

مقدمة:

يسهم التعليم الصناعى بنصيب وافر فى دفع عجلة الإنتاج والتقدم الاقتصادى ، وتحقيق التنمية فى المجتمعات المختلفة ؛ إذ تسند إليه مهمة إعداد العنصر البشرى القادر على التعامل مع معطيات العصر المختلفة ، وقيادة التنمية ومن أهداف التعليم الصناعى إعداد العامل الفنى الماهر القادر على القيام بالنشاطات المطلوبة فى المجالات الصناعية التى تسهم فى دفع تنمية الاقتصاد ، وإعداد الفرد بحيث يصبح مؤهلاً للتعامل مع التطور السريع فى التكنولوجيا والعلوم التقنية .

لذلك يعتبر التعليم صناعى فى أى من دول العالم هو المصدر الرئيسى لإمداد سوق العمل بالعمالة الفنية المدربة حرفياً، والتى تلعب دوراً هاماً فى تنمية البلاد ، لهذا يحظى هذا النوع من التعليم بأهمية كبرى فى معظم دول العالم المتقدم . فهو يعتبر أحد الركائز الأساسية لإعداد الفنيين الصناعيين القادرين على الابتكار ، والإبداع والتى لا غنى عنهم فى تحقيق التنمية الشاملة للمجتمع ، ولاشك أن التوسع فى التعليم الفنى الصناعى دون توفير معلم معد إعداداً جيداً قد أدى إلى هبوط هذا النوع من التعليم وضعف مستوى خريجيه ، ولازالت الهوة واسعة بين الخبرة العملية للفنى الأول فى المدرسة الصناعية وبين ما تتطلبه الأجهزة الصناعية المتطورة فى المؤسسات والشركات الصناعية

ويشهد العالم اليوم ثورة علمية وتكنولوجية كبيرة لم تحدث من قبل ، حيث النمو المتزايد والسريع فى حجم وكمية المعلومات فى جميع حقول المعرفة، ويمكن القول ان حجم المعلومات المنتجة فى العصور الثلاثة الماضية يفوق حجم المعلومات التى انتجتها البشرية خلال العصور السابقة حيث ان حجم هذه المعلومات يتضاعف كل ٤ او ٥ سنوات، ويلاحظ على سبيل المثال ان حجم المعلومات فى عام ١٩٩٢م كانت عبارة عن ٢٥% من حجم المعلومات عام ٢٠٠٢ . (محسن العبادى ٢٠٠٢)

تصميم برنامج إثرائى قائم على المعامل الافتراضية لتنمية مهارات أ.سماح محمد ناجى

من اهم سمات الثورة المعلوماتية النمو التقنى الهائل الذى نجم عنه شبكات معلومات سريعة تحمل فى طياتها احتمال تغيير ما يجرى فى النظم الدراسية، ومن هنا اصبح على هذه النظم ان تعد الانسان لعصر المعلوماتية ، وذلك بتزويده بالمعارف وبالمهارات الجديدة واصبح المطلب الذى ينبغى ان تسعى اليه ليس مجرد توصيل المعرفة ولكن ان تعلم الافراد كيف يصبحون مبدعين ومبتكرين ، وكيف يستخدمون التقنيات الجديدة والمعلومات من مصادرها المتنوعة لتنشيط افكارهم بشكل فعال .

فكان لابد من الدمج بين هذه الثورة العلمية التكنولوجية والتعليم بحيث تتداخل تكنولوجيا التعليم والمستحدثات الحديثة فى جميع المراحل التعليمية بشكل عام والتعليم الثانوى الصناعى على وجه الخصوص حيث يعمل هذا الدمج على تزويد التعليم الصناعى بالمستحدثات التكنولوجية ولا سيما المعامل الافتراضية التى عرفها عرفه زيتون (٢٠٠٥) بانه بيئة تعليم وتعلم افتراضية تستهدف تنمية العمل المخبري لدى الطلاب وتقع هذه البيئة على احد المواقع فى شبكة الانترنت و يضم الموقع عادة صفحة رئيسة ولها عدد من الروابط او الايقونات (الادوات) المتعلقة بالانشطة المختبرية و انجازاتها و تقويمها (حسن زيتون،٢٠٠٥).

حيث تقوم المعامل الافتراضية على التجريب وخلق مواقف تعليمية تمثل العالم الحقيقي (تجارب) وفيها يدخل المتعلم ويقوم باجراء التجربة وتوصيلها وقياس قيم التيار والجهد المختلفة وتسجيل البيانات وكما انها تعلم على دعم روح الابداع لدى المتعلم ومن خلال هذه البيئة الافتراضية يمكن ان يصبح مخترعاً

وحيث ان هناك قصوراً شديداً فى مخرجات التعليم الصناعى ، وأن هذه المخرجات لا تتسق مع متطلبات المجتمع المصرى ، ويقف وراء هذا القصور عدم ملائمة المناهج الدراسية ، وطرائق التدريس ، أساليب التقويم ، كما طالبت دراسة (شاكر أحمد ١٩٩٩ : ٢٤٣) بتطوير برامج إعداد العامل الفنى بالمدرسة الثانوية

الصناعية ؛ بحيث يلبي المتطلبات الآتية والمستقبلية ، ويحقق توافق الإعداد للحياة العملية .

وخريجو التعليم الصناعى ليسوا بالكفاءة التى تمكنهم من التكيف مع طبيعة الحرف والمهن التى تتصف بالتغير السريع ، ولذا يجب مراجعة محتوى برامج التعليم الصناعى ؛ لأنها مسئولة بشكل مباشر فى ضعف قدرات المتعلمين على اكتساب المهارات الفنية اللازمة للعمل فى المجالات الإنتاجية بسوق العمل المنتج (عادل صادق ٢٠٠٣ : ١٩٨ - ١٩٩) .

وأرجع عدد من الباحثين والهيئات المتخصصة - ومنها هيئة اليونسكو - هذا الأمر إلى عدة عوامل منها قصور برامج إعداد العامل الفنى بالتعليم الصناعى ، خاصة المقررات الثقافية والفنية فهى ليست هادفة ، وهى مجرد قنوات للعبور من صف دراسى إلى صف (اليونسكو ٢٠٠١ : ٣٦) ، (المركز القومى للبحوث ، اليونسكو ٢٠٠٢ : ١٧٣) فالتعليم الصناعى الحقيقى هو الذى يتيح للمتعلم الفرصة لاكتساب المعارف والمهارات التى تؤهله لممارسة العمل المنتج داخل بيئته .

وايضاً اذا نظرنا الى مادة الاساسيات الكهربائية وما بها من جزء معملى مهم خاص بتدريب الطلاب على كيفية تكوين دائرة كهربية واكتساب مهارة توصيل العناصر الالكترونية معا بحرفية توصيلا عمليا صحيحاً فهى تحتاج الى اكتساب مهارة التدريب والتجريب الدائم بحيث يكون خريجى المدارس الصناعية من الكفاءة والمهنية والحرفية التى تؤهله لمواجهة متطلبات سوق العمل .وهذا ما يقوم به المعمل الافتراضى حيث يعطى المتعلم الفرصة للتدريب والتجريب ودون تعرضه للمخاطر التى تهدد حياته .

وحيث أن الكثير من الأساليب و الأدوات المستخدمة في المختبر التقليدي لم تعد تفي بحاجة المتعلمين لاسباب عديدة, لذا ظهرت الحاجة إلى تفعيل و استغلال أحدث تقنيات العصر للوصول إلى تعلم و تعليم فعال وذلك من خلال استخدام المستحدثات

تصميم برنامج إثرائى قائم على المعامل الافتراضية لتنمية مهارات أ.سماح محمد ناجى

التكنولوجية و الاتصالات و استغلالها لتطوير تدريس مادة الاساسيات الكهربائية الجزء المعلى عملياً، حيث توفر المستحدثات التكنولوجية ومنها المختبرات الافتراضية بيئة تعليمية تفاعلية نشطة آمنة تحاكي الواقع والتي تعد مكتبة من البرمجيات التي تضم مجموعة من تجارب المحاكاة التفاعلية تغطي معظم موضوعات المناهج الكهربائية كما تسهل عملية الفهم بجعل الأشياء مرئية فضلاً عن كونها تفاعلية ، فالمتعلم يمكن ان يعدل في الفولتية او التيارية او انواع القوة ويرى بشكل بصري ما يحدث من تأثير في التجربة. فمن خلال تجارب المحاكاة الافتراضية يتمكن المتعلم من تطوير قدراته و مهاراته الإدراكية اذ تسمح له بالملاحظة العلمية الدقيقة و استخدام العمليات المعرفية و الإدراكية في الاستنتاج و تسجيل نتائج التجارب.

الإحساس بالمشكلة:

من خلال عمل الباحثة كمعلمة لمادة الاساسيات الكهربائية شعبة تعليم صناعى تخصص الكترونيات بمدارس الثانوية الصناعية نظام ثلاث سنوات على مدار عشرون عاماً ، فقد لاحظت ان هناك بعض المشكلات التي تواجه طلاب الصف الاول بالمدارس الثانوية الصناعية اثناء دراستهم مقرر الاساسيات الكهربائية متمثلة فى ضعف مهاراتهم فى تكوين الدوائر الالكترونية .

وفى محاولة من الباحثة للتعرف على ابعاد المشكلة فقد تم عمل الاتى:

١. تحليل محتوى وحدة من وحدات مقرر الاساسيات الكهربائية والوقوف على طبيعة المهارات المتضمنة لمحتوى المقرر ومدى قابليتها للتطبيق وفعاليتها فى تنمية المهارات لدى المتعلمين.

٢. الرجوع لنتائج البحوث والدراسات فى مجال تنمية المهارات بالتعليم الصناعى بشكل عام وبتخصص الالكترونيات بشكل خاص ومنها دراسة كل من (احمد عياد ٢٠٠٧)، (مروج ناصر ، عازة حسن ٢٠٠٩)، (أروى وضاح ٢٠٠٩)، (محمد عبد الحليم ٢٠١٠)، (عادل صلاح ٢٠١١)، (على النجى

(٢٠١١)، (دينا صابر ٢٠١٢)، (وائل راضى ٢٠١٢)، (نجلاء خلاف ٢٠١٥) والتي اشارت الى ضعف طلاب المدارس الثانوية الصناعية بشكل عام فى المهارات العملية واوصت بضرورة توفير بيئات تعتمد على توظيف تكنولوجيا الكمبيوتر بما يسهم فى تنمية تلك المهارات ويلائم مقرر اساسيات الهندسة الكهربائية .

٣. عمل لقاءات مفتوحة مع (٢٠) عشرون من الخبراء فى مجال التعليم الصناعى من الموجهيين والمعلمين والقائمين بتدريس مقرر اساسيات الهندسة الكهربائية . حيث اكد غالبيتهم الى ضعف مهارات تكوين الدوائر الالكترونية لطلاب المدارس الثانوية الصناعية بمقرر الاساسيات الكهربائية. و اشاروا الى ان البيئات التعليمية التى تتناول موضوعات المقرر بيئات فقيرة ولا تسهم بشكل كبير فى تدريب الطلاب على اتقان مهارات تكوين الدوائر الالكترونية.

٤. تم تصميم بطاقة ملاحظة الاداءات المهارية لدى طلاب المدارس الثانوية الصناعية تخصص الكترونيات فى مهارات تكوين الدوائر الالكترونية بمقرر الاساسيات الكهربائية وقد تضمنت ثلاث مهارات رئيسية واشتملت كل مهارة رئيسية على مجموعة من المهارات الفرعية وتم تطبيق تلك البطاقة على عينة من الطلاب وصلت الى (٢٥) خمسة وعشرون طالبة و اشارت تطبيق الاستمارة الى ضعف الطالبات فى تكوين الدوائر الالكترونية.

مشكلة البحث:

وتأسيسا على ماسبق فإن مشكلة البحث تتحدد فى ضعف مهارات طالبات المدرسة الثانوية الصناعية تخصص الكترونيات نظام السنوات الثلاث فى تكوين الدوائر الالكترونية بما يؤثر بالسلب على مخرجات العملية التعليمية ، ناتج عن نمطية بيئات التعليم والتدريب المستخدمة.

تساؤلات البحث:

١. ما هى مهارات تكوين الدوائر الإلكترونية التى يمكن تنميتها لدى طلاب تخصص - الإلكترونيات بالمدرسة الثانوية الصناعية.
٢. كيف يمكن تنمية مهارات تكوين الدوائر الإلكترونية لدى طلاب تخصص الإلكترونيات بالمدرسة الثانوية الصناعية.
٣. ما التصميم المقترح لبرنامج إثرائى قائم على المعامل الافتراضية لتنمية مهارات تكوين الدوائر الإلكترونية لدى طلاب تخصص - الإلكترونيات بالمدرسة الثانوية الصناعية.
٤. ما فاعلية ما التصميم المقترح لبرنامج إثرائى قائم على المعامل الافتراضية لتنمية مهارات تكوين الدوائر الإلكترونية لدى طلاب تخصص - الإلكترونيات بالمدرسة الثانوية الصناعية.

اهداف البحث:

١. تنمية مهارات طلاب المدرسة الثانوية الصناعية تخصص - الإلكترونيات فى تكوين الدوائر الإلكترونية.
٢. الوقوف على مدى فعالية البيئات الإثرائية على المعامل الافتراضية فى تنمية مهارات تكوين الدوائر الإلكترونية لدى طلاب تخصص - الإلكترونيات بالمدرسة الثانوية الصناعية.

اهمية البحث :

- تتمثل اهمية البحث فيما يمكن ان تؤدى نتائجه الى ما يلى:
١. تصميم برنامج إثرائى قائم على المعامل الافتراضية بتخصص -الإلكترونيات بالمدرسة الثانوية الصناعية.

٢. المساهمة فى تحسين مخرجات العملية التعليمية بالمدرسة الثانوية الصناعية تخصص الكترونيات.
٣. المساهمة فى امداد سوق العمل بعمالة فنية مدربة وماهرة فى الإلكترونيات.
٤. مساهمة الاتجاهات العالمية التى تنادى بتطبيق التعليم الإلكتروني القائم على المعامل الافتراضية.

فروض البحث:

- فى ضوء ما تم دراسته من نقاط علمية ومحاور نظرية مرتبطة بطبيعة البحث وفى ضوء تساؤلاته يسعى البحث إلي التحقق من صحة الفروض التالية:
١. يوجد فرق ذو دلالة احصائية عند مستوى (٠,٠١) بين متوسطى درجتى طلاب المجموعة التجريبية والمجموعة الضابطة فى إختبار التحصيل المعرفى قبل وبعد تطبيق البرنامج الإثرائى القائم على المعامل الافتراضية لصالح طلاب المجموعة التجريبية فى الاختبار البعدى.
 ٢. يوجد فرق ذو دلالة احصائية عند مستوى (٠,٠١) بين متوسطى درجتى طلاب المجموعة التجريبية والمجموعة الضابط فى بطاقة ملاحظة الاداء المهارى قبل وبعد تطبيق البرنامج الإثرائى القائم على المعامل الافتراضية لصالح المجموعة التجريبية فى الاختبار البعدى.
 ٣. توجد علاقة ارتباطية موجبة بين متوسطى درجات طلاب المجموعة التجريبية فى نمط التدريس القائم على المعامل الافتراضية بالبرنامج الإثرائى المقترح.
 ٤. توجد علاقة ارتباطية موجبة بين متوسطى درجات طلاب المجموعة التجريبية فى نمط التدريس القائم على البرنامج الإثرائى بمقرر أساسيات الهندسة الكهربائية وتنمية مهارات تكوين الدوائر الالكترونية.

حدود البحث:

- حدود بشرية: طلاب الصف الاول تخصص - الإلكترونيات.
حدود مكانية: مدرسة السيدة حنيفة السلحدار الثانوية الصناعية بنات.
حدود زمنية: تم تطبيق أدوات القياس وأدوات البحث التجريبية على مدار الفصل الدراسي الاول للعام ٢٠١٧/٢٠١٨.
حدود موضوعية: مقرر اساسيات الهندسة الكهربائية ، مهارات تكوين الدوائر الإلكترونية تخصص - الإلكترونيات بالمدرسة الثانوية الصناعية.

متغيرات البحث:

- المتغير المستقل: البرنامج الإثرائى القائم على المعامل الافتراضية.
المتغير التابع : تنمية مهارات تكوين الدوائر الالكترونية بتخصص - الإلكترونيات بالمدرسة الثانوية الصناعية.

ادوات البحث :

- تتمثل ادوات البحث والقياس فى التالى:
١. اختبار تحصيل معرفى فى أساسيات الهندسة الكهربائية (من اعداد الباحثة)
٢. بطاقة ملاحظة الاداءات المهارية فى تكوين الدوائر الالكترونية (من اعداد الباحثة)

منهج البحث :

١. المنهج الوصفى التحليلي:
حيث ان المنهج الوصفى هو "المنهج الذى يدرس ظاهرة او حدثاً او قضية موجودة حالياً يمكن الحصول منها على معلومات تجيب عن اسئلة البحث دون تدخل الباحث فيها" (الاغا والاستاذ، ٢٠٠٠ : ٨٣).

اما تحليل المحتوى فهو "اسلوب يستخدم اساليب اخرى لتقويم المناهج من اجل تطويرها وهو يعتمد على تحديد اهداف التحليل ووحدة التحليل للتوصل الى مدى شيوع ظاهرة او احد المفاهيم او فكرة او اكثر وبالتالي تكون نتائج هذه العملية الى جانب ما يتم الحصول عليه من نتائج من خلال اساليب اخرى مؤشرات تحدد اتجاه التطوير فيما بعد" (اللقانى والجمل، ٢٠٠٣:٨٦)

وهذا ما استخدمه البحث الحالى وذلك لتحديد أهداف البرنامج المقترح فى تنمية تكوين الدوائر الإلكترونية، وبناء البرنامج فى ضوء تلك الأهداف، وايضاً إعداد قائمة بالمفاهيم والمهارات التى اشتمل عليها مقرر منهج اساسيات الهندسة الكهربائية للصف الاول الثانوى الصناعى تخصص الكترونيات، كما تم الاستفادة من الادبيات والبحوث المرتبطة بمتغيرات البحث فى بناء بطاقة الملاحظة والاختبارات المعرفية.

٢. المنهج التجريبي: المنهج التجريبي هو "المنهج الذى يدرس ظاهرة حالية مع ادخال تغيرات فى احد العوامل او اكثر ورصد نتائج هذا التغير" (الاعا والاستاذ، ٢٠٠٢: ٨٣)، فقط تم اختيار هذا المنهج لمعرفة اثر استخدام المعامل الافتراضية على تنمية مهارات تكوين الدوائر الالكترونية لدى طلاب الصف الاول الثانوى الصناعى بالمدرسة الثانوية الصناعية تخصص - الإلكترونيات.

مصطلحات البحث:

البرامج الاثرية :

هي خبرات تربوية تتسم بالتنوع والعمق العلمي والفكري والتي غالبا لا تتوفر في المنهج المدرسي العام.

المعامل الافتراضية

يعرفها البلطان ١٤٣١ هـ بأنها "معامل الكترونية يتم العمل فيها عن طريق استخدام مواقع على شبكة الإنترنت أو برامج الحاسب الآلي المنتجة مسبقاً بحيث يستطيع الطالب محاكاة التجارب العلمية وتطبيقها كما هي في أرض الواقع دون التعرض للأخطا وبأقل جهد وتكلفة ممكنة" (إبراهيم البلطان, ٢٠١١, ص:٨٦).

ويعرفها زيتون بأنها بيئة تعليم وتعلم افتراضية تستهدف تنمية العمل المخبري لدى الطلاب وتقع هذه البيئة على احد المواقع في شبكة الانترنت و يضم الموقع عادة صفحة رئيسة ولها عدد من الروابط او الايقونات (الادوات) المتعلقة بالانشطة المختبرية و انجازاتها و تقويمها (حسن زيتون, ٢٠٠٥, ص:٦٥).

وتعرفها الباحثة إجرائياً بأنها "بيئة تعلم وتعليم إلكترونية إفتراضية تحاكي المعامل الحقيقية ، تحتوى على كافة الامكانيات والادوات والاجهزة اللازمة لإجراء التجارب العملية بعدد غير محدود من المرات ، وبشكل آمن دون التعرض لأى مخاطر تذكر ، وبأقل تكلفة وجهد ، كما تتيح للطالب حفظ التجارب ومشاركتها على موقع المعمل الإفتراضى .

المهارة

تعرف بانها قدرة المتعلم على تنفيذ أمر ما بدرجة إتقان مقبولة ويعنى بدرجة الإتقان المقبولة أن تؤدي تلك المهارة على وفق المستوى التعليمي للمتعلم (السيد أبو هاشم 2004) .

وتعرفها الباحثة إجرائياً بأنها "القدرة على تصميم وابتكار وتطوير وصيانة الدوائر الإلكترونية بكفاءة وإتقان حيث يكتسب هذه المهارة من خلال المعامل افتراضية".

المهارات الكهربائية والإلكترونية

- هي عبارة عن مجموعة من المهارات اللازمة للتعامل مع الأجهزة والأدوات الكهربائية والإلكترونية وتوظيفها في إجراء التمديدات والتوصيلات والدوائر الكهربائية والإلكترونية ، بحيث تحقق الرفاهية وحل مشكلات الفرد.(أحمد سويرح2009 : 50)
- انها قدرة الطالب على فحص العناصر الالكترونية وقدرته على توصيل تلك العناصر لتكوين دائرة الكترونية توصيلاً صحيحاً وقدرته على قراءة القياسات المختلفة وحسابها(جهد - تيار - مقاومة) بدقة عالية وفي اقل وقت ممكن مع مراعاة قواعد الامن والسلامة المهنية.

تخصص الالكترونيات

هو احد تخصصات التعليم الصناعى يهتم هذا التخصص بدراسة المكونات الأساسية في الدوائر الكهربائية مثل المقاومات, الملفات, والمكثفات بالإضافة إلى العناصر الإلكترونية المبنية من أشباه الموصلات مثل الثنائي, الترانزستور, مكبر العمليات والدوائر المتكاملة.

إجراءات البحث:

اولاً: دراسة وتحليل البحوث والدراسات ذات العلاقة بموضوع البحث ، وذلك من خلال المحاور التالية:

المحور الاول: التعليم الثانوى الصناعى نظام الثلاث سنوات

يتناول هذا المحور ما يلى:

١. مقدمة- تعريف التعليم الثانوى الصناعى - اهميته - أهدافه- المشكلات التى يعانى منها التعليم الثانوى الصناعى فى مصر .

تصميم برنامج إثرائى قائم على المعامل الافتراضية لتنمية مهارات أ.سماح محمد ناجى

٢. تخصص الالكترونيات : من حيث (اهميته التخصص - اهدافه - الخطة الدراسية لتخصص الالكترونيات بالمدارس الثانوية الصناعية نظام الثلاث سنوات).

المحور الثانى:واقع تدريس مقرر الاساسيات الكهربائية فى المدارس الثانوية الصناعية

ويتناول هذا المحور ما يلى:

مقدمة - تعريف مقرر الاساسيات الكهربائية - اهمية المقرر - اهدافه - واقع

تدريسه

المحور الثالث : المهارات العملية فى مجال تخصص الالكترونيات

ويتناول هذا المحور ما يلى:

تعريف المهارة - خصائص المهارات العملية - مكونات المهارات العملية - جوانب تعلم المهارة - مراحل اكتساب المهارات العملية - الاساليب والوسائل المستخدمة فى تعليم وتعلم المهارات العملية - تقييم المهارات العملية - اهمية اكتساب مهارات تكوين الدوائر الالكترونية.

ثانيا :تحليل محتوى مقرر أساسيات الهندسة الكهربائية

ويتم ذلك تبعا للخطوات الآتية:

١. وضع قائمة بالمفاهيم وقائمة بالمهارات المستخلصة من تحليل محتوى مقرر أساسيات الهندسة الكهربائية .
٢. عرض قائمة المفاهيم وقائمة المهارات فى صورتها المبدئية على مجموعة من السادة المحكمين للتأكد من صدقهما وإجراء التعديلات فى ضوء آرائهم.
٣. حساب ثبات قائمة المفاهيم وقائمة المهارات.

ثالثاً : التخطيط العام للبرنامج الإثرائى القائم على المعامل الافتراضية تم الاستعانة بالقائمة النهائية للمهارات التى تم تحديدها فى الخطوة السابقة.

تخطيط البرنامج الإثرائى القائم على المعامل الافتراضية وفق الخطوات الآتية:

١. مراجعة نتائج البحوث السابقة المرتبطة بمجال البحث الحالى.
٢. تحديد اهداف البرنامج المقترح.
٣. تحديد محتوى البرنامج المقترح.
٤. تحديد الخطة الزمنية لتدريس البرنامج المقترح.
٥. تحديد الأنشطة التعليمية .
٦. تحديد استراتيجيات التدريس
٧. تحديد اساليب التقييم
٨. ضبط البرنامج المقترح ،وذلك بعرضه فى صورته المبدئية على مجموعة من الخبراء المحكمين للتأكد من صدقه وصلاحيته ، وإجراء التعديلات فى ضوء آرائهم.

رابعاً : تصميم محتوى المقرر فى البرنامج الإثرائى المقترح

يتم ذلك تبعا للخطوات التالية :

١. تحديد المدى الزمنى
٢. تحديد الاهداف الاجرائية
٣. تحديد المفاهيم
٤. تحديد المحتوى العلمى
٥. الخامات والادوات
٦. تحديد الأنشطة التعليمية

تصميم برنامج إثرائى قائم على المعامل الافتراضية لتنمية مهارات أ.سماح محمد ناجى

٧. تحديد استراتيجيات التدريس
٨. تحديد وسائل ومصادر التعلم
٩. تحديد اساليب التقييم
١٠. ضبط محتوى المقرر فى البرنامج المقترح ،وذلك بعرضه فى صورته المبدئية على مجموعة من الخبراء المحكمين للتأكد من صدقه وصلاحيته ، وإجراء التعديلات فى ضوء آرائهم.
١١. التجربة الاستطلاعية لمحتوى المقرر فى البرنامج المقترح .

خامسا: - اعداد دروس محتوى البرنامج الاثرائى المقترح

ويتم ذلك وفق الخطوات التالية:

١. عنوان الوحدة
٢. موضوع الدرس
٣. مقدمة الدرس
٤. تحديد الاهداف الاجرائية
٥. تحديد المحتوى
٦. تحديد المفاهيم الاساسية
٧. تحديد الخامات والادوات
٨. تحديد الانشطة التعليمية
٩. تحديد استراتيجيات التدريس
١٠. تحديد اساليب التقييم
١١. ضبط دروس الوحدة ، وذلك بعرضها فى صورتها المبدئية على مجموعة من الخبراء المحكمين للتأكد من صدقها وصلاحيتها ، وإجراء التعديلات فى ضوء آرائهم.
١٢. التجربة الاستطلاعية للوحدة التدريسية.

سادسا : اعداد ادوات البحث

١. اعداد ادوات البحث: (اختبار تحصيل معرفى - بطاقة الملاحظة)
٢. عرض أدوات البحث فى صورتها المبدئية على مجموعة من الخبراء المحكمين للتأكد من صدقها وصلاحيتها ، وإجراء التعديلات فى ضوء آرائهم.
٣. حساب ثبات (إختبار التحصيل المعرفى - بطاقة الملاحظة)

سابعاً : تجريب الوحدة المقترحة وتطبيق ادوات البحث

ويتم ذلك تبعا للخطوات التالية:

١. اختيار عينة البحث
٢. تطبيق ادوات البحث قبلياً على عينة البحث (المجموعة التجريبية - المجموعة الضابطة)
٣. تطبيق البرنامج الاثرائى المقترح القائم على المعامل الافتراضية.
٤. تطبيق ادوات البحث بعدياً على عينة البحث (المجموعة التجريبية - المجموعة الضابطة)

ثامناً : جمع البيانات وتحليلها إحصائياً واستخلاص النتائج.

تاسعاً : تفسير نتائج البحث ومناقشتها.

عاشراً : توصيات البحث والبحوث المقترحة فى ضوء نتائج البحث.

الفصل الثاني

الأسس النظرية والدراسات المرتبطة

تتناول هذا الفصل الأسس النظرية والدراسات المرتبطة والمتمثل في ثلاث محاور

هي:

- المحور الأول: المعامل الافتراضية
- المحور الثاني: البرامج الإثرائية
- المحور الثالث: المهارات العملية

وفيما يلي تفصيل ذلك:

المحور الأول: المعامل الافتراضية

التعليم الإلكتروني

أولاً: مفهوم التعليم الإلكتروني E.Learning

التعليم الإلكتروني (E.Learning) مكون من كلمتين هما التعليم والإلكتروني، وما يعنينا هنا هو كلمة الإلكتروني، وهي تقابل حرف (e) في المصطلح الإنجليزي، وقد اصطلح على أن دخول هذا الحرف على أي مصطلح يعني تحول ذلك المصطلح من المفهوم التقليدي إلى معنى تكون التقنية الإلكترونية أحد مفرداته، لذا يعرف التعليم الإلكتروني بشكل عام على أنه طريقة فاعلة في التعليم تجمع بين النقل الرقمي للمحتوى وبين توفر الدعم والخدمات التعليمية، والمقصود بتوفر الدعم هو دور المعلم في دعم ومساعدة المتعلم في أي وقت (زكريا الزامل، ٢٠٠٦ م: ١٥).

وعلى الرغم من وضوح معنى التعليم الإلكتروني، إلا أنه لا يوجد اتفاق تام حول تحديد مفهوم شامل يغطي جميع جوانب مصطلح (التعليم الإلكتروني)، فمعظم المحاولات والاجتهادات التي اهتمت بتعريفه نظرت كل منها إلى التعليم الإلكتروني من زاوية مختلفة، بحسب طبيعة الاهتمام والتخصص والعرض، ويرجع ذلك إلى أن

التعليم الإلكتروني ما زال في طور التكوين ولم يستقر بعد على حال وهو في حال تعديل مستمر لارتباطه بتكنولوجيا التعليم التي تنمو وتتطور يوماً بعد يوم.

ويعرفه (الموسى والمبارك : ٢٠٠٥ ، ١١٣) بأنه "طريقة للتعليم باستخدام آليات الاتصال الحديثة من حاسب وشبكاته ، ووسائطه المتعددة من صوت وصورة ورسومات وآليات بحث ومكتبات إلكترونية وكذلك بوابات الإنترنت سواء أكانت عن بعد أم في الفصل الدراسي أي استخدام التقنية بجميع أنواعها في إيصال المعلومة للمتعلم بأقصر وقت وأقل جهد وأكبر فائدة.

ويعرف (أحمد سالم : ٢٠٠٤ ، ٢٨٩) التعليم الإلكتروني على أنه: "منظومة تعليمية لتقديم البرامج التعليمية أو التدريبية للمتعلمين أو المتدربين في أي وقت وفي أي مكان باستخدام تقنيات المعلومات والاتصالات التفاعلية مثل: (الإنترنت، الإذاعة، والقنوات المحلية والفضائية، الأقراص الممغنطة، التلفون، البريد الإلكتروني، أجهزة الحاسوب، المؤتمرات عن بعد، وغيرها) لتوفير بيئة تعليمية تعلمية فاعلة متعددة المصادر بطريقة متزامنة في الفصل الدراسي أو غير متزامنة عن بعد، دون الالتزام بمكان محدد اعتماداً على التعلم الذاتي والتفاعل بين المتعلم والمعلم.

ويضيف مانك (Mank , 2005) بأنه ذلك النوع من التعليم الذي يعتمد على استخدام الوسائط المتعددة وشبكات المعلومات والاتصالات (الإنترنت) والتي أصبحت وسيطاً فاعلاً للتعلم الإلكتروني، ويتم التعليم عن طريق الاتصال والتواصل بين المعلم والطالب وعن طريق التفاعل بين الطالب ووسائل التعليم الإلكتروني الأخرى، كالدروس الإلكترونية والمكتبة الإلكترونية والكتاب الإلكتروني (حاتم السیالی ، ٢٠١٤ : ٢٣) .

يُلاحظ من التعريفات السابقة أن التعليم الإلكتروني هو ذلك النمط من التعليم الذي تتم فيه كل إجراءات الموقف التعليمي التعليمي إلكترونياً ، بحيث يكون فيه المتعلم نشطاً وإيجابياً وفعالاً، وبذلك فهو يجمع بين التعلم النشط وتقنيات التعليم،

تصميم برنامج إثرائي قائم على المعامل الافتراضية لتنمية مهارات أ.سماح محمد ناجي

وينمي المهارات العليا، كما أنه يراعى خصائص المتعلمين المختلفة، من سرعة تعلمهم، والمكان والوقت المناسبين لتعلمهم بالإضافة إلى مراعاة تفضيلات المتعلمين، محققين بهذا التعريف الشعار الأكثر رواجاً للتعلم الإلكتروني وهو: في أي وقت، وفي أي مكان، بأي سبيل أو وسيط، وبأي سرعة (حاتم السبالي، ٢٠١٤ : ٢٤) .

ثانياً: أنواع التعليم الإلكتروني

ينقسم التعليم الإلكتروني إلى نوعين رئيسي، هما:

١. التعليم الإلكتروني المتزامن: حيث يجتمع في هذا النوع كل من المعلم والطلبة في آن معاً ليتم بينهم الاتصال سواء اكان بالنص او بالصوت او بالفيديو (المبارك والموسى، ٢٠٠٢) (keegan,2005)
٢. التعليم الإلكتروني غير المتزامن: حيث يتصل المعلم بالطلبة بشكل غير مباشر من خلال عرض بعض المعلومات عن المادة الدراسية مثل الخطة الدراسية للمادة أو بعض المصادر للحصول على المعلومات حول المادة الدراسية أو وضع إرشادات للتعامل مع المادة التعليمية. (عبد الحميد بسيوني، 2008 ؛ مها العبد الكريم، 2008) .

ثالثاً: متطلبات التعليم الإلكتروني:

يتطلب تطبيق التعليم الإلكتروني وتوظيفه والاستفادة من توفير مجموعة من المتطلبات المادية وغير المادية تتمثل بتوفير الإمكانيات المادية والتي تتمثل في الأجهزة والمعدات والتجهيزات والأثاث والأماكن التي يتم الاعتماد عليها واستخدامها، وتوفير البرامج اللازمة، والمكونات الفنية، وتوفير القوى البشرية من المصممين والمدرسين، والمتخصصين بتدريب الفئات المشتركة، وتطوير العنصر البشري من حيث تأهيل المشرفين والمديرين والمعلمين والطلبة والفريق التنفيذي في المدرسة، واشراك القطاع الخاص في بناء أسس التدريب والتعليم الإلكتروني، وتوظيف عناصر

التكنولوجيا التي نحتاجها لخفض كلفة التعليم الإلكتروني، وترسيخ الخبرات المحلية لضمان ربط التجربة بثقافة المجتمع واحتياجاته، واستعراض وتبني الخطط والخبرات السابقة للدول المتقدمة التي سبقتنا في التعليم الإلكتروني للاستفادة من تجاربها في هذا المجال (Shepher, ٢٠٠٢) ؛ (Higgins, ٢٠٠٣) ؛ (Jones, ٢٠٠٣) ؛ (Shank, ٢٠٠٣) ؛ (Broadbent, ٢٠٠٣) ؛ (محمد الحيلة, ٢٠٠٤) .

ويرى (محمد خميس ٢٠٠٣) أن تطبيق التعليم الإلكتروني يتطلب دراسة التعليم الإلكتروني، من حيث مواصفاته، وخصائصه، وامكاناته، وفوائده، ومزاياه، والصعوبات والمعوقات التي يساهم في حلها وكيفية تطبيقه، ودراسة الفائدة الاقتصادية والتعليمية من استخدام التعليم الإلكتروني قبل البدء بالتخطيط له حتى لا نضيع الوقت الجهد والمال إذا اثبت عدم فائدته، والتخطيط الشامل والصحيح لتطبيق التعليم الإلكتروني بحيث يساهم في عملية التخطيط لجميع المشاركين في العملية التعليمية، وتهيئة الظروف المناسبة لتطبيق التعليم الإلكتروني كتهيئة النظام التعليمي القائم واجراء التغييرات اللازمة لعملية التغيير، وتحديد الميزانية اللازمة لعملية التطبيق وتوفيرها والتي تعتبر من أكثر الأمور أهمية في عملية تطبيق التعليم الإلكتروني، وتوفير الكوادر البشرية المؤهلة والممتلئة للكفايات اللازمة لتطبيق التعليم الإلكتروني قبل البدء بالمشروع، وتوفير متطلبات التعليم الإلكتروني المادية من بنية تحتية ومواد وتجهيزات وأجهزة، وتطبيق تجارب على التعليم الإلكتروني قبل البدء بتطبيقه حيث يتم البدء بتجارب مصغرة ثم يتم التوسع تدريجيا لكي يتم تجاوز المعوقات والصعوبات التي تواجهه.

دور المعلم والمتعلم في ظل التعليم الإلكتروني:

إن الدور الذي يقوم به المعلم في التعليم الإلكتروني أكثر أهمية من دوره في التعليم التقليدي:

- فهو يقوم بتصميم العملية التعليمية الخاصة بمادته بشكل كامل.

تصميم برنامج إثرائي قائم على المعامل الافتراضية لتنمية مهارات أ.سماح محمد ناجي

- ويوظف منتجات التكنولوجيا بشكل فعال في عملية التعلم.
- ويشجع الطلبة على التفاعل في عملية اكتساب المعرفة.
- ويوجه ويرشد الطلبة إلى الطرق المناسبة لاكتساب المعرفة .
- ويساعد الطلبة على تطوير تعلمهم الذاتي، ويتواصل معهم عبر البريد الإلكتروني.
- ويقوم بتصميم الكتب والمواقع الإلكترونية ويعمل على نشرها.
- ويوظف الشبكة العنكبوتية العالمية في التعليم.
- ويتعاون مع زملائه من المعلمين ليشكل فريق عمل تعاوني (عوض التودري، ٢٠٠٤) .

ويتيح التعليم الإلكتروني للطالب أن يكون نشطاً وفعالاً ومشاركاً في عملية تعلمه وفق قدراته وامكاناته الخاصة وسرعته الذاتية بحيث يصبح الطالب محور العملية التعليمية (عبد الرحمن التيمي، ٢٠٠٦) .

رابعاً: فوائد استخدام التعليم الإلكتروني:

ذكر (الموسى والمبارك ، ٢٠٠٥ : ١١٧ - ١٢١) فوائد التعليم الإلكتروني في النقاط التالية:

١. إمكان الاتصال بين الطلبة فيما بينهم والطلبة والمدرسة : وذلك من خلال سهولة الاتصال ما بين هذه الاطراف.
٢. الإسهام في وجهات النظر المختلفة للطلاب: وذلك من خلال المنتديات الفورية التي تتيح طرح الآراء المختلفة التي تنعكس على المتعلم وتكون لديه معرفة وآراء قوية وسديدة.

٣. الإحساس بالمساواة : ذلك أن أدوات الاتصال تتيح لكل طالب فرصة الإدلاء برأيه فى اى وقت ودون حرج وهذه الميزة تفيد أكثر الطلاب الذين يشعرون بالخوف واللهفة والقلق .
٤. سهولة الوصول الى المعلم : ويعد البريد الإلكتروني E-mail وسيلة مفيدة ليتواصل الطالب مع المعلم فى اى وقت وفى اى مكان .
٥. إمكانية تحويل طرق التدريس: وذلك بالتناوب بين الطرق المرئية والمسموعة والمقروءة حسب ما يناسب كل طالب .
٦. ملاءمة أساليب التعليم المختلفة: ذلك أن التعليم الإلكتروني يتيح للمتعلم التركيز على الأفكار الهامة بسبب كون المهام مرتبة ومنسقة سهلة ومحددة .
٧. المساعدة الإضافية على التكرار: المتعلمون عن طريق التدريب يضعون أفكارهم فى جمل معينة ليعبروا عنها وذلك يعنى تكرار المعلومات ورسوخها فى الذهن .
٨. توافر المناهج طوال اليوم وطوال الأسبوع: وذلك يتيح لكل متعلم أن يتعلم فى الزمن الذى يناسبه .
٩. الأستمرار فى الوصول الى المناهج: فالطالب يستطيع الحصول على المعلومة فى اى وقت اثناء او خارج اوقات الدوام .
١٠. الإنصراف عن اعتماد الحضور الفعلى: ذلك ان التقنية الحديثة وفرت طرائق للاتصال دون الحاجة للتواجد فى زمان ومكان محدد .
١١. سهولة وتعدد طرائق تقويم تطور الطالب: وذلك لتوفر التقويم الفورى فى هذه التقنية .
١٢. الاستفادة القصوى من الزمن: لان هذه التقنية وفرت احصول على المعلومة بشكل سريع دون التنقل من مكان لآخر .

تصميم برنامج إثرائى قائم على المعامل الافتراضية لتنمية مهارات أ.سماح محمد ناجى

١٣. تقليل حجم العمل فى المدرسة: لان التعليم الإلكتروني وفر أدوات تحلل النتائج والاختبارات بشكل سريع ودقيق.

تطبيقات التعليم الإلكتروني

اسهم التطور الكبير فى مجال الاتصالات الرقمية والتقدم الهائل فى تكنولوجيا المعلومات كانتشار شبكات الحاسوب والشبكة العنكبوتية العالمية والتوسع فى استخدام وتطوير برمجيات الوسائط المتعددة وبرامج المحاكاة فى امكانية انشاء المعامل الافتراضية والتوسع فى برمجياتها.

فالمعامل الافتراضية Virtual Labs تعد احد تطبيقات ما يسمى بالواقع الافتراضى Virtual Reality وهو احد مستحدثات تكنولوجيا التعليم والذي يعد بيئة تعليم مصطنعة او خيالية بديلة عن الواقع الحقيقى وتحاكيه والمتعلم هنا يعيش بيئة تخيلية يتفاعل ويشارك ويتعامل معها من خلال حواسه وبمساعدة جهاز الكمبيوتر وبعض الاجهزة المساعدة (اسماعيل حسن :٢٠١٦).

وتعد المعامل الافتراضية (Virtual Labs) أحد تطبيقات ما يسمى بالواقع الافتراضى (Virtual Reality) وهو أحد مستحدثات تكنولوجيا التعليم، والذي يعد بيئة تعليم مصطنعة أو خيالية بديلة عن الواقع الحقيقى وتحاكيه، والمتعلم هنا يعيش فى بيئة تخيلية يتفاعل ويشارك ويتعامل معها من خلال حواسه وبمساعدة جهاز الكمبيوتر وبعض الأجهزة المساعدة.

ولقد صممت المعامل الافتراضية بحيث تحتوى على تجارب افتراضية ومصادر للتعلم وانشطة مساعدة تجعل تعلم العلوم اكثر كفاءة وفعالية وهى ادوات سهلة الاستخدام تمكن المتعلمين الذين يفتقرون الى الخبرة التقنية الى الانخراط فى الانشطة التفاعلية وتحقيق اكبر قدر من الاهداف التعليمية الخاصة بتعلم العلوم (Yakov:2008,51).

ويوضح أندريس (Andres:2009,102) القيمة التربوية للمعامل الافتراضية بقوله: "لقد اثبتت الملاحظات ان بيئات المعامل الافتراضية أداة تربوية تساعد المتعلمين على تعلم العلوم بطريقة اكثر فعالية من خلال تفاعلهم مع هذه البيئات عن طريق تحكيمهم فى عملية التعلم ومن ثم فان هذه البيئات يمكن ان تكون فعالة لتعلم العلوم لكافة المراحل التعليمية من المرحلة المتوسطة الى المرحلة الجامعية".

ويؤكد التربويون على اعتماد تلك المعامل على طريقة الاكتشاف الموجه فى دراسة العلوم فهى ذات اهمية بالغة فى تدريب المتعلمين على مشاهدات والتطبيق والتنبؤ فهى تتسجم مع ما جاء فى نظرية بياجيه التى اكدت على اهمية العمل والنشاط فى العملية التعليمية وهذا ينسجم كذلك مع متعلمى المرحلة الاعدادية الذين يميلون بطبيعتهم الى النشاط والحركة وحب الاكتشاف.

ماهية المعامل الافتراضية:

وتعرف المعامل الافتراضية بأنها بيئة منفتحة يتم من خلالها محاكاة المختبرات الحقيقية والقيام بربط الجانب العلمى بالجانب النظرى ويتم من خلاله تدريس مهارات التفكير ويكون لدى الطلاب مطلق الحرية فى اتخاذ القرارات بانفسهم دون ان يكون لذلك آثار سلبية (Wood field,et al,2004).

ويعرفه (محمد خميس:٢٠٠٣، ٣٣٨) بأنه: برنامج كمبيوتر تفاعلى متعدد الوسائل يوفر بيئة تعلم اعتبارية مصطنعة بالكمبيوتر تحاكي معامل حقيقية وتمكن المتعلمين من استخدام الادوات والاجهزة المعملية وتداول الاشياء التى تدرك بالحواس المجردة كالذرة وإجراء التجارب والفحوصات الصعبة والخطرة والنادرة فى بيئة آمنة على الخط المباشر بالويب.

ويتفق معه (حسن زيتون:٢٠٠٥، ص ١٦٥) بان المعامل الافتراضية: بيئة تعلم وتعليم افتراضية تستهدف تنمية مهارات العمل المخبرى لدى الطلاب وتقع هذه البيئة على احد المواقع فى شبكة الانترنت وينضوى هذا الموقع عادة على صفحة رئيسية

تصميم برنامج إثرائى قائم على المعامل الافتراضية لتنمية مهارات أ.سماح محمد ناجى

ولها عدد من الروابط او الايقونات (الادوات) المتعلقة بالانشطة المختبرية وانجازاتها وتقويمها

بينما يرى (وليد الحفاوى:٢٠٠٦،١١٥) بان المعامل الافتراضية هى: برامج كمبيوترية صممت بحيث تضع المتعلم فى مواجهة مواقف محاكية للواقع وتحثه على التفاعل مع هذا الواقع فى ضوء اسس وقواعد محددة وعلى ضوء هذا التفاعل يصدر المتعلم مجموعة من القرارات والاستجابات.

ويشير (Alexiou,C.&et al .2008) الى ان المعامل الافتراضية تمثل احد المستحدثات التكنولوجية التى ظهرت فى الفترة الاخيرة والتى تعد امتداد لانظمة المحاكاة الالكترونية ، فهى تحاكي المعامل الحقيقية ويمكن الحصول منها على نتائج متشابهة لإنتائج المعامل الحقيقية.

كما يعرفها (عبدالله المناعى:٢٠٠٨) بانها مختبرات علمية رقمية تحتوى على أجهزة كمبيوتر ذات سرعة و طاقة تخزين وبرمجيات علمية مناسبة ووسائل الاتصال بالشبكة العالمية تمكن المتعلم من القيام بالتجارب العلمية الرقمية وتكرارها ومشاهدة التفاعلات والنتائج بدون التعرض لادنى مخاطرة وباقل جهد وتكلفة ممكنة.

من خلال العرض السابق لتعريف المعامل الافتراضى نجد أنه تم الإتفاق بينهم على أن المعامل الافتراضى:

- تدعم وتساند دور المعامل التقليدية بالرغم من أن المعامل الافتراضى يفتقر عنصر تلمس الأدوات.
- برنامج كمبيوتر تفاعلى متعدد الوسائل يحاكي المعامل التقليدية.
- ما بنيت الا على الاساس الذى بنيت عليه المعامل التقليدية.
- يمكن عدها بمثابة خطوة تطوير لهذه المعامل التقليدية من أجل مواكبة التقدم.
- تنمى مهارات التفكير واتخاذ القرارات دون ان يكون لذلك اثار سلبية.

- يمكن من خلالها الحصول على نتائج مشابهة للنتائج التي يحصل عليها المتعلم من المعمل التقليدي.
- يمكن تكرار التجارب والتفاعلات دون حد اقصى للتكرار دون التعرض لادنى مخاطرة، وباقل جهد.
- فى الغالب تعويض عن غياب الأجهزة والأدوات المعملية.

مميزات المعامل الافتراضية:

المعامل الافتراضية وسيلة تعليمية مهمة وخاصة فى بعض دول اوربا نظراً للميزات العديدة التى تقدمها هذه التقنية فى مجال التربية والتعليم. فالمعامل الافتراضية تتميز بميزات عديدة تدعو الى التاكيد على اهميتها وضرورة قبولها وتبنيها كتغيير تربوى مهم فى تدريس المواد العلمية وفى إثراء الجوانب العملية. ويتفق كل من (حسن زيتون: ٢٠٠٥، ١٦٤ - ١٦٦)، (نورى: ١٩٩٨، Norrie)، (Jeetinder:2009,35)، (Carl:2008,151)، (Olin:2001,51)، (عادل سرايا، صالح شاكرا، ٧١، ٢٠١٠)، (Domenico:2009,25)، (واثق عبد الكريم ، زينب حمزة، ١٠، ٢٠١٠)، (منى هادى: ٢٠١٣، ٤٨٨) على ان للمعامل الافتراضية مجموعة من المميزات التى تتمثل فى:

- تقليل وقت التعلم الذى يقضيه الطلاب فى المعمل التقليدى.
- تعويض النقص فى الامكانيات العملية الحقيقية لعدم توفر التمويل الكافى.
- إمكانية تغطية كل افكار المقرر الدراسى بتجارب عملية تفاعلية وهذا يصعب تحقيقه من خلال المختبر الحقيقى نتيجة لمحدودية الامكانيات والمكان والوقت المتاح للعملى.
- إجراء تجارب يصعب إجراؤها وقتاً طويلاً فى المختبر التقليدى كونها خطيرة او مكلفة مادياً او التى يتطلب إجراؤها وقتاً طويلاً فى المعمل التقليدى.

تصميم برنامج إثرائى قائم على المعامل الافتراضية لتنمية مهارات أ.سماح محمد ناجى

- تقديم التغذية الراجعة المناسبة للمتعلمين عن ادائهم المعملى بالسرعة والكيفية التى يريد.
- جعل الجوانب العملية اكثر متعة وإثارة بالنسبة للطالب.
- سهولة تجريب المختبرات المختلفة ودراسة اثرها على مخرجات التجربة من خلال لوحات تحكم افتراضية .
- إمكانية التفاعل والتعاون مع اخرين فى اجراء نفس التجربة.
- حماية المتعلم من مخاطر التدريب العملى فى بداية مراحل التعلم.
- مرونة الاستخدام من قبل الطلاب حيث يمكنهم أداء الانشطة المعملية فى اى وقت وفى اى مكان وبأى سرعة وبالتالي يمكن الطالب القيام بالانشطة العملية التى فاتته.
- تكلفتها المادية قد تكون اقل من التكلفة المادية للمعامل التقليدية.
- إمكانية وسهولة متابعة إنجاز الطالب وتوجيهه.
- احتواء برامج المعامل الافتراضية على ادوات تساعد على دعم التجربة مثل الرسوم البيانية والمتحركة والتحليل.
- تتيح للمتعلم الفرصة لتعلم المفاهيم المجردة وكيفية حل المشكلات.
- تقدم عرضاً مرئياً للبيانات والظواهر التى لا يمكن عرضها من خلال التجارب الحقيقية.
- تحقق التزامن بين عملية شرح الافكار النظرية والتطبيق العملى حيث ان التجارب المعملية الحقيقية مرتبطة بجدول منفصل عن المحاضرات النظرية.
- الشراكة فى بناء وتطوير المختبرات الافتراضية يدعم العملية التعليمية ويقلل من كلفتها ويساهم فى التعاون وتبادل الافكار والمساهمة فى استخدام الاجهزة باهظة التكلفة.

- إضافة طابع اللعب الجاد فى الممارسة العملية يساهم فى جذب اهتمام المتعلمين ويشجع على اندماجهم فى عملية التعلم.
- إمكانية نقل التجارب ونتائجها لحافظة الوثائق الالكترونية التعليمية الخاصة بالمتعلم والتي تمثل وسيلة فعالة للتقييم الشامل لادائه.
- تتيح المختبرات الافتراضية الفرصة لتعريض المتعلم لمواقف يحرم منها فى المختبرات الحقيقية نظرا لخطورتها وبالتالي تتكامل معلوماته فيما يتعلق بتلك المواقف.
- يساعد إنتشار المختبرات الافتراضية وعولمتها على ظهور معايير للتجريب العلمي.
- تحسين أداء الباحثين نتيجة لتوفير وقت الانتقال الى اماكن تواجد المختبرات البحثية.

معوقات استخدام المعامل الافتراضية:

ان تقنية المعامل الافتراضية وما تتضمنه من إيجابيات عديدة كاي تقنية لابد ان يعترها بعض معوقات الاستخدام وقد اشار (حسن زيتون:١٦٥،٢٠٠٥- ١٦٦)، (منى هادى:٢٠١٣،٤٨٨)، كارنفالى (Carnevale:2003,2)، نورى (Norrie:1997A.62- 63) على ان هناك مجموعة من المعوقات التي قد تحد من استخدام المعامل الافتراضية والتي تتمثل فى:

- تتطلب اجهزة حاسب آلى ومعدات ذات مواصفات خاصة وذلك لتمثيل الظواهر المعقدة بشكل واضح.
- يحتاج تصميمها وإنتاجها الى فريق عمل متخصص من المبرمجين والمعلمين وخبراء المناهج وخبراء المادة الدراسية وعلماء النفس.
- ندرة المعامل الافتراضية التي تعتمد اللغة العربية فى التعامل معها.
- نقص التفاعل الحقيقى مع الاجهزة والادوات والمواد والمعلم والزملاء.

تصميم برنامج إثرائى قائم على المعامل الافتراضية لتنمية مهارات أ.سماح محمد ناجى

- قد يكون من الصعب القول بان الحاسب يضاى استخدام المعدات الفعلية فى تعليم استخدام المعدات الفعلية فى تعليم المهارات.
- مهارات الاتصال والعمل الجماعى من خلال المحاكاة لن تنافس المهارات الاجتماعية المكتيبة من التجربة الحقيقية.
- المحاكاة تقدم تجربة تعليمية ضعيفة فى الاهداف العملية والعاطفية مقارنة بالاهداف المعرفية.
- من المستحيل تأسيس معمل افتراضى يتضمن كل الامكانيات التى يحتاجها الطالب فى المعمل الحقيقى.
- من المحتمل انحصار عمل الطلاب فى التجارب المحددة المبرمجة فى برنامج المعمل الافتراضى فقط.

اهمية المعامل الافتراضية فى تدريس منهج اساسيات الهندسة الكهربائية:

اذا تناولنا منهج اساسيات الهندسة الكهربائية بالتحليل سنجد انه يحتوى على شقين الشق النظرى الذى يتضمن الموضوعات التالية: المقاومات - المكثفات - الملفات - المحولات - الترانزستورات - اشباه الموصلات - التيار الكهربى - فرق الجهد - ونظريات الدوائر الكهربائية - الدوائر المتكاملة - النبائط الضوئية - المجال المغناطيسى - القوة الدافعة الكهربائية وغيرها من الموضوعات التى يتناولها المنهج وتدرس داخل الغرفة الصف اسبوعيا بواقع اربعة حصص متتابعة.

ويلاحظ ان هذه الموضوعات هى موضوعات مجردة يجد الطلاب صعوبة فى فهمها ، وتعلمها فرغم ما يقوم به الطلاب من استخدام للكهرباء بصورة يومية فى حياتهم ، فهم يذهبون الى المدرسة ، ولديهم بعض المفاهيم الخاصة ، والمتكونة لديهم حول الكهرباء ، ونتيجة لاستخدام الاساليب التقليدية التى لا تتناسب مع طبيعة موضوعات الهندسة الكهربائية المجردة ؛ يتكون لدى الطلاب مفاهيم خاطئة ، ومن هذه المفاهيم الخاطئة على سبيل المثال (نجوان حامد:2007,99):

- عناصر الدائرة الكهربائية لها طرف واحد فقط ، لذلك فإضاءة المصباح الكهربى تحتاج الى سلك واحد فقط.
- التيار الكهربى له اتجاهان ، لذلك يعتقد الطلاب ان البطارية لها طرفان والمصباح له طرف واحد فقط.
- عناصر الدائرة الكهربائية مثل المقاومة تستخدم التيار الكهربى.
- لا يوجد فرق فى الجهد بين طرفى البطارية.

ويرجع اسباب الفهم الخاطئ لمفاهيم الكهربائية ، الى ان المفاهيم المتكونة لدى الطلاب حول الكهرباء غالبا ما تكون مختلفة عن المفاهيم التى درست وعلمت داخل الفصل الدراسى ويمكن إرجاع ذلك إلى بعض الأسباب منها استخدام طرق التدريس التقليدية وتصميم المقررات الدراسية واستخدام الوسائل التعليمية ثنائية البعد فى تدريس مفاهيم مجردة.

والشق الاخر وهو الجزء التطبيقى المعملى للجزء النظرى الذى يحتوى على ثمانى تجارب مقسمة على العام الدراسى اربعة تجارب فى الفصل الدراسى الاول واربعة تجارب فى الفصل الدراسى الثانى تدرس بواقع حصة واحدة اسبوعيا يقوم فيها المعلم باجراء التجربة امام الطلاب جميعا ومع الكثافة العديدة للفصول يصعب انتقان التجربة او اعادة اجراءها فى هذا الوقت الضيق ومع هذه الكثافة لذا اذا اوجدنا البديل وهو ان يقوم المعلم بشرح مكونات التجربة واختبارها امام الطلاب ويقوم الطالب باعادة اجراءها من خلال المعمل الافتراضى بعيدا عن مخاطر الكهرباء او الخوف من تلف الاجهزة فسوف يعود على الطالب بالنفع لما فى ذلك من تشويق واثارة حيث انه يتعامل مع عناصر التجربة والاجهزة المستخدمة بشكل افتراضى فتتولد لديه الدافعية نحو التجريب بل ومن الممكن الابتكار .

المحور الثانى : البرامج الإثرائية

البرامج الإثرائية Enrichment Programs

يحتل البرنامج الإثرائى مكانة بارزة فى الفكر التربوي المعاصر حيث يهدف إلى إثراء المناهج الدراسية ولإضفاء البعد الواقعى والوظيفى عليها. ونبعت هذه النظرة من الإيمان بمبدأ التربية المستمرة والمجتمع المتعلم والمستمر فى التعليم .
الإثراء لغة مأخوذ من الفعل "أثرى، يُثرى، إثراء فهو مُثير والمفعول مُثرى وأثرى الرجل كثر ماله، وأثرت الأرض كثر ثراها، وأثرى الشئ جعله غنيا وزاده (احمد مختار، ٢٠٠٨: ١٠٥٠).

اما الإثراء اصطلاحا : يعنى التوسع والتعمق فى جوانب التعلم المتضمنة فى موضوع دراسى واحد او وحدة دراسية فى منهج بعينه او فى جميع جوانب المنهج (مجدى عزيز، ٢٠٠٩: ٣١).

وقد عرف (الاستاذ ومطر، ٢٠٠١: ٤٢٦) إثراء المنهج بأنه "عملية محددة تهدف الى إحداث تنمية او زيادة كمية او نوعية لعنصر او اكثر من عناصر المنهاج لتوجيه التعليم او تسهيل حدوثه او التاكيد من فاعليته فى مجال معين".
وقد اتفق معه (عفانه واللولو، ٢٠٠٤: ٥) فى ان عملية إثراء المنهج تعد عملية علاجية محدودة تتناول الجزيئات التى تكتشف ويظهر فيها المشكلات ، وبهذا فإن إثراء المنهج قد يكون بزيادة او تنمية فى الاهداف او تحسين فى المحتوى نوعا او كما او كليهما.

ماهية البرامج الإثرائية:-

عرف (محمد وهبه، ٢٠٠٧: ٦١) البرنامج الإثرائى على انه "زيادة الخبرات التعليمية المقدمة للطلاب بما يتناسب مع ميولهم وقدراتهم وأستعداداتهم".

وقد اتفقت معه (شيماء عطا، ٢٠٠٩: ٩٩) حيث عرفت البرنامج الاثرائي بانه "برنامج يقدم دعماً جزئياً منظماً للمتعلمين متمثلاً في شكل أنشطة أو خبرات إضافية أو قراءات نظرية تتلائم مع إحتياجاتهم".

واتفق معه (احمد عبد الحميد، ٢٠٠٥: ١٠٦) في ان البرنامج الإثرائي هو "إغناء البرنامج التربوي وتزويد الطلاب في المراحل التعليمية المختلفة بنوع معين من الخبرات التعليمية يختلف عن الخبرات المقدمة لهم في الفصل الدراسي المعتاد من حيث: المحتوى والمستوى والجدة والاصالة الفكرية".

بينما عرف (نصر محمود، ٢٠٠٤: ٧٧) البرامج الإثرائية على انها "هي الدراسة الإضافية او مجالات التعليم التي توجد دائماً في المنهج المقرر".

واتفق معه (مجدى عزيز، ٢٠٠٩: ٣١) في ان البرامج الإثرائية هي "إدخال تعديلات أو إضافات على المناهج المقررة على الطلاب في المجالات المعرفية والإنفعالية والنفس حركية، لتواكب مستوى الطلاب الفائقين أو لتسهم في رفع مستوى الطلاب العاديين وقد يكون إثراء عن طريق العمق أو إثراء عن طريق الإتساع"

وبمراجعة التعاريف الإجرائية السابقة يمكن استخلاص التالي:

- البرامج الإثرائية عبارة عن أنشطة تعليمية غير تقليدية.
- البرامج الإثرائية تسعى الى تكثيف معلومات الطلاب وتعميق خبراتهم.
- تقدم البرامج الإثرائية للطلاب بصورة شائقة تستثير دافعيتهم نحو التعلم.
- تنمى البرامج الإثرائية القدرات: الإبداعية والإبتكارية لدى الطلاب.
- البرامج الإثرائية تناسب إحتياجات الطالب الفعلية ويشارك الطالب فيها بشكل فعال.
- تتسم البرامج الإثرائية بمناخ من الثقة والقبول والاحترام المتبادل بين المعلم والطالب.

تصميم برنامج إثرائى قائم على المعامل الافتراضية لتنمية مهارات أ.سماح محمد ناجى

- تراعى البرامج الإثرائية الفروق الفردية بين الطلاب من خلال اساليب التعلم المستخدمة.
- تقدم البرامج الإثرائية فى صور متعددة منها: أنشطة الزيارات الميدانية – أنشطة الألعاب التعليمية- القراءات الإثرائية – أنشطة إعداد المجالات وكتابة التقارير.
- يصمم لمواكبة مستوى الطلاب الفائقين او للمساهمة فى رفع مستوى الطلاب العاديين.
- ترتبط بحاجات الطلاب فى المرحلة الثانوية كالحاجة الى النظرة الإيجابية نحو الذات والمجتمع وتطوير الذات وتنمية الموهبة كسلوك وحب التساؤل والتجريب والتعلم الذاتى وإثارة التحدى والبحث بعمق وإتاحة السلوك الإبداعى والوصول إلى المستويات العليا للوظائف العقلية (فليب كارتر وراسل كين، ٢٠٠٨: ١٧).

اهداف البرامج الإثرائية:-

يعد الإثراء التعليمى خبرات إضافية هادفة ومنظمة ومحددة ومهارات بحثية وتكبيرية تتسم بالعمق والتشعب والمتعة والتحدى والتفاعل تضاف الى المحتوى العلمى الذى يدرسه الطلاب وتتلاءم مع احتياجاتهم فى المجالات المعرفية والمهارية والوجدانية.

وقد اتفق كل من (محمد وهبه، ٢٠٠٧: ٦٢) ، (يحيى القبالي، ٢٠٠٩: ١١) ، (Diamond, 2008), (Moreira et al 2007 p1-3) أن أهداف البرامج الإثرائية تتمثل فى الآتى:

١. توفير محتوى علمى ومصادر تعلم لا تتوفر فى المحتوى الدراسى العام.

٢. توفير خبرات تعليمية تعليمية عميقة وواسعة الى جانب المحتوى المعتاد لتنمية القدرات العقلية للمتعلمين.
٣. استكشاف مجالات متنوعة في العلوم والمعارف.
٤. المساعدة في تعلم المهارات الاساسية بناءً على احتياجات المتعلمين وليس بناءً على أعمارهم.
٥. التركيز على تنمية المهارات النوعية التي تساعد على فهم المبادئ الاساسية لاصدار التعميمات بدلاً من التركيز على مهارات التفكير الكمية للحقائق.
٦. التأكيد على عمليات التعلم بدلاً من التأكيد على المحتوى.
٧. ترتيب المعلومات المقدمة في المحتوى ترتيباً أفقيّاً.
٨. التركيز على الكيف وليس الكم أي أنه أفضل للمتعلم أن يجد ثلاثة حلول لمشكلة واحدة بدلاً من أن يحل ثلاث مشاكل متشابهة.

اهمية البرامج الإثرائية:-

يشير كلاً من (صفا ابو طالب، ٢٠١٠) ، (خالد حمد، ٢٠٠٢: ٥٧) ، (رضا مسعد وهديدا محمد، 2007: 341-342) ، (سماح محمد، ٢٠٠١) ، مورجان وآنى (Morgan Anne, 2007 p26) الى ان أهمية البرامج الإثرائية تكمن فى التالى:

- تكسب الطلاب نشاطاً وحيوية وفاعلية اكثر داخل الصف.
- تساعد الطلاب على ربط خبراتهم السابقة بالجديدة بشكل يضمن استمرارية التعلم.
- اكتساب المهارات اللازمة فى المجالات المعرفية والنفسحركية والوجدانية - الاجتماعية.
- ترجع أهمية البرنامج الإثرائى التعليمي الى كونه ينقل المتعلم من حالة التلقى السلبي الى حالة التفاعل الإيجابى فى اثناء الحصة ويعد ادخال الانشطة الإثرائيه فى المنهج المدرسي احد الاتجاهات المعاصرة لتطوير

تصميم برنامج إثرائى قائم على المعامل الافتراضية لتنمية مهارات أ.سماح محمد ناجى

المناهج الدراسية تحقيقاً لمبدأ التعلم للجميع وتحقيقاً لجعل المتعلم محورا للعملية التعليمية والاهتمام بالتعلم النشط.

• إن البرامج الإثرائية هى احد الخبرات التى يوفرها النظام التربوى للطلاب المتفوقين وغير المتفوقين حيث يحصلون من خلالها على زاد تربوى يشبع ما لديهم من طاقات كامنة.

• حيث تحتوى البرامج الإثرائية على مجموعة من الخبرات التعليمية والانشطة الإثرائية والتى تعد جزءا اساسيا من المنهج الدراسى وهى أنشطة غير تقليدية تستخدم لتوسيع المجال المعرفى لدى الطلاب وتوسيع الكفاءات والمهارات الاساسية ودعم المقررات الدراسية بموضوعات إضافية ودعم المنهج الاختيارى من خلال الاشتراك فى الفعاليات المختلفة ودعم عمل الطلاب داخل وخارج المدرسة.

ومما سبق يتضح مدى اهمية البرامج الإثرائية لطلاب المدارس الثانوية الصناعية والذى من شأنه جعلهم يقبلون على المدرسة بشكل فعال كما ستحفزهم للمشاركة فى الانشطة والتمارين والابتكار وحرصهم على حضور المعامل والورش.

خصائص البرامج الإثرائية:

- تتميز البرامج الإثرائية بعدة خصائص تتمثل فى أنه:
- يعد امتداداً ومكملاً للبرنامج العام يحتوى على نشاطات حرة يقوم بها الطلاب بإشراف معلميه لتوسيع دائرة معارفهم ومهاراتهم.
- يحتوى على خبرات التكامل بين الاهداف المعرفية والمهارات والأهداف الوجدانية.
- ينظم المعارف والنشاطات بطرق تساعد على تصميم التعلم واستخدام استراتيجياته.
- يركز على عمليات التفكير العليا وطرق التعليم.

- يتصف بالمرونة فى مواده وخبراته.

البرامج الإثرائية ومقرر الاساسيات الهندسية:-

ويعد توظيف البرامج الاثرائية فى العملية التعليمية ضرورة ملحة فالبرامج الإثرائية لم تعد حكراً على الطلاب الموهوبين فقط ولكن اتسعت لتشمل الطلاب والطالبات العاديين فمن خلال البرامج الاثرائية يمكن تحقيق الآتى:

- التعمق فى المادة التعليمية وإثراء المعلومات فيها لتوسيع الحصيلة المعرفية وتعميقها بالمناهج التربوية وبطبيعة الحال سيحظى مقرر اساسيات الهندسة الكهربائية بما يحويه من عناصر كهربية والإلكترونية وبعض الدوائر الإلكترونية كتطبيق عملي على توظيف العناصر الكهربائية والإلكترونية داخل هذه الدوائر ببرنامج إثرائى يقوم على المتعلم حيث سيكون دوره إيجابى اثناء التعلم.
- مساعده الطالب فى الاعتماد على نفسه فالمعلم لم يعد ملقناً ومرسلاً للمعلومات بل مرشداً وناصحاً ومحفزاً للحصول على المعلومات مما يشجع على إستقلالية الطالب واعتماده على نفسه.
- ومن مميزات البرامج الإثرائية ايضاً انها تعمل على التخفيف من صعوبة الموضوعات التعليمية المجردة فهى تساعد على المشاركة الإيجابية والفعالة للطالب للحصول على الخبرة ويصاحب عملية التعلم استمتاع باكتساب الخبرة.

المحور الثالث: المهارات العملية

مفهوم المهارة:

يعرف (مجدى عزيز:٦٦،٢٠٠٠) المهارة العملية بأنها: السهولة فى اداء استجابة من الاستجابات او السهولة فى القيام بعمل من الاعمال بدقة وعلى اكمل وجه وفى اقصر وقت ممكن.

وتشير (امل البكرى ، وعفاف الكسوانى:٢٠٠١، ٤٧) على انها :قدرة الفرد على اداء الاعمال بكفاءة اكبر من المعتاد.

ويرى (احمد عياد: ٢١،٢٠٠١) بانها: الاداء العقلى والحركى الذى يقوم على الفهم عند قراءة الرسومات الهندسية والتعبير عن الاشكال الهندسية بالرسم ويجب ان يتوافر فى المهارة الدقة والانتقان وهى تتطلب فترة من التدريب المقصود والممارسة المنظمة كما تتطلب الارشاد والتوجيه المستمر من قبل المعلمين.

ويشير (محمد على: ١٧٢،٢٠٠٠) إلى أن المهارة تتضمن جانبين توضحهما المعادلة التالية وهما الجانب المعرفى وآخر نفس حركى:

المهارة = القدرة + المعرفة

وهى القدرة المكتسبة التى تمكن المتعلم من انجاز اعمال تعليمية بكفاءة وإتقان فى اقصر وقت ممكن وأقل مجهود وعائد تعليمى أوفر (سعد المقرم: ٤٧،٢٠٠١) .

ويرى (ماهر صبرى:٣٦،٢٠٠٢) ان المهارة العملية هى: نوع من المهارات النفسحركية التى تتطلب قدرا عاليا من التآزر الحسى الحركى كمهارات الاداء اليدوى او الحركى ويرى ايضا ان المهارة العملية المعملية هى المهارة اليدوية والعقلية التى يلزم اكتسابها لحسن التعامل مع الاجهزة والادوات والمواد المعملية خلال القيام بمهام وانشطة العمل المعملى.

فى حين يرى (وجيه محجوب: ٢٠٠٢، ٢٩) المهارة العملية على انها: عمل حركى يحتوى على عدد من الاستجابات الادراكية الحسية التى تكتسب بالتعلم فالمهارة العملية: هى عمل وواجب حركى.

وتشير (نايفة قطامى: ٢٠٠٤، ١٦) انها اداء يعتمد على اسس معرفية اذ ليس هناك اداء بدون اسس نظرية فى اى مجال من مجالات المعرفة والعمل.

اما (رشيد طعيمة: ٢٠٠٤، ٣٠) يعرف المهارة انها وصف الشخص على درجة من الكفاءة والجودة فى الاداء.

ويعرفها كل من (آمال صادق، فؤاد ابو حطب: ٢٠٠٤، ٦٥٨) على انها: السلوك المتعلم او المكتسب الذى يتوافر له شرطان جوهريان: اولهما ان تكون موجها نحو اجراز هدف معين وثانيهما ان تكون منظمة بحيث تؤدى الى احراز الهدف فى اقصر وقت واقل جهد ممكن.

ويتفق مع ما سبق (حسن زيتون: ٢٠٠٨، ٤) عندما عرف المهارة بانها: القدرة على اداء عمل معين وهذا العمل يتكون فى الغالب من مجموعة الاداءات او العمليات الاصغر التى تتم بشكل متسلسل ومتناسق فتبدو مؤلفة بعضها مع بعض. وفى ضوء ما سبق عرضه من تعاريف لمفهوم المهارات العملية يمكن استخلاص مجموعة من النقاط الهامة ومن هذه النقاط ما يلى :

١. تشير السرعة الى اقتصاد وقت الاداء وتقاس بالزمن المستغرق فى تقديم السلوك المطلوب فى ضوء مواصفات الجودة او المعايير المتفق عليها وتقاس بمجموعة الاداءات الصحيحة للسلوك او الاستجابة.
٢. ويشير العمل الى المهمة المطلوب انجازها ويتطلب ذلك ممارسة نشاط معين او نقد.
٣. تهدف المهارة العملية الى تحقيق هدف معين.

تصميم برنامج إثرائى قائم على المعامل الافتراضية لتنمية مهارات أ.سماح محمد ناجى

٤. ان للمهارات ثلاث جوانب تعلم (الجانب المعرفى العقلى، الجانب النفسحركى المهارى، الجانب الوجدانى).
٥. يمكن تحليل المهارة العملية الى مهارات فرعية ومهام.
٦. تتصف المهارة العملية بالسرعة، والدقة، والفهم، والقدرة على إنهاؤها فى اقل زمن، واقل مجهود.
٧. تتبع خطوات، وإجراءات معينة متتابعة متسلسلة اثناء تنفيذها.
٨. تشمل المهارة العملية الاعمال العقلية او البدنية او الاثنين معا.

مراحل اكتساب المهارة العملية :

يرى (ابو بكر عابدين: ١٩٨٩، ١٢٩) انه لا يتم اكتساب الافراد للمهارات العملية فى لحظات قليلة بل يستغرق ذلك وقتاً وإن ذلك الوقت اللازم لاكتساب المهارة يختلف من شخص لآخر طبقاً لقدراته وهذا شئ طبيعى وعلى كل طالب ان يمر بمراحل حتى يكتسب المهارة.

ويرى (محمد الطيب واخرون: ١٩٩٧، ٢٧٣ - ٢٧٤)، (طارق محمد: ٢٠٠٤،

٨٦ - ٨٨) ان هذه المراحل هى:

اولاً المرحلة المعرفية:

ان تقديم جرعات معرفية منتظمة عن تحليل المهارة العملية او مكوناتها وحركاتها وعلاقة كل منها بالآخرى تجعل للمتعلم القدرة على تكوين بنية معرفية تصويرية لفظية عن عناصر المهارة وتشابكها وحتى ينجح المدرب، الاخصائى فى تعليم المهارات العملية، عليه فعل الاتى:

١. لابد ان يقدم صورة متكاملة عن المهارة بالامثلة والصور والاداء العملى.
٢. يقوم بتوضيح مكونات وعناصر المهارة العملية وتحليلها وفق جرعات محددة طبقاً لمستوى التعقيد فى المهارة العملية حتى يتقنها المتعلم.

٣. فتح الحوار والمناقشة مع المتعلمين لتكوين خطة لفظية متعاقبة حول خطوات المهارة

٤. يضع المتعلمين في خبرة تعرف بالتدريب الاستطلاعي ويجب ان يلاحظ كل فرد على حدى ويسجل كل الملاحظات على بطاقة تقويم مبدئية، مع ملاحظة ان التقدم السريع ليس مؤشراً للتفوق في المهارة مسبقاً.

٥. ان يقوم اثناء التدريب بعمليات التدعيم المعنوي والتغذية المرتدة.

ثانياً: مرحلة التثبيت:

وتعتبر تلك المرحلة هي المرحلة الحقيقية في التدريب على اكتساب المهارة وقد تمتد من اسابيع الى شهور طبقاً لنوع المهارة واستعداد المتعلم، الهدف الرئيسى فيها تصحيح اسلوب اخراج المهارة، والمؤشر هنا هو اختزال الاستجابات الخاطئة بالتدرج لتصل الى الصفر وعندما يصل المتعلم لمستوى متقدم من التدريب والخبرة فانه يكتسب القدرة على تنظيم سلاسل المهارة .

ثالثاً: مرحلة السيطرة الذاتية:

وفيا يكون المتعلم قد اكتسب إجابة اداء المهارة العملية بدقة اى اصبح يؤدي حركات العمل بدون اخطاء وتاتي تلك المرحلة لتحقيق السرعة فى الاداء اى الجمع بين الدقة والسرعة، فالدقة هي المسئولة عن الاداء بدون اخطاء، اما السرعة فهي تأدية المهمة بسرعة والتفاعل الحجمى بين الدقة والسرعة ضرورى لانها مهارة وحتى تتجح هذه المرحلة لابد على المعلم ان يقوم بما يلى:

- الاشراف على متابعة المتعلم فى التخلص من اثر تثبيت المنبهات والانشطة الخارجية حيث يتم تقليل او منع العوامل المتداخلة الخارجية التى من شأنها كف المهارة ومعنى ذلك ان المتعلم يصل الى مرحلة تكوين مراكز عصبية عليا فى المخ.

تصميم برنامج إثرائى قائم على المعامل الافتراضية لتنمية مهارات أ.سماح محمد ناجى

- الاشارة للاداء الامثل للوصول الى المستوى اللاإرادى مثل ممارسة الالة الكاتبة بدون النظر الى المفاتيح لان الجهاز العصبى يعطى الاوامر للاصابع للحركة فى مدى محدود وادى خطأ فيه يؤدي لتقليل مستوى المهارة.
- التوجيه الى كثرة التمرين الصحيح (بدون اخطاء) سيؤدي بالفعل لتكوين برنامج عصبى - نفس حركى- يتم استدعاؤه من المخ بسرعة بمجرد المثل امام العمل طبقا لنوع المهارة .

اساليب تعلم المهارة:

ان تعلم المهارات كما يراها هشام عبد السلام (2014, 107 - 106) فى غاية التعقيد ويتطلب شروطا مسبقة منها:

1. اكتساب المعلومات المتصلة بالمهارة من حيث الهدف والاجراءات ومن خلال ذلك يكتسب الطالب جميع المعلومات والمعارف المرتبطة بالجانب العملى للمهارة، وهنا يتم التعامل مع العمليات العقلية، مثل: الادراك، والملاحظة، والانتباه، وكذلك يلاحظ الطالب اداءً عملياً للمهارة، كما يجب التركيز على الجوانب المهمة عند اداء المهارة.
2. تجزئة المهارة الى مكوناتها الاساسية حيث من المفيد ان يتم تجزئة المهارة الى عدة اجزاء فرعية تكون فى مجملها المهارة الرئيسية وذلك يساعد على تعلم المهارة.
3. نقل السيطرة على التحكم بالمهارة من العين والدماغ الى الحواس الاخرى.
4. نقل اعتماد المهارة من العقل والحواس الى آليات التحكم.
5. نقل المهارة من الخبرة الشخصية الى التعميم.

خطوات تعلم المهارة:

يرى (هشام عبد السلام ٢٠١٤, ١٠٦) أن تعليم المهارة يتم عن طريق تحديد ما يلي:

١. الأهداف الأدائية المنشودة وتحليلها إلى الأهداف السلوكية المكونة لها.
٢. المهارات المرغوب في تعلمها.
٣. المتطلبات الأساسية لتعلم المهارة.
٤. النشاطات والخبرات المكتسبة.
٥. خطوات تنفيذ الخبرات لإكتساب المهارة.
٦. طريقة تقييم تعلم المهارة وأدائها.
٧. الأدوار والأجهزة والتسهيلات اللازمة لتعلم المهارة.

اهمية تعلم المهارات العملية فى التعليم الصناعى:

المهارة العملية فى اى عمل تيسره وتختصر وقته وتجعله اكثر انقائاً ويعتمد طالب المدرسة الثانوية الصناعية على المهارة العملية عادة فى انجاز كثير من اعماله وفى القيام بانماط سلوكه اللازم لحياته اليومية والمهارة العملية ضرورية لنجاح العمل الذهنى والعمل اليدوى على السواء وعندما يجد طلاب المدرسة الثانوية الصناعية صعوبة فى تعلم شئ ما يكون من اهم اسباب ذلك عدم كفاية المهارة العملية الاساسية التى لديهم (ممدوح عبد الناصر 2013, 62).

ويمكن تحديد اهمية تنمية المهارات العملية فى التعليم الصناعى فيما يلى:

١. ان اكتساب الطالب مهارات ما فى اداء عمل معين سوف يساعده على العمل بكفاءة كبيرة، فبعض الاعمال تتطلب منها بعض المهارات مثل: تشغيل الادوات والاجهزة وتركيبها واصلاحها وصيانتها مما يجعل الطالب يسعى لاكتساب المهارات كى يتقن ما ينجزه من اعمال بذلك اصبح على

تصميم برنامج إثرائى قائم على المعامل الافتراضية لتنمية مهارات أ.سماح محمد ناجى

اى فرد العمل على اكتساب الكثير من المهارات التى سوف تعود عليه بالمنفعة اثناء تعلمه مهارات المواد المتخصصة لتمكنه من المهارات الضرورية اللازمة فى دراسته او فى مجال عمله او فى معيشته اليومية.

٢. تساعد المهارات العملية الطالب على مواجهة المشكلات التى قد تصادفه فى حياته فيتخذ القرارات العقلانية القائمة على اساس تفكيره الذاتى كما تكسب المهارات طالب المدرسة الثانوية الصناعية الميول الايجابية نحو تعلم المزيد من المهارات العملية فى التدريبات المهنية لمسايرة التقدم التكنولوجى فى كافة المجالات الاخرى.

أنواع المهارات العملية:

يمكن تصنيف المهارات العملية إلى عدة أنواع طبقاً للقائم بها وكذلك طبقاً للأهداف التى تسعى إلى تحقيقها وذلك كما يلى (شكرى أحمد، ٢٠٠٢: ٦١٧-٦٣٠)

أ- أنواع المهارات العملية (من حيث القائم بها):

(١) نشاط فردى:

- يقوم الطالب بالنشاط بمفرده طبقاً لما هو مطلوب منه.
- يستغرق وقتاً وجهداً أقل.

(٢) نشاط جماعى (مجموعات صغيرة):

- يقسم الطلاب إلى مجموعات صغيرة وتكلف كل مجموعة بأداء مهمة أو مهام معينة.
- يتم تقويم النشاط طبقاً لما ساهم به كل طالب فى النشاط.

(٣) مشروع:

- يقوم به طالب واحد أو مجموعة طلاب.

- يحتاج تنفيذه إلى وقت وجهد كبيرين ويستغرق مدة زمنية أطول (شهرمثلا أو شهرين).

ب- أنواع المهارات العملية من حيث أهدافها:

(١) استكشافية Exploratory:

تهدف لإتاحة الفرصة أمام الطالب لفحص الأجهزة والأدوات والتعرف على خصائصها إذا لم تكن مألوفة بالنسبة له.

(٢) تمهيدية Introductory:

تهدف إلى تقديم الأفكار والمفاهيم عن طريق تداول الأدوات المحسوسة التي سبق التعرف عليها في الأنشطة الإستكشافية والتفاعل معها والتعامل مع الموضوعات من خلال شكل عملي محسوس.

(٣) تطويرية Developmental:

تهدف إلى تثبيت أو تعزيز ما إكتسبه الطالب خلال الأنشطة خلال الإستكشافية والتمهيدية ويمارسها الطالب بعد أن يكون قد اكتسب الفكرة الأساسية ليبرهن على مدى فهمه لها.

طرق تقويم المهارات العملية:

يرى (محمد ابو هاشم، ٢٠٠٤: ١٥٥-١٥٩) هناك طريقتان يمكن استخدامهما

في تقويم المهارات العملية هما:

أ- الطريقة الكلية:

لا تحتاج الطريقة الكلية إلى ملاحظة المتعلم أثناء أداء المهارة المراد تقويمها. ويكون المحك أو المعيار الذي يتم في ضوءه الحكم أو التقويم على الإنتاج حيث يعتمد في إصدار الأحكام على صحة الناتج النهائي للمتعلم ومدى جودة العمل الذي قام به ومعدل الأداء في الإنجاز.

طبقاً لهذه الطريقة هناك ثلاث محكات للحكم على الأداء:

تصميم برنامج إثرائى قائم على المعامل الافتراضية لتنمية مهارات أ.سماح محمد ناجى

- (١) صحة الناتج أو النتيجة المتوصل إليها.
- (٢) جودة أداء العمل أو دقة الأداء.
- (٣) معدل أداء العمل (السرعة)

ب- الطريقة التحليلية:

تقوم هذه الطريقة على ملاحظة المتعلم أثناء أدائه المهارة العملية التى يراد تقويمها حيث يتم ملاحظة المتعلم خطوة بخطوة ويتطلب اتباع هذه الطريقة البدء بتحليل المهارة الى خطوات او انماط سلوك ينبغى على المتعلم ان يقوم بها أثناء الأداء.

معايير تقويم المهارات العملية:

يرى (أحمد السيد، ٢٠٠٢ ، ٦١٩) ان هناك معايير لتقويم المهارة العملية وكل معيار منها يخضع لمستوى الاتقان، وهذه المعايير هى:

١. الأداء: ويتم التأكد من قيام المتعلم بتنفيذ خطوات المهارة بالشكل المطلوب ، بحيث تؤدي هذه الخطوات الى الوصول للأداء الصحيح للمهارة.

٢. الأستنتاج: حيث يتم التأكد من قيام المتعلم باستنتاج ما يمكن حدوثه ، نتيجة قيامه بخطوات هذه المهارة.

٣. التفسير: يقدم المتعلم تعليلاً مناسباً لما يحدث ويراه نتيجة قيامه بخطوات أداء المهارة فى ضوء ما سبق استنتاجه ويقدم تفسيراً عملياً منطقياً.

٤. التقدير: ويشمل تقدير الطول ، والمسافة ، والزمن ، والاحجام ، والساعات ، والاوزان ، والكميات الكهربائية.

إعداد أدوات البحث وطريقة ضبطها

الأداة وطريقة ضبطها:

تم تصميم اداتين لهذه الدراسة وهما:

الأداة الأولى: الاختبار التحصيلي المعرفي

في ضوء قائمة الأهداف التعليمية ، والمحتوى التعليمي ، و قائمة المهارات للبرنامج المقترح، قامت الباحثة بتصميم وبناء اختبار التحصيلي معرفي يتناول الجانب المعرفي للمهارات العملية، وقد مر الاختبار في إعداده بالمراحل التالية :

١. تحديد الهدف من الاختبار:

يهدف هذا الاختبار الى قياس مستوى الطالب فى الجانب المعرفي لمعرفة مدى اكتساب طلاب الصف الاول الصناعى نظام الثلاث سنوات - تخصص الكترونيات - للمفاهيم والمعلومات المعرفية المتضمنة بالوحدة التجريبية ومدى تحقيقهم لاهداف الوحدة التجريبية.

٢. تحديد مستويات التعلم المعرفية التى يتضمنها الاختبار التحصيلي المعرفي:

اشتمل هذا الاختبار على مستويات الاهداف المعرفية وهى:

• مستوى التذكر:

وهو القدرة على تذكر او استرجاع المفاهيم والمعلومات والمصطلحات المتضمنة بالوحدة التجريبية.

• مستوى الفهم:

وهو يعنى إدراك المعانى واستيعاب ما يدرسه الطالب من مفاهيم ومعلومات ثم القدرة على صياغتها بلغته الخاصة.

تصميم برنامج إثرائى قائم على المعامل الافتراضية لتنمية مهارات أ.سماح محمد ناجى

• مستوى التطبيق:

وهو يعنى قدرة الطالب على استخدام المفاهيم والمعلومات والمصطلحات الجديدة التى تم تعلمها بالوحدة التجريبية لحل مشكلات فى مواقف جديدة مشابهه وغير مألوقة.

• مستوى التحليل:

وهو يعنى القدرة على تحليل العناصر ومكونات الخبرة او الموقف وبيان العلاقة بين فيما بينها والتي يمر بها الطالب اثناء اداء المهارات العملية المتضمنة بالوحدة التجريبية.

١. تحديد الاوزان النسبية لمستويات التعلم (جدول المواصفات):

تم إعداد جدول مواصفات للاختبار ، وذلك للربط بين الأهداف التعليمية للبرنامج وبين المحتوى المعرفي للبرنامج التجريبي المقترح وما يتضمنه من مهارات عملية ، كما يوضحه الجدول التالي:

الوزن النسبي للاهداف	المجموع الكلى للاسئلة	المستويات المعرفية				مستويات التعلم الوحدة التجريبية
		التحليل	تطبيق	فهم	تذكر	
100 %	64	10	12	20	22	الوحدة الاولى
100 %	64	10	12	20	22	عدد المفردات
100 %	—	17%	19%	30%	34 %	الاوزان النسبية

جدول (٤) الاوزان النسبية ومواصفات الاختبار التحصيلي لمستويات التعلم

٢. وضع وصياغة اسئلة الاختبار التحصيلي:

تم صياغة مفردات الاختبار في صورته المبدئية في (٦٤) سؤال موزعة على مستويات التعلم (التذكر ، الفهم ، التطبيق ، التحليل) وقد تم صياغة الأسئلة في اربعة أجزاء :

- **الجزء الاول:** أسئلة الاختيار من متعدد: عدد مفرداتها (١٦) مفردة ، مصاغة في عبارة تشتمل على المثير (المهارة) ، وارب بدائل للإجابة ، من بينهم بديل واحد يمثل الإجابة الصحيحة.
- **الجزء الثاني:** أسئلة اختر من المجموعة (أ) ما يناسبها من المجموعة (ب): وعدد مفردتها (١٦) مفردة.
- **الجزء الثالث :** أسئلة الصواب والخطأ: عدد مفرداتها (١٦) مفردة ، مصاغة في عبارة ، على الطالب أن يضع علامة (✓) إذا كانت العبارة صحيحة وعلامة (×) إذا كانت العبارة خاطئة مع تصحيح الخطأ.
- **الجزء الرابع:** أسئلة اكمال العبارات المصورة بما تراه مناسب: عدد مفرداتها (١٦) مفردة ، على الطالب ان يكمل العبارات بما يراه مناسب فى المكان المخصص لذلك.

وتم إعداد نسختين من الاختبار التحصيلي:

٣. **النسخة الأولى :** استخدمت في الاختبار القبلي الذي يتم تقديمه قبل التعامل مع البرنامج التجريبي لقياس الخلفية المعرفية السابقة المتوفرة لدى الطلاب في المحتوى التعليمي لمهارات "تكوين الدوائر الالكترونية" . .
٤. **النسخة الثانية:** استخدمت في الاختبار البعدي الذي تم تقديمه بعد الانتهاء من التدريب على البرنامج. وتم وضع الاختبار نفسه كإختبار بعدى ، بحيث يستخدمه الطالب بعد الانتهاء من دراسة محتوى البرنامج ، ويجيب على الطالب أن يقرأ التعليمات الخاصة بالإجابة علي الاختبار جيداً قبل البدء فى الاجابة على الاختبار.

تصميم برنامج إثرائى قائم على المعامل الافتراضية لتنمية مهارات أ.سماح محمد ناجى

٥. تحديد تعليمات الاختبار: تم ارفاق التعليمات الخاصة بالاجابة على الاختبار مع ورقة الاختبار ، وروعى فيها ان تكون محددة بدقة واضحة وبسيطة والتعليمات كانت كالاتى:

١. كتابة بياناتك كاملة وواضحة فى المكان المخصص لذلك.
٢. ابدأ بالاختبار فور السماح لك بهذا.
٣. اقرأ السؤال جيداً قبل البدء فى الاجابة عليه.
٤. اكتب اجابتك فى المكان المخصص لذلك
٥. لا تترك اى سؤال دون الاجابة عليه.
٦. لا تكتب اكثر من اجابة على كل سؤال.
٧. توضيح الوقت المخصص للإجابة عن الاختبار .
٦. حساب صدق المحكمين للاختبار :

وتم استخدام صدق المحتوى أو الصدق الظاهري للاختبار وذلك بعرضه على مجموعة من المحكمين في صورة استبيان بغرض استطلاع آرائهم فيما يلي:

- مدى ملائمة الاختبار لأهداف البرنامج .
- مناسبة الصياغة اللفظية لمفردات الاختبار .
- مدى مناسبة الاختبار لما اعد لقياسه.
- سلامة صياغة مقدمة كل سؤال ومدى اتساق البدائل .
- عدد الأسئلة والبدائل التي يتكون منها الاختبار .
- مدى كفاية بنود الاختبار لما اعد له.
- مدى وضوح تعليمات الاختبار .
- إضافة أي مفردات تعد مطلوبة لهذا الاختبار .
- حذف أي مفردات غير مناسبة من وجهة نظرهم .

وفى ضوء آراء السادة المحكمين تم إجراء العديد من التعديلات من أهمها :

تعديل صياغة بعض مفردات الاختبار ، حذف بعض الكلمات المكررة ، وبعد الانتهاء من إجراء التعديلات وفق ما اتفق عليه السادة المحكمون ، تم إعداد الاختبار التحصيلي في صورته النهائية(*) (الذي يقيس الجانب المعرفي المرتبط بمهارات تكوين الدوائر الالكترونية .

٧. حساب زمن الاختبار التحصيلي:

تم تطبيق الاختبار التحصيلي على عينة من طلاب الصف الاول الثانوى الصناعى بمدرسة السلحدار الثانوية الصناعية بنات - تخصص الكترونيات (دون عينة البحث) ، وقد بلغ عدد العينة (٢٥) طالبة و تم حساب زمن الاختبار عن طريق تحديد الزمن الذي استغرقه طلاب العينة الاستطلاعية مقسوماً على عدد العينة.

$$\text{الزمن} = \frac{\text{مجموع الأزمنة للطلاب}}{\text{عدد الطلاب}}$$

تم حساب الزمن الكلى للاختبار وذلك بحساب الزمن الذى استغرقته اول طالبة فى الانتهاء من الاختبار (١١٢) دقيقة ، وكان الزمن الذى استغرقته اخر طالبة فى الانتهاء من الاختبار (١٣٠) دقيقة من خلال تطبيق المعادلة السابقة تم حساب الوقت اللازم للاختبار وهو (١٢١) دقيقة وبما ان هناك تعليمات لابد للطالبة ان تقرأها قبل الاجابة على الاختبار تم تعديل زمن الاختبار ليصبح (١٣٠) دقيقة.

٨. حساب ثبات الاختبار التحصيلي:

المقصود بثبات الاختبار هو ان يعطى الاختبار نفس نتائج الاختبار الاول اذا ما اعيد تطبيقه على نفس العينة ، وفى نفس الظروف. وللتأكد من ثبات الاختبار التحصيلي المعرفى تم تطبيق الاختبار على نفس عينة الدراسة الاستطلاعية ، ثم اعيد تطبيق نفس الاختبار على نفس العينة الاستطلاعية ، تحت نفس الظروف

* ملحق رقم (١٠) : الاختبار التحصيلي فى صورته النهائية

تصميم برنامج إثرائى قائم على المعامل الافتراضية لتنمية مهارات أ.سماح محمد ناجى

وعلى نفس العينة بفاصل زمنى قدره اسبوعين ، وتم رصد الدرجات التى حصل عليها الطالبات فى التطبيقين ، ثم تم استخدام معادلة (بيرسون) لحساب معاملات الارتباط (معاملات الثبات) وذلك بهدف قياس ثبات الاختبار فكان معامل الثبات هو (٠,٨٧) وهذه النتيجة مناسبة ةتدل على ثبات الاختبار ، وبهذا يصبح الاختبار التحصيلي فى صورته النهائية (*) صالح للتطبيق بعد التأكد من صدق الاختبار وثباته.

٩. نموذج اجابة الاختبار التحصيلي:

تم اعداد نموذج تصحيح الاختبار التحصيلي المعرفى لاستخدامه فى تقدير درجات الطالبات ومرفق به جدول يوضح درجات كل سؤال على حده.

ثانياً: بطاقة ملاحظة الاداءات المهارية

تطلب البحث الحالي إعداد بطاقة ملاحظة لقياس المهارات المرتبطة بتكوين الدوائر الالكترونية ، وتم بنائها وفق الخطوات التالية:

- أ- تحديد هدف بطاقة الملاحظة.
- ب- تحديد مكونات بطاقة الملاحظة
- ت- تحديد محتوى بطاقة الملاحظة.
- ث- وضع نظام تقدير الاداء .
- ج- التحقق من صدق بطاقة الملاحظة.
- ح- حساب ثبات بطاقة الملاحظة.

أ- تحديد هدف بطاقة الملاحظة:

تهدف إلى الحصول على مقياس صادق وثابت بدرجة مطمئنة لقياس مستوى أداء طلاب عينة البحث لمهارات تكوين الدوائر الالكترونية المتضمنة في البرنامج المقترح وقياس درجة نمو الاداءات المهارية لديهم فى المهارات العملية المختارة للجريب باستخدام المداخل التدريسية المقترحة للتأكد من فاعلية تدريب الوحدة المختارة للتجريب.

ب- تحديد مكونات بطاقة الملاحظة:

تحتوى بطاقة الملاحظة على بيانات كل طالب ، والمهارات العملية الرئيسية ، والمهارات الفرعية المكونة لكل مهارة رئيسية.

ج- تحديد محتوى بطاقة الملاحظة.

لقد اشتملت الوحدة التجريبية على اربع بطاقات ملاحظة ، لاربع مهارات رئيسية ، وتضمنت كل مهارة رئيسية عدد من المهارات الفرعية(*) وقد روعى فى بطاقة الملاحظة ما يلى:

- أن تقيس كل عبارة سلوكا محددًا و واضحًا.
- أن تبدأ العبارات بفعل سلوكى فى زمن المضارع.
- احتوائها على مستويات الأداء الذي سيتم ملاحظته.
- عدم اشتمال العبارة على أكثر من أداء.
- أن تتيح للملاحظ تسجيل الأداء فور حدوثه حتى لا يختلط بالأداء التالي أو السابق .

د- وضع نظام تقدير الدرجات:

تم استخدام أسلوب التقدير الكمي بالدرجات للتوصل إلى معرفة مستويات أداء الطالبات لكل مهارة من مهارات تكوين الدوائر الالكترونية ، وقد تم تحديد ثلاثة مستويات لأداء الطالب وهى:

- أداء كل مهارة من المهارات بشكل صحيح وبكفاءة يقدر (بدرجتين).
- أداء كل مهارة من المهارات بدرجة مقبولة يقدر (بدرجة واحدة) .
- أداء كل مهارة من المهارات بطريقة خاطئة أو تركه لها يقدر (بصفر) .

وقد بلغت القيمة الوزنية بالدرجات لكل مهارة من مهارات تكوين الدوائر الالكترونية (٦٤ درجة) وهى قيمة الأداء الصحيح لجميع خطوات أداء المهارات

* ملحق رقم (١١) : الصورة النهائية لبطاقات ملاحظة الأداءات المهارية

تصميم برنامج إثرائي قائم على المعامل الافتراضية لتنمية مهارات أ.سماح محمد ناجي

والتي بلغ عددها (٣٢ مهارة) ، وبذلك تكون مهمة ملاحظ الأداء هي ملاحظة الطالبة في أدائها لكل خطوة من خطوات المهارة ، ووضع علامة (✓) في الخانة المحددة لمستوى الأداء (ادى المهارة بكفاءة - ادى المهارة بدرجة مقبولة - لم يؤدي المهارة) كما يلي :

مستويات التقدير	المستوى الاول لم يؤدي المهارة	المستوى الثاني ادى المهارة بدرجة مقبولة	المستوى الثالث ادى المهارة بكفاءة
الدرجة	٠	١	٢

جدول (٥) يوضح مستويات تقدير بطاقة الملاحظة

هـ - التحقق من صدق بطاقة الملاحظة.

تم حساب الصدق الظاهري لبطاقة الملاحظة والذي يتضمن المظهر العام للبطاقة من حيث (نوع المفردات ، كيفية صياغتها ، وضوحها ، دقتها ، موضوعيتها) ، وذلك بعرضه على مجموعة من المحكمين في صورة استبيان بغرض استطلاع آرائهم في :

- تحقيق بنود بطاقة الملاحظة للأهداف التعليمية .
- صحة تحليل المهارة وتسلسلها واكتمالها .
- دقة الصياغة اللغوية .
- درجة أهمية المهارات الفرعية بالنسبة للمهارات الرئيسية .
- مدى صلاحية البطاقة للتطبيق .
- التعديل بالإضافة أو الحذف للمهارات التي ترونها سيادتكم .

وقد اتفق معظم السادة المحكمون على تعديل صياغة بعض مهارات بطاقة الملاحظة ، وتدقيق صياغة بعضها، حذف بعضها الآخر ، وبعد الانتهاء من إجراء

التعديلات وفق ما اتفق عليه معظم السادة المحكمون ، تم إعداد البطاقة في صورتها النهائية* بعد ان تأكد صدق بطاقة الملاحظة .

و- حساب ثبات بطاقة الملاحظة.

ولحساب ثبات البطاقة تم توزيع بطاقة الملاحظة - بعد مرور اسبوعان من عملية التحكيم على صدق البطاقة للمرة الاولى - على نفس المحكمين ، لحساب صدق البطاقات ، ثم تم حساب نسبة اتفاق السادة المحكمين* باستخدام معادلة "كوبر" ، وفقا للمعادلة التالية :

عدد الخطوات المتفق عليها

$$\text{نسبة الاتفاق} = \frac{\text{عدد الخطوات المتفق عليها} + \text{عدد الخطوات غير المتفق عليها}}{100 \times}$$

من خلال هذه المعادلة تم حساب نسبة الاتفاق بين السادة المحكمين وقد بلغت النسبة (٩٠,٧٥) مما يعنى أنها ثابتة إلى حد كبير ، وبالتالي اصبحت البطاقة فى صورتها النهائية صالحة للتطبيق على العينة المستهدفة للبحث بعد التأكد من صدق وثبات بطاقة ملاحظة العمل المهارى.

التجربة الإستطلاعية للوحدة التدريسية:

بعد تصميم الوحدة التدريسية ودروسها بناء على التخطيط العام للبرنامج ، وبعد الإنتهاء من إعداد أدوات البحث ، تم تطبيق هذه الوحدة إستطلاعياً على عينة من طلاب الصف الأول الثانوى الصناعى نظام الثلاث سنوات - تخصص الإلكترونيات - دون عينة البحث وعددهم (٢٥) طالبة وقد تم التطبيق بمدرسة السلحدار الثانوية الصناعية بنات - تخصص الإلكترونيات - التابعة لإدارة مصر الجديدة التعليمية.

* ملحق رقم (١١) : الصورة النهائية لبطاقات ملاحظة الأداءات المهارية
* ملحق رقم (١) : أسماء السادة المحكمين على ادوات البحث ومواد المعالجة

تهدف التجربة الإستطلاعية الى:

- التعرف على الصعوبات التى قد يقابلها الباحث فى اثناء تطبيق تجربة البحث ومحاولة إيجاد حلول لها.
- التعرف على نواحي القوة لتدعيمها ونواحي الضعف لتلاشيها .
- ضبط ادوات البحث (الختبار التحصيلى - بطاقة ملاحظة الاداء المهارى)
- اكتساب خبرة من التطبيق الاستطلاعى لضمان إجراء التجربة الأساسية بكفاءة.

وقد اتبعت الباحثة الخطوات التالية:

١. تجهيز معمل الحاسب الالى والتأكد من اتصاله بالانترنت.
 ٢. تدريس الوحدة التجريبية ودروسها.
- تطبيق أدوات البحث (الإختبار التحصيلى - بطاقة الملاحظة).

نتائج البحث:

توصل البحث الى النتائج التالية:

١. يوجد فرق ذو دلالة احصائية عند مستوى(٠,٠١) بين متوسطى درجتى طلاب المجموعة التجريبية والمجموعة الضابطة فى إختبار التحصيل المعرفى قبل وبعد تطبيق البرنامج الإثرائى القائم على المعامل الافتراضية لصالح طلاب المجموعة التجريبية فى الاختبار البعدى.
٢. يوجد فرق ذو دلالة احصائية عند مستوى(٠,٠١) بين متوسطى درجتى طلاب المجموعة التجريبية والمجموعة الضابط فى بطاقة ملاحظة الاداء المهارى قبل وبعد تطبيق البرنامج الإثرائى القائم على المعامل الافتراضية لصالح المجموعة التجريبية فى الاختبار البعدى.

٣. توجد علاقة ارتباطية موجبة بين متوسطى درجات طلاب المجموعة التجريبية فى نمط التدريس القائم على المعامل الافتراضية بالبرنامج الإثرائى المقترح.

٤. توجد علاقة ارتباطية موجبة بين متوسطى درجات طلاب المجموعة التجريبية فى نمط التدريس القائم على البرنامج الإثرائى بمقرر أساسيات الهندسة الكهربائية وتنمية مهارات تكوين الدوائر الالكترونية.

توصيات الدراسة

في ضوء ما توصلت إليه الدراسة من نتائج، فإن الدراسة تقدم مجموعة من التوصيات التي يمكن أن تسهم في واقع تطوير العملية التربوية والتعليمية لطلاب التعليم الصناعي، من خلال استخدام البرنامج الإثرائى القائم علي المعامل الافتراضية، والتي تهدف إلي تنمية مهارات تكوين الدوائر الكهربائية لطلاب المرحلة الثانوية، وتتمثل هذه التوصيات فيما يلي:

١. استخدام المعامل الافتراضية في دعم العملية التعليمية لمقرر أساسيات الهندسة الكهربائية لتحقيق أهدافها، وتقديمها في صورة متطورة للطلاب، بصورة تحقق تفاعلهم مع ما يقدم لهم من خبرات.

٢. الإستفادة من تقنية المعامل الافتراضية لتجاوز المشكلات والعوائق التي تواجه المعلمين والطلاب في تفعيل الجانب العملى فى دراسة أساسيات المهندسة الكهربائية.

٣. تنظيم دورات تدريبية لمعلمي التعليم الصناعي على تصميم التدريس باستخدام البرنامج الإثرائى القائم علي المعامل الافتراضية

٤. اهتمام القائمين على الادارة العامة لتطوير المناهج بضرورة تصميم برامج قائمة علي المعامل الافتراضية بجميع مراحل التعليم المختلفة.

تصميم برنامج إثرائى قائم على المعامل الافتراضية لتنمية مهارات أ.سماح محمد ناجى

٥. الأستفادة من خبرات الدول التى طبقت هذه التقنية بشكل ناجح وذلك باختيار بعض البرامج وترجمتها ومن ثم تطبيقها فى المدارس.
٦. الأهتمام بتوفير أجهزة الحاسوب والبرمجيات فى المدارس والتوسع فى ذلك بما يتمشى مع الانفجار المعرفى التقنى الحالى.
٧. إنشاء موقع للمعامل الافتراضية على الشبكة العالمية للإنترنت بما يتيح استفادة المعلمين والطلاب من هذه التقنية.

المقترحات:

١. إجراء دراسات حول أثر إستخدام تقنية المعامل الافتراضية على بعض الفئات الخاصة المتفوقين أو المتأخرين دراسياً.
٢. إجراء دراسة مسحية تبين اتجاهات المعلمين والطلاب نحو المعامل الافتراضية.
٣. إجراء دراسة لبيان أثر استخدام المعامل الافتراضية على التحصيل فى مواد التخصص الأخرى.
٤. إجراء دراسات تبين أثر استخدام المعامل الافتراضية فى تدريس طلاب كلية التعليم الصناعى وكلية التربية تخصص تعليم صناعى.

المراجع العربية

١. ———، (٢٠٠٤). "مشروع اليونسكو، التعليم للجميع فى الوطن العربي، دراسة مستقبلية من دكار عام ٢٠٠٠م حتى ٢٠١٥م"، الإسكندرية، دار الوفاء.
٢. إبراهيم، مجدى عزيز.(٢٠٠٩). الابداع وتطوير التعليم والتعلم، عالم الكتب، القاهرة.
٣. إحسان الأغا، محمود الأستاذ (٢٠٠٠) البحث التربوى عناصره، مناهجه، أدواته، ط٣. مطبعة الأمل التجارى غزة .
٤. احمد اسماعيل حجي. (٢٠٠٤). تطوير التعليم فى زمن التحديات الأزمة وتطلعات المستقبل. (ط ١). القاهرة. النهضة المصرية.
٥. احمد حسين اللقانى، فارعة حسن (٢٠٠١). منهج التعليم بين الواقع والمستقبل. القاهرة، عالم الكتاب، القاهرة.
٦. أحمد سويدح . (٢٠٠٩) . برنامج تدريبي قائم على التصميم التعليمى فى ضوء الإحتياجات التدريبية لتنمية بعض المهارات التكنولوجية لدى معلمى التكنولوجيا. رسالة ماجستير كلية التربية الجامعة الإسلامية غزة.
٧. أروى وضاح.(٢٠٠٩). أثر برنامج مقترح فى ضوء الكفايات الالكترونية لاكتساب بعض مهارات لدى طالبات تكنولوجيا التعليم فى الجامعة الإسلامية. بفسطين رسالة ماجستير. كلية التربية الجامعة الإسلامية.
٨. الأغا، إحسان والأستاذ، محمود (٢٠٠٢)، تصميم البحث التربوي، ط ٣، مطبعة الأمل التجاري، غزة.
٩. بسيوني ، عبد الحميد (٢٠٠٨) . التعلم الإلكتروني والتعليم الجوال . القاهرة: دار الكتب العلمية للنشر والتوزيع

تصميم برنامج إثرائى قائم على المعامل الافتراضية لتنمية مهارات أ.سماح محمد ناجى

١٠. البطان، ابراهيم عبدالله سليمان (٢٠١١) استخدام المعامل الافتراضية في تدريس العلوم بالمرحلة الثانوية في المملكة العربية السعودية : الواقع وسبل التطوير بحث مكمل لرسالة (الدكتوراه) - جامعة ام القرى.
١١. جميل بن سعيد السعدى (٢٠٠٨). فاعلية استخدام بعض الأنشطة الإثرائية القائمة على اساليب استشراف المستقبل فى تدريس مادة التاريخ بالتعليم العام بسلطنة عمان فى تنمية مهارات التفكير المستقبلى. رسالة دكتوراه. معهد البحوث والدراسات التربوية. جامعة القاهرة.
١٢. حاتم السىالى. (٢٠١٤). أثر استخدام المعامل الافتراضي في تنمية المهارات العملية لدى طلاب مادة العلوم للصف الاول متوسط. رسالة ماجستير. كلية التربية. جامعة ام القرى.
١٣. حسن زيتون (٢٠٠٥). رؤية جديدة فى التعليم "التعليم الإلكتروني". المفهوم - القضايا - التطبيق - التقييم. الدار الصولتية للنشر والتوزيع. الرياض.
١٤. الحيلة، محمد (٢٠٠١) التكنولوجيا التعليمية والمعلوماتية. الإمارات العربية المتحدة . دار الكتب الجامعى.
١٥. دينا صابر ٢٠١٢: أثر تطوير وحدة الإلكترونيات بمبحث التكنولوجيا في ضوء المعايير العالمية في تنمية المهارات الإلكترونية لدى طالبات الصف العاشر الأساسى بغزة رسالة ماجستير كلية التربية الجامعة الاسلامية.
١٦. رضا مسعد السعيد وهويدا محمد الحسيني (٢٠٠٧). استراتيجيات معاصرة فى التدريس للموهوبين والمعوقين، مركز الإسكندرية للكتاب، الإسكندرية.
١٧. الزامل، زكريا بن عبدالله (٢٠٠٦). اتجاهات الطلاب نحو تجربة التعليم الإلكتروني فى مؤسسة العامة للتعليم الفنى والتدريب المهنى والجامعة

- العربية المفتوحة بالرياض. مجلة الملك سعود. م ١٨. العلوم التربوية والدراسات الاسلامية (٢) .
١٨. سالم، أحمد، محمد (٢٠٠٤): تكنولوجيا التعلم و التعليم الألكتروني، الرياض، مكتبة الرشد.
١٩. سماح ابراهيم سيد محمد (٢٠٠١). أثر استخدام برنامج نشاط مدرسي لتدريس التاريخ للصف الخامس الابتدائي على تنمية بعض المفاهيم السياسية، رسالة ماجستير غير منشورة، كلية التربية، جامعة عين شمس.
٢٠. السيد محمد ابو هاشم. (٢٠٠٤). سيكولوجية المهارات (ط ١) القاهرة. زهراء الشرق.
٢١. عادل سرايا. (٢٠٠٧). التصميم التعليمي والتعلم ذو المعنى. (ط ٢). عمان. الأردن. دار وائل للنشر.
٢٢. عادل صلاح. (٢٠١١). فاعلية برنامج لتنمية مهارات مقرر صيانة السيارات لدى طلاب المدارس الثانوية الصناعية في ضوء المستجدات التكنولوجية. رسالة ماجستير. كلية التربية. جامعة حلوان.
٢٣. عادل صلاح. (٢٠١١). فاعلية برنامج لتنمية مهارات مقرر صيانة السيارات لدى طلاب المدارس الثانوية الصناعية في ضوء المستجدات التكنولوجية. رسالة ماجستير. كلية التربية. جامعة حلوان.
٢٤. عبد الحميد، محمد (٢٠٠٥) منظومة التعليم عبر الشبكات -فلسفة التعلم الإلكتروني عبر الشبكات، الطبعة الأولى، القاهرة: عالم الكتب.
٢٥. عبد الرحمن التميمي (٢٠٠٦) واقع استخدام التعليم الإلكتروني فى تدريس الرياضيات بالمرحلة الثانوية فى ضوء معايير NCTM ببعض الدول المختارة. رسالة دكتوراه غير منشورة. جامعة الأسكندرية. مصر.

تصميم برنامج إثرائي قائم على المعامل الافتراضية لتنمية مهارات أ.سماح محمد ناجي

٢٦. العبد الكريم، مها (٢٠٠٨) دراسة تقويمية لتجربة التعلم الإلكتروني بمدارس البيان النموذجية للبنات بجدة. رسالة ماجستير غير منشورة. جامعة الملك سعود. كلية التربية. الرياض.

٢٧. عبدالله سالم المناعي (٢٠٠٨). المختبرات الافتراضية. الجمعية العربية للتعليم والتدريب الإلكتروني.

٢٨. علي بن محمد الشهري. (٢٠٠٩). أثر استخدام المختبرات الافتراضية في إكساب مهارات التجارب المعملية في مقرر الأحياء لطلاب الصف الثالث الثانوي بمدينة جدة. رسالة دكتوراه كلية التربية. جامعة أم القرى.

٢٩. عوض التودري (٢٠٠٤). المدرسة الإلكترونية وادوار حديثة للمعلم. ط ١. مكتبة الراشد. الرياض.

٣٠. فؤاد أبو حطب، أمال صادق. (٢٠٠٢). علم النفس التربوي، (ط ٧). القاهرة. مكتبة الأنجلو المصرية.

٣١. فؤاد أبو حطب، أمال صادق. (٢٠٠٢). علم النفس التربوي، (ط ٧). القاهرة. مكتبة الأنجلو المصرية.

٣٢. القبالي، يحيى أحمد عبد الرحمن (٢٠٠٩)، فاعلية برنامج إثرائي قائم على الألعاب الذكية في تطوير مهارات حل المشكلات والدافعية للإنجاز لدى الطلبة المتفوقين في السعودية. رسالة ماجستير. جامعة عمان العربية للدراسات العليا كلية الدراسات التربوية العليا.

٣٣. محسن العبادي. (٢٠٠٢م)، التعليم والتعليم التقليدي ماهو الاختلاف، المعرفة، العدد ٩١.

٣٤. محمد عبد الحليم. (٢٠١٠). فعالية برنامج مقترح لتنمية المهارات العملية لطلاب المدرسة الثانوية الصناعية - تخصص سيارات - في ضوء متطلبات سوق العمل. رسالة ماجستير. كلية التربية. جامعة حلوان.

٣٥. محمد عطية خميس (٢٠٠٣). منتجات تكنولوجيا التعليم. ط ١. مكتبة دار الكلمة. القاهرة.

٣٦. محمد مسلم وهبه (٢٠٠٧). الموهوبون المتفوقون، أساليب إكتشافهم، ورعايتهم. دار الوفاء لدنيا الطباعة والنشر، الأسكندرية.

٣٧. المركز القومي للتعليم الإلكتروني بالمجلس الأعلى للجامعات (٢٠١٠). دليل إرشادي ونموذج التقدم لطلب إتاحة معمل افتراضي للمقررات العلمية بالجامعات المصرية. سبتمبر ٢٠١٠.

٣٨. مروج ناصر، وعزة حسن (٢٠٠٩). اثر استخدام حقيبة تعليمية على التحصيل الدراسي في مقرر الالكترونيات لدى طلاب كلية بور تسودان التقنية. ورقة بحثية منشورة على موقع الاكاديمية العربية البريطانية للتعليم العالى.

٣٩. ممدوح عبد الناصر خضر (٢٠١٣). تصميم برنامج التوجيه الكمبيوترى لتنمية بعض المهارات التدريبات المهنية لدى طلاب الشعب الكهربائية بالتعليم الصناعى وقياس فاعليته. رسالة ماجستير. كلية التربية. جامعة حلوان.

٤٠. منى هادى صالح. (٢٠١٣). دراسة امكانية تطبيق بيئة تعليم افتراضية في المؤسسات التعليمية. مجلة كلية بغداد للعلوم الاقتصادية الجامعة العدد الخاص بمؤتمر الكلية. العراق

٤١. موسى والمبارك (٢٠٠٥)، التعلم الإلكتروني، الاسس والمتطلبات، الرياض. مؤسسة شبكة البيانات.

٤٢. نجلاء خلاف. (٢٠١٥). فاعلية برنامج مقترح للتدريبات المهنية فى تنمية المهارات العملية لدى طلاب المدرسة الفنية المتقدمة الصناعية (تخصص

تصميم برنامج إثرائى قائم على المعامل الافتراضية لتنمية مهارات أ.سماح محمد ناجى

النسخ) وفقاً لمتطلبات سوق العمل. رسالة ماجستير. كلية التربية. جامعة حلوان.

٤٣. نجلاء خلاف. (٢٠١٥). فاعلية برنامج مقترح للتدريبات المهنية فى تنمية المهارات العملية لدى طلاب المدرسة الفنية المتقدمة الصناعية (تخصص النسخ) وفقاً لمتطلبات سوق العمل. رسالة ماجستير. كلية التربية. جامعة حلوان.

٤٤. نجوان القبانى. (٢٠٠٧). فاعلية برنامج كمبيوتر قائم على الواقع الافتراضى فى تنمية القدرة على التفكير والتخيل البصرى وفهم بعض العمليات والمفاهيم فى الهندسة الكهربية لدى طلاب التعليم الصناعى. رسالة دكتوراه غير منشورة. كلية التربية. جامعة الأسكندرية.

٤٥. نصر محمد محمود (٢٠٠٤). استخدام اسلوب النظم فى التخطيط لتربية ورعاية الموهوبين فى مصر فى ضوء بعض الاتجاهات العالمية المعاصرة، مستقبل التربية العربية، المجلد (١٠)، العدد (٣٢).

٤٦. هشام على حمد. (٢٠١٤). فاعلية أساليب التحكم فى مشاهدة زوايا التصوير ببرامج الكمبيوتر التعليمية فى إكساب طلاب التعليم الصناعى مهارات إنتاج الدوائر الإلكترونية. كلية التعليم الصناعى. جامعة حلوان.

٤٧. واثق عبد الكريم، زينب حمزة راجى (٢٠١٢). المدخل البنائى نماذج واستراتيجيات فى تدريس المفاهيم العلمية. ط١، مكتبة نور الحسين بغداد.

٤٨. وائل راضى. (٢٠١١). فاعلية برنامج مقترح للتدريبات المهنية فى تنمية مهارات المنتج الفنى لدى طالبات المدرسة الثانوية الصناعية الزخرفية. دراسات عربية فى التربية وعلم النفس. جزء ثانى. العدد الثامن والعشرين.

٤٩. وليد الحفاوى (٢٠١٥) أثر التفاعل بين نمط الدعم الإلكتروني المتنقل والأسلوب المعرفى فى تنمية التحصيل وبقاء اثر التعلم لدى طلاب

الدراسات العليا. ورقة عمل مقدمة للمؤتمر الدولي الرابع للتعليم الإلكتروني.
الرياض.

المرجع الاجنبية:

1. Carnevale, D.(2003). the Virtual lab experiment some colleges use computer to expand science offerings online. The Chronicle of Higher education, 49, (21), 30 – 32 .
2. Change, Chun-Yen(2002) Dose Computer-Assisted Instruction + Problem Solving = Improved Science Outcomes? Apioneer Study. Journal of Education Research,95,(3),143-150 .
3. Dalgarno,b; Bishop,A & Bedgood Jr,D (2003) : The Potential of Virtual Laboratories for Distance Education Science teaching : Reflections from The Development and Evaluation of a Virtual Chemistry Laboratory , Uni Serve Science Improving Learning Outcomes Symposium Proceeding, Charles Sturt University ,90-95 .
4. Dillon ,s,(2007):Virtual Science Labs . New York Times Upfront ,feb,193,10, Research Library , 26 .
5. Jensen, N.; Voigt, G.; NejdI, W. & Olbrich, S. (2004) "Development of a Virtual Laboratory System for Science Education" Interactive Multimedia Electronic Journal of Computer-Enhanced-Learning:
<http://imej.wfu.edu/articles/2004/2/03/index.asp>

6. Smith, L., Bock, M., farrow, K., Gerardy, N.(2004).A Guide for Developing Gifted Curriculum Documents. Colombia, Missouri. Retrieved.
7. Woodfield, B.F.; Andrus, M.B.; Anderson, T.; Miller, J.; Simmons, B.; Weddoups, G.; Moore, M. S.; Swan, R.; Allen, R.; Bodily, G. (2005). The virtual chemlab project: A realistic and sophisticated simulation of organic synthesis and organic qualitative analysis. Journal of Chemical Education, 82, 11, 1728–1735.