

تأثير التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على التحصيل المعرفي وتعلم بعض المهارات في التنس في ظل جائحة كورونا

تأثير التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على التحصيل المعرفي وتعلم بعض المهارات في التنس في ظل جائحة كورونا

أ.م.د/ سمر حسن أحمد منيع(*)

المقدمة ومشكلة البحث:

يتسم العصر الذي نعيشه الآن بالثورة العلمية والتكنولوجية حيث يتوالى تراكم النظريات العلمية وتطبيقاتها التكنولوجية بصورة لم تشهدها البشرية من قبل ، مما أدى إلى تغير واضح في جميع المجالات وخاصة في مجال المؤسسات التعليمية ، وذلك بظهور مصطلح التعليم الإلكتروني بدرجة كبيرة في خدمات التعليم والتدريب ، لذلك فعلى هذه المؤسسات التعليمية أن تغير من هيكلها التنظيمي على ضوء التغيرات الحادثة ، نظراً لسرعة تطور مثل هذه التقنيات الحديثة وتطبيقاتها في مجال العملية التعليمية ، وذلك لإحداث تغير واضح للمتعلمين والعملية التعليمية .

وفي ظل ما يشهده العالم في هذه الفترة من تاريخ الإنسانية من أحداث لم يسبق لها مثيل من قبل من حيث تفشي فيروس كورونا (COVID -19) الذي كان له تأثير كبير على العالم أجمع في جميع النواحي الإقتصادية والإجتماعية والتربوية والتعليمية، وما شهدته العملية التعليمية في المؤسسات الجامعية من توقف واضرابات عديدة بسبب جائحة كورونا، وفي ظل إتجاه الدولة إلى تطبيق سياسة التعايش مع تلك الجائحة ، توجهت وزارة التعليم العالي إلى تبني نمط جديد من التعليم يجمع بين التعليم التقليدي وجهاً لوجه والتعليم عن بعد ، وأطلق على هذا النمط من التعليم مسميات عديدة كان أشهرها التعليم الهجين أو التعليم المدمج أو التعليم المزيج الذي يجمع بين التعليم الإلكتروني والتعليم عن بعد والتعليم وجهاً لوجه في قاعات التدريس من جهة أخرى ، هذا النمط الذي كان بمثابة طوق النجاة للطلاب للحفاظ على عامهم الدراسي .(٢٦)

(*) أستاذ مساعد بقسم الألبابكلية التربية الرياضية بنات - جامعة الزقازيق.

تأثير التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على التحصيل المعرفي وتعلم بعض المهارات في التنس في ظل جائحة كورونا

وترى "وفاء حسن" (٢٠٠٨ م) أن من أهم أهداف التعليم الهجين أنه يقدم العديد من فرص التعلم بطرائق مختلفة ، والإستفادة من التكنولوجيا الحديثة ومواكبة العصر دون فقدان التواصل الإجتماعى والإنسانى التربوى الذى يتم داخل الفصول الإعتيادية . (١٨ : ٨٨) ويشير "حسن زيتون" (٢٠٠٥ م) إلى أن التعليم الهجين هو إحدى صيغ التعليم أو التدريب التى يندمج فيها التعليم الإلكتروني مع التعليم التقليدى فى إطار واحد ، حيث توظف أدوات التعليم الإلكتروني ، سواء المعتمدة على الكمبيوتر أو المعتمدة على الشبكات (مثل شبكة الإنترنت) فى الدروس والمحاضرات وجلسات التدريب والتى تتم غالباً فى قاعات الدراسة الحقيقية المجهزة بإمكانية الإتصال (مثل شبكة الإنترنت) . (٦ : ١٧٣)

ويؤكد كلاً من بيرسن Bersin " (٢٠٠٣ م) ، "جولسن كيريباك Gulsun Kurubacak" (٢٠٠٦ م) على أن التعليم الهجين هو تكامل عدة طرق للعمليات التربوية التى تنطوى على نشر مجموعة متنوعة من الأساليب والمصادر وخبرات التعليم التى تم الحصول عليها من أكثر من نوع واحد من مصادر المعلومات ، كما أنه يحل محل التعليم الإلكتروني كالمشء الكبير المقبل وذلك لأ المشاكل المختلفة تتطلب حلول مختلفة . (١٩ : ١٣٧) (٢١ : ٢٥) ويذكر " مجدى عزيز" (٢٠٠٢ م) أن التعليم الهجين أظهر إيجابيات كثيرة ، حيث أنه أده قويه للتعلم والتدريب فى هيكل تنظيمى موحد ، كما أنه يقدم حلولاً متكاملة للعديد من المشكلات التى يعانى منها التعليم التقليدى والتعليم الإلكتروني، كما تكمن أهمية التعليم الهجين فى مزج أنماط تعلم مختلفة ، كما يساعد فى التركيز على مخرجات التعلم ، حيث يركز التعليم الهجين على التحقيق الأفضل لأهداف التعليم من خلال إستعمال تقنيات التعليم والتعلم الصحيحة . (١٠ : ٩٩ ، ١٠٠)

ويرى كلاً من "مجدى قاسم ، صفاء شحاتة ، رشا خفاجى" (٢٠١٣ م) أن التعليم الهجين أسلوب يجمع بين التعليم الإلكتروني والتعليم التقليدى ، فهو مزج بين الأثنين ، فالتعليم التقليدى يحقق الكثير من المهام بصورة غير مباشرة أو غير مرئية ، حيث يشكل حضور الطلاب أمراً هاماً

تأثير التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على التحصيل المعرفي وتعلم بعض المهارات في التنس
في ظل جائحة كورونا

يسهم في تعزيز أهمية العمل المشترك ، ويغرس قيماً تربوية بصورة غير مباشرة ، بينما التعليم الهجين يعد مكملاً لأساليب التعليم التربوية العادية " التعليم التقليدي " ، إذن تقنية المعلومات ليست هدفاً أو غاية بحد ذاتها ، بل هي وسيلة لتوصيل المعرفة وتحقيق الأهداف التعليمية والأغراض المعروفة من التعليم والتربية ، لهذا يدمج هذا الأسلوب مع التدريس المعتاد فيكون داعماً له ، بصورة سهلة وسريعة ، ولن يكون استخدام التعليم الهجين ناجحاً إذا إفتقر إلى عدة عوامل أساسية تتوافر في التعليم التقليدي .

(١١ : ١٠٣)

ويشير " محمد الدوسرى " (٢٠١٦ م) إلى أن منصة مايكروسوفت تيمز التعليمية هي إحدى أدوات التكنولوجيا الحديثة التي يمكن استخدامها في العديد من مجالات العملية التعليمية ، بهدف تسهيل عملية التعليم في ظل ما توفره من خصائص ومميزات تساعد في هذا المجال ، كما أنها توفر عدد من الفوائد للعملية التعليمية ، وذلك من خلال ما تتمتع به من خصائص ومقاومات مثل العرض المباشر للمادة التعليمية في شكل نص وصورة ومقاطع فيديو ، وكذلك إمكانية استخدام البريد الإلكتروني للدخول إلى هذه المنصة التعليمية الإلكترونية . (١٢ : ٧)

كما يعد مايكروسوفت تيمز نظاماً أساسياً موحداً للاتصال والتعاون ، يجمع بين الدردشة المستمرة في مكان العمل ، واجتماعات الفيديو وتخزين الملفات وتكامل التطبيقات ، كما يتميز بسهولة الجمع بين الأشخاص والمحادثات والمحتوى ، لهذا الغرض تقدم (MICROSOFT TEAMS) عناصر مثل الدردشة والبريد الإلكتروني الجماعي والتقويم وإنشاء المحتوى المشترك واجتماعات الصوت والفيديو والاتصالات عبر الشركة وتتميز (MICROSOFT TEAMS) عن غيرها من الأدوات المماثلة بسبب السرية والأمان بالإضافة إلى سرعة معالجة البيانات ، كما أنه مركز للعمل الجماعي والذي يجمع كل ما يحتاجه الفريق مثل الدردشة والمحادثات المترابطة والاجتماعات ومؤتمرات الفيديو والمكالمات والتعاون في المحتوى باستخدام قوة تطبيقات Microsoft (365) والقدرة على إنشاء ودمج التطبيقات ومهام سير العمل . (٢٥)

تأثير التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على التحصيل المعرفي وتعلم بعض المهارات في التنس في ظل جائحة كورونا

أن رياضة التنس لا تعتبر بسيطة في حد ذاتها، إذا أنها تحتاج من اللاعب التحرك أماماً وخلفاً أو جانباً في أقل من ثانية ، وهذا يتطلب سرعة رد فعل كبيرة من اللاعب بجانب إتقان الضربات الأساسية ، كما إنها تحتوي على أهم الحركات الأرضية مثل إنشاء الجسم ودورانها وإمتداده، كما تعمل على تحسين جميع الأجهزة الحيوية للجسم. (٣: ٢٧)

ومن خلال قيام الباحثة بتدريس مقرر التنس للفرقة الأولى بالكلية ، وفي ظل الوضع الحالي والالتزام بالقيود المفروضة في ظل جائحة كورونا ، ووفقاً لتوجيهات الدولة ووزارة التعليم العالي وحرصها على إستمرار العملية التعليمية وحفاظاً على صحة ابنائنا الطلاب ، أصبح إستخدام التعليم الهجين ضرورة حتمية كأحد النظم التعليمية الحديثة ، كما أنه الإتجاه الأنسب لتوفير بيئة تعليمية تفاعلية تناسب إحتياجات الطلاب في حالات الطوارئ في ظل التوجه العالمي إلى إعتداد الأدوات الرقمية في التعليم العالي في جميع أنحاء العالم ، من هنا أنبثقت فكرة البحث حيث رأت الباحثة أهمية القيام بدراسة علمية لمعرفة تأثير التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على التحصيل المعرفي وتعلم بعض المهارات في التنس في ظل جائحة كورونا.

هدف البحث:

يهدف البحث إلى إستخدام التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز

(Microsoft Teams) والتعرف على تأثيره على:

١- التحصيل المعرفي في التنس لطالبات الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية بنات جامعة الزقازيق.

٢- تعلم بعض المهارات (الضربة الأمامية - الضربة الخلفية - الإرسال) في التنس لطالبات الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية بنات جامعة الزقازيق.

تأثير التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على التحصيل المعرفي وتعلم بعض المهارات في التنس في ظل جائحة كورونا

فروض البحث :

- ١- توجد فروق دالة إحصائياً بين متوسطى القياسين القبلي والبعدي للمجموعة التجريبية في التحصيل المعرفي التنس لطالبات الفرقة الأولى لصالح القياس البعدي.
- ٢- توجد فروق دالة إحصائياً بين متوسطى القياسين القبلي والبعدي للمجموعة التجريبية في تعلم بعض المهارات (الضربة الأمامية - الضربة الخلفية - الإرسال) في التنس لطالبات الفرقة الأولى لصالح القياس البعدي.

مصطلحات البحث:

التعليم الهجين Hybrid Learning :

هو التكامل الفعال بين مختلف وسائل نقل المعلومات في بيئات التعليم والتعلم ، نماذج التعليم ، وأساليب التعليم كنتيجة لتبنى المدخل المنظومي في استخدام التكنولوجيا الهجينة مع أفضل ميزات التفاعل وجهاً لوجه (٢٣ : ٤١)

مايكروسوفت تيمز Microsoft Teams:

عبارة عن مساحة عمل قائمة على الدردشة بالإضافة إلى حل للمراسلة والمكالمات وهي تساعد المؤسسات على تلبية الحاجة المتزايدة للتعاون داخل الفرق في العمل اليومي . (٢٤)

الدراسات السابقة :

- ١- دراسة محمود عبدالعزيز (٢٠٢٠ م) (١٤) إستهدفت التعرف على تأثير التعليم الهجين المدعم بمنصة مايكروسوفت تيمز على بعض المهارات الهجومية في الريشة الطائرة ، ، وتم استخدام المنهج التجريبي، وإشتملت عينة البحث على (٤٠) طالب ، وكانت أهم النتائج أن استخدام التعليم الهجين له تأثيراً إيجابياً على أداء بعض المهارات الهجومية قيد البحث .
- ٢- دراسة خالد رمضان (٢٠٢٠ م) (٧) إستهدفت التعرف على تأثير التعلم المتمازج على التحصيل المعرفي وخفض قلق الإختبار وتعلم بعض المهارات الأساسية في الكرة

تأثير التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على التحصيل المعرفي وتعلم بعض المهارات في التنس في ظل جائحة كورونا

الطائرة ، وتم استخدام المنهج التجريبي، وإشتملت عينة البحث على (٢٦) طالب ، وكانت أهم النتائج أن استخدام التعلم المتمازج له تأثيراً إيجابياً على تحسين مستوي الأداء العملي للمهارات قيد البحث وتحسين المستوى المعرفي وخفض مستوى قلق الإختبار لديهم .

٣- دراسة **جون وأخرون (Jun et al)** (٢٠٢٠ م) (٢٢) إستهدفت الكشف عن رضا طلاب جامعة شنغهاي المفتوحة عن برنامج التعليم الهجين ، وتم استخدام المنهج التجريبي ، وإشتملت عينة البحث على (٢١١) طالب، وكانت أهم النتائج رضا المتعلمين بشكل كبير عن التعليم الهجين كونه يبقى جميع الخيارات متاحة من حيث الوقت والمكان ووتيرة التعليم التي تمكن المتعلمين من العثور على مزيج من التعلم المناسب لكل منهم .

٤- دراسة **تشوى صلاح الدين** (٢٠١٩ م) (١٧) إستهدفت التعرف على فاعلية استخدام التعليم المدمج على مستوى بعض المهارات الأساسية في التمرينات الفنية الإيقاعية وزيادة الدافعية نحو التعلم لتلميذات المرحلة الإعدادية ، وتم استخدام المنهج التجريبي ، وإشتملت عينة البحث على (٦٩) تلميذة من الصف الأول الإعدادي، وكانت أهم النتائج أن التعليم المدمج له تأثير إيجابي في تحسن مستوى الأداء وزيادة الدافعية نحو التعلم.

٥- دراسة **إسلام طه حسين هلال** (٢٠١٩ م) (١) إستهدفت التعرف على فاعلية استخدام التعلم المدمج على مستوى بعض المهارات الأساسية للمبتدئين في كرة القدم ، وتم استخدام المنهج التجريبي ، وإشتملت عينة البحث على (٣٠) مبتدئ من أكاديمية النادى المصرى ، وكانت أهم النتائج أن للتعليم الهجين فاعلية عالية في زيادة التحصيل المعرفي وتحسين مستوى أداء المهارات .

٦- دراسة **عمرو عبد اللاه عبدالقادر** (٢٠١٦ م) (٩) إستهدفت التعرف على فاعلية استخدام التعليم المتمازج والتعليم الإلكتروني المتزامن وغير متزامن والتعرف على تأثير

تأثير التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على التحصيل المعرفي وتعلم بعض المهارات في التنس في ظل جائحة كورونا

كل منهما على تعلم بعض المهارات الهجومية والتحصيل المعرفي لمقرر كرة السلة ، وتم استخدام المنهج التجريبي ، وإشتملت عينة البحث على (٦٠) طالب من الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية جامعة دمياط ، وكانت أهم النتائج أن التعليم المتماز كان أكثر فاعلية من التعليم الإلكتروني والأسلوب التقليدي في زيادة التحصيل المعرفي وتحسين مستوى أداء المهارات .

إجراءات البحث:

منهج البحث:

استخدمت الباحثة المنهج التجريبي وذلك لملائمته لتطبيق البحث وإجراءاته، باستخدام التصميم التجريبي ذو القياس القبلي والبعدي لمجموعة واحدة .

مجتمع وعينة البحث:

إختارت الباحثة مجتمع البحث بالطريقة العمدية من طالبات الفرقة الأولى ألعاب مضرب بكلية التربية الرياضية للبنات بجامعة الزقازيق ، للعام الجامعي ٢٠٢٠ / ٢٠٢١م ، والبالغ عددهن (١٠٨٧) طالبة، ثم قامت الباحثة بإختيار عينة البحث بالطريقة العمدية العشوائية (٨٠) طالبة التي تقوم بتدريسهن لإستخدامها كمجموعة تجريبية يطبق عليها التعليم الهجين، ثم قامت الباحثة بإختيار (٢٠) طالبة عشوائياً لإجراء التجارب الإستطلاعية للبحث من داخل مجتمع البحث وخارج عينة البحث الأساسية، بالإضافة إلى (٢٠) طالبة من طالبات الفرقة الثالثة بكلية والاتي سبق لهن دراسة التنس (خارج مجتمع البحث) كعينة مميزة وذلك لتقنين المعاملات العلمية للإختبارات ،وقد أجرت الباحثة التجانس لعينة البحث الكلية (الأساسية والإستطلاعية) جدول (١) يوضح ذلك .

تأثير التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على التحصيل المعرفي وتعلم بعض المهارات في التنس في ظل جائحة كورونا

جدول (١)

تجانس عينة البحث الكلية في المتغيرات (قيد البحث)

ن=١٠٠

المتغيرات	وحدة القياس	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	الوسيط	معامل الالتواء	
البيانات الشخصية	السن	١٩.١٢	٠.٦٧٩	١٩.٠٠	٠.٥٣٠	
	الطول	١٥٩.٦٥	٤.٣٥٤	١٥٩.٠٠	٠.٤٤٨	
	الوزن	٦٠.٩٥	٣.٤٦٩	٦١.٠٠	٠.٠٤٣-	
القدرة العقلية " الذكاء "						
المهارات	درجة	٧١.٦٥	٣.٥٨٧	٧٠.٥٠	٠.٩٦٢	
	سرعة ضرب الكرة المعلقة أماماً وخلفاً	عدد	١٥.١٥	٣.٢٤٨	١٥.٠٠	٠.١٣٩
	نيلسون للاستجابة الحركية الانتقالية	ثانية	٦.٤٧	٢.٣٢٦	٦.٥٠	٠.٠٣٩-
	تصويب الكرة على المستطيلات المتداخلة	درجة	٩.٢٥	١.٥٦١	٩.٠٠	٠.٤٨١
	الجرانزاجي بين الحواجز	ثانية	١٤.١١	٠.٦٧٩	١٤.٠٠	٠.٤٨٦
تمرير كرة تنس على الحائط ٢٥	عدد	١٢.٢٤	٢.٦٣٩	١٢.٠٠	٠.٢٧٣	
المهارات	قوة الضربة الأمامية	درجة	٣.٢٥	١.٣٦٤	٣.٠٠	٠.٥٥٠
	دقة الضربة الأمامية	درجة	١.٨٠	١.٣٥٨	١.٧٥	٠.١١١
	قوة الضربة الخلفية	درجة	١.٧٥	٠.٩٤٦	١.٦٥	٠.٣١٧
	دقة الضربة الخلفية	درجة	١.٥٠	٠.٨٥٣	١.٤٥	٠.١٧٦
	قوة الإرسال	درجة	٣.٦٠	١.٣٥٧	٣.٥٠	٠.٢٢١
	دقة الإرسال	درجة	٢.٥٥	١.٥١٧	٢.٥٠	٠.٠٩٩

يتضح من جدول (١) أن معامل الالتواء للمتغيرات قيد البحث تتحصر ما بين ± 3 مما يدل على إعتدالية عينة البحث الكلية في جميع المتغيرات قيد البحث.

وسائل وأدوات جمع البيانات :

أولاً: أجهزة وأدوات البحث:

- جهاز ريستامير لقياس الطول (سم) والوزن (كجم).
- ساعة إيقاف لحساب الزمن (ث). - هواتف ذكية ، كمبيوتر محمول.
- منصة (Microsoft Teams) . - مضارب وكرات تنس.

ثانياً: إختبار القدرة العقلية (لجابر عبد الحميد): (ملحق ٢)

إستخدمت الباحثة إختبار القدرة العقلية الذى أعده جابر عبد الحميد (٢٠٠٧م) (٥) ويتكون هذا الإختبار من خمسة أقسام كل قسم يشمل (١٦) سؤالاً كل سؤال بدرجة واحدة ، أى أن الدرجة الكلية للإختبار (٨٠) درجة ، وهذه الأسئلة الذهنية تبين قدرة المختبر على التفكير (الذكاء) من خلال قياس القدرات العقلية المتعددة مثل (القدرة اللغوية - القدرة الحسابية - القدرة العددية) وهو صالح لكلا الجنسين ، وزمن هذا الإختبار (٤٥) دقيقة.

ثالثاً: الإختبارات البدنية: (ملحق ٤)

بعد الإطلاع على المراجع العلمي والدراسات السابقة والتي تناولت المتغيرات البدنية الخاصة برياضة التنس والإختبارات التي تقيسها (٢) ، (٣) ، (٤) ، (١٣) ، قامت الباحثة بوضع هذه المتغيرات والإختبارات التي تقيسها في إستمارة لإستطلاع رأى الخبراء (ملحق ٣) وبالبلغ عددهم (١٠) خبراء في مجال رياضات المضرب ومجال طرق تدريس التربية الرياضية (ملحق ١)، لتحديد النسبة المئوية في المتغيرات البدنية والإختبارات التي تقيسها، حيث تم قبول العناصر التي بلغت نسبة مئوية ٨٠٪ فأكثر، وفي ضوء ذلك تم قبول الاختبارات التالية:-

- ١- سرعة ضرب الكرة المعلقة أمام أو خلفاً. (لقياس السرعة الحركية).
- ٢- نيلسون للاستجابة الحركية الانتقالية. (لقياس القدرة على الإستجابة).
- ٣- تصويب الكرة على المستطيلات المتداخلة. (لقياس دقة الذراع).
- ٤- الجرى الزجزاجى بين الحواجز. (لقياس القدرة على تغيير الإتجاه)
- ٥- تمرير كرة تنس على الحائط ٢٥ ث. (لقياس قدرة التوافق بين العين واليد والكرة)

رابعاً: إختبارات مهارات التنس قيد البحث : (ملحق ٦)

قامت الباحثة بالإطلاع على المراجع العلمية والأبحاث السابقة التي تناولت الإختبارات المهارية المستخدمة في رياضة التنس (٢) ، (٣) ، (٤) ، (١٥) ، ثم قامت الباحثة بتصميم إستمارة إستطلاع رأى الخبراء حول أهم الإختبارات التي تقيس المهارات الأساسية في التنس (ملحق ٥)، ثم

تأثير التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على التحصيل المعرفي وتعلم بعض المهارات في التنس في ظل جائحة كورونا

عرضها على الخبراء في مجال رياضات المضرب وطرق تدريس التربية الرياضية والذين أبدوا موافقتهم على مناسبة هذه الإختبارات للعينة قيد البحث .

المعاملات العلمية للإختبارات :

صدق الإختبارات قيد البحث :

قامت الباحثة بحساب الصدق عن طريق صدق التمايز بين مجموعتين (عينة الدراسة الإستطلاعية) وعددها (٢٠) طالبة (مجموعة غير مميزة)، ومجموعة أخرى من طالبات الفرقة الثالثة وعددها (٢٠) طالبة (مجموعة مميزة) ، حيث تم تطبيق إختبار القدرة العقلية والإختبارات والبدنية والمهارية قيد البحث على المجموعتين يوم الثلاثاء الموافق ١٦/٣/٢٠٢١ م ، وقامت الباحثة بحساب دلالة الفروق بين المجموعتين ، وبوضح جدول (٢) النتائج التي تم التوصل إليها .

جدول (٢)

دلالة الفروق بين مجموعة مميزة ومجموعة غير مميزة

في الإختبارات قيد البحث

$$n_1 = n_2 = 20$$

المتغيرات	وحدة القياس	المجموعة المميزة		غير المميزة		قيمة "ت" المحسوبة
		س ^١	ع [±]	س ^٢	ع [±]	
١- سرعة ضرب الكرة المعلقة أماماً وخلفاً	عدد	١٩.١٥	٢.٠٤٣	١٥.٠٠	٣.٢١٤	*٨.٧١٧
	ثانية	٥.٣٩	١.١٦٤	٦.٤٨	٢.٣٣١	*٢.٥٧٩
	درجة	١٣.٢٥	١.٣٢٠	٩.٠٥	١.٦٣٢	*١٢.٣٣٥
	ثانية	١٢.٧٣	٠.٥١٣	١٤.١٠	٠.٦٩٤	*٩.٧٨٦
٢- تمرير كرة تنس على الحائط ٢٥ ث	عدد	١٤.٢٠	١.٤٢٨	١٢.١٥	٢.٦٥١	*٤.١٩٧
	درجة	٦.٧٥	٢.١٤٧	٣.١٠	١.٣٥٤	*٨.٨٦٤
	درجة	٥.٥٠	١.١٨٦	١.٧٥	١.٤٠٧	*١٢.٥٦٢
	درجة	٥.٢٥	١.١٢٣	١.٦٥	٠.٨٥٦	*١٥.٧١٦
	درجة	٤.٧٥	١.٢٠٤	١.٤٥	٠.٧٣٨	*١٤.٤٠٥
	درجة	٧.٢٠	١.٨٣٩	٣.٥٥	١.٢٩٤	*١٠.٠٠٦
	درجة	٦.٥٠	٠.٩٥٣	٢.٥٠	١.٤٢٥	*١٤.٣٨٣
	دقة الإرسال					

* دال عند مستوى ٠.٠٥

قيمة "ت" الجدولية عند مستوى ٠.٠٥ = ٢.٠٤٢

تأثير التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على التحصيل المعرفي وتعلم بعض المهارات في التنس في ظل جائحة كورونا

كما يتضح من جدول (٢) والخاص بدلالة الفروق بين المجموعة المميزة والمجموعة غير المميزة في اختبار القدرة العقلية والاختبارات البدنية والمهارية قيد البحث، وجود فروق ذات دلالة إحصائية لصالح المجموعة المميزة في الاختبارات قيد البحث، مما يدل على صدق الاختبارات.

ثبات الاختبارات قيد البحث :

قامت الباحثة بحساب معامل الثبات بطريقة تطبيق الاختبار وإعادة التطبيق Retest&Test ، على العينة الإستطلاعية المسحوبة من مجتمع البحث ، وقد تم إجراء التطبيق في اختبار القدرة العقلية قيد البحث يوم الثلاثاء الموافق ١٦ / ٣ / ٢٠٢١ م وإعادة تطبيقه يوم الخميس الموافق ٢٥ / ٣ / ٢٠٢١ م ، بينما تم إجراء التطبيق الأول في الاختبارات البدنية والمهارية قيد البحث يوم الأحد الموافق ٢١ / ٣ / ٢٠١٢ م وإعادة تطبيقه يوم الأربعاء الموافق ٢٤ / ٣ / ٢٠٢١ م ، وتم حساب معامل الارتباط بين نتائج التطبيق الأول والتطبيق الثاني حيث يعبر معامل الارتباط عن ثبات الاختبارات و جدول (٣) يوضح ذلك .

جدول (٣)

معامل الارتباط بين التطبيقين الأول والثاني للعينة الإستطلاعية في الاختبارات قيد البحث

ن = ٢٠

معامل الارتباط	التطبيق الثاني		التطبيق الأول		وحدة القياس	المتغيرات
	س _٢	ع ±	س _١	ع ±		
*٠.٦١٢	١٥.٠٥	٣.٢٤٦	١٥.٠٠	٣.٢١٤	عدد	سرعة ضرب الكرة المعلقة أماماً وخلفاً
*٠.٧٣٤	٦.٥٠	٢.٤٠٢	٦.٤٨	٢.٣٣١	ثانية	نيلسون للاستجابة الحركية الانتقالية
*٠.٦٨٤	٩.١٠	١.٧٢٤	٩.٠٥	١.٦٣٢	درجة	تصويب الكرة على المستطيل المتداخل
*٠.٧٣٦	١٤.١٥	٠.٦٨٥	١٤.١٠	٠.٦٩٤	ثانية	الجرالز جاجي بين الحواجز
*٠.٧٦٩	١٢.٢٠	٢.٧١٤	١٢.١٥	٢.٦٥١	عدد	تمرير كرة تنس على الحائط ٢٥ ث
*٠.٦٩٥	٣.١٥	١.٣٦١	٣.١٠	١.٣٥٤	درجة	قوة الضربة الأمامية
*٠.٧٤٤	١.٨٠	١.٤٢٨	١.٧٥	١.٤٠٧	درجة	دقة الضربة الأمامية
*٠.٧٥٢	١.٧٠	٠.٩٣٢	١.٦٥	٠.٨٥٦	درجة	قوة الضربة الخلفية
*٠.٧٧٣	١.٥٠	٠.٧٤٩	١.٤٥	٠.٧٣٨	درجة	دقة الضربة الخلفية
*٠.٦٦٨	٣.٦٠	١.٣٤١	٣.٥٥	١.٢٩٤	درجة	قوة الإرسال
*٠.٧٩١	٢.٥٢	١.٤٣٨	٢.٥٠	١.٤٢٥	درجة	دقة الإرسال

* دال عند مستوى ٠.٠٥

قيمة " ر " الجدولية عند مستوى ٠.٠٥ = ٠.٤٤٤

تأثير التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على التحصيل المعرفي وتعلم بعض المهارات في التنس في ظل جائحة كورونا

يتضح من جدول (٣) أن قيمة معامل الارتباط بين التطبيق الأول والثاني للإختبار تفيد الباحث تراوحت ما بين (٠.٦١٢ : ٠.٧٩١) وهذه القيمة دالة إحصائياً عند مستوى دلالة (٠.٠٥) مما يدل على ثبات درجات هذه الإختبارات.

١- إختبار التحصيل المعرفي في التنس (إعداد الباحثة): (ملحق ٩)

بعد الإطلاع على المراجع والدراسات السابقة التي تطرقت إلى بناء الإختبارات المعرفية ، قامت الباحثة بتصميم إختبار التحصيل المعرفي باستخدام نماذج Microsoft forms وذلك لقياس مدى تحصيل الطالبات للجانب المعرفي الخاص برياضة التنس ، حيث أشتمل على عدد (٣٠) عبارة ، وكان زمن الإختبار (٢٠) دقيقة ، ولقد إتبعت الباحثة الخطوات التالية :

- تحديد الهدف من الإختبار :

يهدف الإختبار إلى التعرف على مدى تحصيل الطالبات للجانب المعرفي الذي يحتويه (المنهج المقرر) للتنس لطالبات الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية للبنات جامعة الزقازيق .

- تحديد محاور الإختبار :

إستناداً إلى ما قامت به الباحثة من تحليل المحتوى الدراسي (المنهج المقرر) للتنس والذي تدرسه الطالبات عينة البحث، وكذلك الإطلاع على المراجع العلمية المتخصصة والدراسات التي تناولت بناء الإختبارات المعرفية ، توصلت إلى تحديد محاور الإختبار وكانت: التطور التاريخي لرياضة التنس-الأداء المهارى لرياضة التنس- القانون الدولي لرياضة التنس.

- إعداد الخطوط العريضة للإختبار :

قامت الباحثة بعرض المحاور المقترحة للإختبار المعرفي علي عدد من الخبراء في مجال رياضات المضرب وطرق تدريس التربية الرياضية لتحديد أهم المحاور التي ترتبط بشكل مباشر بموضوع البحث، وإقتراح ما يضاف أو يحذف منها ، وكذلك لتحديد الأهمية النسبية لكل محور، وجدول (٤) يوضح النسبة المئوية لأراء الخبراء حول تحديد محاور الإختبار المعرفي.

تأثير التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على التحصيل المعرفي وتعلم بعض المهارات في التنس
في ظل جائحة كورونا

جدول (٤)

النسبة المئوية لآراء الخبراء في تحديد محاور الإختبار المعرفي.

رقم المحور	المحاور	النسبة المئوية
الأول	الجانب التاريخي	٪١٠٠
الثاني	الجانب المهاري	٪١٠٠
الثالث	الجانب القانوني	٪١٠٠

يتضح من جدول (٤) النسبة المئوية لآراء الخبراء في تحديد محاور الاختبار المعرفي حيث تراوحت نسبة الموافقة ٪١٠٠ وقد ارتضت الباحثة بنسبة ٪٨٠ فأكثر لقبول المحور ولذلك تم قبول المحاور الثلاثة بناء على رأى الخبراء. (ملحق ٧).

- تحديد نوع الأسئلة :

قامت الباحثة بصياغة أسئلة الاختبار المعرفي من خلال إسئلة الصواب والخطأ والإختيار من متعدد ، وذلك لسهولة تصحيحها ، ويعتبر من أفضل أنواع الإختبارات الموضوعية وأكثرها شيوعاً وإستعمالاً.

تصحيح الإختبار:

يتم إعطاء درجة واحدة لكل إجابة صحيحة عن أسئلة الإختبار ، وإعطاء صفر للإجابة الخاطئة ، وبالتالي يكون إجمالي درجات الإختبار (٣٠) درجة ، وتم إعداد مفتاح لتصحيح الإختبار.

- إعداد الصورة المبدئية للإختبار : (ملحق ٨).

قامت الباحثة بتصميم إستمارة إستطلاع رأى الخبراء تشتمل على عبارات الإختبار المعرفي في صورته الأولية ، ثم عرضها علي عدد من الخبراء في مجال رياضات المضرب وطرق تدريس التربية الرياضية ، وذلك بهدف التأكد من صلاحية مفردات الإختبار وطريقة صياغتها، ومدى قياسها للأهداف التي وضعت من أجلها، وقد بلغ عددها (٣٠) سؤال، جدول (٥) يوضح النسبة المئوية لآراء السادة الخبراء في عبارات الإختبار المعرفي .

تأثير التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على التحصيل المعرفي وتعلم بعض المهارات في التنس في ظل جائحة كورونا

جدول (٥)

نسبة آراء الخبراء في كل عبارة من عبارات اختبار التحصيل المعرفي

ن = ١٠

النسبة المئوية	م	النسبة المئوية	م	النسبة المئوية	م	النسبة المئوية	م	النسبة المئوية	م	النسبة المئوية	م
المحور الأول: الجانب التاريخي											
٩٠%	٦	١٠٠%	٥	١٠٠%	٤	٨٠%	٣	١٠٠%	٢	٩٠%	١
المحور الثاني: الجانب المهاري.											
		٩٠%	١٣	١٠٠%	١٠	١٠٠%	٧	١٠٠%	٤	٨٠%	١
		١٠٠%	١٤	٩٠%	١١	١٠٠%	٨	١٠٠%	٥	١٠٠%	٢
				٨٠%	١٢	١٠٠%	٩	٩٠%	٦	١٠٠%	٣
المحور الثالث: الجانب القانوني.											
		١٠٠%	٩	١٠٠%	٧	٨٠%	٥	١٠٠%	٣	٩٠%	١
		٨٠%	١٠	١٠٠%	٨	١٠٠%	٦	١٠٠%	٤	١٠٠%	٢

يتضح من جدول (٥) نسبة آراء السادة الخبراء في عبارات اختبار التحصيل المعرفي، وقد ارتضت الباحثة على العبارات التي حصلت علي نسبة مئوية ٨٠% فأكثر من مجموع الآراء، وبذلك تم قبول عبارات اختبار التحصيل المعرفي وعددهم (٣٠) عبارة.

- معامل السهولة = الاجابات الصحيحة لكل سؤال/عدد الافراد الكلي

- معامل الصعوبة = ١ - معامل السهولة ، معامل السهولة = ١ - معامل الصعوبة .

- معامل التمييز: استخدمت الباحثة معادلة التباين وذلك لحساب تمييز مفردات الإختبار وذلك من خلال تلك المعادلة : التباين = معامل السهولة × معامل الصعوبة

يوضح جدول (٦) معاملات السهولة والصعوبة والتمييز لأسئلة إختبار التحصيل المعرفي لرياضة التنس لطالبات العينة الإستطلاعية قيد البحث .

تأثير التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على التحصيل المعرفي وتعلم بعض المهارات في التنس
في ظل جائحة كورونا

جدول (٦)

معاملات السهولة والصعوبة لاختبار التحصيل المعرفي

معامل السهولة	معامل الصعوبة	معامل التميز	م	معامل السهولة	معامل الصعوبة	معامل التميز	م	معامل السهولة	معامل الصعوبة	معامل التميز	م	معامل السهولة	معامل الصعوبة	معامل التميز	م
المحور الأول: الجانب التاريخي.															
				٠.٢٤	٠.٤٤	٠.٥٦	٥	٠.٢٥	٠.٤٥	٠.٥٥	٣	٠.٢٥	٠.٤٨	٠.٥٢	١
				٠.٢١	٠.٣٢	٠.٦٨	٦	٠.٢٢	٠.٣٣	٠.٦٧	٤	٠.٢٤	٠.٤٠	٠.٦٠	٢
المحور الثاني: الجانب المهاري.															
				٠.٢٣	٠.٣٦	٠.٦٤	٩	٠.٢٤	٠.٤٠	٠.٦٠	٥	٠.٢٥	٠.٤٧	٠.٥٣	١
				٠.٢٠	٠.٢٨	٠.٧٢	١٠	٠.١٨	٠.٢٣	٠.٧٧	٦	٠.١٧	٠.٢٣	٠.٧٥	٢
				٠.٢٤	٠.٤٢	٠.٥٨	١١	٠.٢٣	٠.٣٥	٠.٦٥	٧	٠.١٩	٠.٢٦	٠.٧٤	٣
				٠.١٨	٠.٢٤	٠.٧٦	١٢	٠.٢٠	٠.٢٧	٠.٧٣	٨	٠.٢٥	٠.٥٢	٠.٤٩	٤
المحور الثالث: الجانب القانوني.															
				٠.٢٥	٠.٤٦	٠.٥٤	٧	٠.٢٥	٠.٤٣	٠.٥٧	٤	٠.٢٤	٠.٤١	٠.٥٩	١
				٠.٢٤	٠.٣٩	٠.٦١	٨	٠.٢١	٠.٣١	٠.٦٩	٥	٠.٢٣	٠.٣٧	٠.٦٣	٢
				٠.٢٥	٠.٥٣	٠.٤٧	٩	٠.٢٣	٠.٣٨	٠.٦٢	٦	٠.٢١	٠.٣٠	٠.٧٠	٣

يتضح من جدول (٦) أن تقدير معامل السهولة والصعوبة لاختبار التحصيل المعرفي ذات قوة تمييز مناسبة، مما دعا الباحثة إلى استخدام الإختبار لقياس التحصيل المعرفي على عينة البحث.

- تحديد زمن الإختبار :

$$\text{متوسط زمن الإختبار} = \frac{\text{لزمن لذي إستغرقه أول طالب} + \text{لزمن لذي إستغرقه آخر طالب}}{٢}$$

وبذلك أمكن تحديد زمن الإختبار المعرفي وكان (٢٠) دقيقة.

تأثير التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على التحصيل المعرفي وتعلم بعض المهارات في التنس
في ظل جائحة كورونا

المعاملات العلمية للإختبار المعرفي :

أولاً : صدق الإختبار المعرفي :

قامت الباحثة بحساب صدق الإتساق الداخلي للإختبار المعرفي الذي إشتمل على (٣٠) عبارة حيث تم تطبيق الإختبار المعرفي على عينة الدراسة الإستطلاعية البالغ عددها (٢٠) طالبة لهن نفس خصائص عينة البحث الأساسية.

جدول (٧)

صدق الاتساق الداخلي لعبارات اختبار التحصيل المعرفي

ن = ٢٠

معامل الارتباط	م	معامل الارتباط	م	معامل الارتباط	م	معامل الارتباط	م	معامل الارتباط	م	معامل الارتباط	م
المحور الأول: الجانب التاريخي											
٠.٥١٣	٦	*٠.٦٣١	٥	*٠.٥٦٠	٤	*٠.٤٧٢	٣	*٠.٥٤٨	٢	*٠.٥٦٥	١
*											
المحور الثاني: الجانب المهاري.											
		*٠.٤٥٩	١٣	*٠.٥٤٤	١٠	*٠.٤٩٥	٧	*٠.٥٣٧	٤	*٠.٤٨٨	١
		*٠.٥٠٦	١٤	*٠.٦١٠	١١	*٠.٥٤٦	٨	*٠.٥٩٠	٥	*٠.٥٢٩	٢
				*٠.٤٨٣	١٢	*٠.٥٢٧	٩	*٠.٤٨٦	٦	*٠.٥١٣	٣
المحور الثالث: الجانب القانوني.											
		*٠.٥٣٤	٩	*٠.٤٧٦	٧	*٠.٥٦١	٥	*٠.٤٥٦	٣	*٠.٤٦٣	١
		٠.٥٨١	١٠	*٠.٤٨٣	٨	*٠.٥١٩	٦	*٠.٤٩٥	٤	*٠.٥٢١	٢

قيمة " ر " عند مستوي معنوية ٠.٠٥ = ٠.٤٤٤ * دال عند مستوى ٠.٠٥

يتضح من جدول (٧) أن معاملات الارتباط بين كل عبارة والدرجة الكلية للمحور دالة إحصائياً عند مستوى ٠.٠٥، مما يدل على صدق اختبار التحصيل المعرفي فيما وضع من أجله.

تأثير التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على التحصيل المعرفي وتعلم بعض المهارات في التنس في ظل جائحة كورونا

ثانياً : ثبات الإختبار المعرفى :

قامت الباحثة بإيجاد ثبات الإختبار عن طريق حساب معامل الفا كرونباخ لإستجابات عينة الدراسة الإستطلاعية البالغ عددهن (٢٠) طالبة ، والجدول التالي يوضح ذلك.

جدول (٨)

معاملات ثباتيين التطبيقين الأول والثانى فاختبار التحصيل المعرفى

ن = ٢٠

معامل الارتباط	التطبيق الثانى		التطبيق الأول		وحدة القياس	المحاور
	± ع ^٢	س ^٢	± ع ^١	س ^١		
*٠.٥٦٤	٠.٤٥٩	١.٨٠	٠.٤٦٣	١.٧٥	درجة	الجانب التاريخى
*٠.٦٤١	٠.٧٢٥	٤.١٥	٠.٧٣١	٤.١٠	درجة	الجانب المهارى
*٠.٦٤٣	٠.٦٧٨	٢.٣٠	٠.٦٨٤	٢.٢٥	درجة	الجانب القانونى
*٠.٦٢١	٢.٤٨١	٨.٢٥	٢.٥٣٠	٨.١٠	درجة	اختبار التحصيل المعرفى ككل

قيمة " ر " عند مستوي معنوية ٠.٠٥ = ٠.٤٤٤ * دال عند مستوى ٠.٠٥

يتضح من جدول (٨) وجود علاقة ارتباطيه دالة إحصائيا بين التطبيقين فى اختبار التحصيل المعرفى، مما يدل على ثبات الاختبار فى قياس ما وضع من أجله.

كما تم حساب معامل ثبات اختبار التحصيل المعرفى على العينة الاستطلاعية السابقة وذلك بتطبيق معامل ألفا كرونباخ's Coefficient Alpha.

جدول (٩)

ثبات اختبار التحصيل المعرفى بتطبيق معامل ألفا كرونباخ

ن = ٢٠

معامل الثبات	وحدة القياس	المحاور
*٠.٤٩٢	درجة	الجانب التاريخى
*٠.٥٩١	درجة	الجانب المهارى
*٠.٥٣٧	درجة	الجانب القانونى
*٠.٥٩٣	درجة	اختبار التحصيل المعرفى ككل

قيمة " ر " عند مستوي معنوية ٠.٠٥ = ٠.٤٤٤ * دال عند مستوى ٠.٠٥

تأثير التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على التحصيل المعرفي وتعلم بعض المهارات في التنس في ظل جائحة كورونا

يتضح من جدول (٩) أن معامل الثبات بتطبيق معامل ألفا كرونباخ قد حقق قيمة قدرها (٠.٥٩٣) لاختبار التحصيل المعرفي، وهذا يدل على أن الاختبار على قدر من الثبات يوثق به.

- الصورة النهائية للاختبار: (ملحق ٩)

بعد تطبيق الإختبار المعرفي في رياضة التنس قيد البحث في صورته التجريبية على عينة البحث الإستطلاعية ، والتأكد من مدى صدق وثبات جميع أسئلة الإختبار ، أصبح الإختبار المعرفي في صورته النهائية جاهزاً للتطبيق على عينة البحث الأساسية .

البرنامج التعليمي باستخدام التعليم الهجين : (ملحق ١٣)

قامت الباحثة بالإطلاع على المراجع والدراسات السابقة التي تناولت إعداد البرامج التعليمية باستخدام التعليم الهجين القائم على منصة مايكروسوفت تيمز **Microsoft Teams**، ومن خلال ذلك وضعت الباحثة البرنامج على الأسس والخطوات التالية:

تحديد أهداف البرنامج التعليمي :

يهدف البرنامج إلى التعرف على تأثير التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على التحصيل المعرفي وتعلم بعض المهارات في التنس في ظل جائحة كورونا للطالبات الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية بنات جامعة الزقازيق .

ويتفرع من الهدف العام للبرنامج الأهداف التالية :

أهداف معرفية :

- أن تتعرف الطالبات على المعلومات والمعارف الخاصة برياضة التنس .
- أن تتعرف الطالبة على النواحي الفنية للمبادئ الأساسية لرياضة التنس.
- أن تتعرف الطالبات المواد الأساسية للقانون الدولي للتنس .
- أن تتعرف الطالبة على المراحل الفنية لمهارات رياضة التنس بصورة مبسطة.
- أن تفرق الطالبات بين الأداء الصحيح والخاطئ للمهارات الحركية برياضة التنس.

أهداف مهارية :

- أن تؤدي الطالبة الخطوات الفنية للمبادئ الأساسية لرياضة التنس .
- أن تؤدي طالبات الفرقة الأولى بعض المهارات في رياضة التنس والمتمثلة في (الضربة الأمامية - الضربة الخلفية - ضربة الإرسال) .
- أن تؤدي الطالبة الخطوات التعليمية لمهارات رياضة التنس والمتمثلة في (الضربة الأمامية - الضربة الخلفية - ضربة الإرسال) .
- أن تؤدي الطالبة تسلسل الأداء الحركي لمهارات رياضة التنس والمتمثلة في (الضربة الأمامية - الضربة الخلفية - ضربة الإرسال) .
- أن تؤدي الطالبة تدريبات لمهارات رياضة التنس والمتمثلة في (الضربة الأمامية - الضربة الخلفية - ضربة الإرسال) بصورة متدرجة في الصعوبة

أهداف وجدانية :

- أن تشارك الطالبة بإيجابية أثناء استخدام منصة مايكروسوفت تيمز .
- أن تشعر الطالبة بالتشويق أثناء تعلم مهارات رياضة التنس.
- أن تتمكن الطالبة من ضبط انفعالاتها مع زملائها.
- أن تتجه الطالبة إلى الاعتماد على النفس ، تكتسب السمات الشخصية الحميدة.
- أن تشعر الطالبة بالرضا الحركي أثناء أداء المهارات قيد البحث.

أسس البرنامج :

مراعاة مكونات البرنامج بما يتفق مع تحقيق الهدف منه ومناسبته للمرحلة السنية والإمكانات المتوفرة وإشباع حاجات الطالبات ويسمح بإثارة دوافعهم للتعلم ، ومراعاة الفروق الفردية مع عوامل الأمن والسلامة، ويتيح المشاركة والممارسة لكل متعلمة في آن واحد، والتدرج بمحتوى البرنامج من السهل إلى الصعب بما يناسب مستوى الطالبات.

تأثير التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على التحصيل المعرفي وتعلم بعض المهارات في التنس
في ظل جائحة كورونا

تحديد محتوى البرنامج:

تم تحديد محتوى البرنامج التعليمي في ضوء المنهج المقرر (توصيف المقرر) لطالبات الفرقة الأولى ألعاب مضرب (التنس)، حيث أن الخطة التدريسية لمقرر الفرقة الأولى تشمل دراسة (الإرسال - الضربة الأمامية - الضربة الخلفية)، وقد راعت الباحثة عند عرض هذا المحتوى أن يكون منظماً بحيث يتناسب مع طبيعة المادة الدراسية وخصائص الطالبات.

تطبيق البرنامج التعليمي :

قامت الباحثة بتطبيق البرنامج التعليمي على طالبات الفرقة الأولى ألعاب مضرب (التنس) باستخدام التعليم الهجين حيث تم تدريس وحدة تعليمية باستخدام الأساليب التقليدية ، ثم تعليم الوحدة التعليمية التالية (عن بعد) باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) لأفراد عينة البحث ، على أن يتم المزج بين أسلوب التعليم عن بعد وأسلوب التعليم وجها لوجه ، حيث استخدمت الباحثة أسلوب المواجهة مع الطالبات لتدريس المنهج المقرر حسب توصيف المقرر للفرقة الأولى ألعاب المضرب (التنس) ، والجانب الآخر من البرنامج يعتمد على التعليم عن بعد من خلال منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) وذلك وفقاً لجدول المحاضرات الأون لاین المحدد من قبل الكلية ، وقامت الباحثة بإجراء المحاضرة الأون لاین عبر منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على النحو التالي :

١- يتم تسجيل دخول الطالبات على منصة مايكروسوفت تيمز من خلال الحساب الجامعي

الخاص بكل طالبة والمحدد من قبل إدارة الكلية .

٢- يتم تسجيل حضور الطالبات واخذ الغياب .

٣- يتم استخدام خاصية تسجيل المحاضرة لامكانية عرضها بعد ذلك والرجوع إليها والإستفادة منها.

٤- يتم التواصل الصوتي والمرئي مع الطالبات عبر منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft

Teams) مع قيام الباحثة باستخدام خاصية كتم صوت الطالبات المشاركات أثناء الشرح وتفعيله أثناء المناقشة والحوار .

تأثير التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على التحصيل المعرفي وتعلم بعض المهارات في التنس في ظل جائحة كورونا

- ٥- تقوم الباحثة بشرح النواحي المعرفية والتطبيقية في مختلف المواقف التعليمية الخاصة بالمهارات قيد البحث .
- ٦- يتم عرض المحتوى التعليمي للطالبات بعدة صور منها فيديوهات ، الصور الثابتة والمتحركة ، Pdf، Word ، Ppt .
- ٧- عرض فيديوهات قصيرة لأجزاء من مباريات تنس عالمية توضح أداء المهارات من لاعبين مهاريين عالميين.
- ٨- التعليق على الفيديوهات وشرح مراحل الأداء وتصحيح الأخطاء الشائعة.
- ٩- شرح القانون والمحددات القانونية لمهارة الإرسال
- ١٠- إجراء المناقشة والحوار مع الطالبات بعد الإنتهاء من الشرح .
- ١١- إجراء إختبارات تحصيلية قصيرة مكون من (٥) أسئلة في نهاية كل وحدة تعليمية.

الخطة الزمنية لتنفيذ البرنامج:

قامت الباحثة بناء على إستطلاع رأي الخبراء بإعداد الإطار العام لتنفيذ البرنامج التعليمي (ملحق ١٠) حيث أشتمل التوزيع الزمني للبرنامج على عدد (٦) أسابيع وهي فترة تطبيق البحث ، بواقع وحدتان تعليميتان في الأسبوع ، أي أن البرنامج يشتمل على (١٢) وحدات تعليمية والزمن المخصص لكل وحدة تعليمية (٩٠) دقيقة ، أي أن إجمالي زمن البرنامج الهجين (١٠٨٠) ق .

الدراسة الإستطلاعية:

قامت الباحثة بإجراء الدراسة الإستطلاعية على عينة عشوائية من داخل مجتمع البحث وخارج عينة البحث الأساسية وقوامها (٢٠) طالبة وذلك فيالفترة من يومالثلاثاء الموافق ٢٠٢١/٣/١٦م إلى يومالخميس الموافق ٢٠٢١/٣/٢٥م وذلك لإيجاد المعاملات العلمية (صدق -ثبات) لإختبارات القدرة العقلية والتحصيل المعرفي، وإختبارات المتغيرات البدنية والمهارية قيد البحث.

تأثير التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على التحصيل المعرفي وتعلم بعض المهارات في التنس في ظل جائحة كورونا

الخطوات التنفيذية لتجربة البحث :

القياس القبلي :

تم إجراء القياسات القبلية على مجموعة البحث الأساسية (التجريبية) في اختبار القدرة العقلية ، اختبار التحصيل المعرفي ، يوم الجمعة الموافق ٢٦ / ٣ / ٢٠٢١ م باستخدام نماذج Microsoft forms ، والقياسات الأنتروبومترية ، إختبار المهارات (قيد البحث) ، المتغيرات البدنية ، يوم السبت الموافق ٢٧ / ٣ / ٢٠٢١ م.

التجربة الأساسية:

قامت الباحثة بتطبيق البرنامج التعليمي التقليدي على عينة البحث الأساسية ، وذلك في الفترة من يوم الأربعاء الموافق ٣١ / ٣ / ٢٠٢١ م إلى يوم الأربعاء الموافق ٥ / ٥ / ٢٠٢١ م ، بواقع واحدة تعليمية إسبوعياً ، وكانت مواعيد التطبيق أثناء محاضرة ألعاب المضرب (التنس) الفرقة الأولى ، وتم التطبيق في ملعب التنس بكلية التربية الرياضية للبنات - جامعة الزقازيق ، بينما قامت الباحثة بتطبيق البرنامج التعليمي (عن بعد) أثناء محاضرات ألعاب المضرب (التنس) الفرقة الأولى (الأون لاين) من خلال منصة مايكروسوفت تيمز ، بواقع واحدة تعليمية إسبوعياً ، وذلك في الفترة من يوم الاثنين الموافق ٥ / ٤ / ٢٠٢١ م إلى يوم الاثنين الموافق ١٠ / ٥ / ٢٠٢١ م .

القياس البعدي:

بعد الإنتهاء من تطبيق التجربة الأساسية قامت الباحثة بإجراء القياسات البعدية في يوم الثلاثاء الموافق ١١ / ٥ / ٢٠٢١ م ، على مجموعة البحث (التجريبية) في اختبار التحصيل المعرفي باستخدام نماذج Microsoft forms ، وإختبار المهارات قيد البحث.

المعالجات الإحصائية:

في ضوء أهداف البحث وفروضه، وحجم عينة البحث، وأيضاً في ضوء ما أشارت إليه العديد من الدراسات السابقة، تم تحديد الأساليب الإحصائية المناسبة لمعالجة البيانات كالاتي:

- ١- المتوسطات الحسابية.
- ٢- الانحرافات المعيارية.
- ٣- الوسيط.
- ٤- معامل الالتواء.
- ٥- اختبار "ت".
- ٦- معامل الارتباط.

تأثير التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على التحصيل المعرفي وتعلم بعض المهارات في التنس في ظل جائحة كورونا

عرض ومناقشة النتائج:

أولاً - عرض النتائج :

(١٠)

دلالة الفروق الإحصائية بين متوسطات القياسات القبليّة والبعدية لعينة البحث التجريبية في التحصيل المعرفي في التنس

ن = ٨٠

قيمة "ت" المحسوبة	القياس البعدي		القياس القبلي		وحدة القياس	المحاور
	س _٢	ع ±	س _١	ع ±		
*١٤.٦٤٢	١.٨٥٩	٤.٩٥	٠.٤٤٨	١.٨٠	درجة	الجانب التاريخي
*٢٦.٧٧٦	٢.٩٣٥	١١.٥٠	٠.٧٨٢	٢.٣٥	درجة	الجانب المهاري
*١٥.١٩١	٢.٦٢١	٨.٧٥	٠.٧٣٠	٤.١٠	درجة	الجانب القانوني
*٣١.١٠٩	٤.٢٩٧	٢٥.٧٠	٢.٥٣٤	٨.٢٥	درجة	اختبار التحصيل المعرفي ككل

قيمة (ت) الجدولية عند مستوى ٠.٠٥ = ٢.٠٠٠ * دال عند مستوى

يتضح من جدول (١٠) وجود فروق دالة إحصائية عند مستوى معنوية ٠.٠٥ بين متوسطات القياسات القبليّة والبعدية لعينة البحث التجريبية في التحصيل المعرفي قيد البحث لصالح القياسات البعدية.

(١١)

دلالة الفروق الإحصائية بين متوسطات القياسات القبليّة والبعدية لعينة البحث التجريبية في مهارات التنس قيد البحث

ن = ٨٠

قيمة "ت" المحسوبة	القياس البعدي		القياس القبلي		وحدة القياس	المتغيرات
	س _٢	ع ±	س _١	ع ±		
*٩.٢١٥	١.٨٢٩	٥.٦٠	١.٤١٩	٣.٢٠	درجة	قوة الضربة الأمامية
*١٠.٥٥٠	١.٦٥٤	٤.٤٠	١.٤٣٦	١.٨٠	درجة	دقة الضربة الأمامية
*١٢.٣٠٥	١.٢٣٤	٣.٩٠	٠.٩٤٣	١.٧٥	درجة	قوة الضربة الخلفية
*١٢.٨٩٧	١.١٩٦	٣.٥٠	٠.٧٥٢	١.٤٥	درجة	دقة الضربة الخلفية
*١٢.٤٤٨	١.٨٤٢	٦.٨٠	١.٣٣٨	٣.٥٥	درجة	قوة الإرسال
*١٠.٠٠٢	١.٩٦٧	٥.٢٥	١.٤٣٥	٢.٥١	درجة	دقة الإرسال

قيمة (ت) الجدولية عند مستوى ٠.٠٥ = ٢.٠٠٠ * دال عند مستوى ٠.٠٥

تأثير التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على التحصيل المعرفي وتعلم بعض المهارات في التنس
في ظل جائحة كورونا

يتضح من جدول (١١) وجود فروق دالة إحصائية عند مستوى معنوية ٠.٠٥ بين متوسطات القياسات القبليّة والبعدية لعينة البحث التجريبية في جميع مهارات التنس قيد البحث لصالح القياسات البعدية.

ثانياً- مناقشة النتائج :

يتضح من جدول (١٠) وجود فروق ذات دلالة إحصائية بين القياسين القبلي والبعدى للمجموعة التجريبية في التحصيل المعرفي في رياضة التنس لصالح القياس البعدى. حيث أن قيمة (ت) المحسوبة أكبر من قيمة (ت) الجدولية عند مستوى دلالة ٠.٠٥ لصالح القياس البعدى وهذا يعني تقدم الطالبات في مستوى التحصيل المعرفي في رياضة التنس قيد البحث لطالبات المجموعة التجريبية، ويرجع ذلك إلى فاعلية أسلوب التعليم الهجين في زيادة التحصيل المعرفي .

وتعزو الباحثة هذا التحسن في مستوى التحصيل المعرفي لما يتضمنه أسلوب التعليم الهجين من مزج بين أسلوب التعلم لوجه والتعلم عبر الإنترنت ، حيث يجمع أسلوب التعليم الهجين بين الطريقة التقليدية في التعلم والإستفادة القصوى من تطبيقات تكنولوجيا التعليم من خلال إستخدام منصة مايكروسوفت تيمز والتي أتاحت تقديم المعلومات والمعارف بطرق متنوعة ومختلفة منها السمعية والبصرية والعروض التقديمية والمناقشة والحوار ، كما أتاحت الفرصة للطالبات للتحول من دور المستمعة والإصغاء فقط إلى التفاعل النشط والمشاركة الإيجابية ، كما ساعدت على تنظيم المعارف والمعلومات المقدمة وسهولة الرجوع إليها في أى وقت بصورة أسرع ، كما حققت ما سعت له الحكومة المصرية ووزارة التعليم العالى من تطبيق الإجراءات الإحترازية وتحدي الظروف الخارجة عن إرادة المتعلمين .

ويتفق ذلك مع نتائج دراسة كلاً من " جون وآخرون (Jun et al) (٢٠٢٠م) (٢٢) ، خالد رمضان (٢٠٢٠م) (٧)، عمرو عبد اللاه عبدالقادر (٢٠١٦م) (٩) ، حيث أكدوا على فاعلية التعليم الذى يدمج بين التعليم التقليدى والتعليم الإلكتروني في زيادة التحصيل المعرفي.

تأثير التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على التحصيل المعرفي وتعلم بعض المهارات في التنس في ظل جائحة كورونا

ويتفق ذلك مع ما أشارت إليه نادية يوسف (٢٠١٢م) على أن التعليم الذي يجمع بين الأسلوب التقليدي والإلكتروني يزيد من مستوى التحصيل المعرفي للمتعلمين ، وذلك لسهولة إيصاله وتطبيقه في مختلف الأماكن والبيئات وفق إمكانياتها من خلال توفير تغذية راجعة للمتعلمين منه، وإتاحه التفاعل وجهاً لوجه بين المتعلم ومعلمه أثناء التعليم ، ومرونة تناول موضوعات المحتوى وفقاً للظروف المختلفة التي يمكن أن تحيط بعملية التعليم ، وإختصار الوقت والجهد والتكلفة للوصول إلى المعرفة العلمية كما يتميز بوفره الأنشطة والبدائل. (١٦ : ٩٧)

ويتضح من جدول (١١) وجود فروق ذات دلالة إحصائية بين القياسين القبلي والبعدي للمجموعة التجريبية في مهارات التنس قيد البحث لصالح القياس البعدي.

حيث أن قيمة (ت) المحسوبة أكبر من قيمة (ت) الجدولية عند مستوى دلالة ٠.٠٥ لصالح القياس البعدي وهذا يعني تقدم الطالبات في مهارات التنس قيد البحث لطالبات المجموعة التجريبية.

وتعزو الباحثة هذا التحسن في مهارات التنس قيد البحث إلى البرنامج التعليمي باستخدام التعليم الهجين القائم على استخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams)، حيث أتاح البرنامج الفرصة أمام الطالبات لتنمية التفاعل النشط بينهم وبين المعلمة ، والطالبات والمحتوى التعليمي الذي تم تعليمه من خلال مجموعة من الصور ومقاطع الفيديو التي توضح المراحل الفنية للأداء ، والعروض التقديمية التي توضح الجانب المعرفي للمهارات والخطوات التعليمية والأداء الفني والأخطاء الشائعة والأخطاء القانونية للمهارات قيد البحث .

كما ترجع الباحثة تفوق المجموعة التجريبية إلى أن البرنامج التعليمي باستخدام التعليم الهجين القائم على استخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) أتاح الفرصة للطالبات لتكامل العملية التعليمية من خلال الدمج بين التعليم الإلكتروني مع التعليم التقليدي ، مما أدى إلى نجاح الموقف التعليمي للطالبات ، ساعد الطالبات على إكتساب الأداء السليم من خلال

تأثير التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على التحصيل المعرفي وتعلم بعض المهارات في التنس في ظل جائحة كورونا

بناء التصور الحركي الصحيح للمهارات قيد البحث والذي أدى إلى تحسن مستوى الأداء الفني للمهارات.

ويتفق ذلك مع ما أشار إليه بونك ، وجراهام (Bonk,C.,& Graham,C,٢٠٠٧م

(٢٠) أن أسلوب التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) من أهم الأساليب التدريسية التي تهدف إلى تكامل العملية التعليمية ، من خلال دمج التعليم الإلكتروني مع التعليم التقليدي في إطار واحد ، حيث يتم من خلالها توظيف أدوات التعليم الإلكتروني سواء المعتمد على الحاسب الآلي أو المعتمدة على شبكة المعلومات ، وجلسات التدريب ويؤثر ذلك على التقدم في المستوى التعليمي ويحسن من الأداء المهاري .

كما أن استخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) ساعد في تطوير العملية التعليمية وتحويلها من مجرد عملية روتينية تعتمد على التلقين فقط إلى عملية تفاعلية وإبداعية تعمل على تنمية المهارات والقدرات ، كما ساعد الطالبات على إثارة دوافعهن وتحفيزهن على التعلم وتوليد اتجاهات لديهن تجعلهن يقبلون على ممارسة أنشطة تعليمية متنوعة بأداء عالي.

ويتفق ذلك مع نتائج دراسة كلاً من "محمود عبدالعزيز (٢٠٢٠م) (١٤) ، وجون وآخرون (Jun et al) (٢٠٢٠م) (٢٢) ، نشوى صلاح الدين (٢٠١٩م) (١٧) ، إسلام طه حسين هلال (٢٠١٩م) (١) ، حيث أكدوا على أن استخدام التعليم الهجين والذي يدمج بين التعليم الإلكتروني والتعليم التقليدي له تأثير إيجابي وفعال في تعلم وإتقان المهارات الحركية في الرياضات المختلفة .

تأثير التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على التحصيل المعرفي وتعلم بعض المهارات في التنس في ظل جائحة كورونا

الإستخلاصات والتوصيات:

أولاً: الإستخلاصات :

في ضوء أهداف البحث و فروضه وفي حدود عينة البحث واستناداً إلى المعالجات الإحصائية وما أشارت إليه من نتائج يمكن استخلاص الآتي :

١- إستخدام التعليم الهجين القائم على منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) يؤثر تأثيراً إيجابياً على مستوى التحصيل المعرفي في التنس.

٢- إستخدام التعليم الهجين القائم على منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) يؤثر تأثيراً إيجابياً على تعلم بعض المهارات في التنس.

ثانياً :التوصيات:

١- إستخدام التعليم الهجين القائم على منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) في تعلم واتقان المهارات المختلفة في رياضة التنس بكليات التربية الرياضية .

٢- تطبيق إستخدام التعليم الهجين القائم على منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) في تدريس المواد العملية بكليات التربية الرياضية لدورها الفعال في تنظيم الوقت والجهد داخل المحاضرة.

٣- تشجيع المعلمين على إستخدام التقنيات الحديثة في تدريسهم ، لما في ذلك من أثر إيجابي في العملية التعليمية.

٤- التعليم الهجين القائم على منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams)

المراجع:

أولاً- المراجع العربية:

- ١- إسلام طه حسين هلال (٢٠١٩ م): فاعلية برنامج تعليمي باستخدام التعلم المدمج على مستوى أداء بعض المهارات الأساسية للمبتدئين في كرة القدم ، المجلة العلمية للبحوث والدراسات في التربية الرياضية ، المجلد ٣٧ ، كلية التربية الرياضية ، جامعة بورسعيد .
- ٢- ألفت أحمد هلال ، أميرة البارودي ، رشا مبروك (٢٠٠٩ م): ألعاب المضرب ، التنس الأرضي .
- ٣- إينودي عفرج (٢٠٠٧ م) :التنس (تعليم - تدريب - تقييم - تحكيم) ، ط٢ ، منشأة المعارف، الإسكندرية .
- ٤- أمين أنور الخولي ، جمال الدين الشافعي(٢٠٠١م): التنس (التاريخ - المهارات والخطط - قواعد اللعب) ، دار الفكر العربي ، القاهرة.
- ٥- جابر عبد الحميد، ومحمود أحمد عمر (٢٠٠٧م): إختبار الذكاء اللفظي للمرحلة الثانوية والجامعية ، دار النهضة العربية، القاهرة.
- ٦- حسن حسين زيتون (٢٠٠٥ م): رؤية جديدة في التعليم " التعليم الإلكتروني -" المفهوم - القضايا - التطبيق - التقييم ، الدار الصولتية للنشر والتوزيع ، الرياض ، المملكة العربية السعودية .
- ٧- خالد رمضان (٢٠٢٠ م) : تأثير استخدام التعلم المتمازج على التحصيل المعرفي وخفض قلق الإختبار وتعلم بعض المهارات الأساسية في الكرة الطائرة ، المجلة العلمية لعلوم وفنون الرياضة ، العدد ٣٠ ، جامعة مدينة السادات.
- ٨- طارق حمودي أمين (١٩٨٧م) :ألعاب الكرة والمضرب ، دار الكتب للطباعة والنشر ، جامعة الموصل .
- ٩- عمرو عبد اللاه عبدالقادر (٢٠١٦ م): تأثير استخدام التعليم المتمازج والتعليم الإلكتروني المتزامن والغير متزامن على تعلم بعض المهارات الهجومية والتحصيل

تأثير التعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) على التحصيل المعرفي وتعلم بعض المهارات في التنس في ظل جائحة كورونا

- المعرفى فى كرة السلة ، المجلة العلمية لعلوم وفنون الرياضة، المجلد ١٠٥، فبراير الجزء الأول ، كلية التربية الرياضية للبنات بالجزيرة ، جامعة حلوان .
- ١٠- **مجدى عزيز إبراهيم (٢٠٠٢ م)**: منظومة التعلم عن بعد باستخدام الانترنت ، الحرية ، الإلتزام فى المؤتمر القومى السنوى التاسع لمركز تطوير التعليم الجامعى ، التعليم الجامعى العربى عن بعد " رؤية مستقبلية " ، جامعة عين شمس ، ديسمبر .
- ١١- **مجدى قاسم ، صفاء شحاتة ، رشا خفاجى (٢٠١٣ م)**: تحسين فاعلية مؤسسات التعليم العالى باستخدام التكنولوجيا ، دار الفكر العربى .
- ١٢- **محمد الدوسرى (٢٠١٦ م)**: واقع إستخدام أعضاء هيئة التدريس المنصات التعليمية الإلكترونية فى تدريس اللغة الإنجليزية فى جامعة الملك سعود ، رسالة ماجستير ، جامعة اليرموك ، الأردن .
- ١٣- **محمد حسن علاوى ، محمد نصر الدين رضوان (٢٠٠١ م)**: اختبارات الأداء الحركى، دار الفكر العربى القاهرة.
- ١٤- **محمود عبدالعزيز (٢٠٢٠ م)**: التعليم الهجين المدعم بمنصة Microsoft Teams وأثره على أداء بعض المهارات الهجومية فى الريشة الطائرة ، المجلة العلمية لعلوم وفنون الرياضة ، المجلد ٥٥ ، كلية التربية الرياضية للبنات ، جامعة حلوان.
- ١٥- **منار الإسلام على عوض الله**: فاعلية إستخدام بعض الوسائط الإلكترونية على تعلم المهارات الأساسية فى رياضة التنس ، رسالة ماجستير ، غير منشورة ، كلية التربية الرياضية بنات ، جامعة الزقازيق ، ٢٠١٢ م .
- ١٦- **نادية يوسف العفوان (٢٠١٢ م)**: الإتجاهات الحديثة فى التدريس وتنمية التفكير ، دار صفاء للنشر والتوزيع ، عمان ، الأردن .
- ١٧- **نشوى صلاح الدين (٢٠١٩ م)** : فاعلية برنامج تعليمى باستخدام التعليم المدمج على مستوى بعض المهارات الأساسية فى التمرينات الفنية الإيقاعية وزيادة الدافعية نحو التعلم لتلميذات المرحلة الإعدادية ، مجلة بحوث التربية الرياضية ، المجلد ٦٢ ، العدد ١١٨ ، كلية التربية الرياضية بنين ، جامعة الزقازيق.

تأثيرالتعليم الهجين باستخدام منصة مايكروسوفت تيمز (Microsoft Teams) علىالتحصيل المعرفى وتعلمبعض المهارات في التنس
فى ظل جائحة كورونا

١٨- وفاء حسن مرسى (٢٠٠٨م) : التعليم المدمج كصيغة تعليمية لتطوير التعليم الجامعى
المصرى ، فلسفته ومتطلباته وتطبيقه فى ضوء خبرات بعض الدول ، مجلة
رابطة التربية الحديثة .

ثانياً- المراجع الأجنبية:

- 19- **Bersin&Associates** ,: Blended learning: What Works An industry study of the strategy,implementation ,and impact of blended learning, Retrieved from www.elearningguru.com/wpapers/blended/bersin,2003.
- 20- **Bonk, C., & Graham,C., .(2007)**: Hand book of blended learning:Global perspectives Local design. Sanfrancisco, CA: Pfeiffer publishing.
- 21- **Garnham, C., Kaleta, R. .(2002)**: Introduction to Hybrid Courses. Teaching with Technology Today. Vo1.8,No6.
- 22- **Jun, X., Hong-Zheng, S., Tzu-Han Lin, M., Zhimin,p., Hsu-Chen. C.(2020)**:What makes learners a good fit for hybrid learning? Learning competences as predictors of experience and satisfaction in hybrid learning space. British Journal of Educational Technology.
- 23- **Krause,K., .(2007)**:Griffith university blended learning strategy.
- 24- <http://amwalalghad.com30/4/2021 02:25>.
- 25- <https://e3arabi.com29/4/2021 04:9>
- 26- <https://manshoor.com/science>.