

استلهام مدينة "بومبي" في إثراء فنون الكتاب

Inspiration from the city of Pompeii in enhancement of the book arts

¹ياسمين مروان محمد علي، ²بدر الدين عوض بدر، ³إيمان اسامة محمد سالم

¹باحثة، ²أستاذ، ³أستاذ مساعد بقسم الجرافيك - كلية الفنون الجميلة - جامعة حلوان.

Email address: yasmenmarwan7@gmail.com

To cite this article:

Yasmen Marwan Journal of Arts & Humanities.

Vol. 12, 2023, pp.211-223. Doi: 8.24394/ JAH.2023 MJAS-2311-1183

Received:09,11, 2023; **Accepted:** 29, 12, 2023; **published:** Dec 2023

المخلص:

تعد مدينة "بومبي" Pompeii، واحدة من أبرز المدن المفقودة التي ظلت لقرون طي النسيان. حيث غرقت وسط بحر من الرماد البركاني أثر ثوران بركان جبل فيزوف الموجود على مقربة من مدينة "بومبي"، ومع كشف العلماء والأثريين على أطلال تلك المدينة، أصبحت تلك الأطلال مادة غنية للإلهام الفني على مر العصور وقد اهتم الفنانون بتصوير مدينة "بومبي" بسبب مكانتها الهامة كمستوطنة رومانية مزدهرة ومركز جذب اقتصادي وثقافي وصلت أوجه خلال القرن الأول الميلادي إلى وقت كارثة البركان الذي دمر أجزاء كثيرة من المدينة وغطي البقية بأطنان من الرماد.

ويتناول البحث دراسة بصرية لمعالجات الأعمال الفنية التي تناولت مدينة "بومبي" سواء كانت تصور الحياة داخل المدينة قبل وقوع الزلازل أو تعرض اللحظات الفاصلة للمدينة خلال كارثة بركان فيزوف والذي يعتبر الحدث المفصلي في العديد من الأعمال التي تناولت المدينة. مع تسليط الضوء على الأثر الدرامي للحدث وقت اندلاع الكارثة، وأيضاً يتناول البحث مختلف المدارس والاتجاهات الفنية الخاصة بفنون الكتاب المتعددة، حيث أخذ الفنانون في تخيل ما كانت عليه تلك المدينة من خلال أعمالهم الفنية متعددة التقنيات منذ بدء أعمال الحفر للبحث عن المدينة وحتى وقتنا هذا في أعمالهم الفنية كوسيلة لحفظ تراث مدينة "بومبي" الحضاري التي تصور ما كان عليه شكل الحياة إبان الإمبراطورية الرومانية.

الكلمات الدالة:

استلهام - مدينة بومبي - فنون الكتاب.

المقدمة:

□ مقدمة البحث:

إلهام للعديد من الفنانين ورسامي الكتاب ومع دخول القرن العشرين والي يومنا هذا تطورت الرؤية والإخراج الفني للمدينة بحيث يتم تقديمهم بأشكال متنوعة مثل الرسوم التوضيحية بأنواعها والفنون الرقمية والفنون ثلاثية الأبعاد.

ومن ثم يركز البحث على متابعة تطور الفنانين في أعمالهم المرتبطة بتصوير مدينة "بومبي"، والتحليل الفني للمشاهد ودلالاتها ومدى تأثير الأسلوب الفني والمدرسة الفنية التي ينتهجها كل فنان علي المخرج النهائي للعمل الفني. كذلك تحليل

تعد عملية التنقيب عن مدينة "بومبي" الضائعة إحدى عمليات التنقيب المبكرة عن المدن القديمة والتي مهدت الطريق لوضع أسس علم الآثار. وكشف النقاب عن المدينة كان في حد ذاته حدثاً هاماً باعتبار أنه تم اكتشاف مدينة كاملة بأكملها، مكتملة بالأواني وحتى الأشكال البشرية، بالإضافة إلى اكتشاف اللوحات الجدارية. ومع مطلع القرن التاسع عشر كانت "بومبي" مصدر

قرون مدينة عامرة بالثقافة والحياة. وما زالت الجهود مستمرة لوضع تصور للحياة في مدينة "بومبي"، ولكن بفضل الجهود الحديثة من قبل الأكاديميين والآركيولوجيين من مختلف أرجاء العالم، صرنا قادرين على تصور شكل الحياة في المدينة آنذاك.



(شكل 1) اسم الفنان: THOMAS SCHMUKI توماس شموكي،

اسم العمل: (THE STREETS OF POMPEII) Housing and commercial district

(شوارع "بومبي") الحي السكني والتجاري، الخامة: تصوير فوتوغرافي، الموقع: الولايات المتحدة الأمريكية.

المصدر: رقم (1) انظر فهرس مصادر الأشكال، بتاريخ: 2020/10/12. فقد كانت "بومبي" مستوطنة تتمتع بكل ما يتوقعه أي شخص روماني من مستوطنة كبيرة. ففيها الأسواق والحانات والمعابد والمسارح والحدائق والحمامات العمومية وبرك السباحة ومزارع الكرم والمباني الحكومية الإدارية والمخازن والمطاعم والمكتبات والمدارس، وكلها كانت موجودة وبأعداد كبيرة في الغالب. فيفضل الحفريات في المدينة علمنا على سبيل المثال، أنها كانت تحتوي على نحو 200 حانة.

وعثر أيضاً على أروقة السوق والمباني التي كانت توثق ما كان يشتري ويبيع أو يقايض فيها. ففيها الشركات التجارية والفنادق، فقد كانت "بومبي" مدينة حافلة بالنشاط والحيوية، فحتى المناطق الريفية المحيطة بالمدينة كانت عامرة بالحياة والنشاط، فالأرض قبل البركان كانت خصبة جداً وكان مرفأ المدينة المزدهر، والواقع على مصب نهر يمر عبر مدينة "بومبي"، مسكناً للعديد من أهل المدينة. ونسبة إلى ذلك الزمن كانت "بومبي" مدينة مكتظة، يقطن فيها وحولها ما بين 10 آلاف و12 ألف نسمة.

□ كارثة اندثار مدينة "بومبي":

بحلول يوم 24 من أغسطس لعام (79م) سرعان ما انتشرت الغيوم السوداء في مدينة "بومبي" على إثر انفجار بركان فيزوف إلى ارتفاع 33 كم في السماء حاجبة نور الشمس. وفي

الرؤية الفنية للحياة اليومية المعتادة في واحدة من مدن الإمبراطورية الرومانية.

وقد ظلت مدينة "بومبي" في طي النسيان لقرون طويلة بعد ثوران بركان جبل فيزوف البركاني عام (79) ميلادي التي كانت تقع المدينة في محيطه. حيث طُمرت المدينة القديمة تحت الغبار البركاني ليتجمد سكانها في الأوضاع نفسها التي كانوا عليها لحظة ثورة البركان، مما ترك المنطقة مصدراً غنياً تنبض بالعواطف العنيفة وتتمتع بذوق فريد من نوعه، مما دفع العديد من الفنانين إلى الاستلزام من المدينة في أعمالهم الفنية وبالأخص التي تصف لحظة وقوع الكارثة الدراماتيكية ومقارنة مشاهد الحياة قبل وبعد الكارثة الفاصلة في حياة المدينة.

□ مشكلة البحث:

كيف تناولت الأعمال الفنية استلزام مدينة "بومبي" في أثرها فنون الكتاب.

□ أهمية البحث:

رصد وتحليل الأعمال الفنية التي صورت الحياة بمدينة "بومبي" قبل وبعد اندثارها.

دور فنون الكتاب في تصوير الحياة في المدن المفقودة كمدينة ("بومبي") نموذجاً.

□ منهج البحث: أعمد البحث على منهج تاريخي وصفي.

□ حدود البحث: حدود زمنية منذ تأسيس مدينة "بومبي" إلى القرن الواحد والعشرين.

□ الخلفية التاريخية لمدينة "بومبي":

قبل ثوران بركان جبل فيزوف Mount Vesuvius, عام (79م)، كانت "بومبي" (شكل 1) مستوطنة رومانية مزدهرة. فقد أسسها شعب "الأسكان" "Oscan peoples" من وسط "إيطاليا" نحو القرن السادس قبل الميلاد، وسرعان ما صارت مركزاً اقتصادياً وثقافياً، ووضعها موقعها بين المدن الرومانية في مركز الأنشطة البشرية. وكان للمستوطنة مرفأ مزدهم ضخم يخدم خليج نابولي بكامله والمناطق الأخرى البعيدة. وكانت مدينة "بومبي" تقع في مركز الحياة الرومانية، إذ ساعدت - في بادئ الأمر- على تكوين الثقافة ما قبل الرومانية ومن بعدها طورت عناصر المجتمع الروماني التي لانزال نشاهدها في أنقاض المدينة حالياً. وعلى الرغم من أن "بومبي" قد اشتهرت بالكيفية التي لقيت بها نهايتها المروعة والمذهلة، إلا أنها كانت لعدة



(شكل 2) اسم الفنان: "RAPHAEL GAILLARDE" "رافائيل جيلارد"

اسم العمل: GAMMA-RAPHO VIA GETTY The Garden of the

Fugitives at Pompeii

حديقة الهاربين في "بومبي"، الخامة: تصوير فوتوغرافي ،

الموقع: الولايات المتحدة الأمريكية.

المصدر: رقم (2) انظر فهرس مصادر الاشكال، بتاريخ: 2020/10/12

وفي اللوحة الجدارية [شكل 3] التي عثر عليها في أطلال المدينة، تصور الصراع التاريخي بين مستوطنة "نوسيريا" □ "Nucerians" ومستوطنة "بومبي" "Pompeians" الذي حدث في مدرج المدينة خلال مشهد المصارعة بعام (59م). فقد نشأ القتال بسبب حادثة تافهة في عرض للمجادلة. خلال تبادل السخرية-وقد أدت تلك الانتهاكات إلى رمي الحجارة، ثم استلال السيوف. وقد أصدر الإمبراطور تعليماته إلى مجلس الشيوخ للتحقيق في هذه القضية. وعندما قدموا تقريرهم، منع مجلس الشيوخ مدينة "بومبي" من عقد أي تجمع مماثل لمدة عشر سنوات. وفي عام 62 بعد الميلاد، ضرب زلزال مدمر مدينة "بومبي" وهو كزلزال كان مقدمة لثوران بركان فيزوف في عام 79 بعد الميلاد، وبمجرد إصلاح المدرج، ربما تم افتتاحه كبادرة عزاء للسكان. وهذه التفاصيل مأخوذة من لوحة جدارية أكبر تم العثور عليها في منزل "أكتيوس أنيسيتوس" " Actius Anicetus". ويقع المدرج في الجزء الشرقي من المدينة، في مقابل السد الذي يملأ هذه الزاوية من سور المدينة، والذي يمكن رؤية أبراجه في الخلفية. ويظهر أيضًا بتلك الجدارية قسم من المظلات التي تحمي من الشمس، والتي تم تركيب صواريخها من خلال حواف حجرية متصلة بالجدار الخلفي.

ظرف يوم تغطت المدينة بكاملها بالرماد. وعلى خلاف المعتقد الشائع، فإن أغلب السكان قد قضوا نحبهم من الحرارة لا من الاختناق بالغازات السامة.

ويتصور عالم البراكين الأيسلندي "الدكتور سيجوردسون" "Haraldur Sigurðsson" أن ما قد حدث كان على النحو التالي: فيقول انه قد " حدثت سلسلة من الهزات الأرضية المتلاحقة التي لم تلبث أن تواصلت وتتابع وتصارى زلزالاً واحداً مستمراً، ثم سمعت انفجارات قوية قصيرة متعاقبة هي انفجارات الغازات التي فتحت فوهة البركان فوق قمة الجبل. وفي ساعة مبكرة بعد ظهر يوم ٢٤ أغسطس غطت سماء المنطقة «السحابة البليينية» نسبة إلى "بلييني" " Pliny the Younger" الذي شاهدها على شكل مظلة كبيرة. وبعد ذلك سمع صوت انفجار كبير قوى تصاعد على أثره عمود من الحمم والنيران كالنافورة الضخمة ظلت تتصاعد حتى بلغت ارتفاع ٢٠ كيلومتراً أو أكثر، وخلال حوالي 30 دقيقة أخذت الحمم البركانية تتساقط وتغطي كل أنحاء المنطقة. وبعد نحو 4 ساعات، أي في ساعة متأخرة من بعد ظهر ٢٤ أغسطس بدأت أسطح المباني تنهار تحت ثقل طبقات الرديم البركاني كما أخذت تنطلق من فوهة البركان القذائف الصخرية المشتعلة. وفي هذه المرحلة انقطع الرجاء تماماً في البقاء. وفي ساعة متأخرة من الليل أخذ عمود اللهب المتصاعد يتناقص في الارتفاع نتيجة للاتساع التدريجي لفوهة البركان وضعف قوة الدفع من باطن الأرض، وبدلاً من أن تتطاير الغازات الخائقة إلى أعلى أخذت تهب على سفوح الجبل.

وكانت أطلال مدينة "بومبي" وهي ظاهرة فوق الأرض قد اكتشفت قبل ذلك في أواخر القرن السادس عشر. وظلت المدن الثلاث في حالة حفظ جيدة تحت الركام البركاني إلى أن بدأت التنقيبات العلمية في هذه المواقع الثلاثة، حوالي عام 1860 م. وعندئذ أخذت هذه الأطلال بما فيها من هياكل بشرية تقص قصتها المروعة تحت غضب البركان، وتكشف في نفس الوقت عن شواهد ثمينة على الحياة اليونانية الرومانية (شكل 2). ومن خلال ما يلي شرح نماذج موثقة لشكل مدينة بومبي واعمال فنية مستلهمة من اطلال المدينة كما تعرض الباحثة ايضا الرسوم التوضيحية المستلهمة منها.

View opposite the entrance gate of all the shops to the right and left of the street of the City of Pompeii. volume 1, plate 13

تاريخ العمل: 1804 م - الخامة: (حفر حمضي بالإبرة على المعدن (, أبعاد العمل: الورقة: (55.5 × 80.2 سم) - القالب الطباعي: (42.7 × 73 سم) - "Etching", الموقع: موجودة بمتحف متروبوليتان للفنون، The Metropolitan Museum of Art. بالولايات المتحدة الأمريكية، المصدر: رقم (4) انظر فهرس مصادر الاشكال، بتاريخ: 2023/1/30.

(لوحة شكل 5) وقد استغرقت الرسومات الأولى للوحة التالية التي تعرف باسم (اليوم الأخير في بومبي) قبل ظهور النسخة النهائية ما يقرب من ست سنوات فقد سبقت تنفيذها العديد من الرسومات التخطيطية بالقلم الرصاص والألوان المائية والزيتية. فإذا نظرنا إلى موضوع اللوحة نجد المدينة بأكملها مليئة بالارتباك؛ السماء القرمزية، التي اخترقتها سهام البرق الباردة، والأشخاص الذين يركضون في لحظة مأساوية من الحياة. فقد تمكن الفنان الروسي "كارل برولوف" "KARL BRULLOV" (1799-1852م)، من خلال هذا العمل الفني من نقل الشعور بالحب تجاه الآخر والتضحية، وأيضاً يتم تعزيز الجانب المأساوي في اللوحة من خلال التعبير العنيف للأشكال والتناقضات الحادة بين الضوء والظل. وقد تمكن "برولوف" من تصوير حشد من المواطنين الذين قد استولى عليهم دافع واحد في لحظة مصيرية من وجودهم التاريخي، فنجد أمامنا هنا صورة تعبر عن التدمير الذي حدث لمدينة "بومبي" وأشخاص لا يفقدون جمالهم وقوة روحهم حتى في المعاناة.



(شكل 5) اسم الفنان: "كارل برولوف" "KARL BRULLOV", اسم العمل: (اليوم الأخير في "بومبي") تاريخ العمل: 1830-1833م، الخامة: ألوان زيتية على قماش. أبعاد العمل 58 × 76 سم. الموقع: متحف الدولة الروسية (Государственный Русский музей), سان بطرسبرج. المصدر: رقم (5) انظر فهرس مصادر الاشكال، بتاريخ: 2023/1/30.

□ مدخل إلى (الرسوم التوضيحية) في مجال فنون الكتاب:



(شكل 3) اسم العمل: Brawl in the amphitheatre from Pompeii house of the brawl in the amphitheatre inv من بومبي، الخامة: لوحة جدارية من الفريسكو. الموقع: موجودة بالمتحف الأثري الوطني بنابولي Museo archeologico nazionale di Napoli. المصدر: رقم (3) انظر فهرس مصادر الاشكال، بتاريخ: 2023/1/30.

□ الأعمال الفنية المستلهمة من مدينة "بومبي":

من خلال [شكل 4] يوضح رسم توضيحي للفنان الإيطالي "جيوفاني باتيستا بيرانيزي" Giovanni Battista Piranesi (1720-1778م)، وقد أستكمل بعد ذلك أبنة فنان الحفر "فرانشيسكو بيرانيزي" Francesco Piranesi (1761-1810م)، مرحلة الطباعة الفنية لهذا العمل , والذي يصور المنظر المقابل لبوابة مدخل جميع المحلات التجارية على يمين ويسار شارع مدينة "بومبي" من خلال تصويره الخاص للمدينة المبنى على الدراسة لطبيعة وشكل الآثار وإعادة بنائها من خلال تخيله لشكل المباني وأحجامها في منظور لا نهائي وأتمتد الأسلوب على التباينات اللونية القوية من خلال رسم انعكاس الإضاءات على المباني التي عززت الشعور بالغموض الممتزج بالخيال.



(شكل 4) اسم الفنان: وهذا رسم وتصميم فنان الحفر والطباعة "جيوفاني

باتيستا بيرانيزي"

(Giovanni Battista Piranesi) وقد عمل بعده الفنان "فرانشيسكو

بيرانيزي" (Francesco Piranesi) على هذا العمل

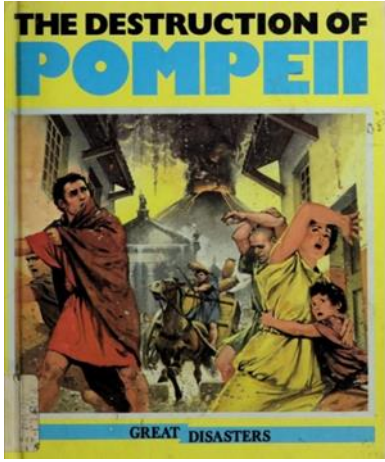
في مرحلة الطباعة الفنية.

اسم العمل: المنظر المقابل لبوابة مدخل جميع المحلات التجارية على يمين ويسار شارع مدينة "بومبي". المجلد 1، اللوحة رقم

(13)

المدينة ونرى العربات الذهبية التي تجرها الأحصنة، تقودها فتاة من النبلاء وهي ترفع يدها لتعبر عن مدى استمتاعها مع عدم توقعهم لهذا الحدث المروع ، ونرى أن الفنان قد أهتم برسم النسب وتشريح الأشخاص وأيضاً التلوين عن طريق تنويع الدرجات الظلية وجعل العناصر مجسمة ، ويمكننا أن نميز الحقبة التاريخية التي صور فيها المشهد من خلال أسلوب التصميم وطريقة كتابة العنوان ووضع أسم الرسام والمؤلفون داخل المستطيل المزخرفة حوافه .

2-أما في هذا الغلاف (شكل 7) المرسوم من قبل الفنان البريطاني "مارتن سالزبوري"



(شكل 7) اسم الفنان: البروفيسور مارتن سالزبوري Professor Martin

Salisbury اسم العمل: تدمير مدينة "بومبي" "The destruction of Pompeii", تاريخ العمل: 1988م الموقع: المملكة المتحدة .

المصدر: رقم (7) انظر فهرس مصادر الاشكال، بتاريخ: 2023/1/30.

Martin Salisburi (26 نوفمبر 1952م-) يمكننا أن نلاحظ مدى التطور الذي طرأ على تصميم الأغلفة وكيفية تناول الفنانين موضوعات الاعمال في هذا العصر إذا ما تمت المقارنة بينه وبين الغلاف السابق لقصة (الأيام الأخيرة لمدينة "بومبي" "The Last Days of Pompeii") فنجد الاهتمام بالتركيز على سيادة ثلاث شخصيات كأبطال للغلاف ورسمهم في المقدمة وبشكل أكبر من بقية الأشخاص والعناصر ، وأيضاً التمهيد في اختزال التدرجات اللونية بالعناصر إلى درجات لونية أقل مع التحبير بالأسود، وأيضاً المبالغة في انفعالات الشخصيات لتخدم الحدث وتعبر عنه بصورة أكبر، والبعد عن التتميق ورسم الأشخاص بصورة مثالية والتركيز الأكبر على المبالغة في الانفعال ، وتحقيق المنظور اللوني بالخلفية والأبعاد من خلال الألوان ، ويمكننا أن نلاحظ أيضاً طريقة كتابة العنوان والنص التي تطورت مع الاستمرار في كتابة النص فوق خلفية منفصلة

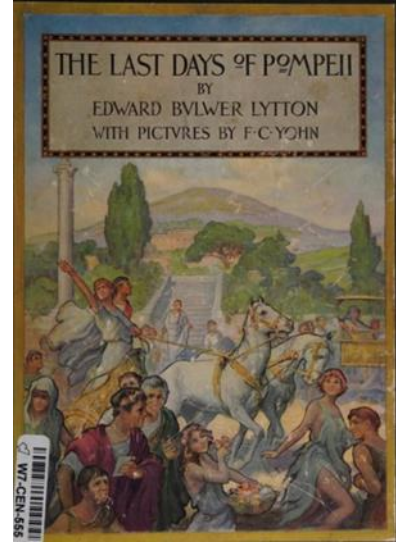
الرسوم التوضيحية هي أسلوب فني يتمثل في شكل رسم أو تصوّر فني أو فوتوغرافي أو أي عمل فني آخر، كونه الغرض منه التوضيح أو إملاء المعلومات الحسية).

وفي تعريف آخر هي إما تخطيطات (مظلة أو غير مظلة) أو صوراً فوتوغرافية، والأولى تبسط الواقع وتوضحه، والثانية تعطي صورة دقيقة وواقعية للدلالة التي يراد إيضاها.

تعريف آخر للرسوم التوضيحية أنها عبارة عن نموذج مرئي يتم استخدامه للتنظيم والتصنيف وإعادة ترتيب المعلومات النصية بصورة مرئية بالبصر تجعل من السهل تذكرها وفهمها. وللرسوم التوضيحية أسماء ومصطلحات مختلفة مثل (المنظمات التصويرية، الخرائط البصرية، القراءات البصرية التصويرية بالعقل)، وتسهم الرسوم التوضيحية بقدر كبير في توضيح الحقائق والمفاهيم وبنية الأشياء توضيحاً مرئياً، لأنها تعرض العلاقات القائمة بين عناصرها بشكل أوضح للإدراك العقلي أكثر ما تفعل الكلمات.

□ الرسوم التوضيحية المستلهمة من مدينة "بومبي" في فنون

الكتاب:



(شكل 6) اسم الفنان: "فريدريك كوفاي يون" "Frederick Coffay

Yohn، اسم العمل : الأيام الأخيرة لمدينة بومبي "The Last Days of Pompeii"، تاريخ العمل : 1926م الموقع: الولايات المتحدة الأمريكية.

المصدر: رقم (6) انظر فهرس مصادر الاشكال، بتاريخ: 2023/1/30.

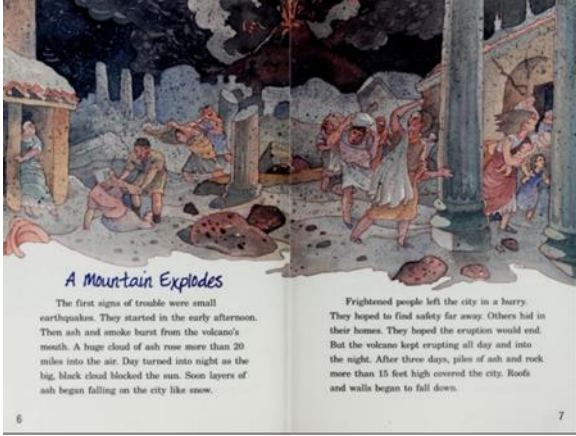
1- (شكل 6) يوضح غلغافاً قام برسمه الفنان والرسام الأمريكي

"فريدريك كوفاي يون" "Frederick Coffay Yohn"

(1875م-1933م).

يعبر عن ما كانت عليه المدينة في لحظاتها الأخيرة ،فنرى أمامنا مجموعة من النبلاء الرومانيين يرتدون الأزياء الرومانية وخلفهم خلفية مستوحاة من احدي الحقائق التي كانت تشتهر بها

الأبنية وتتساقط على الناس دون تشويش مع التعبير من خلال الرسم عن انفعالات الأشخاص الآخذون في مغادرة المنازل وهم خائفون ، وأيضاً لا يمكننا أن نغفل جمال التصميم من خلال قدرة الفنان على رسم نهايات الرسم التوضيحي على شكل رمال وصخور تنتهي كقطع لوني مع الأبيض الذي تم وضع النص أعلاه ليصور الرماد البركاني الذي غطى المدينة ويفسح مساحة تصميمية للنص.



(شكل 9) اسم الفنان: "ارفييس ستيوارت" "Arvis Stewart"

اسم العمل: "بومبي" مدينة محكوم عليها بالفشل

Pompeii: a doomed city

تاريخ العمل: 2002 م الخامة: ألوان مائية وأحبار الموقع: إيطاليا.

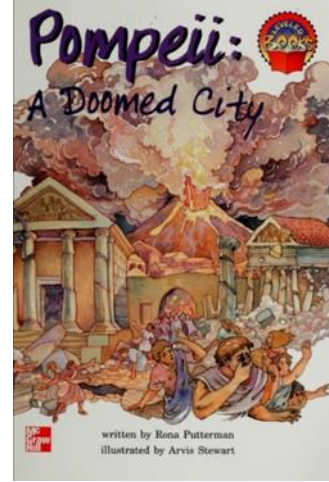
المصدر: رقم (9) انظر فهرس مصادر الاشكال، بتاريخ: 2023/1/30.

5-ونرى في الرسم التوضيحي من كتاب بومبي "مدينة محكوم عليها بالفشل (شكل 10):

تمكن الفنان "ارفييس ستيوارت" من استخدام أدواته في رسم قوالب الجثث التي تم سكبها بواسطة وضع الجص الذي وضع في الثقوب الناتجة عن جثث الأشخاص والحيوانات التي ماتت، وتمثل تلك القوالب اللحظات الأخيرة لشعب "بومبي" ، حيث نرى من خلالها الأشخاص يرقدون معاً في ثبات داخل منازلهم التي اعتقدوا أنهم يستطيعوا أن يحتموا بها ، فيمكننا أن نرى الأسلوب الذي تم رسم به التشريح وأيضاً كيفية التعبير من خلال خامة الألوان المائية عن الملابس المختلفة للعناصر، فرى هنا تعبيره عن ملمس الجص المسكوب وأيضاً ملمس الرمال والصخور تحت القوالب المسكوبة للجثث، وأيضاً ملمس العربة الحديدية ذات العصي الخشبية، وملمس الأواني الحديدية.

عن الرسم التوضيحي في الغلاف وتلوين العنوان بدرجة لونية مختلفة عن درجات الرسم التوضيحي لإبرازه .

3-يمكننا أن نرى كيف أن فنان الرسوم التوضيحية الأمريكي "ارفييس ستيوارت" "Arvis Stewart" (1939م-2016م):



(شكل 8) اسم الفنان: "ارفييس ستيوارت" "Arvis Stewart"

اسم العمل: "بومبي" مدينة محكوم عليها بالفشل Pompeii: a doomed

city ، تاريخ العمل: 2002 م.

الخامة: ألوان مائية وأحبار الموقع: إيطاليا.

المصدر: رقم (8) انظر فهرس مصادر الاشكال، بتاريخ: 2023/1/30

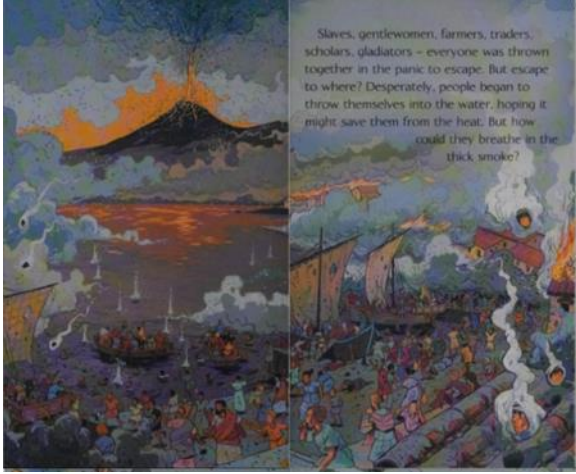
قد عبر عن محتوى القصة من خلال هذا الغلاف [شكل 8] الذي يصور انفجار البركان في مدينة "بومبي" وتأثير ذلك على دمار المباني والمعابد الموجودة بخلفية التكوين بشكل تعبيرى وتوضيحي للحدث وأيضاً عبر عن محاولة سكان المدينة الهروب في رعب وفرع كما هو في مقدمة الرسم التوضيحي في الغلاف حيث نجح الفنان في رسم تعبيرات الأشخاص وانفعالاتهم وهم في طريقهم للهروب ، وقد غلب اللون الأصفر بدرجاته والبرتقالي على التكوين لتعبر عن مدى سخونة الحدث وبشاعته أثر ذلك الانفجار، وأيضاً يمكننا أن نلاحظ براعة الفنان في تصميم ورسم شكل الحروف بالعنوان ليتناسب مع أسلوب الرسم .

4-يمكننا أن نشاهد تعبير الفنان "ارفييس ستيوارت" في الرسم التوضيحي للمدينة (شكل 9):

عن الانفجار البركاني وكيفية رسمه للرماد والدخان الذي انفجر من فم البركان، وأخذ يتساقط على المدينة مثل الثلج حيث غطت المدينة بأكوام من الرماد والصخور بارتفاع يصل إلى أكثر من 15 قدماً حيث بدأت الأسقف والجدران في الانهيار على أثرها ، فرى أن الفنان قد رسم طبقات باللون الرمادي والأبيض تغطي

التشريح والانفعالات على وجوه ولغة جسد الشخصيات وهي تجري في هلع من هول الكارثة التي حلت بالمدينة ، ويمكننا ملاحظة أيضاً التطور الذي طرأ في كتابة ورسم العنوان بالقصة، حيث يمكننا ملاحظة أسلوب كتابة النص بشكل مناسب يتماشى مع أسلوب الرسم الكارتوني ذا الزوايا الحادة وحتى في أسلوب التلوين يمكننا ملاحظة النقاط العشوائية الموجودة بالكلمة التي تشبه رذاذ الرماد البركاني، فنجد أن الفنان قد تأثر في الرسم والتصميم بأسلوب يشبه إلى حد كبير أسلوب (المدرسة الفرنسية) الحديث في رسم القصص المصورة عن طريق تحديد الخط الخارجي للأشكال والمساحات اللونية واستخدام اللون والدرجة اللونية الأفتح في التلوين.

7-أما في هاتين الصفحتين المتقابلتين (شكل 12):

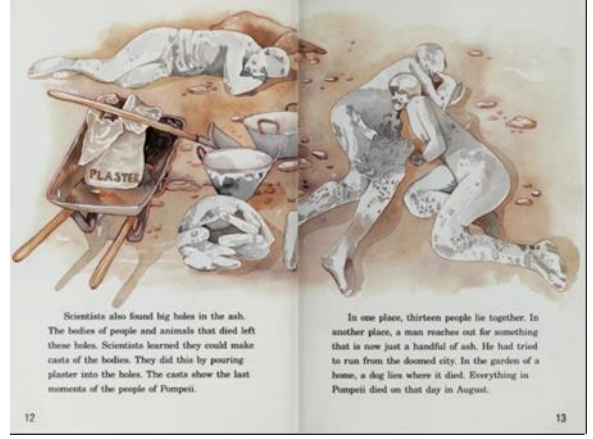


(شكل 12) اسم الفنان: إيمانويل سيريسييه Emmanuel Cerisier اسم

العمل: "بومبي" Pompeii

تاريخ العمل: 2006 م الخامة: رسم رقمي ثنائي الأبعاد الموقع: المملكة المتحدة - بريطانيا.

المصدر: رقم (12) انظر فهرس مصادر الأشكال، بتاريخ: 2023/1/30. يمكننا ملاحظة أن الفنان "إيمانويل سيريسييه" قام بتصوير مشهد الهروب من مدينة "بومبي" عبر الميناء ومحاوله العبيد، والسيدات، والمزارعون، والتجار والعاملين، والمصارعون الهروب من المدينة بإلقاء أنفسهم في الماء، على أمل أن تنقذهم من الحرارة. ولكن حتى الأدخنة الكثيفة جعلتهم لا يستطيعون التنفس، وقد عبر الفنان عن ذلك برسم وتلوين الأدخنة على شكل غيوم تخيم على الشاطئ والبحر باللون الأزرق والرمادي، وأيضاً يمكننا أن نرى مجموعة من القذائف البركانية التي تحيط بها الأدخنة تخرج من فوهة البركان في اتجاه الشاطئ والناس، ليعبر الفنان من خلالها على مدى شدة ثوران البركان، وأيضاً برع في رسم الأشخاص بالزى الروماني من نساء ورجال



(شكل 10) اسم الفنان: "ارفيس ستوارت" "Arvis Stewart"

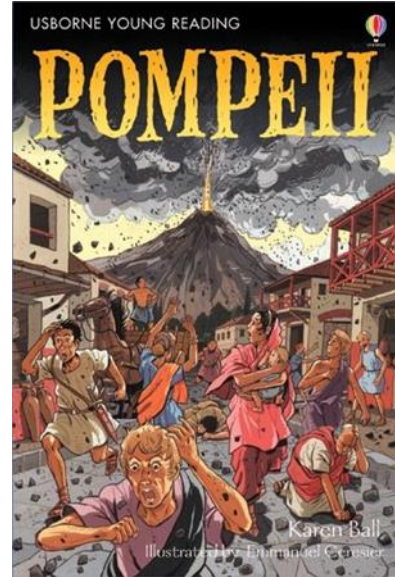
اسم العمل: "بومبي" مدينة محكوم عليها بالفشل

Pompeii: a doomed city

تاريخ العمل: 2002 م الخامة: ألوان مائية وأحبار الموقع: إيطاليا.

المصدر: رقم (10) انظر فهرس مصادر الأشكال، بتاريخ: 2023/1/30.

6-وفي هذا الغلاف المميز عن مدينة "بومبي" (شكل 11):



(شكل 11) اسم الفنان: إيمانويل سيريسييه Emmanuel Cerisier، اسم

العمل: "بومبي" Pompeii،

تاريخ العمل: 2006 م الخامة: رسم رقمي ثنائي الأبعاد

الموقع: المملكة المتحدة - بريطانيا.

المصدر: رقم (11) انظر فهرس مصادر الأشكال، بتاريخ: 2023/1/30.

الذي رسمه الفنان الفرنسي "إيمانويل سيريسييه" Emmanuel Cerisier (1970 م)، حيث يركز عمله على الرسوم التوضيحية الرقمية وأيضاً اليدوية باستخدام ألوان الجواش للكتب والروايات وصحافة الأطفال والقصص المصورة. يمكننا أن نلاحظ تأثير التقنية (الرسم الرقمي) من خلال أسلوب الرسم وكيفية المزج بين أسلوب التحبير والمساحات اللونية المتمثلة في استخدام اللون ودرجته اللونية الأفتح منه في الإضاءات بالنسبة لكل العناصر وأيضاً يمكننا أن نلاحظ براعة الفنان في رسم

لونت الأدخنة والسحب البركانية في السماء بالأبيض حتى تستطيع أن تجعله مكان مناسب للعنوان. وأيضاً يمكننا أن نلاحظ نوع ولون الخط الكلاسيكي الذي يتماشى مع طبيعة الرسم، وأيضاً الأشرطة الملونة من أسفل وأعلى الإعلان المشتق لونها من ألوان الأقمشة التي تلتحف بها الفتاتان، والتي أحدثت بدورها ربط بين العنوان كنص، ولون والرسم التوضيحي كرسم ولون.

9- وفي هذا الرسم التوضيحي (شكل 14):



(شكل 14) اسم الفنانة: كرسينا باليت Christina Balit

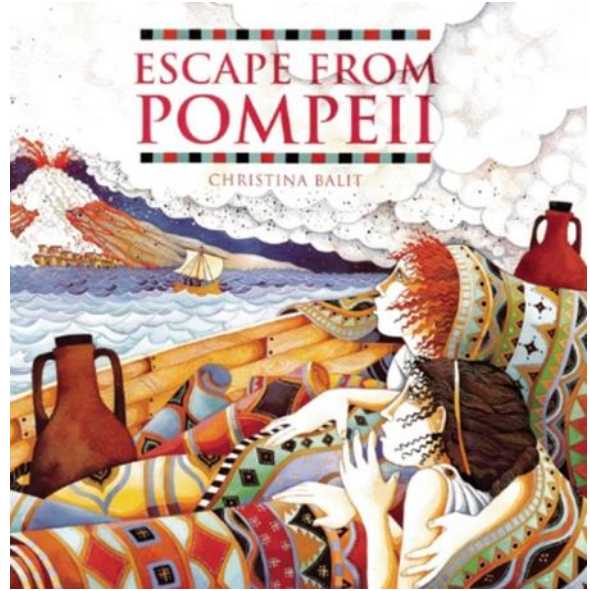
اسم العمل: الهروب من مدينة "بومبي" Escape from Pompeii تاريخ العمل: 2013 م الخامة: ألوان مائية الموقع: المملكة المتحدة – بريطانيا.

المصدر: رقم (14) انظر فهرس مصادر الاشكال، بتاريخ: 2023/7/3. المعبر عن قصة "بومبي" والمرسوم من قبل الفنانة "كرستينا باليت" نجد أنها عبرت باستخدام الألوان المائية عن لحظة انفجار البركان، فنجد هنا الأدخنة المتصاعدة، التي تصور مدى شدة اللمب باستخدام اللون البرتقالي والأصفر، وأيضاً سنجد امتداد الخطوط البرتقالية على طول الجبل إلى أسفل، ليدل على أن البركان شديد الالتهاب، وسنجدها قد رسمت الأدخنة تدرج ألوانها بين الأبيض والرمادي والأصفر، وتحيط ببيوت المدينة الصغيرة أسفل الجبل الملهب العملاق لتصور حجم الكارثة التي تفوق قدرة تحمل تلك المدينة الصغيرة، وحتى المياه التي تطل عليها المدينة، اهتمت الفنانة برسم الأمواج باللون الأصفر والبرتقالي لتعبر عن مدى انعكاس سخونة البركان على المياه، وأنه لا مفر ولا مهرب لسكان المدينة.

10- وفي هذا الرسم التوضيحي (شكل 15) يمكننا أن نلاحظ كيف أن الفنان والرسام التوضيحي البريطاني "بيتر دينيس" Peter Dennis (1950 م-)، صور مشاهد الدمار التي أصبحت عليها مدينة "بومبي" بعد ذلك الانفجار البركاني الثائر، وذلك

وأطفال ، واستطاع أيضاً أن يعبر عن مدى الضرر الذي أصاب المدينة من خلال رسمه للمراكب الشراعية المهترئة جراء سقوط الفذائف البركانية الملهبة عليها ورسم بعض البيوت التي ابتلعها الرماد البركاني، ويمكننا ملاحظة أيضاً تعبير الفنان عن شدة الحرارة والسخونة في جو المدينة من خلال تلوينه خلفية الجبل البركاني باللون البرتقالي الفاتح وانعكاس هذا اللون على الماء بدرجات البرتقالي الساخنة التي أعطت الإيحاء بمدى سخونة الماء جراء ذلك الانفجار الضخم الذي أصاب المدينة .

8- وقد أبدعت فنانة الرسوم التوضيحية وكتب الأطفال البريطانية "كرستينا باليت" "Christina Balit" (1961م)، في رسم وتصميم هذا الغلاف الرائع (شكل 13):



(شكل 13) اسم الفنانة: كرسينا باليت Christina Balit

اسم العمل: الهروب من مدينة "بومبي" Escape from Pompeii تاريخ العمل: 2013 م الخامة: ألوان مائية الموقع: المملكة المتحدة -بريطانيا. المصدر: رقم (13) انظر فهرس مصادر الاشكال،

بتاريخ: 2023/7/3.

بأسلوبها المميز باستخدام الألوان المائية. فبالإضافة إلى جمال الألوان وجمال الشخصيات التي تلبس أزياء ذات طراز روماني ويغلب على شكلهم من لون الشعر وملامح الوجه شكل شعوب البحر المتوسط والرومان على وجه الخصوص، فهي أيضاً نجحت في رسم تعبيرات الوجه، ولغة الجسد وانفعال الأشخاص من خوف وجذع في وجه العاصفة البركانية ومحاولتهم في الهروب باستخدام القارب الخشبي، الذي قامت الفنانة في رسمه ملبسه الخشبي وتفصيله الدقيقة، وأيضاً لا يمكننا أن نغفل وكيف أن الفنانة استطاعت أن توظف الرسم في خدمة التصميم حيث

تنتهي عادة بموقف مضحك، أو ألبوم قد تصل القصة فيه إلى ثلاثين صفحة، أو روايات مصورة.

فن القصة المصورة ليس منحصر في أفكار معينة، فيراه الكثيرون بشكل مغلوط باعتباره فن هزلي فقط، إلا أن فن القصة المصورة بمقدوره أن يتناول أي محتوى قصص يعبر عن أي حالة كانت في إطار منحنى درامي. ويأتي هذا الانطباع غالباً من أن المصطلح الإنجليزي "كومكس"، الذي تعود تسميته إلى الظروف التاريخية التي نشأ فيها بحيث كان امتداداً لفن الكاريكاتير المعتمد بالأساس على السخرية.

فحتى الآن يحدث خلط مغلوط، بين فن القصة المصورة وفن الكاريكاتير، ويتم اختزال القصة المصورة باعتبارها قصة مضحكة (فالكاريكاتير: هوفن ساخر تستغل فيه الرسومات والخطوط والصورة للتركيز على خصائص موضوع ما بشكل مبالغ أو مبسط وتسخر منه، بهدف النقد السياسي أو الاجتماعي أو غيره). علي عكس فن القصة المصورة الذي يملك من المقومات ما منحه فرصة الانطلاق في مساحات أرحب من تلك التي قد توفرها وسائط فنية أخرى.

1- ومن خلال الرسم التوضيحي الموجود بالغللاف الذي رسمه الفنان الأمريكي "مارك سيمونز":

(Mark Simmons) الموجود في (شكل 16) يمكننا بكل سهولة استنتاج الفئة العمرية الموجهة إليها تلك القصة المصورة، وهي فئة اليافعين، ويمكننا أيضاً أن نرى براعة الفنان في التعبير بأسلوب المدرسة الأمريكية في التلوين مثل البركان في الخلفية بشكل متميز به الألوان بشكل أكبر والتأثر بأسلوب المدرسة الفرنسية من حيث تحديد المباني والشخصيات بخط خارجي وتحبيرهم وأيضاً أسلوب التلوين الذي يعتمد على المساحات اللونية واستخدام اللون ودرجته الافتح كإضاءة في الشخصيات وعناصر التكوين، وأيضاً طريقة التعبير المميزة عن انفعالات الشخصيات من خلال أوضاع حركة الجسد والانفعالات التي تظهر على الوجه، وأيضاً يمكننا أن نجد عناصر غلاف مجلة الكومكس التصميمية كلها متواجدة في هذا الغلاف ابتداءً من العنوان الملون بالأصفر لجذب الانتباه وتحتة تم وضع اسم المؤلف واسم الرسام وانتهاء برسمه البطل داخل دائرة أسفل الغلاف ويخرج منها العبارة التثويقية (Slogan) لجذب المتلقي لشراء العمل .

باستخدام أسلوب المدرسة البريطانية الأقرب إلى الواقعي في الرسم التوضيحي، فقد أكد الفنان علي رسم الظلام الدامس الذي لم يزل يخيم على المدينة بعد الانفجار، بخليط من اللون الأرجواني والأزرق والرمادي وأيضاً السحابة الحمراء التي قد تصاعدت من فوهة البركان من الوهج المشتعل التي قد اندفعت بدورها نحو أسفل المنحدرات في طريقها إلى مدينة "بومبي"، وأيضاً قد رسم انفعالات وحركة القلة القليلة المتبقية من الأشخاص وشعورهم بالهلع الشديد مما يحدث، وأيضاً رسم مقاومتهم للرياح الساخنة التي جاءت بشكل مفاجئ وكانت قوتها شديدة لدرجة أنها قد حطمت الأعمدة المصنوعة من الصخور وأسقطتها على الأرض، كما هو موضح في الرسم التوضيحي على اليمين. وقد أستطاع الفنان أن يعبر عن حجم الدمار الذي أصاب المدينة عن طريق رسم الصخور والأخشاب المتهدمة على طول الطريق، وإذا دققنا في الصفحتين المتقابلتين يمكننا أن نلاحظ الرسوم الثانوية الموجودة في الشريط الأبيض الطولي على جهة اليمين، والذي يوضح لقطات من لحظة انفجار البركان وكيف كان شكل بركان مدينة "بومبي" حينذاك، وهنا يتضح أهمية الرسم التوضيحي في شرح وتصوير النص المرفق بلغة بصرية جمالية.



(شكل 15) اسم الفنان: بيتر دينيس Peter Dennis

اسم العمل: كتاب بركان فيزوف الشهير من سلسلة كتب رحلة عبر الزمن
تاريخ العمل: 2001 م الأبعاد: مقاس الصفحات بالكتاب 3162x سم
دار النشر: دار الفاروق للاستثمارات الثقافية والكتاب مترجم عن مؤسسة
orpheus
المستشار العلمي: أليكس ورنر (بمتحف العلوم بلندن) الموقع: دار الفاروق -
مصر / متحف العلوم - لندن.

المصدر: رقم (15) انظر فهرس مصادر الاشكال، بتاريخ: 2023/4/11

مدينة بومبي في فن القصة المصورة (Comics):

فن القصص المصورة هو فن يجمع بين وسيطين قصة وصورة؛ أي أن تحكي القصة من خلال صور مرسومة، صورة مصحوبة في الغالب بنص أو حوار مكتوب على متتالية من الصور. قد يكون في شكل شرائط مرسومة، أو صفحة مرسومة في مجلة

أن يصور بها تتابع الأحداث وقت انفجار البركان بمدينة "بومبي" نجد أن الفنان قد رسم الشخصيات بانفعالاتها من مظاهر خوف وذعر منعكس على أوضاع الشخصيات الحركية والانفعالات المنعكسة على تعبيرات وجوههم وتأثر الفنان الذي يتبع أسلوب المدرسة الأمريكية في تنوع أسلوب القطعات في كادرات القصة المصورة التي تنتوع مشاهدتها بين المشاهد ذات اللقطات الواسعة (Long shot) داخل الشكل الغير متساوي الأضلاع، وأقرب لشكل المستطيل المائل الذي يتناول شكل المدينة ككل من مباني وسكان يهربون في فزع في المشهد العلوي في صفحة (13) والمشاهد ذات اللقطات التقريبية (Close shot) على وجه الشخصية الرئيسية الموجود بالأسفل داخل الشكل المائل للأسفل والأقرب لشكل المربع غير متساوي الأضلاع في صفحة رقم (13) وأيضاً مشهد انفجار البركان الموجود داخل المربع غير متساوي الأضلاع الذي يأخذ الحجم الأكبر في الصفحتين ليعبر عن هول الحدث الموجود بصفحة رقم (12) والمشاهد في أعلى الصفحة رقم (12) التي تركز على مشاهدة الشخصيات للبركان من بعيد، وبشكل عام نرى استخدام الفنان للألوان جاء مستوحى من ألوان المباني الأصلية بمدينة "بومبي" وأيضاً طرزها المعمارية.

3- أما هنا في الصفحات الداخلية للقصة المصورة (شكل 18):



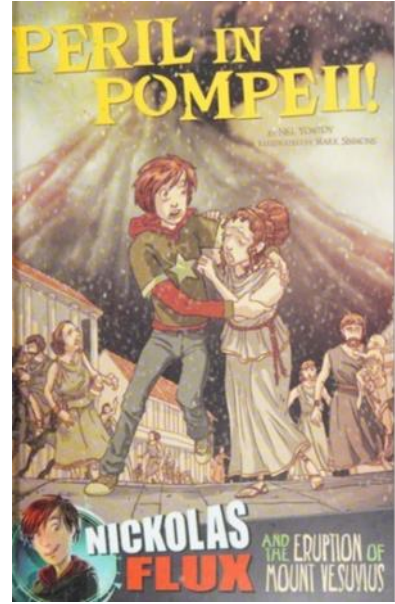
(شكل 18) اسم الفنان: مارك سيمونز Mark Simmons

اسم العمل: خطر في بومبي! تدفق نيكولاس وثوران جبل فيزوف

Peril in Pompeii! Nickolas Flux and the eruption of Mount Vesuvius

تاريخ العمل: 2015 م، الخامسة: رسم رقمي ثنائي الأبعاد، الموقع: الولايات المتحدة الأمريكية.

المصدر: رقم (18) انظر فهرس مصادر الاشكال، بتاريخ: 2023/10/20.



(شكل 16) اسم الفنان: مارك سيمونز Mark Simmons

اسم العمل: خطر في بومبي! تدفق نيكولاس وثوران جبل فيزوف

Peril in Pompeii! Nickolas Flux and the eruption of Mount Vesuvius

تاريخ العمل: 2015 م، الخامسة: رسم رقمي ثنائي الأبعاد،

الموقع: الولايات المتحدة الأمريكية، المصدر: رقم (16) انظر فهرس

مصادر الاشكال، بتاريخ: 2023/10/20.

2- أما هنا في تلك الصفحات الداخلية للقصة المصورة (شكل

17) التي استطاع الفنان "مارك سيمونز":



(شكل 17) اسم الفنان: مارك سيمونز Mark Simmons

اسم العمل: خطر في بومبي! تدفق نيكولاس وثوران جبل فيزوف

Peril in Pompeii! Nickolas Flux and the eruption of Mount Vesuvius

تاريخ العمل: 2015 م

الخامسة: رسم رقمي ثنائي الأبعاد

الموقع: الولايات المتحدة الأمريكية.

المصدر: رقم (17) انظر فهرس مصادر الاشكال، بتاريخ: 2023/10/20.

الثلاثة الرئيسيين لما يسمى بمدرسة "بروكسل" " de Bruxelles" الفنية في القصص المصورة))، بالتعاون مع الفنان البلجيكي "مارك هينيكويو" "Marc Henniquiau" (1985م-2010م)) في الاستلهام من شكل المباني الحقيقية، وأيضاً شكل شوارع المدينة المتهمة وآثارها المتبقية، وتخليها بشكل كامل من أبنية وأزياء الأشخاص وموقع البركان بالنسبة للمدينة في وقت بداية علامات انفجار البركان، ويمكننا ملاحظة تأثير الفنان بأسلوب المدرسة البلجيكية في الرسم من خلال تحبير العناصر، والاعتماد على فكرة المساحات اللونية.

□ من أمثلة الأعمال الفنية التي تناولت مدينة بومبي في الفن الرقمي ثلاثي الأبعاد (D art3):

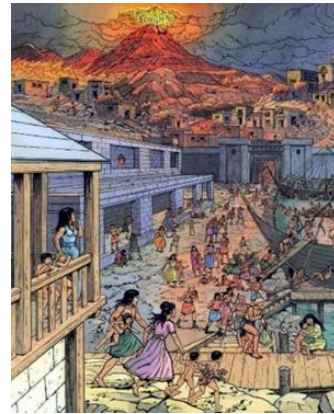
(VRP's interactive 3D models) هو يعتبر مشروع متعدد التخصصات وقد تم تطويره بواسطة برنامج "Unity game engine" وهو يركز على استكشاف تقاطع التكوين المكاني والأعمال الفنية والحركة والسلوك الاجتماعي في المدينة الرومانية القديمة "بومبي" ("Pompeii"). وكيف كان الناس ينتقلون في هذه المنازل؟ وما هو الدور الذي لعبته اللوحات الجدارية والفسيفساء في المنازل؟ ومن خلال تطوير نماذج تنبؤية للحركة باستخدام تحليل الشبكة ودراسات التكامل البصري، تقوم شركة VRP بعد ذلك بوضع هذه النماذج قيد العمل من خلال جعل الأشخاص البشريين ينتقلون اليوم في مجموعة من المنازل التي أعيد بناؤها رقمياً في محرك اللعبة من خلال برنامج "Unity game engine" وينتج عن ذلك بيانات جديدة تساعدنا على افتراض وتفسير كيف كانت الحياة الرومانية في مدينة "بومبي".

وقد تضمن فريق العمل لهذا المشروع (شكل 20) العديد من الباحثين والفنيين والمهندسين والفنانين، ولكني سأسلط الضوء على الفنانة المختصة بالخلفيات وتصميم بيئة المشروع وهي:

الفنانة "كلوي كوستيللو هيلي" ("Chloe Costello Hailey") وهي الفنانة ومصممة البيئة والخلفيات الرئيسية بالمشروع ("Main Environment Artist"): تخصصت الفنانة في النمذجة ثلاثية الأبعاد (D modeling3). ومن ضمن المشاريع التي أخرجتها في منتصف القرن الحديث: مشروع مدينة بومبي الافتراضية (Virtual Pompeii).

عبر الفنان عما حل بالمدينة أثر تغطيتها بالرماد البركاني من كل جانب مما أدى إلى ابتلاع المباني وساكنيها تحت هذا الركام من الرماد البركاني، فنجد مدى إبداع الفنان في التعبير عن ذلك في الكادر الكبير ذات اللقطة الواسعة (Long shot) بصفحة رقم (16) حيث أن بطله القصة كانت تحاول الهروب هي وبعض سكان المدينة وسط هذا الدمار الذي حل بالشوارع والأبنية الذي أخذ الرماد البركاني في ابتلاعها، ونرى قدرته على تصوير الحركة وتصوير الوقت بشكل متتابع أثناء هروب بطله القصة ونجاتها واختفاء اثنين من سكان المدينة لعدم سرعتهم الكافية في الركض للخروج من تلك البوابة التي ابتلعها الرماد البركاني، وذلك في الكادرين الموجودين بأعلى الصفحة رقم (17)، أما بأسفل الصفحة فيمكننا أن نجد كادرين ذات لقطات تقريبية (Close shot) تصور الفتاة بشكل أكبر وتسلط الضوء على انفعالاتها وسط هذا الحدث، ونجد بجانب الفتاة كلمة تعبيرية (!FZZT) داخل دائرة حوارية ذات خطوط حادة لتدل على سرعة سماعها لصوت انهيار البوابة وارتطام الصخور بالأرض.

4- وفي هذا الكادر المأخوذ من القصة المصورة (رحلات أليكس بمدينة "بومبي") (شكل 19):



(شكل 19) اسم الفنان: جاك مارتن Jacques Martin بالتعاون مع الفنان

مارك هينيكويو Marc Henniquiau

اسم العمل: أليكس (رحلات)- مدينة بومبي pompai 'Alix Les

Voyages d

تاريخ العمل: 2002 م، الخامة: رسم رقمي ثلاثي الأبعاد، دار النشر:

casterman , الموقع: فرنسا

المصدر: رقم (19) انظر فهرس مصادر الاشكال، بتاريخ: 2020/10/12. يمكننا أن نلاحظ تجانس الفنانين (الفنان الفرنسي "جاك مارتن" (1921-2010م) Jacques Martin) (الذي كان أحد الفنانين الرئيسيين في مجلة "تان تان" "Tintin". وقد اشتهر بسلسلة القصص المصورة "Alix"، وهو يعتبر أحد المؤسسين

□ إظهار أعمال فنية تساهم في التوعية عن الكوارث الطبيعية والتغيرات المناخية التي تؤثر على المجتمعات البشرية، والتي أثرت الأعمال الفنية التشكيلية بخاصة الأعمال التوضيحية في الكتب والقصص والمصورة.

المراجع:

1. مؤسسة الكويت للتقدم العلمي. (2020). التاريخ القديم-المدن الضائعة (اكتشف الحضارات المحيرة التي عفا عليها الزمن). فيونشر بي إل سي الكويت.
2. محمد العزب موسى. (1990). حضارات مفقودة. القاهرة: الدار المصرية اللبنانية.
3. https://penelope.uchicago.edu/~grout/encyclopedia_roma/gladiators/pompeii.html
4. <https://en.muzeo.com/artist/francesco-piranesi>
5. <http://omeka.wellesley.edu/piranesi-rome/exhibits/show/giovanni-battista-piranesi/piranesi-biography>
6. <https://archive.org/details/giovanibattista00foci/page/n9/mode/2up>
7. [https://www.treccani.it/enciclopedia/francesco-piranesi_\(Dizionario-Biografico\)](https://www.treccani.it/enciclopedia/francesco-piranesi_(Dizionario-Biografico))
8. https://edu.tltsu.ru/sites/sites_content/site122/html/media67247/Brullov.pdf
9. https://rusmuseumvrm.ru/data/collections/painting/18_19/zh-5084/index.php
10. https://edu.tltsu.ru/sites/sites_content/site122/html/media67247/Brullov.pdf
11. <https://www.britannica.com/biography/Karl-Pavlovich-Bryullov>
12. <https://0810guxah-1105-y-https-search-mandumah-com.mplbci.ekb.eg/Record/1297852>
13. <https://0810guxah-1105-y-https-search-mandumah-com.mplbci.ekb.eg/Record/167725>
14. <https://journals.yu.edu.jo/jjes/Issues/2021/Vol17No1/6.pdf>.

Abstract:



(شكل 20) اسم الفنان: "كلوي كوستيللو هيلي"

(" Chloe Costello Hailey ")

اسم العمل: مدينة بومبي في الواقع الافتراضي (Tesseract team) University of Arkansas, Virtual Pompeii, تاريخ العمل: 2019 م، الخامة: رسم رقمي ثلاثي الأبعاد، الموقع: University of Arkansas الولايات المتحدة الأمريكية، المصدر: رقم (20) انظر فهرس مصادر الاشكال، بتاريخ: 2023/10/24.

النتائج:

- رؤى فنية لما كان عليه الحال في مدينة "بومبي" كمستوطنة رومانية.
- إظهار كيفية استلهام مدينة بومبي في أثراء فنون الكتاب
- إبراز التباين بين الروى الفنية للفنانين التشكيليين بخامات الرسم المختلفة المستخدمة في تصوير نفس المعلم مما ينتج عليه في كل مرة تجربة فنية مختلفة.
- إظهار أعمال فنية تساهم في التوعية عن الكوارث الطبيعية والتغيرات المناخية التي تؤثر على المجتمعات البشرية، والتي أثرت الأعمال الفنية التشكيلية بخاصة الأعمال التوضيحية في الكتب والقصص والمصورة.

التوصيات:

- الأستلهام من مدينة "بومبي" كمستوطنة رومانية في الأعمال الفنية.
- زيادة الوعي التاريخي والحضاري والفنى الكافي لدي الفنان حتى يتسنى له تقديم الرؤية الفنية الصحيحة في أعماله المرتبطة بمدينة بومبي بشكل خاص والمدن القديمة عموما وإظهار كيفية الاستلهام منها وذلك من خلال القراءة التاريخية المتعمقة والاطلاع على البقايا الأثرية والمواقع الهامة لإخراج عمل فني يستند للواقع والتاريخ ويحفظ تراث المدينة من خلال فنون الكتاب.
- تشجيع الفنانين على رسم وتصوير نفس المعالم التاريخية بأساليب فنية مختلفة حتى يتسنى لنا رؤية تجارب فنية متنوعة.

Pompeii is one of the most prominent lost cities that has been forgotten for centuries. The city of Pompeii was flooded in the middle of a sea of volcanic ash following the eruption of Mount Vesuvius, located near the city of "Pompeii", and as scientists and archaeologists uncovered the ruins of those cities, those ruins became rich material for artistic inspiration throughout the ages and artists were interested in photographing "Pompeii", owing to its important status as a thriving Roman settlement and a center of economic and cultural attraction, reached its extent during the first century AD at the time of the volcano disaster, which destroyed many parts of the city and covered the rest with tons of ash. The research examines a visual study of the handling of works of art that dealt with the city of Pompeii, whether it was conceived of by life within the city before the earthquakes or showcased the city's watershed moments during the Vesuvius volcano disaster, which is the hinge event in many of the works that dealt with the city. highlighting the dramatic impact of the event at the time of the disaster and also addresses the various schools and technical directions of multiple illustrations, Artists began to imagine what that city was like through their multicultural artworks from the beginning of excavations to the present time in their works of art as a means of preserving Pompeii's cultural heritage, which depicts what life was like during the Roman Empire.