

## فاعلية استخدام لعبة الليجو فى تنمية مهارة التواصل الاجتماعى لدى عينة من أطفال

### أوتيزم

رحاب محمد صبري شحاتة<sup>١</sup> - هشام عبد الرحمن الخولى<sup>٢</sup> - آمال إبراهيم الفقى<sup>٢</sup> - محمد كمال أبو الفتوح<sup>٢</sup>

<sup>١</sup>باحثة بقسم الصحة النفسية والتربية الخاصة -كلية التربية-جامعة بنها

<sup>٢</sup>أستاذ بقسم الصحة النفسية والتربية الخاصة-كلية التربية-جامعة بنها

### الملخص :

هدفت الدراسة الحالية إلى التحقق من فاعلية استخدام لعبة الليجو لتحسين التواصل الاجتماعى لدى عينة من أطفال الأوتيزم ، وتكونت عينة الدراسة من (٤) أطفال أوتيزم ، تتراوح أعمارهم بين (١٠-١٣) عامًا بمتوسط عمرى قدره (١١.٣٨) ، وبانحراف معيارى قدره (٠.٨٥)، ومتوسط ذكاء قدره (٣٣.٢٥) على مقياس الذكاءات المتعددة (إعداد: هوارد-جاردنر، ١٩٨٣)، ترجمة وتعريب للبيئة السودانية : (على فرح أحمد فرح، منى محمد عبد الرحمن الجاك، ٢٠١٢)، وتقنين للبيئة المصرية (هشام عبد الرحمن الخولى، سندس محمد، ٢٠٢٢)، واستخدمت الباحثة المنهج التجريبي بنظام المجموعة الواحدة (قياس قبلى - قياس بعدى - قياس تتبعى) فى الدراسة الحالية ، وتم تطبيق مقياس التواصل الاجتماعى على الاطفال الاوتيزم (إعداد الباحثة) ، وتطبيق البرنامج التدريبي المقترح استخدام لعبة الليجو، وأوضحت نتائج الدراسة بأنه توجد فروق ذات دلالة إحصائية بين القياس القبلى والقياس البعدى لدرجات الأطفال الأوتيزم على مقياس التواصل الاجتماعى لأطفال الأوتيزم لصالح القياس البعدى ، و بأنه لا توجد فروق ذات دلالة إحصائية بين درجات أطفال مجموعة الدراسة فى القياسين البعدى والتتبعى على مقياس مهارات التواصل الإجماعى لأطفال الأوتيزم ، وبناءً على نتائج الدراسة الحالية تم تقديم بعض التوصيات والبحوث المقترحة .

الكلمات الافتتاحية: لعبة الليجو - التواصل الاجتماعى - الأطفال الأوتيزم .

## social The effectiveness of using the Lego Based Therapy in developing communication from children with Autism

**Abstract:** The current study aimed to verify the effectiveness of using Lego to improve social communication among a sample of autistic children. (0.85), and an average intelligence of (33.25) on the multiple intelligences scale (prepared by: Howard-Gardner, 1983), translation and Arabization of the Sudanese environment:

(Ali Farah Ahmed Farah, Mona Mohamed Abdel Rahman Al-Jak, 2012), and legalization of the Egyptian environment (Hisham Abdel Al-Rahman Al-Khouli, Sundus Muhammad, 2022, and the researcher used the experimental method in the one-group system (pre-measurement - post-measurement - tracking measurement) in the current study, and the social communication scale was applied to autistic children (prepared by the researcher), and the proposed training program was applied using the Lego game The results of the study indicated that there were statistically significant differences between the tribal and remote measurements of the scores of autistic children on the social communication scale for autistic children in favor of the post-measurement, and that there were no statistically significant differences between the scores of the study group children in the post and Trace on the scale of social communication skills for autistic children, and based on the results of the current study, some recommendations and proposed research were presented.

**Opening words:** Lego based therapy – social communication – autism children.

#### المقدمة :

إنَّ النفس البشرية من أكبر معجزات الله سبحانه وتعالى، فيصعب أن يُكتشف عمقها بالرغم من جهود البحث فى مجال علم النفس ، لكن تتبقى خبايا للنفس البشرية لا يعلمها إلا الله سبحانه وتعالى ، فمنذ مايقرب من مائة عام إنشغل الأطباء النفسيين والمتخصصين فى مجال الصحة النفسية و التربية الخاصة بالبحث عن "الأوتيزم" ، ذلك الإضطراب النمائى الذى لم يتوصل هؤلاء الباحثين إلى يومنا هذا عن سبب محدد له ، فطفل الأوتيزم الذى يقوم جهازه العصبى بإرسال إستجابات حسية حادة إلى عالمة الخاص تجعله فى حالة مستمره من الدفاع عن نفسه ضد بيئة مليئة بالضجيج دائمة الضغط عليه ، أو بمعنى آخر يعتبرها تهاجمه بشكل متواصل .

ويُعد الأوتيزم من أكثر الاضطرابات النمائية صعوبه بالنسبه للطفل ولوالديه ولجميع المحيطين به ، يرجع ذلك إلى أنه إضطراب يتميز بالغموض ، ويؤثر على قدرات الطفل التواصلية ، وتفاعله الاجتماعى ولغته وإنتباهه وإدراكة ، وتتداخل بعض المظاهر السلوكية مع بعض الأعراض للإضطرابات الأخرى ، حيث تظهر هذه الأعراض قبل أن يتجاوز الطفل عامه الثالث ، وأحد المؤشرات الرئيسة للأوتيزم القصور أوالتدنى أو النقص الواضح فى مهارات التواصل الاجتماعى اللفظى وغير اللفظى (الإيماءات الجسدية).

ونتيجة هذا القصور الواضح فى المهارات التواصلية عند معظم أطفال الأوتيزم تناولت الكثير من الأبحاث والدراسات طرق تدخل وبرامج مختلفة لتحسين مهارات التواصل الاجتماعى لديهم حتى يتمتعوا بحياه مثل

أقرانهم العاديين ، لذا كانت (لُعبة اللّيجو) أحد التدخلات لتحسين مهارات التواصل الاجتماعي لدى أطفال الأوتيزم .

### مشكلة البحث:

يُعد الأوتيزم من أكثر الإضطرابات النمائية صعوبة بالنسبة للطفل ووالديه، ولأفراد الأسرة التي ينتمى إليها، ويعود ذلك إلى أن هذا النوع من الإضطراب يتصف بالغموض ، وبغرابية أنماط السلوك الناتجة عنه، فضلا عن أنه يحتاج إلى تدخل مستمر من قبل الوالدين أو القائمين على رعاية الطفل

ومن خلال ملاحظة الباحثة لبعض الأطفال الأوتيزم في إحدى مراكز التربية الخاصة وجدت أن لديهم مشكلات في مجالات العلاقات الاجتماعية والتواصل والعمليات الحسية والإدراكية واللعب والسلوكيات، حيث يعاني الطفل من صعوبة شديدة في التفاعل مع القائمين على رعايته ، ويفضل أن يقضى معظم الوقت بمفرده ، ويبدى قدرا ضئيلا من الإهتمام بتكوين صداقات ، وتقل إستجابته للإيماءات الاجتماعية .

ويتفق (الصباح والطيطي، ٢٠٠٨) على أن معظم الأطفال الأوتيزم يعانون من صعوبة في محاكاة سلوك الآخرين وتقليدهم، فعادة لا يتبادلون الابتسامات والمشاعر مع المحيطين بهم في المواقف الاجتماعية وعلى الأقل يعانون من قصور أو نقص في فهم الطبيعة التبادلية في عملية التفاعل الاجتماعي.

وتشير الإحصائيات إلى أن إضطراب الاوتيزم فى تزايد مستمر حيث أشارت مراكز السيطرة على الأمراض والوقاية ، ومواقع شبكة مراقبة الاوتيزم وإعاقات النمو ، إلى أنه يؤثر على ١٤.٧ لكل ١٠٠٠ اى ما يصل إلى ١ من كل ٦٨ طفلا بزيادة قدرها ٧٨٪ من عام ٢٠٠٢ إلى عام ٢٠١٠ (Zablotsky et al., 2015).

ويحدث اضطراب الاوتيزم في واحد تقريبًا من بين ٥٤ فردًا في عام ٢٠١٩ ، ويتم تشخيص الأولاد أكثر من الفتيات بمعدل ٤ : ١ (Centers for Disease Control CDC, 2020).

### وفى ضوء ما سبق يمكن بلورة مشكلة الدراسة في السؤالين التاليين:

١- هل يمكن تنمية مهارة التواصل الاجتماعي (التواصل اللفظي وغير اللفظي) لدى الأطفال الأوتيزم بإستخدام لُعبة اللّيجو ؟

٢- هل تمتد فاعلية إستخدام لُعبة اللّيجو فى تحسن مهارة التواصل الاجتماعي لدى أطفال الأوتيزم عينة الدراسة إلى ما بعد إنتهاء التطبيق بفترة زمنية قدرها شهرًا (فترة المتابعة) ؟

### هدف البحث :

يهدف البحث الحالى إلى تنمية مهارات التواصل الاجتماعي لأطفال الأوتيزم بإستخدام لُعبة اللّيجو ، كما يهدف إلى استمرار فاعلية إستخدام لُعبة اللّيجو فى تحسن مهارة التواصل الاجتماعي لدى أطفال الأوتيزم عينة الدراسة إلى ما بعد إنتهاء التطبيق .

### أهمية البحث :

(١) أهمية نظرية : إثراء المكتبة العربية بإطار نظري حول استخدام لعبة الليجو في تنمية مهارات

التواصل الاجتماعي لدى أطفال الأوتيزم .

(٢) أهمية تطبيقية:

- الإستفادة من نتائج الدراسة الحالية لمساعدة المجتمع بتقديم خدمات لتحسن أطفال الأوتيزم.
- الإستفادة بنتائج الدراسة الحالية في مساعدة أولياء الأمور ومقدمي الرعاية والمعلمين ومراكز التربية الخاصة على كيفية استخدام لعبة الليجو في تنمية مهارات التواصل الاجتماعي لدى الأطفال الأوتيزم وتقديم توصيات تربوية تساعدهم على ذلك.

مصطلحات البحث:

١- الأوتيزم Autism

عرفت الطبعة الخامسة من الدليل الإحصائي و التشخيصي(DSM5) التابع لجمعية علماء النفس

الأمريكية 50 : 2013 / APA - American Psychological Association) اضطراب طيف

الأوتيزم (Autism Spectrum Disorder - ASD) أنه اضطراب في النمو العصبي غير متجانس

الأعراض يتميز بقصور في التواصل الاجتماعي والتفاعل الاجتماعي ، بالإضافة الى وجود نماذج من

السلوكيات المقيدة والمتكررة ، كما أقر DSM-5 بوجود تباين كبير في التطور الفكري والقدرة اللغوية المنطوقة

بين الأشخاص ذوي الإضطراب .

٢- التواصل الاجتماعي social communication

هو ظهور للتفاعل الاجتماعي ، والادراك الاجتماعي ، واستخدام اللغة اللفظية وغير اللفظية في السياقات

الاجتماعية ، ومعالجة اللغة الاستقبالية والتعبيرية ، كما يشتمل على التفاعل مع مجموعة متنوعة من شركاء

التواصل بما في ذلك الأسرة ومقدموا الرعاية والأقران ، وتتأثر سلوكيات التواصل الاجتماعي مثل التواصل

بالأعين وتعبيرات الوجه ، ولغة الجسد (Asha,2016).

ويمكن قياسه إجرائيا من خلال الدرجة التي يحصل عليها الطفل في مقياس مهارات التواصل الاجتماعي

للأطفال الأوتيزم " إعداد الباحثة " .

٣- استخدام لعبة الليجو . Lego Based Therapy

هى مجموعة من الأشكال الهندسية مكونة من لبنات على شكل متوازي مستطيلات أو مكعبات وبعضها يأخذ أشكال أخرى مثل أشخاص ، ملونة ومصنوعة من البلاستيك ويتم تركيبها لبناء مجسمات كسيارات أو بنايات، كما يمكن تفكيك تلك القطع وتشبيدها من جديد، وقد صممت هذه اللعبة في عام ١٩٤٠م ، وأنتجتها شركة LEGO Group الدنماركية (LoGoff,2004) .

**وإجرائيا :** برنامج للنمو الاجتماعي منظم ومخطط له مسبقًا ، ويعتمد في بنائه على منهجية مستمدة من قواعد لعبة الليجو Lego ، التى قدمها LeGoff بصورة بروتوكول من الخطوات موجه للأطفال الأوتيزم أو أولئك الذين يعانون من صعوبات التواصل الاجتماعي ، فى شكل جلسة جماعية لكل طفل دور فيها ، حيث يتبادل الأطفال الأدوار فى كل جلسة ، بهدف تحسين المهارات الاجتماعية والتواصلية لديهم ، مدة جلساته (١٥) جلسة (إعداد الباحثة) .

### الاجراءات المنهجية:

**أولاً: منهج البحث:** استخدمت الباحثة المنهج التجريبي بنظام المجموعة الواحدة (قياس قبلى - قياس بعدى - قياس تتبعى) لملائمته لطبيعة الدراسة الحالية.

**ثانياً: عينة الدراسة:** تتكون عينة الدراسة من عينة استطلاع تكونت من (٢٠) طفل أوتيزم ، وعينة تطبيق وتكونت من (٤) أطفال أوتيزم ، تتراوح أعمارهم بين (١٠-١٣) عامًا.

**ثالثاً: أدوات البحث:** النوع الأول أدوات ضبط، النوع الثانى أدوات قياس، وهذه الأدوات هى:

### أدوات الضبط: وتتمثل فى:

- استمارة جمع البيانات والمعلومات الأولية عن الطفل الأوتيزم (إعداد:الباحثة)
- قائمة المظاهر السلوكية للأطفال الأوتيزم (إعداد / هشام الخولى ، ٢٠١٨)
- مقياس هوارد-جاردنر للذكاءات المتعددة (إعداد:هوارد-جاردنر، ١٩٨٣)، ترجمة وتعريب للبيئة السودانية:(على فرح أحمد فرح، منى محمد عبد الرحمن الجاك، ٢٠١٢)، وتقنين للبيئة المصرية (هشام عبد الرحمن الخولى، سندس محمد، ٢٠٢٢)
- مقياس المستوى الاجتماعى-الاقتصادى للأسرة المصرية ( إعداد: عبد العزيز السيد الشخص، ٢٠١٣)، ويتمتع المقياس بمعدلات صدق وثبات تتيح إمكانيه استخدامه فى الدراسة الحالية.
- أدوات القياس: وتتمثل فى: مقياس التواصل الاجتماعى للأطفال الاوتيزم (إعداد:الباحثة)
- البرنامج التدريبي المقترح لإستخدام لعبة الليجو فى تنمية مهارات التواصل الاجتماعى للأطفال الأوتيزم (اعداد الباحثة)

### • الأساليب الإحصائية:

استخدمت الباحثة برنامج الرزم الإحصائية (18) SPSS فى التوصل إلى النتائج بالأساليب

### الإحصائية التالية:

- اختبار مان- ويتنى اللابارامترى Mann-Whitney Test.
- معامل الارتباط لبيرسون لحساب صدق الإتساق الداخلى للمقياس .

- معامل ألفا كرونباخ لحساب ثبات المقياس .

### الإطار النظري الدراسات السابقة وفروض البحث

أشارت بعض الآراء إلى أن الأوتيزم Autism أو ما يسمى بالخطر الصامت يبدأ ظهوره خلال الشهور الأولى من العمر، وإذا كان هناك شبه إتياف على أنها تظهر قبل إكمال الطفل سن ثلاث سنوات ، حيث إنه يتميز بنقص أو قصور أو ضعف في مهارات الإنتباه وخاصة الإنتباه المشترك، والتواصل والتفاعل الاجتماعي، وبسلوكيات نمطية أو قالبية ، فقصور النواحي الإجتماعية لدى هؤلاء الأطفال يعتبر التحدي الأساسي لهم، فهم يعانون من قصور في السلوك الاجتماعي عموماً وقصور في السلوكيات الرمزية التي تؤدي إلى التواصل، بل وأكثر من ذلك فمعظم الأطفال الأوتيزم نادراً ما ينظرون إلى الآخرين أو يلتفتون إليهم (الخولي، ٢٠١٠: ١٧٢).

فالأوتيزم يحدث قبل سن ثلاث سنوات ويظهر من خلال الضعف في ثلاث مجالات هي: التفاعل الاجتماعي والتواصل مع الآخرين وتكرار السلوك النمطي، فقصور النواحي الاجتماعية لدى هؤلاء الأطفال يعتبر التحدي الأساسي لهم، فهم يعانون من قصور في السلوك الاجتماعي عموماً وقصور في السلوكيات الرمزية التي تؤدي إلى التواصل، بل وأكثر من ذلك فالأطفال ذوي الأوتيزم نادراً ما ينظرون إلى الآخرين أو يلتفتون إليهم (Keen et al., 2007:96).

فدوو الأوتيزم لديهم قصور في التفاعل الاجتماعي المتبادل ، ويتبدى ذلك في ضعف القدرة على تكوين صداقات أو علاقات مع الآخرين بما فيهم الوالدين، والإسحاب من التفاعلات والمواقف الاجتماعية، ونقص القدرة على الإستجابة لإنفعالات ومشاعر وأحاسيس الآخرين، وضعف مهارات التواصل اللفظي، وضعف المهارات الاجتماعية المعرفية (الخولي، ٢٠٠٤).

فالتواصل الاجتماعي هو الميكانيزم الذي بواسطته توجد العلاقات الإنسانية وتتطور، ويتضمن كل رموز الذهن مع وسائل تبليغها عبر المجال وتعزيزها في الزمان ، ويتضمن تعابير الوجه ، وهيئات الجسم ، والحركة ونبرة الصوت ، والكلمات ، والكتابات ، والمطبوعات ، والقطارات ، والتلغرافات ، والتليفون ، وكل ما يشمله آخر ما تم التوصل إليه في الإكتشافات في المكان والزمان (حمدوي، ٢٠١٥: ٦٦) .

والتواصل الاجتماعي هو عملية إحالة متبادلة يتم من خلالها تبادل الأفكار والمعلومات والمفاهيم والحقائق والآراء ، وليس عملية نقل لها من طرف واحد ، وبالتالي فهو يكمل عملية الإدراك في موقف التفاعل الاجتماعي ، فإدراك الشخص الآخر يترتب عليه التواصل مع هذا الشخص ، فبدون تواصل لا يوجد تفاعل اجتماعي .

ويصنف التواصل الاجتماعي إلى تواصل لفظي وتواصل غير لفظي ينحصر في تلك الالفاظ التي ينطق بها الفرد للتحدث مع الآخرين ، أما التواصل غير اللفظي فيتم بالعديد من الوسائل منها تعبيرات الوجه والإيماءات بأنواعها ، ووضع الذراعين ، والساقين ، ووضع الجذع (الخولي، ٢٠١٨: ١٦٨).

ويشير (Grohol, 2017) إلى أن اضطراب التواصل الاجتماعي يتصف بصعوبة استخدام اللغة الاجتماعية ومهارات التواصل (اللفظي وغير اللفظي) ، ويظهر الطفل ذو اضطراب التواصل الاجتماعي صعوبة في اتباع قواعد التواصل الاجتماعي العادية سواء كانت شفوية أو غير لفظية، واتباع قواعد سرد القصص أو المحادثات (أخذ الدور الاجتماعي)، وتغيير اللغة تبعاً للحالة أو احتياجات المستمع ، وتؤدي هذه

الأنواع من المشكلات فى التواصل الاجتماعى إلى صعوبة الطفل فى التواصل الفعال مع الآخرين ، وتؤثر فى الأداء الأكاديمى ، ويتم تشخيص هذا الاضطراب الأكثر شيوعاً فى عمر (٥) سنوات ، لأن معظم الأطفال يكونوا قد امتلكوا قدرات الكلام واللغة المناسبة فى هذا العمر (الزريقات، ٢٠٢٠).

ولا شك أن اللعب حاجة من حاجات الطفل الأساسية ومظهرًا مهمًا من مظاهر سلوكه كما أنه استعداد فطرى لديه وضرورة من ضروريات حياته، ويتعلم الطفل عن طريق اللعب أشياء كثيرة عن البيئة المحيطة به ويحقق التواصل معها كما ينمو جسميًا وعقليًا ولغويًا وانفعاليًا واجتماعيًا ويكتسب العديد من المهارات والمعلومات التي تساعده فى التكيف النفسى والاجتماعى (العناني، ٢٠١٤).

وفى هذا الصدد أشارت نتائج بعض الدراسات إلى أن اللعب ينمى لدى الأطفال الأوتيزم العديد من المهارات الإجتماعية مثل مهارة الإنتباه المشترك ، ومهارة التواصل اللفظى وغير اللفظى ، ومهارة الإستجابات الإيجابية للآخرين ، ومهارة لعب الدور ، والتقليد والمحاكاة ، وزيادة لغة الطفل وأفكاره ، ومهارات الإنتقالات التخيلية والوهمية ، ومهارة الإستمرار والمثابرة ، وذلك من خلال إستخدام العديد من الفنيات المتنوعة مثل لعب الدور أو النمذجة أو الرسم ، أو الكمبيوتر ، أو الغناء ، ومن خلال أيضا إستخدام مناهج متعددة كاللعب الدرامى ، والقصص الإجتماعية ، ودوائر الأصدقاء والدمج مع الأقران واللعب معهم ومع الآباء (الخولى ، ٢٠١٨) .

وفى عام ( ١٩٣٢ م ) ، قام إحدى النجارين ويدعى "كيرك كريستانسن" Kirk Christiansen وهو دانمركي الجنسية بتصنيع لعبة خشبية عبارة عن مجموعة من المكعبات والمستطيلات والسيارات المصنوعة من الخشب، وفى عام (١٩٣٤ م ) قام بإنشاء مصنعه وشركته لإنتاج هذه اللعبة والتي أطلق عليها (الليجو جروب)، وفى عام (١٩٤٠ م ) طورها من الخشب إلى البلاستيك، وكانت هذه اللعبة فى البداية عبارة عن قطع من البلاستيك الملونة المتشابهة التي يمكن تجميعها وإعادة تجميعها فى عدد من الاحتمالات اللانهائية، ومع مرور السنوات، اكتسبت هذه اللعبة شعبية كبيرة جدا لدى الأطفال من جميع بقاع العالم، مما دفع الشركة المصنعة فى النهاية إلى دمج منتجاتها والمناهج التعليمية للسماح للمعلمين باستخدامها فى صفوفهم (Owens,2009).

وُلعبة (الليجو) عبارة عن مكعبات صغيره يتم تجميعها لتكوين مجسمات ثلاثية الأبعاد، وتعتبر ألعاب (الليجو) من اكبر الألعاب الممتعة اللي يجذب إليها كل الفئات العمريه كبار وصغار، وتوفر هذه اللعبة سبعة مميزات للطفل وهي : تنمى التفكير الجانبى\* فى بيئة ممتعة، تعود الأطفال على التفكير الثلاثى الأبعاد، تُحسّن القراءة والكتابة و تعود الأطفال على إتباع التعليمات للوصول إلى الحل، تكسب الأطفال منهجية حل المشاكل، والتنظيم، والتخطيط قبل البناء، علاوة على كونها تطور القدرة على الابتكار و الإبداع و تعزز التواصل والتفكير النقدى وتنمى المهارات الحس حركية لدى الأطفال (Hu et al.,2018).

وتقوم فكرة إستخدام لعبة الليجو ( العلاج القائم على الليجو ) \* LEGO®-Based Therapy إستنادًا إلى إستخدام الإهتمامات الطبيعية للطفل لتحفيز التعلم وتعديل السلوك، واعتمادًا على طبيعة الأطفال ذوي إضطراب الأوتيزم فى الإهتمام بالأشكال الهندسية والألوان الزاهية (Attwood,1998).

و تاريخياً ، كانت البداية في عام (١٩٩٠) ، حيث لاحظ أستاذ علم النفس الكينيكي للأطفال في الولايات المتحدة الأمريكية "دانيال ليجوف" LeGoff طفلين يبلغان من العمر (٨) سنوات يعانون من اضطراب الأوتيزم، كان يجلسان في حجرة الإنتظار قبل بدء جلستهم العلاجية، كان الطفلين في الأساس لا يظهران اهتماماً ببعضهم البعض، وتغيب عنهم ملامح التفاعل الاجتماعي، ولم يكن لديهم إهتمام ببداية التفاعل مطلقاً أي منهم تجاه الآخر، في أحد المرات إصطحب أحد الأطفال معه إلى العيادة لعبة (الليجو) الخاصة به، وبالمصادفة لاحظ "LeGoff" أن الطفلين أثناء جلوسهما في حجرة الإنتظار قد إنهمكا في اللعب سوياً وبدأت تظهر عليهما ملامح الرغبة في التفاعل والتواصل سوياً (LeGoff,2004).

وبوجه عام يستهدف استخدام لعبة الليجو تحسين المهارات الإجتماعية والتواصلية لدى الأطفال ذوي الأوتيزم والتمثلة في: التواصل الاجتماعي اللفظي وغير اللفظي، التفاعل الاجتماعي، الإنتباه المشترك joint attention، التركيز على المهمة task focus، التعاون في حل المشكلات -collaborative problem solving (Owens et al.,2008) .

#### الدراسات السابقة

(١) دراسة (Ray,2020)

عنوان الدراسة: فاعلية لعبة الليجو في تحسين المهارات الإجتماعية لدى التلاميذ ذوي اضطرابات طيف الأوتيزم .

**Title: The Effect of LEGO-Based Therapy on Social Skills of Students with ASDs.**

هدفت الدراسة للتحقق من فاعلية استخدام لعبة (الليجو) في تحسين المهارات الإجتماعية والسلوكية والتواصلية لدى عينة من اطفال الأوتيزم ذوي الاداء الوظيفي المرتفع في البيئه المدرسيه قوامها (١٢ طفلا) من الذكور فقط ، تتراوح أعمارهم من (٩ - ١١) عاما ، في مقاطعة ريفية في جنوب شرق الولايات المتحدة ، و استخدمت الدراسة مقاييس كمية (مقياس ليكرت ) و مقاييس نوعية ، و نموذج CIPP لتقييم البرنامج واتخاذ القرار في الأنظمة المدرسية ، وتتضمن البرنامج جلسات في فصل استثنائي للأطفال أثناء اليوم الدراسي ساعه كل إسبوع لمدة (١٢) إسبوعا ، وركزت الجلسات على المهام المشتركة ، والإنتباه المشترك ، و التواصل اللفظي وغير اللفظي ، وإستخدمت الدراسة فنيات وأساليب مختلفة تشمل اللعب التعاوني الجماعي في بيئة مدرسية لتشجيع العلاقات بين الأقران والتعلم الاجتماعي وتبادل الأدوار وحل المشكلات ، وتوصلت النتائج مجلة بنها للعلوم الإنسانية , العدد (١) الجزء (٣) السنة (2022)



إلى وجود فاعلية للعبة الليجو في تحسين المهارات الإجتماعية التواصلية لهؤلاء الأطفال، ويعزى الباحث هذه النتيجة بسبب اهتمام الأطفال بالتصميمات والألوان الزاهية والطبيعية المنظمة للعبة (الليجو).

(٢) دراسة (Krainick,2017)

عنوان الدراسة: تعليم المهارات الإجتماعية للأطفال ذوي اضطرابات طيف الأوتيزم باستخدام لعبة الليجو.

**Title: Teaching Social Skills to Children with ASDs using LEGO Club-Based Therapy.**

هدفت الدراسة للتحقق من فاعلية استخدام لعبة (الليجو) في تحسين مهارات التواصل الاجتماعي لدى عينة من الأطفال الأوتيزم ذوي الاداء الوظيفي المرتفع لزيادة كفاءة التواصل الاجتماعي مع العائلة والأقران، قوامها ( ١٢ تلميذا) في المرحلة الابتدائية تتراوح اعمارهم ما بين (٧-١٠) سنوات (٧ ذكور و ٣ فتيات ) ، و تتضمن البرنامج ١٢ جلسة مرة واحدة في الأسبوع لمدة ١٢ أسبوعًا ، وإستخدمت الدراسة مقياس جيليام (Gilliam Autism) ومقياس كارز (GARS-2) واستبيان (ASRS) القصير لرضا الوالدين يتكون من ٢٥ سؤالاً ، ، وركزت الجلسات على المهام المشتركة ، والإنتباه المشترك ، و التواصل اللفظي وغير اللفظي ، واستخدمت أساليب وفنيات مختلفة تشمل : اللعب التعاوني وتبادل الأدوار و حل المشكلات التعاوني ، وأفادت النتائج أن التدخل باستخدام لعبة الليجو فعال في تقليل أعراض الأوتيزم ووجود فروق دالة إحصائية في تعلم المهارات الإجتماعية التواصلية لدى هؤلاء الأطفال المشاركين في الدراسة .

(٣) دراسة (Nguyen,2017)

عنوان الدراسة: الإجتماعية في الأوتيزم : بناء جسور إجتماعية في حالات طيف الأوتيزم من خلال لعبة الليجو.

**Title: Sociality in autism : building social bridges in autism spectrum conditions through lego®-based therapy**

هدفت الدراسة إلى تقييم فعالية العلاج قصير المدى المستند إلى لعبة (الليجو) LEGO® للأطفال والمراهقين الذين يعانون من الأوتيزم ذوي الأداء الوظيفي المرتفع واستكشاف مدى التغيرات النفسية أثناء الجلسات ، شارك في العينة ٢٥ من الأطفال والمراهقين ذوي الأداء العالي الذين يعانون من الأوتيزم ( M = 12.40 ، SD = 2.02 ) ، تتراوح أعمارهم بين ٣ و ١٩ عامًا في المملكة المتحدة ، وإستخدمت الدراسة مقياس جيليام (Gilliam Autism) ومقياس كارز (GARS-2) و برنامج G \* Power ، وتتضمن البرنامج تصميم شبه تجريبي لجلسات علاجية قائمة على LEGO® لمدة ثمانية أسابيع داخل عيادة خارجية للصحة النفسية، كل جلسة مدتها ساعة ونصف ، ، وركزت الجلسات على المهام المشتركة ، والإنتباه المشترك ، و التواصل اللفظي وغير اللفظي ، واستخدمت أساليب وفنيات مختلفة تشمل : اللعب التعاوني وتبادل الأدوار و حل المشكلات التعاوني ، تشير النتائج إلى وجود تحسن دال إحصائيا في مستوى السلوك الإجتماعي للأطفال المشاركين في الدراسة مقارنة بما قبل التدخل باستخدام لعبة الليجو .

(١٠) دراسة (Owens et al.,2008)

عنوان الدراسة: استخدام لعبة الليجو والاستخدام الاجتماعي للغة: تقييم تدخليين في تعزيز المهارات الإجتماعية للأطفال ذوي اضطراب الأوتيزم مرتفعي الأداء ومتلازمة اسبرجر.

**Title: LEGO (R) Therapy and the Social Use of Language Programme: An Evaluation of Two Social Skills Interventions for Children with High Functioning Autism and Asperger Syndrome.**

هدفت الدراسة للتحقق من فاعليه استخدام لعبه (الليجو) لتنميه المهارات الإجتماعية لدى عينة من الأطفال الأوتيزم ذوي الاداء الوظيفي المرتفع في المرحلة العمريه من ٦ إلى ١١ سنه ، تم تقسيم العينة الى مجموعتين:- تجريبية والتي تم تقسيمها الى مجموعتين الأولى قوامها ( ١٦ طفلا ) طبق عليهم برنامج ليجو ، والثانية قوامها ( ١٥ طفلا ) طبق عليهم برنامج مهارات اجتماعية آخر يسمى برنامج الاستخدام الاجتماعي للغة ( Sulp ) ، وضابطة قوامها ( ١٦ طفلا ) ، وإستخدمت الدراسة مقياس فينلاندي للسلوك التكيفي ، ومقياس مجلة بنها للعلوم الإنسانية , العدد (١) الجزء (٣) السنة (2022)

Wechsler للذكاء ، و مقياس جيليام لتصنيف الأوتيزم ، ومقياس القلق للأطفال ، ومقياس Conner's ADHD ، ومقياس قائمة مراجعة سلوك الطفل ، ويتضمن كل من برنامج (Lego) و برنامج (SULP) جلسات جماعية بواقع ساعة واحدة كل أسبوع لمدة ١٨ أسبوعاً، وركزت الجلسات على التواصل اللفظي وغير اللفظي ، والتواصل البصري والتعاون ، وحل المشكلات المشتركة ، والإبداع المشترك ، والاهتمام المشترك بالمهمة ، وإستخدمت الدراسة فنيات اللعب التعاوني ، وتقسيم العمل ، و المشاركة ، و تبادل الأدوار ، أفادت النتائج إلى تحسن مستوى المهارات الإجتماعية التواصلية ومدة التفاعل الاجتماعي مع الأقران لدى الأطفال المشاركين في الدراسة وانخفاض السلوك غير التكيفي لديهم بشكل كبير.

(١١) دراسة (Legoff&Sherman.,2006)

عنوان الدراسة: المهارات الإجتماعية طويلة المدى الناتجة عن استخدام لعبة الليجو مع الأوتيزم.

**Title: Long-term outcome of social skills intervention based on interactive**

**LEGO© play.**

هدفت الدراسة إلى التحقق من النتائج الإجتماعية المترتبة على استخدام لعبة الليجو لعينة من الأطفال ذوي الأوتيزم بأثر رجعي ، تكونت عينة الدراسة من المجموعة التجريبية وقوامها ( ٦٠ طفلاً ) ، ومجموعة ضابطة وقوامها ( ٥٧ طفلاً ) ، وإستخدمت الدراسة مقياس فينلانداً للسلوك التكيفي ، و مقياس Wechsler لمرحلة ما قبل المدرسة و المقياس الأساسي للذكاء ، و مقياس جيليام لتصنيف الأوتيزم ، وتتضمن البرنامج جلسات جماعية على مدار ثلاث سنوات (٣٦ شهراً) مدة الجلسة إسبوعياً ٩٠ دقيقة ، ركزت الجلسات على على التواصل اللفظي وغير اللفظي ، والانتباه المشترك والتركيز على المهام ، وإستخدمت الدراسة فنيات وأساليب مختلفة تشمل : حل المشكلات التعاوني ، والمشاركة وتبادل الأدوار (تبديل الأدوار أثناء المهمة) ، وأشارت النتائج بعد مقارنة المجموعتان التجريبية والضابطة قبل التدخل وبعد التدخل إلى وجود تحسن ملحوظ للغاية في مهارات السلوك التكيفي على مقياس فينلانداً وكذلك تحسن كبير في الذكاء اللفظي علاوة على وجود فارق في مستوى المهارات الإجتماعية والتواصلية بعد استخدام

التدخل بالليجو، والاستمرار في هذه التحسن مع مرور الوقت بشكل ملحوظ ، وتفسيراً لذلك فقد تحسن الأطفال في المجموعة الضابطة بنسبة (١٨%) على مدى ثلاث سنوات ، في حين تحسن الأطفال الذين تم التدخل بالليجو ( المجموعة التجريبية ) بنسبة (٣٢.٢%) ما يمثل زيادة بنسبة (١٥.٢%) بين المجموعتين على مقياس السلوك التكيفي في فاينلاند ، وعلى مقياس GARS-SI ، الذي يقيّم السلوكيات المتكررة النمطية تحسنت المجموعة الضابطة بنسبة (٢٠.٩%) ، في حين تحسن المجموعة التجريبية بنسبة (٣١.٢%) ، وهو ما يمثل فرقاً (١٠.٣%) بين المجموعتين من حيث النتائج على المدى الطويل.

(١٢) دراسة (LeGoff ,2004)

عنوان الدراسة :- استخدام الليجو كوسيط علاجي لتحسين الكفاءة الاجتماعية لدى أطفال الأوتيزم

**Title:Use of LEGO (R) as a Therapeutic Medium for Improving Social Competence for autistic spectrum children**

هدفت الدراسة الى التحقق من فاعليه استخدام لعبه (الليجو) لتنميه المهارات الاجتماعية (التواصل الاجتماعي مع الأقران + القدرة على الحفاظ على التفاعل مع الأقران + التغلب على أعراض العزلة) لدى عينة من أطفال الأوتيزم ذوى الاداء الوظيفى المرتفع ، قوامها (٤٧) طفل عبارة عن (٧)مجموعات مقسمة الى :- ٥ مجموعات قوام كل مجموعة منهم سبع اطفال ، ومجموعتين قوام كل مجموعة منهم ستة اطفال اى ( ٣٤ ذكراً و ١٣ أنثى ) ، منهم (٢١ طفل ) مجموعة ضابطه قوامها (١٥) ذكرا و(٦) إناث ، تتراوح أعمارهم بين ( ٦ و ١٦ عامًا ) من (عائلات عسكرية / الولايات المتحدة الامريكه ) ، وكان بعض الأطفال مدرجين في قائمة الانتظار لمدة ثلاثة أشهر (العدد =٢٦) ، والآخرين مدرجين في قائمة الانتظار لمدة ستة أشهر (العدد =٢١) ، تلقى جميع الأطفال بعد ذلك ستة أشهر على الأقل من التدخل باستخدام لعبة الليجو ، وإستخدمت الدراسة مقاييس تقييم للتفاعل الاجتماعي جيليام وكارز ( Gilliam ، GARS-SI ) للأوتيزم ، ويتضمن البرنامج (جلسات فردية وجلسات جماعية ) ، الجلسات الفردية مدتها ٦٠ دقيقة فى الإسبوع لمدة ثلاثة أشهر بمعدل

(١٢) جلسة ، وجلسات جماعية مدتها (٩٠) دقيقة فى الإسبوع لمدة ثلاثة أشهر بمعدل (١٢) جلسة ، وركزت الدراسة على التواصل اللفظى وغير اللفظى و الإنتباه المشترك والتواصل البصرى ، وإستخدمت الدراسة فنيات العمل التعاونى ، تقسيم العمل ، المشاركة ، تبادل الأدوار ، و حل المشكلات ، و أفادت نتائج الدراسة بعد إجراء مقارنة إحصائية بين مرحلتى ما قبل التدخل وما بعد التدخل باستخدام لعبه (الليجو) ، حيث تم التقييم بعد التدخل لكل طفل مرتين الأولى بعد ثلاثة أشهر ، ثم بعد ستة أشهر من التدخل ، على المقاييس الثلاثة (بدء التواصل الاجتماعي مع الأقران - ومدة التفاعل الاجتماعي مع الأقران خلال اللعب الحر - شدة السلوكيات المتكررة أو النمطية ) ، فأشارت النتائج إلى تحسن كبير على مقياس بدء التواصل والتفاعل الاجتماعي للأطفال عينة الدراسة مع أقرانهم بنسبة (٦٩%) بعد ثلاثة أشهر من التدخل (من متوسط قدره ٢.٤ شخص لكل نصف ساعة من اللعب إلى ٤.١ شخص لكل نصف ساعة) ، ونسبة (٨٣%) بعد ستة أشهر (من ٢.٤ شخص إلى ٤.٤ شخص) ، كما زادت مدة التفاعل الاجتماعي مع الأقران خلال ساعة واحدة بعد المدرسة فترة اللعب الحر بفترات زمنية يُعتد بها إحصائياً، من (٢١) دقيقة عند خط الأساس إلى (٣٦.٥) دقيقة بعد ثلاثة أشهر من التدخل (زيادة قدرها ٧٤.٠ %) ، ومن (١٩.٧) دقيقة خلال مرحلة قائمة الانتظار إلى (٥٥.٧) دقيقة بعد ستة أشهر من التدخل (زيادة قدرها ١٨٢.٦ %) ، أما المقياس الثالث شدة السلوكيات المتكررة أو النمطية ، تحسن الأطفال بنسبة (١٣.٥%) بعد ثلاثة أشهر من التدخل ، و (٢٨.١%) بعد ستة أشهر، وكان له دلالة إحصائية ، وانه لا توجد فروق بين اعمار ونوع الجنس للأطفال عينه الدراسة.

#### أوجه الإستفادة من الدراسات السابقة والتعليق عليها :-

بعد إستعراض البحوث والدراسات السابقة التى تناولت استخدام ( لعبة الليجو ) فى تنمية المهارات الإجتماعية التواصلية لدى أطفال الأوتيزم .. توصلت الباحثة إلى إجماع الدراسات السابقة على :-

#### أنه من حيث الأهداف :-

لاحظت الباحثة من خلال عرضها للدراسات والبحوث السابقة أنها هدفت إلى التحقق من فاعلية استخدام لعبة (الليجو) في تحسين المهارات الاجتماعية التواصلية لدى أطفال الأوتيزم ، وبعضها هدفت إلى تقييم نتائج

دراسات نشرت في مجلات محكمة أو مؤتمرات أو أطروحات ماجستير ودكتوراه للتحقق من فاعلية استخدام لعبة الليجو في تحسين المهارات الاجتماعية التواصلية لدى أطفال الأوتيزم ، وركزت الجلسات العلاجية في هذه الدراسات على تنمية وتحسين مهارات التواصل الاجتماعي متمثلة في تحسين الإنتباه المشترك والتواصل اللفظي والإيماءات الجسدية والتعاون و المشاركة والمبادأة في التفاعل الاجتماعي كما استخدمت فنيات اللعب التعاوني وتبادل الأدوار و حل المشكلات التعاوني وتكوين الأصدقاء وترجع الباحثة ذلك إلى أنها أهم جوانب القصور لدى أطفال الأوتيزم هي المهارات الاجتماعية التواصلية ، وأفادت الباحثة من ذلك في التركيز على استخدام لعبة (الليجو) في تحسين المهارات الاجتماعية التواصلية للأطفال الأوتيزم .

#### ومن حيث العينات :-

تناولت بعض الدراسات السابقة عينة من الأطفال تبدأ من ٦ سنوات تقريباً نظراً لأن هذه الفترة هي بداية اللعب التعاوني والإهتمام بالألعاب التركيبية والألعاب ذات القواعد والقوانين ، كدراسة (LeGoff ,2004) ، ودراسة (Legoff&Sherman.,2006) ، و دراسة (Owens et al.,2008) ، و دراسة (Krainick,2017) ، و دراسة (Ray,2020) ، ، وبعض الدراسات تناولت فترة المراهقه كدراسة (Nguyen,2017) ، ، كان التطبيق في كل الدراسات السابقة جماعيا ماعدا دراسة (LeGoff ,2004) كانت فردية ( لطفلين ) وجماعية أيضا لمجموعة من الأطفال عددها (٧) وأفادت الباحثة من ذلك في إختيار عينة الدراسة الحالية .

#### ومن حيث تطبيق الجلسات :-

أجمعت الدراسات السابقة على أن خطة التطبيق كانت تقريبا ١٢ : ١٨ جلسة إسبوعية لمدة ٣ أشهر تقريبا ، تتراوح مدة الجلسة من ٤٥ : ٩٠ دقيقة ، ماعدا دراسة (Nguyen,2017) مدة الجلسة ٩٠ دقيقة لمدة ٦ أسابيع ، كانت المتابعة ٢٠ إسبوع تقريبا ، وأفادت الباحثة من ذلك في تحديد مدة جلسات تطبيق البرنامج .

#### ومن حيث الأدوات :-

استخدمت معظم الدراسات السابقة مقاييس متنوعة لتحديد درجة انخفاض مستوى المهارات الإجتماعية و التواصلية لدى أطفال الأوتيزم كمقاييس تقييم للتفاعل الاجتماعي جيليام وكارز ( Gilliam ، GARS-SI ) للأوتيزم وإستخدمت ، مقياس فينلاندا للسلوك التكيفي ( VABS ) ، ومقياس Wechsler للذكاء ، ومقياس القلق للأطفال ، ومقياس Conner's ADHD ، ومقياس قائمة مراجعة سلوك الطفل ، ومقياس الكفاءة الاجتماعية (SCI) ، ومقياس الإنتماء ، واستبيان ( ASRS ) القصير لرضا الوالدين يتكون من ٢٥ سؤالاً ، و برنامج Power \* G ، (مقياس ليكرت ) ، و نموذج CIPP لتقييم البرنامج واتخاذ القرار فى الأنظمة المدرسية ، و برنامج الاستخدام الاجتماعي للغة ( Sulp ) ، و مقياس المهارات الاجتماعية ( SSIS ) - ومقياس (EQ-5D-Y) للآباء لفاعليه تكلفه LEGO من حيث جوده الحياه للاطفال عينة الدراسة و استبيان التواصل الاجتماعي لتحديد نقاط القوة والضعف (SDQ) للمعلم والآباء لقياس الاعراض السلوكيه لهؤلاء الاطفال .

#### من حيث النتائج :-

من خلال العرض السابق لدراسات هذا المحور ، أظهرت النتائج الآتى :-

• فاعلية استخدام العلاج القائم على الليجو أو لعبة (الليجو) في تحسين مهارات التواصل الاجتماعي لدى أطفال الأوتيزم .

• ركزت الجلسات العلاجية فى كل الدراسات السابقة على تحسين المهارات الإجتماعية التواصلية وزيادة الكفاءة الإجتماعية .

وأفادت الباحثة من نتائج الدراسات السابق الإشارة إليها فى وضع فروض الدراسة الحالية ، فضلاً عن مقارنة نتائج الدراسة الحالية بالنتائج التى توصلت إليها هذه الدراسات السابقة والبحوث .

#### فروض الدراسة :-

إستناداً إلى نتائج البحوث والدراسات السابقة ، وفى ضوء الإطار النظرى يتسنى للباحثة أن تضع

فروض الدراسة الحالية على النحو الآتى :-

- توجد فروق ذات دلالة إحصائية بين درجات أطفال مجموعة الدراسة فى القياسين القبلي والبعدي على مقياس مهارات التواصل الإجتماعى لأطفال الأوتيزم ، وذلك لصالح التطبيق البعدي.
- لا توجد فروق ذات دلالة إحصائية بين درجات أطفال مجموعة الدراسة فى القياسين البعدي والتتبعي على مقياس مهارات التواصل الإجتماعى لأطفال الأوتيزم.

### الخطوات الإجرائية لإختيار العينة :

تكونت عينة الدراسة من (٤) أطفال أوتيزم ذوى أداء وظيفى مرتفع "نكور" ، تلاميذ فى مدرسة الشهيد احمد سميرالابتدائية بمدينة بنها ، منخفضى المهارات الاجتماعية التواصلية وفقاً لدرجاتهم على مقياس مهارات التواصل الاجتماعى للأطفال الأوتيزم (اعداد الباحثة) ، تراوحت أعمارهم ما بين (١٠:١٣) سنة بمتوسط عمرى قدره (١١.٣٨) عامًا ، وانحراف معيارى قدره (٠.٨٥) ، تم تشخيصهم كحالات أوتيزم من قبل أطباء متخصصين فى معهد السمع والكلام ، ومستشفى التامين الصحى ، ثم قامت الباحثة بإعادة تشخيصهم مرة أخرى باستخدام قائمة المظاهر السلوكية للأطفال الأوتيزم (اعداد/هشام الخولى ، ٢٠١٨) ، وللوصول إلى هذه العينة قامت الباحثة بالخطوات الإجرائية التالية:

١- قامت الباحثة بزيارة عدد من مدارس ومراكز التربية الخاصة ، فتوجهت إلى مدرسة الشهيد احمد سمير الابتدائية " الملحق بها أطفال أوتيزم " ومقابلة أخصائية التربية الخاصة بالمدرسة والأخصائيين النفسيين والاجتماعيين وبعض أولياء أمور الأطفال الأوتيزم ، وكذلك مركز حافظ للتربية الخاصة بمدينة بنها ، ومركز احمد عقل للتربية الخاصة بمدينة بنها ، للبحث عن عينة الدراسة المطلوبة وفق مجموعة من الشروط وضعتها الباحثة لتناسب مع طبيعة برنامج الدراسة وهى :

(أ) أن يكون الطفل من ذوى الأوتيزم البسيط ، وتتراوح درجة الأوتيزم من (٤٠-٦٧) على قائمة المظاهر السلوكية.

(ب) يُعانى من انخفاض فى المهارات الاجتماعية والتواصلية.

(ج) استبعاد الأطفال الذين يعانون من إعاقات مصاحبة مثل الإعاقة العقلية أو الإعاقة السمعية أو الإعاقة البصرية أو الحركية .

(د) من حيث السن أن تقع العينة فى الفئة العمرية من (٨-١٣) عام لتناسب طبيعة البرنامج فى البيئة المصرية .

(ع) التكافؤ بين أفراد العينة من حيث السن ، والذكاء ، والمستوى الاقتصادى والاجتماعى.

٢- توصلت الباحثة بعد زيارة المدرسة ومراكز التربية الخاصة إلى عدد من أطفال الأوتيزم تمثلوا فى (٢٠) طفلاً ، فطبقت مقياس المهارات الاجتماعية للأطفال الأوتيزم بمساعدة أولياء أمورهم ، ثم قامت بإعادة تطبيق المقياس مرة أخرى بعد اسبوعين ، للتحقق من الخصائص السيكومترية للمقياس.



٣- بعد تحقق الباحثة من الخصائص السيكومترية لمقياس المهارات الإجتماعية لأطفال الأوتيزم ، قامت بتطبيق المقياس على عدد (٨) أطفال من تلاميذ مدرسة الشهيد احمد سمير الإبتدائية ، و المترددين على مركز حافظ للتربية الخاصة بمدينة بنها ، بمساعدة أولياء أمورهم وخصائى التربية الخاصة والاختصاصيين النفسيين .

٤- قامت الباحثة بتطبيق استمارة جمع البيانات والمعلومات (اعداد الباحثة) على الأطفال مع أولياء أمورهم ، لمعرفة أعمار الأطفال ، وتاريخهم المرضى ، والمحاولات العلاجية ، وهل لديهم إعاقات مصاحبة للأوتيزم ، فاستبعدت الباحثة طفل منهم نظراً لأن عمره يقل عن ٧ سنوات وهو مالا يتناسب مع تطبيق البرنامج فى البيئة المصرية .

٥- ثم قامت الباحثة بتطبيق قائمة المظاهر السلوكية (اعداد ا.د/ هشام الخولى) على الأطفال لتحديد درجة الأوتيزم لديهم ، فاستبعدت طفل نظراً لأنه يعانى من درجة شديدة من الأوتيزم ، كما استبعدت الباحثة طفلين آخرين نظراً لدرجتهم المتوسطة على مقياس المهارات الاجتماعية للأطفال الأوتيزم (اعداد الباحثة).

٦- استقرت الباحثة على (٤) أطفال مثلوا عينة الدراسة ، وقامت الباحثة بإطلاع هيئة الإشراف على حالات

وحصلت منهم  
تطبيق البرنامج  
تكون مدرسة  
الإبتدائية بمدينة  
تطبيق البرنامج  
رسمى\* من كلية

الإسم	العمر	درجة الأوتيزم
ن	١٠	٦٠
س	١٢	٤٤
ص	١٢	٥٠
ع	١٣	٦٢

الأطفال الأربعة  
على موافقة أبدء  
التدريبى ، على أن  
الشهيد احمد سمير  
بنها هى مقر  
التدريبى بخطاب

التربية جامعة بنها إلى إدارة المدرسة ، وبالإتفاق مع أولياء أمور الأطفال الأوتيزم عينة الدراسة ، ويوضح الجدول التالى شروط عينة الدراسة :

#### جدول يوضح شروط الباحثة فى اختيار العينة طبقا لمتطلبات برنامج الدراسة الحالية

٧- طبقت الباحثة مع أولياء أمور الأطفال الأوتيزم عينة الدراسة مقياس المستوى الإقتصادى والاجتماعى و مقياس الذكاءات المتعددة فى بداية تطبيق البرنامج التدريبى ، وذلك للتحقق من تجانس العينة فى السن ، والمستوى الإقتصادى والاجتماعى ، والذكاءات المتعددة .

خطوات اعداد مقياس التواصل الاجتماعى للأطفال الأوتيزم (إعداد الباحثة):

يهدف هذا المقياس إلى قياس مستوى مهارات التواصل الاجتماعي لدى أطفال الأوتيزم في الفئة العمرية من (٨-١٣) ، والتعرف على مدى نجاح برنامج (استخدام لعبة الليجو في تنمية مهارات التواصل الاجتماعي للأطفال الأوتيزم) من خلال المقارنة بين القياسين القبلي والبعدي للمقياس .

قامت الباحثة بإعداد مقياس المهارات الاجتماعية للأطفال الأوتيزم من خلال خطوتين :

١- اعداد الصورة الأولية لمقياس المهارات الاجتماعية للأطفال الأوتيزم .

٢- اعداد الصورة النهائية لمقياس المهارات الاجتماعية للأطفال الأوتيزم .

أولاً: اعداد الصورة الأولية لمقياس المهارات الاجتماعية للأطفال الأوتيزم وتشمل

#### ١- مبررات اعداد مقياس المهارات الاجتماعية للأطفال الأوتيزم

رغم وجود مقاييس متاحة في البيئة العربية والاجنبية لمهارات التواصل الاجتماعي للأطفال الأوتيزم إلا أن الباحثة آثرت اعداد مقياس خاص بالدراسة الحالية ليتناسب مع طبيعة و قدرة الأطفال الأوتيزم ذوى الأداء الوظيفي المرتفع في الفئة العمرية من (٨-١٣) عام عينة الدراسة.

#### ٢- مصادر اشتقاق مقياس المهارات الاجتماعية للأطفال الأوتيزم

قامت الباحثة بالإطلاع على المقاييس العربية والاجنبية التي تناولت مهارات التواصل الاجتماعي

لدى أطفال الأوتيزم للإستفادة منها في بناء المقياس وعباراته ، ومنها على سبيل المثال لا الحصر :

- مقياس مهارات التواصل الاجتماعي للأطفال الأوتيزم اعداد ريهام عبد ربه (٢٠٢١).
- مقياس التواصل اللفظي وغير اللفظي للأطفال الأوتيزم اعداد فاطمه الرفاعي (٢٠١٦).
- مقياس تحسين المهارات الاجتماعية SSIS-RS-C (Phoebe p.p et al.,2016)
- مقياس المهارات التواصلية للأطفال الأوتيزم اعداد عبد العزيز عبد الغنى (٢٠١٣).
- مقياس فاينلاند للسلوك التكيفي تعريب وتقنين (Vineland, 2004) .

٣- قامت الباحثة بعد الإطلاع على الأطر النظرية والمقاييس التي تناولت مهارات التواصل الاجتماعي للأطفال الأوتيزم بإجراء دراسة إستطلاعية في شكل سؤال مفتوح للإفادة منها في تحديد مشكلات مهارات التواصل الاجتماعي التي يُعاني منها أطفال الأوتيزم وذلك على عينة من آباء بعض أطفال الأوتيزم وأمهاتهم المترددين على مدرسة الشهيد احمد سمير الإبتدائية ومركز حافظ للتربية الخاصة بمدينة بنها ، ومركز احمد عقل للتربية الخاصة بمدينة بنها ، والاستعانة بآراء القائمين على رعاية الأطفال الأوتيزم من أخصائى التربية الخاصة والأخصائيين النفسيين ، وكانت هذه الدراسة الاستطلاعية عبارة عن استمارة بها سؤال نصه : من خلال تعاملكم مع الأطفال ذوي اضطراب الأوتيزم ما المشكلات التي يعاني منها أطفال الأوتيزم فيما يخص مهارات التواصل الاجتماعي ، الرجاء ذكر هذه الأعراض ؟

٤- قامت الباحثة بفحص نتائج الدراسة الاستطلاعية وفحص ما توفر لديها من أدوات والإطلاع على بعض الدراسات السابقة ومناقشة هيئة الإشراف على البحث، والتي من خلالها استقرت الباحثة إلى صياغة الصورة المبدئية لمقياس لمهارات التواصل الاجتماعي لدى أطفال الأوتيزم.

٥- قامت الباحثة بعرض المقياس في صورته المبدئية على هيئة الإشراف على البحث ، وبعد إجراء التعديلات المقترحة المبنية على وجهة نظرهم تم تنقيح صياغة عبارات الصورة المبدئية للمقياس وإعادةتها .

٦- قامت الباحثة بعرض المقياس على مجموعة من السادة المحكمين من أساتذة الصحة النفسية و وعلم النفس والتربية الخاصة ، وذلك للحكم على المقياس من حيث وضوح عباراته ومدى انتماء كل عبارة إلى المقياس ككل، وكذلك مدى ملائمة طريقة الاستجابة ومفتاح التصحيح، مع اقتراح التعديلات اللازمة .

٧- الخصائص السيكومترية لمقياس مهارات التواصل الاجتماعي لأطفال الأوتيزم :

#### حساب صدق مقياس مهارات التواصل الاجتماعي لأطفال الأوتيزم

لحساب صدق المقياس تم استخدام صدق المُحكمين، والصدق الظاهري، والصدق الذاتي، والصدق التمييزي، وصدق المحك ، وذلك على النحو التالي:

#### • صدق المُحكمين

تم عرض المقياس في صورته الأولية على (١٤) مُحكماً من أساتذة الصحة النفسية وعلم النفس والتربية الخاصة ويوضح الجدول التالي النسب المئوية لاتفاق السادة المُحكمين على مفردات المقياس

جدول يوضح نسب اتفاق السادة المحكمين على عبارات مقياس مهارات التواصل الاجتماعي لأطفال الأوتيزم

البعد	المفردة	نسبة الاتفاق	المفردة	نسبة الاتفاق	المفردة	نسبة الاتفاق	المفردة	نسبة الاتفاق	المفردة	نسبة الاتفاق
التواصل	١	٨٥.٧١	٢	٩٢.٨٦	٣	٥٧.١٤	٤	١٠٠	٥	١٠٠
اللفظي	٦	١٠٠	٧	٨٥.٧١	٨	١٠٠	٩	٤٢.٨٦	١٠	٨٥.٧١
وغير	١١	٨٥.٧١	١٢	١٠٠	١٣	٨٥.٧١	١٤	١٠٠	١٥	٩٢.٨٦
اللفظي	١٦	٩٢.٨٦	١٧	١٠٠						

(ن = ١٤)

تبيّن للباحثة بعد تحكيم المقياس، أنّ السادة المُحكمين قد اتفقوا على إبقاء بعض العبارات على صياغتها، كما اتفقوا على تعديل بعضها الآخر، وفي ضوء ما أسفر عنه تحكيم سيادتهم فقد أبقى الباحثة على كل العبارات التي حصلت على نسبة اتفاق بين المُحكمين بلغت ٨٠% فأكثر، وقد بلغت عدد هذه العبارات المُتفق على

إبقائها (١٥) عبارة ، بعد أن تم حذف العبارات (٣ ، ٩)

## والجدول الآتي يوضح العبارات التي تم تعديلها

العبارات التي إتفق المحكمون على إعادة صياغتها في مقياس مهارات التواصل الإجتماعى لأطفال الأوتيزم

م	رقم العبارة للمقياس	العبارة قبل التعديل	العبارة بعد التعديل
١	٢	يرد الطفل على الأسئلة التي توجه إليه.	يجيب الطفل على الأسئلة التي توجه إليه من الآخرين .
٢	٤	يتكلم الطفل إذا طلب منه الآخرون ذلك .	يشارك الطفل فى الحديث إذا طلب منه ذلك .
٣	٥	يستخدم الطفل عدد من الجمل عندما يتحدث مع أقرانه .	يستخدم الطفل جمل عند التحدث .
٤	٦	يهز الطفل رأسه للتعبير عن موافقته لأمر ما .	يوميء الطفل برأسه للتعبير عن الموافقة لأمر ما .
٥	٧	يدير الطفل رأسه وعينه تجاه من ينادى عليه .	يلتفت الطفل برأسه وعينه تجاه من ينادى عليه .

## • الصدق الظاهري

قامت الباحثة بتطبيق مقياس مهارات التواصل الإجتماعى لأطفال الأوتيزم على عينة التقنين، والتي بلغ قوامها: (٢٠) طفلا ب من تلاميذ مدرسة احمد سميرالابتدائية ببها ، وكذلك المترددين على و مركز حافظ للتربية الخاصة بمدينة بنها ، ومركز احمد عقل للتربية الخاصة بمدينة بنها ، ولقد اتضح للباحثة أن التعليمات الخاصة بالمقياس واضحة ومحددة، وتتصف بالوضوح التام وسهولة الفهم؛ مما يؤكد أن مقياس مهارات التواصل الاجتماعي لأطفال الأوتيزم يتمتع بالصدق الظاهري.

## • الصدق الذاتى

لحساب الصدق الذاتى للمقياس تم حساب معامل الثبات للمقياس ككل كما تم حساب معامل الثبات لكل بعد من أبعاد المقياس، ثم تم حساب الجذر التربيعى لمعامل الثبات، حيث أن

$$\text{معامل الصدق الذاتى} = \sqrt{\text{معامل الثبات}}$$

وكانت النتائج كما هو موضح بالجدول الآتى:

جدول يوضح معاملات الصدق الذاتى لمقياس مهارات التواصل الإجتماعى لأطفال الأوتيزم

$$(ن = ٢٠)$$

معامل ألفا	معامل الصدق الذاتي	عدد العبارات	البعد
٠.٩٢٩	٠.٩٦٤	١٥	التواصل اللفظى وغير اللفظى

### • الصدق التمييزى (صدق المقارنة الطرفية) لمقياس مهارات التواصل الإجتماعى لأطفال الأوتيزم

للتحقق من القدرة التمييزية لمقياس مهارات التواصل الإجتماعى لأطفال الأوتيزم ؛ تم ترتيب الدرجات تنازلياً وفقاً للدرجة الكلية لمقياس مهارات الإجتماعية لأطفال الأوتيزم ، تم حساب الصدق التمييزى من خلال درجات مقياس المحك (مقياس التواصل اللفظى وغير اللفظى للأطفال الأوتيزم اعداد فاطمه الرفاعى (٢٠١٦) ، حيث تم أخذ ٢٧% من الدرجات المرتفعة من درجات العينة الاستطلاعية، وتم أخذ درجاتهم فى مقياس المحك، ٢٧% من الدرجات المنخفضة للعينة الاستطلاعية، وتم استخدام اختبار مان- ويتنى اللابارامترى **Mann-Whitney Test** للتعرف على دلالة الفروق بين هذه المتوسطات، وفيما يلي جدول يوضح نتائج الفروق بين متوسطى الرتب وقيمة **Z** بين المجموعتين، وكانت النتائج على النحو الآتى:

جدول يوضح نتائج الفروق بين متوسطى الرتب وقيمة **Z** بين مجموعتى المستوى الميزانى المرتفع

والمخفض لمقياس مهارات التواصل الاجتماعى لأطفال الأوتيزم

المجموعة	العدد	متوسط الرتب	مجموع الرتب	قيمة "Z"	مستوى الدلالة
مجموعة المستوى الميزانى المرتفع	٦	٩.٥٠	٥٧.٠٠	٢.٩٦٦	دالة عند مستوى ٠.٠١
مجموعة المستوى الميزانى المنخفض	٦	٣.٥٠	٢١.٠٠		

ويتضح من الجدول وجود فرق ذو دلالة إحصائية عند مستوى ٠.٠١ بين المستويين مما يوضح أن مقياس مهارات التواصل الإجتماعى لأطفال الأوتيزم " على درجة عالية من الصدق التمييزى.

### • صدق المحك

للتحقق من الصدق المحكى لمقياس التواصل الاجتماعى لأطفال الأوتيزم تم تطبيق المقياس على العينة الاستطلاعية، كما تم تطبيق مقياس التواصل اللفظى وغير اللفظى للأطفال الأوتيزم اعداد فاطمه الرفاعى (٢٠١٦) على نفس العينة، وتم حساب معامل الارتباط لبيرسون بين درجات الأطفال فى المقياسين، وبلغت قيمته (٠.٨٤٢) وهى قيمة دالة عند مستوى دلالة (٠.٠١) ؛ مما يدل على صدق المحك للمقياس.

## ٦-٢- حساب ثبات مقياس مهارات التواصل الاجتماعي لأطفال الأوتيزم

لحساب ثبات المقياس تم استخدام طريقة معامل ألفا كرونباخ، والتجزئة النصفية، وإعادة تطبيق الاختبار، وذلك على النحو التالي :

### • طريقة معامل ألفا كرونباخ

استخدمت الباحثة - هنا - برنامج (SPSS (V. 18) لحساب لحساب قيمة معامل ألفا للمقياس من خلال حساب قيمة ألفا لكل بعد من أبعاد المقياس، وكذلك للمقياس ككل، كما هو موضح بالجدول الآتي:

جدول ( ) معاملات ألفا كرونباخ لمقياس المهارات الاجتماعية لأطفال الأوتيزم (ن = ٢٠)

البعد	عدد العبارات	معامل ألفا كرونباخ
التواصل اللفظي وغير اللفظي	١٥	٠.٩٢٩

وهي قيم جميعها مرتفعة، وبناءً عليه يمكن الوثوق والاطمئنان إلى نتائج المقياس في الدراسة الحالية.

### • طريقة التجزئة النصفية

تعمل تلك الطريقة على حساب معامل الارتباط بين درجات نصفى المقياس، حيث تمّ تجزئة المقياس إلى نصفين متكافئين، حيث يتضمن القسم الأول: درجات الاطفال فى المواقف الفردية، في حين يتضمن القسم الثانى: درجات الاطفال فى المواقف الزوجية، وبعد ذلك قامت الباحثة بحساب معامل الارتباط بينهما، ويوضح الجدول الآتى ما توصلت إليه الدراسة في هذا الصدد:

جدول يوضح الثبات بطريقة التجزئة النصفية مهارات التواصل الاجتماعي لأطفال الأوتيزم

(ن = ٢٠)

المواقف	العدد	معامل ألفا كرونباخ	معامل الارتباط	معامل الثبات لسبيرمان براون	معامل الثبات لجتمان
الجزء الأول	٢٧	٠.٩٤٤	٠.٩٤٦	٠.٩٦٣	٠.٩٦٢
الجزء الثانى	٢٧	٠.٩٤٤			

يتضح من الجدول السابق أنّ معامل ثبات مقياس مهارات التواصل الاجتماعي لأطفال الأوتيزم لسبيرمان وبران يساوى (٠.٩٦٣)، ولجتمان يساوى (٠.٩٦٢) هي معاملات ثبات مرتفعة، وهذا يشير إلى أن المقياس

على درجة عالية جداً من الثبات، ومن ثم فإنه يعطي درجة من الثقة عند استخدامه كأداة للقياس فى الدراسة الحالية .

• طريقة إعادة تطبيق الاختبار

تم تطبيق المقياس على طلاب العينة الاستطلاعية، ثم تم إعادة تطبيقه على نفس العينة بفاصل زمنى أسبوعين، وتم حساب معامل الارتباط بين درجات الطلاب فى التطبيقين، وباستخدام برنامج SPSS (V. 18) ، تم التوصل إلى النتائج الآتية:

جدول يوضح معاملات الثبات بطريقة إعادة تطبيق الاختبار لمقياس مهارات التواصل الاجتماعى لأطفال

الأوتيزم (ن = ٢٠)

البعد	عدد العبارات	معامل الارتباط
التواصل اللفظى وغير اللفظى	١٥	٠.٧٠٠**

(\*\* قيمة معامل الارتباط دالة عند مستوى ٠.٠١)

يتضح من الجدول السابق أن معاملات الارتباط بين التطبيقين الأول والثانى فى المقياس دالة عند مستوى دلالة (٠.٠١)، وهذا يؤكد أن المقياس على درجة عالية من الثبات، وبناءً عليه يمكن الوثوق والاطمئنان إلى نتائج المقياس فى الدراسة الحالية.

حساب الإتساق الداخلى لمقياس مهارات التواصل الاجتماعى لأطفال الأوتيزم

تم حساب (الإتساق الداخلى بطريقة الحذف - الإتساق الداخلى بطريقة الإبقاء على المفردة)

ثانياً : اعداد الصورة النهائية لمقياس مهارات التواصل الاجتماعى للأطفال الأوتيزم

مما تقدم تخلص الباحثة إلى أن مقياس مهارات التواصل الاجتماعى للأطفال الأوتيزم يتمتع بخصائص سيكومترية عالية ، ويمكن استخدامه فى الدراسات والبحوث ، وبناءً عليه ، قامت الباحثة بإعداد الصورة النهائية للمقياس ، حيث تكون المقياس من (١٢) عبارة فى صورته النهائية .

برنامج مقترح لاستخدام لعبة الليجو لتنمية مهارات التواصل الاجتماعى لدى الأطفال الأوتيزم

(إعداد الباحثة)

(١) تعريف البرنامج :

هو مدخل علاجى قائم على العلاج باللعب التعاونى فى شكل بروتوكول من الخطوات المنظمة المتسلسلة التى قدمها أستاذ علم النفس الكلينيكي "دانيال ليجوف" LeGoff للأطفال الأوتيزم ذوى الأداء الوظيفى المرتفع ، وفق قواعد لعبة الليجو بها أربعة أدوار ( دور المهندس - دور المورد - دور المنشئ أو البانى - دور المساعد ) مع تبادل الأدوار لكل طفل فى كل جلسة ، مما يساهم فى تحسين وتطوير اللعب الرمزى والتخيلى و المهارات الإجتماعية و اللغوية و تحسين السلوك لديهم .

## (٢) أهمية البرنامج : تنبثق أهمية البرنامج التدريبي للعبة الليجو من خلال النقاط التالية :

- البرنامج يعمل على إكساب أطفال الأوتيزم مهارات التواصل الاجتماعي التي تعتبر من أهم أوجه القصور التي تظهر في سن مبكرة لديهم ، و أحد الأسباب الهامة التي تكمن وراء صعوبة التعامل مع الأطفال الأوتيزم وإنماجهم مع الأسرة و المجتمع .
- يتعامل البرنامج مع فئة الأطفال الأوتيزم ذوي الأداء الوظيفي المرتفع ، مما قد يساهم في مساعدة المتخصصين و الباحثين وأولياء الأمور في تحسن هؤلاء الأطفال .
- تفترض الباحثة أن البرنامج سيساعد في تحسين المهارات التواصلية والتفاعلية لدى الأطفال الأوتيزم ذوي الأداء الوظيفي المرتفع .
- تكمن أهمية البرنامج في أن تصبح مجموعة أقران اللعب الجماعي أصدقاء .

## (٣) أهداف البرنامج :

**الهدف العام للبرنامج** ويتمثل في تنمية بعض المهارات الاجتماعية للأطفال الأوتيزم ذوي الأداء الوظيفي المرتفع من خلال بروتوكول لعبة الليجو ، والذي يتحقق من خلال مجموعة من الأهداف الإجرائية الفرعية التي تتضمن ما يلي :

- أن يلقى الطفل التحية عند مقابلة أقرانه ( السلام عليكم ..... ) ويصافحة.
- أن يختار الطفل القائم بدور ( المهندس ) تصميم بناء لعبة الليجو.
- أن يقرأ الطفل القائم بدور (المهندس) تعليمات اللعبة من كتيب التعليمات.
- أن يتبع الطفل القائم بدور (المورد) تعليمات الطفل القائم بدور ( المهندس ) بتجميع القطع الصحيحة لبناء الليجو.
- أن يقوم الطفل القائم بدور ( المنشئ أو الباني ) ببناء وتركيب نموذج الليجو .
- أن يشارك الطفل مع أقرانه في خطوات تنفيذ اللعبة (دورالمساعد).
- أن يتبادل الطفل القائم بدور (المهندس) الدور مع الطفل القائم بدور (المساعد).
- أن يتبادل الطفل القائم بدور (المورد) الدور مع الطفل القائم بدور (الباني أو المنشئ).
- أن يتابع الطفل أقرانه بنظراته أثناء تنفيذ خطوات اللعبة.

## (٤) مصادر بناء البرنامج :

إعتمدت الباحثة في بناء برنامج إستخدام لعبة الليجو على مجموعة من المصادر منها ما يلي :

- ١- الإطار النظري والدراسات السابقة للدراسة الحالية والذي تناول إستخدام لعبة لتتمية مهارات التواصل الاجتماعي لدى أطفال أوتيزم .
- ٢- بعض البرامج العلاجية التي تم إعدادها في إطار دراسات وبحوث سابقة والتي تناولت إستخدام لعبة الليجو أو ( العلاج القائم على الليجو ) لتتمية المهارات الاجتماعية لدى أطفال الأوتيزم ، كما في دراسة (LeGoff, 2004) ، ودراسة (Legoff&Sherman.,2006) ، و دراسة (Owens et al.,2008) ، و دراسة



(Krainick,2017)، و دراسة (Nguyen,2017) و دراسة (Varley et al.,2020) ، و دراسة (Ray,2020) ، و دراسة (Levy & Dunsmuir, 2020).

٣- المقابلات العديدة مع أساتذة الصحة النفسية والتربية الخاصة ، وبعض المشرفين على مراكز التربية الخاصة بمدينة بنها ، ومعلمى التربية الخاصة والأخصائيين النفسيين فى المدارس الموجود بها أطفال أوتيزم .

٤- المقابلات العديدة مع أولياء الأمور للأطفال الأوتيزم ، فهم مصدر المعلومات الأساسية عن الأطفال من وقت الحمل ثم الولادة ، ومتى ظهرت الأعراض ، ومتى وكيف بدأ التدخل .

٥- تواصل الباحثة مع المركز العالمى للتدريب على برنامج ( العلاج القائم على اللّيجو ) playincluded فى الولايات المتحدة الأمريكية عن طريق الإيميل الشخصى ، وحصلت على بعض المعلومات الخاصة بالبرنامج .

#### (٥) الأسس الفنية والتربوية و الإجتماعية التى يقوم عليها البرنامج :

يقوم برنامج إستخدام لُعبة اللّيجو على مجموعة من الأسس الفنية والتربوية والإجتماعية تتضح فيما يأتى :

- إختيار مكان ووقت مناسب لتطبيق جلسات البرنامج ( للأطفال والباحثة ) وتجهيز جميع الوسائل والأدوات المساعدة أثناء الجلسة .
- مراعاة الإضاءة الكافية والهدوء وعوامل الأمن والسلامة أثناء تطبيق جلسات البرنامج .
- مراعاة الخصائص النمائية والسمات وأوجه القصور للأطفال الأوتيزم .
- مراعاة الفروق الفردية بين الأطفال الأوتيزم عند تقديم الأنشطة والألعاب حيث أن كل طفل حالة منفردة بذاتها .
- إيجاد جو من الألفة والمرح والبهجة بين الأطفال والباحثة .

#### (٦) الأدوات المستخدمة فى البرنامج :

استخدمت الباحثة منضدة وكراسى ، وصينية طعام كبيرة معدن أو بلاستيكية ، و ID مطبوع عليها دوركل طفل ( المهندس - المورد - المنشئ - المساعد ) ، ونظارات بلاستيكية ملونة ، ماسكات ملونة للأعين ، ألوان توضع حول العين ، قطع حلوى ، بسكويت ، عصائر ، كما استخدمت الباحثة مجموعة من ألعاب الليجو تم شحنها من موقع التسويق الإلكتروني (أمازون ) ، كل لعبة لها إسم وسن معين و عدد قطع معينة و بها كتيب للتعليمات وتستخدم للإناث والذكور .

إسم اللعبة	العمر المحدد للعبة	عدد القطع فى اللعبة
Sports Car	٥+ أكثر من خمس سنوات	٨٩ قطعة
Building Toy	٦+ أكثر من ست سنوات	٩٦ قطعة
Sy1450C	٦+ أكثر من ست سنوات	٨٨ قطعة
Toys Story	٦+ أكثر من ست سنوات	١٠٢ قطعة

(٦) الفنيات والأساليب المستخدمة في البرنامج :

استخدمت الباحثة أسلوب الحوار والمناقشة ، وفنية التعزيز، وفنية اللعب التعاوني ، وفنية لعب الدور، وفنية إنتظار الدور، و فنية إتباع التعليمات، وفنية قراءة التعليمات، وفنية التكرار، وفنية التلقين و فنية النمذجة ، وفنية الإستحسان الإجتماعي ، وفنية التدريس التفاعلي ، وفنية التكرار، وفنية تقسيم العمل ، وفنية الدعم المرئي .

ملخص الجلسات الجماعية لبرنامج استخدام لعبة الليجو

مراحل البرنامج	الهدف من المرحلة	عدد الجلسات	رقم الجلسة	زمن الجلسة	الفنيات المستخدمة	الأدوات المستخدمة
المرحلة الأولى تمهيد وتعارف وقياس قبلي	١-التعارف بين الباحثة والأطفال الأوتيزم وأولياء الأمور وأخذ موافقة أولياء الأمور لتطبيق البرنامج . ٢-تعريف أولياء الأمور بالبرنامج وأهدافه وأهميته و فنياته وأسس تطبيقه ٣- تعرف أولياء الأمور والأطفال على مجموعة ألعاب الليجو وكيف يمكن شراؤها . ٤- تطبيق إستمارة جمع البيانات مع أمهات أطفال الأوتيزم ٥-تطبيق قائمة المظاهر السلوكية لأطفال الأوتيزم على	(٢) جلسة	الجلسة (١)	من (٤٥-٣٠) دقيقة	-الحوار والمناقشة -التعزيز	قائمة متنوعة من المعززات + أوراق مطبوعة للبرنامج + أقلام + جهاز كمبيوتر وشاشة عرض - بعض نماذج لألعاب الليجو

					<p>كل طفل مع الأمهات</p> <p>٦- تطبيق مقياس الذكاءات المتعددة على الأطفال عينة الدراسة .</p> <p>٧- تمهيد للأطفال عن طبيعة اللعبة وخطواتها وأدوارهم وكيفية تبادل الأدوار.</p> <p>٨- تطبيق قبلي لمقياس المهارات الإجتماعية على أطفال الأتيزم.</p>
<p>المحاضرة والمناقشة والحوار - التعزيز - النمذجة - التلقين - الإستحسان الإجتماعى - التدريس -التفاعلى -اللعب -التعاونى -لعب الدور -إنتظار الدور -قراءة</p>	<p>صينية طعام - ID لكل طفل موضح بها دوره فى اللعبة - نظارات اطفال ملونة لكل طفل - بناء أو لعبة الليجو SCORPION &amp;ALLIGATOR وعدد القطع بها (١١١) قطعة.</p>	<p>من (٣٠-٤٥) دقيقة</p>	<p>(٣-٧)</p>	<p>(٥) جلسة</p>	<p>١- أن يلقي الطفل التحية عند مقابلة أقرانه ( السلام عليكم ..... ) ويصافحه.</p> <p>٢- أن يختار الطفل القائم بدور ( المهندس ( تصميم بناء لعبة الليجو.</p> <p>٣- أن يقرأ الطفل القائم بدور (المهندس) تعليمات اللعبة من كتيب التعليمات .</p> <p>٤- أن يتبع الطفل القائم بدور (المورّد ( تعليمات الطفل القائم بدور ( المهندس ) بتجميع القطع</p>

	التعليمات -إتباع التعليمات -الدعم المرئى				الصحيحة لبناء الليجو. ٥- أن يقوم الطفل القائم بدور ( المنشئ أو البانى ) ببناء وتركيب نموذج الليجو . ٦- أن يشارك الطفل مع أقرانه فى خطوات تنفيذ اللّعبة (دورالمساعد)
صينية طعام - ID لكل طفل موضح بها دوره فى اللعبة - نظارات اطفال ملونة لكل طفل - بناء أو أعبة الليجو Building Toy (٩٦) قطعة .	-المحاضرة والمناقشة والحوار - التعزيز -النمذجة -التلقين الإستحسان الإجتماعى -التدريس التفاعلى -اللعب التعاونى -لعب الدور -إنتظار الدور -قراءة التعليمات -إتباع التعليمات	من (٤٥-٣٠) دقيقة	(١٢-٨)	(٥) جلسة	١- أن يتبادل الطفل القائم بدور (المهندس) الدور مع الطفل القائم بدور (المساعد ) ٢- أن يتبادل الطفل القائم بدور (المورد) الدور مع الطفل القائم بدور (المنشئ) ٣- أن يشير الطفل بيده ملوحًا (مع السلامة) عند مغادرة غرفة اللعب.

	تقسيم العمل -الدعم المرئى					
- شهادات ليجو للأطفال من تصميم الباحثة	-المحاضرة والمناقشة والحوار - التعزيز	من (٤٥-٣٠) دقيقة	(١٣-١٤)	جلستان	١-مراجعة وتقييم ما تم التدريب عليه فى الجلسات السابقة . ٢-تقديم الشكر لآباء وأمهات الأطفال الأوتيزم عينة الدراسة . ٣-تقديم الشكر والهدايا للأطفال الأوتيزم مع تقديم شهادات تحقيق نقاط الليجو من تصميم الباحثة . ٤-تقديم الشكر لأخصائية التربية الخاصة وإدارة المدرسة لتعاونهم مع الباحثة فى تطبيق البرنامج . ٥-تطبيق مقياس المهارات الإجتماعية البعدى للأطفال الأوتيزم .	المرحلة الثالثة المراجعة والتقييم والختام
ورق وأقلام	-المحاضرة والمناقشة والحوار -التعزيز	من (٤٥-٣٠) دقيقة	(١٥)	جلسة واحدة	١- تطبيق مقياس المهارات الإجتماعية للأطفال الأوتيزم عينة الدراسة بعد مضى شهر من إنتهاء البرنامج .	المرحلة الرابعة المتابعة

الجلسات التنفيذية للبرنامج التدريبي المقترح استخدام لُعبة الليجو فى تنمية مهارات التواصل الاجتماعى  
للأطفال الأوتيزم (اعداد الباحثة)

المرحلة الأولى

تمهيد وتعارف وقياس قبلي

الجلسة الأولى والثانية

عدد الجلسات جلستان      زمن الجلسة : (٤٥-٦٠) دقيقة      نوع الجلسة : جماعية  
أهداف الجلسة :

- ١- التعارف بين الباحثة والأطفال الأوتيزم وأولياء الأمور وأخذ موافقة أولياء الأمور لتطبيق البرنامج .
  - ٢- تعريف أولياء الأمور بالبرنامج وأهدافه وأهميته و فنياته وأسس تطبيقه
  - ٣- تعرف أولياء الأمور والأطفال على مجموعة ألعاب الليجو وكيف يمكن شراؤها .
  - ٤- تطبيق إستمارة جمع البيانات مع أمهات أطفال الأوتيزم
  - ٥- تطبيق قائمة المظاهر السلوكية لأطفال الأوتيزم على كل طفل مع الأمهات
  - ٦- تطبيق مقياس النزكاءات المتعددة على الأطفال عينة الدراسة .
  - ٧- تمهيد للأطفال عن طبيعة اللعبة وخطواتها وأدوارهم وكيفية تبادل الأدوار .
  - ٨- تطبيق قبلي لمقياس المهارات الإجتماعية على أطفال الأوتيزم.
- الأساليب والفنيات المستخدمة فى الجلسة : أسلوب الحوار والمناقشة - فنية التعزيز .
- الأدوات المستخدمة : قائمة متنوعة من المعززات + أوراق مطبوعة للبرنامج + أقلام + جهاز كمبيوتر وشاشة عرض + ألعاب ليجو .

اجراءات الجلسة : تقوم الباحثة فى البداية بالترحيب بأولياء الأمور للأطفال الأوتيزم (عينة الدراسة) ، ثم تعريفهم بالبرنامج التدريبي استخدام لُعبة الليجو وفلسفته القائم عليها وفنياته وأسس تطبيقه عن طريق شاشة عرض مستعينة ببعض الصور والفيديوهات التى تخص أشكال لعبة الليجو وتطبيق البرنامج ، والفائدة العائدة على أبنائهم من تطبيق البرنامج ، ثم أخذ موافقتهم على تطبيق البرنامج مع أطفالهم ، والإلتفاق على مواعيد جلسات البرنامج ، وتقوم الباحثة بتعريف أولياء الأمور والأطفال الأوتيزم (عينة الدراسة) على أنواع ألعاب الليجو المختلفة ، وكيفية شرائها من الموقع الإلكتروني (أمازون) ، ومتاح منها أيضا فى بعض المحال التجارية لبيع لعب الأطفال ، وتعريف الأطفال على أنواع الألعاب وعدد القطع فى كل لعبة ، وكتيب التعليمات ، والشكل النهائى للعبة ، و تقوم الباحثة بالإستعانة بأمهات الأطفال الأوتيزم عينة الدراسة بتطبيق استمارة جمع البيانات والمعلومات و تطبيق قائمة المظاهر السلوكية وتقوم الباحثة بالترحيب بالأطفال الأوتيزم (عينة الدراسة) ،

وتعريف الأطفال بنفسها ، وتساءل الأطفال عن أسمائهم ، ثم تقوم بمناداة كل طفل بإسمه بعد التعرف على أسمائهم لخلق جو من الألفة بينها وبين الأطفال ، وتعمل الباحثة على ملاحظة الأطفال ومحاولة التقرب منهم من خلال جلسة لعب جماعية بلعبة الليجو Sports Car (٨٩) قطعة ، وتعريف الأطفال بأدوارهم فى اللعبة وكيفية تبادل الدور ، و لمعرفة خصائصهم السلوكية ، ومستوى مهارات التواصل الاجتماعى لديهم ، ثم تقوم الباحثة بتطبيق مقياس مهارات التواصل الاجتماعى لأطفال الأوتيزم(القبلى) وذلك من خلال ملاحظتها للأطفال أثناء الجلسات التمهيديّة .

### المرحلة الثانية التدخل العلاجى

- يشترك فى الجلسات ( ٤ ) أطفال أوتيزم ذوى أداء وظيفى مرتفع ، كما سبق الإشارة إليه فى الإطار النظرى للدراسة ، والدراسات السابقة .

- لكل طفل دور فى الجلسة الجماعية (دور المهندس - دور المورّد - دور البانى أو المنشئ - دور المساعد) ، يستمر تكرار أدوار الأطفال و الأهداف الإجرائية ، والفنيات المستخدمة ، ونوع بناء اللّيجو أو اللّعبة خمس جلسات متتالية .

- ثم يتبادل الأطفال الأوتيزم الأدوار بعد الخمس جلسات السابقة ، وتستمر أيضا الأدوار الخمس جلسات التالية ، بالأهداف الإجرائية ، والفنيات المستخدمة ، ولكن يختلف نوع بناء اللّيجو أو اللّعبة عن الجلسات السابقة .

### الجلسة من (٣-٧)

عدد الجلسات : جلسة واحدة      زمن الجلسة : (٤٥-٦٠) دقيقة      نوع الجلسة : جماعية

#### أهداف الجلسة :

- أن يلقى الطفل التحية عند مقابلة أقرانه ( السلام عليكم ..... ) ويصافحه.
- أن يختار الطفل القائم بدور(المهندس) تصميم بناء لعبة الليجو .
- أن يقرأ الطفل القائم بدور(المهندس) تعليمات اللعبة من كتيب التعليمات .
- أن يتبع الطفل القائم بدور(المورّد) تعليمات الطفل القائم بدور(المهندس) بتجميع القطع الصحيحة لبناء الليجو.

- أن يقوم الطفل القائم بدور (المنشئ أو الباني) ببناء وتركيب نموذج الليجو .
- أن يشارك الطفل مع أقرانه في خطوات تنفيذ اللعبة (دورالمساعد).

**الأساليب والفنيات المستخدمة في الجلسة :** أسلوب الحوار والمناقشة ، وفنية التعزيز ، وفنية اللعب التعاوني ، وفنية لعب الدور ، وفنية إنتظار الدور ، وفنية إتباع التعليمات ، وفنية قراءة التعليمات ، وفنية التلقين و فنية النمذجة ، وفنية الإستحسان الإجتماعى وفنية التدريس التفاعلى، وفنية تقسيم العمل ، وفنية الدعم المرئى .

**الأدوات المستخدمة :** صينية طعام - ID لكل طفل موضح بها دوره فى اللعبة - نظارات اطفال ملونة لكل طفل - لعبة الليجو SCORPION & ALLGATOR وعدد القطع بها(١١١) قطعة.

**اجراءات الجلسة :** فى بداية الجلسة تقوم الباحثة بالترحيب بالأطفال المشاركين فى الجلسة الجماعية ، حيث يشترك فى الجلسات (٤) أطفال أوتيزم ذوى أداء وظيفى مرتفع ، هم الطفل (حسن) ، والطفل ( حسين) ، والطفل (حمزة) ، والطفل (على) ، وتبدأ الباحثة قبل دخول غرفة تطبيق الجلسات بتلقين الأطفال إلقاء السلام على بعضهم ثم مصافحة كلا منهم للآخر ، ثم الدخول إلى الغرفة و الجلوس على الكراسى أمام المنضدة بجانب بعضهم ، وتقوم الباحثة بتعريف الأطفال بأدوارهم وطبيعتها حيث يقوم الطفل (حسن) بدور (المهندس) ، والطفل ( حسين) بدور (المورّد) ، والطفل (على) بدور(المنشئ أو الباني) ، والطفل (حمزة) بدور (المُساعد) ، ثم يرتدى كلا منهم ID موضح عليها دور كلا منهم ، ونظارة ملونة للمساعدة على التواصل البصرى بين الأطفال ، و توضح الباحثة للأطفال قبل البدء فى تنفيذ بناء الليجو بعض القواعد والتعليمات الأساسية ( المحافظة على أجزاء اللعبة - الإلتزام بخطوات التنفيذ للعبة - الإلتزام بالأدوار - وإحترام دور الآخر - ممنوع التسلق أو القفز على الأثاث - ممنوع الشتائم أو الضرب أو المصارعة - عدم فك أجزاء اللعبة من بعضها بأسنانك - عند الإنتهاء من اللعبة تفكك أجزاء اللعبة وتوضع فى الصندوق المخصص لها) ، ثم يبدأ الطفل (حسن) القائم بدور (المهندس) بإختيار تصميم لعبة الليجو SCORPION&ALLIGATOR ، ثم يقرأ لـ ( حسين) القائم بدور (المورّد) ، من كتيب التعليمات المرفق مع اللعبة تعليمات اللعبة ويحدد القطع المطلوبة وألوانها وعددها بأن يقول مثلا " المطلوب (٣) قطع دائرية باللون الأحمر " وهو ينظر إليه ، و يقوم الطفل ( حسين) القائم بدور(المورّد) يتجميع القطع الصحيحة حسب توجيهات (المهندس) ، ويقوم بتسليمها للطفل (على) القائم بدور (المنشئ أوالباني) "بأن يقول له إتفضل - ليرد عليه شكرا لك " حيث يقوم بتركيب البناء أو " النموذج " تحت إشراف (المهندس) ، ويقوم الطفل (حمزة) بدور (المُساعد) بمساعدة (المهندس) فى فهم التصميم أو البناء والقطع المطلوبة لبنائه ، ومساعدة (المورّد) فى تجميع القطع الصحيحة ، ومساعدة (المنشئ أوالباني) فى تركيب البناء بالقطع الصحيحة ، تقوم الباحثة عقب إنتهاء كل طفل من دوره بالإبتسامة والتصفيق له ، وتقول الباحثة " أنتم ممتازين " وتقدم لهم قطع حلوى .

**الواجب المنزلى :** تطلب الباحثة من الأمهات تكرار هذا التدريب على إستخدام لعبة الليجو فى المنزل بنفس الأهداف والأدوار والفنيات المستخدمة فى الجلسة مع الأطفال .

**اجراءات الجلسات رقم (٤ ، ٥ ، ٦ ، ٧)**

**زمن الجلسة :** (٤٥-٦٠) دقيقة نوع الجلسة : جماعية



تنفذ هذه الجلسات بتكرار الأهداف الإجرائية و الفنيات وونوع بناء أو لعبة الليجو وأدوار الأطفال الأوتيزم فى الجلسة السابقة رقم (٤) ، حتى يصل الأطفال لدرجة الإشباع ، فيتقن كل طفل دوره جيدا ، ويستمر اكتساب الطفل للمهارات فترة طويلة من الوقت.

### الجلسة من (٨-١٢)

عدد الجلسات : جلسة واحدة زمن الجلسة : (٤٥-٦٠) دقيقة نوع الجلسة : جماعية

#### أهداف الجلسة :

- أن يتبادل الطفل القائم بدور (المهندس) الدور مع الطفل القائم بدور (المساعد).
- أن يتبادل الطفل القائم بدور (المورد) الدور مع الطفل القائم بدور (المنشى).
- أن يشير الطفل بيده ملوحًا (مع السلامة) عند مغادرة غرفة اللعب.

**الأساليب والفنيات المستخدمة فى الجلسة :** أسلوب الحوار والمناقشة ، وفنية التعزيز ، وفنية اللعب التعاونى ، وفنية لعب الدور ، وفنية إنتظار الدور ، و فنية إتباع التعليمات، وفنية قراءة التعليمات، وفنية التلقين و فنية النمذجة ، وفنية الإستحسان الإجتماعى وفنية التدريس التفاعلى، وفنية تقسيم العمل ، وفنية الدعم المرئى .

**الأدوات المستخدمة :** صينية طعام - ID لكل طفل موضح بها دوره فى اللعبة - نظارات اطفال ملونة لكل طفل - لعبة الليجو Building Toy (٩٦) قطعة.

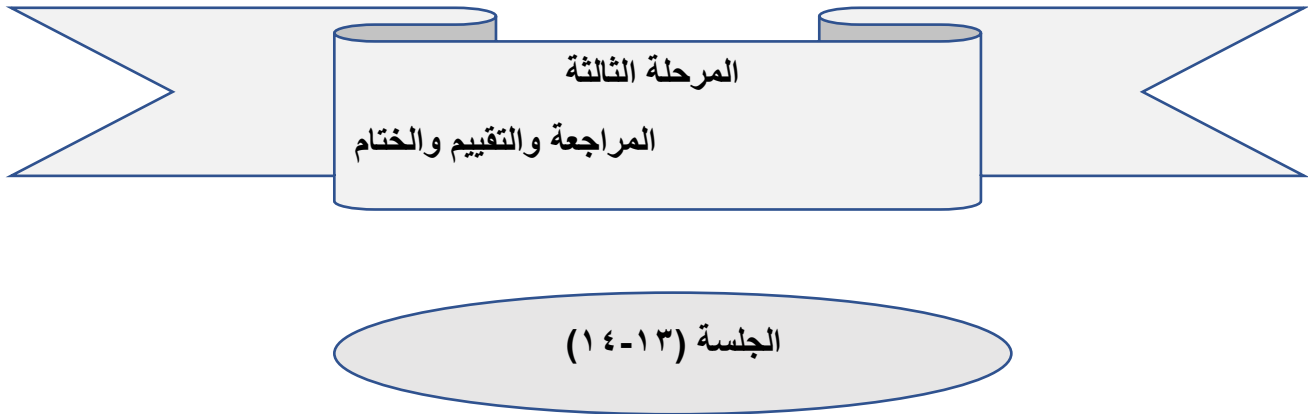
**إجراءات الجلسة :** فى بداية الجلسة تقوم الباحثة بالترحيب بالأطفال المشاركين فى الجلسة الجماعية وتخبرهم أن هذه جلسة لتبادل الأدوار، حيث يشترك فى الجلسات (٤) أطفال أوتيزم ذوى أداء وظيفى مرتفع ، هم الطفل (حسن) ، والطفل (حسين) ، والطفل (حمزة) ، والطفل (على) ، حيث يتبادل الأطفال الأدوار فى هذه الجلسة ، فيقوم الطفل حمزة بدور (المهندس) ، والطفل (على) بدور المورد ، والطفل (حسين) بدور (المنشى) ، و الطفل حسن بدور (المساعد) ، وتطلب الباحثة من الطفل (حمزة) القائم بدور (المهندس) بإختيار تصميم لعبة الليجو Building Toy ، ثم يقرأ لـ (على) القائم بدور (المورد) ، من كتيب التعليمات المرفق مع اللعبة تعليمات اللعبة ويحدد القطع المطلوبة وألوانها وعددها بأن يقول مثلا " المطلوب (٥) قطع مستطيلة باللون الأخضر" وهو ينظر إليه ، و يقوم الطفل (على) القائم بدور (المورد) بتجميع القطع الصحيحة حسب توجيهات (المهندس) ، ويقوم بتسليمها للطفل (حسين) القائم بدور ( المنشى أوالبانى) "بأن يقول له إتفضل - ليرد عليه شكرا لك " حيث يقوم بتركيب البناء أو " النموذج " تحت إشراف (المهندس) ، ويقوم الطفل (حسن) بدور (المساعد) بمساعدة (المهندس) فى فهم التصميم أو البناء والقطع المطلوبة لبنائه ، ومساعدة (المورد) فى تجميع القطع الصحيحة ، ومساعدة (المنشى أوالبانى) فى تركيب البناء بالقطع الصحيحة ، تقوم الباحثة عقب إنتهاء كل طفل من دوره التصفيق له مع التشجيع "أحسنتم" وتقدم لهم عصائر ، وعند مغادرة الغرفة تقول الباحثة للأطفال " هنسلم على أصدقائنا باليد ونشير مع السلامة " .

**الواجب المنزلى :** تطلب الباحثة من الأمهات تكرار هذا التدريب على استخدام لعبة الليجو فى المنزل بنفس الأهداف والأدوار والفنيات المستخدمة فى الجلسة مع الأطفال .

**إجراءات الجلسات رقم ( ٩ ، ١٠ ، ١١ ، ١٢ )**

**زمن الجلسة : (٤٥-٦٠) دقيقة** نوع الجلسة : جماعية

تنفذ هذه الجلسات بتكرار الأهداف الإجرائية و الفنيات وونوع بناء أو لعبة الليجو وأدوار الأطفال الأوتيزم فى الجلسة السابقة رقم (٨) ، حتى يصل الأطفال لدرجة الإشباع ، فيتقن كل طفل دوره جيدا ، ويستمر اكتساب الطفل للمهارات فترة طويلة من الوقت.



**عدد الجلسات : جستان** زمن الجلسة : (٤٥-٦٠) دقيقة نوع الجلسة : جماعية

**أهداف الجلسة :**

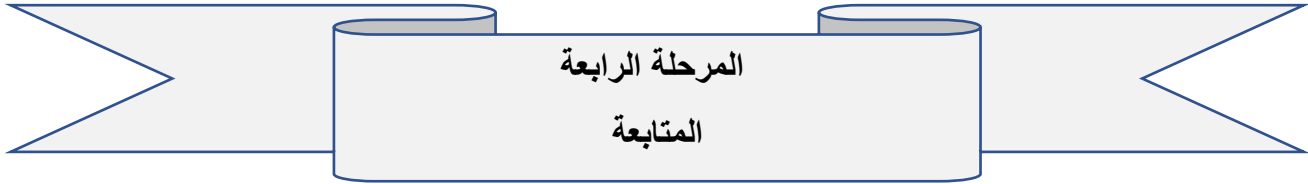
- مراجعة وتقييم ما تم التدريب عليه فى الجلسات السابقة .
- تقديم الشكر لآباء وأمهات الأطفال الأوتيزم عينة الدراسة .
- تقديم الشكر والهدايا للأطفال الأوتيزم مع تقديم شهادات تحقيق نقاط الليجو من تصميم الباحثة .
- تقديم الشكر لأخصائية التربية الخاصة وإدارة المدرسة لتعاونهم مع الباحثة فى تطبيق البرنامج .
- تطبيق مقياس المهارات الإجتماعية البعدى للأطفال الأوتيزم .

**الأساليب والفنيات المستخدمة فى الجلسة :** أسلوب الحوار والمناقشة ، وفنية التعزيز ، وفنية اللعب التعاونى ، وفنية لعب الدور ، وفنية إنتظار الدور ، و فنية إتباع التعليمات ، وفنية قراءة التعليمات ، وفنية التكرار ، وفنية التلقين و فنية النمذجة ، وفنية الإستحسان الإجتماعى ، وفنية التدريس التفاعلى ، وفنية تقسيم العمل ، وفنية الدعم المرئى .

**الأدوات المستخدمة :** صينية طعام – نظارات اطفال ملونة لكل طفل – لعبة الليجو CROWN وعدد القطع بها ٦٦ قطعة.

**إجراءات الجلسة :** تقوم الباحثة مع الأطفال الأوتيزم عينة الدراسة بإجراء جلتين للمراجعة والتقييم على ما تم تطبيقه فى الجلسات السابقة ، ثم وتقديم الشكر لأولياء امورهم على تعاونهم مع الباحثة أثناء الجلسات ، وفى

المساعدة على تحقيق أهداف البرنامج التدريبي من خلال الواجب المنزلى ، كما تقدم الباحثة الشكر لأخصائية التربية الخاصة لتعاونها فى تطبيق البرنامج والمساعدة فى تعميم المهارات المكتسبة للأطفال ، وتقدم أيضا الباحثة الشكر لإدارة المدرسة التى طبق فيها البرنامج على تعاونهم معها ، ثم تقوم الباحثة بعمل حفل ترفيهى به عشاء وحلويات للأطفال مع أولياء أمورهم وأخصائية التربية الخاصة بمناسبة إنتهاء البرنامج ، وتقدم الباحثة للأطفال شهادات الليجو\* لتحقيق إنجازات سلوكية وإجتماعية وإتباع التعليمات والقواعد أثناء تنفيذ البرنامج .



### الجلسة (١٥)

عدد الجلسات : جلسة واحدة زمن الجلسة : (٤٥-٦٠) دقيقة نوع الجلسة : جماعية

أهداف الجلسة :

• تطبيق مقياس المهارات الإجتماعية للأطفال الأوتيزم عينة الدراسة بعد مضى شهر من إنتهاء البرنامج .

الأساليب والفنيات المستخدمة فى الجلسة : أسلوب الحوار والمناقشة ، وفنية التعزيز .

الأدوات المستخدمة :أوراق وأقلام.

اجراءات الجلسة : تقوم الباحثة فى هذه الجلسة وبعد مرور شهر من انتهاء تطبيق البرنامج بمتابعة اكتساب

المهارات الاجتماعية واستمرارها وتطبيق المقياسالمهارات الاجتماعية للأطفال الأوتيزم (قياس تتبعى) .

عرض نتائج البحث ومناقشتها :

(١) عرض ومناقشة النتائج الخاصة بالفرض الاول:

لاختبار صحة الفرض الأول للبحث والذى ينص على " توجد فروق ذات دلالة إحصائية بين درجات

أطفال مجموعة الدراسة فى القياسين القبلي والبعدي على مقياس مهارات التواصل الإجتماعى للأطفال

الأوتيزم، وذلك لصالح التطبيق البعدي". تم حساب المتوسطات والنسب المئوية لدرجات أطفال مجموعة

الدراسة فى التطبيقين القبلى والبعدي لمقياس مهارات التواصل الاجتماعى الإجتماعى للأطفال الأوتيزم، والجدول

الآتى يوضح ذلك:

جدول (١) يوضح المتوسطات والنسب المئوية لدرجات أطفال مجموعة الدراسة في التطبيقين القبلي والبعدي لمقياس مهارات التواصل الاجتماعي لأطفال الأوتيزم

البعد	الطلاب	التطبيق القبلي	التطبيق البعدي	درجة الكسب (*)	النسبة المئوية لدرجة الكسب
التواصل اللفظي وغير اللفظي	الأول	٢٠	٤٣	٢٣	٥١.١١
	الثاني	١٨	٤٠	٢٢	٤٨.٨٩
	الثالث	١٦	٤١	٢٥	٥٥.٥٦
	الرابع	١٧	٣٩	٢٢	٤٨.٨٩
	متوسط درجات الطلاب ككل	١٧.٧٥	٤٠.٧٥	٢٣	٥١.١١

يتضح من الجدول السابق ما يلي:

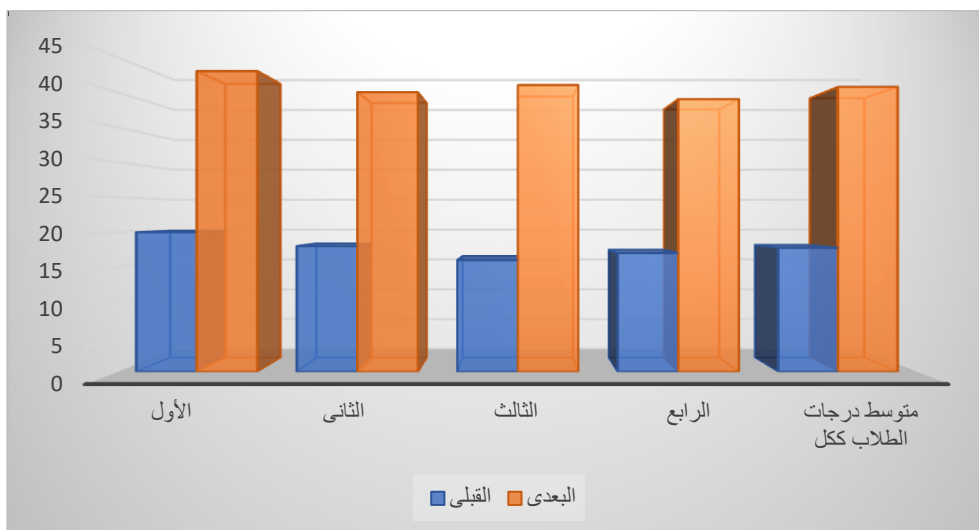
- التواصل اللفظي وغير اللفظي حدث تحسن بالنسبة للطلاب الأول بنسبة (٥١.١١%)، أما بالنسبة للطلاب الثاني فكانت نسبة التحسن (٤٨.٨٩%) والطلاب الثالث كانت نسبة تحسنه (٥٥.٦٨%)، والطلاب الرابع (٤٨.٨٩%) وبالنسبة لمتوسط الطلاب ككل في هذا البعد (٥١.١١%) أي أنه حدثت نسبة تحسن مرتفعة تتراوح ما بين (٤٨.٨٩% - ٥٥.٦٨%).

والشكل البياني الآتي يوضح الفروق بين متوسطات درجات أطفال مجموعة الدراسة في التطبيقين

القبلي والبعدي لمقياس مهارات التواصل الاجتماعي لأطفال الأوتيزم:

- التواصل اللفظي وغير اللفظي:

(\*) درجة الكسب = (التطبيق البعدي - التطبيق القبلي).



أظهرت نتيجة الفرض الأول وجود فروق ذات دلالة إحصائية بين درجات أطفال الأوتيزم " ذوى الأداء الوظيفى المرتفع " مجموعة الدراسة في القياسين القبلي والبعدي على مقياس مهارات التواصل الإجتماعى لأطفال الأوتيزم ، وذلك لصالح التطبيق البعدي ويرجع ذلك إلى فاعلية التدخل البرنامج المقترح استخدام لعبة الليجو المستخدم فى البحث الحالية ، الذى يتضمن عدد من الفنيات تمثلت فى ( التعزيز - النمذجة - التلقين - اللعب التعاونى - تقسيم العمل - تبادل الأدوار - لعب الدور - التدريس التفاعلى - قراءة التعليمات - اتباع التعليمات - الدعم المرئى ) ، التى كان لها تأثير إيجابى على تنمية مهارات التواصل الاجتماعى ( التواصل اللفظى وغير اللفظى) للأطفال الأوتيزم .

وبما لا يدع مجالاً للشك أن كل حالة من حالات الأوتيزم لها البصمة الخاصة بها ، فالأوتيزم تشكيلة من التباينات لا نهاية لتباينها ، ولتحقيق بروتوكول لعبة الليجو كان لابد من اختيار أفراد عينة الدراسة بينهم تجانس فى العمر والقدرات ، حتى يتسنى تحقيق الهدف من استخدام لعبة الليجو فى شكل جماعى بخروج الطفل الأوتيزم من حالة الإنغلاق على الذات ، إلى التفاعل والتعاون والإنخراط فى اللعبة مع الأخصائى والأقران فى انجاز مهمة مشتركة .

وما يؤكد صحة الفرض حدوث تحسن ملحوظ عند مقارنة الأطفال قبل التدخل وبعد التدخل ببرنامج لعبة الليجو فى مستوى مهارة التواصل اللفظى والتواصل البصرى والإيماءات الجسدية وتعبيرات الوجه ، وذلك من خلال مقابلة الطفل لأقرانه قبل الجلسة ، فبدأ بالتحدث مع أقرانه وإلقاء التحية ومصافحتهم باليد ، واختيار الطفل القائم بدور (المهندس) نوع اللعبة أو بناء الليجو أى (إستخدام الإهتمامات الطبيعية للطفل الأوتيزم و إهتمامه بالأشكال الهندسية والألوان الزاهية) ، وقراءة تعليمات اللعبة من كتيب التعليمات المرفق للعبة من الطفل القائم بدور (المهندس) إلى الطفل القائم بدور (المورد) ، الذى يتطلب تبادل النظرات بينهم وأن يلتفت الطفل برأسه وعينه أثناء الإستماع لتعليمات اللعبة وعدد القطع المطلوبة فى البناء ، ثم تسليم الطفل القائم بدور (المورد) القطع المطلوبة مع قوله (اتفضل) للطفل القائم بدور (المنشئ) لبناء وتركيب التصميم الذى يرد عليه (شكرًا لك) ، وفهم الطفل لتعبيرات وجه الباحثة عندما تبتسم وتمدحه أو عندما تعضب وكذلك لأقرانه ، وعند مغادرة المكان يشير بيده ملوحًا لأقرانه مع السلامة ، ويؤكد على ذلك احدى أمهات الأطفال الأوتيزم عينة

الدراسة بأن ابنها بعد فترة من حضوره جلسات لعبة الليجو ، اذا طلبت منه شئ يحضره ويقول لها اتفضلتي يأمي ، واذا أعطته شيئاً يقول لها شكرا لكي يأمي.

واتفقت نتائج الدراسة الحالية مع نتائج دراسة (LeGoff, 2004) على أن التدخل باستخدام لعبة الليجو مع الأطفال الأوتيزم فعال ، وقد ساعد على تحسين التواصل اللفظي وغير اللفظي و الإنتباه المشترك والتواصل البصري والتفاعل الاجتماعي من خلال فنيات العمل التعاوني ، وتقسيم العمل ، والمشاركة ، وتبادل الأدوار ، و حل المشكلات ، الذي أدى إلى اقامة علاقات اجتماعية مع الأقران .

كما أظهرت نتائج دراسة كلا من (Owens et al., 2008) (Legoff&Sherman., 2006) أن التدخل باستخدام لعبة الليجو مع الأطفال الأوتيزم ساعدت على تحسين المهارات الاجتماعية ومدة التفاعل الاجتماعي مع الأقران ، وتحسن كبير في الذكاء اللفظي ، وقلة السلوكيات المتكررة النمطية ، وانخفاض السلوك غير التكيفي ، والاستمرار في هذه التحسن مع مرور الوقت بشكل ملحوظ .

## ٢- عرض ومناقشة النتائج الخاصة بالفرض الثاني:

لاختبار صحة الفرض الثاني للدراسة والذي ينص على أنه " لا توجد فروق ذات دلالة إحصائية بين درجات أطفال مجموعة الدراسة في القياسين البعدي والتتبعي على مقياس مهارات التواصل الاجتماعي لأطفال الأوتيزم" تم حساب المتوسطات والنسب المئوية لدرجات أطفال مجموعة الدراسة في التطبيقين البعدي والتتبعي لمقياس مهارات التواصل الاجتماعي لأطفال الأوتيزم، والجدول الآتي يوضح ذلك:

جدول (٢) يوضح المتوسطات والنسب المئوية لدرجات أطفال مجموعة الدراسة في التطبيقين البعدي والتتبعي لمقياس مهارات التواصل الاجتماعي لأطفال الأوتيزم

البعد	الطلاب	التطبيق البعدي	التطبيق التتبعي	درجة الكسب (*)	النسبة المئوية لدرجة الكسب
التواصل اللفظي وغير اللفظي	الأول	٤٣	٤٣	٠	٠.٠٠
	الثاني	٤٠	٤٠	٠	٠.٠٠
	الثالث	٤١	٤٢	١	٢.٢٢
	الرابع	٣٩	٣٩	٠	٠.٠٠
	متوسط درجات الطلاب ككل	٤٠.٧٥	٤١	٠.٢٥	٠.٥٦

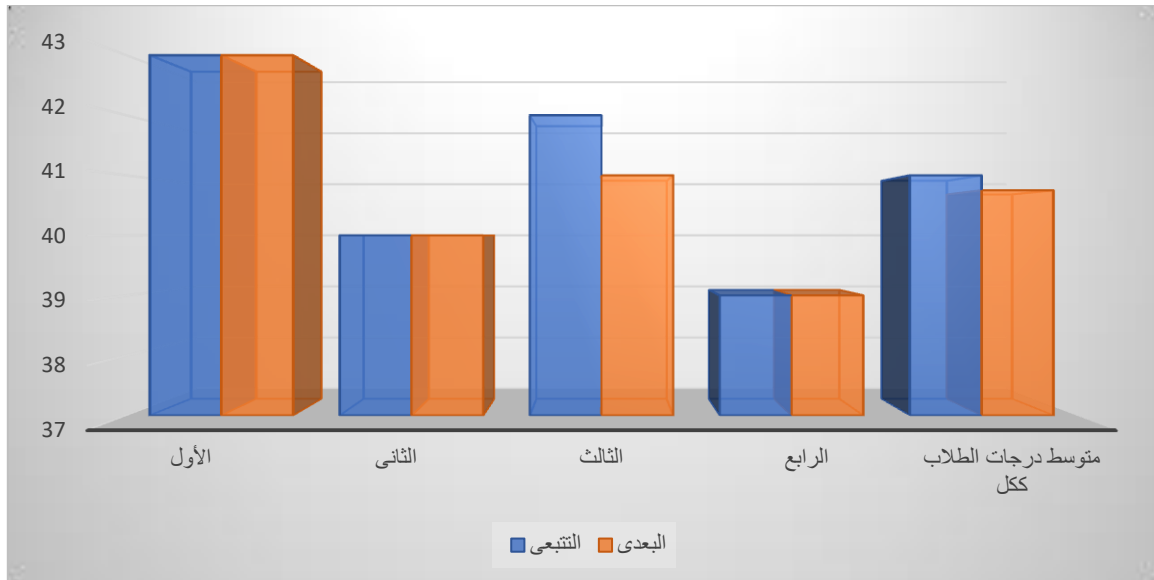
- يتضح من الجدول السابق ما يلي:

(\*) درجة الكسب = (التطبيق البعدي - التطبيق التتبعي).

- أن درجة الكسب دائماً بالنسبة لكل طالب من الطلاب الأربعة، وكذلك لمتوسط درجات الطلاب إما صفر أو بالموجب، وهذا معناه أن الطلاب فى التطبيق التتبعى ظل مستواهم فى مهارات التواصل الاجتماعى كما هو وإما تحسن تحسن طفيف، وهذا يؤكد صحة الفرض الثانى.

- والشكل البيانى الآتى يوضح الفروق بين متوسطات درجات أطفال مجموعة الدراسة فى التطبيقين البعدى والتتبعى لمقياس التواصل الاجتماعى لأطفال الأوتيزم:

- التواصل اللفظى وغير اللفظى:



أظهرت نتيجة الفرض الثانى أنه لا توجد فروق ذات دلالة إحصائية بين درجات أطفال مجموعة الدراسة فى القياسين البعدى والتتبعى على مقياس مهارات التواصل الاجتماعى لأطفال الأوتيزم ، وتتفق هذه النتيجة مع نتائج دراسة كلا من (Ray,2020) (Krainick,2017) (Nguyen,2017) وهدفت هذه الدراسات إلى معرفة فاعلية التدخل باستخدام لعبة الليجو فى تحسين مهارات التواصل الاجتماعى لأطفال الأوتيزم ذوى الأداء الوظيفى المرتفع ، وتمثلت النتائج فى تحسن ملحوظ فى مهارات التواصل الاجتماعى عند الأطفال الأوتيزم (عينة الدراسة) وذلك عند مقارنتهم بأقرانهم من الأطفال الأوتيزم .

وتفسر الباحثة هذه النتيجة بأنه يعود إلى فاعلية التدخل باستخدام لعبة الليجو التى تهدف إلى تنمية مهارات التواصل الاجتماعى (التواصل اللفظى وغير اللفظى)، حيث أن هؤلاء الأطفال الأوتيزم يعانون من قصور فى المهارات الاجتماعية و التواصلية نتيجة للتوقع حول الذات ، الذى يؤدي إلى انسحاب الأطفال وانعزالهم عن الآخرين.

وتتضح فاعلية التدخل باستخدام لعبة الليجو من الجدول (٢) وأيضاً الرسم البيانى الذى يوضح الفروق بين متوسطات درجات أطفال مجموعة الدراسة فى التطبيقين البعدى والتتبعى لمقياس المهارات الاجتماعية لأطفال الأوتيزم ، وهذا يدل على استمرار فاعلية البرنامج التدريبي مع الأطفال الأوتيزم (عينة الدراسة) ، مما يؤكد صحة نتيجة الفرض الثانى.

فقد لاحظت الباحثة أثناء تطبيق القياس البعدي اكتساب الأطفال الأوتيزم (عينة الدراسة) للمهارات المطلوبة في البرنامج (التواصل اللفظي وغير اللفظي) ، كنتيجة لتكرار كل جلسة في البرنامج خمس مرات متتالية ، وفنية الواجب المنزلي التي كان لها دورًا فعالاً وملحوظاً ، فقد حرصن الأمهات على شراء ألعاب الليجو من بداية تطبيق البرنامج ، ومن خلال حضورهم مع الباحثة كل جلسات البرنامج ، فأصبح لديهم كل المعلومات الخاصة ببرنامج التدخل استخدام لعبة الليجو ، فقد كانت تتفق الأمهات مع الباحثة على تكرار الجلسة بنفس أهدافها وفنياتها في المنزل وحيث أن أطفال عينة الدراسة عددهم (٤) و (كل طفلين منهم أخوة) ، فبذلك تتكون الجلسة الجماعية التي تطبق في المنزل من (الأم والطفلين) ويقوم كلا منهم بدور (دور المهندس- دور المورد- دور البناني) وهي الأدوار المطلوبة في البرنامج ، أدى ذلك إلى استمرار التحسن الملحوظ للأطفال الأوتيزم عينة الدراسة في المهارات الاجتماعية التي يتضمنها البرنامج.

**من خلال الاطار النظري ونتائج الدراسات السابقة ونتائج الدراسة الحالية يمكن تقديم بعض التوصيات والبحوث المقترحة كما يلي :**

- ١) الاهتمام بعمل مسح لنسب انتشار الأوتيزم في مصر ، واتخاذ التدابير اللازمة تجاههم .
- ٢) الاهتمام بدور كلية التربية بعقد لقاءات مع أسر أطفال الأوتيزم لعرض مشكلاتهم مع أطفالهم ، والإستفادة من آراء المتخصصين حول التدخلات العلاجية لتسيين أبنائهم.
- ٣) انشاء نوادي للعبة الليجو لتأثيره الفعال في تحسين المهارات الاجتماعية والحركية الدقيقة وتحسين السلوكيات لأطفال الأوتيزم ذوى الأداء الوظيفي المرتفع.
- ٤) ضرورة تدريب أسر الأطفال الأوتيزم على برنامج التدخل باستخدام لعبة الليجو و خاصة الأمهات حتى يصبحن أخصائيات لأطفالهن في المنزل.
- ٥) ضرورة نشر ثقافة استخدام لعبة الليجو للأطفال الأوتيزم ذوى الأداء الوظيفي المرتفع ، عن طريق الندوات بكلية التربية ، وبعض ووسائل الإعلام المرئية والمسموعة.

### **المراجع العربية:**

- الزريقات، إبراهيم عبد الله (٢٠٢٠).التدخلات الفعالة مع اضطراب طيف التوحد - الممارسات العلاجية المسندة الى البحث العلمي .عمان ، الاردن . دار الفكر للنشر والتوزيع.
- العناني ،حنان عبد الحميد (٢٠١٤). اللعب عند الأطفال: الأسس النظرية والتطبيقية. عمان: دار الفكر ناشرون وموزعون.
- الصباح، سهير؛ الطيطي ،عبد الله (٢٠٠٨). دراسة لبعض السمات النفسية والاجتماعية للأطفال التوحديين في المحافظات الشمالية من وجهة نظر المختصين وأمهات الأطفال التوحديين. مجلة علوم إنسانية، ٣٨، ٣٨-١.

حمداوى،جميل(٢٠١٥). التواصل الإنساني والسيمايى و التربوى ، شبكة الألوكة ، [www.alukah.net](http://www.alukah.net)

- الخولي ،هشام عبد الرحمن (٢٠٠٤). فاعلية برنامج علاجي لتحسين حالة الأطفال ذوي الأوتيزم. مجلة كلية التربية جامعة طنطا، ٢ (٣٣) ، ٢٠٨-٢٣٨.



- الخولى ، هشام عبد الرحمن (٢٠١٠). الصحة النفسية ومشكلات من الحياة. بنها: دار المصطفى للطباعة والنشر والتوزيع.
- الخولى، هشام عبد الرحمن (٢٠١٨) . حياتى واللاوتيزم . قضيه معاصره . مصر .  
المراجع الاجنبية:

Attwood, A. J. (1998). Asperger's syndrome: A guide for parents and professionals. London, UK: Jessica Kingsley Publishers.

ASHA. (2016). ASHA's Scope of Practice in Speech–Language Pathology. The American.Speech–Language–Hearing Association: (ASHA) USA.

Centers for Disease Control and Prevention. (2020). Data & statistics on autism spectrum disorder. Retrieved from [www.cdc.gov/ncbddd/autism/data.html](http://www.cdc.gov/ncbddd/autism/data.html)

Grohol, J. (2017). Social (Pragmatic) Communication Disorder. Psych Central. Retrieved on April 8, 2017, from <https://psycheentral,.com/disorders/social-pragmatic-communication-disorder>.

Hu, X. ; Zheng, Q. and Lee, G. (2018). Using Peer–Mediated LEGO® Play Intervention to Improve Social Interactions for Chinese Children with Autism in an Inclusive Setting. **Journal of Autism and Developmental Disorders**, 48 (7), 2444–2457.

Keen, D. ; Rodger, S. Doussin, K. and Braithwaite, M. (2007). A pilot study of the effects of a social–pragmatic intervention on the communication and symbolic play of children with autism. *Autism*, 11 (1), 63–71.

Krainick, J. (2017). Teaching Social Skills to Children with Autism Spectrum Disorders using LEGO Club–Based Therapy. A Dissertation Submitted to the Marybelle and S. Paul Musco School of Nursing and Health Professions Submitted in partial fulfillment of the requirements for the degree of Doctor of Nursing Practice Psychiatric/Mental Health Nurse Practitioner.

LeGoff, D. (2004). Use of LEGO (R) as a Therapeutic Medium for Improving Social Competence for autistic spectrum children. **Journal of Autism and Developmental Disorders**, 34 (5), 557-571.

LeGoff, D. and Sherman, M. (2006). Long-term outcome of social skills intervention based on interactive LEGO® play. **SAGE Publications and The National Autistic Society**, 10 (4) 317-329.

Nguyen, C. (2017). Sociality in autism: building social bridges in autism spectrum conditions through lego®-based therapy. University of Hertfordshire (United Kingdom), ProQuest Dissertations Publishing, 2017. 10657097.

Owen-DeSchryver, J. ; Carr, E. ; Cale, S. and Blakeley-Smith, A. (2008). Promoting social interactions between students with autism spectrum disorders and their peers in inclusive school settings. **Focus on Autism and Other Developmental Disabilities**, 23 (1), 15-28.

Ray, L. (2020). The Effect of LEGO-Based Therapy on Social Skills of Students with ASDs. A Dissertation Submitted to the Gardner-Webb University School of Education in Partial Fulfillment of the Requirements for the Degree of Doctor of Education. Gardner-Webb University.

Zablotsky, B., Black, L. I., Maenner, M. J., Schieve, L. A., & Blumberg, S. J. (2015). Estimated prevalence of autism and other developmental disabilities following questionnaire changes in the 2014 National health interview survey. **National Health Statistics**, 87, 1-21.