبسيطة \* يجب أن تكون تلك المناطق معزولة إلى حد ما عن الضوضاء

\* ينبغي توفير الألعاب الثابتة والمتحركة

\* يجب تجنب الحواف المسننة لقطع الألعاب وتدويرها

\* ضرورة توافر مدخل ومخرج واحد فقط للمنطقة

\* يجب ان تكون المقاعد من السهل الوصول إليها من ممرات المشاه. \* يجب ألا تكون هناك عوائق أمام المقاعد تحجب المناظر الجيدة.

\* يمكن أن تكون لعبة جماعية للعائلة فتشترك سوية في لعبها

\* يجب أن تكون محطة للمستخدم تساعده على الوصول للأهداف بسهولة

\* يجب أن تكون في صورة بسيطة وليست بالتخصص والتنوع كما في الأندية الرياضية

\* يجب أن تكون في مناطق مستوية الأرض وليس من الضروري الالتزام بالمقاييس النظامية للملاعب \* لابد من توفير مدرجات للمراقبة والمشاهدة أو مناطق يمكن الجلوس فيها حول تلك الملاعب

\* يجب استخدام مواد ناعمة للأرضيات غير خطرة وأن تسور المنطقة بسياج خشبى وأن يكون ناعم

\* يجب التنوع في الأماكن المخصصة للجاوس في استيعابها للمستخدمين وتشكيلاتها لتكون فرديـة أو



- مناطق لعب أطفال
- \* ينبغي أن تتوافر مقاعد أو أماكن للجلوس حول مناطق لعب الأطفال حتى يتسنى للأهل مراقبة أبنائهم

مدور الحواف

مجمعة أو في شكل مدرجات.

- - مناطق الجلوس

احتياجات لمناطق ممارسة الأنشطة والخدمات





عناصر الحركة



مناطق الخدمات



- \* يراعى أن يكون هناك طريق رئيسى يمر بكامل الفراغ ويتفرع منه طرق ثانوية.
- \* يجب تواجد العلامات التي توجه المستخدم وتعرفة الطريق وخاصة عند التغيير في المسار.
- \* ضرورة عمل طريق خلفي يسمح بمرور السيارات ملاصق لسور الحديقة بهدف توصيل الخدمات وتحقيق الأمن في حالة وقوع أي مخاطر.
  - \* يجب فتح مجالات بصرية وزوايا رؤية لمناظر ممتعة أو أجزاء منها أو من بعض المشاهد.
    - \* يفضل وجود مكان للصلاة داخل الفراغ.
- \* لابد من توزيع الكافيتريات ودورات المياه بشكل متوازن بالفراغ حتى يسهل الوصول إليهما وضرورة وجود العلامات الإرشادية الدالة على أماكن تواجدهم.

#### تابع جدول رقم ١- تصنيف الأحتياجات الإنسانية داخل الفراغ [تصور الباحثة بناء على تصور هبة على فراج، ٢٠ ٢ (١٠)]

# ب- احتياجات المعالجات المعمارية الأرضيات \* ضرورة أن تتلائم نوع الخامات المستخدمة مع المناطق التي ستوضع فيها فتختلف في مسارات المشاه عنها في مسارات السيارات. \* يجب أن تكون المسارات خاماتها عالية القدرة على التحمل وتمتاز بسهولة صــيانتها وإمكانيــة استبدال أجزائها الأثاث \* المقاعد: يجب أن تتلائم في التشكيل والألوان والخامات مع مواد الأرضيات، وتستخدم المواد المتاحة في البيئة المحيطة وتمتاز بالنعومة والاستواء، كما يفضل المثبتة منها عن القابلة للتحرك. \* صناديق القمامة: يجب أن تكون ذات مقاومة للعوامل الجوية، وتكون قابلة للغلق جزئيــاً أو كليـــاً لمنع الحشرات والروائح، ولا توضع أعل منطقة بها مزروعات. \* وحدات الإضاءة: يمكن استخدام نوعية الإضاءة الغامرة عن طريق أعمدة الإنسارة أو الإضاءة الموجهة نحو العناصر المحيطة أو بتثبيتها على جدران المباني بالفراغ، مع مراعاة أن تكون كل الإضاءة التي تستخدم ليلاً للتجميل شكلها جيد نهاراً أيضاً وهي مطفأة. \* حاويات النباتات: يجب أن يكون لها مخارج لتصريف المياه وذات قوة تحمل ومتانة وشكلها جيد في الوقت ذاته، كما يتلائم حجمها مع العناصر المحيطة. \* اللافتات: يفضل عدم الإكثار في عدد اللافتات بقدر الإمكان حتى يكون التصميم متحدثا عن نفسه، وتوضع في أماكن مركزية متسعة عند وقوعها على مسارات الحركة حتى لا تعرقل حركة السير لان ب – احتياجات التجهيزات الانشائية المستخدم يتباطأ عندها ويقف أمامها لبعض الوقت. حنياجات مرئية مادية العناصر الإنشائية \* البرجولات: يفضل استخدام المواد التي تتوافق مع العناصر الأخرى المحيطة داخل الفراغ كأنواع الخامات المستخدمة في الأرضيات والفرش. \* السلالم: كلما قلت زاوية ميل السلم كلما كان أكثر راحة في الحركة. \* المنحدرات: كلما قلت زاوية ميل المنحدر أصبحت الحركة أكثر سهولة. \* الكباري: تتعدد صورها تبعاً لوظيفته وأشكاله وخاماته وأبعاده تبعاً لحجم الحركمة وطبيعتها ونوعيتها. \* الأسوار والحدود: يجب أن توفر قدراً من الخصوصية وحاجزاً يمنع الحركة الغير مرغوب فيها والأصوات المزعجة وكذلك تحد من قوة الرياح. العناصر المائية \* يجب أن يشعر المستخدم بالارتياح عند رؤية خصائصها التصميمية المختلفة كالمرونة والحركة عند الإنحدار والصوت عند الإنسياب والقدرة على عكس الصورة وذلك من خلال البحيرات الصناعية والفساقي والمجاري المائية والشلالات. \* يجب أن توفر الاشجار الكبيرة الظل للمستخدم. العناصر النباتية \* يستخدم النخيل في التنسيق التجميلي في التمييز بين المناطق أو لتحديد مسارات هامــة رئيسـية \* تستخدم الشجيرات في خلق حواجز أو أسوار للفصل بين المناطق وبعضها. \* تستخدم المتسلفات في التسلق على البرجولات لإعطائها منظر جمالي ولزيادة كمية الإظلال

تابع جدول رقم ١ - تصنيف الأحتياجات الانسانية داخل الفراغ [تصور الباحثة بناء على تصور هية على فراج، ٢٠٦(١٠)]

جات الإنسانية داخل الفراغ [تصورالباحثة بناء على تصور هبة على فراج،٢٠٦(١٠)]			
٢- الاحتياجات التصميمية البصرية وهي غالباً ما يغفلها المصمم أولا يضعها في حسبانه عند التصميم			
* يعتبر إبقاء المنظر مفتوحاً شيئاً هاماً خاصة بالقرب من الممرات والطرق داخــل الفـراغ، فــإن المنظر المغلق بصرياً قد يسبب الخوف لدى المستخدم ويشعرة بالأمان.	الانفتاح البصري		
* الشعور بالألفة قي المكان لا يتولد بمجرد التواجد فيه ولكن ذلك يحدث تدريجيا عن طريـق إمـا شخص ما على دراية بالمكان فيقوده ويساعده على استكشاف المكان، أو أن يقود هـو نفسـه إذا كانت معه كراسة استرشادية مثلاً.	الإحساس بالحميمية والألفة		
<ul> <li>لا يجب أن يكون الإنغلاق بشكل كامل حتى لا يستخدم في أغراض غير مرغوب فيها وغير آمنة،</li> <li>وإنما يجب أن يكون الانغلاق جزئياً وذلك بهدف تحقيق الخصوصية.</li> <li>الإنغلاق من أجل تحقيق الحماية لمنع السقوط في منحدر أو من رياح محملة بالأتربة.</li> <li>الوظيفة الأساسية للإنغلاق هو أن يلائم استخدام الفراغ أو المنطقة التي يتم عمله فيها.</li> </ul>	I WASHES		
* يفضل استخدام الممرات الملتفة أو الملتوية داخل الفراغ لتحقيق صـفة الغمـوض فـي تنسـيق المواقع حيث أن المستخدم يرغب في معرفة ما يدور دائماً بعد هذا الالتفاف.	الغموض	منية بصرية	
* يفضل المستخدم الترابط في التصميم والذي يتحقق من خلال إعادة تكرار عناصر معينــة وكـذلك توحيد المواد المستخدمة مع وجود تمايز بينها في الوقت ذاته ثم عمل تنظيم لتلك العناصر معا داخل المنطقة الواحدة.	التر ابط	احتياجات مرئية تصميمية بصرية	
* يزيد التعقيد من رغبة المستخدم في التأمل في المناظر ومحاولة فهمها أكثر، فإن التعقيد نادراً ما يجعل المنظر مملاً وغالباً ما يستحوذ على الانتباه.	التعقيد		
<ul> <li>* يجب توجيه المستخدم في حركته داخل الفراغ حتى يتمكن من سهولة الوصول للأهداف والأماكن والعودة منها والقدرة على الحركة بين المناطق المختلفة.</li> </ul>	le de e		
* من المهم أن يشعر المستخدم داخل الفراغ بالثقة بأن يجد طريقه داخلها وينتقل خلالها دون أن يضل الطريق، وبذلك يزيد رغبته في اكتشاف المزيد من المناطق داخلها ونقل مخاوفه من المكان.	معرفة الطريق		

#### تابع جدول رقم ١- تصنيف الأحتياجات الإنسانية داخل الفراغ [تصورالباحثة بناء على تصور هبة على فراج،٢٠٦(١٠)]

# ثانيا: ألاحتياجات غير المرئية للمستخدم (الإحتياجات النفسية) التواصل والإندماج مع الطبيعة \* استشعار جمال الألوان والتأمل في المسافات البعيدة يكسب المستخدم الإحساس بالتراء. \* تحقيق متعة التناقض بين المقفل والمكشوف أو بين السالب والموجب من خلل الإتصال بين الفراغات الداخلية والخارجية يشعر المستخدم بالرحابة والإتساع مما يزيده شعورا بالحرية. الأحساس بالأمان والحماية \* يجب توافر علامات إرشادية في المناطق التي يكون فيها خطر أو قد يحدث فيها ضررعلي \* يجب أن يكون الفراغ مقروء بوضوح للمستخدم حتى يشعر بأنه يعرف طريقه جيداً داخلها ويمضى فيها بحرية وثقة فلا يشعر بفقدان الطريق أو الضياع. \* ضرورة وجود مأوى داخل الفراغ يكون ملاذ للمستخدمين في حالة مثلا حدوث عاصفة أو هبوب رياح قوية أو مطر شديد أو أى خطر آخر. \* تجنب خلق مناطق مغلقة فوجودها ينمى الإحساس بالخوف. الإحساس بالجمال \* يجب خلق مناظر جمالية وفنية داخل الفراغ وخاصة باستخدام العناصر الطبيعية، وتحقيق المبادئ للمستخدم (احتياجات التصميمية من وحدة وإتزان وبساطة وتنوع. الشعور بالتمايز والتفاخر \* يمكن للمصمم تحقيق ذلك من خلال مراعاة المسافة بين الوحدات بحيث تحقق نوعا من ج الح الح الخصوصية والإستعانة بعناصر تنسيق متميزة سواء كانت عناصر طبيعية أو من صنع الإنسان وأيضا يتحقق أعلى درجات التميز عند زيادة المسطحات الخضراء والتى تظهر في صورة حدائق أو Ē. ملاعب جولف أو بحيرات. الاستلقاء يحتاج المصمم أن يوفر في أماكن الإستلقاء الألوان الطبيعية التي يغلب عليها الإنسجام أكثر من التباين ،والأضواء الصناعية الهادئة الغير مباشرة والأصوات الجذابة مثل الماء الجاري والشلالات والنافورات وحركة الرياح وأوراق الأشجار وغناء العصافير. الحدبث \* لا يجب توافر أي شئ يلفت الإنتباه للمتكام والمستمع على حد سواء. \* استخدام ألوان هادئة والملمس ناعم ومقبول. \* استخدام الإضاءات الهادئة ليلاً. \* يجب أن يكون سقف الفراغ مغطى طبيعياً أو صناعياً. \* استخدام عناصر جلوس تشجع على الحديث. المأكل والمشرب \* يجب عزل الفراغ عن العناصر غير المرغوب فيها مثل الرياح والأعاصير والروائح الكريهة والأتربة وذلك عن طريق استخدام الشجيرات والأشجار المتوسطة والأسوار والحوائط. \* يجب توافر عناصر بصرية من حين لآخر.

تابع جدول رقم ١- تصنيف الأحتياجات الإنسانية داخل الفراغ [تصور الباحثة بناء على تصور هبة على فراج، ٢٠٦ (١٠)]

انيا: الاحتياجات غير المرئية للمستخدم الإحتياجات النفسية	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
الو. المحتوجات حير العرب المحالية	
<ul> <li>يجب عزل فراغات القراءة عن الضوضاء أو الأنشطة الآخرى والحركة والأدخنة والرياح والتلوث البصري عن طريق استخدام شجيرات وحوائط أو فروق مناسيب.</li> <li>يجب توافر الضوء الصناعي المباشر والواضح للإستخدام ليلاً.</li> </ul>	القراءة
* استخدام أرضيات من الحشائش الصناعية أو البيتومين. * استخدام مقاعد للراحة تحدد مواقعها بعناية في ممرات الجري.	العدو والجرى  نظم المحدو الجرى  نظم المحدود ا
* يجب أن تكون الفراغات الخاصة بالألعاب المائية مثل حمامات السباحة والبحيرات الصناعية تناسب أنماط مختلفة من الأنشطة مثل السباحة والغطس. * يفضل ربط فراغ الألعاب المائية بأنشطة آخرى.	الألعاب المانية على المانية عل
* ينقسم هذا النوع من الفراغات إلى قسمين مكان لللعب ومكان للمشاهدة. * توجد مساحات محددة للملاعب بالنسبة لكل لعبة.	الأعاب الرياضية

### ٤ - المحور الثالث - نتائج البحث

الإنساني يمكن الوقوف على عدة نقاط تمثل نتيجة الورقة توضح من خلال الجدول رقم ٢. البحثية وهي مدى التأثيرات المتبادلة الإيجابية والسلبية بين

ومن خلال ما سبق من دراسة للسلوك والإحتياج عناصر تصميم وتنسيق الفراغ وبين مستخدميه والتي

جدول رقم ٢- التأثيرات المتبادلة الإيجابية والسلبية بين عناصر تصميم وتنسيق الفراغ وبين مستخدميه

مدى التأثيبير		
التأثيرات السلبية	التأثيرات الإيجابية	عناصر الفراغ
الأشكال المركبة يحتاج إدراكها بصرياً إلى الحركة والتنقل بصورة متزايدة مما يؤثر سلباً على إدراك المستخدم للفراغ.	الأشكال البسيطة لها تعبير رمزي مباشر يحقق الإسـتيعاب السريع للفراغ من أي مكان أو نقطة فيه.	الفراغ وحجمه
العلاقات الناقصة بين الأسطح المحددة للفراغ يفقد الشكل الفراغي كيانه ولا يتحقق الفراغي كيانه ولا يتحقق	العلاقات المحكمة بين الأسطح المحددة للفراغ تحقق الإحتواء بما يناسب وظيفة الفراغ	حوائط الفراغ

تابع جدول رقم ٢- التأثيرات المتبادلة الإيجابية والسلبية بين عناصر تصميم وتنسيق الفراغ وبين مستخدميه

تابع جدول رقم ۲- التاثيرات المتبادلة الإيجابية والسلبية بين عناصر تضميم وتنسيق الفراع وبين مستخدمية مدى التأثيــــــــــــــــــــــــــــــــــــ				
التأثيرات الإيجابية التأثيرات الإيجابية		عناصر الفراغ		
	اختيار نوع التبايط الغير المناسب يعوق حركة المشاه ويبطئ من تدفقها		اختيار نــوع التبلـيط المناسـب يساعد على توفير الإرشاد لحركة السير ويجعل السير تجربة ممتعة.	أرضية الفراغ
	الإختيار الخاطئ لعناصر فرش الفراغ يعيق بين احتياج السائح السي مستلزمات عديدة تؤهله للإسامات الخارجية.		الأثناث الملائم لطبيعة الفراغ يساعد على تحقيق القيمة الإنتفاعية للفراغ من قبل السائح	أثاث الفراغ
	عدم استخدام التصميم الملائم يسؤدي إلى تشسوه منظر المنتجع السياحي بأكمله.		منها ما يوفر الظل والحماية والإسترخاء والإتصال بين النزلاء ويعضهم البعض، كما أنها تضيف لمسة جمالية عن أبسط عناصر المناخ الخارجي.	الإنشاءات الخارجية
Read Capt of the C	العلامات الغامضة والمتكررة قد تشوش المستخدمين وتضللهم أكثر مما تفيدهم.	Remote Set to Color and District Set to Colo	استخدامها بشكل صحيح ووضعها في مواضعها السليمة يساعد على تحقيق جودة وسلامة التصميم وماله من مردود على المستخدم بتحقيق سهولة الوصول لمبتغاه	الملافتات الإرشادية
	استخدامها الخاطئ يؤدي إلى انبعاث الحسرارة الزائدة ويسبب التلوث البصري.		التصــميم الجيــد للمســاحات الخضراء يعطي إنطباعات تأثيريه مختلفة على المستخدم مما يشعره بتحقيق الإحتياج للجمال	العناصر النباتية
	إذا ما تحققت بصورة ملائمة تشعر المستخدم بالقلق لعدم تسعوافر احتياجي الأمـــن والأمان.		تجهيزها بالطريقة المثلي بحقق الإمتياج للترفيه والإستمتاع بجمال الموقع.	العناصر المائية
	تواجدها في أماكن غير ملائمة لطبيعة الموقع تؤدي إلى عدم الإرتياح والقلق من المركبات المستخدمة في تلك المواقف.		وضعها المناسب يساعد على سهولة الحركة والإنتقال حول منطقة المنتجع	مواقف الإنتظار
	عدم تنسيقها الجيد يؤدي إلى عدم تنويع تجارب المشاة وعدم مراعاة احتمالية وجود معوقين بالفراغ.		توزيعها الجيد بجميع أرجاء المنتجع يحقق الأمن والكفاءة والجمال مع زيادة كفاءة وظانف الفراغ الخارجي	تنسيق الفراغات الانتقالية

تابع جدول رقم ٢- التأثيرات المتبادلة الإيجابية والسلبية بين عناصر تصميم وتنسيق الفراغ وبين مستخدميه

مدى التأثير بين التأثير بي		
التأثيرات السلبية	التأثيرات الإيجابية	عناصر الفراغ
م توزيعها وتنسيقها بالشكل لأم لإحتياجات المستخدم للحدياجات المستخدم للديه الشعور بالقلق وعدم لمنان.	ملحوظه إلى الطباعات النزلاء كسهوله المساورة أمنة وإتاحة استخدام الما الذي والاستمتاء بالمنتجع.	عناصر الإضاءة الخارجية
م توافر عنصر الخصوصية ض الفراغات بزيد شعور ستخدم بالتوتر.	الإحتياجات التي يجب تلبيتها بشكل الإحتياجات التي يجب تلبيتها بشكل	تحقيق الخصوصية
اخل في الألوان بصورة غ بها تـزعج المستخدم ميبة بالتوتر الشديد	شعور المستخدم إلى تلقي الإستمتاع. مبا	تحقيق افضل اختيار للألوان
م تحقيقه يعتبر تلوث صوتي يعد من أهم الملوثات التي لا يمكن تلاقيها.	يوفر الهدوء الصوتي داخل الفراغ منع الضوضاء ويعطي انتشاراً جيد للصوت عد. ويقوي وصوله للمستمع.	توفير الراحة الصوتية
هار في عناصر تنسيق تجع يجذب انتباه المستخدم يقة مبالغ بها عن قدر ياجه من الرؤية داخل سراغ في وُثر سلباً على ماسه بالراحة النفسية.	المناف الإبهار في تنسيق عناصر الفراغ المختلف ألم المختلف ألم المختلف المختلف المستخدم ويوضح الرؤية في مختلف ألمستخدم الحركة.	تجنب الإبهار

من خلال الدراسه التي تمت على كل من مفهوم السلوك والإحتياج الإنساني والعوامل المؤثرة عليهما داخل الفراغ وعرض لتصنيف الإحتياجات الإنسانية داخل تلك الفراغات تبين ما يلى:

- \* السلوك الإنساني يجب النظر إليه كمدخل لتطوير تصميم وتنسيق المنتجعات السياحية.
- \* وضوح خطوة جمع البيانات عن المستخدمين توضح أن هدف التصميم هو توافق التصميم مع المستخدمين وليس إيجاد تصميم وظيفي جميل.
- \* فهم سلوك السائح بالفراغ يعد وسيلة أساسية لإنجاح المنتج السياحي.

- \* إدراك أن معظم الفراغات التي لم تنجح كانت تفتقر التركيز على السائح، وما إن لم تتحقق حاجة السائح من الفراغ فإنه سرعان ما يشعر بالتوتر تجاه ذلك الفراغ.
- \* إدراك المصمم للإحتياج الإنساني والعوامل المؤثرة على إحتياجات الإنسان يساعد على إتمام مشروع سياحي يتفاعل مع متطلبات المستخدم ويلبيها.
- \* وضوح كيفية تحقيق إحتياجات المستخدمين يساهم في إمكانية قياس رضى المستخدم عن الخدمات المقدمة له في المنتجع السياحي.
- \* الإلمام باحتياجات المستخدم داخل فراغات المنتجعات

المحبطة.

\* الوعي بالجوانب الإدراكية للمنتجع السياحي الساحلي وارتباطها الوثيق بالجوانب الحسية لدى المستخدم ومدى تأثره ورؤيته للعلاقات المكانية بين العناصر والمكونات داخل حيز المنتجع .

\* ضرورة الاتجاه إلى الأساليب العلمية في تصميم الفراغ على يد المتخصصين في مجال التصميم والتنسيق والمبنية على فكر متطور يهتم بكل من الفكرة التصميمية ،وإمكانات المكان مع التكامل والتركيز على البعد الزمني بهدف تحقيق الأبعاد الإنسانية والبصرية الجمالية والإدراكية ،وذلك من خلال تحقيق تجربة فراغية متميزة.

السياحية الساحلية يضفي إمكانية تطوير الفراغ ليلائم احتياحاته.

#### ٥- التوصيات

\* تطوير الضوابط الخاصة بتصميم فراغات المنتجعات السياحية الساحلية وذلك من خلال توجيه المصمم لاستغلال الموارد البيئية المتاحة دون اللجوء للموارد المصنعة والتي تؤثر سلبا على المنتجع الطبيعي وعلى المستخدم في آن واحد.

\* ضرورة التعامل مع فراغات المنتجعات السياحية الساحلية على أنها كيان حي ديناميكي يؤثر ويتأثر من خلال العلاقة التبادلية الفعالة بين المستخدم والفراغ والبيئة

# BEHAVIOR AND HUMANITARIAN NEED AND THEIR IMPACT ON THE DESIGN OF SPACES COASTAL TOURIST RESORT

Eng. Maram Adel Aly Mahmoud Ebaid

#### **ABSTRACT**

Review the research report titled, "Behavior and humanitarian need and their impact on the design of spaces coastal tourist resorts", human behavior inside spaces coastal tourist resorts and their needs order to identify the user needs of space and figure out the positive and negative mutual effects between the elements of the design and coordination of the space and between users and by which they can develop design concepts in general orientation to new horizons and ranges in this field.

It can identify research problem in "How to maximize the benefit from the employment of design elements and coordinate spaces coastal tourist resorts to satisfy needs of the user within those spaces", the paper addresses this problem through three axes:

The first axis review the concept of human behavior and the factors influencing it inside the space,

The second axis review the concept of humanitarian needs, where to learn how to address those needs within the space, including the identification of classification humanitarian needs inside the space,

The third axis display the outcome of the research paper, which is the positive and negative mutual influences between the elements of the design and coordination of the space and users,

<sup>\*</sup>PHD Student - Cairo University Assistant Lecturer in Department of Architecture - Modern Academy

In order to reach an integrated action system include the needs of users and classification, this is shown in the complete and re-change the existing spaces for tourist resorts and observance that in the new designs which represents the goal of the research is to "formulation and outlining possibilities and the limits of the contribution of human and behavioral sciences in the preparation of the design and coordination of the coastal tourist resorts and take advantage of this experience in the new future designs, and educate workers in this field".

المراجع

١ - موقع الجهاز المركزي للتنظيم والإدارة - مقال بعنوان "طبيعة السلوك الإنساني الدافعية والتحفيز"

#### www.caoa.gov.eg/NR/rdlonlyres

- 2- H. Donald: Research Methods. (4th edition), Wadsworth, Australia, 2001, p.1-4.
- 3- S. Abeer, "New Urbanism Principles Versus Urban Design Dimensions Towards Behavior Performance Efficiency in Egyption Neighbourhood Unit", Aice-Bs, Cairo, 2012.
- 4- L. Chi-Wen, "Challenges of Tourism Upon Local Community: A Study of Behavior Setting in an Old Street in Tamsw", Taiwan, Aice Bs, Cairo, 2012.
- 5- C. Therdchal, "Knowledge of Tourists' Behavior: A Key Success Factor for Managers in Tourism Business, 2011.
- 6- O. Stanciu, M. Tichindelean, "Consumer Behavior in The Different Sectors of Tourism", Studies in Business and Economics, 2010.
- 7- http://ar.wikipedia.org/wiki/needs
- 8- G. Ebru & Q. Basak, "The Effect of Public Memorials on Social Memory and Urban Identity", World Conference on Psychology on Psychology and Sociology, 2012, P. 862, 863.
- 9- A. Paul, C. Thomas, D. Jeffrey, B. Andrew "Environmental Psychology", (5<sup>th</sup>edition), Thomson Wadsworth, United States, 2011, P.371-378.

• ١ - عمل الباحث بناءً عن تصور هبة على فراج، "الإحتياجات المرئية وغير المرئية للمستخدمين في الحدائق العامة بناءا على التفضيل كمدخل للتعرف على اختلاف إحتياجات المستخدمين باختلاف خصائصهم و نوعياتهم"، رسالة ماجستير، كلية الهندسة، جامعة القاهرة، ٢٠٠٦.