

تأثير برنامج تعليمي مقترح باستخدام الوسائل فائقة التداخل وأسلوب المحاكاه على مستوى الأداء المهارى فى دفع الجلة للمبتدئات

م.م/ سارة عبدالله حسن عبدالله

- مقدمة البحث :

يذكر أحمد حسين (٢٠٠٥م) أن الهدف من العملية التعليمية هو الوصول إلى إتقان المتعلم للأداء الفني. وذلك من خلال : الإقتصاد في الوقت ، وتقليل الأخطاء ، إختصار زمن التعلم ، و يتحقق ذلك من خلال قدرة المعلم على توضيح وشرح جزينات الأداء بأمثل الطرق التي تساهم في تكوين البرنامج الحركي لدى المتعلم و تطويره و التي ينتج عنها إشترائه بايجابية و أداء الواجبات المعرفية و الحركية بصورة جيدة حتى يصل إلى إتقان الأداء.(٢ : ٣)

وتشير إيناس حامد (٢٠٠٥م) أن التكنولوجيا التعليمية تمثل منهجاً في العمل وطريقة في التفكير وأسلوباً في حل المشكلات ، يعتمد على إتباع مخطط لأسلوب المنظومات في تحقيق الأهداف ، ويتكون هذا المخطط المتكامل من عناصر كثيرة تتداخل وتتفاعل معاً بقصد تحقيق أهداف تربوية محددة ، ويستفيد هذا الأسلوب من نتائج البحوث العلمية في السعي لتحقيق هذه الأهداف بأعلى درجة من الكفاءة والإقتصاد في التكاليف . (٦ : ٤٦)

ويذكر عاطف السيد (٢٠٠٠م) إن عملية تطوير التعليم تتم عن طريق الإعتماد على تكنولوجيا التعليم من خلال ما تقدمه من وسائل فنية لتوصيل المعلومات وتنمية المهارات بطريقة فعالة ، فضلاً عن قدرتها على توفير بيئة تعليم مرنة وقوية وهذا سيكون له تأثير بعيد المدى في الإرتقاء بالتعليم والتعلم. (١٠ : ٢٥)

فيرى مصطفى محمد (٢٠٠٤م) أنه نظراً لوجود التقدم العلمي والتكنولوجي في مختلف المجالات فنحن في حاجة ماسة لإيجاد العلاقات التطبيقية بين مجال تكنولوجيا التعليم والتربية الرياضية واستخدام الطرق الحديثة بجانب الشرح النظري والنموذج العملي والتي يمكن بمساعدتها أن يتم عملية الربط بين عملية التعلم واستخدام الوسائل التكنولوجية لكي يقدم المعلم تلك المعلومات بصورة تساعد المتعلم على الفهم الكامل الصحيح للأداء ومن ثم الممارسة الصحيحة وتحقيق الهدف من العملية التعليمية. (١٦ : ٤)

مدرس مساعد بقسم نظريات وتطبيقات مسابقات الميدان والمضمار بكلية التربية الرياضية للبنين والبنات جامعة بورسعيد

ونظرا لتبوأ ألعاب القوى مكان الصدارة بين الأنشطة الرياضية الأخرى ، وذلك لكثرة وتنوع مسابقاتها مما يجعل رصيدها من عدد الميداليات كبيرا بالنسبة للأنشطة الأخرى وبالإضافة إلى إن ألعاب القوى تعتبر أساسا لكثير من الأنشطة الرياضية لما تتطلبه من صفات بدنية ومقاييس جسمية مختلفة ، ومهارات حركية متعددة، فقد حظيت باهتمامات ودراسات وأبحاث متعددة فى مجال التدريب الرياضى، وإدخال الأساليب التكنولوجية المتقدمة فى مجال تطبيق النظريات العلمية ،هذا وما زال السعى مستمرا لتحسين المستويات الرياضية حتى لا يتوقف تقدم اللاعبين عند حد معين ومستوى محدود.

- مشكلة البحث :

إن مقرر مسابقات الميدان والمضمار هو إحدى المقررات التى تدرس بكلية التربية الرياضية ببورسعيد وإنها تتطلب التوضيح الدقيق لتكنيك الأداء والربط الصحيح بين المعلومات التى تحصل عليها الطالبة وتوجيهها لتنفيذ الواجب الحركى بأقل جهد وأقصر وقت، ومن خلال عمل الباحثة فى تدريس هذه المادة عمليا وجدت أن مسابقات الميدان والمضمار عامة ومسابقة دفع الجلة خاصة من المهارات الحركية المركبة والتى يلعب فيها الأداء الحركى دورا هاما فى عملية التعلم مما يجعلها تحتاج إلى أسلوب تعلم خاص يمكن المتعلم من التركيز على دقائق المهارة وفهم الشكل النهائى لها ككل ، بالإضافة إلى أنها تتطلب فترة زمنية طويلة نسبيا حتى تستطيع الطالبات تعلمها وإتقانها وإن الفترات الزمنية المخصصة لتعليم تلك المهارات غير كافية لإعطاء الطالبات الوقت الكافى والمناسب لتعلمها ،بالإضافة لذلك لاحظت الباحثة أن الطريقة المتبعة فى التدريس هى الطريقة التقليدية التى تعتمد على شرح المعلم وتقديم نموذج للمهارة وتصحيح بعض الأخطاء الشائعة الأمر الذى لا يراعى الفروق الفردية بين الطالبات للاشتراك بفاعلية داخل المحاضرة مما يؤدى إلى قصور فى تقديم تلك المعلومات الخاصة بالمادة والتقدم غير الملحوظ فى النواحي المهارية التى من شأنها أن تحدث تغيرا فى مستوى الطالبات.

فمن خلال ما سبق ترى الباحثة أن عملية تعلم مسابقات الميدان والمضمار عامة ومسابقة دفع الجلة خاصة لم تستغل بطريقة منهجية منظمة من الإمكانيات التى اتاحتها تكنولوجيا التعليم من أجهزة علمية ووسائل تكنولوجية حديثة ربما تكون أبقى أثرا وأكثر فاعلية للعملية التعليمية وتعمل على زيادة كل من فهم وإدراك المهارات والتذكر والتصور والوقت الفعلى لأداء واستخدام التغذية الراجعة، ولذا فإن البحث هو محاولة علمية لتجريب أسلوب جديد من أساليب التقنية الحديثة التى يمكن من خلالها تقديم المحتوى العلمى للطالبات باستراتيجيات جديدة للتدريب تطبيقيا لمبدأ تفريد التعليم التعلم الذاتى ولذا فإن

البحث الحالي هو محاولة لتجريب تقنية جديدة من التقنيات التكنولوجية الحديثة والتي يمكن من خلالها تقديم المحتوى التعليمي للمتعلمين بإستراتيجيات جديدة للتعلم تطبيقاً لمبدأ تعزيز التعليم، والتعلم الذاتي والتعلم من أجل الإتقان.

أهمية البحث :

تتمثل أهمية البحث في :

- ١- تقديم برنامج تعليمي باستخدام الوسائل فائقة التداخل واسلوب المحاكاه لتعليم مسابقه دفع الجلة (قيد البحث) والتي يمكن الاستفادة منه في تقديم برامج تعليمية مشابهة.
- ٢- زيادة دافعية المتعلمين من خلال تفاعلهم مع البرنامج التعليمي المعد بتقنية (الوسائل فائقة التداخل واسلوب المحاكاه) ومراعاة الفروق الفردية بين المتعلمين.
- ٣- المساهمة في تطوير دور المعلم الجامعي في العملية التعليمية باستخدام أجهزة الكمبيوتر والبرمجيات الحديثة (الوسائل فائقة التداخل واسلوب المحاكاه) في تعليم مسابقه دفع الجلة (قيد البحث) ومواكبته لمتطلبات هذا العصر في ظل الجودة الشاملة والذي يعتمد على التعلم الذاتي للمتعلمين باعتبارهم محور العملية التعليمية.

هدف البحث :

يهدف هذا البحث الى :

١. التعرف على تأثير البرنامج التعليمي باستخدام الوسائل فائقة التداخل واسلوب المحاكاه على مستوى الأداء المهارى لمسابقه دفع الجلة (قيد البحث).

فرض البحث :

في ضوء هدف البحث تضع الباحثة الفرض التالي :

١. توجد فروق دالة إحصائية في القياس البعدى للمجموعتين الضابطة والتجريبية على مستوى الأداء المهارى لمسابقه دفع الجلة (قيد البحث) لصالح المجموعة التجريبية.

- مصطلحات البحث :

١. تكنولوجيا التعليم:

هي النظرية والتطبيق في تصميم العمليات والموارد وتطويرها واستخدامها وإدارتها وتقويمها من اجل التعلم. (٩ - ٤١)

٢. الوسائل الفائقة التداخل (HYPERMEDIA):

أى نظام كمبيوتر يسمح بالدخول المتصل والغير خطى للمعلومات المقدمة بأشكال متعددة وقد يدمج نظام متعدد لتسليم المعلومات بطريقة ديناميكية عبارة عن وسائط مرتبطة بالنص الفعال ، وهى أنظمة لتقديم المعلومات فى شكل نص، وصورة، وصور جرافيك، وأصوات، وفيديو، وهذه الأنظمة تعتبر فرصة كبيرة وإمكانية ضخمة ووسائل قوية للتعليم. (٢٠)

٣. التعلم الذاتى :

هو الأسلوب الذى يقوم فيه المتعلم بالمرور بنفسه على مختلف جوانب العملية التعليمية لاكتشاف المعلومات والمهارات بحيث ينتقل محور الأهتمام من المعلم إلى المتعلم. (٨ : ٦)

أسلوب المحاكاة :

هو تقديم واقعى فى صورة تجريد أو تبسيط أو تمثيل لبعض المواقف المستمدة من الحياة الحقيقية ، إن المحاكاة هى تقليد محكم لظاهرة أو نظام ،يتيح الفرصة للمتعم دون مخاطر أو تكاليف عالية فقد يتطلب الشرح أحيانا تمثيل بعض الأشياء التى تحدث والتى لا يمكن رؤيتها بالعين المجردة نظرا لصغرها أو بعدها الزمانى أو المكانى أو كونها تحدث بسرعة مثل السباحة أو الجمباز أو بعض مسابقات ألعاب القوى وقد تكون بطينة مثل نمو النباتات ! أو لتبسيطها لدى التلاميذ لإدراكها وفهمها أو قد تكون هناك خطورة على التلاميذ من أدائها فأسلوب المحاكاة يوفر كل ذلك * .

- الدراسات السابقة :

أولاً : الدراسات العربية :

١. قام كل من عثمان مصطفى عثمان ، هشام عبد الحليم (٢٠٠٣م) (١٢) بدراسة عنوانها " أثر برنامج تعليمي باستخدام الرسوم المتحركة بواسطة الحاسب الآلي على تعليم بعض المهارات الحركية بدرس التربية الرياضية لتلاميذ الحلقة الأولى من التعليم الأساسي" وكان الهدف منها دراسة أثر استخدام الحاسب الآلي على تعليم بعض المهارات الحركية ، واستخدم الباحثين المنهج التجريبي ، وكانت العينة (٣٠) تلميذ من تلاميذ المرحلة الابتدائية ومن أهم نتائج هذه الدراسة أن البرنامج التعليمي باستخدام الرسوم المتحركة بواسطة الحاسب الآلي له تأثير إيجابي على تعلم المهارات الحركية (قيد البحث) بدرس التربية الرياضية.

٢. قام عبد الرحمن أحمد سالم (٢٠٠٥م) (١١) بدراسة عنوانها " تصميم برنامج محاكاة ثلاثي الأبعاد وإنتاجه لتنمية المهارات الأساسية لتجميع وصيانة الحاسب الآلي وقياس فاعليته لدى طلاب شعبة معلم الحاسب الآلي" وكان الهدف من الدراسة تصميم وإنتاج البرنامج الثلاثي

الأبعاد المقترح ووضع تصور لبرنامج كمبيوتر مقترح لتنمية المهارات الأساسية اللازمة لتجميع وصيانة الحاسب الآلي وتحديد مكونات هذا البرنامج وصياغة أهدافه ، واستخدم الباحث المنهج التجريبي ، وكانت العينة (٤٠) طالب من طلاب الفرقة الرابعة شعبة معلم حاسب آلي وتمت قسيمهم إلى مجموعتين ، ومن أهم نتائج هذه الدراسة أن برنامج المحاكاة الثلاثية الأبعاد أكثر مصداقية في التعليم ، وعلى وجه الخصوص للمقررات التي يتكلف تدريسها مبالغ طائلة ، كما أن الرسوم الثلاثية الأبعاد تزيد من حماس المتعلمين ومفيدة في عملية التعلم.

٣. سارة عبدالله حسن (٢٠٠٨م) (٨) بدراسة عنونها " تأثير برنامج تعليمي مقترح باستخدام الوسائل فائقة التداخل وأسلوب المحاكاه على مستوى التحصيل المعرفي والبدني والمهاري في الوثب الثلاثي للمبتدئات" وكان الهدف من الدراسة تصميم تصميم برنامج تعليمي باستخدام الوسائل فائقة التداخل والمحاكاة. واستخدمت الباحثة المنهج التجريبي (٢٤) طالبة بالفرقة الثالثة بكلية التربية الرياضية وكانت اهم النتائج أسهم البرنامج التعليمي باستخدام الوسائل فائقة التداخل وأسلوب المحاكاة ايجابياً في مستوى الأداء البدني والمهاري في مسابقة الوثب الثلاثي من خلال القدرة على توظيف المعلومات والمعارف التي يتضمنها البرنامج التعليمي .

ثانياً : الدراسات باللغة الأجنبية :

٤ . قام كل من Padifield Penning Ton , KilIn Son (٢٠٠٠م) (١٨) بدراسة عنوانها " إدراك الطلاب استخدام مهارات الكمبيوتر في التربية الرياضية" وكان الهدف منها الكشف عن مدى إدراك وملاحظة الطلاب لبرامج الكمبيوتر في التربية الرياضية ، واستخدم الباحثان المنهج التجريبي ، وكانت العينة (٣٣) طالبة في المرحلة التاسعة ، ومن أهم نتائج هذه الدراسة أن الوسائل المتعددة لبرامج الكمبيوتر يمكن أن تخلق بيئة أكثر فاعلية للتعلم للتربية الرياضية وعلى المعلمين والمتعلمين أن يأخذوا في الإعتبار استخدامها لهذا الغرض .

- إجراءات البحث

أولاً : منهج البحث:

استخدمت الباحثة المنهج التجريبي لملامنة لطبيعة البحث بإتباع التصميم التجريبي لمجموعتين إحداهما تجريبية والأخرى ضابطة.

ثانياً : مجتمع البحث:

يتمثل في طالبات الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية (بنين - بنات) جامعة بورسعيد للعام الجامعي ٢٠١١ / ٢٠١٢م والبالغ عددهن (٤٥) طالبة.

ثالثاً : عينة البحث:

قامت الباحثة باختيار عينة البحث بالطريقة العمدية العشوائية من مجتمع البحث وبلغ حجمها (٣٠) طالبة بنسبة ٨٨,٨٩ % وتم تقسيمهم إلى مجموعتين متكافئتين :

- المجموعة التجريبية : قوامها (١٥) طالبة والتي استخدمت البرنامج التعليمي باستخدام الوسائل فائقة التداخل واسلوب المحاكاه.

- المجموعة الضابطة : قوامها (١٥) طالبة والتي استخدمت الأسلوب التقليدي (الشرح والنموذج)

المتبع .

التصنيف	العينة	العينة الأساسية		المستبعدات		إجمالي العينة
		تجريبية	ضابطة	كثيرات الغياب	الإصابات	
العدد	١٠	١٥	١٥	٣	٢	٤٥

- وقد تم إختيار (١٠) طالبات لإجراء الدراسة الإستطلاعية عليهن

• وقد وقع إختيار الباحثة على هذه العينة للأسباب الآتية :

- الطالبات من المبتدئات.
- مقرر مسابقات الميدان والمضمار (دفع الجلة) من المقررات الأساسية التي تدرس في الفصل الدراسي الأول لطالبات الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية (بنين - بنات) جامعة بورسعيد.
- مسابقة (دفع الجلة) مدرجة ضمن مقرر مسابقات الميدان والمضمار لطالبات الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية (بنين - بنات) جامعة بورسعيد.

• تجانس مجتمع البحث

جدول (1)

المتوسط الحسابي والانحراف المعياري والوسيط ومعامل الالتواء في متغيرات السن و الطول والوزن والذكاء لكل من المجموعتين التجريبية والضابطة

(ن = ١٥)

المجموعة التجريبية				المجموعة الضابطة				وحدة القياس	البيانات الإحصائية المتغيرات
معامل الالتواء	الوسيط	± ع	س-	معامل الالتواء	الوسيط	± ع	س-		
١.٩٩	١٦٧.٥٠	٣.٠١	١٦٢.٨٠	٠.٨٧	١٦٨.٥٠	١.٤٩	١٦١.٣٣	سم	الطول
٢.٩٠	٦٥.٠٠	٧.٩٠	٥٨.٠٠	٢.٤٧	٦٦.٠٠	٨.٧٠	٥٩.٩١	كجم	الوزن
٠.٠٠	٠.٠٠	٠.٠٠	٢٢٨.٠٠	٠.٠٠	٠.٠٠	٠.٠٠	٢٢٨.٠٠	شهر	السن
٠.٩٠	١٢.٥٠	١.٠٢	١٣.٢٠	٠.٩٨	١٢.٠٠	١.١٢	١٣.٢٠	درجة	الذكاء

يتضح من جدول (١) أن معامل الالتواء قد تراوح ما بين ± 3 مما يدل على تجانس مجموعتي

البحث

جدول (٢)

المتوسط الحسابي والانحراف المعياري ومعامل الالتواء في الإختبارات البدنية والمهارية والمعرفية قبل التجربة للمجموعتين التجريبية والضابطة

(ن = ١٥)

المجموعة التجريبية			المجموعة الضابطة			البيانات الإحصائية الإختبارية	الوحدة القياسية
معامل الالتواء	ع ±	س١	معامل الالتواء	ع ±	س١		
٠.٥٢-	٠.٥٣٤	٨.٥٦	٠.٥٣-	٠.٣٨	٨.٦٦	ث	عدو ٣٠ م بدء طائر
٠.٣٢-	٠.٧٩٢	٨.٥٨	١.٠٦-	٠.٦٧	٨.٥٠٠	سم	دفع كرة طبية
٠.١٢	٠.٩٨	٤٩.٦	٠.٠٦	٠.٥٧٧	٤٩.١٢	عدد	جلوس من الرقود
٠.٦٤	١.٩٦	٣٢.٣٣	٠.٥٥	٢.١٩	٣٢.٠٨	سم	وثب عمودي
٠.٣٢٢	٣.٣٩	١٢٣.٠٨	٠.٢١	٢.٩٩	١٢٣.٨٠	سم	وثب عريض
٠.٢٦	٠.٧١٧	٣.٨٣	٠.٠٠	٠.٨٥	٤.٠٠	سم	ثني الجذع
٠.٨٦	٠.١٣٤	٢.٣٥	٠.٨٤	٠.٢٥	٢.٤٧	ث	جري ٨٠٠ م
٠.٤٣	٢٥.٣	١٨.٦٦	٠.٢٩-	١.٨٠	١١.١٦	ث	جري زجراجي
٢.٣١٤-	١.٤١	١٨.٠٠	٢.٠٩-	٥.٥٠	١٥.١٦	سم	الجلة
٠.٩١٥	١.٧٤٩	٧.٨٣٣	٠.٥٨٩	٢.١٠٨	٨.٤١٦	درجة	الاختبار المعرفي

يتضح من جدول (٢) أن معامل الالتواء قد تراوح ما بين ± 3 مما يدل على تجانس مجموعتي

البحث.

- تكافؤ مجموعتي عينة البحث :

وقد قامت الباحثة بإجراء التكافؤ بين كل من طالبات المجموعة التجريبية والضابطة في جميع متغيرات الدراسة (معدلات النمو، القدرات العقلية، الإختبارات البدنية) وذلك للتأكد من عدم وجود فروق بين كل من أفراد المجموعتين ويتضح ذلك من خلال جدول (٣).

جدول (٣)

تكافؤ مجموعتي البحث الضابطة في المتغيرات (قيد البحث)

(ن = ١ = ٢ = ١٥)

مستوى الدلالة	قيمة (U) المحسوبة (مان ويتسى)	المجموعة التجريبية		المجموعة الضابطة		وحدة القياس	بيانات إحصائية	المتغيرات	
		مجموع الرتب	متوسط الرتب	مجموع الرتب	متوسط الرتب				
٠.١٣٧	٤٧.٠	١٢٥.٠	١٠.٤٢	٧٥.٠	٦.٢	سم	الطول	معدلات النمو	
٠.٤٧	٦٠.٠	١٣٨.٠	١١.٥	١٦٢.٠	١٣.٥	كجم	الوزن		
١.٠٠	٧٢.٠	١٥٠.٠	١٢.٥	١٥٠.٠	١٢.٥	سنة	السن		
٠.٦٥	١٠٩.٠	٢١٦.٠	١٨	٢٤٤.٥	٢٠.٤	درجة	النكاء		
٠.٧٤	٦٦.٥٠	١٥٥.٥	١٢.٩	١٤٤.٥	١٢.٠٤	ث	عدو ٣٠ بدء طائر	الاختبارات البدنية	
٠.٨٢	٦٨.٥	١٤٦.٥	١٢.٢	١٥٣.٥	١٢.٧	سم	دفع كرة طبية		
٠.١٨	٥١.٠	١٢٩.٠	١٠.٧	١٧١.٠	١٤.٢	عدد	جلوس من الرقود		
٠.٦٥	٦٤.٥	١٤٢.٥	١١.٨	١٥٧.٥	١٣.١	سم	وثب عمودي		
٠.٥٩	٦٣.٠	١٥٩.٠	١٣.٢	١٤١.٠	١١.٧	سم	وثب عريض		
٠.٦٢	٦٤.٠	١٥٨.٠	١٣.١	١٤٢.٠	١١.٨	سم	ثني الجذع		
٠.٣٠	٥٤.٥	١٦٧.٥	١٣.٩	١٣٢.٥	١١.٠٤	ث	جري ٨٠٠م		
٠.٥٤	٦٢.٠	١٤٠.٠	١١.٦	١٦٠.٠	١٣.٣	ث	جري زجراجي		
٠.٠٦	٤٠.٠	١١٨.٠	٩.٨	١٨٢.٠	١٥.١	سم	الجله		الاختبار المهاري
٠.٦٧	٦٥.٠	١٥٧.٠	١٣.١	١٤٣.٠	١١.٩	درجة	الاختبار المعرفي		التحصيل المعرفي

قيمة (ي) الجدولية عند مستوى (٠.٠٥) = ٤

يتضح من جدول (٣) أن مستوى الدلالة بين كل من مجموعتي البحث التجريبية والضابطة كان أكبر من ٠.٠٥ أي عدم وجود فروق معنوية بين مجموعتي البحث ، مما يدل على تكافؤ مجموعتي البحث . كما ان قيمة (ي) الجدولية اقل من قيمة (ي) المحسوبة مما يدل على تكافؤ مجموعتي البحث.

رابعاً : أدوات جمع البيانات :

١. الأجهزة والأدوات المستخدمة في البحث.
٢. الاختبارات البدنية.
٣. البرنامج التعليمي باستخدام الوسائل فائقة التداخل واسلوب المحاكاة.
٤. مستوى الأداء المهاري.

الأدوات المستخدمة للدلالة على معدلات النمو:

- جهاز الرستاميتير لقياس الطول (بالسنتمترات).
- ميزان طبي لقياس الوزن (بالكيلو جرام).
- قياس العمر الزمني بالسنة.

١- الأجهزة والأدوات المستخدمة في البحث :

- ١- (١٢) أجهزة كمبيوتر + (١٢) قرص تعليمي للبرنامج
- ٢- معمل للتحليل الكيفي
- ٣- ساعة إيقاف حساسية ١٠٠/١ من الثانية
- ٤- صافرة
- ٥- حفرة الوثب
- ٦- لوحة ارتقاء للوثب
- ٧- شريط قياس
- ٨- أقماع
- ٩- سلم القفز
- ١٠- صندوق مقسم
- ١١- حواجز
- ١٢- كرات طبية

١. الاختبارات المستخدمة في البحث :

أ- اختبار الذكاء العالي : إعداد / السيد محمد خيرى

وهو من الاختبارات الخاصة بقياس الذكاء لدى طلاب مرحلة التعليم الجامعي ويتكون هذا الاختبار من (٤٢) سؤالاً متدرج في الصعوبة.

- وقد وقع اختيار الباحثة على هذا الاختبار للأسباب التالية :
- أنه على درجة عالية من الثبات ، حيث أكدت الدراسات أن معاملات ثباته عالية يمكن الوثوق به علمياً.
- أنه على درجة عالية من الصدق ، حيث أكدت الدراسات على صدقه في قياس القدرات العقلية.
- يتناسب هذا الإختبار في قياس القدرات العقلية لمرحلة التعليم الجامعي.
- قد تم استخدام هذا الإختبار في دراسات أخرى على عينات مشابهة لعينة البحث.

ب- الاختبارات البدنية :

قامت الباحثة بإجراء المسح المرجعي للدراسات السابقة والمراجع للتعرف على أهم عناصر اللياقة البدنية الخاصة بمسابقة دفع الجلة (فيد البحث) والاختبارات التي تقيس هذه العناصر كما في دراسة سارة عبدالله (٢٠٠٨م) (٨).

المعاملات العلمية للاختبارات :

○ صدق الاختبارات :

تم حساب صدق اختبار الذكاء والاختبارات البدنية وذلك عن طرق صدق التمايز بين مجموعتين إحداهما مجموعة مميزة وتمثل في (١٠) طالبات من طالبات الفرقة الرابعة بكلية التربية الرياضية ببورسعيد (بنين- بنات) ومجموعة غير مميزة وتمثل في طالبات العينة الاستطلاعية والبالغ عددهن (١٠) طالبات من نفس مجتمع البحث وخارج العينة الأساسية ويتضح ذلك من خلال جدول (٦).

جدول (٦)

معاملات صدق التمايز للاختبارات المستخدمة (قيد البحث)

(ن = ١ = ٢ = ١٠)

مستوى الدلالة	قيمة (U) المحسوبة (مان ويتى)	مجموعة مميزة		مجموعة غير المميزة		وحدة القياس	بيانات إحصائية	
		مجموع الترتب	متوسط الترتب	مجموع الترتب	متوسط الترتب		المتغيرات	البدنية
٠.٠٠٠	٠.٠٠٠	٥٥.٥	٥.٥	١٥٥.٠	١٥.٥	ث	عدو ٣٠م	المتغيرات البدنية
٠.٠٠٠	٠.٠٠٠	١٥٥.٠	١٥.٥	٥٥.٠	٥.٥	سم	دفع كرة طبية	
٠.٠٠٠	٠.٠٠٠	١٥٥.٠	١٥.٥	٥٥.٠	٥.٥	عدد	جلوس من الرقود	
٠.٠٠٠	٠.٠٠٠	١٥٥.٠	١٥.٥	٥٥.٠	٥.٥	سم	وثب عمودي	
٠.٠٠٠	٠.٠٠٠	١٥٥.٠	١٥.٥	٥٥.٠	٥.٥	سم	وثب عريض	
٠.٠٠٠	٠.٠٠٠	١٥٥.٠	١٥.٥	٥٥.٠	٥.٥	سم	ثني الجذع	
٠.٠٠٠	٠.٠٠٠	١٥٥.٠	١٥.٥	٥٥.٠	٥.٥	ث	جري ٨٠٠م	
٠.٠٠٠٢	١.٠٠٠٠	١٤٥.٠	١٤.٥	٦٥.٠	٦.٥	ث	جري زجراجي	

قيمة (ي) الجدولية عند مستوى (٠.٠٠٥) = ٢

يتضح من جدول (٦) أن مستوى الدلالة بين كل من المجموعة المميزة والمجموعة غير المميزة كاناقل من ٠.٠٠٥ أي وجود فروق معنوية بين المجموعتين، مما يدل على صدق الاختبارات المستخدمة. كما أن قيمة (ي) الجدولية اكبر من قيمة (ي) المحسوبة مما يدل على صدق الاختبارات المستخدمة.

○ ثبات الاختبارات :

تم حساب الثبات لاختبار الذكاء وللختبارات البدنية وذلك عن طريق تطبيق الاختبارات ثم إعادة تطبيقها مرة أخرى وذلك بفارق أسبوع بين التطبيقين (الأول ، والثاني) على العينة الاستطلاعية البالغ

عددهن (١٠) طالبات من نفس مجتمع البحث وخارج العينة الأساسية. وذلك في الفترة من الأحد ٢٠١٢/١٠/٧م إلى الثلاثاء ٢٠١٢/١٠/٩م ويتضح ذلك من خلال جدول (٧)

جدول (٧)

معاملات ثبات الاختبارات المستخدمة (قيد البحث)

(ن = ١٠)

مستوى الدالة	قيمة (ر) المحسوبة لسبيرمان	التطبيق الثاني		التطبيق الاول		وحدة القياس	بيانات إحصائية المتغيرات الأساسية
		ع ±	س	ع ±	س		
٠.٨٩	٠.٤٧-	٠.٢٩	٨.٦	٠.٥٨	٨.٥	ث	عدو ٣٠ من بدء طائر
٠.٠٥	٠.٦١٦-	٠.٤٨	٨.٧	٠.٨٤	٨.٦	سم	دفع كرة طيبة اكجم
٠.٠٥	٠.٦٣٣	٠.٤٢	٤٩.٢	١.٠٣	٤٩.٨	عدد	جلوس من الرقود
٠.٢٦	٠.٣٨	٢.١	٣٢.٠	١.٩	٣٢.٧	سم	وثب عمودي
٠.٠٧	٠.٥٨	٣.٢	١٢٣.٤	٣.٤	١٢٣.٧	سم	وثب عريض
٠.٣٩	٠.٣٠-	٠.٧٨	٤.٢	٠.٥١	٣.٦	سم	ثني الجذع
٠.٨١	٠.٠٨-	٠.٢٥	٢.٥	٠.٠٩	٢.٣	ث	جري ٨٠٠م
٠.٩٢	٠.٣٧	١.٦٤	١١.٦	١.٦	١١.٦	ث	جري زجراجي

قيمة (ر) الجدولية عند مستوى (٠.٠٥) = ٠.٥٦٤

يتضح من جدول (٧) أن معامل ارتباط سبيرمان بين لتطبيق الاول الثاني للاختبارات قد انحصر بين $1 \pm$ مما يدل على ثبات الاختبارات المستخدمة . كما أن قيمة (ر) الجدولية اقل من قيمة (ر) المحسوبة مما يدل على ثبات الاختبارات المستخدمة.

٢. البرنامج التعليمي باستخدام الوسائل فائقه التداخل واسلوب المحاكاة :

- مراحل بناء البرنامج التعليمي باستخدام الوسائل فائقه التداخل واسلوب المحاكاة:

• الهدف العام للبرنامج :

قدرة طالبات الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية (بنين - بنات) جامعة بورسعيد على اتقان مسابقة دفع الجلة (قيد البحث) من خلال البرنامج التعليمي باستخدام الوسائل فائقه التداخل واسلوب المحاكاة.

• الأهداف السلوكية للبرنامج :

١. أهداف معرفية (إدراكية) :

بعد إنتهاء الطالبة من دراسة البرمجية يجب أن تكون قادرة على أن :

- أن تكتسب معلومات ومعارف عن مسابقة دفع الجلة.
- أن تتعرف على النقاط الفنية لمسابقة دفع الجلة
- أن تدرك الخطوات التعليمية لمسابقة دفع الجلة
- أن تميز الأخطاء الفنية لمسابقة دفع الجلة وتصحيحها.
- أن تتذكر التسلسل الحركي لمسابقة دفع الجلة
- أن تربط بين الأداء الجيد والمعلومات المعرفية الخاصة به.
- أن تتعرف على أحدث الأساليب التكنولوجية في تعلم مسابقة دفع الجلة.

٢. أهداف مهارية (نفسحركية) :

بعد إنتهاء الطالبة من دراسة البرمجية يجب أن تكون قادرة على أن :

- تؤدي مسابقة دفع الجلة بشكل صحيح.
- تحقق مستوى أداء جيد لمسابقة دفع الجلة.

• أسس بناء البرنامج التعليمي :

استندت الباحثة في تنفيذ البرنامج التعليمي على الأسس التالية :

- أن يتناسب البرنامج مع المرحلة السنية للطالبات.
- أن يساعد البرنامج على تحقيق مبدأ التفاعلية بين الطالبات والبرنامج.
- أن يراعي عوامل الأمن والسلامة بين الطالبات.
- أن يراعي التسلسل المنطقي المنظم للمسابقة في عرض البرمجية.
- أن تراعي البرمجية الفروق الفردية بين الطالبات.
- أن تراعي البرمجية إحتياج وميل الطالبات للحركة والنشاط.
- أن تتيح البرمجية الفرصة للمشاركة والممارسة للطالبات في آن واحد.
- أن يتناسب المحتوى مع أهداف البرمجية.
- أن يتسم البرنامج بالمرونة والتنوع.
- أن يحقق محتوى البرنامج تكامل الشخصية.
- أن يكسب البرنامج الطالبات القدرة على استخدام الحاسب الآلي.
- أن تتميز البرمجية بالبساطة والسهولة والبعد عن التعقيد.
- أن يحقق البرنامج التشويق والإثارة والدافعية للطالبات.

• تنظيم محتوى البرنامج :

قامت الباحثة بتحديد محتوى البرنامج في ضوء الهدف العام والأهداف السلوكية المحددة لمسابقة دفع الجلة، وتتمثل في الآتي :

- نبذة تاريخية عن مسابقة دفع الجلة.
- المراحل الفنية لمسابقة دفع الجلة.
- الخطوات التعليمية لمسابقة دفع الجلة.

• تحديد الأنشطة التعليمية :

○ أنشطة تقوم بها المعلمة :

- قبل البدء في البرنامج : تقوم بتوضيح مكونات جهاز الحاسب الآلي وتعريفهم بالبرمجة والطريقة التي تعمل بها وعرض بعض وحدات من البرنامج.
- أثناء استخدام الطالبة للبرنامج : ملاحظة الطالبات وتوجيههن نحو الأنشطة التعليمية ومتابعة تقدمهن وتصحيح أخطائهن والإجابة على التساؤلات التي قد تثار أثناء استخدامهن للبرنامج.
- بعد الإنتهاء من البرنامج : تكليف الطالبات بالأداء المطلوب وذلك في ملعب مسابقات الميدان والمضمار بالكلية

○ أنشطة تقوم بها الطالبة :

- استخدام الطالبة للبرمجة والإبحار بداخلها.
- الإجابة على أسئلة التقويم الخاصة بها.
- أداء مسابقة دفع الجلة بالكلية.

• كتابة السيناريو :

قامت الباحثة في هذه المرحلة بتحديد النصوص والأشكال ومواقعها على الشاشة ، وعناصر التفاعل والمؤثرات الصوتية ، والعلاقة بين الفقرة وماقبلها ومابعدها.

• طريقة العرض :

قامت الباحثة بعرض مكونات البرنامج (صور ثابتة ثلاثية الأبعاد ، فيديو ، فيديو ثلاثي الأبعاد ، موسيقى ، صوت ، نص مكتوب) في شاشة واحدة تنتقل الطالبة بين هذه المكونات بالفارة.

• صياغة الشاشات :

استخدمت الباحثة في البرمجة كل من اللغة اللفظية سواء (المسموعة ، أو المرئية) واللغة الغير لفظية في الأصوات باستخدامها في بعض أجزاء البرمجة.

• مدى الشاشات :

قامت الباحثة بتحديد مدى الشاشات حيث احتوت الشاشة على كمية مناسبة من المعلومات وتجنببت العدد الكبير من المعلومات حتى لايدفع ذلك الطالبة إلى الشعور بالملل أو تخطيها لبعض المعلومات الذي قد يؤدي إلى إعاقة عملية التعلم. ولهذا راعت الباحثة في التصميم أن تكون كمية المعلومات مناسبة للطالبة.

• مكونات شاشة العرض :

وقد إشمئت الشاشة على أربعة عناصر أساسية وهي (المثير ، الإستجابة ، التعزيز ، التغذية الراجعة).

• الأدوات والأجهزة اللازمة للبرنامج :

استخدمت الباحثة في البرنامج التعليمي الأدوات والأجهزة الآتية

○ كاميرا فيديو بالموصفات التالية :

▪ Sony Handycam DVD DCR610

▪ superb clarity

▪ 2GB Memory Card

○ جهاز حاسب آلي عالي المواصفات لإعداد البرمجية

○ برنامج WaveStudio7 لإعداد الصوت المستخدم في التعليق على المهارات التي تؤديها

الشخصية المجسمة.

• نمط التدريس المستخدم في البرنامج :

قامت الباحثة باستخدام التعلم الذاتي من خلال استخدام أحد التقنيات التكنولوجية الحديثة في التعليم والمتمثلة في الوسائل فائقة التداخل.

• الإطار العام لتنفيذ البرنامج :

قامت الباحثة بتطبيق البرنامج التعليمي خارج اليوم الدراسي وذلك في الفترة من الاحد

٢٠١٢/١٠/١٤م إلى الخميس ٢٠١٢/١١/١م ، والذي يشتمل على (٦) وحدة تعليمية يومية بواقع (٢)

وحدات تعليمية في الأسبوع) لمدة (٣ أسابيع) ، وزمن الوحدة التعليمية (٩٠ دقيقة) وذلك طبقاً

لاستطلاع رأي الخبراء التي قامت به الباحثة ويوضح جدول (٨) ، (٩) ، (١٠) التوزيع الزمني للبرنامج

التعليمي.

جدول (٨)

التوزيع الزمني للبرنامج التعليمي

م	البيان	التوزيع الزمني للبرنامج
١	عدد الأسابيع	٣ أسابيع
٢	عدد الوحدات التعليمية	٦ وحدة تعليمية
٣	عدد الوحدات التعليمية في الأسبوع	٢ وحدات تعليمية في الأسبوع
٤	زمن التطبيق في الوحدة الواحدة	٩٠ دقيقة

نموذج لتوزيع أجزاء وحدة تعليمية للمجموعة التجريبية :

جدول (٩)

التوزيع الزمني لوحدة تعليمية للمجموعة التجريبية

زمن الوحدة : ٩٠ دقيقة

م	أجزاء الوحدة	التوزيع الزمني للوحدة
١	مشاهدة البرمجية	٢٠ دقيقة
٢	الإحماء	٥ دقائق
٣	الإعداد البدني	٢٠ دقيقة
٤	الجزء الرئيسي	٤٠ دقيقة
٥	الجزء الختامي	٥ دقائق

نموذج لتوزيع أجزاء وحدة تعليمية للمجموعة الضابطة :

جدول (١٠)

التوزيع الزمني لوحدة تعليمية للمجموعة الضابطة

زمن الوحدة : ٩٠ دقيقة

م	أجزاء الوحدة	التوزيع الزمني للوحدة
١	الإحماء	٥ دقائق
٢	الإعداد البدني	٢٠ دقيقة
٣	الجزء الرئيسي	٦٠ دقيقة
٤	الجزء الختامي	٥ دقائق

طريق تقويم البرنامج :

○ تقويم داخلي :

بعد إنتهاء الباحثة من إعداد الصورة الأولية للبرنامج التعليمي قامت بعرضها على السادة الخبراء في مادة مسابقات الميدان والمضمار لاستطلاع رأيهم حول البرنامج التعليمي وذلك في النقاط التالية:

- مناسبة الأهداف العامة للبرنامج.
- مدى تحقيق الأهداف السلوكية للأهداف العامة الموضوعية.
- الدقة العلمية لمحتوى البرنامج.
- مدى ملائمة ومناسبة البرنامج التعليمي لإحتياجات الطالبات.
- مدى صلاحية البرنامج التعليمي للتطبيق.

ومن خلال قيام الباحثة بتحليل آراء السادة الخبراء تم الموافقة على صلاحية البرنامج التعليمي للتطبيق. وذلك بعد إجراء التعديلات المقترحة من قبل السادة الخبراء.

○ تجريب البرنامج على الطالبات :

بعد إنتهاء الباحثة من إجراء التعديلات الخاصة بالبرنامج التعليمي بناءً على آراء السادة الخبراء قامت بعرض جزء من البرنامج على طالبات العينة الاستطلاعية والبالغ عددهن (١٠) طالبات من نفس مجتمع البحث ومن خارج العينة الأساسية. وذلك للتأكد من خلو البرنامج من الأخطاء واكتشاف أخطاء أخرى لتعديلها.

وقد أظهر الدراسة النقاط التالية :

- خوف الطالبات من التعامل مع جهاز الحاسب الآلي.
- مدى مناسبة معمل الحاسب الآلي بالكلية من حيث (التهوية ، الإضاءة ، صلاحية الأجهزة) لعرض البرنامج التعليمي.

تقويم خارجي :

وبعد الإنتهاء من إعداد البرنامج التعليمي في صورته النهائية قامت الباحثة بتطبيقه على عينة البحث وذلك للتعرف على تأثير البرنامج التعليمي باستخدام الوسائل فائقة التداخل واسلوب المحاكاة على مستوى أداء مسابقة دفع الجلة لطالبات المجموعة التجريبية ومقارنة مستواهن بالمجموعة الضابطة المستخدمة الأسلوب التقليدي (الشرح والنموذج). وذلك من خلال قيام الباحثة بإجراء التكافؤ بين المجموعتين لضبط المتغيرات التي قد تؤثر على سير البحث:

- معدلات النمو (الطول ، الوزن ، السن).
- الاختبارات البدنية.
- اختبار الذكاء.
- توحيد زمن البرنامج لكل من المجموعتين (الضابطة - لتجريبية).
- توحيد أيام الاختبارات.
- توحيد لجنة التقييم للمجموعتين (الضابطة - التجريبية).
- توحيد الأدوات المستخدمة في القياس.

مستوى الأداء المهاري :

تم تحديد درجة مستوى الأداء المهاري لعينة البحث بواقع (١٥) درجة وذلك من قبل لجنة من المحكمين في مادة مسابقات الميدان والمضمار (ثلاث محكمين تتعدى خبرتهم في مجال مسابقات الميدان والمضمار العشر سنوات وحاصلين على درجة الدكتوراه على الأقل). ، وقد حصلت كل طالبة على متوسط درجات الثلاث محكمين من خلال إستمارة للأداء المهاري من تصميم الباحثة.

خامساً : الدراسة الاستطلاعية:

١. الدراسة الاستطلاعية الأولى :

تم إجراء الدراسة الاستطلاعية الأولى الفترة من الاحد ٢٣/٩/٢٠١٢م إلى الثلاثاء ٢٥/٩/٢٠١٢م وكان الهدف من القيام بهذه الدراسة التعرف على مدى وضوح أوراق العمل بالإضافة إلى استخدام البرنامج في صورته النهائية للتعرف على مدى وضوح المادة التعليمية ومدى مناسبتها لطالبات العينة الاستطلاعية والبالغ عددهن (١٠) طالبات.

- الدراسة الاستطلاعية الثانية :

تم إجراء الدراسة الاستطلاعية الثانية بتاريخ من الأحد ٢٠١٢/٩/٣٠م إلى الأثنين ٢٠١٢/١٠/١م وكان الهدف من القيام بهذه الدراسة التأكد مناسبة ملعب مسابقات الميدان والمضمار وسهولة التنقل من معمل الحاسب الآلي إلى الملعب بالنسبة للعيينة الاستطلاعية عددهن (١٠) طالبات من نفس مجتمع البحث ومن خارج العينة الأساسية.

٢. المعاملات العلمية للاختبار :

قامت الباحثة بإجراء المعاملات العلمية للاختبارات البدنية وذلك بتاريخ الاربعاء ٢٠١٢/١٠/٢م إلى الخميس ٢٠١٢/١٠/٤م بالنسبة لعينة استطلاعية عددها (١٠) طالبات من نفس مجتمع البحث ومن خارج العينة الأساسية.

سادساً : الدراسة الأساسية :

١. القياس القبلي :

قامت الباحثة بإجراء القياسات القبليّة وذلك للمتغيرات الآتية :

- معدلات النمو (الطول ، الوزن ، السن).

- اختبار الذكاء.

- الإختبارات البدنية (فيد البحث).

٢. تطبيق البرنامج التعليمي :

تم تنفيذ البرنامج التعليمي باستخدام الوسائل فائقة التداخل وأسلوب المحاكاه على المجموعة التجريبية خلال الفترة من الاحد ٢٠١٢/١٠/١٤م إلى الخميس ٢٠١٢/١١/١م حيث إجتمعت الباحثة بطالبات المجموعة التجريبية قبل تنفيذ البرنامج لتوضح لهم كيفية التعامل والإبحار داخل البرمجية المعدة باستخدام الوسائل فائقة التداخل وأسلوب المحاكاه وكيفية تشغيل البرنامج وقامت بإتباع الأسلوب التقليدي (الشرح والنموج) لطالبات المجموعة الضابطة وقد راعت الباحثة النقاط التالية أثناء التنفيذ :

- تم إعداد معمل الحاسب الآلي بالكلية لعرض البرمجية التعليمية.

- حصول كل طالبة على القرص المدمج المنسوخ عليه البرمجية التعليمية.

- تقوم الطالبات بتشغيل البرمجية والإبحار داخلها خلال الفترة الزمنية المحددة لهن.

- بعد إنتهاء الطالبات من مشاهدة البرمجية تنتقل الطالبات إلى ملعب مسابقات الميدان والمضمار

بالكلية لتطبيق الإحماء والإعداد البدني وتنفيذ ما شهدته في البرمجية التعليمية من مسابقة دفع

الجلّة وبمساعدة أوراق العمل التي توزع على الطالبات وهذا ما يعرف بالجزء الرئيسي ثم بعد

ذلك تقوم الطالبات بأداء الجزء الختامي حتى تعود أجسامهن للحالة الطبيعية.

- يكون دور الباحثة التوجيه والإرشاد أثناء تطبيق الطالبات للجزء الرئيسي بالنسبة لطالبات المجموعة التجريبية.
- بالنسبة لطالبات المجموعة الضابطة تقوم بأداء نفس محتويات البرنامج التعليمي ولكن باستخدام أسلوب (الشرح والنموذج) حيث تقوم الباحثة بالشرح وإعطاء النموذج لطالبات المجموعة الضابطة
- تم تطبيق البرنامج لمدة (٣) أسابيع بواقع محاضرتين في الأسبوع بنظام تدوير المجموعات لكلاً من المجموعتين (الضابطة - التجريبية) ومدة المحاضرة (٩٠ دقيقة).

٣- القياس البعدي :

قامت الباحثة بعد الإنتهاء من تطبيق البرنامج بإجراء القياسات البعدية على كل من طالبات المجموعتين (التجريبية - الضابطة) وذلك في الإختبارات البدنية ومستوى الأداء المهاري في الفترة من الأحد ٢٠١٢/١١/٤م إلى الخميس ٢٠١٢/١١/٨م.

سابعاً المعالجات الإحصائية :

استخدمت الباحثة برنامج الحزمة الإحصائية للعلوم الانسانية SPSS18 وذلك لاجراء المعاملات الإحصائية المستخدمة البحث وهي كالتالي :

١. المتوسط الحسابي.
٢. الوسيط.
٣. الإنحراف المعياري.
٤. معامل الإنتواء.
٥. معامل إرتباط سبيرمان.
٦. إختبار مان ويتي لدلالة الفروق الإحصائية.

- عرض النتائج ومناقشتها

• عرض النتائج :

جدول (١١)

دلالة الفروق بين القياسيين البعدين لكل من المجموعة التجريبية والمجموعة الضابطة على مستوى الاداء المهاري لمسابقه دفع الجلة

($n = 20 = 10$)

م	بيانات إحصائية الاختبارات	وحدة القياس	مجموع الرتب		متوسط الرتب		قيمة (ي) المحسوبة (مان ويتنى)	مستوى الدالة
			المجموعة الضابطة	المجموعة التجريبية	المجموعة الضابطة	المجموعة التجريبية		
١	الاختبار المهاري	درجة	٥٥.٠٠	١٥٥.٠٠	٥.٥٠	١٥.٥	٠.٠٠٠٠	٠.٠٠٠٠

قيمة (ي) الجدولية عند مستوى $\alpha = (0.05)$

يتضح من جدول (١١) أن مستوى الدلالة بين كل من القياسيين البعدين لمجموعتي البحث الضابطة والتجريبية كان أقل من ٠.٠٠٥ ، مما يدل على وجود فروق دالة إحصائية بين القياسيين البعدين لمجموعتي البحث الضابطة والتجريبية في مستوى الاداء المهاري لصالح القياس البعدي للمجموعة التجريبية . كما أن قيمة (ي) الجدولية الأكبر من قيمة (ي) المحسوبة مما يدل على صدق الاختبارات المستخدمة . مما يدل على وجود فروق دالة إحصائية بين القياسيين البعدين للمجموعتي البحث الضابطة والتجريبية في مستوى الاداء المهاري لصالح القياس البعدي للمجموعة التجريبية.

• مناقشة النتائج :

يتضح من جدول (١١) أن مستوى الدلالة بين كل من القياسيين البعدين للمجموعتي البحث الضابطة والتجريبية كان أقل من ٠.٠٠٥ ، مما يدل على وجود فروق دالة إحصائية بين القياسيين البعدين لمجموعتي البحث الضابطة والتجريبية في مسابقه دفع الجلة لصالح القياس البعدي للمجموعة التجريبية .

وتعزو الباحثة التحسن الذي طرأ على المجموعة الضابطة في المستوى المهاري إلى أن الطريقة التقليدية (الشرح والنموذج) والتي تقوم على الشرح وأداء النموذج وتصحيح الأخطاء من قبل المعلم ، والممارسة والتكرار من جهة المتعلم ، حيث تفيد هذه الطريقة في حصول الطالبة على معلومات ومعارف عن المهارة ومراحل تسلسلها وخطواتها الفنية والنقاط التعليمية الهامة والتغذية الراجعة التي يمد المعلم المتعلم بها .

وترى فاطمة فليف (٢٠٠٣م) (١٥) أن الطريقة التقليدية لا يمكن إغفالها حيث تعتمد على التلقين من المعلمة إلى الطالبة مع عرض نموذج للمهارة وهذا يساعد على التعلم بصورة سليمة تبعاً للأداء الفني للمهارة.

و يضيف خالد إبراهيم (٢٠٠١م) (٧) أن الفهم يلعب دوراً في غاية الأهمية في إثراء تدريس المهارة الحركية ، فمن الأهمية أن يعرف المتعلم لماذا يتعلم ولماذا تؤدي الحركة بهذه الطريقة حيث ان الفهم من دوافع تعلم المهارة الحركية ثم يقوم المعلم بأداء النموذج وفيه يتم إدخال شكل الأداء إلى المتعلمين حيث يفيد هذا النموذج التعرف على كيفية الأداء وشكله ، كما أن المعلم يقوم بإصلاح الأخطاء وإعطاء تغذية راجعة للمتعلمين مما يفيد في تحسين الأداء.

كما ترجع الباحثة هذا التحسن أيضاً إلى التعلم بشكل جماعي والذي يعمل على زيادة دافعية الطالبات للتنافس فيما بينهن لإبراز تفوق كل منهن على الأخرى مما جعلهن يؤدين المسابقة بأفضل شكل ممكن.

ويتفق ذلك مع ما توصلت إليه نتائج دراسات كل من، سارة عبدالله (٢٠٠٨م) (٨) ، غادة يوسف (٢٠٠٦م) (١٤).

وتعزو الباحثة التحسن الذي طرأ على المجموعة التجريبية في مسابقة دفع الجلة (قيد البحث) إلى البرمجية التعليمية و التي راعت مستوى وميول وإحتياجات الطالبات والفروق الفردية بينهن حيث وفرت لهن البرمجية التعليمية استخدام أكثر من حاسة في التعليم والتي اعتمدت على تقديم المعلومات والمعارف للطالبات عن طريق الصور الثابتة ثلاثية الأبعاد والفيديو ثلاثي الأبعاد والتقييم والتي ساعدت الطالبات في التعلم من خلال الترابط بين المعلومات بأشكال مختلفة (كالنص والصوت والصور الثابتة ثلاثية الأبعاد وفيديو ثلاثي الأبعاد) ، وكذلك تقديم التغذية الراجعة للطالبات والتي تساعدن في تصحيح الأخطاء ومعالجتها من خلال التقييم. وفي هذا الصدد يشير ابو النجا أحمد (٢٠٠٧م) (١) أن استخدام تكنولوجيا التعليم يؤدي إلى زيادة بقاء أثر ما تتعلمه الطالبات من معلومات وترسيخها في أذهانهم مما ينعكس على عملية التعلم.

كما تضيف أمل شحادة (٢٠٠٦م) (٤) أن وسائل تكنولوجيا التعليم تساعد تعلم المفاهيم ، وتطويرها ، ونموها ، أي تحقيق الأهداف المعرفية ، كما تساعد على تحقيق الوجدانية من خلال قوة التأثير التي تملكها وتقديم القدوة والمثل والصورة المثالية للمشاهد أو المتعلم ، فتوفر للمتعلم فرصة اكتساب المهارات من الجوانب النظرية والعملية.

ويتفق ذلك مع نتائج دراسة كل من منى محمد (٢٠٠٠م) (١٧) ، PadifieldPennhngTon, KilkinSon (٢٠٠٠م) (١٨) ، غادة يوسف (٢٠٠٦م) (١٤).

وبهذا يتحقق الفرض الذي ينص على :
توجد فروق دالة إحصائياً بين القياسين البعدين للمجموعتين الضابطة والتجريبية على مستوى
الاداء المهارى لمسابقة دفة الجلة (قيد البحث) لصالح المجموعة التجريبية.

- الاستخلاصات و التوصيات

• الاستخلاصات :

في ضوء نتائج البحث توصلت الباحثة إلى أن :

- البرنامج التعليمي باستخدام الوسائل فائقة التداخل واسلوب المحاكاة ساهم بطريقة
إيجابية في تحسين مستوى الأداء المهاري والبدني لأفراد المجموعة التجريبية.
- البرنامج التعليمي باستخدام الوسائل فائقة التداخل واسلوب المحاكاة كان أكثر تأثيراً في
التعليم وتحسن مستوى الأداء المهاري والبدني من البرنامج التعليمي الذي يستخدم
أسلوب (الشرح والنموذج) مما يدل على فاعليته.
- البرنامج التعليمي باستخدام (الشرح والنموذج) ساهم بطريقة إيجابية في تحسين
المستوى المهاري والبدني لأفراد المجموعة الضابطة.

• التوصيات :

في ضوء نتائج واستخلاصات البحث توصي الباحثة بما يلي:

- تطبيق البرنامج التعليمي باستخدام الوسائل فائقة التداخل واسلوب المحاكاة على طالبات
الفرقة الأولى بكليات التربية الرياضية.
- إجراء دراسات مماثلة على تخصصات رياضية مختلفة بكليات التربية الرياضية.
- تزويد أعضاء هيئة التدريس بدورات تدريبية على كيفية إنتاج وتصميم واستخدام
المستحدثات التكنولوجية المعدة بتقنية الوسائل فائقة التداخل واسلوب المحاكاة.
- العمل على إنتاج وتصميم برامج تعليمية باستخدام الوسائل فائقة التداخل واسلوب
المحاكاة لباقي مسابقات الميدان والمضمار.

المراجع العربية :

١. ابو النجا أحمد عز الدين (٢٠٠٧م) : المنهاج وتكنولوجيا التعليم في التربية الرياضية ، مطبعة أكتوبر ، المنصورة.
٢. أحمد عبد الفتاح حسين (٢٠٠٥م) فاعلية برنامج تعليمي باستخدام الوسائل فائقة التداخل على التحصيل المعرفي والإنجاز الرقمي لبعض مسابقات الميدان والمضمار رسالة دكتوراه ، جامعة المنصورة.
٣. أماني يسري الجندي (١٩٩٦م) : تأثي استخدام التعليم المبرمج على مستوى أداء بعض مهارات الوثب في الباليه ، رسالة ماجستير ، غير منشورة ، كلية التربية الرياضية بنات ، جامعة الزقازيق.
٤. أمل عايد شحادة (٢٠٠٦م) : التكنولوجيا التعليمية ، دار كنوز للمعرفة ، عمان ، الأردن.
٥. أمين أنور الخولي ، ضياء الدين محمد (٢٠٠٩م) : تكنولوجيا التعليم والتدريب الرياضي الوسائل والمواد التعليمية - الأجهزة ومساعدات التدريب ، دار الفكر العربي ، القاهرة.
٦. إيناس محمد حامد (٢٠٠٥م) : تطبيقات الحاسب الآلي التصميم على الحاسب الآلي ، دار النهضة العربية ، القاهرة.
٧. خالد أحمد إبراهيم (٢٠٠١م) : دليل تلميذ مقترح للمجال المعرفي في التربية الرياضية للمرحلة الإعدادية ، رسالة دكتوراه ، غير منشورة ، كلية التربية الرياضية ، جامعة حلوان ، القاهرة.
٨. سارة عبدالله حسن (٢٠٠٨م) تأثير برنامج تعليمي مقترح باستخدام الوسائل فائقة التداخل وأسلوب المحاكاة على مستوى التحصيل المعرفي والبدني والمهاري في الوثب الثلاثي للمبتدئات ، رسالة ماجستير ، كلية التربية النوعية ، شعبة التربية الرياضية ، جامعة قناة السويس.
٩. شوقي حساني محمد (٢٠٠٨م) : تطبيقات وتكنولوجيا التعلم (معايير توظيف المستحدثات التكنولوجية وتطوير المنهاج) ، المجموعة العربية للتدريب والنشر ، القاهرة.
١٠. عاطف السيد (٢٠٠٠م) : تكنولوجيا التعليم والمعلومات باستخدام الكمبيوتر والفيديو في التعليم والتعلم ، مطبعة رمضان ، الاسكندرية.
١١. عبد الرحمن احمد سالم (٢٠٠٥م أ) : تصميم برنامج محاكاة ثلاثي الأبعاد وإنتاجه لتنمية المهارات الأساسية لتجميع وصيانة الحاسب الآلي وقياس فاعليته لدى شعبة معلم الحاسب الآلي ، رسالة ماجستير ، غير منشورة ، كلية التربية ، جامعة حلوان ، القاهرة.
١٢. عثمان مصطفى عثمان ، هشام عبد الحليم (٢٠٠٣م) : أثر برنامج تعليمي باستخدام الرسوم المتحركة بواسطة الحاسب الآلي على تعليم بعض المهارات الحركية بدرس التربية الرياضية لتلاميذ الحلقة الأولى من التعليم الأساسي ، مجلة نظريات وتطبيقات ، العدد (٤٨) ، كلية التربية الرياضية ابو قير ، الاسكندرية.

١٣. عفاف محمد عبد الكريم (٢٠٠٥م) : تصميم لمنهاج في التربية البدنية ، منشأة المعارف ، الاسكندرية.

١٤. غادة محمد يوسف (٢٠٠٦م) : فاعلية برنامج باستخدام الهيبيرميديا على مستوى اداء بعض المهارات الأساسية في الباليه ، رسالة ماجستير ، غير منشورة ، كلية التربية الرياضية بنات ، جامعة الزقازيق.

١٥. فاطمة محمد فليفل (٢٠٠٣م) : أثر برنامج تعليمي باستخدام الهيبيرميديا على تعلم مهارات كرة السلة لدى تلميذات الحلقة الثانية من التعليم الأساسي ، رسالة دكتوراه ، غير منشورة ، كلية التربية الرياضية ، جامعة المنيا.

١٦. مصطفى السايح محمد (٢٠٠٤م) : المنهج التكنولوجي وتكنولوجيا التعليم والمعلومات في التربية الرياضية ، دار الوفاء لنديا الطباعة والنشر ، الاسكندرية.

١٧. منى محمود محمد (٢٠٠٠م) : فاعلية برنامج الكمبيوتر متعدد الوسائل الفائقة على الرسوم والصور المتحركة في تعليم المهارات الحركية ، رسالة دكتوراه ، غير منشورة ، كلية التربية الرياضية بنات ، جامعة حلوان ، القاهرة.
المراجع الأجنبية :

18. Padifield Penning ton, kilkin sog (2000) : Studets perceptions of using Skills software in physical Education VOL.71, Non.6.

19. Soga. A., Umio Umion, B., Yasuda , T., Yokoi ,s (2006) : A Automatic Composition and simulation system for ballet sequences using 3D Motion archive International Conference on Cyberworlds, CW06, art. pp.43-49 . cited 1 time.

- شبكة المعلومات الدولية :