

THE ROLE OF THE TECHNOLOGICAL REVOLUTION IN THE DEVELOPMENT OF EGYPTIAN CITIES AND THE EMERGENCE OF NEW TYPES OF CITIES (CASE STUDY CITY OF 10TH OF RAMADAN)

Mohiy Fayed Mohiy EL Ganzoury, Mohamed S. Atoa and Ahmed A. EL Kttan

Department of Architectural Engineering, Faculty of Engineering, AL Azhar University

ABSTRACT

The rapid development of the information revolution has had a significant impact on daily life, the city's pattern and its urban centers. The city in the 21st century is highly dependent on informatics in all life activities. This has led to the emergence of a new type of enterprise called smart urban projects. A new vision of the urban development process of these cities, smart urban projects and newly created areas, and should be directed to the attention of planners and planners of urban planning and the processes of urban development of existing and new cities to a serious dimension D, which imposes itself firmly on the pattern of life and the development process in the future, namely the information revolution. The technological and informational revolution, which is expected to affect the design and planning of smart projects, is also expected to have a significant impact on life and the city in the future and is expected to have a significant impact on the urban planning process of the future city and affect all components of the urban development process. In this research, the city is dealt with in the information age, starting with its infrastructure and the types of modern cities. It then deals with the different components of the information city, which is the material, environmental, social and economic component. The chapter then deals with the changes that take place in the information age and the subsequent reconstruction of the urban structure Allowing the planner and urban designer urban integration between the environment and society and individual in accordance with the rapid changes of modern technologies that occur in our world continuously.

Keywords: Technology City / Smart City / Informatics City / E- City / Urban Development / Sustainable Communities

دور الثورة التكنولوجية في تنمية المدن المصرية وظهور أنواع جديدة من المدن (حالة دراسية مدينة العاشر من رمضان)

محمد سعد عطوة وأحمد عبد المنعم القطان و محيي فايد محيي الجنزوريو
قسم العمارة كلية الهندسة - جامعة الأزهر - القاهرة

ملخص البحث :

إن التطور السريع المتلاحق للثورة المعلوماتية أصبح له تأثيراً ملحوظاً على الحياة اليومية ونمط المدينة ومراكزها الحضرية ، حيث أن المدينة في القرن الواحد والعشرين تعتمد بشكل كبير على المعلوماتية في جميع أنشطة الحياة، مما أدى إلى ظهور نمط جديد من المشروعات يسمى المشروعات الحضرية الذكية ومن هنا لزم تواجد رؤية جديدة لعملية التنمية العمرانية لتلك المدن والمشروعات الحضرية الذكية والمناطق التي تنشأ حديثاً، كما يجب توجيه نظر المخططين وواضعي سياسات التخطيط العمراني والقائمين على عمليات التنمية العم رانية للمدن القائمة والجديدة إلى البعد الجديد الذي يفرض نفسه وبقوة على الحياة وعلى نمط عملية التنمية في المستقبل ألا وهو الثورة المعلوماتية.

حيث أن الثورة التكنولوجية والمعلوماتية والتي يتوقع لها أن تؤثر على تصميم وتخطيط المشروعات الذكية، فإنه أيضاً يتوقع لها التأثير بشكل كبير على الحياة والمدينة في المستقبل ويتوقع لها أن تؤثر بشكل كبير على عملية التخطيط العمراني للمدينة المستقبلية، بل وتؤثر على كافة عناصر منظومة عملية التنمية العمرانية. وفي هذا البحث يتم تناول المدينة في عصر المعلومات بدءاً من البنية الأساسية لها وأنواع المدن الحديثة ثم يتناول المكونات المختلفة للمدينة المعلوماتية وهي المكون المادي والبيئي والاجتماعي والاقتصادي، ويتطرق الفصل بعد ذلك للتغيرات التي تطرأ على المدينة في عصر المعلومات وما يتبع ذلك من إعادة صياغة الهيكل العمراني مما يتيح للمخطط والمصمم العمراني التكامل العمراني بين البيئة والمجتمع والفرد وفقاً للتغيرات المتسارعة للتقنيات الحديثة التي تحدث في عالمنا بشكل مستمر.

الكلمات الدالة: المدينة التكنولوجية / المدينة الذكية / المدينة المعلوماتية / المدينة الإلكترونية / التنمية العمرانية / المجتمعات المستدامة

مقدمة:

لقد أثر الـ تطور العلمي في الكثير من المفاهيم والمعايير التخطيطية والتصميمية للعناصر العمرانية، وكذلك على التطور التقني الذي حدث في وسائل الاتصالات الحديثة فقد أثرت السيارة في عملية استعمال الأراضي وأدت إلى تخصيص نسبة تتراوح ما بين ٢٠ - ٣٠% لغرض تسهيل مهمة حركتها، وكذلك أثرت في هيكلية منظومة الحركة في المدينة ولوحظ هذا التأثير عند مقارنة المدن اليونانية مع المدن الرومانية ومدن القرون الوسطى ثم مدن الثورة الصناعية وما تبعها من تغيرات تقنية. أما التطور الذي حدث في وسائل الاتصال مثل الهاتف والإذاعة المرئية واستخدام الكمبيوتر والفاكس والتلكس والأقمار الصناعية فقد أدى إلى التأثير على عدد الرحلات في المدينة وقلتها، واستحداث منشآت جديدة وكذلك التغيير في المباني القديمة لاستيعابها مما أدى إلى أن يفكر المصمم بالمرونة كعامل أساسي لاستيعاب المتغيرات الجديدة مثل ذلك استخدام الكمبيوتر في التعليم ومجالات الإدارة فإنه قد يؤدي مستقبلاً إلى الاستغناء عن الكثير من الرحلات اليومية والتغير في هيكلية العناصر العمرانية القديمة، ونظراً لأن المدينة هي الكيان الكبير الذي يحوي كافة الأنشطة لذا بدأت تحدث تغيرات هامة على مستوى العناصر الأساسية الثلاثة للمدينة سواء العمرانية والاجتماعية والاقتصادية استجابة لمتطلبات هذه الأنشطة الإلكترونية الجديدة.

(شهاب وعلاء الدين ١٩٩٠)

١- المشكلة البحثية:

١-١ إشكالية البحث:

تكمن إشكالية البحث في توجيه الضوء على تكنولوجيا المعلومات وأثره في تطوير المدن وحل المشاكل الموجودة بالمدن القائمة وذلك في إطار سياسة عمرانية للإستفادة من هذه التقنيات ضمن إطار استراتيجية شاملة تضمن التوصل إلى تخطيط حضري متكامل.

١-٢ فرضية البحث:

يرى البحث أن التطور التكنولوجي له الأثر الكبير في التغيرات التي تطرأ على المدينة وذلك من خلال التغير في الموقع المكاني وخصائص وسمات الأنشطة المختلفة وبالتالي التغيرات التي تطرأ على عناصر المدينة مثل المنزل وموقع العمل ومسارات الحركة والممارسات اليومية المختلفة من تسوق وتعليم ورعاية صحية وغيرها من الأنشطة المختلفة حيث يجب إدراك كل هذه المتغيرات في إطار التعرف على الأنواع المختلفة للمدن التي ظهرت بعد الثورة التكنولوجية.

١-٣ هدف البحث:

بناءً على الإشكالية البحثية وفرضية الدراسة فإن أهداف البحث كما يلي:

١- تحليل مفهوم المصطلحات الدالة بالبحث - المدينة التكنولوجية / المدينة الذكية / المدينة المعلوماتية / المدينة الإلكترونية / التنمية العمرانية / المجتمعات المستدامة (تعريفات/ مفاهيم/ أهداف).

٢- إلقاء الضوء على الإمكانيات التطبيقية للمكونات التقنية في حل المشكلات العمرانية للمدن.

٣- تحليل ودراسة نماذج أجنبية ومحلية للإستفادة من التقنيات الحديثة في حل مشاكل المدن.

٤- رصد المشكلات الحالية والمستقبلية للمدينة محل الدراسة وصولاً إلى بلورة استراتيجية لحل هذه المشكلات.

٥- اهم النتائج والتوصيات.

١-٤ منهجية البحث:

لتحقيق الأهداف السابقة يتبع البحث المنهج النظري التحليلي و منهج الرصد الميداني كأسلوب بحثي، و تم بواسطة تحديد ثلاث خطوات كأساس منهجي لهذه الدراسة:

١- المنهج النظري التحليلي:

- لدراسة المفاهيم المتعلقة بـ (المدينة التكنولوجية / المدينة الذكية / المدينة المعلوماتية / المدينة الإلكترونية / المدينة المستدامة / التنمية العمرانية / المجتمعات المستدامة)
- دراسة خصائص وإمكانيات أنواع المدن المختلفة السابق ذكرها.

دور الثورة التكنولوجية في تنمية المدن المصرية وظهور أنواع جديدة من المدن (حالة دراسية مدينة العاشر من رمضان)

- دراسة التغيرات في أنواع الأنشطة والممارسات وعناصر المدينة نظرا للتطور التكنولوجي.
 - تحليل أحد المدن التي تعتمد علي التكنولوجيا الحديثة.
- ٢- منهج الرصد الميداني :

- دراسة وتحليل عناصر المدينة محل الدراسة ورصد للمشكلات وأنواع الأنشطة الممارسة بها.
- ٣- المنهج الاستنتاجي :

- وضع تصور مقترح لتنظيم وتوزيع الخدمات والأنشطة داخل المدينة في إطار استخدام تكنولوجيا المعلومات مما يساعد على تحقيق التنمية العمرانية الشاملة داخل المدينة.
- النتائج و التوصيات: استنباط النتائج العامة ، ووضع بعض التوصيات التي يمكن أن تفيد في تحقيق وتفعيل التكنولوجيا الحديثة على مستوى المناطق السكنية داخل المدن ومن ثم تحقيق التوازن في استعمالات الأراضي على مستوى المدينة ، وصولا إلى إستغلال للموارد المتاحة و الإستفادة من الطاقات المبذولة وبالتالي تحقيق كثير من التنمية العمرانية الشاملة المرجوة بالمدن .

٢- المصطلحات الدالة :

قبل الحديث عن مدن الثورة التكنولوجية يجب التطرق الي معرفة تكنولوجيا المعلومات حيث أنه في العقود الاخيرة في القرن العشرين حقق الانسان تطورا مزهلا في مجال التكنولوجيا الرقمية سواء كان ذلك علي مستوي تكنولوجيا المعلومات (information technology) أو مستوي تكنولوجيا الاتصالات (communication technology) ونظرا لمدي الترابط ما بين المعلومات والاتصالات حيث أن المعلومة تصبح بلا جدوي دون تبادلها عن طريق عملية الاتصالات كما أن عملية الاتصال ذاتها لا تتم إلا بنقل معلومة ما لذا ففي دراستنا يمكن تناولهما كتكنولوجيا واحده هي تكنولوجيا المعلومات والاتصالات "I.C.T" (Information Communication Technology) .

وتتمثل التكنولوجيا في مكونين أساسيين:

١- المكون المعرفي (Information component) وهو يتمثل في البرمجيات أو (software) وهو روح هذه التكنولوجيا حيث أنه ليس له أي وجود مادي.

٢-المكون المادي (physical component) وهو يتمثل في مجموعة الأجهزة والمعدات الالكترونية (hardware) التي تحوي المكون المعرفي (software).

اتجاهات تطوير تكنولوجيا المعلومات

بنتبع التطور التاريخي لهذه التكنولوجيا نجد أن هذا التطور يحدث في ثلاث محاور رئيسية هي كالتالي:

١-التصغير miniaturization: حيث يسعى العلماء لتصغير حجم الحاسب الالي مع الحفاظ علي قدراته و إمكانياته وتطويرها كما هو متمثل في الاجهزة الطرفية كأجهزة المحمول

٢- السرعة Speed: ويقصد بها سرعة الحاسب في إجراء معالجة البيانات و تشغيلها ولقد شهد هذا المجال تطورا كبيرا حتي الوقت الحالي

٣- إمكانية الاقتناء Affordability: تدريجيا تتراد إمكانيات اقتناء الحاسب الالي والهواتف الذكية كما أن انتشار تطبيقات هذه التكنولوجيا الجديدة في كافة مجالات الحياة زاد من اعتماد الافراد عليها حيث أصبحت نمطا لحياتهم في عصر المعلومات (Age of information).

في مجال حديثنا عن المدن الحديثة أو المعاصرة نجد أننا نواجه مسميات متعددة منها المدينة التكنولوجية أو المدينة الذكية أو المدينة المعلوماتية، وتتواجد المشروعات العمرانية الذكية في هذه المدن لذلك سيتناول البحث الملامح الرئيسية لكل منهم، وحتى لا يحدث خلط بينها فإنه من المهم في البداية التعرف على كل مصطلح على حده وفيما يلي ديجرام يبين مدن الثورة التكنولوجية



شكل رقم (١) ديجرام يوضح مدن الثورة التكنولوجية (بتصرف الباحث)

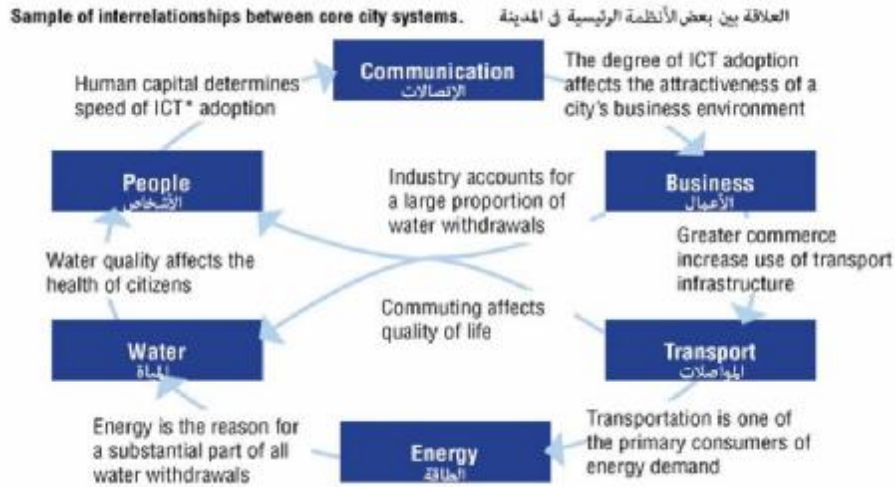
المدينة التكنولوجية Technology City

التكنولوجي المتاح في كل عصر وبين المكونات والهيئة إن النماذج الحالية من المدن تثبت أن هناك ثمة علاقة ما بين التطور بواسطة المهندسين في ذلك العصر، ولعل ما يؤكد ذلك الإشارة إلى اختراع السيارة عام ١٨٨٦م التي تكون عليها المدينة كمثل قد أحدث انقلاباً كبيراً في هيئة المدينة وأسلوب " Carlil bensكارل بنز" و"Gottlieb Daimler" جوتليب ديملر وأساليب تصميم وتنفيذ المباني فإن التطور في التكنولوجيا الخاصة بالحياة داخل المنازل والبيوت السكنية تخطيطها، وكذلك ووضع المباني في المناطق السكنية والخدمية، وبالتالي التأثير على المدينة بشكل مثل ناطحات السحاب، قد انعكس على شكل عام.

فيها التكنولوجية المتاحة في العصر، مما ينعكس ومن هنا فإنه يمكن تعريف المدينة التكنولوجية بأنها المدينة التي تطبق (الصادق محمد حلاوة ٢٠٠٤). عناصرها وهيئتها وأسلوب تخطيطها وتنميتها بصورة واضحة على

المدينة الذكية smart City

ظهر في الحقبة الأخيرة من القرن العشرين وبالأخص بعد عام ٢٠٠٠م مصطلح المباني الذكية Intelligent Buildings، وهي المباني التي تتكامل فيها أنظمة البيئة من استخدام للطاقة والتحكم في درجة الحرارة والإضاءة والصوت، ومكان العمل والاتصالات. وفي هذا النمط تستخدم المباني التكنولوجيات القائمة على استخدام المشغلات الذاتية المصغرة Micro-Processors في نظم التحكم والسيطرة، ومن خلال شاشات باللمس Touch Screens Automation، وأحياناً يتم في نقاط استراتيجية تقوم بتغذية مستمرة للمعلومات في المنظومة بحيث أن الكهرباء – على سبيل المثال – تضيء وتنطفئ بمجرد دخول أو خروج الشاغلين للمبنى (Gaffrey, R.J. 1990). وبتعميم هذا المصطلح على جميع أنماط المباني التي تتكون منها المدينة، وعناصرها وخدماتها المختلفة، فإنه يمكن القول بأن المدينة الذكية هي: المدن التي أدمجت التكنولوجيا ونظم المعلومات في تسييرها لإدارة الموارد بشكل أكفأ، وتحسين الرصد، وتسهيل عملية صنع القرار. وتجسد رؤية المدينة الذكية مصطلح 'العمران المتصل شبكياً' وفيه تغذي جميع النظم آلية تحكم مركزية على أساس يومي. (Adie, T. And P. Robert ٢٠١٤). والشكل التالي يوضح العلاقة بين بعض الأنظمة الرئيسية في المدينة الذكية



شكل رقم ٢ النظام الرئيسية بالمدينة الذكية

المصدر: IBM Center for Economic Development analysis:

وتتميز المدينة الذكية بما يلي:

- * تكون قادرة على تنفيذ إدارة البنية التحتية "المياه والطاقة والمعلومات والاتصالات، والنقل، وخدمات الطوارئ، والمرافق العامة، والمباني، وإدارة وفرز النفايات، وغيرها".
- * المدينة الذكية مؤتمنة على تحسين نوعية الحياة للمواطنين.
- * وجود شبكة الاستشعار اللاسلكية وهي شبكة من أجهزة استشعار ذكية لقياس العديد من المعلومات ونقل كافة البيانات في نفس الوقت للمواطنين أو السلطات المعنية.

Informatics City المدينة المعلوماتية

يمكن القول أن مصطلح المدينة المعلوماتية هو مصطلح مركب، فقد يعنى في بعض جوانبه أنها المدينة التكنولوجية عندما تستخدم التكنولوجيات المختلفة في تشييد عناصر المدينة من منشآت وخدمات وشبكات بنية أساسية ومرافق. وقد يعنى هذا المصطلح من ناحية أخرى أنها الذكية عندما تستخدم أنظمة إلكترونية للتحكم في وظيفة بعض عناصر المدينة أو أجزاء من هذه العناصر، وهنا يمكن أن تسمى المدينة الذكية الشاملة، حيث تحتوى على تطوير متقدم وشامل لمفهوم المدينة الذكية، ولا يقتصر على عناصر أو بعض أجزاء منها، وإنما يمتد ليشمل جميع عناصر المدينة بأجزائها ومكوناتها المختلفة، وجميع الوظائف التي تقوم بها، والأنشطة الحياتية التي تؤدي فيها ومما سبق يمكننا فهم المدينة المعلوماتية من خلال معنيين أولهما: أنها المدينة التي تستخدم تقنيات المعلومات في التحكم في أجزائها وفي تشغيل وظائفها المختلفة وهو ما يمكن أن يتقارب مع ما يعنيه مصطلح المدينة الذكية ومع بعض التقارب مما يعنيه مصطلح المدينة التكنولوجية. ثانيهما: أنها المدينة التي تحدث بسبب الاعتماد على أنظمة المعلومات في أنشطة الحياة المختلفة تغييراً كبيراً في مكوناتها ووظيفتها وإنشائها وهيتها وأسلوب تخطيطها وتنميتها. وهذا هو الشق الجديد في مصطلح المدينة المعلوماتية، ومن خلال دمج هذين المفهومين يمكن تحديد ما يعنيه مصطلح المدينة المعلوماتية. إن المدينة المعلوماتية هي المدينة التي تعمل وتؤدي وظائفها من خلال أنظمة المعلومات و(الإنترنت بشكل خاص). (نوبي محمد- ٢٠٠٤)

Cyber City المدينة الإلكترونية

تعد المدينة الإلكترونية أو مدينة الواقع الافتراضي جزءاً من الفراغ الإلكتروني الأشمل حيث تتجمع المعلومات الخاصة بأنشطة المدينة في موقع ما في هذا الفراغ لتكون الكيان الإلكتروني لها والتي تحوى مجموعة من الخدمات والأنشطة الإلكترونية تجمع فيما بينها روابط إلكترونية وتعرف هذه المدينة الجديدة على أنها:

a real physical city) (Virtual Cities that perform functions parallel to those of.

(<http://www.geog.ucl.ac.uk>)

هي محاكاة للمدينة التي يمكن محاكاتها مادياً في بعض الأماكن في العالم الحقيقي، والعالم الخيالي. و أحدث بيانات الواقع الافتراضي هي في المقام الأول التجارب البصرية، وإما عرض على شاشة الكمبيوتر أو من خلال عرض مجسم خاص، وتعتمد الفكرة التخطيطية لهذا النوع من أنواع المدن على فكرة المحاكاة للعالم الافتراضي الحقيقي أو الخيالي، وتعتمد طريقة عرضها على الروية من خلال أجهزة خاصة والتي من خلالها يمكن للمستخدم أن يعيش في أي نموزج من مدن الواقع الافتراضي، ويتميز هذا النوع من المدن بأنه يوفر جميع الاحتياجات التي يحتاجها المستخدم بصورة غير مادية حيث اتجه مستخدم المدينة التقليدية إلى المدينة الإلكترونية لأداء العديد من الأنشطة المختلفة مثل الأنشطة السياسية والاجتماعية والاقتصادية والثقافية وغيرها، وذلك نتيجة لسهولة أدائها بفعالية وكفاءة كبيرتين، كما أنها تمكن المستخدم من اختيار البيئة التي يريد أن يعيش فيها واقعية أو خيالية مع إمكانية التفاعل الغير مادي مع هذه البيئة كما تسمح للمستخدم العيش في مدن في العصور القديمة والمستقبل كما يمكن الاستفادة من هذه المدن في قياس رضا المستخدمين والتفاعل مع المدن الجديدة قبل إنشائها.

Sustainable City المدينة المستدامة

هي مدينة صممت مع مراعاة الأثر البيئي، والتي يقطنها شعب مخصص لتقليل المدخلات المطلوبة من إنتاج الطاقة والمياه والمواد الغذائية، والنفايات من الحرارة، وتلوث الهواء CO2 - ، والميثان، وتلوث المياه

(مدينة مستدامة <https://ar.wikipedia.org/wiki/>)

ويمكن تعريف المجتمعات المستدامة بأنها " مجتمعات تشمل على كافة عناصر المدينة من سكن وعمل الحالى والمستقبلى ، فهي مجتمعات مستدامة نظراً لكونها تحتوي على البنية الأساسية المجتمعية، والفرص والإمكانات التي يحتاج إليها سكانها، تمكنهم من الشعور بالانتماء، الالتزام والعمل على رفاهية مجتمعهم " (الجمعية العامة للأمم المتحدة- ٢٠٠٩).
و يجب ان يتوافر في الموقع المخصص لهذه المدينة البنية التحتية اللازمة لتحقيق الاستدامة، وتوافر الخدمات والتكنولوجيا المتقدمة بالقرب من المدينة ولعمل المدينة المستدامة والتوصل الي مجتمعات مستدامة يجب التعرف علي مصطلح التنمية المستدامة

فالتنمية المستدامة هي " إستراتيجية تسعى بواسطتها المجتمعات الإنسانية لتطوير سياستها التنموية (الاقتصادية والاجتماعية والثقافية والسياسية ،) مما يعود بالنفع على نوعية الحياة والبيئة المحلية (مصطفى مدبولي- ١٩٩٨) .
ولقد تبنت معظم الدول المتقدمة، ممثلة في أجهزة التخطيط العمراني، مجموعة من الرؤى والمفاهيم، والتي تكاد أن تتطابق مع ما تم الاتفاق عليه عالمياً في مجالات التنمية المستدامة - العمرانية والتشييد والتعمير، والبناء والتي تتميز بالاتي (عبد القادر عبد الحافظ الشخلى-١٩٨٦):

§ سعيها نحو وضع أسس وممارسات جديدة ومعاصرة لمفهوم التنمية المستدامة على شتى قطاعاتها التنفيذية والتشريعية تمكنها من مواجهة تحديات الحاضر وتوقعات وتطلعات المستقبل.

دور الثورة التكنولوجية في تنمية المدن المصرية وظهور أنواع جديدة من المدن (حالة دراسية مدينة العاشر من رمضان)

§ سعيها لإنشاء المجتمعات المستدامة ، وإعادة تطوير وتأهيل المناطق الحضرية والريفية والتراثية التقليدية ، من خلال إعداد المخططات الإستراتيجية والتفصيلية لها من هذا المنطلق والعمل على دمج مفهوم الاستدامة من خلال القوانين والتشريعات في هذه المخططات .

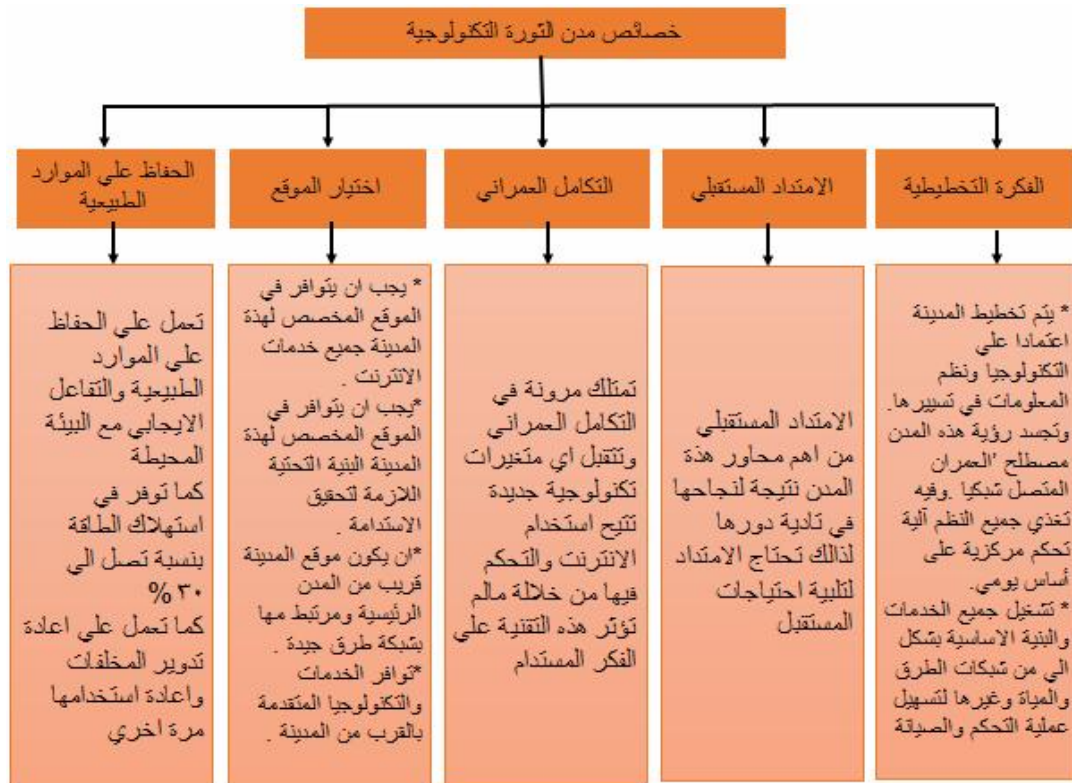
§ سعيها المستمر على تقديم وتفعيل العديد من القيم الجديدة واضافتها من خلال ما تقوم به من مخططات ومشروعات، تراعى فيها تطبيق العديد من المفاهيم مثل (نوعية الحياة ، ونمط المعيشة ، فرص العمل ، التصميم البصري).

§ ومن ثم وضع رؤى لمخططات واستراتيجيات عمرانية مستدامة ومسئولة، عن تحقيق توازن وتنمية القطاعات الاقتصادية ، والبيئية ، والاجتماعية، بدأ من المحلى والإقليمي وحتى المستويات الوطنية ، وصولاً إلى أدق تفاصيل التصميم العمراني .

§

خصائص مدن الثورة التكنولوجية

تتميز مدن الثورة التكنولوجية سواء التكنولوجية او الزكية او المستدامة أو المعلوماتية بالخصائص التالية كما يوضح الشكل الاتي:



التغيرات التي تطرأ على المدينة في عصر المعلومات:

لا بد لنا من معرفة مجالات التأثير الأولى لهذه التكنولوجيا الجديدة والتي ظهرت على الأنشطة الإنسانية المختلفة. ويمكن أن نحددها فيما يلي:

١- التغيير في الموقع المكاني للأنشطة الإنسانية: حيث أتاحت تكنولوجيا المعلومات والاتصالات إمكانية تحرير الأنشطة الإنسانية من المحددات المكانية. فلم يعد الموقع المكاني بذات القوة التي حدد بها إجراء الأنشطة الإنسانية في عصر الصناعة

٢- التغيير في خصائص وسمات الأنشطة (Character): فكلما أثرت التكنولوجيا الجديدة على الموقع المكاني للنشاط، أثرت كذلك على خصائص وسمات هذه الأنشطة. فعلى سبيل المثال نجد أن بعض الأنشطة ذات الخطورة مثل بعض التجارب العلمية أصبحت أكثر أمناً باستخدام تقنية الواقع الافتراضي (Virtual Reality)

١- التغيير في وسائل وأليات تنظيم وإدارة هذه الأنشطة: فتكنولوجيا المعلومات والاتصالات وفرت درجة كبيرة من الحرية في تنظيم وجدولة الأنشطة ومراحل أدائها، فالأنشطة أصبحت تحدد من خلال أطراف حرة غير ثابتة بدلاً من تحديدها بين المواقع المكانية التي تؤدي فيها. ولقد وصف البعض هذا التنسيق بـ (Hyper Coordination). (محمد انور زايد ٢٠٠٣)

وقبل أن نبدأ بدراسة وتحليل تأثير التكنولوجيا الحديثة على المدينة يجب التعرف على أهم مظاهر التحول والتغيرات التي طرأت على بعض عناصر المدينة.

التحول الذي طرأ على عناصر المدينة (المنزل - موقع العمل):

كان لانتشار تطبيقات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات أثرا هاما على عناصر المدينة المختلفة ولاسيما المنزل وموقع العمل ومسارات الحركة حيث أصبح وجود مثل هذه التطبيقات أمرا مألوفا خاصة مع تزايد أهميتها كأداة ذات فعالية كبيرة لأداء معظم الأنشطة الحياتية. فالالاتصال الإلكتروني اعمل على ربط أي مكون بغيره من مكونات المدينة حيث أصبح من الممكن إجراء العديد من الأنشطة داخل هذا المكون وعدم التقيد بالنشاط الأساسي الذي أنشأ من أجله. (Moss M. ٢٠٠٠ & Townsend A.) فالمنزل وهو أهم مكونات المدينة وغاية الإنسان الألى ذلك لأنه يمثل المأوى للإنسان وفيه يمارس غالبية أنشطته الاجتماعية، فالمنزل هو الوحدة الاجتماعية الأساسية التي تضم الأسرة في مكان واحد. (Wheeler, J. et al. ٢٠٠٠) وفي العقد الأخير توفرت وسائل حديثة متعددة الإمكانيات والقدرات. ولعل من أهم سماتها تدفق المعلومات في اتجاهين بدلًا من اتجاه واحد كما في السابق عبر التوصيل اليدوي (الجرائد، الخطابات) ثم الهاتف فالراديو والتلفزيون مما أتاح إمكانية أداء العديد من الأنشطة الأخرى، وبالتالي أصبح المنزل يقوم بالعديد من الأنشطة مثل أنشطة العمل والتعلم والتسوق والعلاج والترفيه وكذلك العقاب، كما أن موقع العمل يحتوي على الأنشطة الاقتصادية المختلفة التي تؤدي في المدينة لذا كان ولا يزال يعد أحد أهم مكونات المدينة، وفيما مضى كانت تتركز فيه أنشطة العمل ولكنه مع انتشار تكنولوجيا المعلومات حدثت تحولات هامة في هذا المكون أهمها: تغيير تصميم المنشأة، ونوع الأنشطة التي تتم بداخله. ومن الجدير بالذكر أن التطوير التكنولوجي الحادث لموقع العمل أكثر سرعة وفعالية من التطوير الحادث للمنزل ولعل ذلك يرجع إلى عدة أسباب أهمها طبيعة النشاط حيث أن الأنشطة الاقتصادية ذات أهمية بالغة كما أنها أكثر حساسية للأعطال والمشكلات، ومن ناحية أخرى فإن أعمال التطوير تعني زيادة فعالية وكفاءة النشاط مما ينعكس على العائد الاقتصادي له، كذلك فإن مواقع العمل تتعامل مع مؤسسات يعكس المنازل التي تتعامل مع الأفراد.

وعلى مستوى تغيير تصميم المنشأة نجد أن الوسائل والمعدات التكنولوجية وما يرتبط بها من بنية أساسية أصبحت عنصرا هاما لأداء هذه الأنشطة، كما أن طبيعة العمل الحالية تستلزم تحقيق قدر أكبر من التفاعل المباشر لأطراف العمل، الأمر الذي استلزم الاتجاه نحو المسطحات المكتبية المفتوحة بدلاً من المكاتب المغلقة. وذلك نظرا لأن تكنولوجيا المعلومات والاتصالات قد أتاحَت الفرصة لأداء الأعمال الفردية بينما تبقى الحاجة للتفاعلات المباشرة (وجهاً لوجه) وذلك في الأعمال أو المراحل التي تتطلب العمل الجماعي أو التي تحتاج إلى الإبداع والابتكار. من ناحية أخرى ومن خلال آلية العمل عن بعد أصبح من الممكن أداء العديد من المهام بعيداً عن موقع العمل. والجدير بالذكر أن التأثير لم يقتصر على المنزل وموقع العمل ولكنه انتشر ليشمل غالبية المنشآت حيث تغيرت طبيعة الأنشطة التي تؤدي فيها، وعلى سبيل المثال: المطارات (Airport)، الفنادق (Hotels)، الأسواق التجارية (Shopping malls). ولعل ما يميز هذه التغييرات أنها شملت أغلب جوانب المدين إن لم يكن جميعها. (<http://www.informationcity.org>)

كما أن تعدد أنشطة المكان الواحد كان له الأثر الكبير على مكونات المدينة وذلك نتيجة لعدة عوامل كالآتي:

١- التحرر من بعض القيود الزمانية والمكانية نتيجة التواصل الإلكتروني بين المنشآت التي تمارس من خلالها الأنشطة المختلفة.

٢- اختلاف إدراك ورؤية المستعمل تجاه هذا المكان. (فلم يعد المستعمل يرى أن المنزل هو الملجأ ومكان الراحة والحياء الأسرية فقط بل بدأ يراه كفراغ شامل يمكن أداء العديد من الأنشطة الحياتية بداخله ومن خلال تكنولوجيا المعلومات والاتصالات.

٣- تأثر الهيكل الاجتماعي للمدينة حيث تغيرت العلاقات الإنسانية والاجتماعية بين المستعملين كما تأثر التكوين الاجتماعي لهم.

٤- لم تعد المنشآت على علاقة بمحيطها العمراني فحسب بل أصبح هناك اهتمام أكبر بعلاقتها بالمحيط الإلكتروني وكيفية تفاعلها معاً.

استعمالات الأراضي Land Use:

تعد منظومة

استعمالات الأراضي ذات أهمية كبيرة في تخطيط المدن حيث تعد المواقع الجغرافية لأنشطة المدينة المختلفة وطبيعة العلاقة بينها منظومة رئيسية للمدينة. وتعتمد هذه المنظومة على سمات وخصائص المجتمع وطبيعة الموقع الجغرافي الذي يحتله. كذلك

شكل (4): منظومة التجارة في اطار الثورة التكنولوجية

المصدر : Stefan Probst, "Brief introduction to e-commerce", Vitnam, 1999.

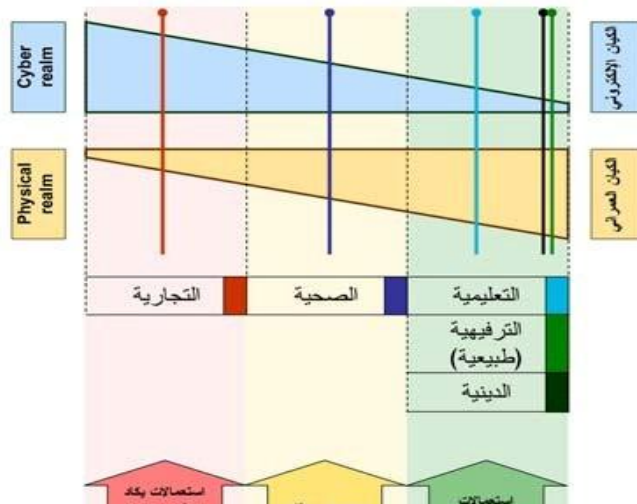
٥- **الانشطة الترفيهية** : ويمكن أن نقسم النشاط الترفيهي في المدينة إلى مجموعتين رئيسيتين من الأنشطة هما: مجموعة الأنشطة التي تعتمد على العناصر الطبيعية والعمرانية المشيدة، مثل الحدائق والملاعب والنوادي الرياضية والمزارات السياحية " التاريخية، الطبيعية، والمدن الترفيهية،". وتندرج استعمالات هذه الأنشطة على الخلايا التخطيطية في المدينة، ومجموعة الأنشطة التي تعتمد على عناصر إعلامية وثقافية، مثل دور العرض السينمائي والمسارح وصلالات الاحتفالات الفنية ومؤخرا صالات ألعاب الحاسب الآلي.

وبالنسبة للتطور إلى المعلوماتية نجد أن الجزء الأول من الاستعمال الترفيهي يصعب أدائه من خلال التكنولوجيا بل ويستحيل في بعض الأنشطة "تلك التي تعتمد على الأنشطة الرياضية، في حين يشهد الجزء الثاني تحولا هاما نحو المعلوماتية حيث أن طبيعة النشاط الترفيهي تتلاءم مع التكنولوجيا الجديدة بل إنها تكون أكثر كفاءة وفعالية وتطور عن الأنساق التقليدية. لذا نجد أن الاستعمال الترفيهي الخاص بالأنشطة الرياضية ومراكز الألعاب الترفيهية لا يظل وجوده العمراني قوي حيث لا يوجد بديل له وذلك يعكس الاستعمال الترفيهي الخاص بالعناصر الإعلامية.

٦- **الانشطة الاجتماعية** : ويمكن أن نميز ما بين مجموعتين رئيسيتين من الأنشطة التي يتم أدائها في هذا الاستعمال: الخدمات الاجتماعية العامة: وهي تشمل أنشطة تنمية المجتمع وتطويره "تدريب وتأهيل أفراد المجتمع، تنظيم الأسرة، دعم الأسر المحتاجة،"، وكذلك أنشطة الاستضافة: وتشمل دور الرعاية بكافة أنواعها "المسنين، الأيتام، الأحداث،". وبوجه عام نجد أن الجزء الأول من هذا الاستعمال ينمو في الكيان الإلكتروني للمدينة حيث تتلاءم طبيعة أداء الأنشطة مع التكنولوجيا الجديدة، أما بالنسبة للجزء الثاني فهو لا يزال يشهد ثبات وجوده في الكيان العمراني حيث لا يمكن أن يحل الكيان الإلكتروني محله.

٧- **الانشطة الإدارية** : وهي تماثل الأنشطة الثقافية في ملائمة أنشطتها للتكنولوجيا الجديدة، فأنشطة هذا النشاط سواء أكانت تنظيمية "معاملات الوزارات والهيئات الحكومية" أو مالية "معاملات بنكية" يمكن أدائها بكفاءة عالية من خلال أنساقا إلكترونية توفر على المستعمل ضرورة الانتقال إلى موقع الخدمة لتحصيلها. لذا يشهد هذا الاستعمال نموا متزايدا في الكيان الإلكتروني في حين يتقلص جزئيا وجوده في الكيان العمراني وتتلاشي ضرورة التجاور مكائيا معه من أجل تحصيل الخدمات التي يقدمها.

٨- **الانشطة الدينية** : ويعد هذا النشاط الأقل ملائمة للأنساق الإلكترونية، حيث لا يمكن أن يمارس المستعمل صلاته من خلال شبكة اتصالات، حيث يلزم انتقاله إلى موقع الخدمة الدينية ليؤدي هذا النشاط، ولكن يمكن أداء بعض أنشطة هذا الاستعمال ولكن على مستوى المدينة حيث يمكن أن يقدم المركز الإسلامي "في مركز المدينة" خدماته من الدعوة والإرشاد والتعليم الديني والفتاوى من خلال شبكة الاتصالات الأمر الذي جعل هذه الخدمة تتحول من خدمة على مستوى مدينة القاهرة الكبرى إلى خدمة على مستوى العالم أجمع. وهو أمر قائم حاليا بالفعل مثل موقع مشيخة الأزهر على الإنترنت والذي يقدم الخدمات السابق ذكرها من خلال موقعه الإلكتروني، ولكن لم يكن لهذه الأنشطة الدينية الإلكترونية تأثيرا يذكر على سطح أو موقع الاستعمال الديني على مستوى الخلايا التخطيطية المختلفة في المدينة. حيث أن النشاط الرئيسي للاستعمال "العبادة، الصلاة" لا يزال يؤدي بأنساقه التقليدية والتي لا يمكن للتكنولوجيا الحديثة أن تحل محلها.



مثال لمدينة تعتمد علي تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

مدينة نيابوليس (Neapolis) موقع المدينة :

يقع مشروع مدينة نيابوليس "Neapolis" البيئية الذكية في منطقة بافوس "Pafos" جنوب غربي قبرص، تبلغ مساحة المشروع 113 هكتار، وتعتبر المدينة الأولى من نوعها في حوض البحر الأبيض المتوسط، ومن أكبرها في أوروبا حيث أن فكرة المدينة وتصميمها وتنفيذها يتمشى مع الاستراتيجية الأوربية المستقبلية ٢٠١٠-٢٠٢٠، وذلك من خلال اقتراح برامج للاستفادة من موارد صندوق الاتحاد الأوربي، وتهدف قبرص من خلال استراتيجيتها لعام ٢٠٢٠ إلى إنشاء جزيرة ذكية مستدامة، تشكل محورا معرفيا وتضم مجتمعا مبدعا، حكومة فعالة، صناعة قائمة على المعرفة، استخدام مستدام للطاقة، سياحة بيئية عالية الجودة، خدمات مصرفية ذكية، خدمات تقنيات المعلومات والاتصالات، مدن بيئية ذكية منها مدينة Neapolis كمدينة ذكية مستدامة، باعتبارها مدينة مستدامة بيئياً، وذكية رقمياً واجتماعياً وذلك في اطار توفير فارغ معرفي أوربي للاقتصاد الرقمي، وتوفير محتوى رقمي واتصالات واسعة النطاق وخدمات رقمية، وتعزيز البحث والابتكار في مجال تقنيات المعلومات والاتصالات، وتعزيز نوعية الحياة للأفراد (نقل ذكي، رعاية صحية إلكترونية) .
وتلقي الاستراتيجية الضوء على الأولويات التالية: النمو الذكي: تطوير اقتصاد يعتمد على المعرفة والإبداع، النمو المستدام: زيادة كفاءة الموارد وانشاء اقتصاد مستدام وأكثر تنافسية. النمو الشامل: توفير فرص عمل مما يعزز التماسك الاجتماعي.



شكل (٩): الموقع العام لمدينة نيابوليس " Neapolis " المصدر: <http://www.neapolis.com>



شكل (٨): موقع مدينة نيابوليس " Neapolis " المصدر: <http://s.amazonaws.com/hlp-section-images/NeapolisMap>

مكونات المدينة :

تضم المدينة أحياء سكنية متنوعة تتراوح بين الوحدات التي تناسب أصحاب الدخل المحدود والوحدات السكنية الفاخرة بالإضافة إلى جامعة ومركز صحي ومركز إعادة تأهيل ومستشفى، بالإضافة إلى أرباب إدارية صممت لتلبية احتياجات الشركات متعددة الجنسيات .

١- جامعة "Neapolis" البيئية التعليمية:

تعتبر أول جامعة دولية خاصة في منطقة "Pafos"، تعمل على تعزيز البيئة التعليمية وتجمع بين المعايير الأكاديمية والفعاليات النموذجية، وتقدم الجامعة لطلابها أحدث مرافق الدارسة والتعليم و مرافق الأنشطة الخارجية والرياضية الشاملة وسكن الطلاب وخيارات التسلية والترفيه، وهي خاضعة للمعايير الدولية مما يجعلها خياراً جذاباً لكل الطلاب من قبرص وغيرهم من الشرق الأوسط واليونان وآسيا والبلدان الأوربية، يقع الموقع الرسمي للجامعة على مساحة ١٠ هكتار، وتستوعب ما يقارب 3000 طالب، تهدف إلى رفع مستوى التعليم على المستويين المحلي والعالمي .

٢- مركز الرعاية الصحية:

يعتبر مركز الرعاية الصحية من أضخم مؤسسات الرعاية الصحية الشاملة في أوروبا وسيشمل على مستشفى عالي التخصص ومركز لإعادة التأهيل ومركز للأورام ومركز للطب البديل و وحدات سكنية متكاملة الخدمات ويحتوي المستشفى على ١٢٠ سرير ومراكز متخصصة عالية التميز تعد الأولى من نوعها على الجزيرة، وبطرح أن يصبح أحد أبرز مؤسسات الرعاية الصحية إقليمياً، كما يهدف إلى جذب السياحة العلاجية، ومن المقرر أن يبدأ بناؤه في بداية ٢٠١١ .

٣- مركز الابتكار والأبحاث والتنمية:

مركز عالمي يوفر بيئة ذكية متكاملة تدعم الأبحاث والابتكارات، والهدف من المركز هو التخطيط المتكامل للبنية الأساسية وشبكات المعلومات، وخدمات المدينة الذكية. يمتد هذا المركز على مساحة تقدر بـ ٢٨٠٠ متر مربع، وسيفاعل هذا المركز بشكل مباشر مع الجامعة والمجمع الطبي .

٤- المجمع التجاري وحديقة "Aphrodite" الثقافية:

يعبر المجمع التجاري والحديقة الثقافية بشكل مباشر عن المدينة، من خلال عرض التراث الثقافي، وهي مستوحاة من أسطورة "Aphrodite"، وتتألف من مساحات حدائقية تتضمن الحديقة المركزية وحديقة "Aphrodite" الثقافية، وتضم الحديقة المركزية أعمدة إنارة تعتمد بشكل أساسي على الطاقة الشمسية، وتشكل المساحات الخضراء ما يقارب ٧٠% من المدينة، أما الفعاليات التجارية فتتمدد على القسم الجنوبي من المدينة، وتشكل مركز للتسوق والترفيه والفعاليات الثقافية، وعلى مساحة ٧٥٠٠٠ متر مربع، تهدف بشكل أساسي إلى جذب السياح.

٥- مجمع المكاتب:

تضم المدينة مركز دولي للأعمال يمثل وسط المدينة الجديدة، صمم بناء على معايير التنمية المستدامة، لتلبية احتياجات الشركات متعددة الجنسيات، ويقع بالمنطقة الجنوبية الغربية للمدينة.

ويبين الجدول التالي مكونات المدينة ومساحتها مقدر بالمتري المربع .

المساحة بالمتري المربع	مكونات مدينة "نيابوليس"
12000	المشفي
19000	الجامعة
37140	المجمع التجاري
6500	الفندق
2800	مركز التنمية والبحث والابتكار
15000	مجمع المكاتب
20000	الفراغات التجارية
1265	الساحة المركزية
360332	المباني السكنية الفاخرة
18960	السكن منخفض التكلفة
1500	الخدمات التجارية
3500	الفعاليات الترفيهية والرياضية
22200	سكن المسنين وذوي الاحتياجات الخاصة
520098	المساحة الكلية

أهداف المشروع:

- ١- تطوير مدينة بيئية ذكية متكاملة تكون الأولى من نوعها في الاتحاد الأوروبي .
- ٢- تقديم معايير متميزة في مجال الرعاية الصحية، التعليم، الأبحاث، مجمعات الأعمال، بالإضافة إلى الفعاليات الترفيهية والثقافية .
- ٣- دعم التعليم والأبحاث والابتكار لتكوين مجتمع يعتمد على المعرفة .
- ٤- الترويج للتراث الثقافي .
- ٥- خلق فرص عمل جديدة.
- ٦- إنشاء بيئة خضراء مستدامة .

عوامل نجاح المشروع :

- ١- الانتماء للاتحاد الأوروبي .
- ٢- توفر اليد العاملة المؤهلة والمتعددة اللغات .
- ٣- الاستقار الاقتصادي .
- ٤- البنية التحتية وشبكات الاتصالات المتقدمة .
- ٥- أهم الوجهات السياحية، حيث ويصل عدد السياح سنوي أ إلى 2.2 مليون سائح وثالث هذا العدد يتوجه إلى منطقة "Pafos".

٦- الموقع المركزي لمدينة "Neapolis" مع سهولة الوصول من المنطقة السياحية في Pafos.

التطبيقات الذكية:

- أنظمة المراقبة المنزلية: وتتمثل في نظام مركزي لإدارة المنزل، وتعمل على توفير الأمن المنزلي من خلال مراقبة المداخل.
- العناية الصحية عن بعد.
- أنظمة التحكم بالطاقة المنزلية: تتكون من شبكات المرافق الذكية التي تستخدم مصادر الطاقة الذكية، والمرتبطة مع العدادات الذكية في كافة المباني .
- توفير الخدمات عبر الشبكات: توفير شبكات الكترونية لا سلكية في جميع الأماكن العامة والمنازل.
- حياة ذكية:
- تستند فكرة المدينة الذكية الصديقة للبيئة على تطوير أسلوب حياة صحي وذكي، تصمم وحداته السكنية بحيث تقدم تجربة حياة أفضل، على أن ترتبط مختلف مكوناته مع البيئة بشكل وثيق، حيث توفر المدينة لسكانها أسلوب حياة يجمع ما بين خدمات الرعاية الصحية والتعليم والأبحاث والأعمال من جهة والسكن والفعاليات التجارية ومرافق الترفيه والثقافة من جهة أخرى، مستفيدة من أكثر التقنيات تقدماً وابتكاراً واستدامة. كما يوفر المش روع ٦٠٠٠ فرصة عمل بحلول عام ٢٠١٤، وتصل إلى 8000 مع نهاية العام ٢٠١٨، مما يساهم بشكل فعلي في تعزيز الاقتصاد المحلي.
- بيئة ذكية:
- إعادة التدوير: تنقية المياه ، معالجة مياه الصرف الصحي ، إدارة المخلفات الصلبة ، والطاقة المتجددة.
- الأبنية الذكية الخضراء: صممت مختلف الأبنية وفقاً لمعايير التنمية المستدامة.
- يتم توليد 21% من الطاقة من المصادر المتجددة، مثل الطاقة الشمسية والطاقة الناتجة من حرارة جوف الأرض.
- التحكم بأنظمة الري في الحدائق .
- مجتمع ذكي:
- تستخدم المدينة استراتيجيات التنمية الابداعية الأكثر تطوراً، لإنشاء مجتمع ذكي ومستدام.



شكل (١٠) منظور عام لمدينة نيابوليس " Neapolis " <http://www.neapolis.com> المصدر:

المدينة محل الدراسة

مدينة العاشر من رمضان

مدينة العاشر من رمضان هي مدينة تقع بمحافظة الشرقية بمصر وتتبع هيئة المجتمعات العمرانية، وتعتبر من مدن الجيل الأول، وتعد من أكبر المدن الصناعية الجديدة وهي من أقربها لمدينة القاهرة .وقد تم إنشائها بقرار رئيس الجمهورية رقم (٢٤٩) لعام ١٩٧٧م، وذلك لجذب رؤوس الأموال الأجنبية والعربية والمحلية بغرض توفير فرص عمل للشباب، وكذلك لاستقطاب الزيادة السكانية إلى خارج القاهرة

دور الثورة التكنولوجية في تنمية المدن المصرية وظهور أنواع جديدة من المدن (حالة دراسية مدينة العاشر من رمضان)



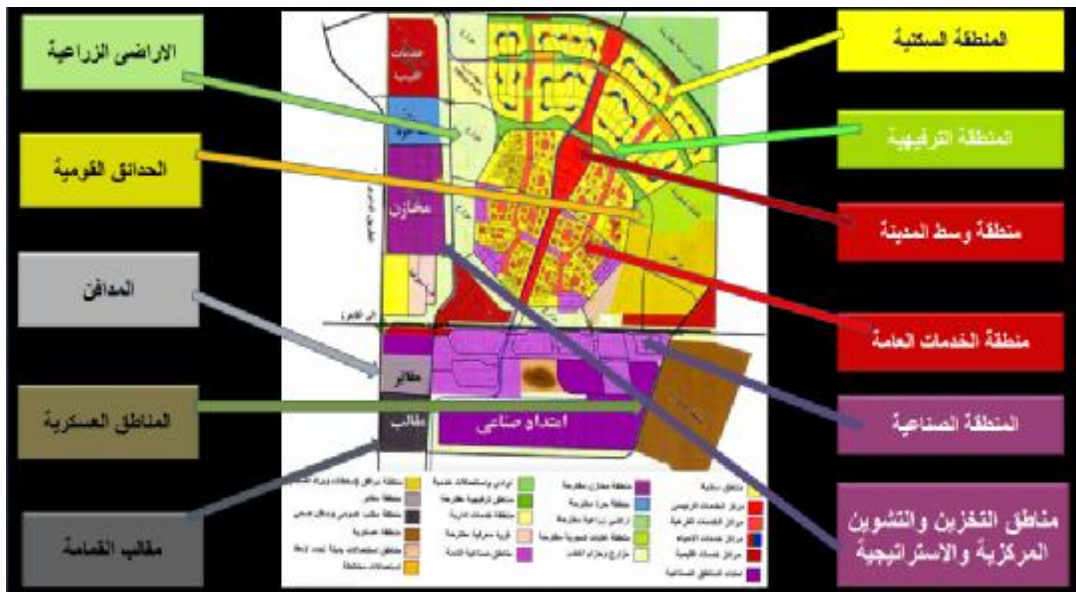
شكل (١١) موقع مدينة العاشر من رمضان المصدر: <https://www.google.com.eg>

موقع المدينة

تقع المدينة على طريق القاهرة / الإسماعيلية الصحراوي عند الكم ٤٦ ، وتبعد عن مدينة بلبيس حوالي ٣٠ كم ، ويمتاز موقعها بأنه ملتقى منطقة قناة السويس ومحافظات الوجه البحري ومدينة القاهرة . (هيئة المجتمعات العمرانية الجديدة)

المخطط العام للمدينة

تم انشاء المدينة بموجب القرار الجمهوري رقم ٢٤٩ لسنة ١٩٧٧ وتعتبر المدينة اولي المدن الصناعية العمرانية الجديدة بغرض غزو الصحراء وجذب رؤوس الأموال المصرية والعربية والأجنبية وخلق فرص عمل جديدة للمواطنين وامتصاص الزيادة السكانية من القاهرة الكبرى والمناطق ذات الكثافة السكانية المرتفعة حيث انه مقرر للمدينة أن تستوعب عند اكتمالها ٢.١ مليون نسمة - سنة ٢٠٣٢ بينما عدد السكان الحالي ٦٥٠ ألف نسمة حيث تبلغ مساحة الكتلة العمرانية ٢٣ ألف فدان ويبين الشكل التالي الهيكل التخطيطي (التقسيم الوظيفي) واستعمالات الاراضي بالمدينة



شكل (١١) موقع مدينة العاشر من رمضان المصدر: الباحث

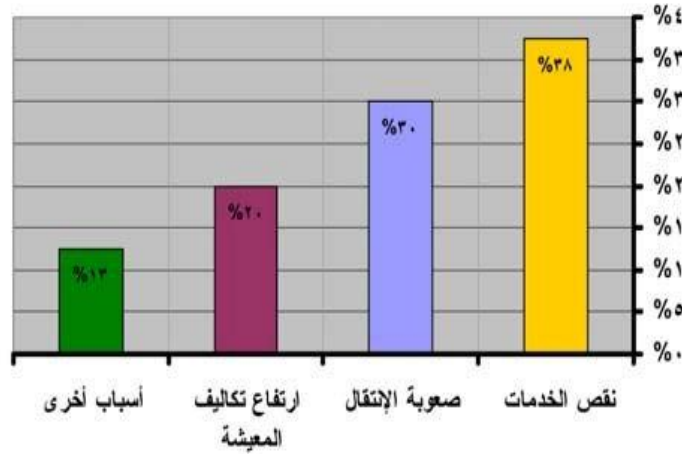
وتعاني المدينة من بعض أوجه القصور، مما أدى إلى فشل المدينة في اجتذاب العدد المستهدف من السكان وتشير الدراسات إلى أهم هذه الأوجه كما يلي:

بالنسبة لنقص الخدمات: نجد أنها ترجع لأسباب اقتصادية في المقام الأول فالخدمات لا يمكن أن تتوفر دون تواجد الأحجام السكانية التي تحافظ على استدامة تمويل هذه الخدمات وتشغيلها، وكذلك فإن هذا النقص لا يشجع على اجتذاب السكان إلى المدينة وحتى الآن لا يزال سكان المدينة يعتمدون على العديد من خدمات القاهرة الكبرى.

صعوبة الانتقال: فالانتقال والحركة على مستوى المدينة وعلى المستوى الإقليمي تمثل مشكلة هامة وذلك للعديد من الأسباب أهمها: قصور وسائل المواصلات العامة، فعلى الرغم من وجودها المتوفر نسبيا على المستوى الإقليمي إلا أنه يمكن وصفها بالعشوائية وعدم الانتظام إضافة إلى قصور الضوابط والنشريات التي تحكمها كما أنه على المستوى المحلي، لا تزال هذه الوسائل ليس لها وجود محدد الهوية فكلها مساهمات فردية غير منظمة، كما يتضح انخفاض ملكية السيارات نتيجة للظروف الاقتصادية بوجه عام ولمحدودية دخول غالبية سكان المدينة، ومن الجدير بالذكر أن كل هذه الأسباب لم تؤثر فحسب على صعوبة الانتقال بين أرجاء المدينة من ناحية وبين المدينة والعاصمة من ناحية أخرى، بل زادت من المشكلات الأخرى نقص الخدمات، فحتى الانتقال لتحصيل هذه الخدمات أمر صعب لنسبة كبيرة من سكان المدينة.

ارتفاع تكاليف المعيشة: وهو الناتج عن المشكلتين السابقتين وهما نقص الخدمات وصعوبة الانتقال.

الارتباط النفسي والاجتماعي بالعاصمة: فالاسباب النفسية تتمثل في: ارتباط السكان بالعاصمة (المدينة الأم) نتيجة لتركز الخدمات، حيث اعتاد المدينة على مستوى محدد من الخدمات لم تتوفر لهم في المدينة الجديدة، وكذلك ارتباط السكان اجتماعيا بالعاصمة حيث يتركز بها الأهل والأقرباء والأصدقاء. وتكمن خطورة هذه الأسباب في ارتباطها ببعضها البعض في حلقة مغلقة حيث يؤدي نقص الخدمات وصعوبة الانتقال إلى ارتفاع تكاليف المعيشة بالمدينة والتي بدورها لا تشجع على السكان على الإقبال على المدينة. الأمر الذي يؤدي بدوره إلى صعوبة توفير الخدمات. (عمر محمد رجائي، ١٩٩٧)



خطة التطوير المقترحة:

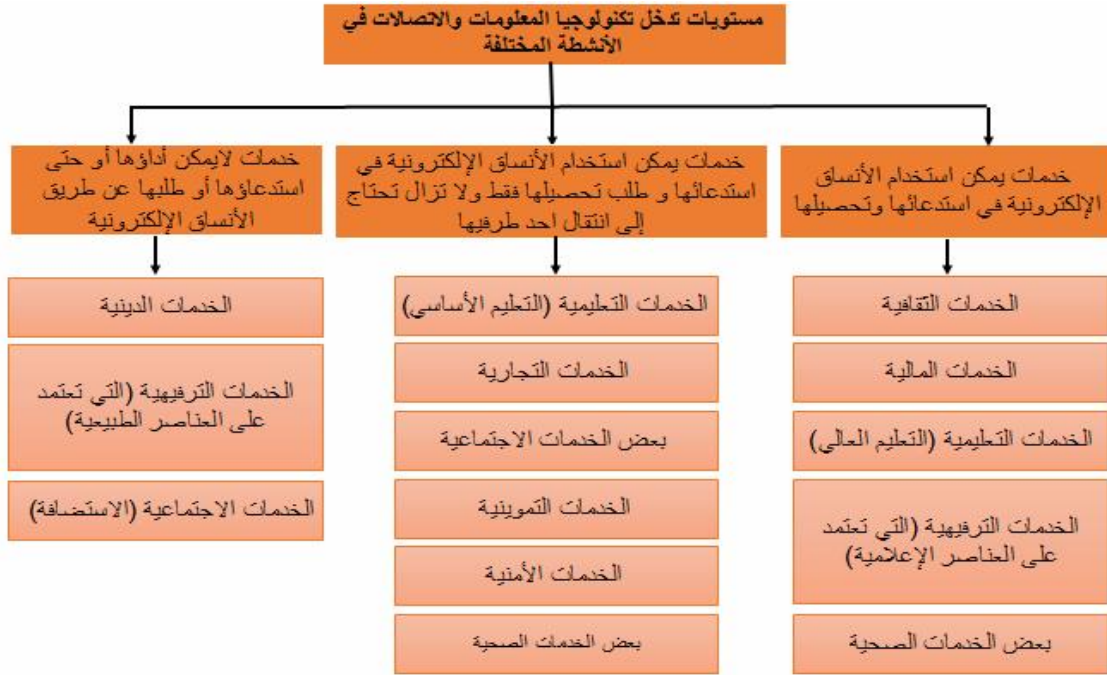
تعتمد خطة التطوير المقترحة على إيجاد حلول للمشاكل السابق ذكرها، وتتيح تكنولوجيا المعلومات والاتصالات بعضا من الحلول لعل من أهمها توفير وسائل اتصال إلكترونية توفر على المستعمل اضطرابه للانتقال سعيا وراء الخدمات، كما يمكن من خلال توفير الأنساق الإلكترونية معالجة مشكلة نقص الخدمات التي تعاني منها المدينة.

حيث ان الخدمات الإلكترونية ودمجها بالأنشطة المختلفة تتغير نسبته من نشاط لآخر وبالتالي يمكن تصنيف الخدمات الي ثلاث مجموعات من حيث دمج الكيان العمراني والكيان الإلكتروني معا كما يلي:

ويجب تحديث البنية التحتية من حيث دمج تكنولوجيا المعلومات بها في الرصد والتحليل واتخاذ القرار وانشاء مراكز تكنولوجية لتعليم النظم التكنولوجية الحديثة والفكر المستدام للأفراد وذلك لخلق مجتمع ذكي مستدام وتطوير المدينة وجعلها أكثر ذكاءا.

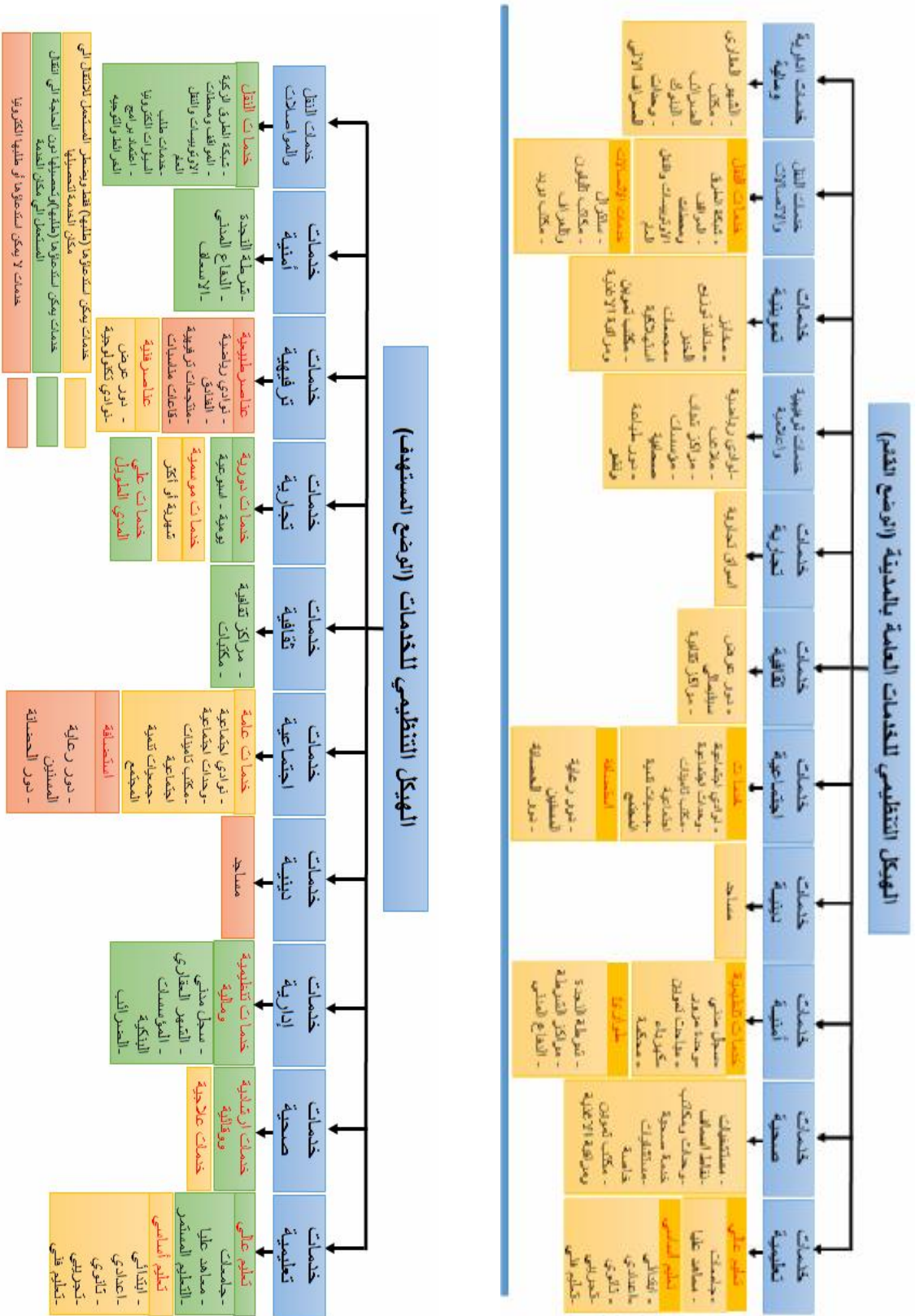
وفيما يلي مخططا لهيكل الخدمات المتوفرة حاليا في المدينة ومخططا آخر يمثل الهيكل المقترح للخدمات المستقبلية تبعا لمدى إمكانية توفيرها إلكترونيا

دور الثورة التكنولوجية في تنمية المدن المصرية وظهور أنواع جديدة من المدن (حالة دراسية مدينة العاشر من رمضان)



شكل رقم (١٣) ديجرام يبين مستويات تدخل التكنولوجيا في الأنشطة المختلفة المصدر: الباحث

دور الثورة التكنولوجية في تنمية المدن المصرية وظهور أنواع جديدة من المدن (حالة دراسية مدينة العاشر من رمضان)



شكل رقم (٤) ١) يبرام يوضح هيكل الخدمات المتوفرة بالمدينة وهيكل للخدمات المستقبلية المستهدفة

المصدر : الباحث

التوصيات :

- ١- يجب علي المخطط ادراك البعد التكنولوجي الجديد في التصميم .
- ٢- من خلال دراسة مدن الثورة التكنولوجية يجب ان تشمل سكان المدينة بمختلف الطبقات وذلك من خلال توفير وسائل اتصال حديثة وبرامج توعية للاستفادة منها في أنشطة الحياة المختلفة .
- ٣- يجب ادراك التأثير المباشر والغير مباشر للتكنولوجيا الحديثة علي الحياة والمجتمع .
- ٤- عمل كيان الكتروني من خلاله يمكن ادارة المدن عن طريق البنية الاساسية والخدمات .
- ٥- يجب صياغة قوانين وتشريعات جديدة يمكن من خلالها ضبط وادارة الحياة في عصر المعلومات .
- ٦- إقامة أنشطة اقتصادية (انتاجية - خدمية) بالمدينة معتمدة علي الوسائل التكنولوجية الحديثة .
- ٧- يجب اعتبار تكنولوجيا الاتصالات والمعلومات كأداة ممكنة لاحداث تطوير وتحسين وتحقيق أهداف المجتمع فالتكنولوجيا ليست الغاية بل يجب اعتبارها وسيلة ومنظومة متكاملة لتطوير المجتمع بكافة جوانبه وحل مشاكله بما في ذلك البيئة العمرانية .
- ٨- اقامة مركز معلوماتي يمكن من خلاله التحكم والسيطرة علي المدينة .
- ٩- تنمية الفكر المستدام والعمل علي البعد البيئي من خلال إعادة التدوير وتنقية المياه واستخدام مصادر الطاقة النظيفة والعمل علي تقليل الانبعاثات الضارة بالبيئة .

المراجع:

- ١- شهاب الدين محمد وعلاء الدين مؤمل، " المتطلبات الفضائية لتخطيط المدن " ، مطبعة التعليم العالي، بغداد، ١٩٩٠ .
- ٢ - الصادق محمد حلاوة ،"الثورة التكنولوجية وانعكاساتها علي اليات المباني الذكية" رسالة ماجستير ، جامعة القاهرة ، ٢٠٠٤ .
- ٣ - نوبي محمد، "العمارة المعلوماتية - روعية لإشكالية الإبداع المعماري في القرن الواحد والعشرين" المؤتمر المعماري الدولي الرابع ، ٢٠٠٤ .
- ٤- الجمعية العامة للأمم المتحدة ، (تقرير مفوضية الأمم المتحدة للبيئة والتنمية: مستقبلنا المشترك) ، ٢٠٠٩ .
- ٥- مصطفى مدبولي ، "تمكين المشاركة بين القطاعين العام والخاص ، والاشترك المباشر للقطاع الخاص في عملية التجديد والارتقاء الحضري" ، دورة تدريبية ، وزارة الإسكان والمرافق والمجتمعات العمرانية ، القاهرة ، نوفمبر ١٩٩٨ .
- ٦- عبد القادر عبد الحافظ الشخلى ، "إدارة التنمية العمرانية .. مشكلات وحلول" ، تخطيط المدينة العربية (الجزء الأول) ، المعهد العربى لإنماء المدن، الرياض، ١٩٨٦م .
- ٧- محمد أنور زايد، " تخطيط المدن في حقبة تكنولوجيا المعلومات" ، رسالة ماجستير غير منشورة، كلية الهندسة، جامعة القاهرة، الجيزة، 2003 .
- ٨- عمر محمد رجائي، "دور النقل والمواصلات في تنمية المدن الجديدة" ، رسالة ماجستير غير منشورة، كلية الهندسة - جامعة القاهرة، 1997 .
- 9- Gaffrey,R.J."Building Performance and Occupant Productivity",4th Worled congress.Hong Kong,1990
- 10- Adie, T. and P. Robert "GETTING SMARTER ABOUT SMART CITIES". Washington, ESADE (٢٠١٤).
- 11- United Nations World Urbanization Prospects: the 2014 revision, highlights (UN Department of Economic and Social Affairs), 2014.
- 12- André Sorensen, "Towards Sustainable Cities", (Ashgate Publishing, 2014).
- 13- Moss M. & Townsend A., "How telecommunications systems are transforming urban spaces". Cities in the Telecommunication Age, UK., 2000.
- 14 - IBM Center for Economic Development analysis.
- 15 - Wheeler, J. et al. "Cities in the Telecommunication Age", Routledge, London, 2000.
-<http://www.informationcity.org/about/modeling.htm>
- 16- Stefan Probst, "Brief introduction to e-commerce", Vitnam, 1999
- 17- Abdoullaev, A." The Smart Eco Island: i-Cyprus 2020 Neapolis Smart Eco City",
<http://www.neapolis.com>.
- 18- Narushige Shiode,<http://www.geog.ucl.ac.uk/~nshiode/vcgis98/alpha.html>
- 19- <http://s.amazonaws.com/hlp-section-images/NeapolisMap>
- 20- https://ar.wikipedia.org/wiki/مدينة_مستدامة
- 21- <http://s.amazonaws.com/hlp-section-images/NeapolisMap>
- 22 - http://www.newcities.gov.eg/know_cities/Tenth_Ramadan/default.aspx (هيئة المجتمعات العمرانية الجديدة) -