

دور التصور في دعم العملية الإبداعية في استديوهات التصميم الداخلي

آءء محمد عبد الغفار^{*1} أشرف حسين إبراهيم^٢ أحمد سمير كامل^٣

١- مدرس مساعد، بقسم التصميم الداخلي والأثاث كلية الفنون التطبيقية جامعة حلوان .
٢- أستاذ التصميم البيئي ، بقسم التصميم الداخلي والأثاث كلية الفنون التطبيقية جامعة حلوان .
٣- أستاذ التصميم الداخلي السكني ، بقسم التصميم الداخلي والأثاث كلية الفنون التطبيقية جامعة حلوان .

Submit Date: 2021-11-20 13:32:30 | Revise Date: 2022-03-10 12:34:23 | Accept Date: 2022-03-17 19:30:48

DOI: 10.21608/jdsaa.2022.106977.1146

ملخص البحث:-

الكلمات المفتاحية:-

التصور Visualization, الإبداع- Crea-
Design Read- التصمim , قراءة التصمim
ing, التخيل Imagination.

من الصعب تصور تلك الحياة المعاصرة بدون الرسوم و الصور والتصميمات , فالتصور يرتبط بالتفكير البصري , والتفكير البصري محاولة لفهم الحياة من حولنا من خلال لغة الرسم التي ترتبط بالخيال , والخيال يعتمد على الرؤية مما يؤدي في النهاية إلى " الإبداع " فهل " للتصور " دور فعال في دعم عملية الإبداع للطالب كمصمم داخلي داخل استديوهات التصميم ؟ أجريت تلك الدراسة للإرتقاء بعملية التصميم الإبداعية لدى طلاب قسم التصميم الداخلي والأثاث من خلال التركيز على مفهوم " التصور " أثناء وجودهم داخل استديوهات التصميم . فأجريت دراسة شاملة للآليات الثلاثة للتصور وتطبيقها على مشروعات التصميم الداخلي والأثاث , وذلك بإتباع المنهج الوصفي والتحليلي والإستنباطي . تم التأكيد من خلالها على دور عملية " التصور " في دعم " العملية الإبداعية " للطالب كمصمم داخلي داخل استديو التصميم والخروج بتصميمات جديدة مبتكرة غير مألوفة وهذا ما أسفرت عنه نتائج البحث القائم . (الباحثة)

المقدمة :

تربط ملكة التصور البشرية بين الماضي والحاضر والمستقبل في تتابع البشر للتطورات و الأمور . فنحن بعقولنا البشرية نتصور الوجود من حولنا , فما هو إلا " تصوراتنا " الرمزية له . فعند النظر إلى الشجرة _على سبيل المثال لا الحصر_ , فما يوجد في أذهاننا هي إحدى صور الشجرة وليست الشجرة ذاتها . وهذه الصورة تتشكل وتنمو بمعلوماتنا عن الشيء , فما نعرفه عن الوجود هو تصوراتنا " الرمزية " له . ويقدر صحة التصور تكون صحة الإدراك والعلم والقرب من الحقائق والفهم . (هانى مكروم , ١٩٩٩ , ص٤٧) القدرة الإبداعية لدى الطالب المصمم تعد في غاية الأهمية لما لها من تأثير واضح لا غنى عنه في العملية التصميمية وهي قائمة في الأساس على عملية التصور. حيث أن "الإبداع " هو منظومة الإتيان بمجموعة فريدة من نوعها من الأفكار والحلول للمشكلات التصميمية التي لم يسبق لها مثيل من قبل , وهي ضرورة لا غنى عنها في تكامل جميع العمليات التصميمية . فالإبداع سلوك نشأ مع

الإنسان منذ خلقه , ليساهم في إرتقاء ورفعة ما يحيط به. (الباحثة) من ثم سيتناول البحث القائم دراسة للمكونات الثلاثة لآليات التصور وإنعكاس تطبيقها على الإرتقاء بالعملية الإبداعية لدى الطالب المصمم بقسم التصميم الداخلي والأثاث داخل استديوهات التصميم من خلال التصميمات النهائية المقدمة منهم . (الباحثة)

مشكلة البحث :

تكمن مشكلة البحث القائم في الرد على التساؤلات الآتية:
١- ما مدى فعالية عملية " التصور " وتأثيرها على العملية التصميمية بالحييزات الداخلية ؟
٢- هل " للتصور " دور فعال في دعم عملية الإبداع للطالب كمصمم داخلي داخل استديوهات التصميم ؟

أهمية البحث :

يرتكز البحث على دراسة المكونات الثلاثة لآليات " التصور "

خصائصه الإنقطاع التام عن النماذج السابقة بل تم العمل عليها و تطويعها وفق الظروف الحالية لإبداع تصميم ملائم لعصره.

٣-١- عملية التصميم الإبداعية

تعتمد عملية التصميم المبتكرة على وجود متغير أو أكثر مبتكر وغير مألوف من قائمة متغيرات التصميم ومن ثم تتولد حلول مبتكرة وجديدة تماما .

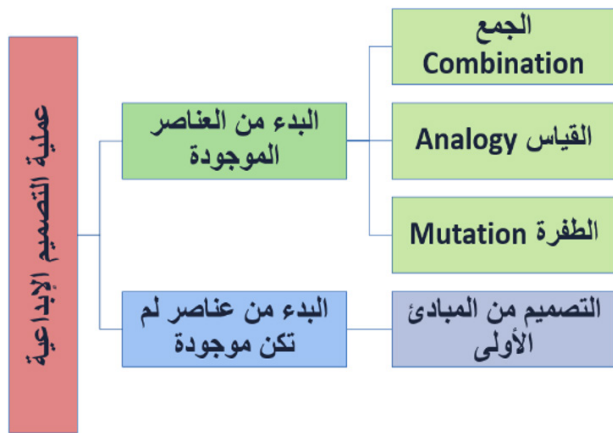
ولا يوجد أى عملية إبداعية من لا شئ , فلا بد من وجود بدايات لذلك الإبداع فهناك نوعان من مناهج التصميم الإبداعي .

أ- البدء من العناصر الموجودة سواء فى المجال أو خارجه والعمل على تعديلها لإنتاج عناصر جديدة .

ب- البدء من عناصر لم تكن موجودة من قبل وتكوين العناصر الجديدة من الأساس واللبنات .

النهج الأول يشمل التصميم من خلال الجمع Combination والتصميم عن طريق القياس Analogy والتصميم عن طريق الطفرة Mutation بينما يشير النهج الثانى إلى التصميم من المبادئ الأولى. (Hedda Askland, 2010, p.5).

ويتم توضيح ذلك من خلال المخطط التالى شكل رقم (١) .



شكل رقم (١) مخطط يوضح توجهات عملية التصميم الإبداعية عمل الباحثة

٢-التصور

يعود الاصل النظرى لمفهوم (التصور/التصورات) إلى عالم الاجتماع الفرنسى إميل دوركايم Emile Durkheim « وهو أول من استخدم مفهوم التصور للدلالة على خصوصية التفكير الاجتماعى وتميزه عن التفكير الفردى مع التأكيد على أن التصورات الفردية ما هى إلا نتاج تأثير اجتماعى . (Cherif Hallouma, 2000, p.14)

١-٢- مفهوم التصور

نشاط ذهنى طبيعى للعقل يفترض وجود عالم حقيقى ليتحرك من خلاله

وإنعكاس تطبيقها على العملية الإبداعية لمشروعات التصميم الخاصة بطالب قسم التصميم الداخلى والأثاث داخل استديوهات التصميم .

هدف البحث :

الإرتقاء بعملية التصميم الإبداعية لدى طلاب قسم التصميم الداخلى والأثاث من خلال التركيز على مفهوم " التصور " أثناء وجودهم داخل استديوهات التصميم .

فروض البحث :

يفترض البحث القائم أن استخدام مفهوم " التصور " وإتباع آلياته الثلاثة أثناء عملية التصميم لطلاب قسم التصميم الداخلى والأثاث , يودى إلى دعم وزيادة عملية التصميم الإبداعية لديهم وانعكاس ذلك على التصميمات النهائية المقدمة منهم .

حدود البحث :

حدود زمنية : بالوقت الراهن .

حدودمكانية: استديوهات التصميم الداخلى والأثاث بكلليات الفنون التطبيقية.

أدوات البحث :

- الكتب العربية والأجنبية المتخصصة .
- الدوريات والمجلات العلمية .
- البحوث المنشورة والمواقع الإلكترونية.

منهجية البحث :

- المنهج الوصفى التحليلى .
- المنهج الاستنباطى .

١- الإبداع

منذ نشأة الإنسان وهو يحاول أن يتطور ويطور ما حوله شيئا فشيئا , وأخذ على عاتقه مواجهة مشاكله وتحسين جودة حياته من خلال التطلع والإبداع , فما هو المقصود بمفهوم الإبداع؟

١-١- مفهوم الإبداع

الإبداع ظاهرة إنسانية شديدة التعقيد ومتعددة الجوانب , وهى السمة المميزة للإنسان عن سائر المخلوقات , وهو شكل راق للنشاط الإنسانى يرمز به الفنان الى ما استقر فى وجدانه , ويعبر به عما دار فى خاطره . (A.Samir&D.Fekry, 2010, p.147) كما أنه يعرف بقدرة الفرد على تغيير الوجهة الذهنية فى معالجة مشكلة تصميمية ما و القدرة على مواجهتها . (مراد وهبة , ١٩٩٩ , ص ٢٨٨)

٢-١- العملية الإبداعية فى التصميم

تم التعبير عن خصائص التصميم المتميز والمبدع ذو الصفة المتقدمة فى العديد من الدراسات , فقام العديد من المفكرين والنقاد والمصممين بطرح هذه الخصائص تبعا لمضمون وشكل العمل التصميمى الذى يتسم بالنفوق فى بعض النواحي التصميمية أو جميعها , بالإضافة إلى إمتلاكها الفكر المتمق والمبتكر وعدم مشابهته لما يعاصره من أعمال تصميمية . ولا يعنى إمتلاك التصميم الإبداعى صفة (الجدة والأصالة) فى

استرجاع المعلومات ذهنيا دون الأداء الفعلي أى يقوم بعملية (التصور). ولحاسة الإبصار دورا جليلا فى عملية التصور وأيضا الحواس الأخرى مثل اللمس والسمع , ويفضل استخدام جميع الحواس كلما أمكن ذلك مما يعمل على دعم « التصور ذهنى » .

نلاحظ أنه فى البيئة التعليمية للتصميم الداخلى داخل استديوهات التصميم تتضمن القدرة على « التصور» إمكانية إدراك الرسوم الثلاثية الأبعاد , وملاحظة الإتحاد بين الأشكال وتداخلها وفهم الكتل ومن ثم يجب التطرق إلى مفهوم « القدرة المكانية ».

٣- القدرة المكانية

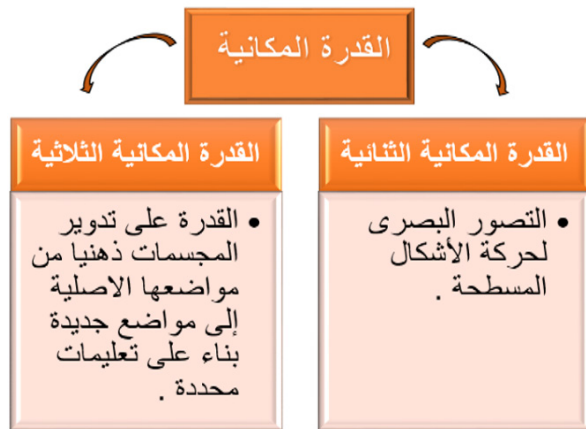
تظهر « القدرة المكانية » من خلال عملية استقبال الصور والتفكير فيها , والتعرف على الشكل والفراغ وما يتضمنه من ألوان وخطوط ورسوم , ونقل تلك الأفكار المكانية والبصرية لإستخدامها فى بناء المعانى .

٣-١- مفهوم القدرة المكانية:

تعرف «القدرة المكانية» بأنها القدرة على تقدير حجم الشئ وشكله وتوجيهه وأبعاده معتمدا على الماديات البصرية , بحيث يستطيع الفرد الإجابة على أسئلة محددة عن الأشكال المقصودة سواء بتصوير ثنائى الأبعاد أو ثلاثى الأبعاد . (Casey, 2005, p. 700). وهى أيضا استطاعة الفرد القيام بمجموعة من الأنشطة البصرية التى تتضمن إدراك العلاقات بين الأشياء و إمكانية تصورهما عند النظر إليها من جوانب مختلفة أو تثبيتها أو إدراكها فى بعدين أو ثلاثة ابعاد . (Gray, Black & Alias, F.A, 2002, p. 430) وتمثل القدرة المكانية فى القدرة على استقبال الصور والتفكير فيها والتعرف على الشكل والفراغ وما يحويه من خطوط وألوان وأشكال بالإضافة إلى نقل الأفكار المكانية البصرية من الذاكرة واستخدامها لبناء المعانى و أداء الاعمال .

٣-٢ أنواع القدرة المكانية

تنقسم القدرة المكانية إلى نوعين وهما القدرة المكانية الثنائية (التصور ثنائى الابعاد) و القدرة المكانية الثلاثية (التصور ثلاثى الابعاد) كما هو موضح بالمخطط التالى شكل رقم (٢).



شكل رقم (٢) مخطط يوضح تصنيف القدرة المكانية عمل الباحثة

العقل لمعالجة وفهم موضوع ما دون أن يكون هذا الموضوع بالضرورة حقيقى , ولكن المعالجة تبدو حقيقية , منتجة , قابلة للانتقال بواقعية إلى الوجود الفعلى دون ان تصطدم باللاواقعية أو اللاممكن . ([https://](https://www.noorbook.com) , Accessed 27 August 2021)

هو أيضا بناء عقلى , افتراضى , لا يخرج عن نطاق الفاعلية الذهنية ولكنه يستهدف الواقع محتسبا للزمان والمكان ولا بد أن يتقيد بقوانين المادة . مثل المصمم الداخلى الذى يرسم فى ذهنه مجموعة من التصميمات المعمارية والهندسية الخاصة بمشروعه العملى اعتمادا على حساب الممكن والمستحيل , كما أنه يجسد « افتراضيا » المقدمات والنتائج والنسبة والتناسب والمألوف والغير مألوف ليخرج فى النهاية بنتيجة تحقق الافتراض المبدأ للمشروع بالصورة الذهنية .

كما يمكن تعريفه بأنه شكل من أشكال النشاط العقلى ونوع من أنواع المعرفة أو نوع من أنواع النظر الفكرى المستند فى تأسيسه على الذاكرة القريبة والبعيدة وعلى الوعى الحقيقى بالأشياء مع توافر التجربة أو المنتج المعرفى الذى يتلمس الواقع ويصل إليه . ([https://](https://www.noorbook.com) , Accessed 27 August 2021)

٢-٢- أنواع التصور

هناك أنواع عديدة للتصور منها التصور العقلى أو ذهنى , و التصور الإجتماعى , والتصور الإبداعى , والتصور الإسلامى , والتصور الفكرى وغيرها من أنواع التصور. ولعل ما يخصنا فى هذا البحث القائم هو التصور العقلى أو ذهنى , لما له من دور حساس وملوموس فى عملية التصميم الإبداعية.

التصور العقلى (الذهنى)

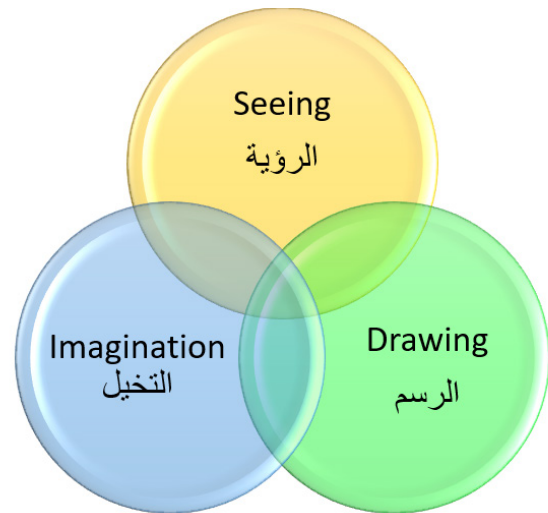
مهارة عقلية تتمثل فى إمكانية الفرد من الإستدعاء ذهنى لتشكيل ما أو تكوين ما. وهو عملية عقلية يمكن من خلالها إنشاء صور فى ذهن الطالب المصمم كتصور مجسم ما , والعقل الباطن يميز بين ما هو «حقيقى» وما هو «متصور». (شيماء عبد الحميد , 2021, ص128) كما انه الوظيفة المعرفية التى تسمح بتمثيل المثير الخارجى على شكل رمز أو صورة أو انطباع نفسى داخلى والتى يتم تسجيلها فى الذاكرة طويلة المدى وإعادة استرجاعها عند الحاجة . أيضا هو العملية التى يتم فيها إعداد البدائل النفسية للأشياء أو الأحداث . أو هى البدائل فى حد ذاتها (رموز أو صور) للدلالة على التصورات لمصطلح ما . وأخيرا هو مجموعة الأليات التى يستخدمها الفرد لبناء تصورات داخلية تحتفظ بالظاهرة الشكلية للأشياء , ويقوم بتسجيلها فى الذاكرة ثم يعطى لها حضورا معرفيا فى مواقف فيما بعد . يعد التصور نقطة إنطلاق التفكير و الإطار المرجعى لمجموعة المعارف الموجودة لدى الطالب. فهو له دور كبير فى التعرف على وتكوين وتخزين المفاهيم بالذاكرة , فعند مواجهة أى موقف يحمل المفاهيم , يقوم العقل بالتعرف عليه من خلال مقارنته بالمفاهيم المكتسبة من قبل , أو يقوم ببناء تصور جديد إذا كان المفهوم جديدا أو مطروحا فى سياق جديد , لكن التصورات الجديدة لا تبني من العدم بل من مكتسبات سابقة. وعندما يتلقى الطالب المصمم المفاهيم والأفكار والمعلومات من المعلم و يحاول تطبيقها , فإنه يحاول

٣-٣- القدرة المكانية داخل استديوهات التصميم

يعتمد تعليم التصميم داخل استديوهات التصميم على مجموعة من المهارات البصرية التي تعتمد على أساليب التصوير المختلفة سواء أكانت تقليدية أم رقمية والتي تساعد طلاب التصميم على فهم وتواصل المعلومات بينهم وبين أقرانهم . فطلاب التصميم في مجادلة عن كون القدرة المكانية قدرة إدراكية حيوية لهم والتي تمكنهم من إبداع تصور كامل عن المشكلة التصميمية بصفة عامة في مراحل التصميم الأولى . (Enas El Gazzar , ٢٠١٨ , p. ٥٩) بالإضافة الى ذلك أن أثر القدرة المكانية داخل استديوهات التصميم يظهر من خلال عمليات معقدة يستخدمها طالب التصميم بشكل كبير في النشاط التصميمي .

٤- الآليات الأساسية للتصور

اعتمد العالم روبرت مكيم « Robert Mckim » * على نموذج يقوم على ثلاثة عوامل أساسية وضعها تحت مسمى (التصور) . فالمصمم « يرى » بعينه « و » يتخيل « بعقله و » يرسم « ما يبلوره من الرؤية والتخيل



شكل رقم (٣) مخطط يوضح الآليات الثلاثة الأساسية للتصور
عمل الباحثة

عند تفسير الآليات الأساسية لعملية التصورتناول البحث

الآتي :

٤-١- الرؤية

تمثل الرؤية عاملا لا غنى عنه في التعرف على كل ما حولنا و إدراك العناصر وتفهمها , وهي (مسؤولة عن تخزين المعلومات ونقلها إلى الذاكرة للإحتفاظ بها لحين إستخدامها). كذلك الحال في العملية التصميمية , فتخزين معلومات عن التصميمات الموجودة بالفعل

أو العناصر الأولية المكونة للتصميم , يبدأ برويتها . تختلف رؤية المصمم عن أي رؤية , فهي ليست مجرد رؤية أي « نظر » بل هي « قراءة للتصميم » والتمعن فيه لتحليله ونقده وتأمله وتخزينه للإستفادة منه في العملية الإبداعية للتصميم . (الباحثة) وهي تعتبر المرحلة الأولى لعملية التصور . الآن نتعرف على مفهوم « قراءة التصميم » .

٤-١-١- قراءة التصميم

يعرف مفهوم « قراءة التصميم » بأنه قدرة المتعلم (الطالب المصمم) على ملاحظة ووصف محتوى التصميم و تفسير و استنتاج الأدلة والمفاهيم و البيانات المتضمنة بداخله و استنتاج الأدلة والمفاهيم . (صلاح الدين محمود , ٢٠٠٣ , ص٥٩) كما يعرف بأنه القدرة على فهم و إيجاد العلاقة بين العناصر البصرية والتعبير عنها لفظيا وتحويل الشكل البصري إلى نظري , بمعنى قراءة الشكل البصري واستخلاص المعلومات منه . (حنان نصار, ٢٠٠٨ , ص٨٣) وقراءة التصميم هي شكل من أشكال اللغة البصرية والذي يبدأ بالانتقال من النظرة العابرة السطحية للصورة إلى إمعان النظر والتأمل والتفكير وإعادة ترتيب العناصر وربطها بما يختزنه العقل ثم التحدث الفكري عنها وقرائنها بشكل ناقد والتعبير عنها بصورة إبداعية « أي فك الغموض الكامن وراء التصميم من مقومات جمالية وقيم فنية ناتجة عن أعمال عقل مبدع. (محمد شعلان , ٢٠١١ , ص٣٣) وهو تفكير بصري باعتباره محاولة للفهم تتضافر فيه كافة الحواس . (أحمد الغامدي , ٢٠٠٧ , ص٦) تتحقق الرؤية بين الصورة (التصميم) والمتلقى من خلال عدة خطوات تبدأ بالنظرة الكلية للتصميم من خلال التعرف على محتوياتها الأساسية وتصور للأحاديث التي ينطق بها صممت التصميم ثم نظرة تأملية ثم تحليل لعناصرها وتفسيرها و استنتاج أبعادها الجمالية للوصول في النهاية إلى (ما وراء التصميم). (سماح الدسوقي , ٢٠١٦ , ص٥١٨)

٤-١-٢- العوامل المؤثرة على قراءة التصميم

يختلف إدراك التصميم (الصورة) من متلقى لآخر ويتمثل ذلك في عوامل تؤثر في قراءة التصميم وتنقسم هذه العوامل إلى عوامل ذاتية خاصة بالمتلقى , تتمثل في رؤيته وخبرته السابقة و إطاره المرجعي . وإلى عوامل موضوعية خاصة بالصورة وتتمثل في : طبيعة الموضوع , وتنظيم العناصر , والتناقض والاختلاف , والتكرار , والأحجام , وكل ما يخص موضوع الرسم (التصميم) . (سماح الدسوقي , ٢٠١٦ , ص ٥٢٠) كما هو موضح بالمخطط التالي شكل رقم (٤) .

إن عملية الرسم والتعبير عن التصميم بواسطة العناصر المشكلة له ومجموعة الأسس التي تربط بين تلك العناصر تساهم وبشكل رئيسي في إكمال عملية التصور لإنتاج تصميم يتسم " بالإبداع " .

مما سبق نستنتج أن الآليات الثلاثة لعملية التصور غير منفصلة , ولكنها مرتبطة معا , ويتم الانتقال من مرحلة إلى أخرى مع إمكانية الرجوع إلى مرحلة سابقة من أجل التحسين . (الباحثة)

٥- تحليل نماذج تصميمية تبعا لآليات التصور

تناول البحث تحليل لبعض الأعمال التصميمية لمشروعات طلاب التصميم الداخلي والأثاث والتي اتبعت آليات التصور ومرآحتها الثلاثة مما أدى في النهاية إلى إخراج مشروعات تميزت " بالإبداع " , كما هو موضح في الجداول التالية (١) , (٢) , (٣) , (٤) .

المشروع	مركز ثقافي للتوعية الأسرية بمنطقة بحيرة عين الصيرة
المصمم	أحد طلاب قسم التصميم الداخلي والأثاث بكلية الفنون التطبيقية جامعة حلوان
تاريخ التصميم	أحد مشروعات التخرج للعام الجامعي ٢٠٢٠ - ٢٠٢١

نبذة عن التصميم

مركز (مودة) للتوعية الأسرية , وهو مركز ثقافي الهدف منه الإرتقاء بالعقلية الثقافية والمجتمعية للشباب في مقتبل العمر ١٨-٣٥ عام وأفراد الأسر من ٢١-٤٥ عام . والعمل على إعادة إحياء القيم الأسرية ورفع التوعية بأراء الأديان السماوية والعادات المجتمعية وعلم النفس عن البناء الأسري وأهمية التنشئة السوية . ومع تدهور القيم الأسرية وإرتفاع حالات الطلاق ونسب الأطفال المشردة وتعدد الآراء حول الزواج مع الإنفتاح الثقافي كان من الضروري الإهتمام بهذا المشروع.



صورة (١) توضح منظور داخلي ل فراغ الإستقبال بالمشروع

عنه استبصارات جديدة , فمن خلاله وخلال الخبرة المستندة على آليات التفكير وتراكم الصور الذهنية باعتبارها مخزون ثرى , يقوم المصمم بتنظيم ما يقدمه الوعى من مخزون الذاكرة من علاقات وتنسيقات وتصميمات إبداعية . (ماجد الكنانى , نضال ديوان , ٢٠١٢ , ٥٨٠)

٤-٣- الرسم

يعتبر " الرسم " المرحلة الثالثة والأخيرة لعملية التصور فقد وجد الكثير من الباحثين أن القدرة على الرسم والتصميم هو روتين يومية لطالب التصميم داخل استديوهات التصميم . فالرسم هو شكل مكاني , وهو يتألف من خطوط متكررة فوق خطوط متتبعة مصنوعة لإستكشاف الشكل الدقيق . عندما يرسم الطالب مرة أخرى على الإسكتش الذى تم تصميمه فإنه بذلك يقوم بعملية تطوير للتصميم وتعزيزه وإضافة ملامح وعناصر أخرى له .

يلعب التمثيل المرئى للإسكتش الأولى دور هام فى حل المشكلة التصميمية بصفة عامة . فالإسكتش يتحول إلى صورة أدق تعبر عن ملامح الشكل .

٤-٣-١- مفهوم الرسم

هو أسلوب من أساليب التعبير الفنى و هو فن مرئى وتشكيلى يتم فيه التعبير عن الأحاسيس و الأفكار والأشياء والمواضيع بواسطة الأشكال والخطوط والألوان .
(<https://sites.google.com/site/painting2com/>
Accessed: 5 September 2021)

لكى تحقق الرسوم التصميمية الأهداف المرجوة منها ينبغى أن يراعى فيها توافر الخصائص التالية

- ١- الإيجاز : أى تركيز التصميم على المعلومات الجوهرية المراد إيصالها إلى المتلقين , والتقليل من المعلومات الثانوية التى قد تصرف انتباههم عن المعنى المقصود .
- ٢- الوضوح : الرسوم المستخدمة فى التعبير عن التصميم يجب أن تكون واضحة المعالم وهو ما لا يتوافر دائما وهذا الأمر يحتاج إلى مهارة يحتاج إلى مهارة ودقة وصبر كبير .
- ٣- البساطة : وذلك بالأى يحتاج الرسم إلى جهد كبير لفهمه وألا تحمل أكثر من تفسير .
- ٤- أن تكون جيدة الإخراج , تبعد عن التعقيد .

٤-٣-٢- الرسم والتصميم الداخلى

يقصد بالرسم فى عالم التصميم الداخلى بالتصميمات الداخلية الفراغية أو تصميم قطع الأثاث المختلفة . وفى عصر استخدام الكمبيوتر الإستفادة من التكنولوجيا الرقمية التى تستخدم بشكل أساسى كأداة هامة لتصور التصميم . ففهم التصميم , والتعبير عنه بصورة ثنائية أو ثلاثية الأبعاد , وتصور التشكيل النهائى له فى الفراغ , والدراسة التامة بمساقط الشكل , والقدرة على دمج وترجمة تفاصيل التصميم جيدا , يعد ركيزة أساسية لدى طالب التصميم الداخلى . (الباحثة)

التخيل أما في تلك المرحلة (المرحلة الثانية من مراحل التصور) نجد أن الطالب قام باستغلال نشاطه العقلي أفضل إستغلال وتنشيط مخيلته والتفكير في استبصارات جديدة تعتمد على الخبرة المستندة على آليات التفكير وتراكم الصور الذهنية باعتبارها مخزون ثرى , وتنظيم ما قدمه الوعى من مخزون الذاكرة من علاقات وتنسيقات وتصميم إبداعى لهذا التصميم.



الترابيزة/معمورة/معدبة/الشيعة المتقوغة/الشيعة المقفولة/السرورية/السفيرة/الشعيرة/أرشيوية/الكتف/السرورية/أرشيوية/الشيعة

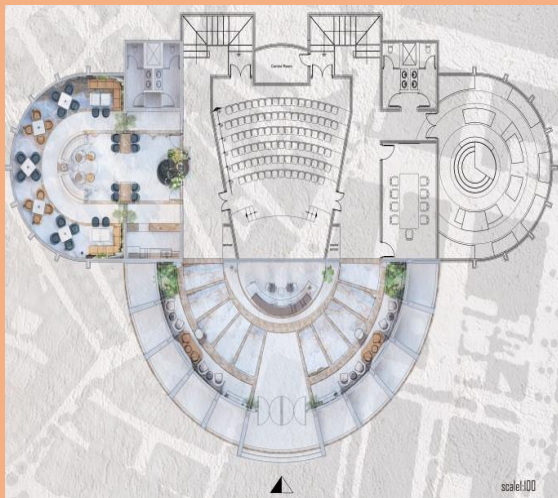
تحليل تكوين ومخاطر مقرنص منحنى



تخطيطات قديمة لعمل مقرنصات

صورة (٤) إستبصارات جديدة لعنصر المقرنص بناء على الخبرة المستندة على تراكم الصور الذهنية داخل عقل الطالب .

الرسم أما في تلك المرحلة الأخيرة من مراحل التصور نجد أن الطالب قد قام بالتعبير عن ما تخيله من تصميم بواسطة الإسكتشات والرسوم والقطاعات الأفقية والرأسية والمنظور الثلاثي الأبعاد محققا الإيجاز والوضوح والبساطة في تصميم المركز الثقافى ليظهر فى النهاية بتلك الصورة الإبداعية .



صورة (٥) توضح المسقط الأفقى للمركز الثقافى



صورة (٦) لقطة منظورية أخرى لفراغ الاستقبال

تطبيقات آليات التصور على التصميم

الرؤية فى تلك المرحلة (المرحلة الأولى من مراحل التصور) اختلفت رؤية الطالب عند تصميم المشروع وقام بالاستفادة من العناصر التراثية للمنطقة المحيطة وهو الطراز الإسلامى الفاطمى الجامع بين سمات الفن الإسلامى والمسيحى والمتأثر بالفن الساسانى , حيث قام بالتركيز على عنصر " المقرنصات " أحد العناصر البنائية للفن الإسلامى شكلا ومضمونا , وإمعان الرؤية والتأمل والتفكير فى هذا العنصر من الناحية الشكلية والبنائية , واختزانها فى عقله لإعادة ترتيبها والتعبير عنها بصورة إبداعية من خلال تصميم خاص به .



صورة (٣) العناصر الإسلامية مصدر إلهام طالب التصميم فى المشروع

المشروع	مشروع سياحي ثقافي ترفيهي كتطوير منطقة بحيرة عين الصيرة (مجمع الصيرة بارك)
المصمم	أحد طلاب قسم التصميم الداخلي والأثاث بكلية الفنون التطبيقية جامعة حلوان
تاريخ التصميم	أحد مشروعات التخرج للعام الجامعي ٢٠٢٠-٢٠٢١

نبذة عن التصميم

تعتمد فكرة المشروع على إعادة تطوير وتأهيل منطقة عين الصيرة (مجمع الصيرة بارك) وإستغلال موقعها بمنطقة القاهرة التاريخية والإستفادة من إطلالتها على البحيرة الطبيعية لتصبح مشروع سياحي ترفيهي ثقافي . يتكون المشروع من (سنتر للعطارة والمنتجات الطبيعية , منطقة لبيع النباتات المستخلص منها العطارة , مرسى - قوارب تابعة للساحة , ساحة تراثيل).



صورة (٩) توضح منظور داخلي لقسم منتجات العطارة الطبية داخل المشروع



صورة (١٠) لقطة منظورية أخرى لقسم العطور والبخور العربية

تطبيقات آليات التصور على التصميم

الرؤية في تلك المرحلة (المرحلة الأولى من مراحل التصور) اختلفت رؤية الطالب عند تصميم المشروع وقام بالإستفادة من للطرز المعمارية للمنشآت المحيطة بالمشروع والمتمثلة في (الطرز العثماني , المملوكي , الفاطمي , الروماني , الأيوبي, الحديث , البازيليكى) وإمعان الرؤية والتأمل والتفكير في تلك الطرز من الناحية الشكلية والبنائية , واختزانها في عقله لإعادة



قطاع أفقي لمنطقة المقهى

صورة (٦) قطاع أفقي لمنطقة المقهى



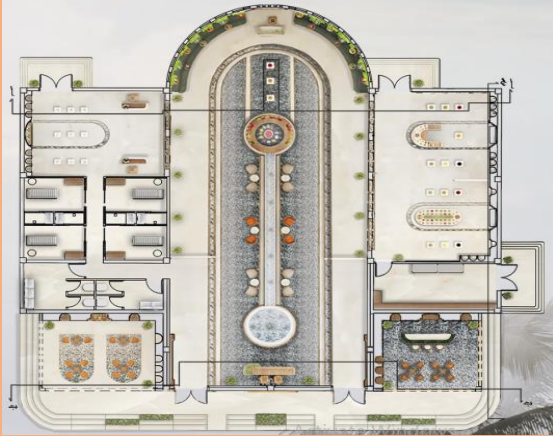
صورة (٧) قطاع رأسي لمنطقة الإستقبال



صورة (٨) منظور داخلي لفراغ المقهى

جدول (١) تحليل مشروع المركز الثقافي للتوعية الاسرية بعين الصيرة (مشروع تخرج أحد الطلاب بقسم التصميم الداخلي والأثاث كلية الفنون التطبيقية جامعة حلوان) تبعا لآليات التصور (تحليل الباحثة)

الرسم أما في تلك المرحلة الأخيرة من مراحل التصور نجد أن الطالب قد قام بالتعبير عن ما تخيله من تصميم بواسطة الإسكتشات والرسوم والقطاعات الأفقية والرأسية والمنظور الثلاثي الأبعاد محققا الإيجاز والوضوح والبساطة في تصميم المشروع السياحي الثقافي الترفيهي ليظهر في النهاية بتلك الصورة الإبداعية .



صورة (١٤) توضح المسقط الأفقي للمشروع السياحي الثقافي الترفيهي



صورة (١٥) قطاع رأسي عرضي بمنطقة بيع العطور والعطارة الطبية



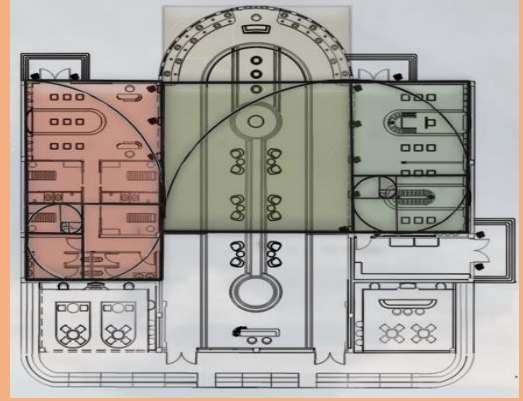
صورة (١٦) قطاع رأسي طولي بمنطقة بيع العطور والعطارة الطبية



صورة (١٧) منظور داخلي للمشروع

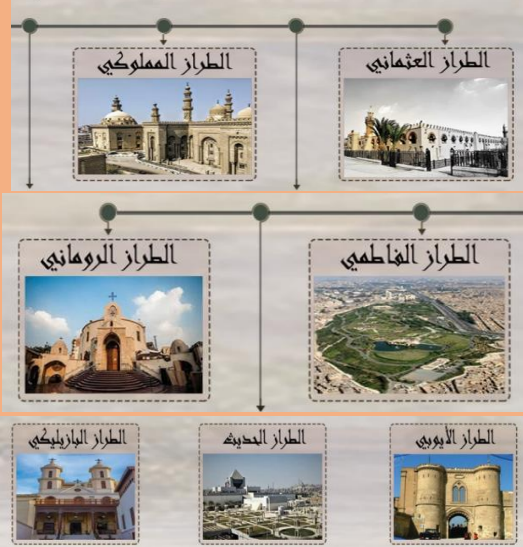
جدول (٢) تحليل المشروع السياحي الثقافي الترفيهي بعين الصيرة (مشروع تخرج أحد الطلاب بقسم التصميم الداخلي والأثاث كلية الفنون التطبيقية جامعة حلوان) تبعا لآليات التصور (تحليل الباحثة)

ترتيبها والتعبير عنها بصورة إبداعية من خلال تصميم جديد غير مألوف . بالإضافة إلى ذلك تمت الاستفادة من النظريات التصميمية السابقة مثل نظرية (النسبة الذهبية) في التقسيم الداخلي للفراغ .



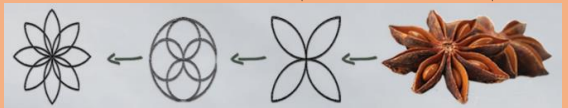
صورة (١١) استخدام النسبة الذهبية في التقسيم الداخلي للفراغ التصميمي المقترح.

الطرز المعمارية للمنشآت المحيطة بالمشروع :



صورة (١٢) الطرز المختلفة بالمنطقة المحيطة كانت مصدر إلهام طالب التصميم في المشروع

التخيل أما في تلك المرحلة (المرحلة الثانية من مراحل التصور) نجد أن الطالب قام باستغلال نشاطه العقلي أفضل إستغلال وتنشيط مخيلته والتفكير في استبصارات جديدة تعتمد على الخبرة المستندة على آليات التفكير وتراكم الصور الذهنية للطرز المعمارية وعناصرها باعتبارها مخزون ثري , وتنظيم ما قدمه الوعي من مخزون الذاكرة من علاقات وتنسيقات وتصميم إبداعي لهذا التصميم.



صورة (١٣) تكرار الوحدة الهندسية (تكرار الهيئة - تكرار الحجم- تكرار الملمس) ودور التخيل في تنظيم المخزون العقلي.



صورة (١٩) دمج الفكر القائم على الربط بين تصميم الأزياء وتصميم الأثاث المستوحى من الخطوط التصميمية للفن المصري القديم.

التخيل أما في تلك المرحلة (المرحلة الثانية من مراحل التصور) نجد أن الطالب قام باستغلال نشاطه العقلي أفضل إستغلال وتنشيط مخيلته والتفكير في استبصارات جديدة تعتمد على الخبرة المستندة على آليات التفكير وتراكم الصور الذهنية للخطوط التصميمية الموجودة في كرسى " توت عنخ آمون " , وتنظيم ما قدمه الوعى من مخزون الذاكرة من علاقات وتنسيقات وتصميم إبداعي لهذا التصميم للخروج بخطوط تصميمية مميزة للمشروع الخاص به .



صورة (٢٠) الخطوط التصميمية المميزة لكرسى الملك " توت عنخ آمون " كانت بداية للمسة التصميمية الإبداعية للتصميم المقترح

الرسم أما في تلك المرحلة الأخيرة من مراحل التصور نجد أن الطالب قام بالتعبير عن ما تخيله من تصميم بواسطة الإسكتشات والرسوم والقطاعات الأفقية والرأسية والمنظور الثلاثي الأبعاد محققا الإبداع والوظيفية والمسة الجمالية في تصميم قطع الأثاث.

المشروع	مشروع تصميم وحدة أثاث بمدخل فيلا سكنية
المصمم	أحد طلاب برنامج علوم الأثاث بكلية الفنون التطبيقية جامعة حلوان
تاريخ التصميم	أحد مشروعات التخرج للعام الجامعى ٢٠٢٠ - ٢٠٢١

نبذة عن التصميم

تعتمد فكرة المشروع على دمج تصميم الأثاث بتصميم الأزياء وخاصة الإستلهام من الخطوط التصميمية للفن المصري القديم .

والرائد في مجال استلهام تصميم الأزياء من خطوط الفن المصري القديم هو مصمم الأزياء الشهير " زهير مراد " . وقد قام الطالب بإستحاء هذا الفكر ولكن في تصميم قطعة أثاث مستوحاة من خطوط الفن المصري القديم لإعطاء قيمة جمالية ووظيفية لمدخل فيلا سكنية .



صورة (١٨) توضح منظور داخلى لمدخل الفيلا السكنية الخاصة بالمشروع ويظهر بداخلها قطع الأثاث المستوحاة من الخطوط التصميمية للفن المصري القديم.

تطبيقات آليات التصور على التصميم

الرؤية في تلك المرحلة (المرحلة الأولى من مراحل التصور) ظهرت رؤية الطالب عند تصميم المشروع فى الإستفادة من الخطوط التصميمية للفن المصري القديم وقطع الأثاث الخاصة بالملك " توت عنخ آمون " , واختزانها فى عقله لإعادة ترتيبها والتعبير عنها بصورة إبداعية من خلال تصميم جديد غير مألوف .

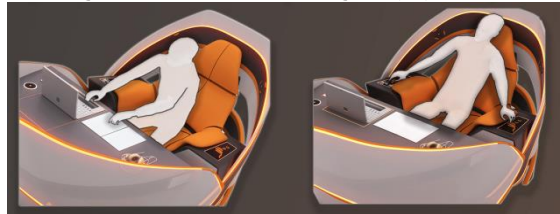
المشروع	مشروع تصميم كرسي ذكي ذو مواصفات خاصة بالبصمة البصرية
المصمم	أحد طلاب برنامج علوم الأثاث بكلية الفنون التطبيقية جامعة حلوان
تاريخ التصميم	أحد مشروعات التخرج للعام الجامعي ٢٠٢٠-٢٠٢١

نبذة عن التصميم

تعتمد فكرة المشروع على تصميم كرسي ذكي بالبصمة البصرية للشباب في فترة المراهقة من عمر ١٢-١٧ عام . ويتميز الكرسي بمعالجة عدة مشكلات (الضيق والإكتئاب , الثقة بالنفس , القدرة على التحكم في المشاعر , ألم الظهر الناتج عن قلة الحركة) .



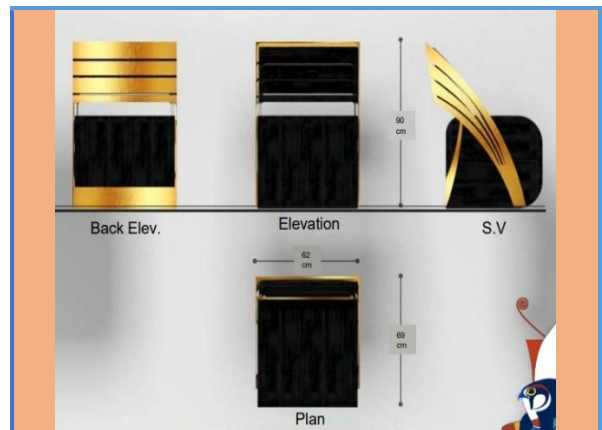
صورة (٢٤) توضح منظور للكرسي الذكي من الخارج



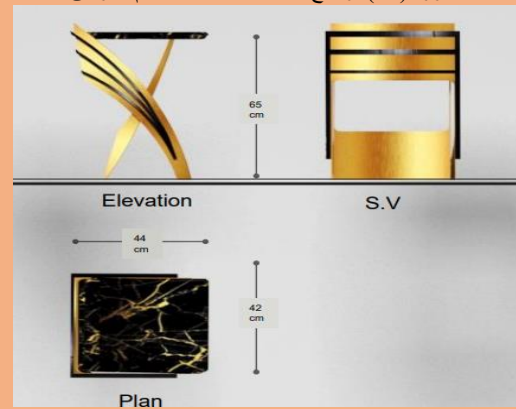
صورة (٢٥) توضح منظور للكرسي الذكي عند الاستخدام

تطبيقات آليات التصور على التصميم

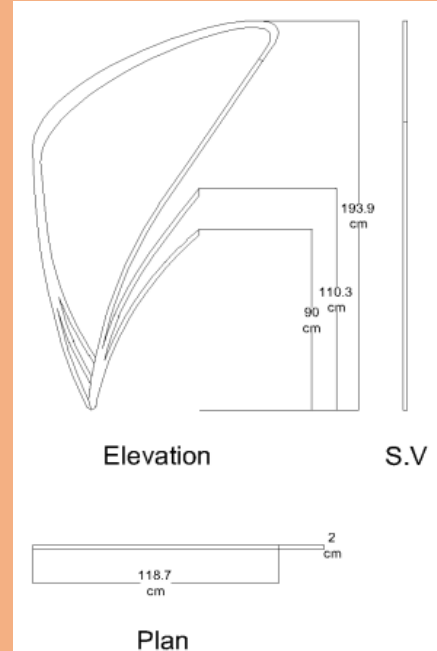
الرؤية في تلك المرحلة (المرحلة الأولى من مراحل التصور) ظهرت رؤية الطالب عند تصميم المشروع في الإستفادة من الخطوط التصميمية لرمز اليد المفتوحة (رمز التفاؤل والامل) وإختزانها في عقله لإعادة ترتيبها والتعبير عنها بصورة إبداعية من خلال تصميم جديد غير مألوف .



صورة (٢١) توضح المساقط الثلاثة لتصميم الكرسي



صورة (٢٢) المساقط الثلاثة لتصميم المنضدة

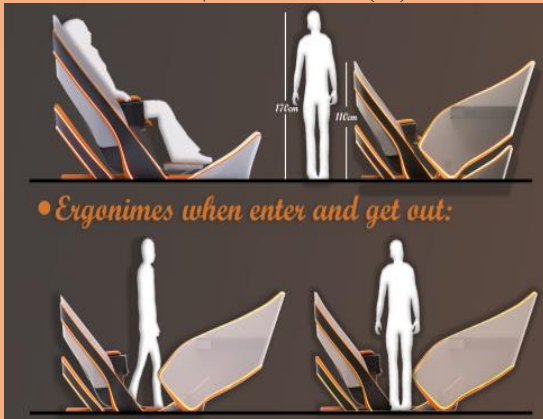


صورة (٢٣) المساقط الثلاثة لتصميم المرآة المعلقة على الحائط بمدخل الفيلا السكنية

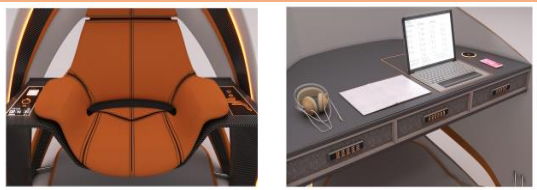
جدول (٣) تحليل مشروع تصميم وحدة أثاث بمدخل فيلا سكنية (مشروع تخرج أحد الطلاب ببرنامج علوم الأثاث بكلية الفنون التطبيقية جامعة حلوان) تبعا لآليات التصور (تحليل الباحثة)



صورة (٢٩) منظور مفكك لتصميم الكرسي الذكي



صورة (٣٠) مساقط أمامية للكرسي الذكي وعلاقتها بقياسات جسم المستخدم



صورة (٣١) تفاصيل خاصة بتصميم سطح العمل الخاص بالكرسي وتصميم المقعد



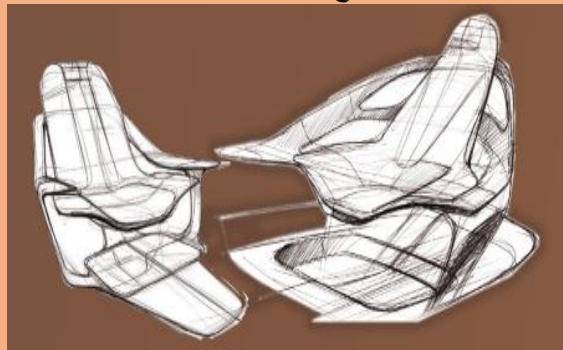
صورة (٣٢) تفاصيل خاصة بوحدات التحكم الجانبية الخاصة بالكرسي

جدول (٤) مشروع تصميم كرسي ذكي ذو مواصفات خاصة بالبيضة البصرية (مشروع تخرج أحد الطلاب ببرنامج علوم الأثاث كلية الفنون التطبيقية جامعة حلوان) تبعا لآليات التصور (تحليل الباحثة)



صورة (٢٦) مصادر الإستلهام التي إعتد عليها الطالب في تصميم الكرسي الذكي.

التخيل أما في تلك المرحلة (المرحلة الثانية من مراحل التصور) نجد أن الطالب قام باستغلال نشاطه العقلي أفضل إستغلال وتنشيط مخيلته والتفكير في استبصارات جديدة تعتمد على ما تم إختزانه داخل الذاكرة من مصادر استلهام (كجناحي الحمامة واليد المفتوحة رمز الأمل والتفاؤل , والخروج بخطوط تصميمية مميزة للمشروع الخاص به .



صورة (٢٧) الإستكشاث الخاصة بتصميم المشروع المقترح

الرسم أما في تلك المرحلة الأخيرة من مراحل التصور نجد أن الطالب قام بالتعبير عن ما تخيله من تصميم بواسطة الإستكشاث والرسوم والقطاعات الأفقية والرأسية والمنظور الثلاثي الأبعاد محققا الإبداع والوظيفية والمسة الجمالية في تصميم الكرسي الذكي .



صورة (٢٨) توضح المساقط الثلاثة لتصميم الكرسي

مراجع البحث :

أولا : المراجع العربي

- ١- أحمد عبد الرحمن الغامدى (٢٠٠٧) ، ثقافة الصورة الفنية و أثرها الإجتماعى والتربوى، ورقة مقدمة فى المؤتمر العلمى الثانى عشر : ثقافة الصورة ، كلية الآداب والفنون جامعة فلادلفيا ، عمان الأردن .
- ٢- حنان محمد نصار(٢٠٠٨) ، اللون والصور فى تعلم الأطفال ، القاهرة ، مكتبة الأنجلو المصرية.
- ٣- سماح ماهر الدسوقى (٢٠١٦) ، فاعلية قراءة الصورة فى تنمية الحس الجمالى لدى طلاب قسم التربية الفنية بكلية التربية النوعية ، بحث منشور بالمجلة العلمية ، جامعة دمياط العدد ٧١ يونيو.
- ٤- شيماء محمد عبد الحميد (٢٠٢١) ، إستخدام استراتيجيات التصور الذهنى فى الألعاب الرياضية لتنمية القدرة المكانية لدى التلاميذ الفائقين بالمرحلة الإعدادية ، بحث منشور بكلية التربية جامعة أسيوط ، المجلة العلمية ، المجلد ٣٧ ، العدد الأول يناير.
- ٥- صلاح الدين عرفة محمود (٢٠٠٣) ، أثر استخدام الصور و الأشكال التوضيحية فى الدراسات الاجتماعية لتنمية عمليات التفكير لدى تلاميذ الصف الرابع والصف الخامس الابتدائى و ميولهم نحو المادة ، مجلة دراسات فى المناهج وطرق التدريس.
- ٦- ماجد نافع الكنانى ، نضال ناصر ديوان ، ، وظيفة التربية الفنية فى تنمية التخيل وبناء الصور الذهنية لدى المتعلم و اسهامها فى تمثيل التفكير البصرى (تطبيقات عملية فى عناصر وأسس العمل الفنى ، مجلة الأستاذ ، كلية الفنون الجميلة ، جامعة بغداد ، العدد ٢٠١ ، ٢٠١٢ .
- ٧- محمد على شعلان ، فعالية برنامج لقراءة الصورة فى تنمية مهارات القراءة النافذة والكتابة الإبداعية لدى طلاب المرحلة الثانوية ، رسالة دكتوراه ، كلية التربية ، جامعة دمياط ، ٢٠١١ .
- ٨- مراد وهبة ، ملك الحقيقة المطلقة ، الهيئة المصرية العامة للكتاب ، ١٩٩٩ .
- ٩- هانى عبد الرحمن مكرم ، التصور العقلى ، مكتبة وهبة ، الطبعة الأولى ١٩٩٩ .
- ١٠- يعرب خيون ، التعلم الحركى بين المبدأ والتطبيق ، بغداد ، دار الكتب و الوثائق العراقية ، ٢٠٠٢ .

من تحليل النماذج السابقة يظهر لنا الرد على تساؤلات البحث* :

- ١- ظهور فعالية عملية التصور وتأثيرها على العملية التصميمية بأنها تجعل عملية التصميم منتظمة ومتسلسلة لإنتاج تصميمات مدروسة بالحيزات الداخلية سواء اكانت تصميم داخلى أو تصميم قطع أثاث.
- ٢- وضوح دور إتباع مراحل وآليات التصور وتسلسلها فى دعم عملية الإبداع عند تصميم مشروع ما لطالب التصميم الداخلى والأثاث داخل إستديوهات التصميم. فأولها يتبع مرحلة (آلية) " الروية " من خلال التعرف على مصادر ملهمة للإبداع من أعمال مصممين عالميين أو من إلهام الطبيعة من حوله . بعد ذلك يتبع المرحلة (الآلية) الثانية وهى " التخيل " الفعال والذى يتم ترجمته إلى مرحلة " الرسم " ، وهى الآلية الاخيرة للتصور . هنا تكتمل الآليات الثلاثة معا وتتضافر مما يعمل على دعم عملية التصميم الإبداعية لدى طالب التصميم الداخلى والأثاث داخل استديوهات التصميم ، ويدفعه إلى إنتاج تصميمات و مشروعات جديدة تنسم بالأصالة .

نتائج البحث

- تتحقق تطبيقات آليات التصور فى التصميم الداخلى والأثاث من خلال تطبيق النقاط الثلاثة التالية :

- أ- الرؤية (قراءة التصميم): حيث ان الإهتمام بعملية الرؤية (قراءة التصميم) يؤدى إلى نمو الرؤية البصرية لدى الطالب وقوة تخزينه للمعلومات البصرية من حوله فى الذاكرة لحين إستخدامها .
- ب- التخيل : يبقى التخيل أساس كل إبداع ، والذى نجده ظاهرا فيه اختلاف وجهات النظر بين الفلاسفة والمفكرين ، وإستخدام المخزون العقلى لتكوين تصور كامل عن تصميم إبداعى جديد.
- ت- الرسم والتعبير: حيث أن العملية الإبداعية لأى تصميم تعتمد على الرسم والتعبير بواسطة مجموعة من العناصر لها القدرة على التشكل معا من خلال مجموعة من الأسس التى تربط بين تلك العناصر .

يوصى البحث القائم بالتركيز على دعم خبرات المتعلم من خلال استخدام عملية التصور بمكوناتها الثلاثة للخروج بمصمم داخلى مبدع . كما يوصى المؤسسات التعليمية بالإهتمام بتدريب الطالب المصمم على اشتراك أكبر عدد من الحواس لتوسيع عملية الإدراك و الاحتفاظ بالصور الذهنية لحين استرجاعها عند عملية التصور . وأخيرا يوصى الباحثين على مواصلة البحث عن كل ما يدعم و يساعد الطالب المصمم على العملية الإبداعية داخل استديوهات التصميم .

ثانيا: المراجع الأجنبيه :

References

- [11] A.Samir&D.Fekry,Change(2015) , *Culture as a Creativity Incentive in Interior Design* , International Design Journal ,Volumes, Issue 1,p.147.
- [12] Cherif Hallouma (2000) , *les representations du travail et limmagaede sol 7 chez louvrier de lelectronique* , these de doctorat, p.14
- [13]Casey.B,Nuttall,R.,Pezaris,E.,&Benbow,C.(2005),*The Influence of Spatial ability on genderdifferences in Mathematics college entrance test scores across diverse samples* , Developmental psychology.31(4) ,p. 700.
- [14] Enas Mohamed Abdel Monem El Gazzar (2018) , *Admission Policies to Architecture Education,Applying spatial Ability Tests to Assess Students Readiness to Architecture education* , PHD, Department of architecture, Faculty of Engineering, Cairo University ,p.59.
- [15] Gray,Black&Alias,F.A,(2002) , *Attitudes towards sketching and drawingand the relationship with spatial visualization Ability in engineering students* ,International Education Journal (3)p.430.
- [16] Hedda Haugen Askland, Michael J. Ostwald & Anthony Williams (2010), *Changing Conceptualisations of Creativity in Design* , DESIRE 10, 16-17 August, Aarhus, Denmark , p.5.

ثالثا : مواقع أنترنت :

Web sites:

- [17]<https://www.noorbook.com/%D9%83%D8%A%D8%A7%D8%A8%D9%85%D9%81%D9%87%D9%88%D9%85%D8%A7%D9%84%D8%AA%D8%B5%D9%88%D8%B1%D9%88%D8%A7%D9%84%D8%AA%D8%AE%D9%8A%D9%84-%D8%AF%D8%B1%D8%A7%D8%B3%D9%87-%D9%81%D9%8A%D8%A7%D9%84%D9%85%D8%B5%D8%B7%D9%84%D8%AD-pdf>
(Accessed: 27 August 2021)
- [18] <https://sites.google.com/site/painting2com/>
(Accessed: 5 Septemper 2021)

مصطلحات البحث :

التصور : نشاط ذهني طبيعي للعقل يفترض وجود عالم حقيقي ليتحرك من خلاله العقل لمعالجة وفهم موضوع ما دون أن يكون هذا الموضوع بالضرورة حقيقي , ولكن المعالجة تبدو حقيقية منتجة قابلة للانتقال بواقعية إلى الوجود الفعلي دون ان تصطمم باللاواقعية أو اللاممكن .

الإبداع: ظاهرة إنسانية شديدة التعقيد ومتعددة الجوانب , وهى السمة المميزة للإنسان عن سائر المخلوقات , وهو شكل راق للنشاط الإنساني يرمز به الفنان الى ما استقر فى وجدانه , ويعبر به عما دار فى خاطره.

قراءة التصميم : قدرة المتعلم (الطالب المصمم) على ملاحظة ووصف محتوى التصميم و تفسير البيانات المتضمنة بداخله و استنتاج الأدلة والمفاهيم .

التخيل: صورة أو خيال Image فى الذاكرة لحدث او شئ ما و يتأثر بالخبرات التعليمية التى مر بها المتعلم عن طريق عمليات الإدراك الحسى المباشر لذلك الحدث أو الشئ .